



21世纪高等学校计算机  
应用技术规划教材



# Ubuntu Linux 基础教程

◎ 张光河 主编

清华大学出版社

21 世纪高等学校计算机应用技术规划教材

# Ubuntu Linux 基础教程

张光河 主编

清华大学出版社  
北 京



## 内 容 简 介

本书根据普通高等院校计算机专业本科生的教学要求,并按照 Linux 课程教学大纲的规定,同时在参考兄弟院校使用的经典教材和教案的基础上编写而成。作者在总结最近几年 Linux 课程教学经验的基础上,结合本课程及专业的发展趋势、Linux 系统最新发展的情况,安排了本书的内容。本书紧紧围绕着 Ubuntu 16.04 LTS 展开,共分为 7 章:

第 1 章简要介绍了 Linux 的由来、特点及较为常用的发行版本,详细描述了如何安装 Ubuntu 16.04 LTS,并介绍了这一系统的基本情况;第 2 章介绍了 Ubuntu 16.04 LTS 图形界面下的日常操作;第 3 章介绍了 Ubuntu 16.04 LTS 字符界面下的常用命令;第 4 章介绍了如何使用 vi 编辑器;第 5 章介绍了 Ubuntu 16.04 LTS 下较为常用的实用程序;第 6 章在 Ubuntu 16.04 LTS 下介绍了 Shell 脚本编程的初步知识;第 7 章是围绕着第 1~6 章介绍的知识为读者准备的上机实验。

本书内容重点突出,语言精练易懂,既可作为普通高等院校计算机及相关专业 Linux 课程入门级教材,也可供计算机及相关专业的教学人员、科研人员或 Linux 爱好者使用。高职高专类学校也可以选用本教材,使用时可以根据学校和学生的实际情况略去某些章节。

本书封面贴有清华大学出版社防伪标签,无标签者不得销售。  
版权所有,侵权必究。侵权举报电话:010-62782989 13701121933

### 图书在版编目(CIP)数据

Ubuntu Linux 基础教程/张光河主编. —北京:清华大学出版社,2018  
(21 世纪高等学校计算机应用技术规划教材)  
ISBN 978-7-302-50647-8

I. ①U… II. ①张… III. ①Linux 操作系统—教材 IV. ①TP316.85

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2018)第 159923 号

责任编辑:贾 斌 薛 阳  
封面设计:刘 键  
责任校对:徐俊伟  
责任印制:董 瑾

出版发行:清华大学出版社

网 址: <http://www.tup.com.cn>, <http://www.wqbook.com>

地 址:北京清华大学学研大厦 A 座

邮 编:100084

社总机:010-62770175

邮 购:010-62786544

投稿与读者服务:010-62776969, [c-service@tup.tsinghua.edu.cn](mailto:c-service@tup.tsinghua.edu.cn)

质量反馈:010-62772015, [zhiliang@tup.tsinghua.edu.cn](mailto:zhiliang@tup.tsinghua.edu.cn)

课件下载: <http://www.tup.com.cn>, 010-62795954

印 装 者:清华大学印刷厂

经 销:全国新华书店

开 本:185mm×260mm 印 张:24

字 数:603 千字

版 次:2018 年 11 月第 1 版

印 次:2018 年 11 月第 1 次印刷

印 数:1~1500

定 价:59.80 元

---

产品编号:075178-01



# 前言

信息技术已经与人们的日常工作和生活密不可分。通常绝大部分人都在工作中使用电脑,包括台式机和笔记本,在生活中使用智能终端,包括手机和平板电脑。最为常用的桌面操作系统包括 Windows、MacOS 和 Linux,最为常用的智能终端主要基于 iOS 和 Android 平台。这也意味着无论是在工作中,还是生活中,Linux 均如影随形,因此,对于大部分专业人员而言,Ubuntu 16.04 Long Term Support(LTS)作为第六个长期支持的版本,确实值得学习和使用。

尽管“操作系统”是普通高等院校计算机及相关专业本科生的必修课程,但由于最为常用的操作系统如 Windows 和 MacOS 并不对普通用户开放源程序。因此,在讲授“操作系统”这门课时不少教师会发现以下问题:学习能力弱的学生觉得云里雾里,而学习能力强的学生觉得意犹未尽,若将开放源代码的 Linux 作为选修课甚至设置为计算机及相关专业的必修课,可望解决上述问题。

本书紧紧围绕着 Ubuntu 16.04 LTS 这一开放源代码的 Linux 发行版,在设计和挑选教材内容时,有以下考虑。

(1) 本书尽可能不涉及过多的“操作系统”课程中的术语和理论,而是站在使用者的角度来介绍 Ubuntu,希望读者通过使用这一系统来理解“操作系统”课程涉及的算法及思想。

(2) 考虑到大多数学生对 Ubuntu 比较陌生,因此在第 1 章我们既详细介绍了如何安装虚拟机并在其中安装 Ubuntu 16.04,也仔细描述了如何在已经安装了 Windows 7 的计算机上安装 Ubuntu 并以双系统的方式运行。对于初学者而言,安装 Ubuntu 是学习它的第一步。

(3) 有很大一部分学生因为长期使用 Windows 或 MacOS,担心自己贸然转到字符界面的 Ubuntu 难以适应而不敢尝试之。我们在第 2 章介绍了 Ubuntu 图形界面下日常使用时的大部分功能,这避免了学生从具有友好操作界面的 Windows 或 MacOS 直接迁移到 Ubuntu 字符界面时感到的不适,从而实现了平滑过渡。

(4) 从某种层次上来讲,华丽的图形界面其实是为非专业人员提供的,对于专业人员而言,字符界面可谓又快又好。在第 3 章中介绍了 Ubuntu 字符界面下最为常用的命令,这是 Linux 的精华之处。

(5) 尽管 Ubuntu 中内置了具有图形界面的 gedit,但对专业人员而言,vi 才是首选。在第 4 章中较为详尽地介绍了 vi 编辑器的基本用法,并提及少许高级功能。

(6) 第 5 章中介绍了部分实用程序的用法,这些实用程序可以满足绝大部分日常需求,帮助人们提高处理数据的速度。

(7) 为了更好地处理数据并使这一过程可被重用,仅使用实用程序是不够的。因此在第 6 章中介绍了 Shell 脚本编程的基本知识,通过使用 Shell 脚本,可以处理极为复杂的事务。



(8) 最后一章为实验,主要提供给学生上机时使用,目的是让学生在反复使用这一系统的过程中加深对“操作系统”课程的理解,同时也使学生能更为熟练地操作 Ubuntu。

本书内容重点突出,语言精练易懂,便于自学,可作为高等院校计算机及相关专业的 Linux 类课程教材,也可以作为 Linux 爱好者的入门书籍,或作为工程技术人员的参考书。

参加本书编写的还有刘芳华老师、曹远龙老师、桂小林老师和段高华老师。感谢在本书编著过程中给予过支持和帮助的陈彦如、蔡云戈、薛峰、李钦华、李雯晴和黎明!

作者在编著本教材的过程中,参阅了大量的相关教材和专著,也在网上查找了很多资料,在此向各位原著者致敬和致谢!

由于作者水平有限,加上时间仓促,书中难免存在不妥,恳请读者批评指正!

作者邮箱: guanghezhang@163.com

编 者

2018 年 1 月





<b>第 1 章 认识 Linux</b>	1
1.1 Linux 简介	1
1.1.1 Linux 的由来	1
1.1.2 Linux 的内核	5
1.1.3 Linux 的特点	6
1.2 Ubuntu 安装	7
1.2.1 安装准备	7
1.2.2 双系统	9
1.2.3 虚拟机	25
1.3 Ubuntu 简介	44
1.4 小结	49
习题	49
<b>第 2 章 Ubuntu 图形界面</b>	50
2.1 基本操作	50
2.1.1 登录	50
2.1.2 注销	53
2.1.3 关机	54
2.1.4 重启	55
2.2 系统设置	56
2.2.1 显示设置	56
2.2.2 桌面背景修改	62
2.2.3 时间和日期设置	68
2.2.4 磁盘管理	69
2.2.5 网络设置	73
2.3 应用软件	77
2.3.1 访问因特网	78
2.3.2 办公应用	84
2.3.3 图像处理	86
2.3.4 即时通信	87
2.3.5 音频播放	88
2.3.6 视频播放	89



2.4	程序安装 .....	91
2.4.1	添加和删除程序 .....	91
2.4.2	软件包及管理器 .....	94
2.4.3	命令行软件包安装 .....	97
2.4.4	Ubuntu 软件库 .....	99
2.5	小结 .....	100
习题	.....	100

### 第3章 Ubuntu 字符界面 ..... 102

3.1	Ubuntu 命令简介 .....	102
3.2	登录与注销 .....	103
3.2.1	用户登录 .....	103
3.2.2	用户注销 .....	106
3.2.3	退出当前 shell .....	106
3.2.4	修改登录口令 .....	107
3.2.5	关闭系统 .....	108
3.2.6	重启系统 .....	109
3.3	目录与文件 .....	109
3.3.1	显示当前工作目录 .....	110
3.3.2	更改工作目录 .....	110
3.3.3	创建工作目录 .....	110
3.3.4	删除工作目录 .....	111
3.3.5	移动目录或文件 .....	112
3.3.6	复制目录或文件 .....	113
3.3.7	删除目录或文件 .....	114
3.3.8	创建文件或修改时间 .....	116
3.3.9	查看目录和文件 .....	117
3.3.10	以树状图列出目录内容 .....	118
3.3.11	显示文件或文件系统的详细信息 .....	120
3.4	文件内容显示 .....	121
3.4.1	创建和显示文件 .....	121
3.4.2	改变文件权限 .....	122
3.4.3	分页往后显示文件 .....	123
3.4.4	分页自由显示文件 .....	125
3.4.5	指定显示文件前若干行 .....	126
3.4.6	指定显示文件后若干行 .....	127
3.5	文件内容处理 .....	127
3.5.1	对文件内容进行排序 .....	128
3.5.2	检查文件中重复内容 .....	128



3.5.3	在文件中查找指定内容 .....	129
3.5.4	逐行对不同文件进行比较 .....	129
3.5.5	逐字节对不同文件进行比较 .....	131
3.5.6	对有序文件进行比较 .....	131
3.5.7	对文件内容进行剪切 .....	132
3.5.8	对文件内容进行粘贴 .....	133
3.5.9	对文件内容进行统计 .....	134
3.6	文件查找 .....	135
3.6.1	在硬盘上查找文件或目录 .....	135
3.6.2	在数据库中查找文件或目录 .....	136
3.6.3	查找指定文件的位置 .....	138
3.6.4	查找可执行文件的位置 .....	138
3.7	磁盘管理 .....	138
3.7.1	检查磁盘空间占用情况 .....	139
3.7.2	统计目录或文件所占磁盘空间大小 .....	139
3.7.3	挂载文件系统 .....	140
3.7.4	检查磁盘的使用空间与限制 .....	141
3.7.5	打开磁盘空间限制 .....	142
3.7.6	为指定用户分配限额 .....	143
3.7.7	显示用户或工作组的磁盘配额信息 .....	144
3.7.8	显示文件系统的配额信息 .....	144
3.7.9	关闭磁盘空间限制 .....	145
3.7.10	卸载文件系统 .....	146
3.8	备份压缩 .....	146
3.8.1	zip、unzip 和 zipinfo .....	146
3.8.2	gzip、gunzip 和 gzexe .....	147
3.8.3	bzip2、bunzip2 和 bzip2recover .....	149
3.8.4	compress 和 uncompress .....	150
3.8.5	uuencode 和 uudecode .....	151
3.8.6	dump 和 tar .....	152
3.9	获取帮助 .....	154
3.9.1	使用 man 获取帮助 .....	154
3.9.2	使用 whatis 获取帮助 .....	155
3.9.3	使用 help 获取帮助 .....	156
3.9.4	使用 info 获取帮助 .....	157
3.10	其他命令 .....	157
3.10.1	清除屏幕信息 .....	157
3.10.2	显示文本 .....	158
3.10.3	显示日期和时间 .....	159



3.10.4	查看当前进程 .....	160
3.10.5	终止某一进程 .....	161
3.10.6	显示最近登录系统的用户信息 .....	161
3.10.7	显示历史指令 .....	162
3.10.8	超级权限用户及操作 .....	163
3.10.9	定义别名 .....	164
3.11	小结 .....	165
习题	.....	165

## 第4章 vi 编辑器 ..... 168

4.1	开始使用编辑器 .....	168
4.1.1	vi 编辑器简介 .....	168
4.1.2	进入 vi 编辑器 .....	170
4.1.3	文件不存盘退出 .....	175
4.1.4	文件存盘退出 .....	176
4.1.5	文件另存 .....	177
4.1.6	部分文件另存 .....	178
4.1.7	文件覆盖 .....	178
4.1.8	向文件中追加内容 .....	179
4.1.9	撤销对文件内容修改 .....	180
4.2	移动光标 .....	180
4.2.1	使用方向键 .....	180
4.2.2	使用字母键 .....	181
4.2.3	使用组合键 .....	182
4.2.4	逐单词移动 .....	183
4.2.5	在某一行内移动 .....	184
4.2.6	在不同行上移动 .....	184
4.2.7	在屏幕上移动 .....	186
4.2.8	返回初始位置 .....	188
4.2.9	调整显示文本 .....	188
4.3	文本添加 .....	190
4.3.1	在光标当前位置左侧插入文本 .....	190
4.3.2	在光标当前位置右侧插入文本 .....	191
4.3.3	在光标当前位置上方插入文本 .....	192
4.3.4	在光标当前位置下方插入文本 .....	192
4.3.5	在行首插入文本 .....	193
4.3.6	在行末插入文本 .....	193
4.4	文本查找和替换 .....	194
4.4.1	向前查找字符串 .....	194



4.4.2	向后查找字符串 .....	195
4.4.3	替换指定字符 .....	197
4.4.4	单词替换 .....	198
4.4.5	在某一行内替换 .....	199
4.4.6	对所有行进行替换 .....	202
4.5	文本复制、剪切和粘贴 .....	204
4.5.1	复制和粘贴字符 .....	204
4.5.2	剪切和粘贴字符 .....	205
4.5.3	复制、剪切和粘贴指定字符 .....	205
4.5.4	复制和粘贴单词 .....	206
4.5.5	剪切和粘贴单词 .....	207
4.5.6	复制和粘贴行 .....	208
4.5.7	剪切和粘贴行 .....	209
4.5.8	复制和移动文本块 .....	209
4.6	文本删除和撤销 .....	211
4.6.1	删除字符 .....	212
4.6.2	删除单词 .....	213
4.6.3	删除单行 .....	213
4.6.4	删除多行 .....	214
4.6.5	删除指定行 .....	215
4.6.6	重复删除 .....	216
4.6.7	撤销最近一次删除 .....	217
4.6.8	连续撤销删除 .....	217
4.6.9	撤销一行上所有修改 .....	219
4.7	更改 vi 编辑器设置 .....	219
4.7.1	显示和隐藏行号 .....	220
4.7.2	设置和取消字符自动缩进 .....	222
4.7.3	显示或隐藏当前编辑状态 .....	222
4.7.4	搜索时忽略大小写 .....	223
4.7.5	显示和隐藏特殊字符 .....	224
4.7.6	特殊字符匹配 .....	225
4.7.7	显示长文本行 .....	226
4.7.8	查看编辑器当前设置 .....	227
4.7.9	编辑器的配置文件 .....	228
4.8	高级功能 .....	229
4.8.1	在 vi 中执行 shell 指令 .....	229
4.8.2	读入文件和 shell 命令 .....	230
4.8.3	编辑命令 .....	231
4.8.4	控制字符 .....	232



4.8.5	命令映射 .....	233
4.8.6	命令缩写 .....	234
4.9	小结 .....	235
	习题 .....	235

## 第5章 实用程序初步 ..... 241

5.1	多列内容输出 .....	241
5.1.1	按多列格式输出 .....	241
5.1.2	按不同行列顺序 .....	242
5.2	文件内容查找 .....	242
5.2.1	在多个文件内容中查找 .....	242
5.2.2	在文件中查找多个单词 .....	244
5.2.3	查找单词时忽略字母的大小写 .....	244
5.2.4	查找目标内容的文件名 .....	245
5.2.5	使用正则表达式 .....	246
5.3	基本数学运算 .....	247
5.3.1	整数运算 .....	247
5.3.2	浮点运算 .....	248
5.4	文件内容排序 .....	249
5.4.1	对文件内容按字典顺序排序 .....	251
5.4.2	对文件内容不区分字母大小写排序 .....	251
5.4.3	对文件内容反向排序 .....	251
5.4.4	对文件内容按数值大小排序 .....	252
5.4.5	对文件内容按某一字段排序 .....	253
5.4.6	对文件内容限定排序 .....	253
5.4.7	在不同字段分隔符下使用 sort .....	254
5.4.8	对文件排序后重写 .....	255
5.5	文件内容比较 .....	256
5.5.1	识别和删除重复行 .....	256
5.5.2	按行比较两个文件 .....	258
5.5.3	查看文件不同之处 .....	259
5.6	文件内容替换 .....	261
5.6.1	替换指定字符 .....	261
5.6.2	按范围替换 .....	262
5.6.3	删除指定字符 .....	262
5.6.4	结合管道替换 .....	263
5.7	单行编辑数据 .....	264
5.7.1	修改指定单词 .....	264
5.7.2	删除指定行 .....	265



5.7.3 结合正则表达式修改 .....	266
5.8 数据操作工具 .....	266
5.8.1 数据操作工具介绍 .....	266
5.8.2 选择行并输出字段 .....	267
5.8.3 指定字段分隔符 .....	269
5.8.4 awk 命令语法 .....	270
5.8.5 使用 awk 操作数据库 .....	271
5.8.6 选择输出数据库的字段 .....	272
5.8.7 使用 awk 的预定义变量 .....	274
5.8.8 使用自定义变量、字符串和数字 .....	275
5.8.9 使用正则表达式 .....	278
5.8.10 使用指定的字段选择记录 .....	280
5.8.11 使用 awk 命令文件 .....	282
5.8.12 awk 命令的拓展 .....	285
5.8.13 在 awk 中进行数学运算 .....	286
5.9 小结 .....	288
习题 .....	289
<b>第 6 章 Shell 脚本编程初步 .....</b>	<b>293</b>
6.1 脚本入门 .....	293
6.1.1 创建脚本 .....	293
6.1.2 调试和运行脚本 .....	294
6.2 条件结构化命令 .....	297
6.2.1 使用 case 语句 .....	297
6.2.2 使用 if 语句 .....	300
6.3 循环结构化命令 .....	306
6.3.1 使用 for .....	306
6.3.2 使用 while .....	309
6.3.3 使用 until .....	313
6.3.4 使用 break 和 continue .....	315
6.4 使用函数 .....	317
6.5 综合实例 .....	324
6.6 小结 .....	326
习题 .....	327
<b>第 7 章 上机实验 .....</b>	<b>331</b>
7.1 实验一 安装 Ubuntu .....	331
一、实验目的 .....	331
二、实验内容 .....	331



三、实验步骤 .....	331
四、常见问题 .....	332
五、拓展思考 .....	332
7.2 实验二 熟悉 Ubuntu 图形界面 .....	333
一、实验目的 .....	333
二、实验内容 .....	333
三、实验步骤 .....	333
四、常见问题 .....	335
五、拓展思考 .....	336
7.3 实验三 Ubuntu 基本命令(一) .....	336
一、实验目的 .....	336
二、实验内容 .....	336
三、实验步骤 .....	336
四、常见问题 .....	337
五、拓展思考 .....	338
7.4 实验四 Ubuntu 基本命令(二) .....	338
一、实验目的 .....	338
二、实验内容 .....	338
三、实验步骤 .....	338
四、常见问题 .....	341
五、拓展思考 .....	342
7.5 实验五 Ubuntu 高级命令(一) .....	342
一、实验目的 .....	342
二、实验内容 .....	342
三、实验步骤 .....	342
四、常见问题 .....	344
五、拓展思考 .....	345
7.6 实验六 Ubuntu 高级命令(二) .....	345
一、实验目的 .....	345
二、实验内容 .....	345
三、实验步骤 .....	345
四、常见问题 .....	348
五、拓展思考 .....	349
7.7 实验七 Ubuntu 高级命令(三) .....	349
一、实验目的 .....	349
二、实验内容 .....	349
三、实验步骤 .....	349
四、常见问题 .....	351
五、拓展思考 .....	351



7.8	实验八 vi 编辑器(一)	352
	一、实验目的	352
	二、实验内容	352
	三、实验步骤	352
	四、常见问题	353
	五、拓展思考	354
7.9	实验九 vi 编辑器(二)	354
	一、实验目的	354
	二、实验内容	354
	三、实验步骤	354
	四、常见问题	356
	五、拓展思考	356
7.10	实验十 vi 编辑器(三)	357
	一、实验目的	357
	二、实验内容	357
	三、实验步骤	357
	四、常见问题	359
	五、拓展思考	359
7.11	实验十一 实用程序(一)	359
	一、实验目的	359
	二、实验内容	359
	三、实验步骤	359
	四、常见问题	361
	五、拓展思考	361
7.12	实验十二 实用程序(二)	362
	一、实验目的	362
	二、实验内容	362
	三、实验步骤	362
	四、常见问题	363
	五、拓展思考	364
7.13	实验十三 shell 编程(一)	364
	一、实验目的	364
	二、实验内容	364
	三、实验步骤	364
	四、常见问题	365
	五、拓展思考	365
7.14	实验十四 shell 编程(二)	365
	一、实验目的	365
	二、实验内容	365



三、实验步骤 .....	365
四、常见问题 .....	367
五、拓展思考 .....	367
7.15 实验十五 shell 编程(三) .....	367
一、实验目的 .....	367
二、实验内容 .....	367
三、实验步骤 .....	368
四、常见问题 .....	370
五、拓展思考 .....	370
7.16 小结 .....	370



# 第1章

## 认识Linux

尽管 Linux 在桌面操作系统的市场份额不高,但它也是十分重要的桌面操作系统之一。事实上,Linux 只是一种开放源代码的操作系统内核,普通用户无法直接使用。一些商业公司和社区组织将 Linux 内核、其他系统软件以及相关应用软件集成,从而推出 Linux 发行版。本章首先将简要地介绍 Linux 的由来、组成及特点,然后重点介绍以桌面应用为主的 Ubuntu 系统,最后详细介绍 Ubuntu 16.04 LTS 的安装及使用。

### 1.1 Linux 简介

Linux 是一个可免费使用和自由传播的操作系统,它以 POSIX(Portable Operating System Interface of UNIX,可移植性操作系统接口)标准为框架,支持多用户、多任务、多线程和多处理器。它继承了 UNIX 以网络为核心的设计思想,是一个性能稳定、安全性高的多用户网络操作系统。Linux 能运行主要的 UNIX 工具软件、应用程序和网络协议,它支持 32 位和 64 位硬件。

#### 1.1.1 Linux 的由来

1991 年 8 月 25 日,一位名为 Linus Torvalds 的芬兰大学计算机专业的学生在 Usenet 的 comp.os.minix 新闻组中发布了 Linux 的第一个公告,宣布了 Linux 的诞生。Torvalds 介绍了自己因为项目的需要开发了 Linux 内核系统,当时他在一台 386sx 兼容微机上学习 MINIX 操作系统,然后开始着手酝酿编制自己的操作系统,到目前为止基本完工。在同年的 9 月,Linux Kernel 0.01 发布到了芬兰大学和研究网(FUNET)上的一个 FTP 服务器(ftp.funet.fi),当时仅有 10239 行代码;到了 10 月,又发布了 0.02。1993 年,大约有 100 余名程序员参加了 Linux 内核系统的代码编写及修改工作,其中核心组由 5 人组成,此时 Linux 0.99 的代码约有 10 万行,用户数量大约有 10 万户。1994 年 3 月,Linux 1.0 发布,代码量为 17 万行,当时是按照完全自由免费的协议发布,随后正式采用普遍公用版权协议(General Public License,GPL)。

接下来我们先简单介绍一下 MINIX 操作系统。MINIX(Mini Unix)系统是由 Andrew S. Tanenbaum 在 1987 年研制开发的,主要用于学生学习操作系统原理,为大学教学和研究工作提供全部源代码。Andrew S. Tanenbaum 教授目前在荷兰阿姆斯特丹的 Vrije 大学数学与计算机科学系工作,是国际计算机学会(Association for Computing Machinery,ACM)



和电气和电子工程师协会(Institute of Electrical and Electronics Engineers, IEEE)的 Fellow(资深会员)。最早发行的 MINIX 只能用于 IBM PC 和 PC/AT 微机,有人将其移植到其他类型的计算机上。移植的第一种计算机是基于 68000 的机器,叫作 Atari ST。

作为一个操作系统,MINIX 并不算优秀,只是它免费提供了用 C 语言和汇编语言编写的系统源代码。这使得对此有兴趣的程序员或黑客能够阅读操作系统的源代码,而在此之前,操作系统的源代码对普通用户一直是个秘密。

由于 MINIX 是一种基于微内核架构的类 UNIX 操作系统,因此我们再简单介绍 UNIX 操作系统。UNIX 操作系统是美国贝尔实验室的 Ken Thompson 和 Dennis Ritchie 在 DEC PDP-7 小型计算机上开发的一个分时操作系统。1969 年夏天, Ken Thompson 为了能在闲置不用的 PDP-7 计算机上运行他非常喜欢的星际旅行(Space travel)游戏,于是在他夫人回加利福尼亚度假的一个月里,他使用 Basic Combined Programming Language(BCPL)(基本组合编程语言)开发出了 UNIX 操作系统的原型。后来 Dennis Ritchie 将 BCPL 精简为 B 语言,在 1972 年用移植性很强的 C 语言进行了改写,使得 UNIX 系统在大专院校得到了推广。

为了提高 UNIX 系统的可移植性,电气和电子工程师协会、国际标准化组织(International Organization for Standardization, ISO)及国际电工委员会(International Electrotechnical Commission, IEC)在一个 UNIX 用户组(usr/group)的早期工作基础上开发了可移植操作系统接口。POSIX 基于现有的 UNIX 实践和经验,描述操作系统的调用服务接口,被用于保证编制的应用程序可以在不同操作系统上移植和运行。1985 年,IEEE 操作系统技术委员会标准小组委员会(Technical Committee on Operating Systems Standards Subcommittee, TCOS SS)开始在美国国家标准协会(American National Standards Institute, ANSI)的支持下责成 IEEE 标准委员会制定了有关程序源代码可移植性操作系统服务接口的正式标准。在 20 世纪 90 年代初,第一个正式标准 POSIX.1 被正式推出,这使得刚刚崛起的 Linux 能够在该标准的指导下进行开发,并能够与大多数 UNIX 操作系统兼容。

Linux 能被广泛使用很大程度上得益于它采用了 GPL 协议。1984 年, Richard M. Stallman 创立了自由软件体系 GNU(GNU 是“GNU's Not UNIX”的无穷递归缩写,意为 GNU 不是 UNIX。GNU 在英文中原意为角马,即南非产的长得像牛一样的大羚羊),并拟定了普遍公用版权(General Public License, GPL)协议。所有 GPL 协议下的自由软件都遵循着 Richard M. Stallman 的“Copyleft”(非版权)原则:自由软件允许用户自由复制、修改、学习、销售和发布,但是对其源代码的任何修改都必须向所有用户公开。在 20 世纪 90 年代初,GNU 项目已经开发出许多高质量的免费软件,其中包括有名的 emacs 编辑系统、bash shell 程序、gcc 系列编译程序、gdb 调试程序等。这些软件为 Linux 操作系统的发行提供了一个合适的环境,这也是 Linux 能够诞生并被广大用户接受的原因之一。各种使用 Linux 作为核心的 GNU 操作系统正在被广泛使用,虽然这些系统通常被称作 Linux,但是 Stallman 认为,“严格地说,它们均应该被称作 GNU/Linux 系统”。

Linux 凭借优秀的设计和非凡的性能,加上 IBM、Intel 和 Oracle 等国际知名企业的大力支持,市场份额逐步扩大,逐渐成为主流操作系统之一。接下来简单介绍较为常用的 Linux 发行版:



## 1. CentOS

CentOS(Community Enterprise Operating System)是Linux发行版之一,它是一个基于Red Hat Enterprise Linux(RHEL)提供的可自由使用源代码的企业级Linux发行版本。每个版本的CentOS都会获得10年的支持(通过安全更新方式),新版本的CentOS大约每两年发行一次,而每个版本的CentOS会定期(大概每6个月)更新一次,以便支持新的硬件。由于CentOS是RHEL源代码再编译的产物,而且在RHEL的基础上修正了不少已知的Bug,因此,相对于其他Linux发行版,它的可靠性和稳定性较好。

RHEL在发行的时候,有两种方式:一种是二进制的发行方式;另一种是源代码的发行方式。值得注意的是,CentOS并不向用户提供商业支持。

## 2. Debian

Debian Project诞生于1993年8月13日,它的目标是提供一个稳定容错的Linux版本。支持Debian的不是某家公司,而是许多在其改进过程中投入了大量时间的开发人员,这种改进吸取了早期Linux的经验。Debian的发行及其软件源有五个分支:旧稳定分支(oldstable)、稳定分支(stable)、测试分支(testing)、不稳定分支(unstable)以及实验分支(experimental)。

Debian的安装完全是基于文本的,这对于初级用户来说是一个巨大的挑战。它安装时仅仅使用fdisk作为分区工具而没有自动分区功能,这一磁盘分区过程令初学者望而却步。软件工具包的选择通过一个名为dselect的工具实现,但它不向用户提供安装基本工具组(如开发工具)的简易设置步骤。最后需要使用anXious工具配置X Windows,这个过程与其他版本的X Windows配置过程类似。完成上述步骤后,Debian就可以被正常使用了。

Debian主要通过基于Web的论坛和邮件列表来提供技术支持。作为服务器平台,Debian提供了一个稳定的环境。为了保证它的稳定性,开发者不会在其中随意添加新技术,而是通过多次测试之后才选定合适的技术加入。Debian用户便可以自由地选择是使用一个完全开源的系统还是添加一些闭源驱动。

## 3. Fedora Core

Fedora Core(自第七版直接更名为Fedora)是众多Linux发行版之一,可运行的体系结构包括x86(即i386 i686)、x86\_64和PowerPC,它是一套从Red Hat Linux发展出来的免费Linux系统。Fedora是一款完全由全球社区爱好者构建的面向日常应用的快速、稳定、强大的操作系统,这个社群的成员以自己的不懈努力,提供并维护自由、开放源代码的软件和开放的标准。无论现在还是将来,任何人均被允许自由地使用、修改和重发布这一系统。Fedora项目由Fedora基金会管理和控制,得到了Red Hat公司的支持。

Fedora Core大约每6个月发布一个新的版本,对于赞助者Red Hat公司而言,它是许多新技术的测试平台,被认为可用的技术最终会加入到RHEL中。Fedora Core的开发目的相当明确,力求领导,而非跟随,做一个前所未有的Linux系统。当然Fedora Core的成功也是通过社区成员的协作和共享取得的,项目始终如一地试图创造、改进,并积极地传播



自由免费的代码及其精神。

#### 4. Red Hat Linux

Red Hat Linux 可能是最为著名的 Linux 版本,这是一款面向商业市场的 Linux 发行版本,它通常使用最新的内核,并包括大多数人使用的软件包。它还有服务器版本,支持众多处理架构,包括 x86 和 x86\_64。简单地说,Red Hat Linux 就是将开源社区项目产品化,使普通企业更容易消费开源创新技术的一种方法,从用户的角度来看,不同的投资预算与研发能力的企业都可以通过 Red Hat Linux 获得开源的价值。Red Hat Linux 已经创造了自己的品牌,越来越多的人听说过它。Red Hat 在 1994 年创业,当时聘用了全世界 500 多名员工,他们都致力于开放的源代码体系。

Red Hat Linux 的安装过程十分简单。它的图形安装过程提供简易设置服务器的全部信息,磁盘分区过程可以自动完成,还可以选择 GUI 工具完成,用户可以选择软件包种类或特殊的软件包,这些对于 Linux 新手来说都是非常重要的。系统运行起来后,用户可以从 Web 站点和 Red Hat 那里得到充分的技术支持。Red Hat Linux 是一个符合大众需求的最优版本,在服务器和桌面系统中它都工作得很好,它的唯一缺陷是带有一些不标准的内核补丁,这使得它难以按用户的需求进行定制。Red Hat 公司通过论坛和邮件列表提供广泛的技术支持,它还有自己公司的电话技术支持,后者对要求更高技术支持水平的集团客户更有吸引力。

#### 5. SuSE

总部设在德国的 SuSE 一直致力于创建一个连接数据库的最佳 Linux 版本。为了实现这一目的,SuSE 与 Oracle 和 IBM 合作,以使他们的产品能稳定地工作。SuSE Linux 以 Slackware Linux 为基础,针对个人用户,提供了完整德文使用界面的产品,意为“Software und System Entwicklung”,其对应的英文是“Software and System Development”。

SuSE 拥有界面友好的 GUI 安装界面,磁盘分区过程也非常简单,但它没有为用户提供更多的控制和选择。在 SuSE 操作系统下有图形管理工具,可以非常方便地访问 Windows 磁盘,这使得两种平台之间的切换,以及使用双系统启动变得更容易。SuSE 的硬件检测非常优秀,该版本在服务器和工作站上都用得很好,对于终端用户和管理员来说使用它都同样方便,这使它成为一个强大的服务器平台。SuSE 通过基于 Web 的论坛提供技术支持,它也提供电话技术支持。

#### 6. Ubuntu

Ubuntu 是一个以桌面应用为主的 Linux 操作系统,其名称来自非洲南部祖鲁语或豪萨语的“ubuntu”一词(译为乌班图)。Ubuntu 基于 Debian 发行版和 Unity 桌面环境,与 Debian 的不同在于它每 6 个月会发布一个新版本。Ubuntu 的目标在于为一般用户提供一个最新的同时又是相当稳定的、主要由自由软件构建而成的操作系统,它具有庞大的社区力量,用户可以方便地从社区获得帮助。随着云计算的流行,Ubuntu 推出了一个云计算环境搭建的解决方案,可以在其官方网站找到相关信息。

Ubuntu 拥有良好的图形化安装及操作界面,无论是在双系统下,还是在虚拟机上,运



行均十分稳定,除了有成熟的英文网站提供技术支持(Ubuntu Forums)外,还有多个 Ubuntu 中文社区提供相应的技术支持,非常适合英文不是太好的 Linux 入门级中文用户,本书就是基于这一操作系统进行展开介绍的。

### 1.1.2 Linux 的内核

从操作系统的角度来看,Linux 内核中最为重要的几部分是:进程调度、内存管理、虚拟文件系统和网络接口。其中,进程调度、内存管理和虚拟文件系统组成了基本的操作系统结构,使得用户可以运行程序、管理文件并使用系统。

#### 1. 进程调度

进程调度控制进程对 CPU 的访问。当需要选择下一个进程在 CPU 上运行时,由调度算法选择相应的进程。这一进程必须已经获得了除 CPU 以外的所有资源,只是在等待 CPU 资源的进程,如果这一进程还在等待除 CPU 以外的其他资源,即使它被调度算法选择,仍因处于等待其他资源而无法立即在 CPU 上运行。

Linux 支持多任务运行,每个进程在运行时都会分得相应的时间片,进程调度器根据每个进程获得的时间片不同,决定某一时刻分别调入哪一个进程,使其在 CPU 上运行。

#### 2. 内存管理

内存管理用于管理整个系统的物理内存,同时快速响应内核各子系统对内存分配的请求,允许多个进程安全地共享主内存区域。Linux 的内存管理支持虚拟内存,即计算机中运行的程序,其代码、数据、堆栈的总量可以超过实际内存的大小,操作系统只是把当前使用的程序块保存在内存中,其余的程序块则保存在磁盘中。若保存在磁盘中的程序块需要被 CPU 使用时,由操作系统负责在磁盘和内存间交换程序块(此时由内存调度算法决定内存中的哪些程序块被换出以便磁盘上的程序块被换入)。

内存管理从逻辑上分为硬件相关部分和无关部分:硬件相关部分为内存管理硬件提供了虚拟接口,硬件无关部分提供了进程的映射和逻辑内存的对换。

#### 3. 虚拟文件系统

虚拟文件系统隐藏了各种不同硬件的具体细节,从而为所有的设备提供了统一的接口。它可以分为逻辑文件系统和设备驱动程序。逻辑文件系统是指 Linux 所支持的文件系统,如 second extended file system (ext2)、third extended file system (ext3)和 file allocation table (fat)等;设备驱动程序是指为每一种硬件控制程序所编写的设备驱动程序模块。

#### 4. 网络接口

网络接口提供了对各种网络硬件和各种网络标准的支持。网络接口可以分为网络协议和网络设备驱动程序。网络协议部分负责实现每一种可能的网络传输协议;网络设备驱动程序负责与硬件设备通信,每一种可能的硬件设备都有相应的设备驱动程序。

### 1.1.3 Linux 的特点

Linux 包含了 UNIX 系统的全部功能和特性,它之所以能被全世界那么多用户接受,与其自身的特点分不开,现简介如下。

#### 1. 模块化程度高

Linux 的内核设计非常精巧,分成了相互独立的模块,这一独特的模块机制可根据用户需要实时地将某些模块插入或者移除,使得 Linux 系统内核可以裁剪得非常小巧,能适合不同硬件平台的需要。

#### 2. 源码公开

任何人和组织只要遵守 GPL 协议,就可以自由使用 Linux 源代码,这为用户提供了最大限度的自由,也为学习者提供了极大的方便。Linux 丰富的软件资源也是用户选择的重要原因之一,这样设计者在其基础上进行二次开发就会变得十分便利。

#### 3. 设备独立性

Linux 操作系统把所有的外部设备统一当成文件来看待,只要安装了驱动程序,任何用户都可以像使用文件一样去操纵和使用这些设备,而不必指定它们具体的存在形式。

#### 4. 广泛的硬件支持

Linux 能支持 x86、ARM、MIPS、ALPHA 和 PowerPC 等多种体系结构的微处理器,目前它已经被成功地移植到数十种硬件平台,几乎可以在所有主流的处理器的上运行。得益于众多开发者提供的技术支持,Linux 有丰富的驱动程序用于支持各种主流硬件设备,甚至可以在没有存储管理单元的处理器上运行。

#### 5. 安全性及可靠性好

Linux 系统可使用户很方便地建立高效可靠的防火墙、路由器、工作站和服务器等,它还提供了大量的网络管理软件、网络分析软件和网络安全软件用于提高安全性。

#### 6. 可移植性强

可移植性是指将操作系统从一个平台转移到另一个平台时仍能保持其自身的方式运行。Linux 是一个可移植的操作系统,能够在从微型计算机到大型计算机的任何平台上运行。

#### 7. 用户界面良好

Linux 向用户提供了两种操作界面:图形界面和字符界面。对用户而言,图形界面直观、易操作、交互性强;字符界面可以通过输入指令来执行各种操作。



## 8. 良好的网络与文件系统支持

Linux 从诞生之日起就与 Internet 密不可分,支持各种标准的 Internet 网络协议,它支持所有主流的网络硬件、网络协议和文件系统,极易用于数据备份、同步和复制。

## 1.2 Ubuntu 安装

本节将分两种情况进行介绍:在已经装有 Windows 7 的计算机上安装 Ubuntu 以实现按双系统方式运行;在虚拟机上安装 Ubuntu 操作系统。

### 1.2.1 安装准备

随着 Ubuntu 的不断改进,现在安装这一操作系统不仅简单而且快捷,但是仍需要做好安装之前的准备工作,以使安装过程更为顺利。

#### 1. 确认计算机是否可以安装 Ubuntu

Ubuntu 的系统配置要求并不是很高,以 Ubuntu 16.04.2 LTS 64 位桌面版系统为例(本书的所有例程操作均建立在此版本的操作系统之上),所需的硬件配置如下。

- (1) 2GHz 及以上主频。
- (2) 2GB 及以上内存。
- (3) 25GB 及以上硬盘。
- (4) 可用的 DVD 光驱或者 USB 接口。
- (5) 可用的网络。

#### 2. 下载 Ubuntu 操作系统

进入官网 <https://www.ubuntu.com/download> 下载 Ubuntu 16.04.2 LTS,如图 1-1 所示(注意:若读者进入官网后见到的界面与图 1-1 不同,请以实际界面为准)。



图 1-1 Ubuntu 官网下载界面

单击【Download】按钮,如图 1-2 所示,左侧上方解释了 LTS 为 long-term support,即长期支持,左侧下方列出了安装时推荐的硬件配置;右侧为【Download】按钮。

## Download Ubuntu Desktop

### Ubuntu 16.04.2 LTS

Download the latest LTS version of Ubuntu, for desktop PCs and laptops. LTS stands for long term support – which means five years of free security and maintenance updates, guaranteed.

[Ubuntu 16.04 LTS release notes](#)

[Recommended system requirements](#)

- ✓ 2 GHz dual core processor or better
- ✓ 2 GB system memory
- ✓ 25 GB of free hard drive space
- ✓ Either a DVD drive or a USB port for the installer media
- ✓ Internet access is helpful

[Alternative downloads and torrents](#)

图 1-2 安装 Ubuntu 所需硬件配置

在图 1-2 界面中,用户可根据自己计算机的配置,单击【Alternative downloads and torrents】链接,以选择 32 位或者 64 位的安装包进行下载。Ubuntu 目前最新的版本是 Ubuntu 17.04,但考虑到它只支持 9 个月,因此我们选择了下载 Ubuntu 16.04.2 LTS,此版本 5 年内免费维修和更新。

单击【Download】按钮,将开始自动下载安装包 Ubuntu 16.04.2 LTS,若不能自动启动下载任务,则可单击【download now】按钮,如图 1-3 所示。

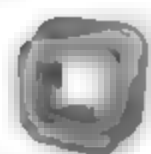
Thank you for downloading  
Ubuntu Desktop

Your download should start automatically. If it doesn't, download now.

图 1-3 启动 Ubuntu 下载界面

### 3. 下载 VMware Workstation 虚拟机

我们进入 <https://vmware-workstation.cn.softonic.com/>,如图 1 4 所示,单击【Download】按钮开始下载。



VMware Workstation 12.5

Software utilities / Operating Systems

Feature packed virtualization application

VMware Workstation is one of the best desktop virtualization applications available

[View full description](#)

Download

Buy now

图 1 4 虚拟机官网下载界面



## 1.2.2 双系统

在已经装有 Windows 7 的计算机上安装 Ubuntu 以实现以双系统方式运行,其安装过程大致可分为以下几步:

- (1) 下载 Ubuntu 16.04.2 LTS 镜像文件。
- (2) 制作 Ubuntu 安装盘。
- (3) 指定 Ubuntu 系统的安装位置。
- (4) 安装 Ubuntu 系统。
- (5) 用 EasyBCD 创建启动系统引导。
- (6) 双系统下启动 Ubuntu。

### 1. 下载 Ubuntu 16.04 LTS 镜像文件

由于上一小节中已经下载了 Ubuntu 16.04.2 LTS,因此这一步我们可以忽略。

### 2. 制作 Ubuntu 安装盘

在完成 Ubuntu 的安装包下载之后,可以使用 UltraISO (软碟通)将该安装包的镜像文件写入到 U 盘里,以完成 Ubuntu 安装盘的制作。用户可按以下步骤使用 UltraISO,进行安装盘的制作步骤如下:

步骤 1: 用鼠标左键选中 UltraISO 图标,单击鼠标右键,在弹出的菜单中单击选择“以管理员身份运行”。

步骤 2: 打开 UltraISO 的窗口后,依次单击左上角的“文件”→“打开”命令。

步骤 3: 浏览存放镜像文件的目录。

步骤 4: 找到“ubuntu 16.04.2 desktop-amd64”镜像文件,单击【打开】按钮,如图 1-5 所示。



图 1-5 打开镜像文件

步骤 5: 接下来在弹出的窗口中选择“硬盘驱动器”为制作安装盘的 U 盘, 并确认待写入的映像文件无误, 【写入方式】选择为“USB-HDD+”(注: 如果不是这个模式, 可能导致电脑无法通过 U 盘正常启动), 其他设置默认, 如图 1-6 所示。



图 1-6 向 U 盘写入硬盘镜像的设置

步骤 6: 单击【写入】按钮。此时系统会提示用户是否需要格式化 U 盘, 在用户单击【确定】按钮后, 系统会格式化 U 盘。在完成 U 盘的格式化之后, 系统开始将镜像文件写入 U 盘。用户可通过进度条和剩余时间来了解安装盘的制作情况, 如图 1-7 所示。

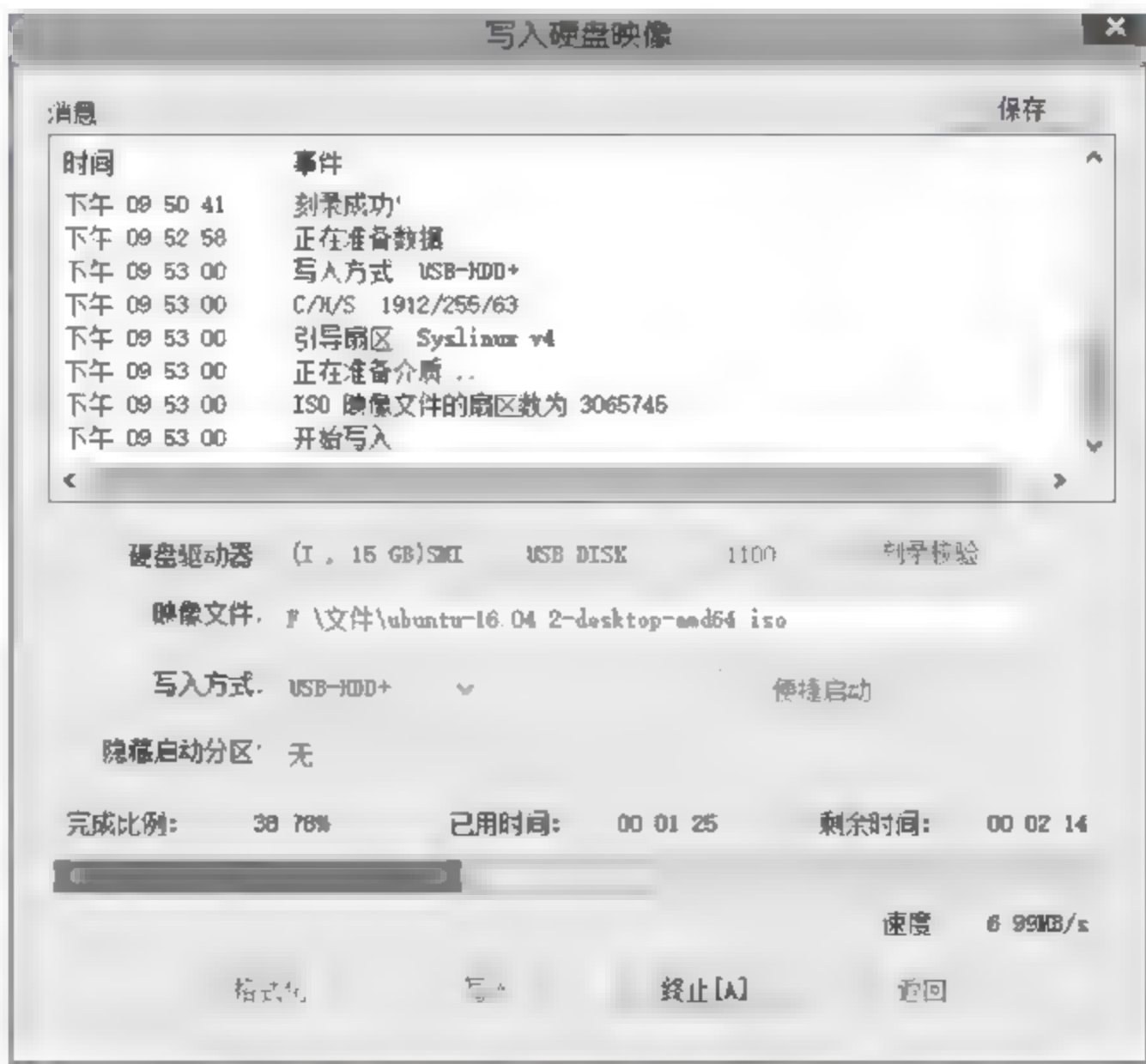


图 1-7 向 U 盘写入镜像文件时的进度



建议：USB 3.0 的 U 盘写入速度大约是 USB 2.0 的 10 倍，写入时推荐使用 USB 3.0 接口的 U 盘。

步骤 7：当镜像文件完全写入 U 盘之后，消息框会提示刻入完毕，至此，Ubuntu 安装盘制作完毕，U 盘如图 1-8 所示，用户可关闭 UltraISO 软件。



图 1-8 向 U 盘写入镜像文件完毕

### 3. 指定 Ubuntu 系统的安装位置

接下来用户需要为 Ubuntu 系统分配足够的磁盘空间以完成其安装。如图 1-9 所示，在 Windows 7 桌面上打开“计算机”。



图 1-9 在 Windows 下打开“计算机”

在图 1-10 中选择“打开控制面板”选项。



图 1-10 在 Windows 下打开控制面板

默认控制面板选项如图 1-11 所示。



图 1-11 Windows 下控制面板的默认选项

在左上方单击控制面板,弹出菜单,选择“所有控制面板项”选项,如图 1-12 所示。



图 1-12 选择“所有控制面板项”

选择“所有控制面板项”选项,将会出现图 1-13 所示界面。

选择“管理工具”后,将打开如图 1-14 所示新窗口。

选择“计算机管理”后,将打开如图 1-15 所示界面。

选择“磁盘管理”,打开如图 1-16 所示界面。

选择空闲的磁盘分区(图 1-16 中显示为 190MB 的用于挂载“:/boot”分区,显示为 27.13GB 的用于挂载“/”分区)用于 Ubuntu 系统的安装。若无空闲分区,需自行创建。





图 1-13 Windows 下控制面板的所有选项



图 1-14 管理工具的所有选项

4. 安装 Ubuntu 系统

在为 Ubuntu 系统指定空闲的磁盘空间之后,可按下述步骤开始安装系统。

- (1) 重新启动计算机(计算机型号为联想 E40),出现开机画面(Lenovo 的 Logo)时在键盘上按下 F2 即可进入 BIOS 界面,如图 1-17 所示。
- (2) 通过按下向右的方向键,将光标的焦点移到【Boot】菜单上,如图 1-18 所示。
- (3) 通过按下向下的方向键,将光标的焦点移到【USB HDD】菜单上,如图 1-19 所示。

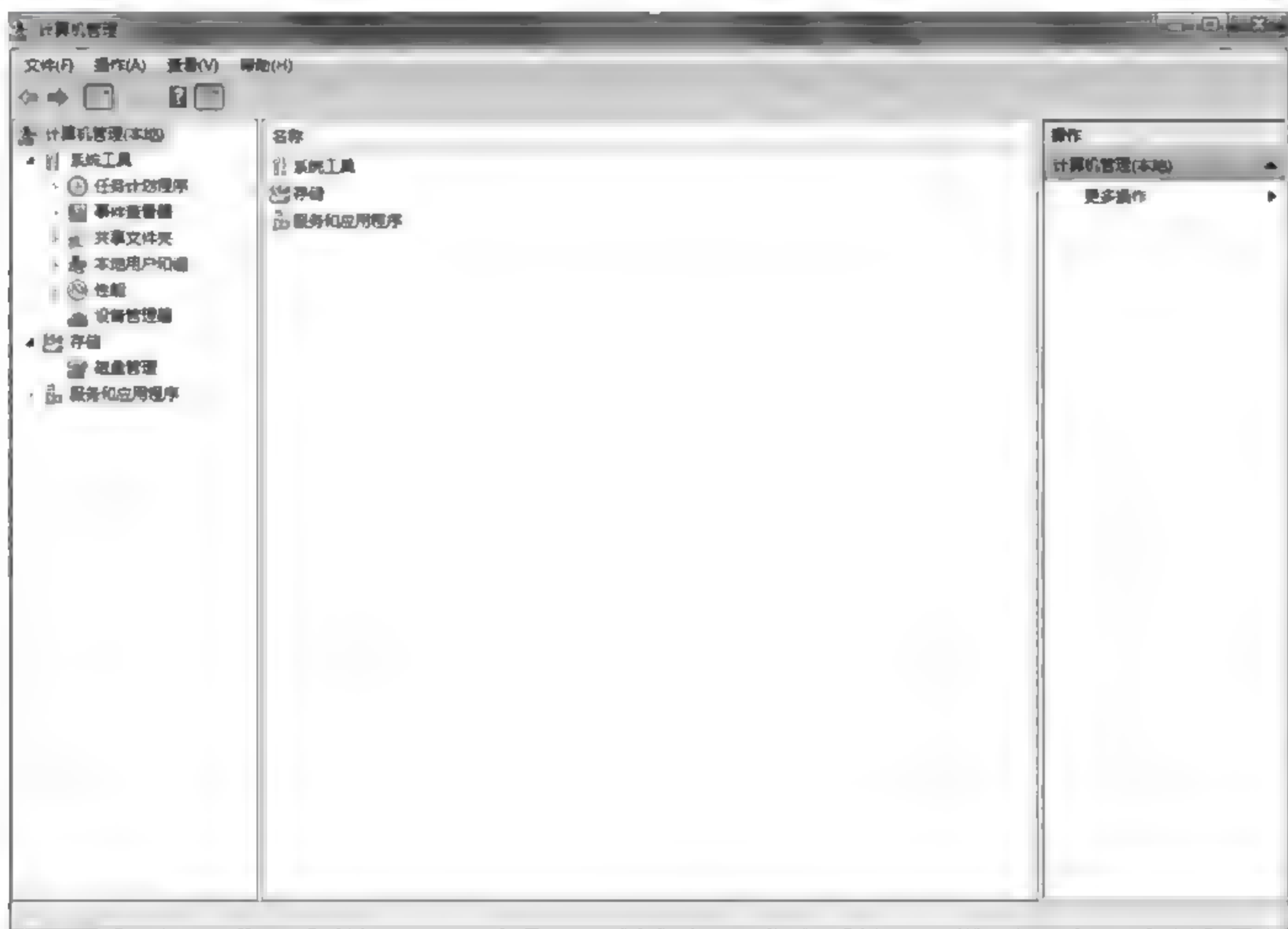


图 1-15 “计算机管理”界面



图 1-16 “磁盘管理”界面



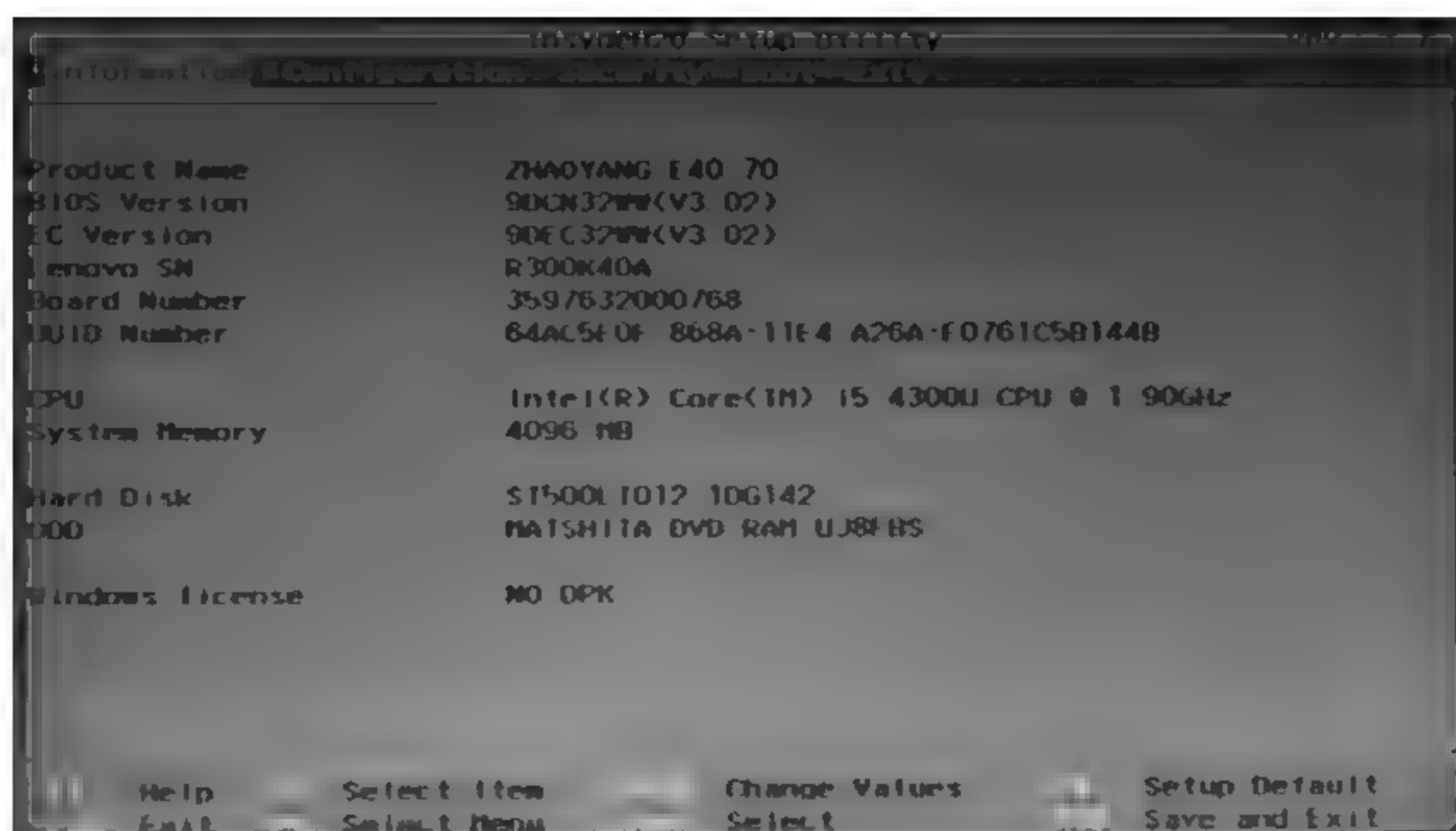


图 1-17 BIOS 设置界面

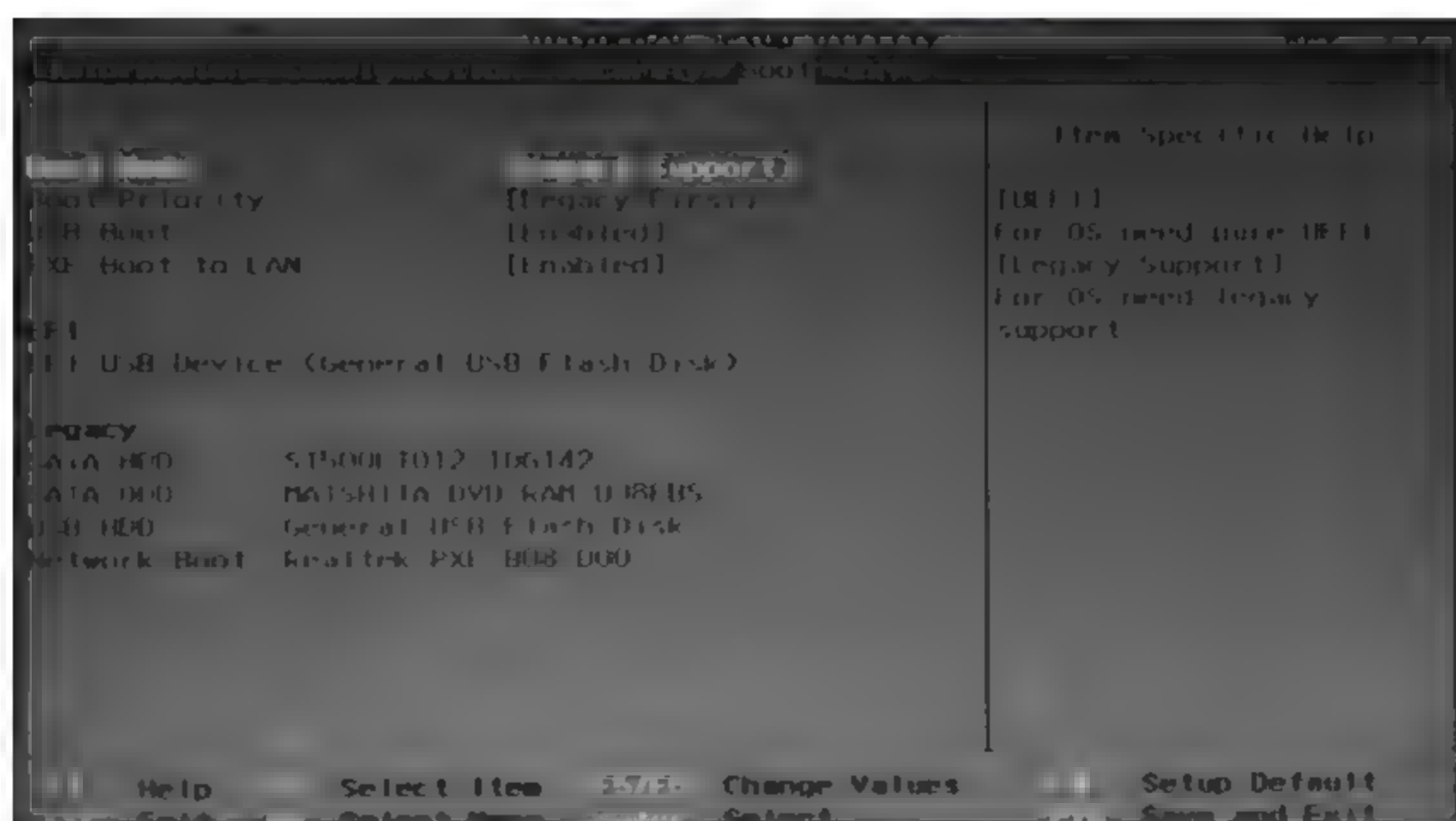


图 1-18 Boot 选项设置界面

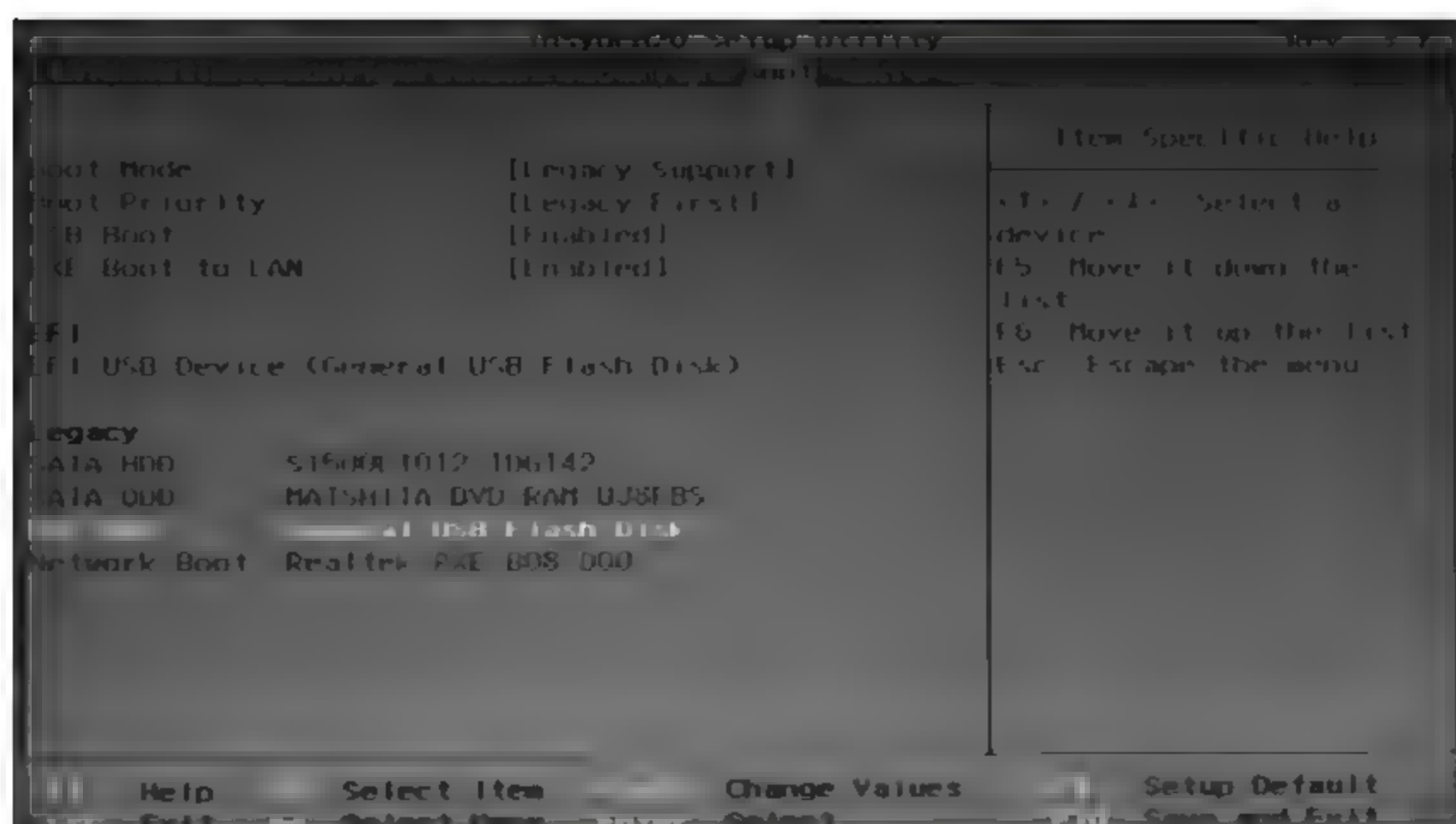


图 1-19 选中 USB HDD

(4) 连续按下 F6 键,将其调到第一位,如图 1-20 所示。

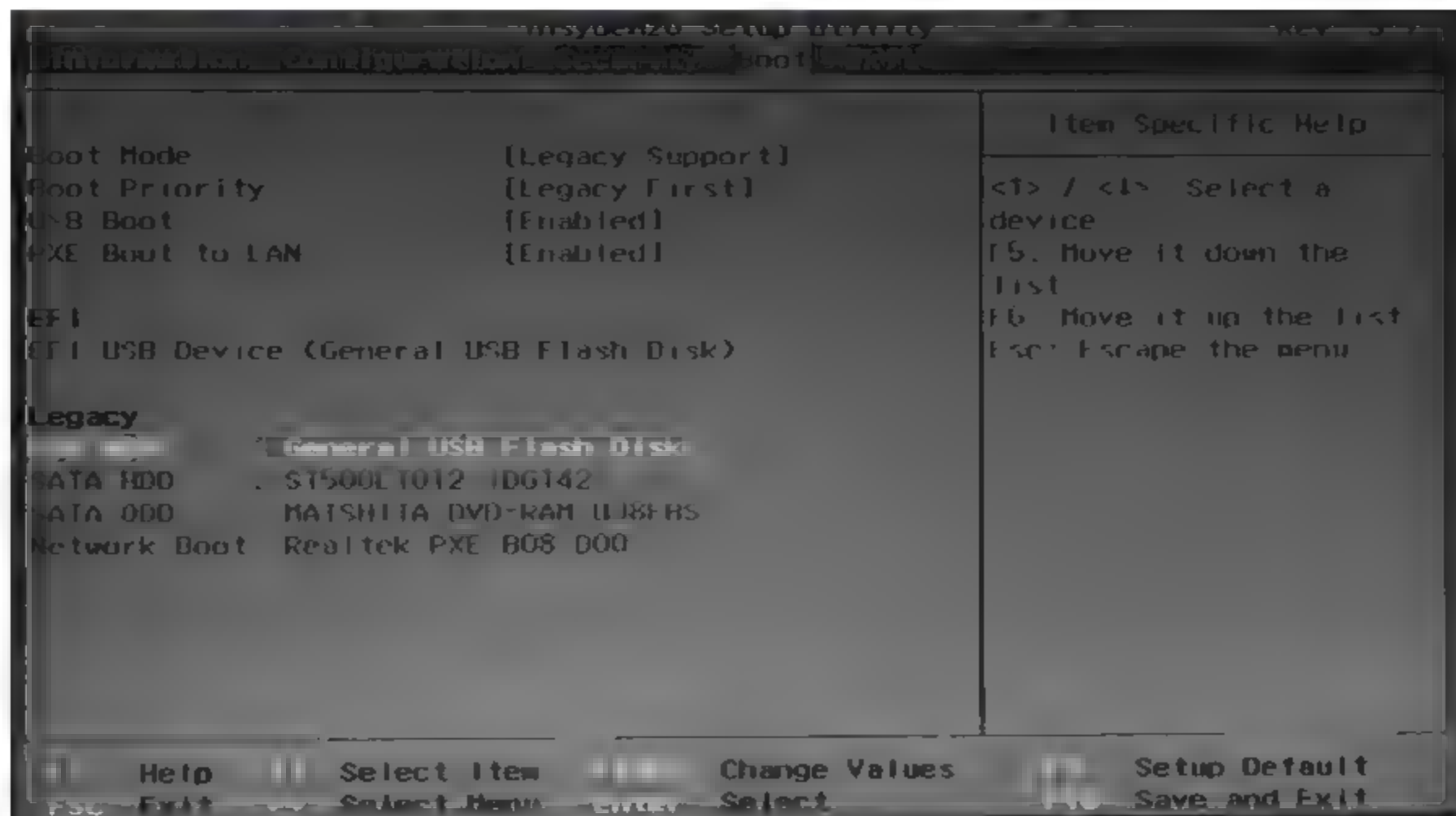


图 1-20 调整 USB HDD 到第一位

(5) 按 F10 键将这一启动顺序保存,重新启动计算机,将自动进入 Ubuntu 安装界面,如图 1-21 所示。

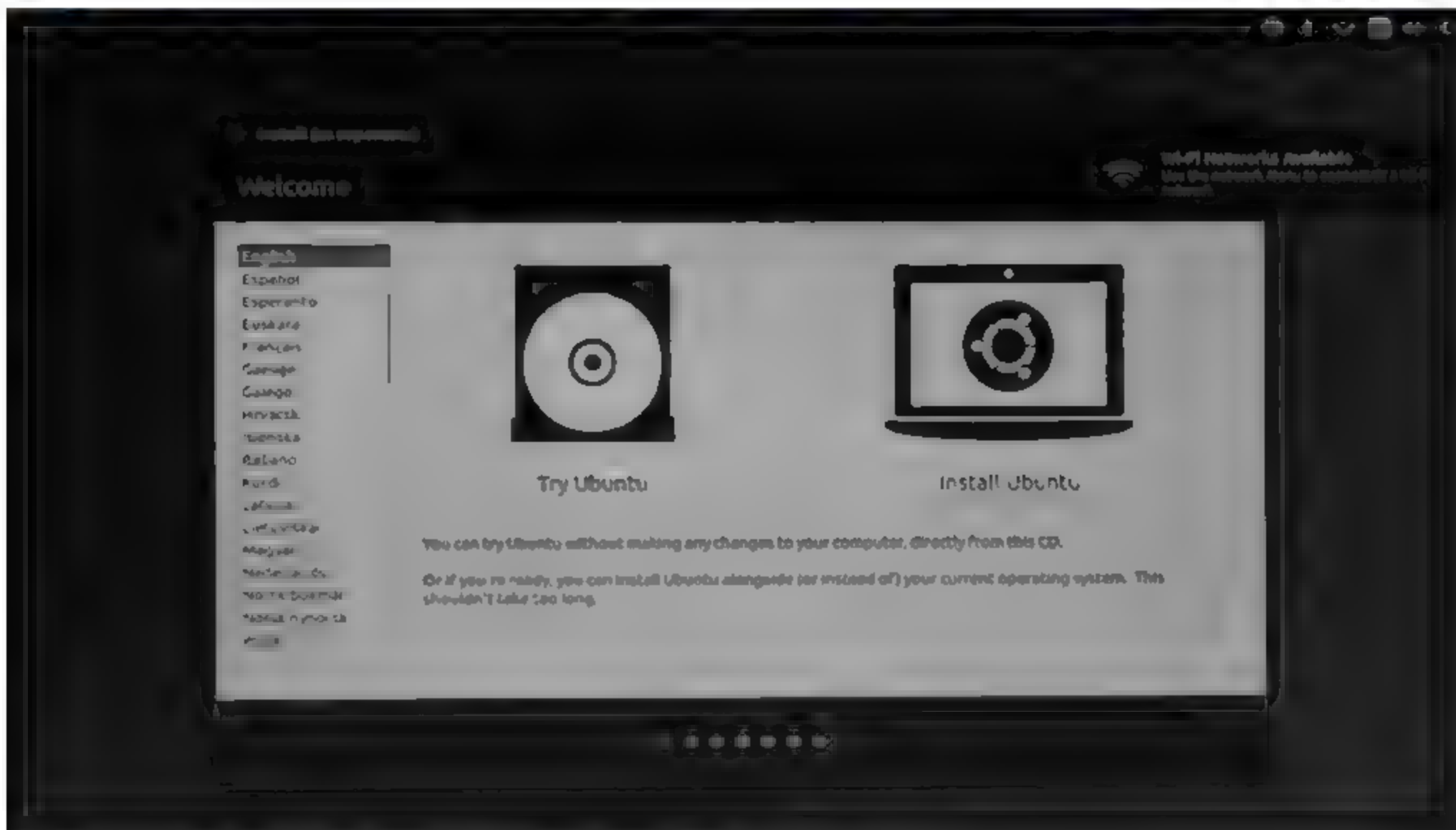


图 1-21 Ubuntu 安装界面

(6) 单击【Install Ubuntu】,将会打开安装界面,如图 1-22 所示。

(7) 保持系统默认选择,并单击【Continue】按钮,出现如图 1-23 所示界面。

(8) 直接单击【Continue】按钮,出现如图 1-24 所示界面。

(9) 选择最后一项【Something else】,然后单击【Continue】按钮,如图 1-25 所示。

(10) 选择【free space】,再单击【+】按钮,出现如图 1-26 所示界面。



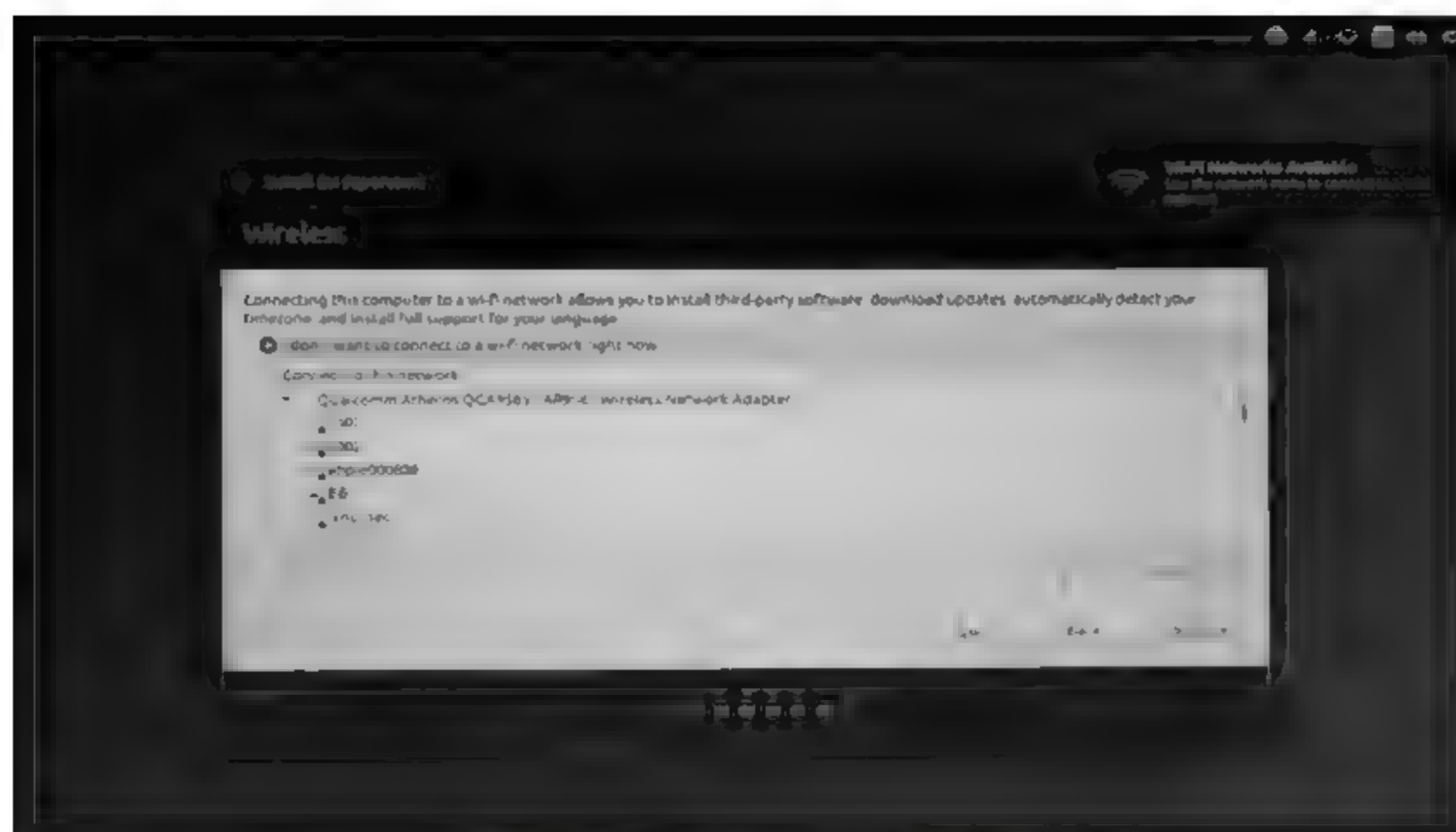


图 1-22 选择无线连接界面

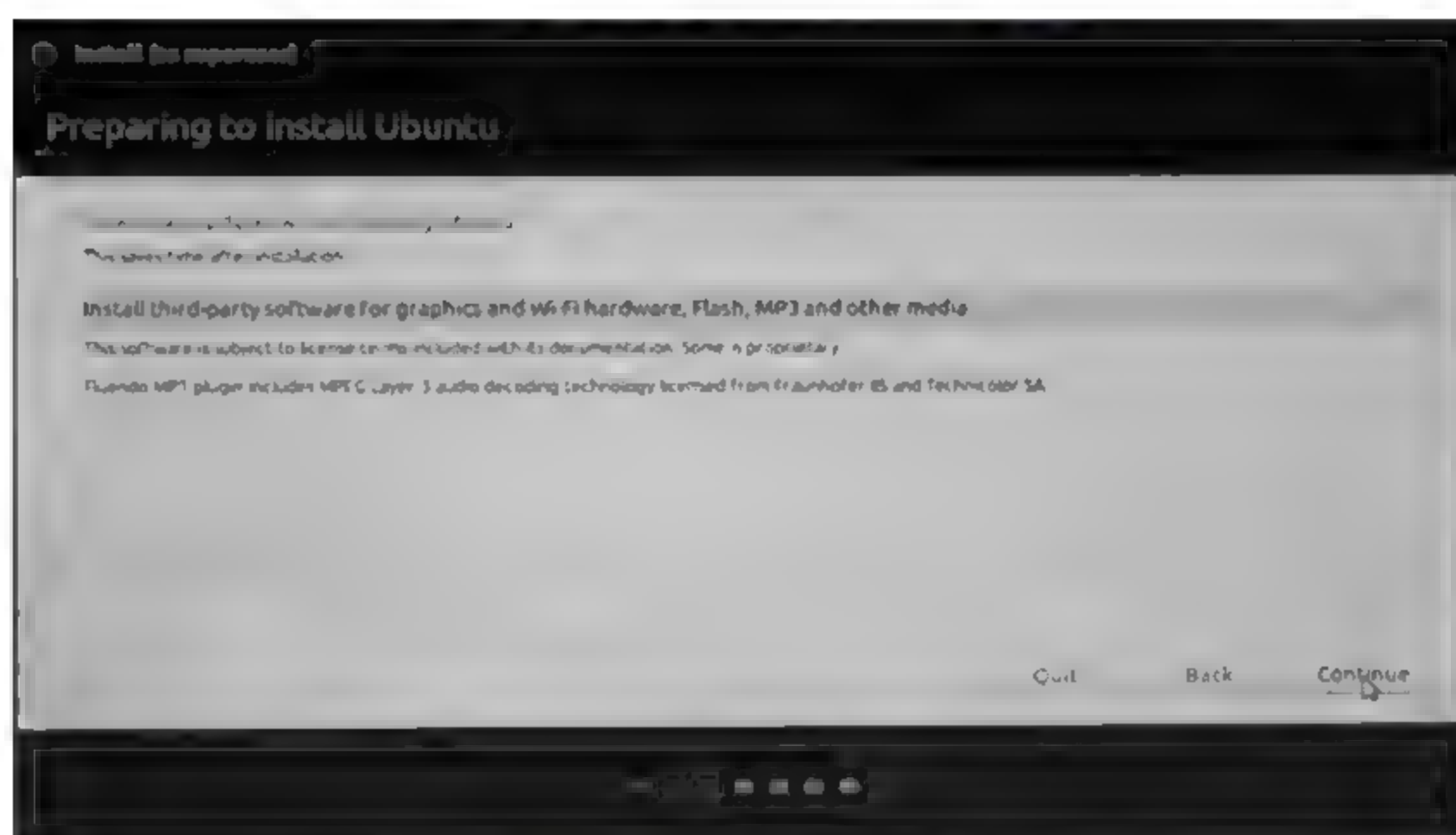


图 1-23 准备安装 Ubuntu



图 1-24 选择安装类型界面

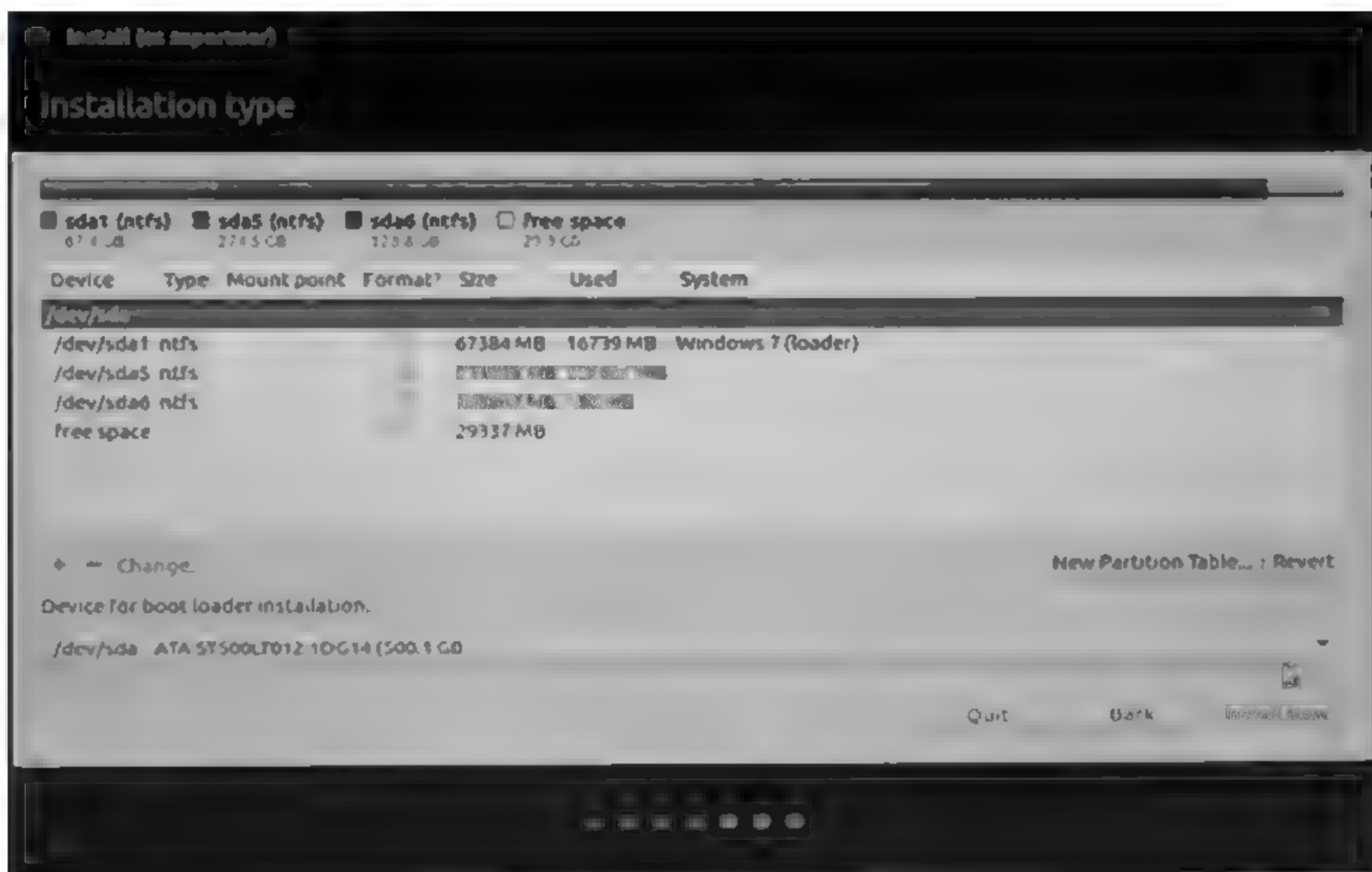


图 1-25 选择安装的磁盘空间界面

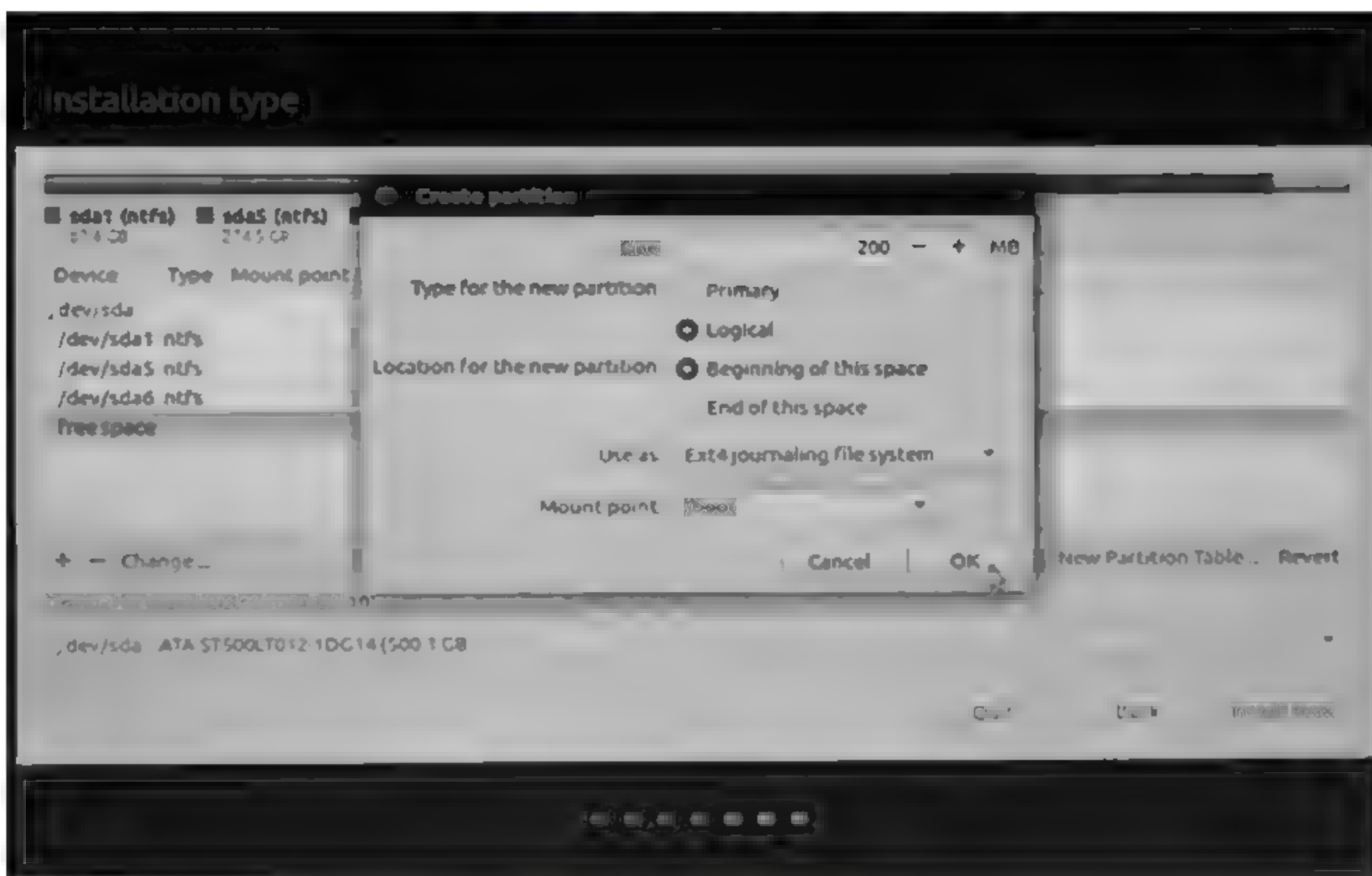


图 1-26 设置分区界面

(11) 单击【+】和【-】按钮,将【Size】调整为 200MB,在【Use as】中单击下拉按钮,选“Ext4 journaling file system”,在【Mount point】中单击下拉按钮,选择“/boot”,其他设置默认,单击【OK】按钮,将会出现如图 1-27 所示界面。

注意:完成上述操作后,将会出现一个【Device】为“/dev/sda7”,【Type】为“ext4”,【Mount point】为“/boot”,【Size】为 199MB 的磁盘空间。



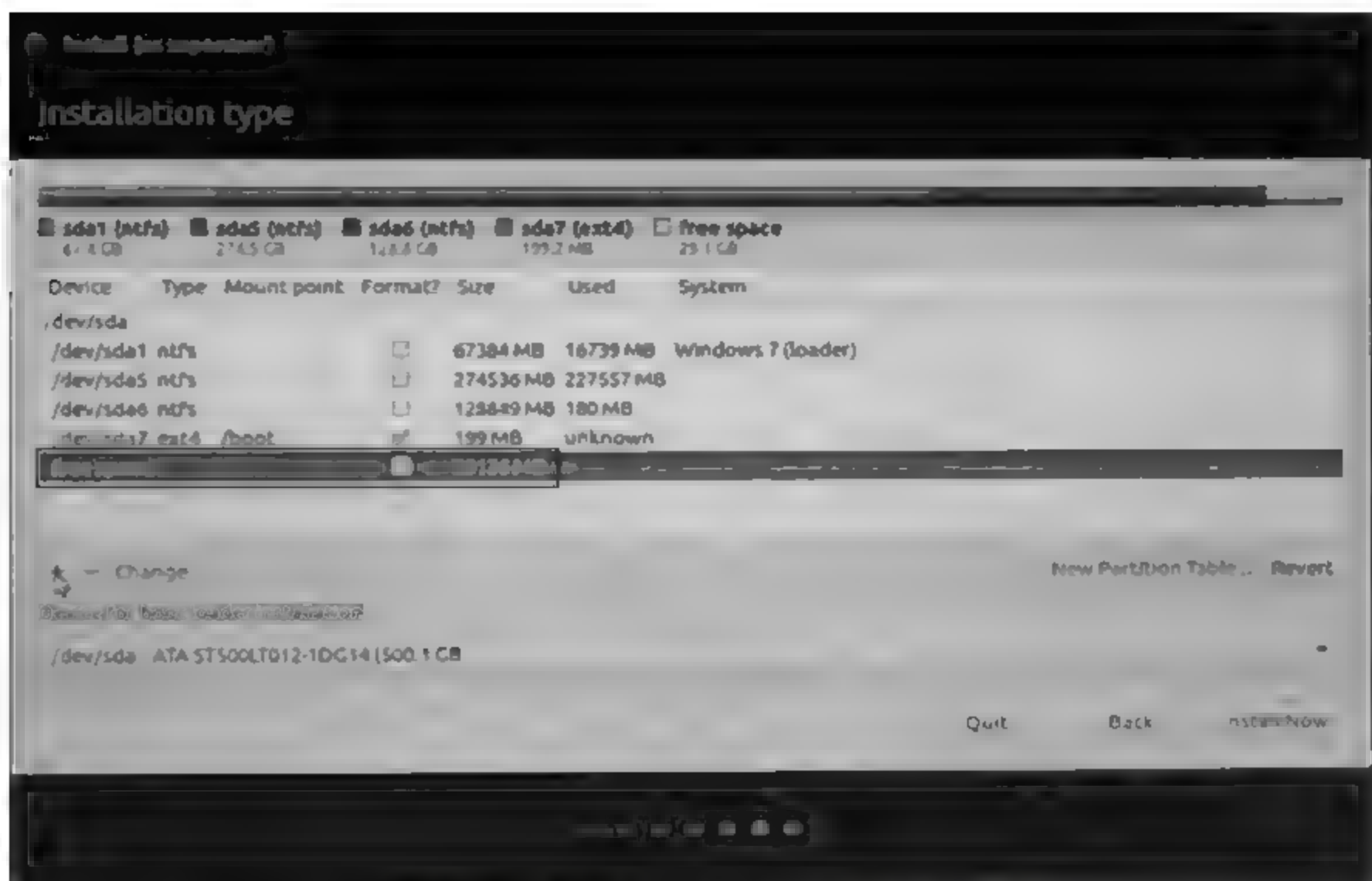


图 1-27 分区 boot 后的磁盘空间界面

(12) 选择【free space】(Size 为 29136MB),再单击【+】按钮,将会出现如图 1-28 所示界面。

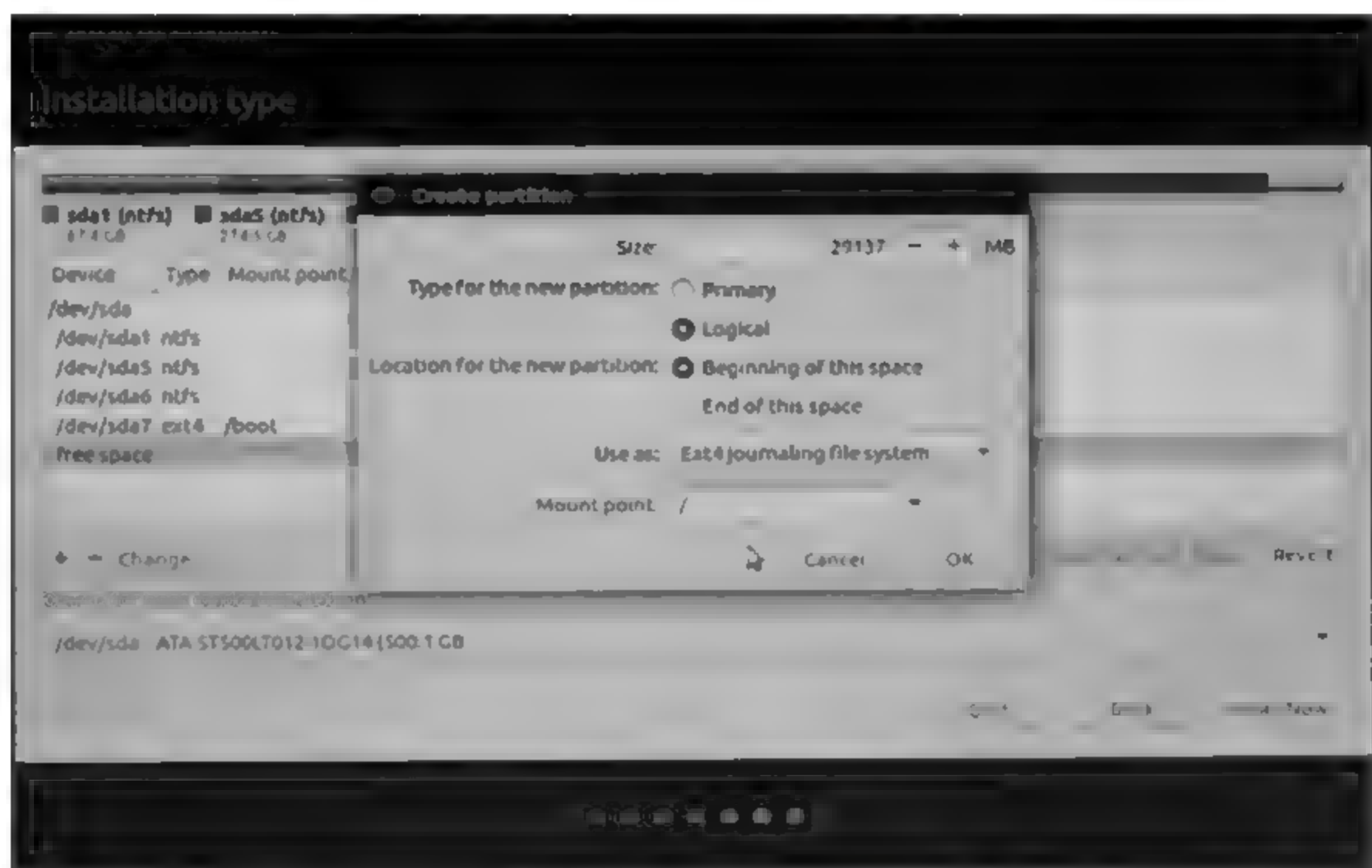


图 1-28 创建分区界面

(13) 在【Mount point】中单击下拉按钮,选“/”,并保持其他选项不变,单击【OK】按钮,出现如图 1-29 所示界面。

注意: 完成上述操作后,将会出现一个【Device】为“/dev/sda8”,【Type】为“ext4”,【Mount point】为“/”,【Size】为 29134MB 的存储空间。

(14) 在【Device for boot loader installation】中单击下拉按钮,选择“/dev/sda7”(即 Mount point 为“/boot”,Size 为 199MB 的分区),单击【install Now】按钮,弹出提示信息,如图 1-30 所示。

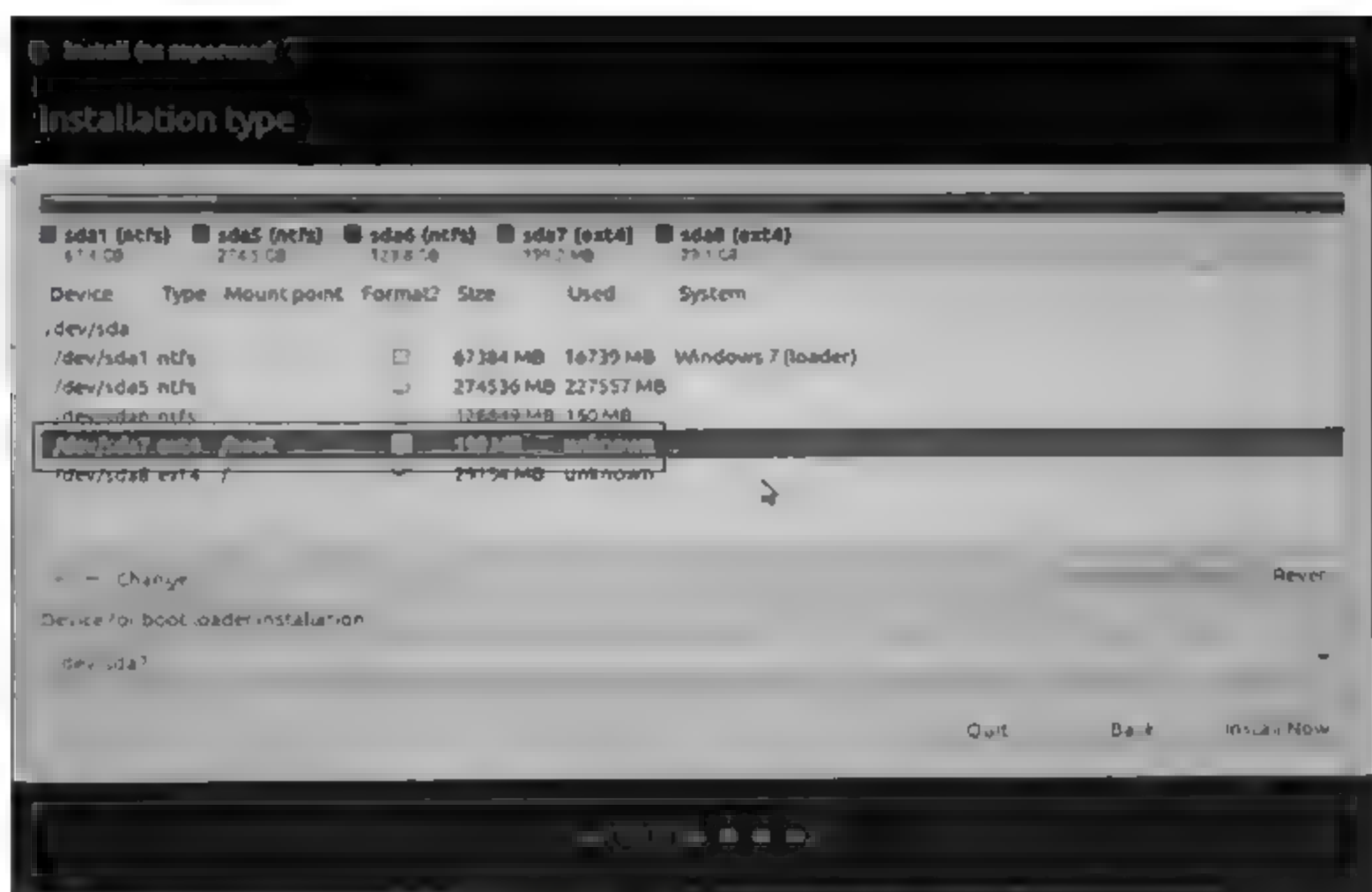


图 1-29 boot 分区信息

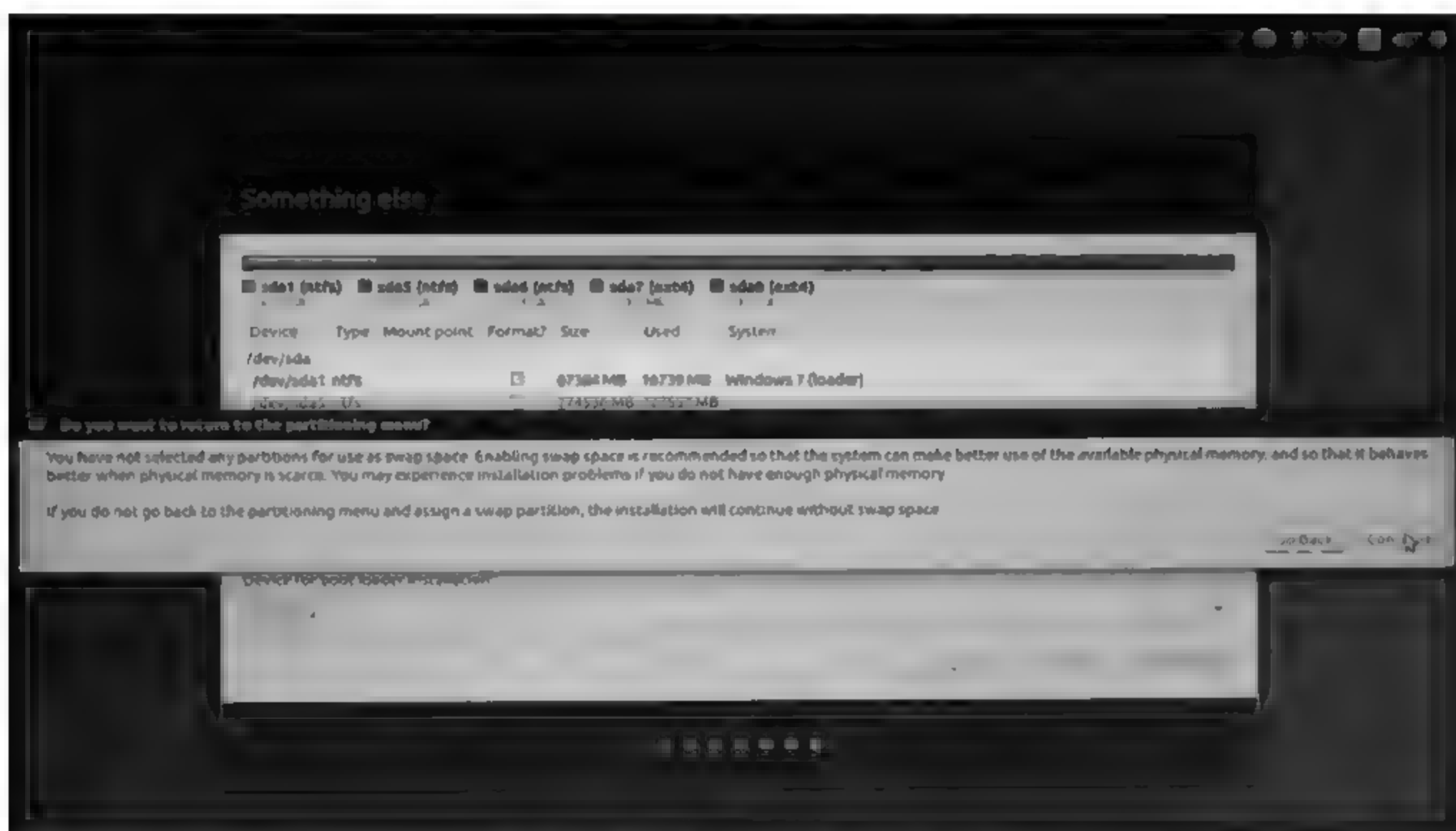


图 1-30 提示交换分区未建立

**注意：**此次安装我们并不为 swap space 分配任何空间。

(15) 直接单击【Continue】按钮,出现如图 1-31 所示界面。

(16) 直接单击【Continue】按钮,将会出现如图 1-32 所示界面。

(17) 输入自己的位置以配置时区,单击【Continue】按钮,会出现如图 1-33 所示界面。

(18) 无须修改键盘布局,仅使用默认布局即可,单击【Continue】按钮,将出现如图 1-34 所示界面。

(19) 在【Your name】中输入用户名,在【Choose a password】中输入密码,在【Confirm your password】中再次输入密码以便系统检查两次输入的密码是否一致,同时也使用户记住当前密码。不要修改其他设置,并单击【Continue】按钮,将会出现如图 1-35 所示界面,表示系统正在安装。



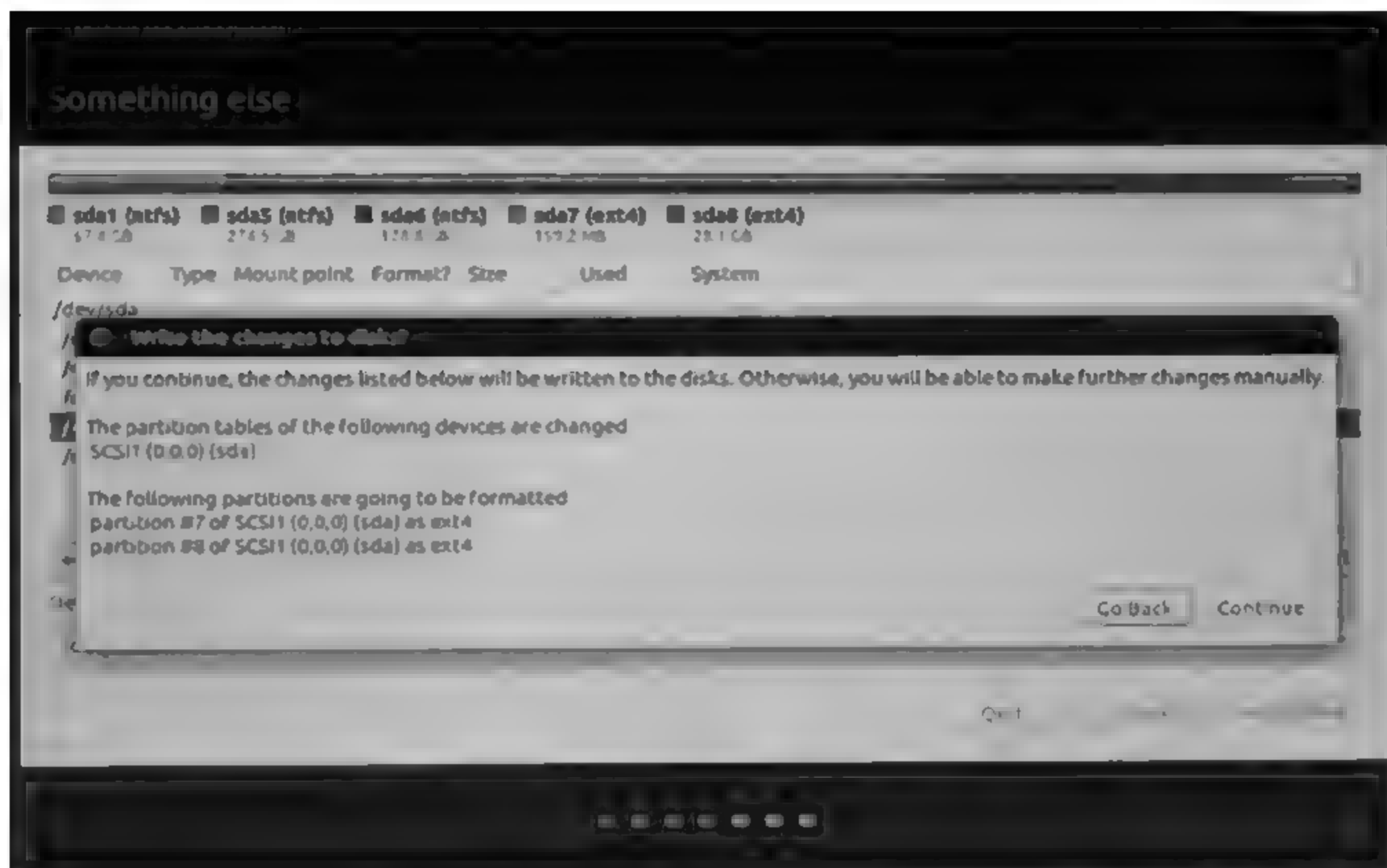


图 1-31 写入分区信息提示



图 1-32 选择位置

- (20) 安装完成之后,弹出如图 1-36 所示界面。
- (21) 单击【Restart Now】按钮,将会出现如图 1 37 所示界面。
- (22) 进入 Ubuntu 系统,用户输入安装时的账号和密码后,即可进入 Ubuntu 系统并开始使用。

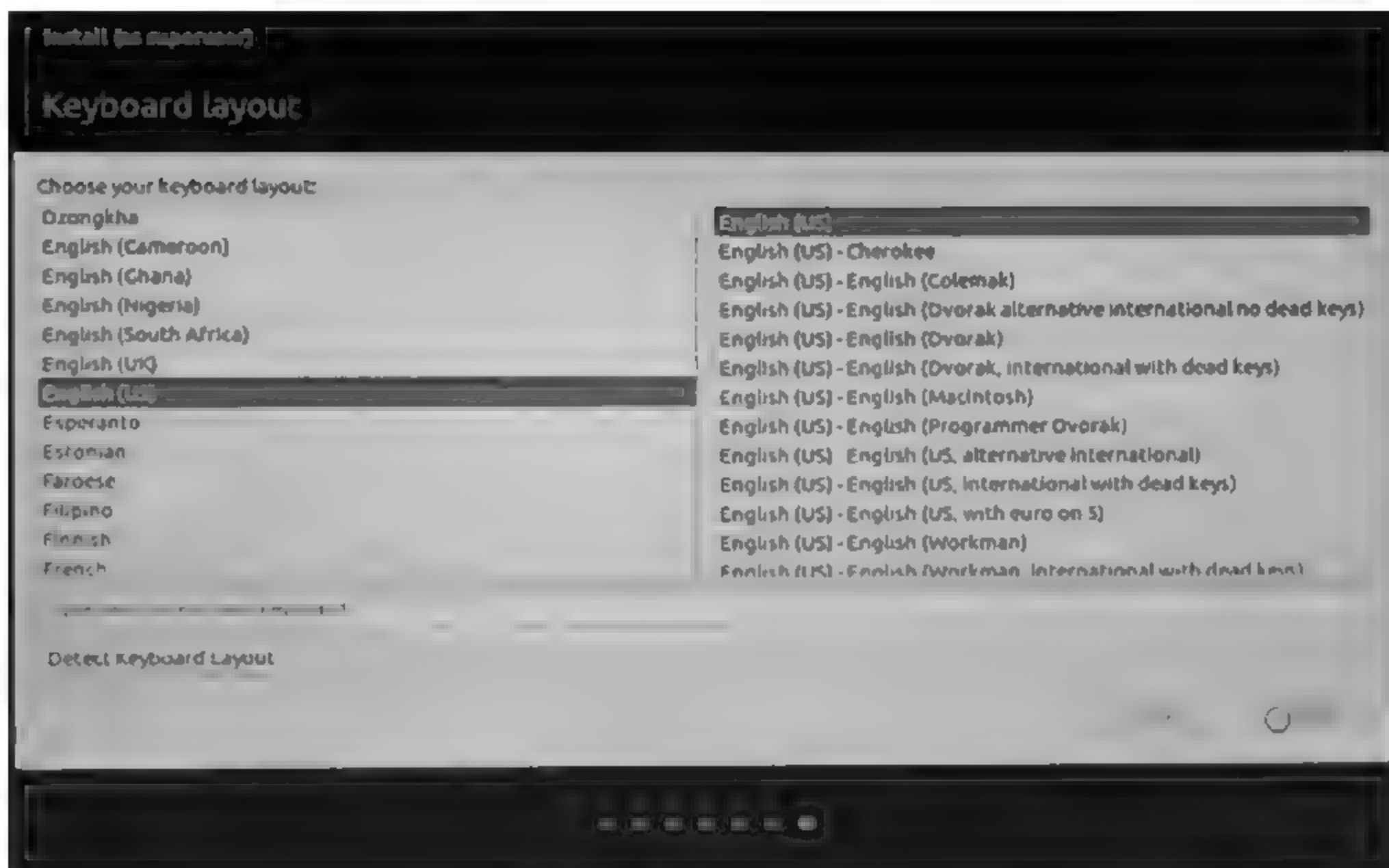


图 1-33 选择键盘布局

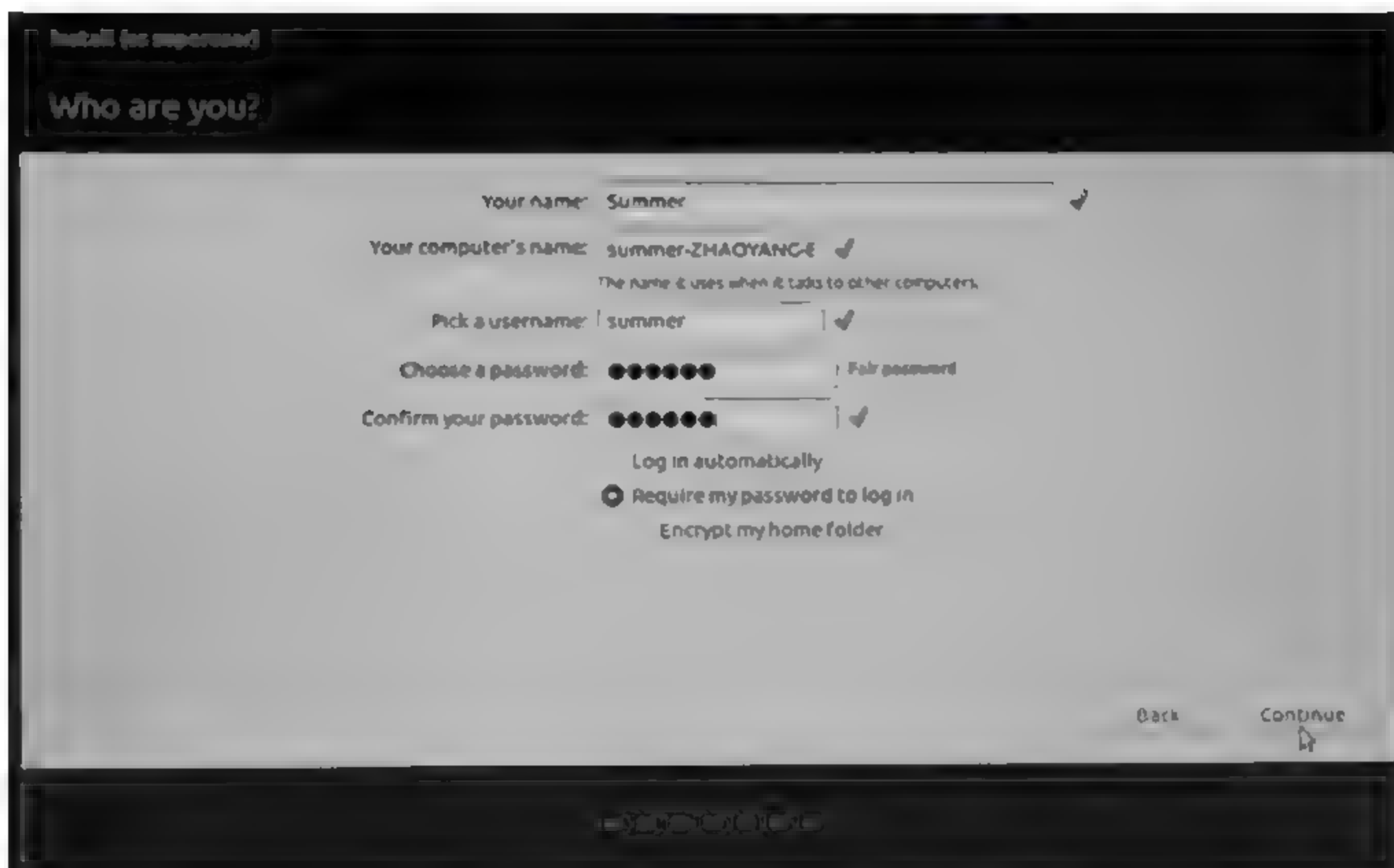


图 1-34 输入用户名和密码





图 1-35 复制文件

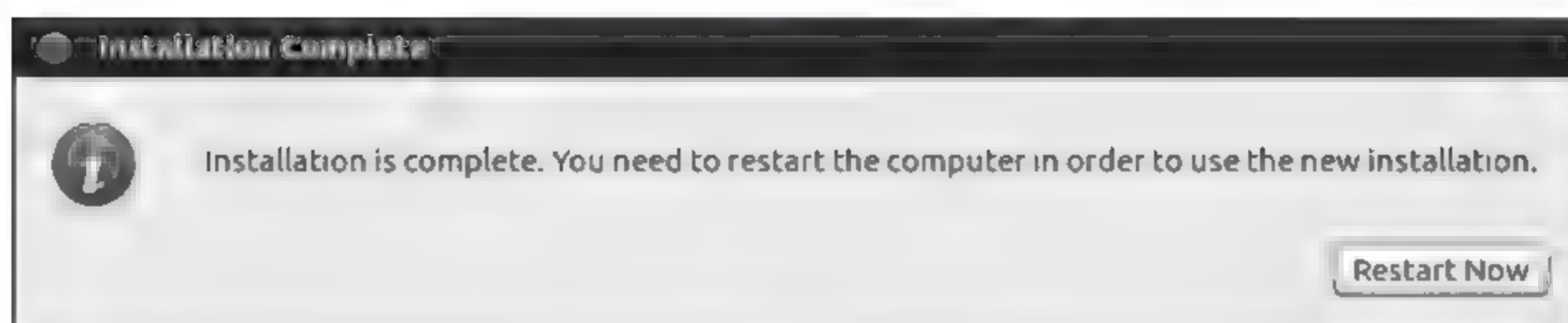


图 1-36 安装完成界面

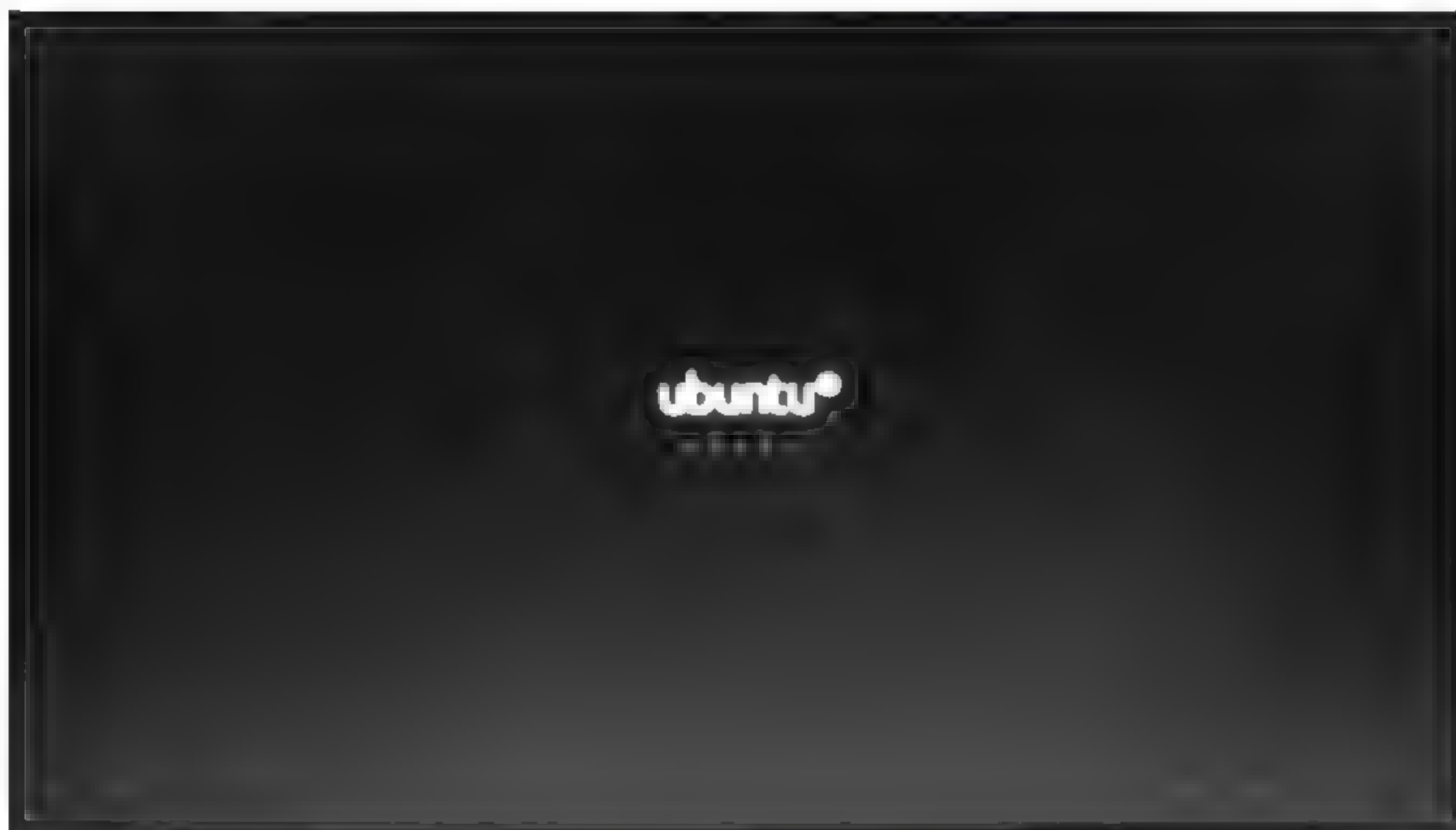


图 1 37 重新启动界面

### 5. 用 EasyBCD 创建启动系统引导

首先在 <http://neosmart.net/EasyBCD/> 下载 EasyBCD 2.3, 然后安装该软件。安装完成后打开 EasyBCD 2.3, 如图 1-38 所示。

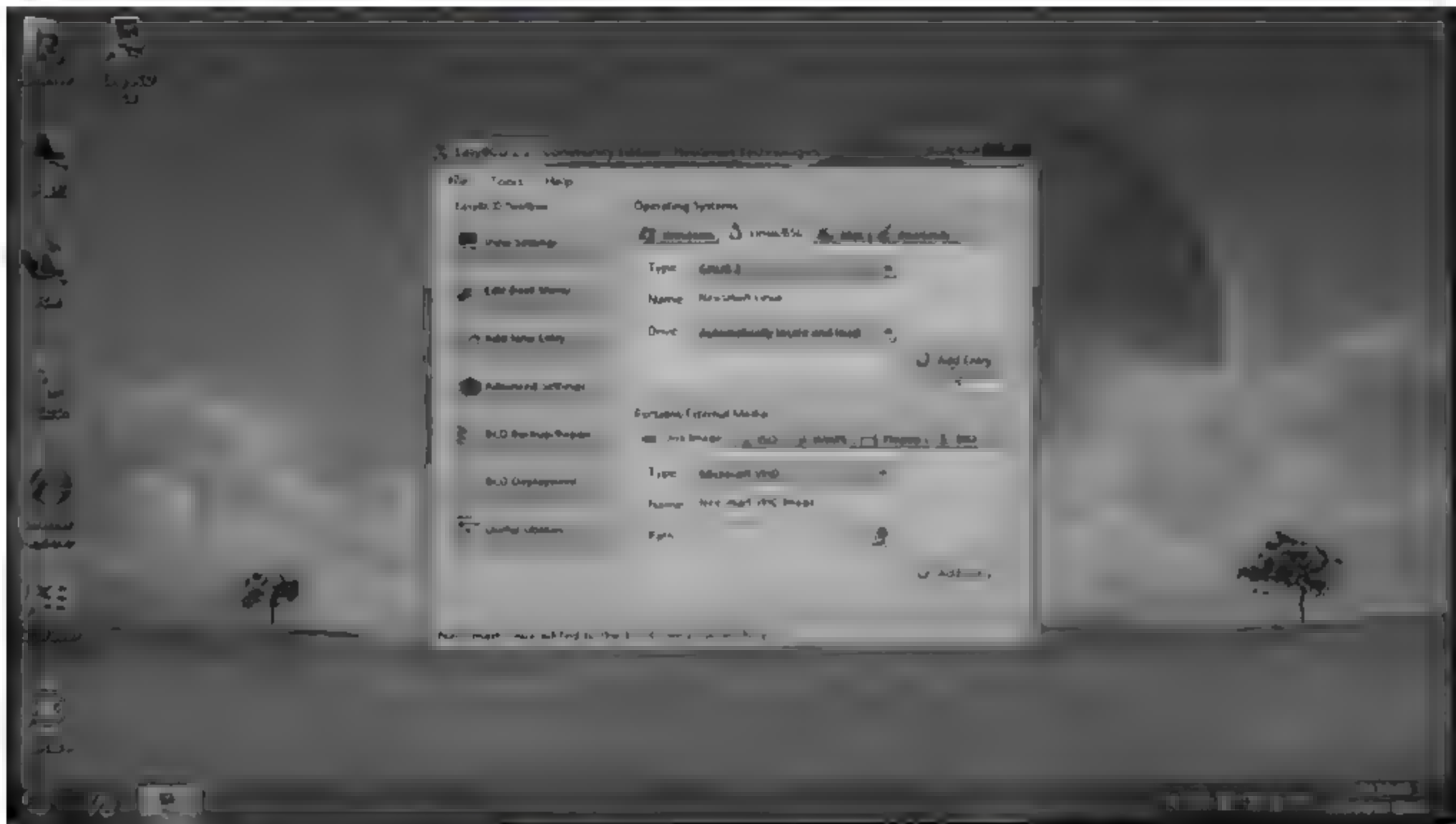


图 1-38 EasyBCD 2.3 设置界面

先选择【Add New Entry】, 然后选择【Linux/BCD】, 在【Name】中输入“Ubuntu 16.04”, 【Drive】这一行选择刚刚挂载的“/boot”分区, 其他设置默认, 最后单击【Add Entry】, 将设置信息写入, 并关闭软件。

### 6. 双系统下启动 Ubuntu

重新启动计算机, 出现如图 1 39 所示界面, 选择进入 Ubuntu 16.04 系统。



图 1 39 选择界面







图 1-41 VMware 安装初始界面



图 1-42 VMware 安装向导界面

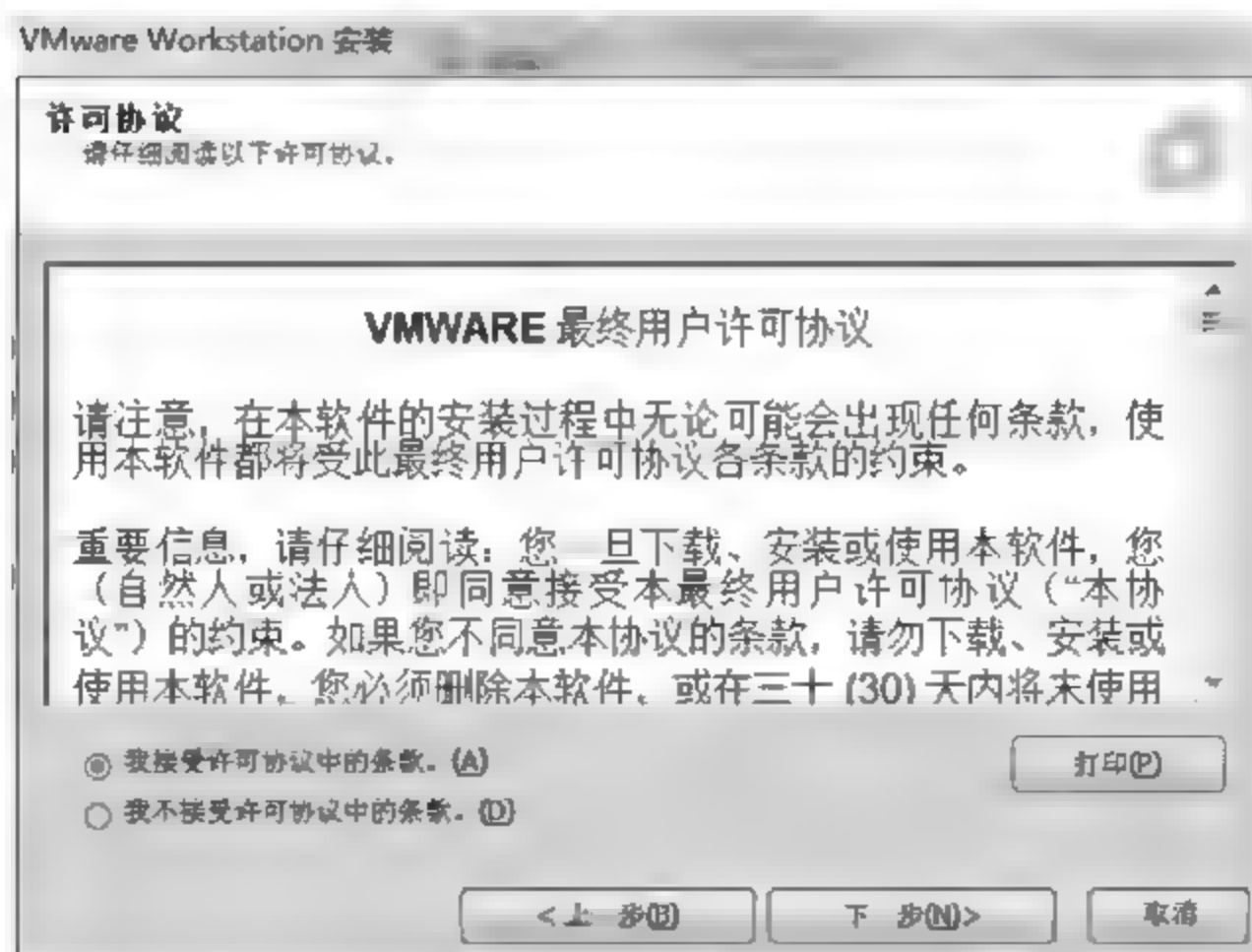


图 1 43 VMware 安装协议许可界面





图 1-44 VMware 安装类型选择界面



图 1-45 VMware 安装功能及目录选择界面



图 1 46 VMware 组件配置界面

(7) 在图 1-47 中选中“启动时检查产品更新”，单击【下一步】按钮。

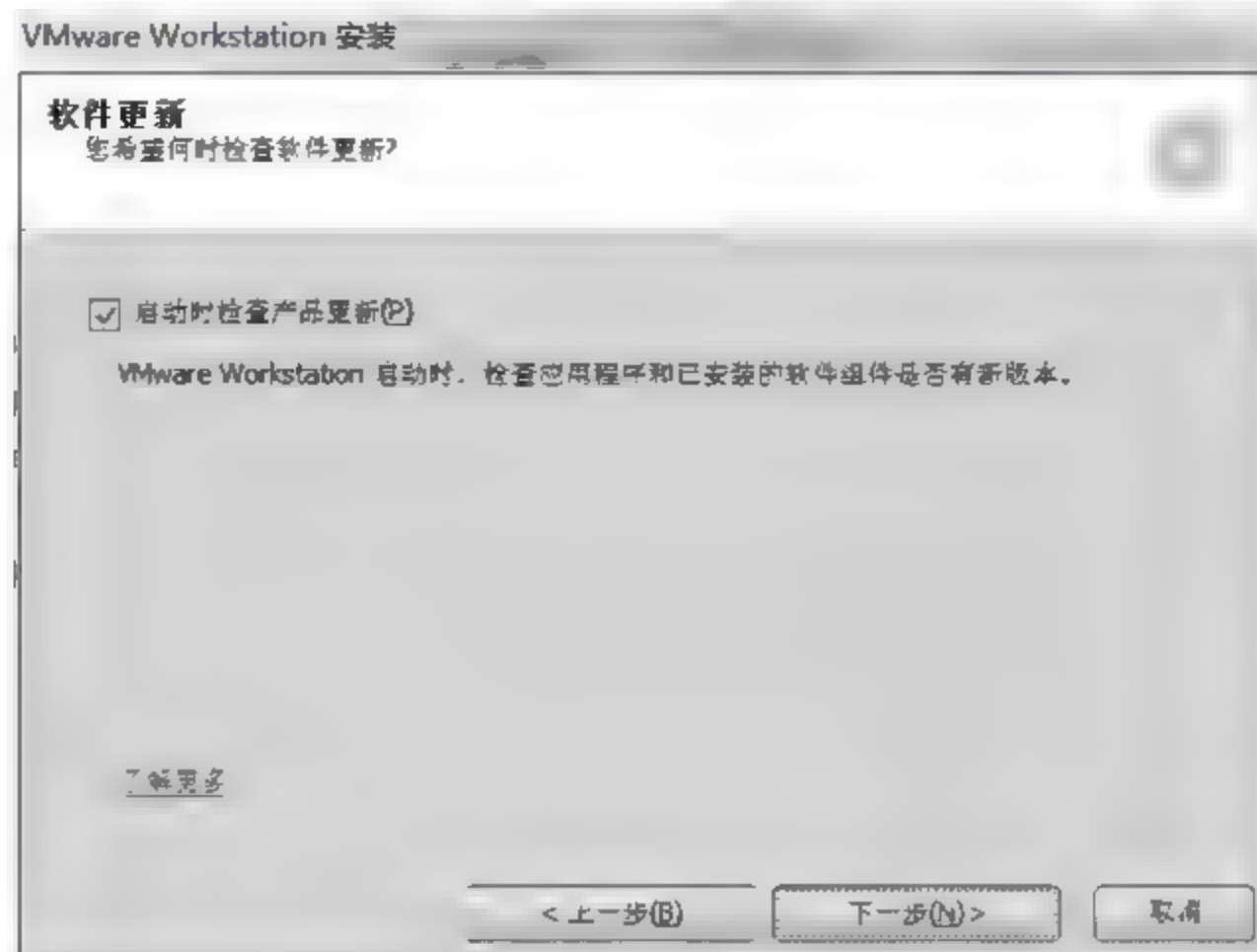


图 1-47 VMware 软件更新选择界面

(8) 在图 1-48 中选中“帮助改善 VMware Workstation”，并单击【下一步】按钮。

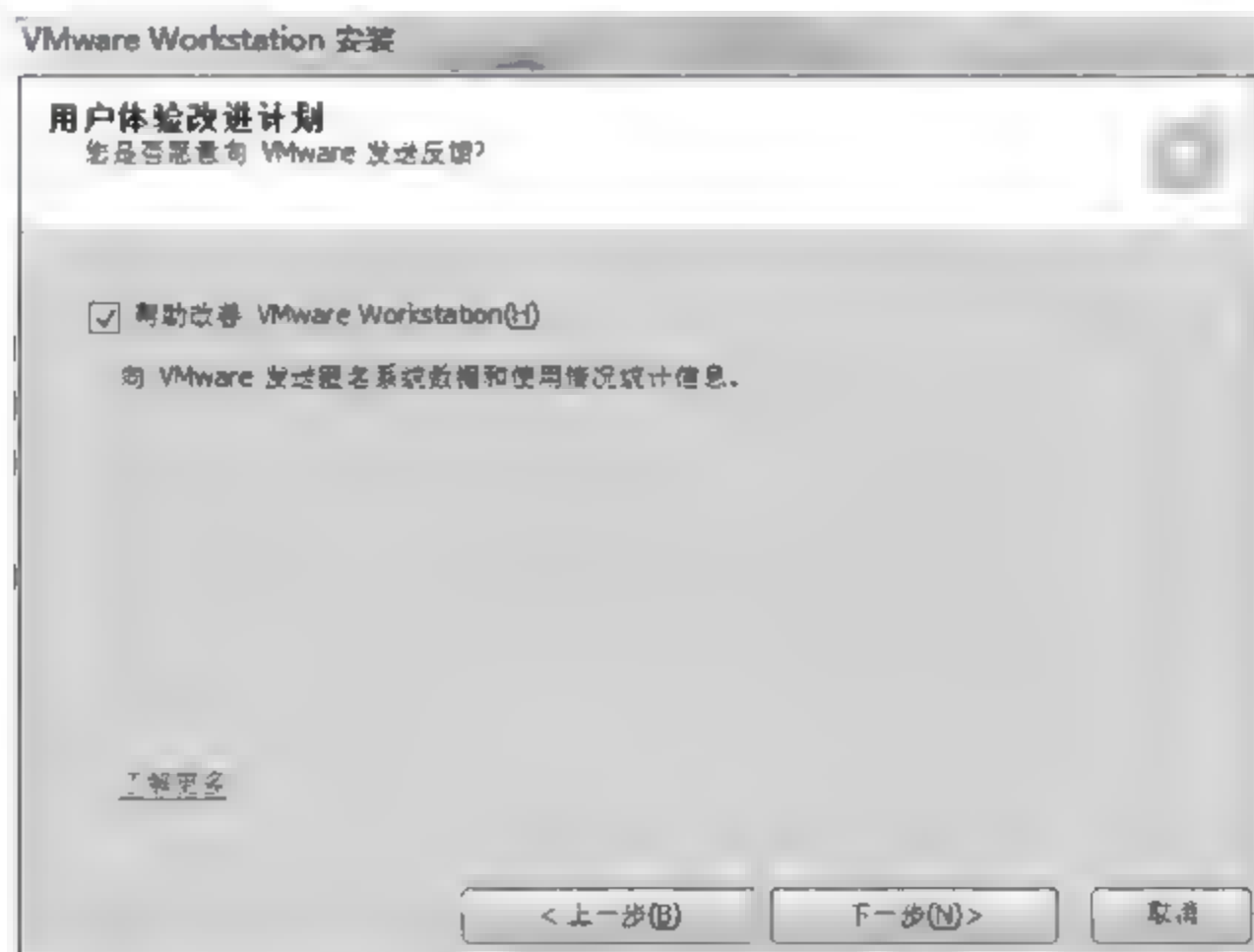


图 1-48 VMware 用户体验改进计划选择界面

(9) 在图 1-49 中选中“桌面”和“开始菜单程序文件夹”，单击【下一步】按钮。

(10) 在图 1-50 中单击【继续】按钮。

(11) 在图 1-51 中，安装程序显示复制文件的进度。

(12) 如图 1-52 所示，VMware Workstation 安装完毕，单击【完成】按钮，结束虚拟机的安装。

(13) 启动虚拟机，其界面如图 1-53 所示。

### 3. 创建虚拟机

(1) 单击【创建新的虚拟机】，如图 1-54 所示，选择自定义，并单击【下一步】按钮。





图 1-49 VMware 安装快捷方式选择界面



图 1-50 VMware 安装执行操作界面



图 1 51 VMware 安装时文件复制进度



图 1-52 VMware 安装完成界面



图 1-53 VMware 初始界面

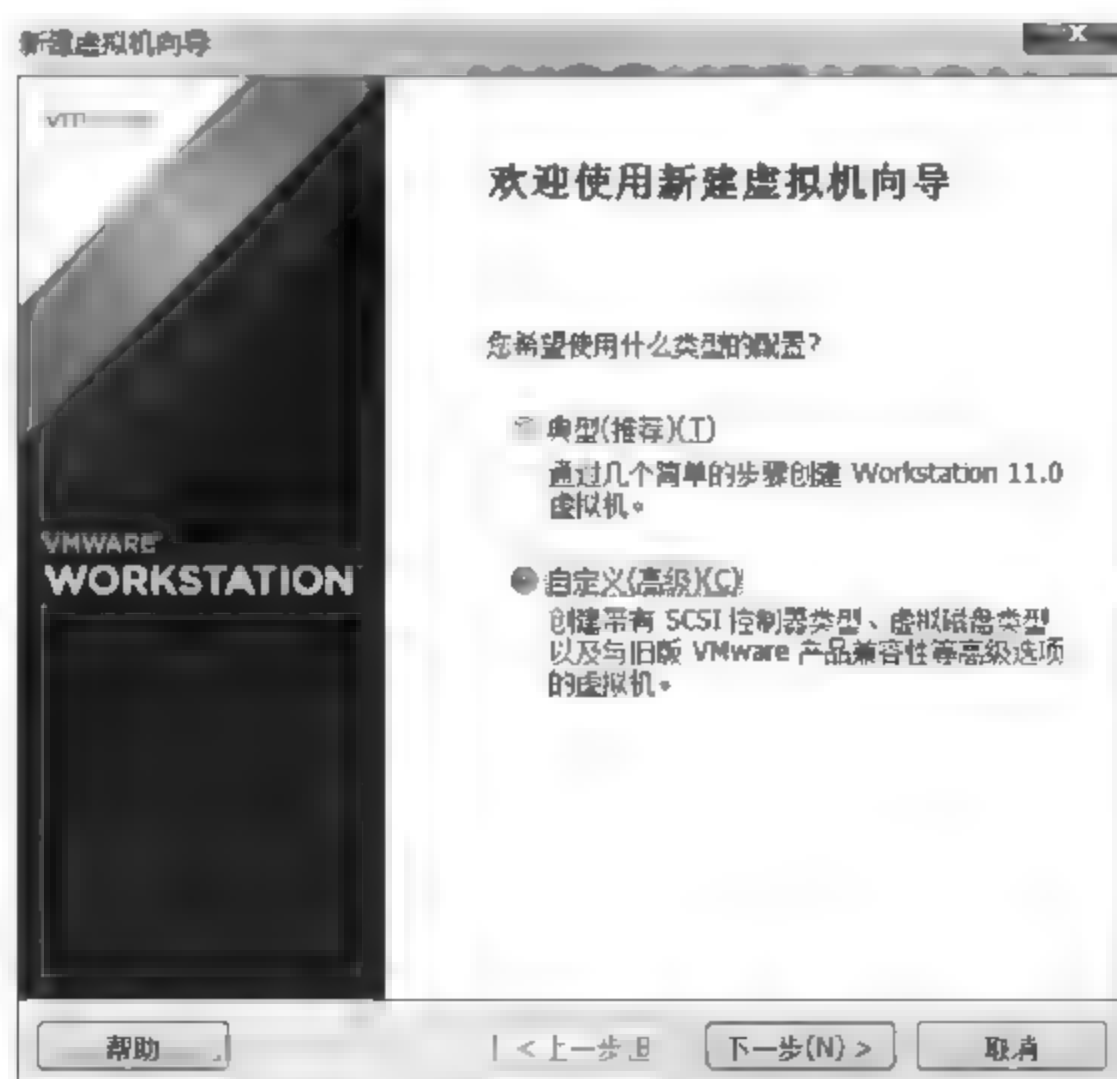


图 1 54 虚拟机创建向导



(2) 如图 1-55 所示,选择默认的虚拟机硬件兼容性,并单击【下一步】按钮。



图 1-55 虚拟机硬件兼容性选择界面

(3) 如图 1-56 所示,选择“稍后安装操作系统”,并单击【下一步】按钮。

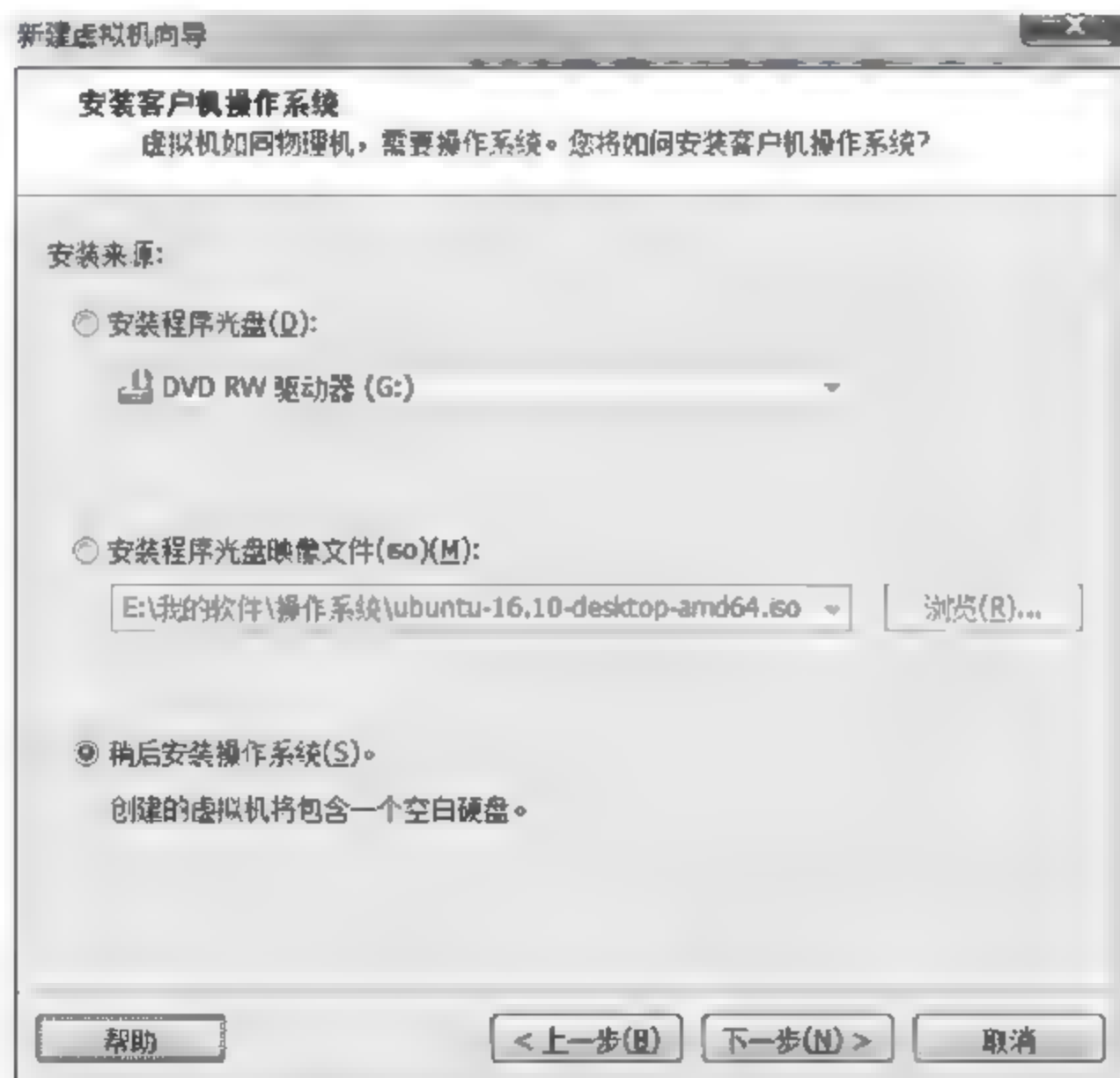


图 1-56 虚拟机安装操作系统选择界面

(4) 如图 1-57 所示,客户机操作系统选择 Linux,版本选择 Ubuntu 64 位,单击【下一步】按钮。

(5) 如图 1-58 所示,给虚拟机命名,并选择安装路径,然后单击【下一步】按钮。



图 1-57 虚拟机操作系统版本选择界面



图 1-58 虚拟机安装命名界面

- (6) 选择虚拟机的处理器数量,并单击【下一步】按钮,效果如图 1-59 所示。
- (7) 如图 1-60 所示,设置虚拟机内存,并单击【下一步】按钮。
- (8) 如图 1-61 所示,在网络连接中选择“使用网络地址转换”,并单击【下一步】按钮。
- (9) 如图 1-62 所示,SCSI 控制器选择“LSI Logic”,并单击【下一步】按钮。
- (10) 如图 1-63 所示,虚拟磁盘类型选择“SCSI(S)”,并单击【下一步】按钮。





图 1-59 虚拟机处理器配置界面

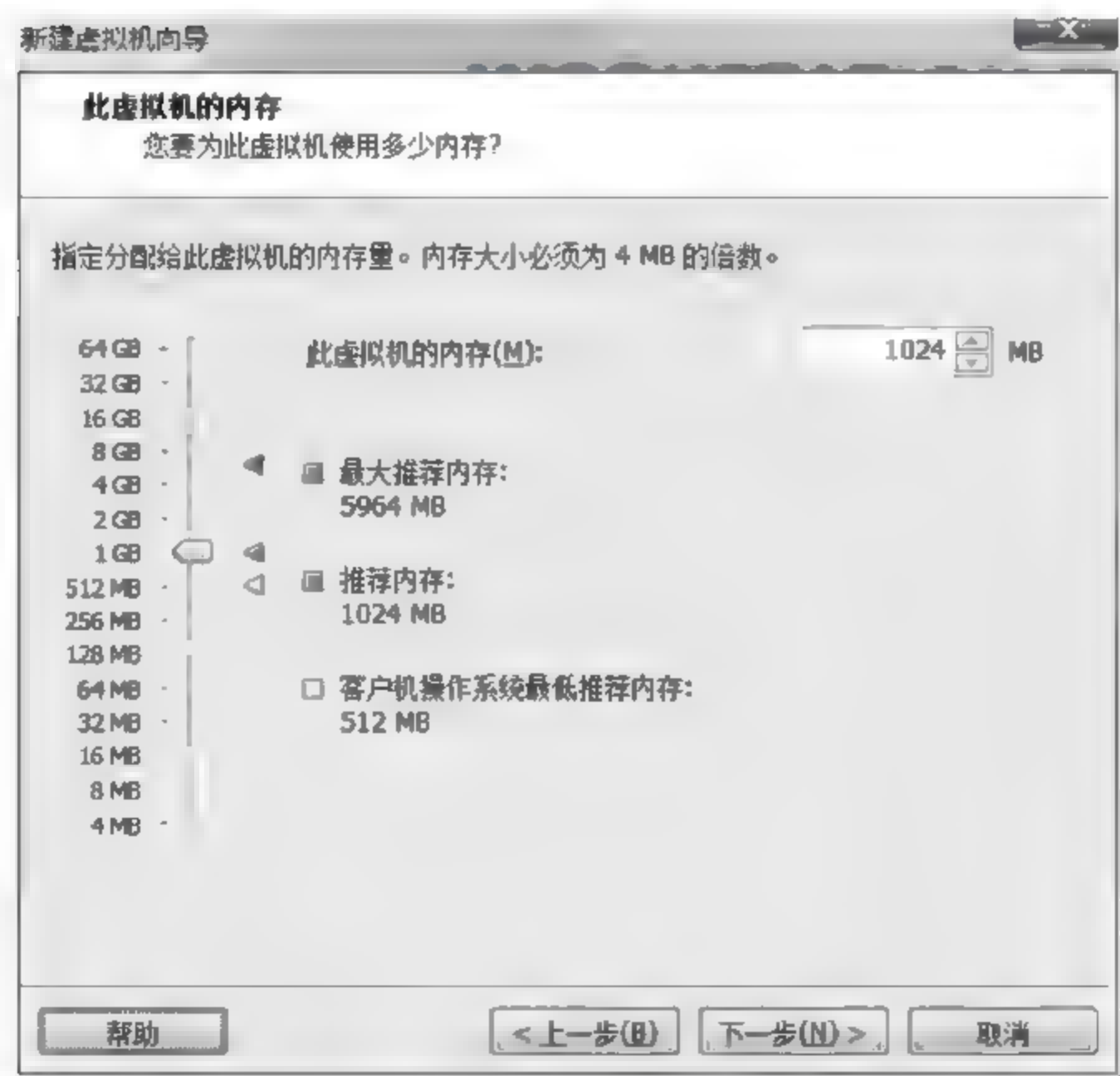


图 1-60 虚拟机内存配置界面

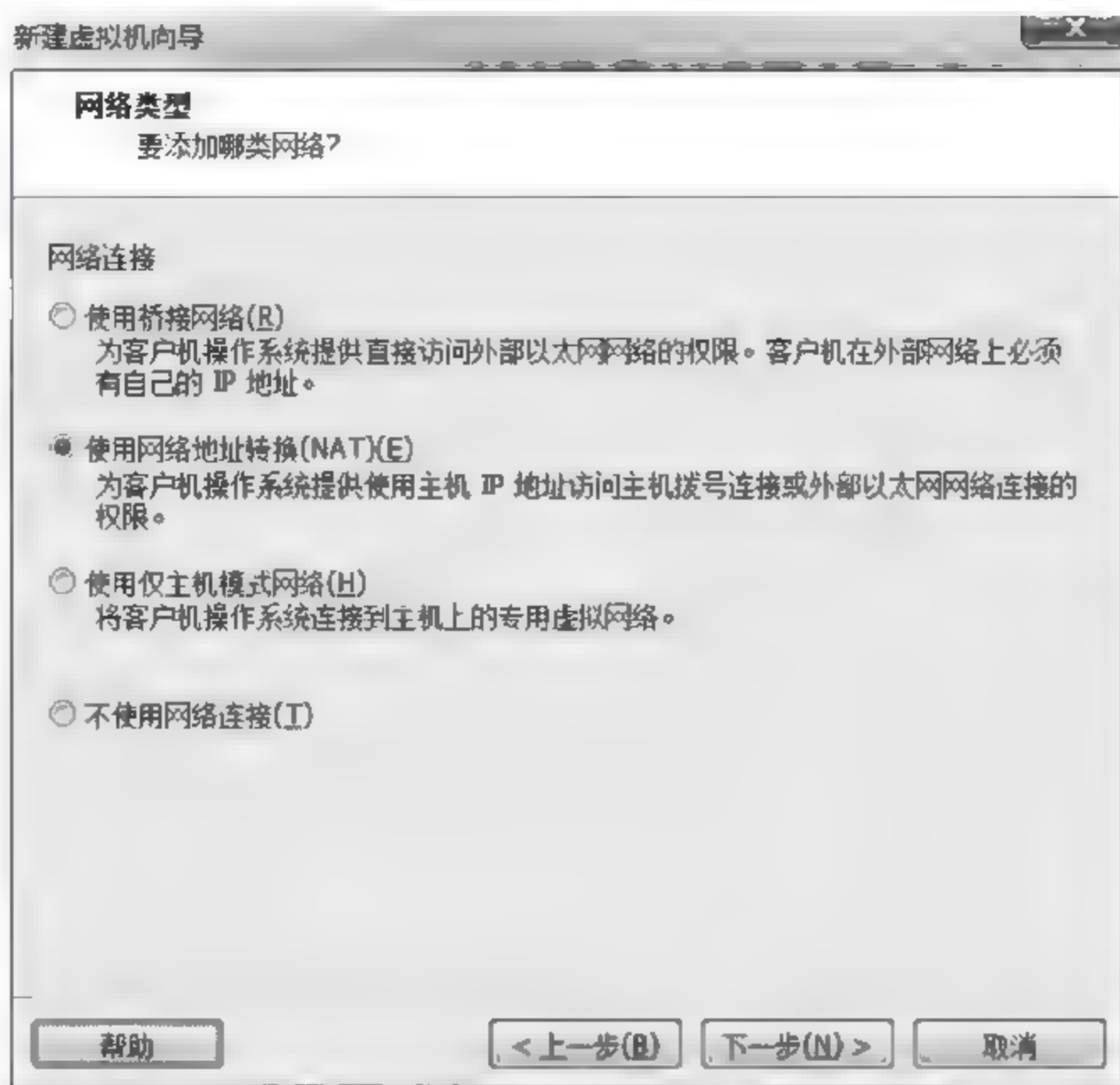


图 1-61 虚拟机网络类型选择界面



图 1-62 虚拟机 I/O 控制器类型选择界面



图 1-63 虚拟机磁盘类型选择界面

(11) 如图 1-64 所示,选择“创建新虚拟磁盘”,并单击【下一步】按钮。

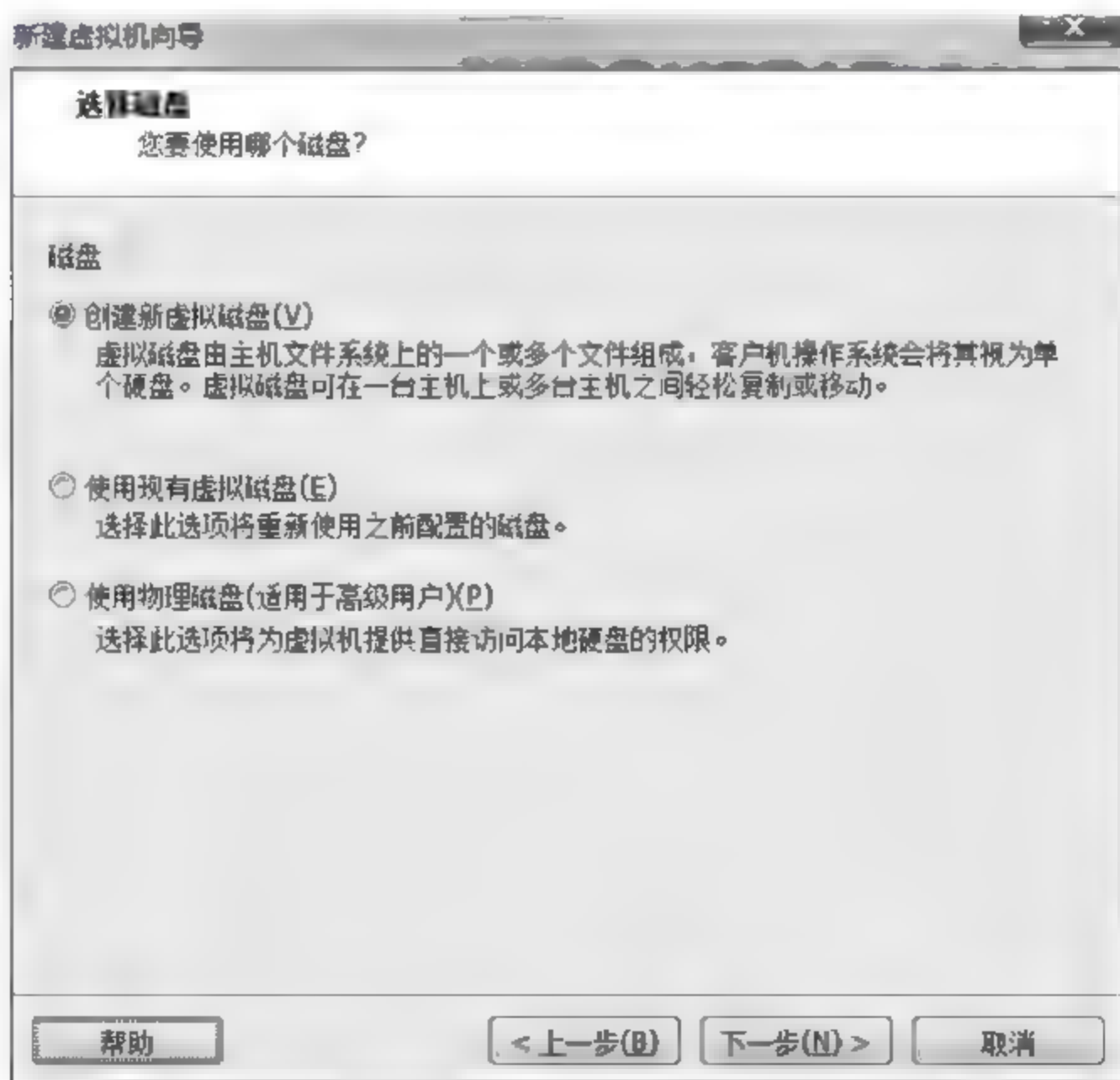


图 1-64 虚拟机磁盘使用选择界面

(12) 如图 1-65 所示,最大磁盘大小指定为 20GB,并单击【下一步】按钮。

(13) 如图 1-66 所示,指定磁盘文件的存储位置,并单击【下一步】按钮。



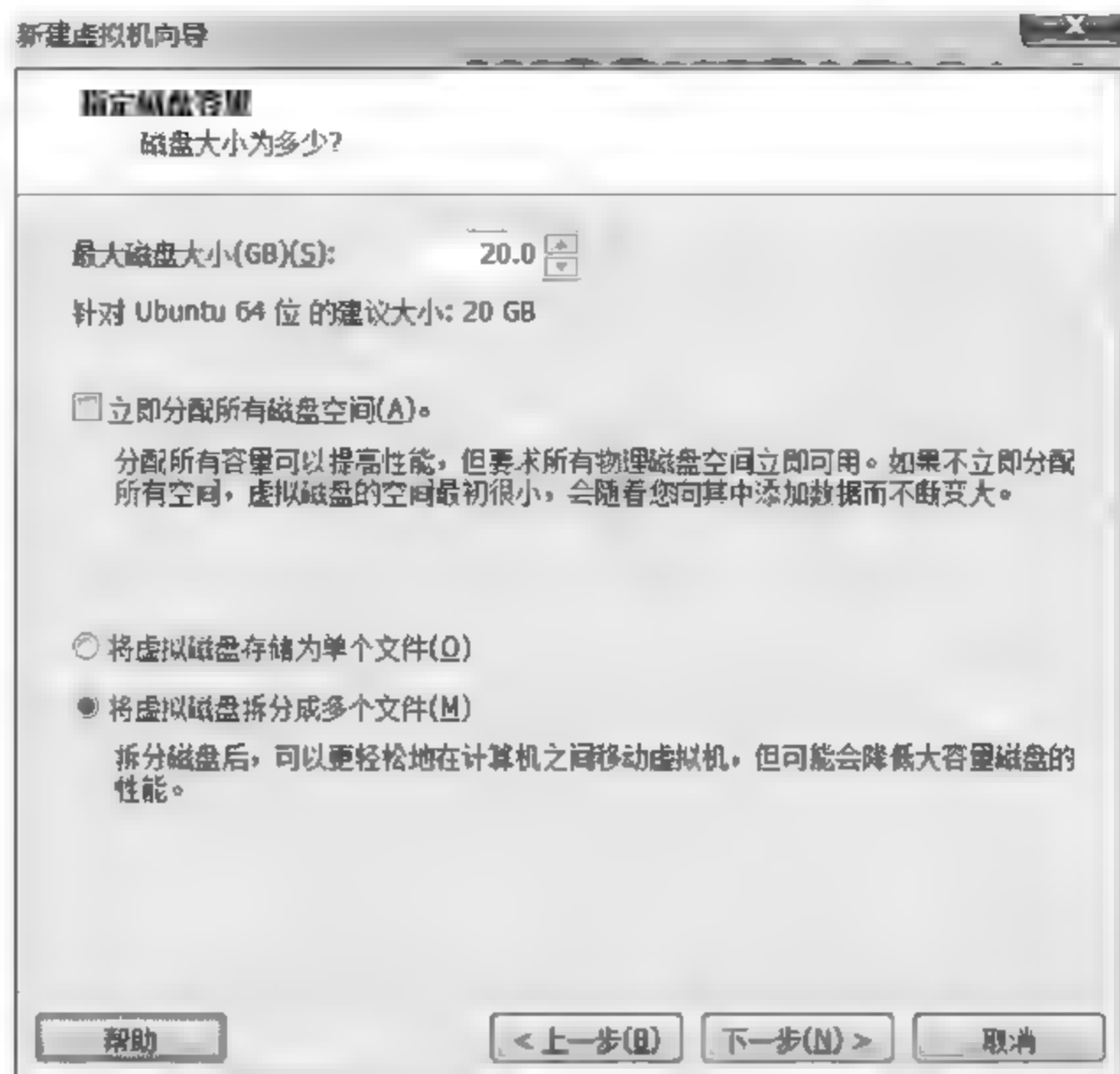


图 1-65 虚拟机磁盘容量配置界面



图 1-66 虚拟机磁盘文件存储位置选择界面

(14) 至此,程序已经收集到虚拟机的所有配置信息,以列表的形式显示给用户,以便用户再次核对和确认,如图 1 67 所示。用户核对无误,可单击【完成】按钮;若还需修改某一设置,可单击【上一步】按钮,返回到对应页面进行设置。

(15) 如图 1-68 所示为创建完毕的虚拟机。



图 1-67 虚拟机配置完成界面



图 1-68 虚拟机创建成功界面

4. 安装 Ubuntu 系统

- (1) 下面开始安装 Ubuntu 操作系统。单击【编辑虚拟机设置】，弹出窗体后单击【选项】，配置相对应的属性，单击【确定】按钮，效果如图 1-69 所示。
- (2) 单击【硬件】，选择“CD/DVD(SATA)”，选择下载后的操作系统镜像的存放位置，单击【确定】按钮，效果如图 1-70 所示。



图 1-69 虚拟机选项配置界面



图 1-70 虚拟机系统硬件配置界面



(3) 所有虚拟的属性配置完成后,单击控制面板**【开启此虚拟机】**,如图 1-71 所示。



图 1-71 VMware 启动界面

(4) 如图 1-72 所示为 Ubuntu 的安装启动界面。



图 1-72 Ubuntu 安装启动界面

(5) 如图 1 73 所示为 Ubuntu 系统安装向导界面,在左侧选择安装语言,并单击**【Install Ubuntu】**按钮,启动安装进程。

(6) 进入 Ubuntu 系统安装准备阶段,此处不选中任何选项,以免在安装过程中下载以耗费更多的时间,直接单击**【Continue】**按钮,效果如图 1-74 所示。

(7) 如图 1-75 所示,选择正确的地理位置,然后单击**【Continue】**按钮。

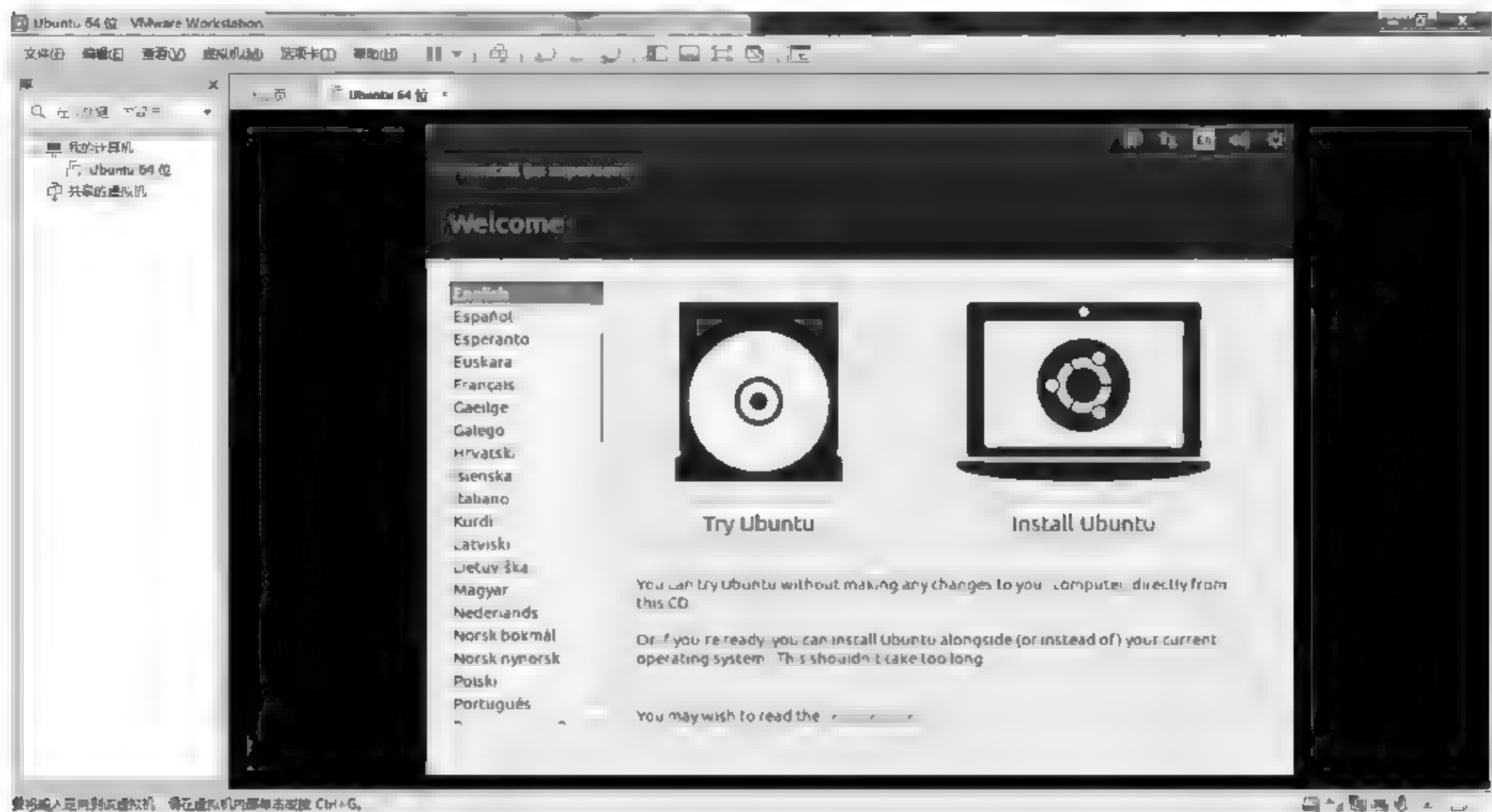


图 1-73 Ubuntu 安装向导界面

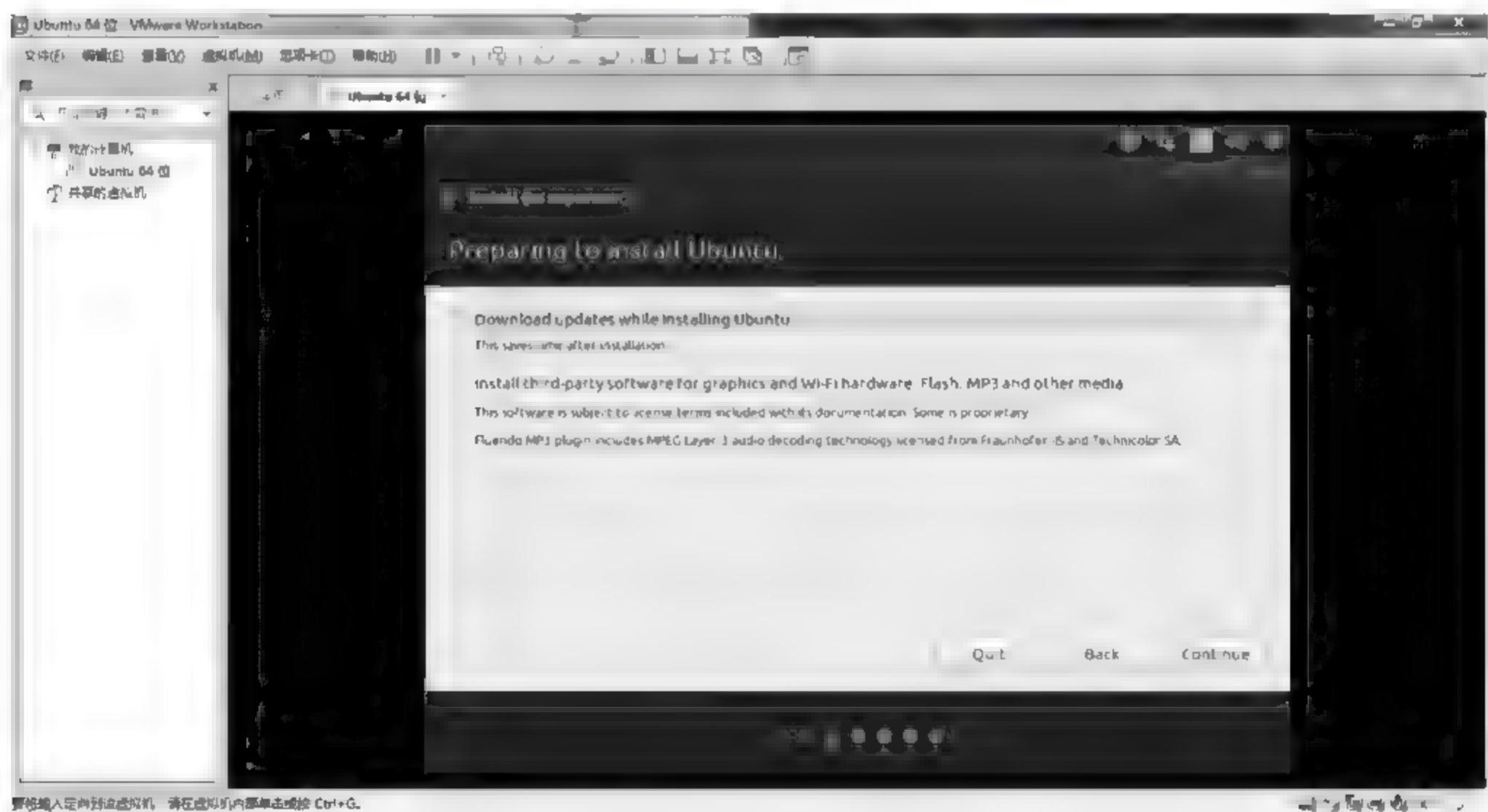


图 1-74 Ubuntu 安装准备界面

(8) 如图 1-76 所示,选择默认的键盘布局,并单击【Continue】按钮。

(9) 如图 1-77 所示为配置系统用户信息界面,在输入用户名与密码后,单击【Continue】。

(10) Ubuntu 自动安装开始,效果如图 1-78 所示。

(11) 如图 1-79 所示,安装完成后单击【Restart Now】按钮,重新启动虚拟机。

(12) 系统重启后,进入 Ubuntu 登录界面,输入用户名与密码进行系统登录,效果如图 1-80 所示。

(13) 用户名和密码输入正确后按回车键,进入 Ubuntu 系统,效果如图 1-81 所示。

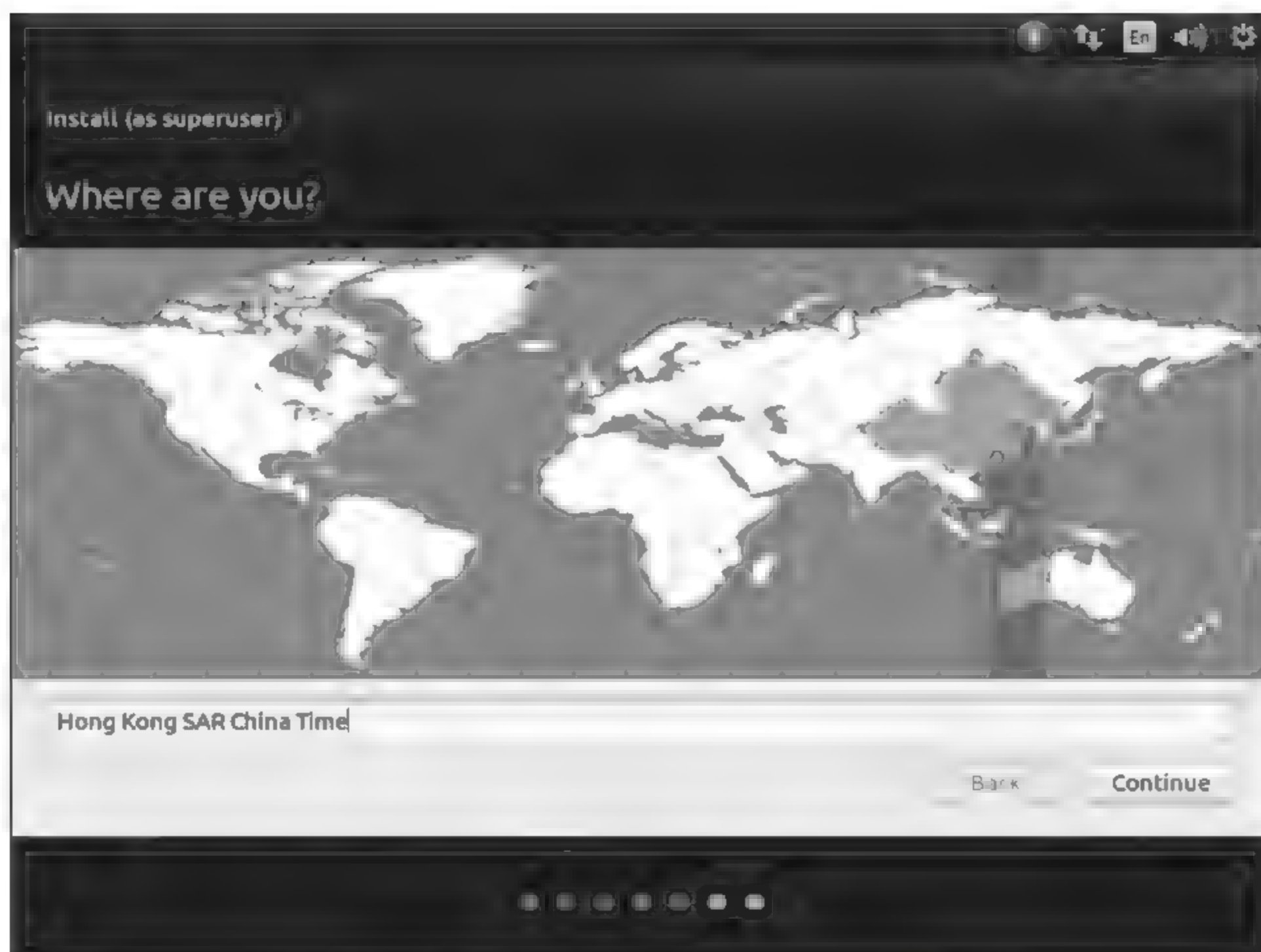


图 1-75 Ubuntu 安装地理位置选择界面

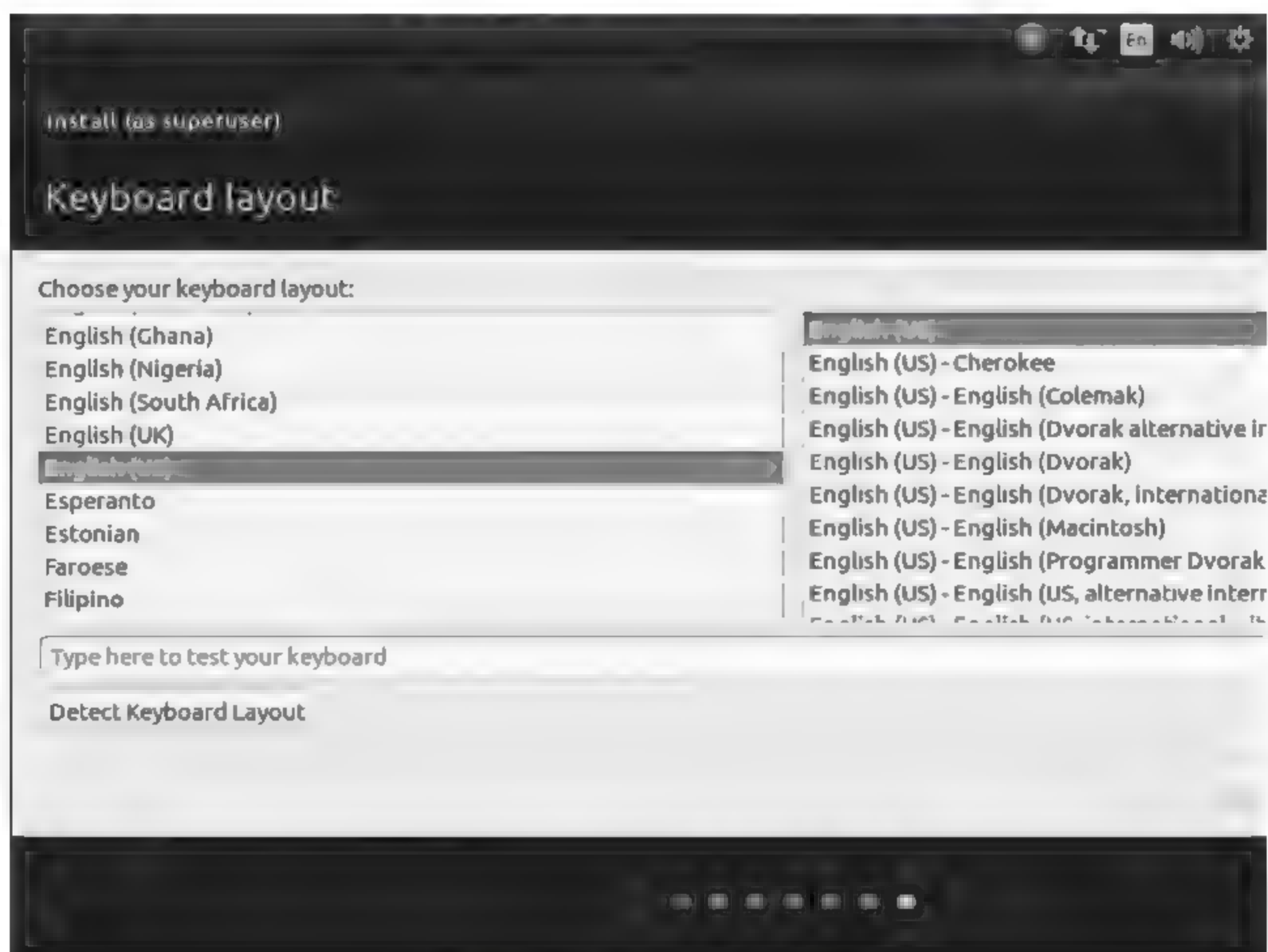


图 1-76 键盘布局选择界面



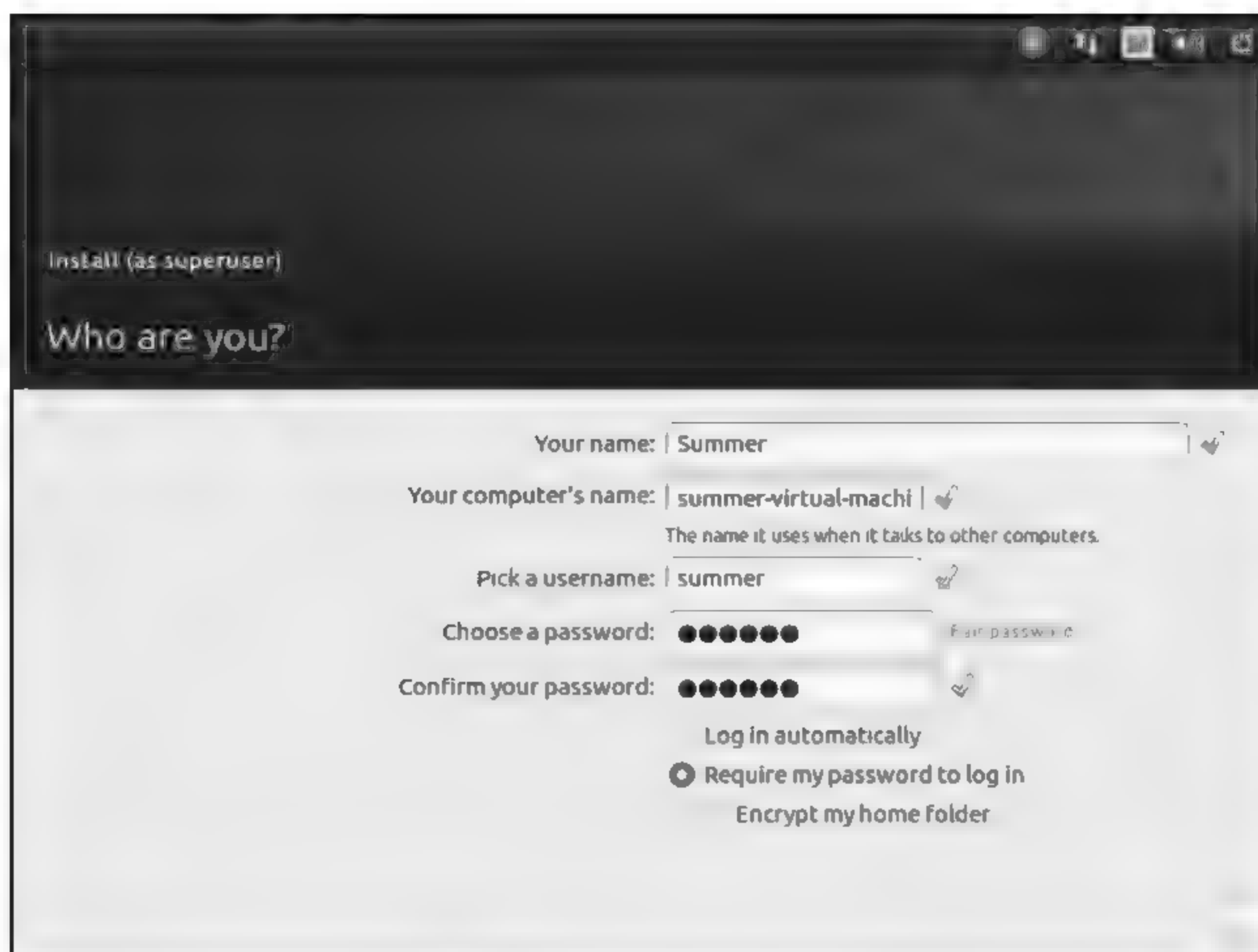


图 1-77 系统用户信息配置界面



图 1 78 Ubuntu 安装中界面

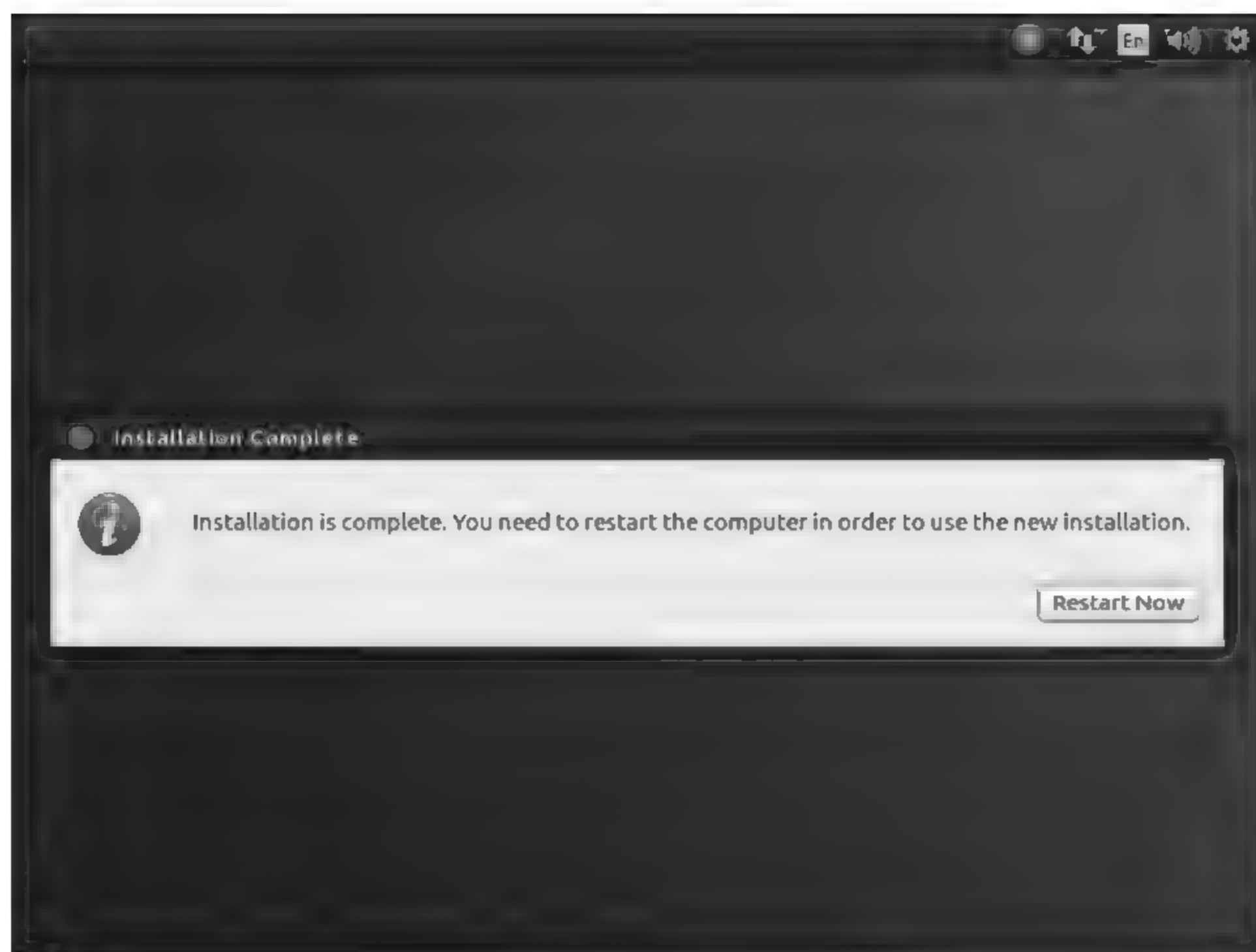


图 1-79 Ubuntu 安装完成后界面

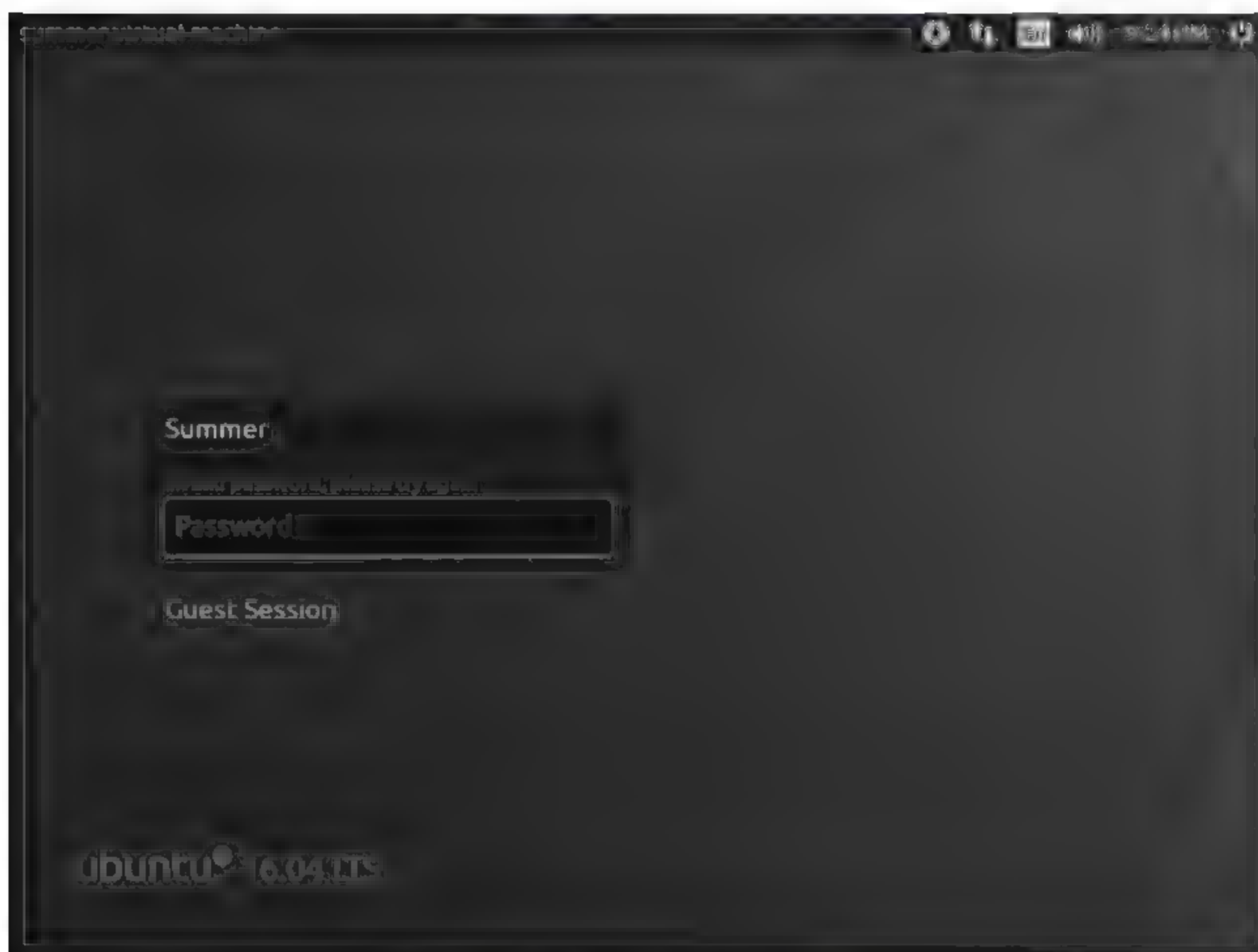


图 1 80 Ubuntu 系统登录界面



图 1-81 Ubuntu 系统界面

### 1.3 Ubuntu 简介

考虑系统的稳定性,Ubuntu 的开发者与 Debian 和 GNOME 开源社区相互合作,提供只使用自由软件的操作系统。首个版本 Ubuntu 4.10 发布于 2004 年 10 月 20 日,它的桌面环境采用了 GNOME 的最新版,并与 GNOME 项目同步发布。但与 Debian 稳健的升级策略不同,Ubuntu 每 6 个月便会发布一个新版本,以使用户能在第一时间体验许多新硬件的特性。

到目前为止,Ubuntu 共有 6 个长期支持版本(Long Term Support,LTS),它们的版本号分别是 6.06、8.04、10.04、12.04、14.04、16.04。其中 Ubuntu 12.04 和 Ubuntu 14.04 的桌面版与服务器版都有 5 年支持周期,而其他的支持版本对桌面版支持仅为 3 年,服务器版为 5 年。如表 1-1 所示,一开始每个 Ubuntu 的代号都是按照“形容词+动物”的格式命名的,并不是按照字母顺序。

表 1-1 Ubuntu 各版本代号

序号	发布时间	版本号	代号	备注
1	2004 年 10 月 20 日	4.10	Warty Warthog	
2	2005 年 4 月 8 日	5.04	Hoary Hedgehog	
3	2005 年 10 月 13 日	5.10	Breezy Badger	
4	2006 年 6 月 1 日	6.06	Dapper Drake	LTS



续表

序号	发布时间	版本号	代号	备注
5	2006 年 10 月 26 日	6.10	Edgy Eft	
6	2007 年 4 月 19 日	7.04	Feisty Fawn	
7	2007 年 10 月 18 日	7.10	Gutsy Gibbon	
8	2008 年 4 月 24 日	8.04	Hardy Heron	LTS
9	2008 年 10 月 30 日	8.10	Intrepid Ibex	
10	2009 年 4 月 23 日	9.04	Jaunty Jackalope	
11	2009 年 10 月 29 日	9.10	Karmic Koala	
12	2010 年 4 月 29 日	10.04	Lucid Lynx	LTS
13	2010 年 10 月 10 日	10.10	Maverick Meerkat	
14	2011 年 4 月 28 日	11.04	Natty Narwhal	
15	2011 年 10 月 13 日	11.10	Oneiric Ocelot	
16	2012 年 4 月 26 日	12.04	Precise Pangolin	LTS
17	2012 年 10 月 18 日	12.10	Quantal Quetzal	
18	2013 年 4 月 25 日	13.04	Raring Ringtail	
19	2013 年 10 月 17 日	13.10	Saucy Salamander	
20	2014 年 4 月 18 日	14.04	Trusty Tahr	LTS
21	2014 年 10 月 23 日	14.10	Utopic Unicorn	
22	2015 年 4 月 22 日	15.04	Vivid Vervet	
23	2015 年 10 月 23 日	15.10	Wily Werewolf	
24	2016 年 4 月 21 日	16.04	Xenial Xerus	LTS
25	2016 年 10 月 20 日	16.10	Yakkety Yak	
26	2017 年 4 月 13 日	17.04	Zesty Zapus	

从 6.06 的 Drapper Drake 开始按字母顺序,到目前为止,字母“Z”已经使用。版本号则是代表发布的“年+月”,如 12.4 表示这一版本是 2012 年 4 月发布的。

Ubuntu 十分注重系统的安全性和可用性。与登录系统管理员账号进行管理的方式相比,Ubuntu 所有系统相关的任务均采用 Sudo 工具,并需要输入密码,因此安全性更高。当然,Ubuntu 也十分注重系统的可用性,通常用户在安装完成后即可投入使用。

Ubuntu 正式的衍生版本很多,最为常用的有 Kubuntu、Edubuntu、Xubuntu 和 Ubuntu Server Edition。

Kubuntu 使用和 Ubuntu 一样的软件库,但不采用 GNOME,而采用另一个非常普遍的 KDE 为其默认的桌面环境,包含了精致、美观而实用的 Plasma 工作空间和一系列经过细心选择而具有实用价值的 KDE 程序。Kubuntu 仍采用 dpkg 进行软件管理,对系统要求比较高,并对所有使用者免费。

Edubuntu 是 Ubuntu 的教育发行版,它可以使教育工作者在一小时内完成电脑教室的设计,或者在网上搭建学习平台,从而使学习变得更加容易。因此,Edubuntu 被称为“年轻人的 Linux”(Linux for Young Human Beings)。Edubuntu 包含一种 Linux 终端服务器开发计划(Linux Terminal Server Project,LTSP)的技术,该技术支持教师的服务器将其包含的免费自由的“教育软件”共享给所有学生使用,这一解决方案对学校教学而言,可谓既省钱又省力。



Xubuntu 属于轻量级的 Ubuntu 发行版,使用 Xfce4 作为其默认桌面环境,并采用与 Ubuntu 相同的软件库。这一版本面向旧式电脑用户和寻求更快捷的桌面环境的用户,主要运行基于 GTK+ 的程序,与 Kubuntu 相比,Xubuntu 对系统的要求较低,并针对低端机器做了特别优化。

Ubuntu Server Edition 自 Ubuntu 5.10 版起与桌面版同步发行,它提供了服务器的应用程序,如电子邮件服务器、LAMP(Linux、Apache、MSQL and PHP)网页服务器平台、档案服务器与数据库管理等。与桌面版本相比较,服务器版的安装文件比桌面版要小得多,对硬件的要求更低。若要运行服务器版,只需要有 500MB 的硬盘和 64MB 的内存。只是它没有提供任何图形化的桌面环境,使用者在默认操作环境里只可使用字符型界面。

Ubuntu 非正式的衍生版本也有很多,如专注于安全工具的 nUbuntu、为旧电脑而设计的 Ubuntu Lite、为 IBM zSeries 主机移植的 zUbuntu 和基于 Fluxbox 桌面环境的修改版 Fluxbuntu 等。

Ubuntu 像 Debian 一样采用了 dpkg 进行软件包管理,它将软件分为四类:main 组件、restricted 组件、universe 组件和 multiverse 组件。这与 Debian 将软件分为 main(自由软件)、non-free(非自由软件)和 contrib(依赖非自由软件)三类是不一样的。

main 组件只包含符合 Ubuntu 许可证要求,并可以从 Ubuntu 团队中获得支持的软件包,它试图将日常使用 Linux 系统时所需的任何东西包括在内。在这个组件内的包可以确保得到必要的技术支持和安全升级,其内的软件必定是符合 Ubuntu 版权要求(Ubuntu license requirements)的自由软件。

restricted 组件包含了被 Ubuntu 开发者支持的软件,这些软件不具有合适的自由许可证,因此不能列入 main 组件,如仅能以二进制形式获得的显卡驱动程序。因为 Ubuntu 开发者无法获得源代码,其支持的水平无法与 main 相比。

universe 组件(“社区维护”)里包含的软件范围广泛,它们或许是受限于许可证,或许是其他原因,但是都不为 Ubuntu 团队支持。此时用户可以使用 Ubuntu 的软件包管理系统安装各式各样的程序,同时又与 main 和 restricted 中被支持的软件包相隔离。

multiverse 组件(“非自由”)包括了不符合自由软件要求而且不被 Ubuntu 团队支持的软件包。

Ubuntu 是基于 GNU/Linux 平台的操作系统,适用于笔记本电脑、桌面电脑和服务器,它分为桌面版本和服务器版本,下面将简要介绍下两类版本的特点。

桌面版本的特点如下:

(1) 安装完毕启动后桌面十分简洁。首次启动时是一个干净、简洁的桌面,默认主题没有桌面图标。

(2) 安装完毕后可以立刻使用。系统安装完毕后便可立即投入使用。

(3) 默认含有用户所需的应用程序。Ubuntu 系统含有默认的用户界面和特性设置,并包括用户所需要的所有主要桌面应用程序。

(4) 可编辑和共享其他格式的文件。使用 Office 套件可以便利地公开、编辑和共享文件。

(5) 系统升级快速简单。由于 Ubuntu 是一个开源的系统,因此可以随时被更新。用户只需在终端执行一条指令,就可以自动检测系统和相应软件的可用更新,用户确认后即可

更新。

(6) 强大的自由软件仓库。因特网上有丰富的为 Ubuntu 提供的免费自由软件,只要不是用于商业用途,用户就可以随意使用,并能得到相应的技术支持。

(7) 触手可及的帮助和支持。只要连接了因特网,用户便可以使用浏览器或查找在线帮助来解决自己使用 Ubuntu 时遇到的问题。

服务器版本的特点如下:

(1) 拥有集成安全的平台。服务器版的 Ubuntu 极大地简化了普通 Linux 的服务器部署过程,提供良好的集成平台。

(2) 总体拥有成本较低。和桌面版不同的是,服务器版的 Ubuntu 默认自动安装 LAMP,但不安装图形化界面。因此,它占用的资源更少,启动更快,并且由于自动安装集成 LAMP,作为服务器使用时安全性更高。

(3) 消除更新个人工作站的成本。Ubuntu 服务版包含了 Linux 终端服务器开发计划,可以高效地将资源分享给工作站用户。

在 Ubuntu 中,用户使用磁盘文件系统和网络文件系统时,几乎感觉不到这两者的差异。Ubuntu 中所有的文件都是以目录的形式存储的,“/”是一切目录的起点。Ubuntu 的系统目录结构如图 1-82 所示。

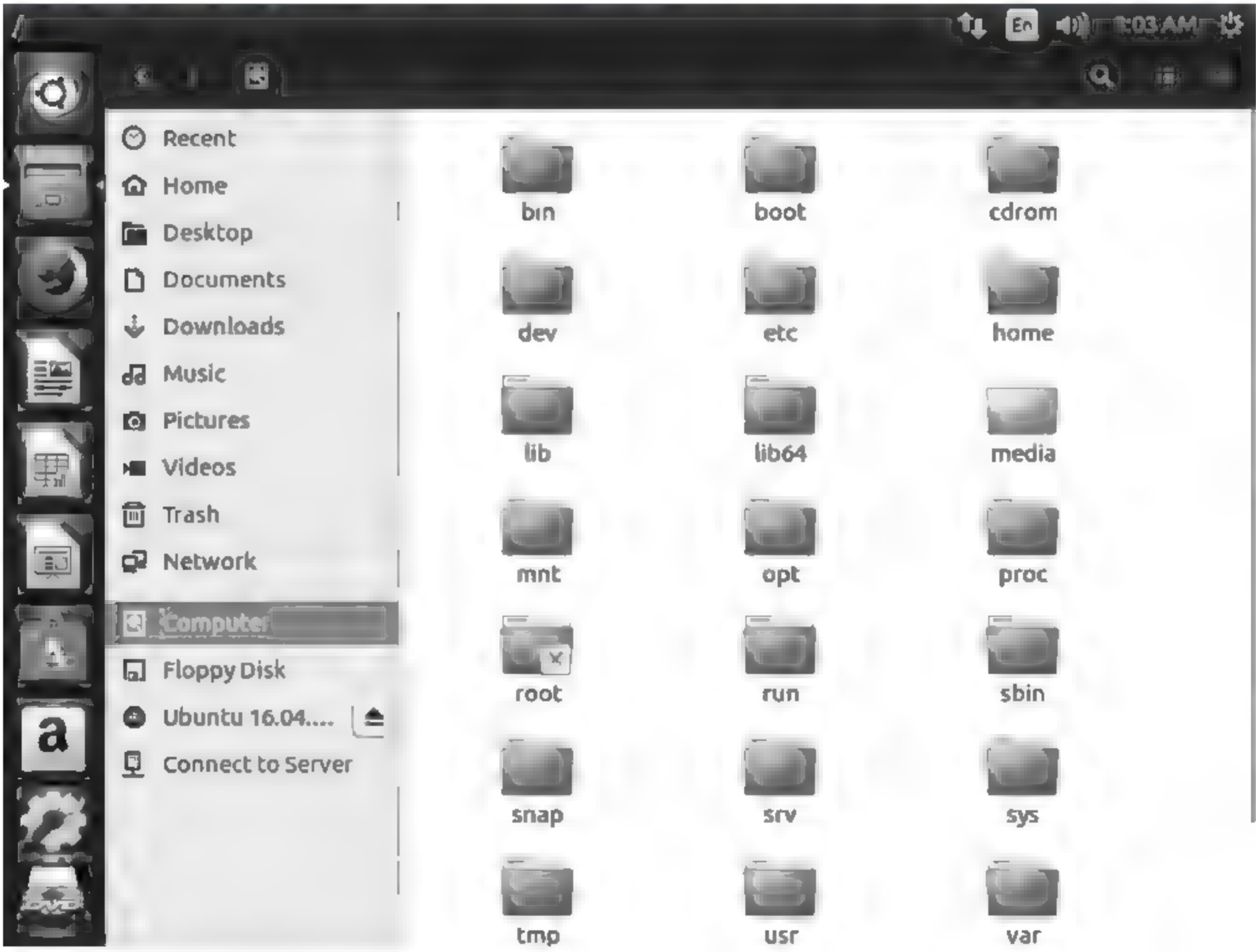


图 1 82 Ubuntu 系统目录结构

表 1-2 中展示了 Ubuntu 中各目录结构。



表 1-2 Ubuntu 中目录结构

序号	默认目录名	备 注
1	/	Linux 系统根目录
2	/bin	放置可执行文件
3	/boot	存放开机所需要的文件,如 Linux 内核和系统启动文件
4	/cdrom	挂载光驱文件系统
5	/dev	存放所有设备文件,包括硬盘、分区、键盘、鼠标、USB、tty 等
6	/etc	存放系统所有配置文件
7	/home	用户主目录的默认位置
8	/lib	存放开机时所需要的函数库
9	/lost+found	存放由 fsck 放置的零散文件
10	/media	存放可删除的设备,包括软盘、光盘、DVD 等设备
11	/mnt	存放暂时挂载额外的设备
12	/opt	可选文件和程序的存放目录
13	/proc	虚拟文件系统,系统内存的映射,可获取系统信息
14	/root	root 用户的主目录
15	/run	存放进程的 ID
16	/sbin	设置系统的可执行命令
17	/selinux	伪文件系统,Kernel 子系统通常使用的命令
18	/srv	存放网络服务启动后的数据目录
19	/sys	虚拟文件系统,记录与内核相关的信息
20	/tmp	存放临时文件
21	/usr	包含所有的命令、说明文件、程序库等
22	/var	包含日志文件、计划任务和邮件等内容

最后,简要介绍 Ubuntu 的启动过程。Ubuntu 的启动采用全新的 init 系统: UpStart。UpStart 基于事件机制,在感知到该事件之后触发相对应的等待任务,该机制加快了系统启动时间。采用该种事件的驱动模式,UpStart 完美地解决了即插即用设备所带来的问题。Ubuntu 的所有初始化都是串行执行的,具体步骤如表 1-3 所示。

表 1-3 Ubuntu 系统初始化步骤

步骤	系 统 动 作
1	系统通电后运行 GRUB 载入内核。内核执行硬件的初始化和内核自身的初始化。在内核初始化的最后,内核将启动 pid=1 的 init 进程,即 UpStart 进程
2	UpStart 进程在执行了自身的初始化之后,立即发出“startup”事件
3	所有依赖于“startup”事件的工作被触发,其中最重要的是 mountall。mountall 任务负责挂载系统中需要使用的文件系统,完成相应的工作后,mountall 任务会发出以下事件: local-filesystem,virtual-filesystem
4	virtual-filesystem 触发 udev 任务开始工作
5	任务 udev 触发 upstart-udev-bridge 的工作
6	upstart-udev-bridge 发出 net-device-up IFACE=lo 事件,表示本地回环 IP 网络已经准备就绪,同时任务 mountall 继续执行,最终发出 filesystem 事件
7	任务 rc-sysinit 被触发
8	任务 rc-sysinit 调用 telinit
9	telinit 任务发出 runlevel 事件,触发执行/etc/init/rc.conf
10	rc.conf 执行/etc/rc\$.d/目录下的所有脚本
11	Ubuntu 启动任务完成

## 1.4 小结

本章主要是向读者介绍 Linux 的基本情况。先简要说明了 Linux 的由来、组成和特点,然后介绍了 Linux 系统的历史以及一些特性。由于本书的实例教程是建立在 Ubuntu 16.04.2 系统之上的,所以接下来详细地介绍了 Ubuntu Linux 版本的情况,最后图文并茂地介绍了如何安装 Ubuntu 16.04.2 系统,并对其做了简单的介绍。希望读者在学习完本章后能够清晰地了解 Linux、Ubuntu 以及能在学习之前搭建好 Ubuntu 环境,为后续章节的学习做好充分的准备。

### 习题

#### (一) 选择题

- (1) 以下( )不是常用的 Linux 发行版。  
A. Centos            B. Debian            C. UNIX            D. Red Hat Linux
- (2) 以下( )不属于 Linux 内核中最重要的部分。  
A. 进程调度        B. 设备驱动        C. 内存管理        D. 虚拟文件系统
- (3) 以下( )不属于 Ubuntu 正式的衍生版本。  
A. Fluxbuntu        B. Kubuntu        C. Edubuntu        D. Xubuntu
- (4) ( )组件包括了不符合自由软件要求而且不被支持的软件包。  
A. main            B. restricted        C. universe        D. multiverse
- (5) 以下( )不属于 Ubuntu 非正式的衍生版本。  
A. nUbuntu                    B. Ubuntu Server Edition  
C. zUbuntu                    D. Fluxbuntu

#### (二) 填空题

- (1) Ubuntu 的网络接口可以分为网络协议和\_\_\_\_\_。
- (2) Ubuntu 的硬件相关部分为内存管理硬件提供了\_\_\_\_\_。
- (3) “\_\_\_\_\_”是一切目录的起点。
- (4) Ubuntu 中的\_\_\_\_\_目录用来存放开机所需要的文件。
- (5) \_\_\_\_\_年 Linux 诞生。

#### (三) 简答题

- (1) 简述 Linux 内核中最为重要的几个部分。
- (2) Linux 有哪些特点?
- (3) Ubuntu 的桌面版本有哪些特点?
- (4) Ubuntu 的服务器版本有哪些特点?
- (5) 列举任意 3 个 Ubuntu 的系统目录。



## 第2章

# Ubuntu图形界面

尽管 Ubuntu 一直以高效而强大的字符界面闻名于世,但其提供的图形界面也十分友好。本章将介绍在 Ubuntu 的图形界面下,如何完成登录、注销和关机等基本操作;如何修改显示、外观和网络设置等;如何操作应用软件完成因特网访问、如何进行文字处理、图像处理、即时通信和音视频播放等;如何进行程序的安装和删除。本章的主要目的是使读者能够在 Ubuntu 图形界面下进行日常操作。

### 2.1 基本操作

本节将详细地介绍 Ubuntu 图形界面下最为基本的四个操作,包括登录、注销、关机和重启。

#### 2.1.1 登录

Ubuntu 是一个多用户的网络操作系统,在 Ubuntu 系统安装完毕后,每次使用 Ubuntu 之前用户都必须登录才能使用系统。开机启动 Ubuntu 16.04 LTS,系统启动后默认进入图形化登录界面,此时系统要求输入用户名和密码,如图 2-1 所示。

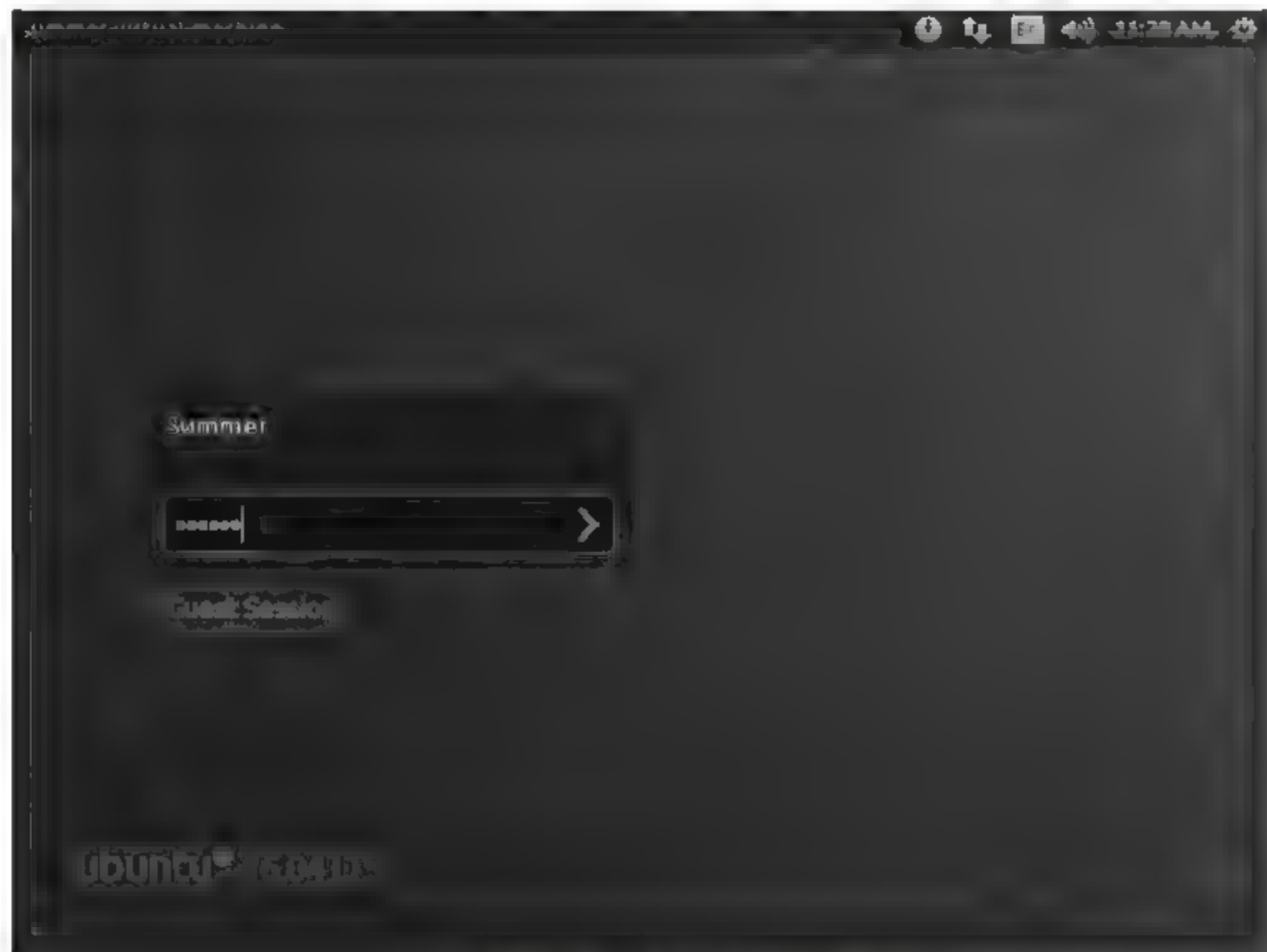


图 2 1 图形化登录界面





系统启动默认进入图形界面,如果用户修改了系统的配置文件,可使其启动后直接进入字符界面,用户可通过修改配置文件使其启动后直接进入图形界面。下面将介绍如何修改这一配置文件,使用户可以自行决定系统启动后进入图形界面或字符界面。

按下快捷组合键 `Ctrl + Alt + T`,进入图 2-4 所示的终端界面。




图 2-4 终端界面

进入 `/etc/default/` 目录,查看该目录下所有文件,如图 2-5 所示。

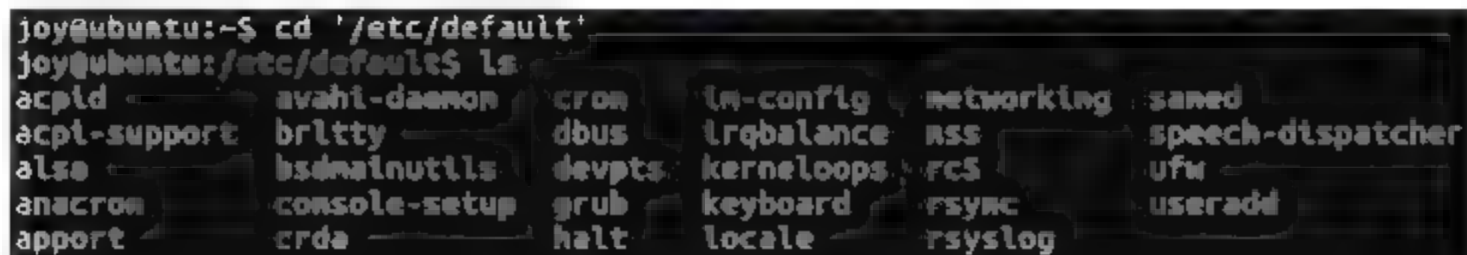


图 2-5 进入目录并查看

执行“`sudo gedit grub`”命令,并按要求输入用户密码,如图 2-6 所示。

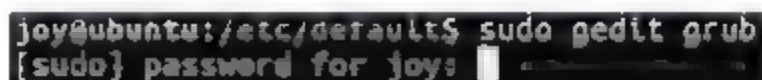
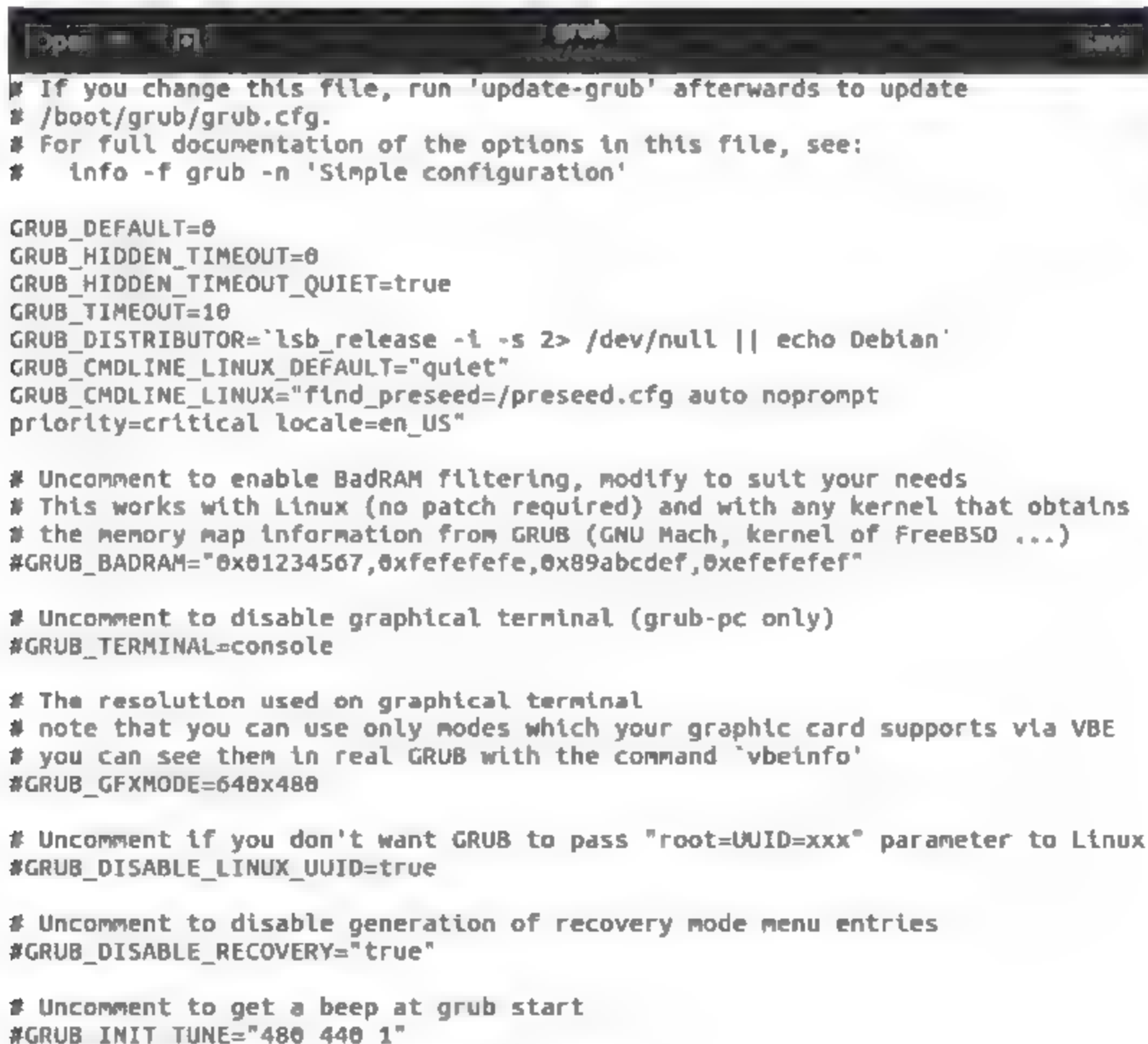


图 2-6 打开 grub 文件

注意:在不关闭终端的前提下,仅需要输入一次超级用户的密码即可完成身份认证。打开并编辑 `grub` 文件,如图 2-7 所示。



```
# If you change this file, run 'update-grub' afterwards to update
# /boot/grub/grub.cfg.
# For full documentation of the options in this file, see:
#   info -f grub -n 'Simple configuration'

GRUB_DEFAULT=0
GRUB_HIDDEN_TIMEOUT=0
GRUB_HIDDEN_TIMEOUT_QUIET=true
GRUB_TIMEOUT=10
GRUB_DISTRIBUTOR=`lsb_release -i -s 2> /dev/null || echo Debian`
GRUB_CMDLINE_LINUX_DEFAULT="quiet"
GRUB_CMDLINE_LINUX="find_preseed=/preseed.cfg auto noprompt
priority=critical locale=en_US"

# Uncomment to enable BadRAM filtering, modify to suit your needs
# This works with Linux (no patch required) and with any kernel that obtains
# the memory map information from GRUB (GNU Mach, kernel of FreeBSD ...)
#GRUB_BADRAM="0x01234567,0xfefefefe,0x89abcdef,0xefefefef"

# Uncomment to disable graphical terminal (grub-pc only)
#GRUB_TERMINAL=console

# The resolution used on graphical terminal
# note that you can use only modes which your graphic card supports via VBE
# you can see them in real GRUB with the command 'vbeinfo'
#GRUB_GFXMODE=640x480

# Uncomment if you don't want GRUB to pass "root=UUID=xxx" parameter to Linux
#GRUB_DISABLE_LINUX_UUID=true

# Uncomment to disable generation of recovery mode menu entries
#GRUB_DISABLE_RECOVERY="true"

# Uncomment to get a beep at grub start
#GRUB_INIT_TUNE="480 440 1"
```

图 2-7 编辑 grub 文件

由于在安装 Ubuntu 的时候,已经选择 Ubuntu 启动后默认是图形界面,所以可以看见 GRUB\_CMDLINE\_LINUX\_DEFAULT 的值为“quiet”,这表示系统启动后默认进入图形界面。欲使系统启动后进入字符界面,将 GRUB\_CMDLINE\_LINUX\_DEFAULT 的值修改为“text”即可。用户可根据需要进行修改、保存并退出,重启系统后即可进入相对应的界面。

### 2.1.2 注销

若需要结束当前用户的运行,或使用另一用户账号和密码登录系统,可使用【注销】操作。当前用户可单击右上角最右边的图标,选择【Log Out...(注销)】,如图 2-8 所示。



图 2-8 用户注销

单击后系统并没有立即注销,而是弹出一个如图 2-9 所示的对话框,包含【Lock(锁定屏幕)】和【Log Out(注销)】两个按钮。

**注意:** 在用户看来,执行【Lock(锁定屏幕)】和【Log Out(注销)】操作都是返回了系统登录界面,但两者所对应的操作并不完全一样。【Lock(锁定屏幕)】通常是指用户需要离开计算机时,为了防止其他人使用该用户的桌面或访问该用户的文件而将系统返回到登录界面的一个操作,此时所有的应用程序都将继续保持运行,不作任何的改变,仅仅是通过登录界面将计算机暂时锁定而已。若用户需要继续使用当前计算机,必须先输入当前用户名对应的密码方可解锁并使用。【Log Out(注销)】则是与登录相对应的操作,通常是当前用户需要退出系统或者需要以另一用户身份登录系统执行某一操作(例如:注销普通用户并以管



理员用户登录系统),此时系统关闭当前用户所有的应用程序,并释放相应的资源,最后返回到登录界面。

在图 2-9 中单击【Log Out(注销)】按钮,选择注销当前用户,回到如图 2-10 所示的登录界面。

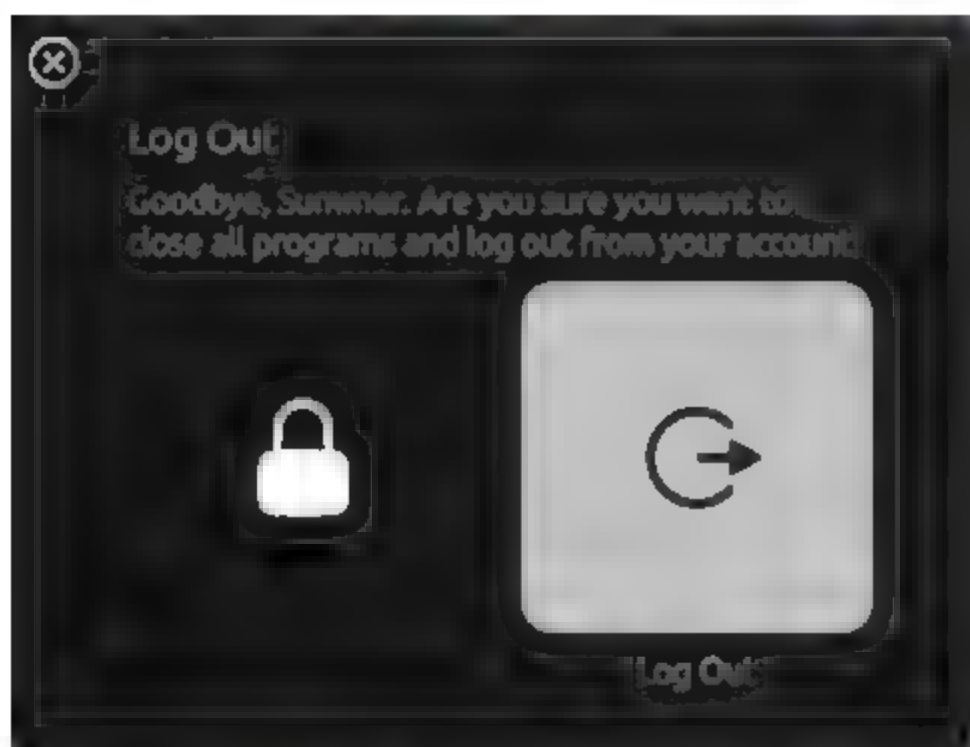


图 2-9 “注销用户”对话框



图 2-10 用户注销后回到登录界面

### 2.1.3 关机

关机是我们最为常用的操作之一。桌面最右侧的菜单栏有【Shut Down...(关机)】子菜单,如图 2 11 所示。在执行关机操作时,系统管理员会通知所有登录的用户系统将会被关闭,此时的 login 指令会被冻结,即新的用户不能再登录。



图 2 11 关机子菜单

用户单击图 2-11 中【关机】子菜单后会弹出如图 2-12 所示对话框,让用户选择【Shut Down(关机)】或【Restart(重启)】操作。

单击【关机】按钮,正常情况下系统会被关闭。

**注意:** 如果当前系统有多个用户登录并使用,在某个普通用户执行【关机】操作时,系统将会自动弹出“认证”对话框,提示选择系统中具有管理员权限的用户,在正确输入密码后才能正常执行【关机】操作。



图 2-12 【关机】或【重启】选择对话框

#### 2.1.4 重启

和【关机】操作一样,重启也是我们最为常用的操作之一。例如:在用户修改系统配置文件之后,通常需要执行【重启】操作才能生效。在如图 2-13 所示的菜单栏中单击【Shut Down...(关机)】子菜单。

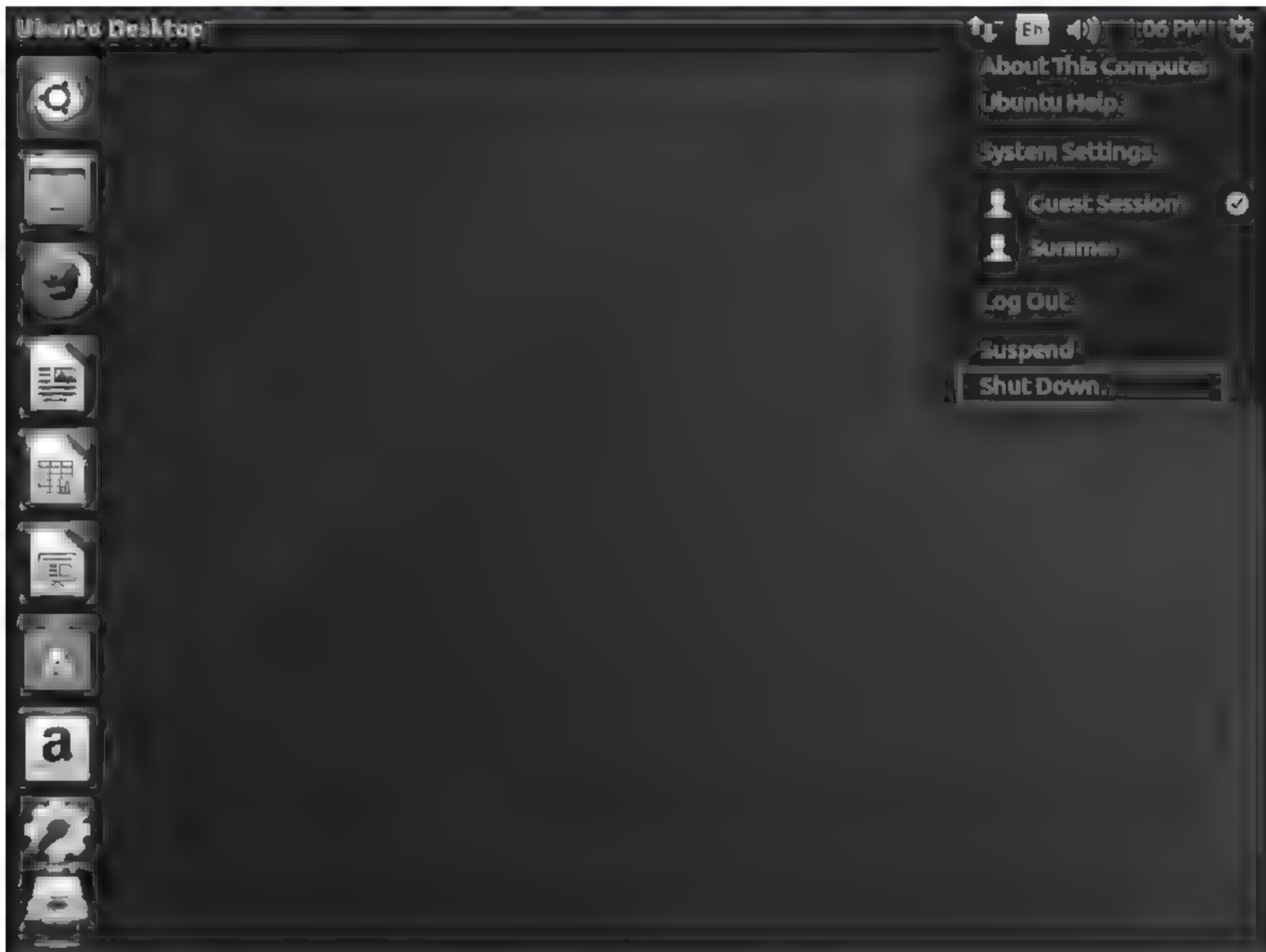


图 2-13 关机子菜单

用户单击图 2-13 中【关机】子菜单后会弹出如图 2-14 所示对话框,让用户选择【Shut Down(关机)】或【Restart(重启)】操作。

在图 2-14 所示的【关机】或【重启】选择对话框中,用户单击【重启】按钮,系统将会重新

启动。系统重新启动之后将显示登录界面,如图 2-15 所示。



图 2-14 【关机】或【重启】选择对话框



图 2-15 【重启】后登录界面

## 2.2 系统设置

本节将介绍在图形界面下如何修改系统设置,包括显示设置、桌面背景修改、时间和日期设置、磁盘管理和网络设置。

### 2.2.1 显示设置

在图形界面下进行显示设置非常直观,本小节将分别介绍如何进行字体设置、语言设置和屏幕分辨率设置。

#### 1. 字体设置

若已经安装 Tweak Tool,可以直接打开如图 2-16 所示界面。

在左侧菜单中选择【Fonts】,然后在右侧设置相关属性。图 2 17 演示了在字体设置时如何选择某一种字体及相应的字号。

如果读者没有找到 Tweak Tool,则说明没有安装这一软件,需要安装 gnome-tweak-tool。按下快捷组合键 Ctrl+Alt+T 打开一个终端,输入并执行下列命令:

```
sudo apt-get install gnome-tweak-tool
```

如图 2 18 所示,系统将提示输入超级用户密码,然后要求用户确认安装这一软件。用户按下“Y”确认后,系统将自动完成安装。

#### 2. 语言设置

如图 2-19 所示,在右侧菜单栏中选择【System Settings...(系统设置)】。

单击【系统设置】,弹出如图 2-20 所示界面。



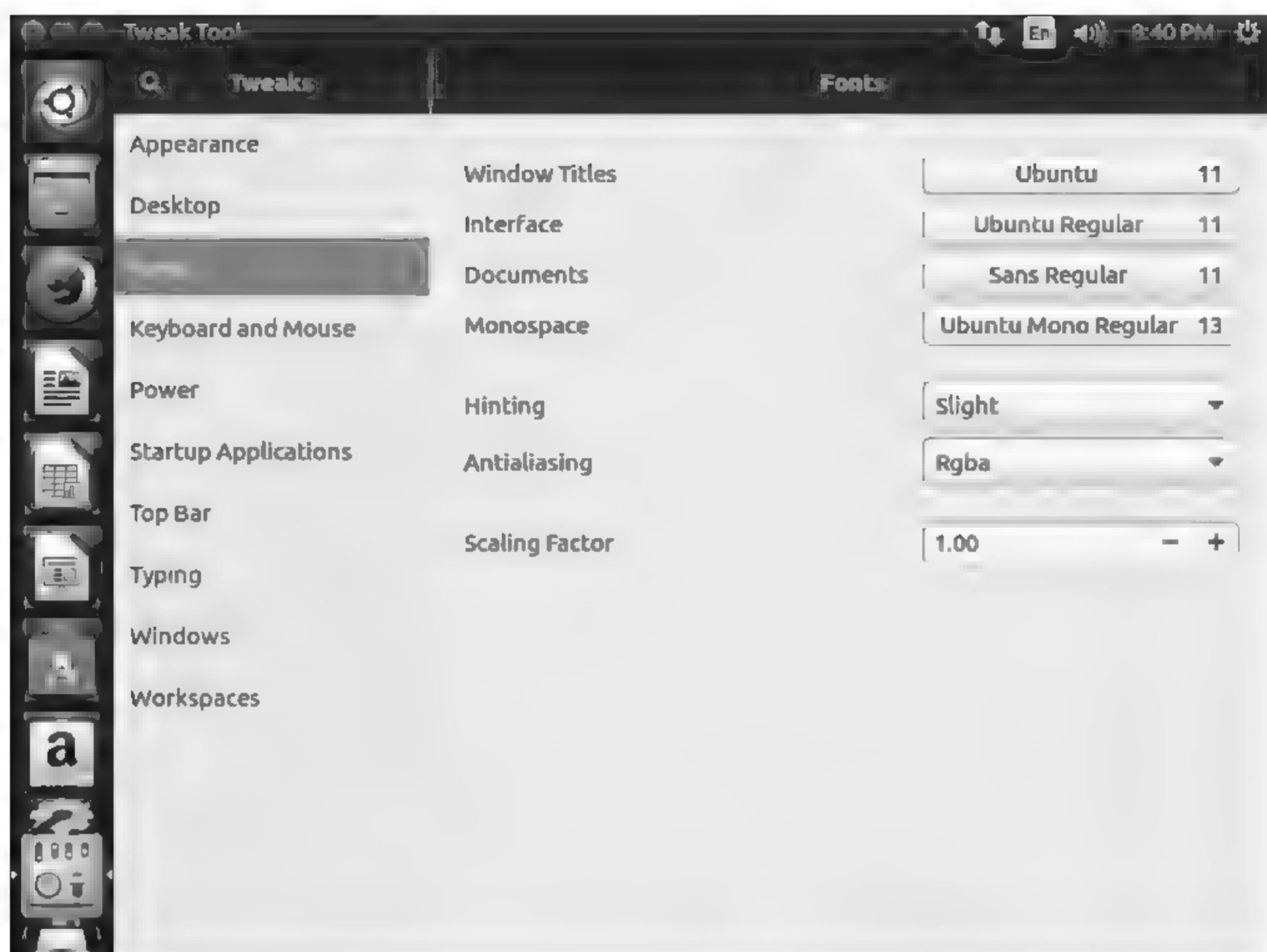


图 2-16 Ubuntu 字体设置

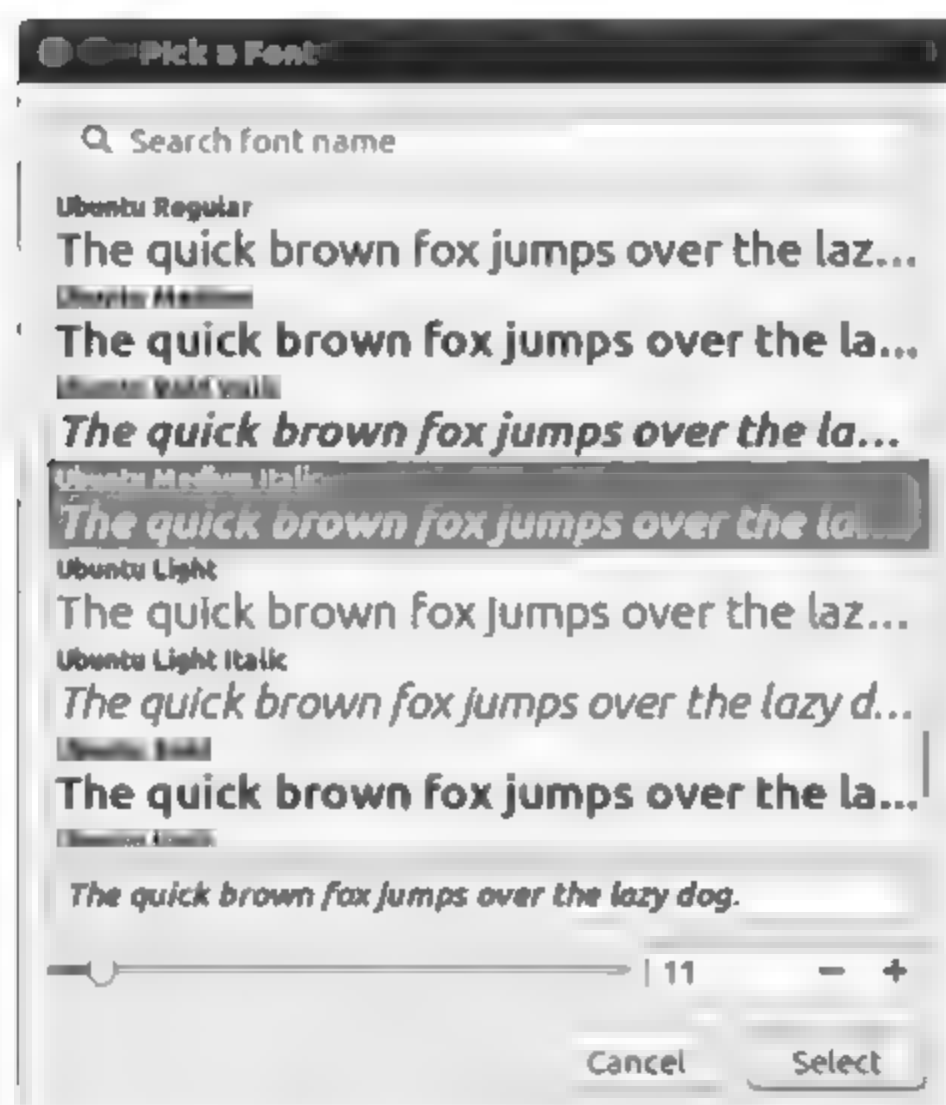


图 2-17 选择字体和字号

```

summer@summer-virtual-machine:~$ sudo apt-get install gnome-tweak-tool
[sudo] password for summer:
Reading package lists... Done
Building dependency tree
Reading state information... Done
The following additional packages will be installed:
  gir1.2-gdesktopenums-3.0 gir1.2-gnomedesktop-3.0 gnome-settings-daemon
  gnome-shell-common ilo-sensor-proxy nutter-common python-gi
Suggested packages:
  python-gi-cairo
The following NEW packages will be installed:
  gir1.2-gdesktopenums-3.0 gir1.2-gnomedesktop-3.0 gnome-settings-daemon
  gnome-shell-common gnome-tweak-tool ilo-sensor-proxy nutter-common python-gi
0 upgraded, 8 newly installed, 0 to remove and 31 not upgraded.
Need to get 2,144 kB of archives.
After this operation, 13.9 MB of additional disk space will be used.
Do you want to continue? [Y/n] Y
Get:1 http://us.archive.ubuntu.com/ubuntu xenial/main amd64 gir1.2-gdesktopenums
-3.0 amd64 3.18.1-1ubuntu1 [8,534 B]
Get:2 http://us.archive.ubuntu.com/ubuntu xenial/main amd64 gir1.2-gnomedesktop-
3.0 amd64 3.18.2-1ubuntu1 [8,618 B]
Get:3 http://us.archive.ubuntu.com/ubuntu xenial-updates/universe amd64 gnome-sh
ell-common all 3.18.5-0ubuntu0.2 [606 kB]
Get:4 http://us.archive.ubuntu.com/ubuntu xenial-updates/universe amd64 gnome-se
ttings-daemon amd64 3.18.2-0ubuntu3.1 [647 kB]
Get:5 http://us.archive.ubuntu.com/ubuntu xenial/universe amd64 nutter-common al
l 3.18.3-0ubuntu2 [488 kB]
Get:6 http://us.archive.ubuntu.com/ubuntu xenial/main amd64 python-gi amd64 3.20
.0-0ubuntu1 [194 kB]

```

图 2-18 安装 gnome-tweak-tool



图 2-19 系统设置菜单



图 2-20 系统设置界面

在【系统设置】的【All Settings】的【Personal】分类中,找到【Language Support】,如图 2-21 所示。



图 2-21 语言设置选项

单击进入【Language Support】,将会显示设置界面,如图 2-22 所示。



图 2-22 语言设置界面



我们安装 Ubuntu 系统的时候,选择了默认显示英文字体。如果读者想使用其他字体,首先需要安装该字体。下面将以安装简体中文字体为例向读者介绍如何安装字体。

在语言设置界面单击【Install/Remove Languages...】,进入【Installed Languages】界面,如图 2-23 所示。找到需要安装的字体“Chinese(simplified)”并选中,然后单击【Apply】按钮,系统将自动安装所选择的字体。



图 2-23 字体选择安装页面

在选择安装字体后会弹出如图 2-24 所示身份认证的页面,要求输入密码进行认证。

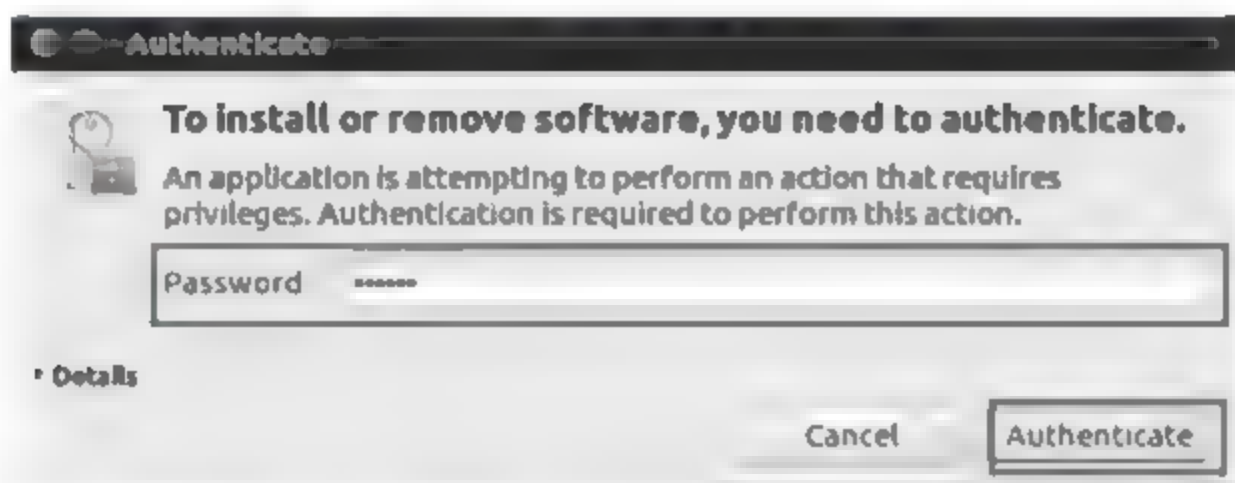


图 2-24 字体安装用户认证页面

此时系统会自动下载相应字体并安装,如图 2-25 所示。

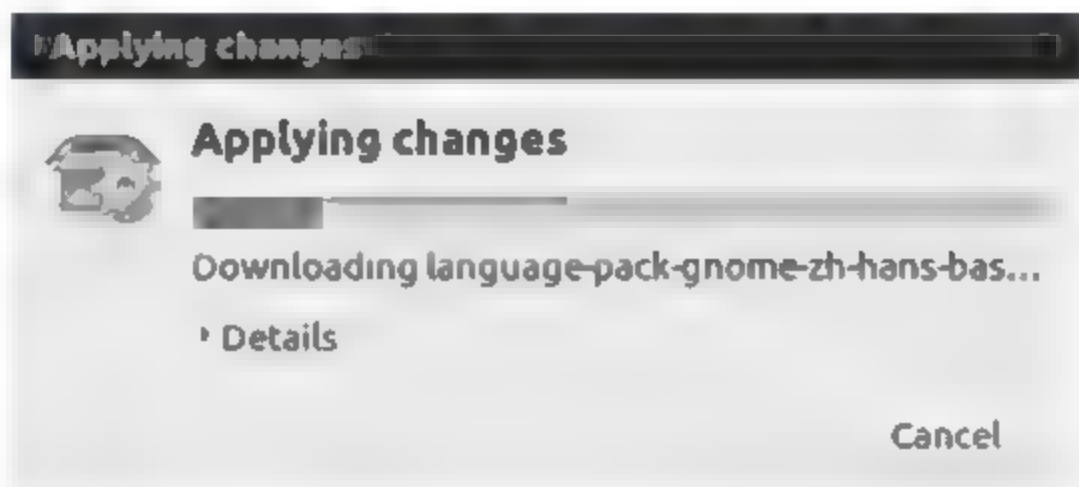


图 2-25 字体下载安装

字体下载安装完毕后,在【Language】面板上找到已下载安装的字体,如图 2-26 所示,选中并单击【Apply System-Wide】,完成该设置后可关闭当前窗口,用户下次登录时该设置将自动生效。



图 2-26 语言应用更改页面

### 3. 屏幕分辨率设置

在【System Settings】中找到【Hardware】分类,选择【Displays】,如图 2-27 所示。



图 2-27 分辨率选择页面

单击进入【Displays】面板,读者可选择屏幕的分辨率及其他参数,然后单击【Apply(应用)】即可,如图 2-28 所示。



图 2-28 分辨率调整界面

### 2.2.2 桌面背景修改

接下来将介绍如何修改桌面的背景,在 Ubuntu 桌面空白处右击,系统自动弹出如图 2-29 所示菜单。



图 2 29 桌面背景修改菜单



选择【Change Desktop Background(更改桌面背景选项)】并单击,进入如图 2-30 所示【Appearance】面板。



图 2-30 桌面背景修改界面

上述【Appearance】面板也可以在【System Settings】的【Personal】分类中找到,如图 2-31 所示。

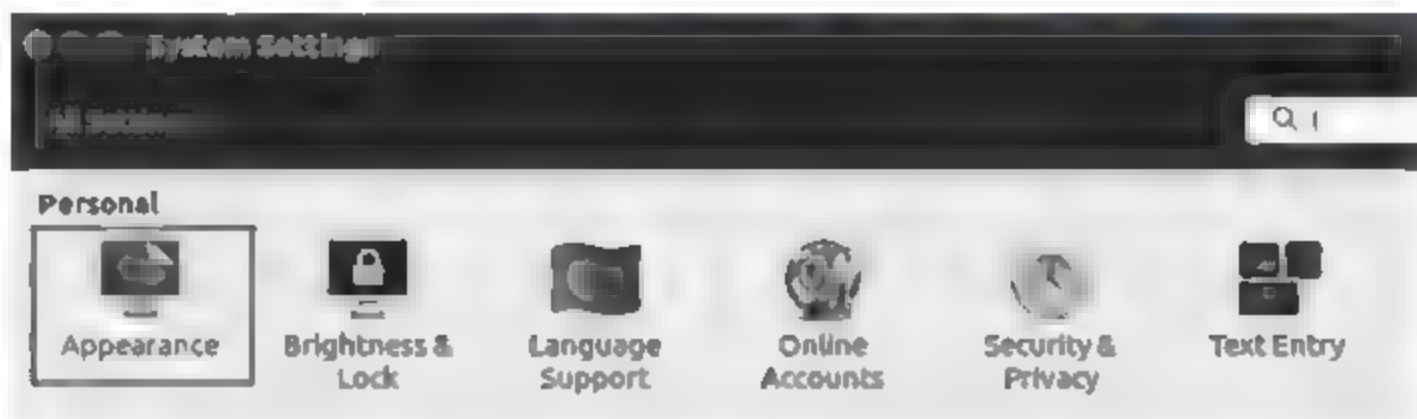


图 2-31 【Appearance】面板

在图 2-32 右侧【Wallpapers】单击选择某一壁纸,选择完毕后,桌面壁纸将自动同步为新选择的壁纸。

如图 2-33 所示,当我们返回桌面时,可以发现刚选择的壁纸已经被设置成当前桌面的背景。

当然,我们也可以选择自己喜欢的图片并将其设置为桌面背景,在图 2-34 右侧下方单击【+】按钮。

在弹出如图 2-35 所示的对话框中选择 Pictures 文件夹中的某一图片,并单击【Open】。

在图 2-36 中可以看到被选中图片在屏幕中央的显示器上以预览的方式出现,同时在右边图片文件夹中选中该图片,系统自动将这一图片设置为桌面背景。

当返回桌面时可以看见,刚选择的图片已经被设置为桌面背景,如图 2-37 所示。

我们也可以直接选中某一图片,然后右击,在弹出的快捷菜单中单击选择菜单栏中的【Set as Wallpaper】选项以实现桌面背景的更换。在图 2-38 中,我们以选择 Pictures 文件夹中的图片来演示这一过程。



图 2-32 桌面背景选择界面



图 2-33 壁纸更改应用效果图

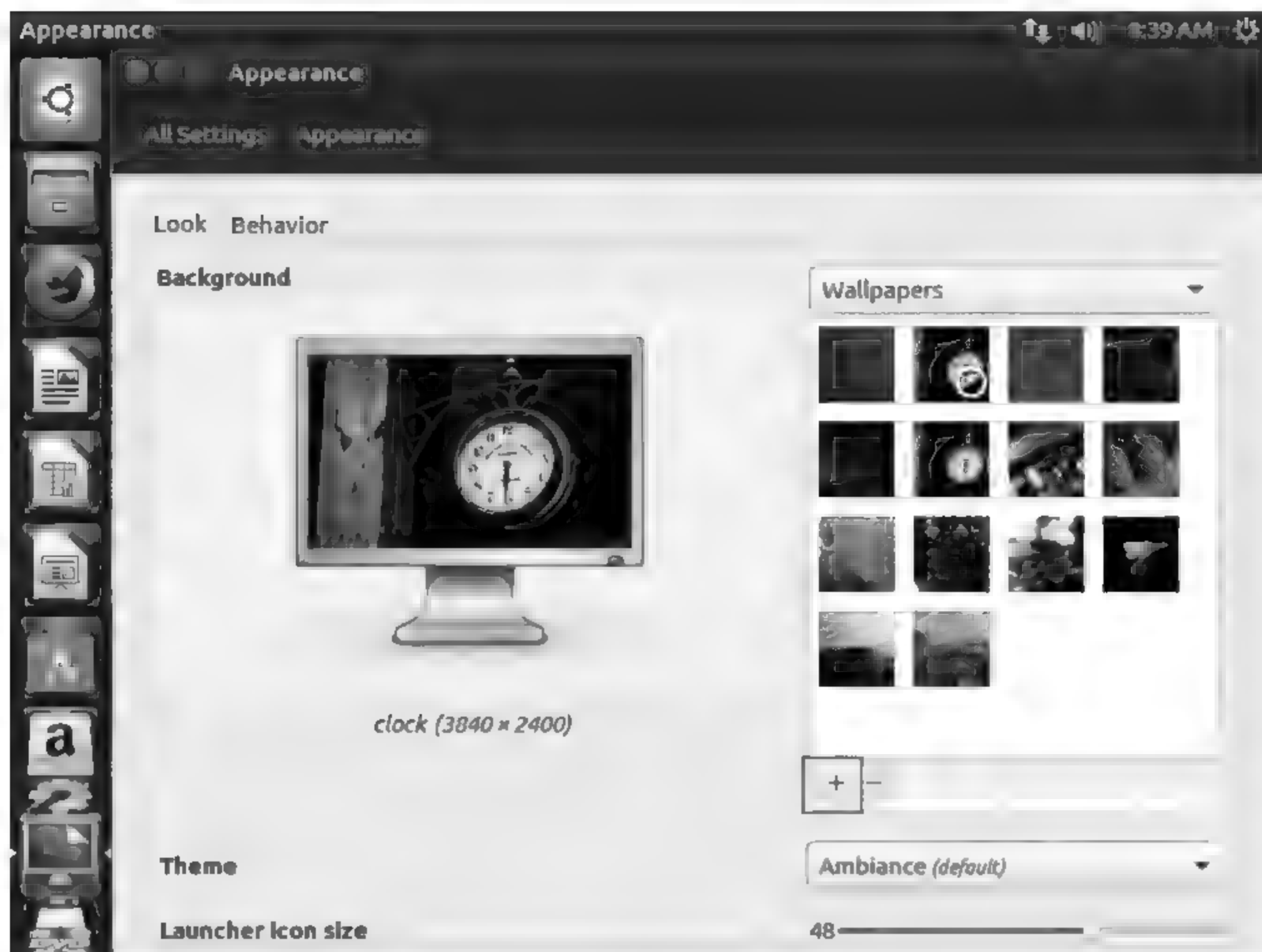


图 2-34 添加壁纸选择页面

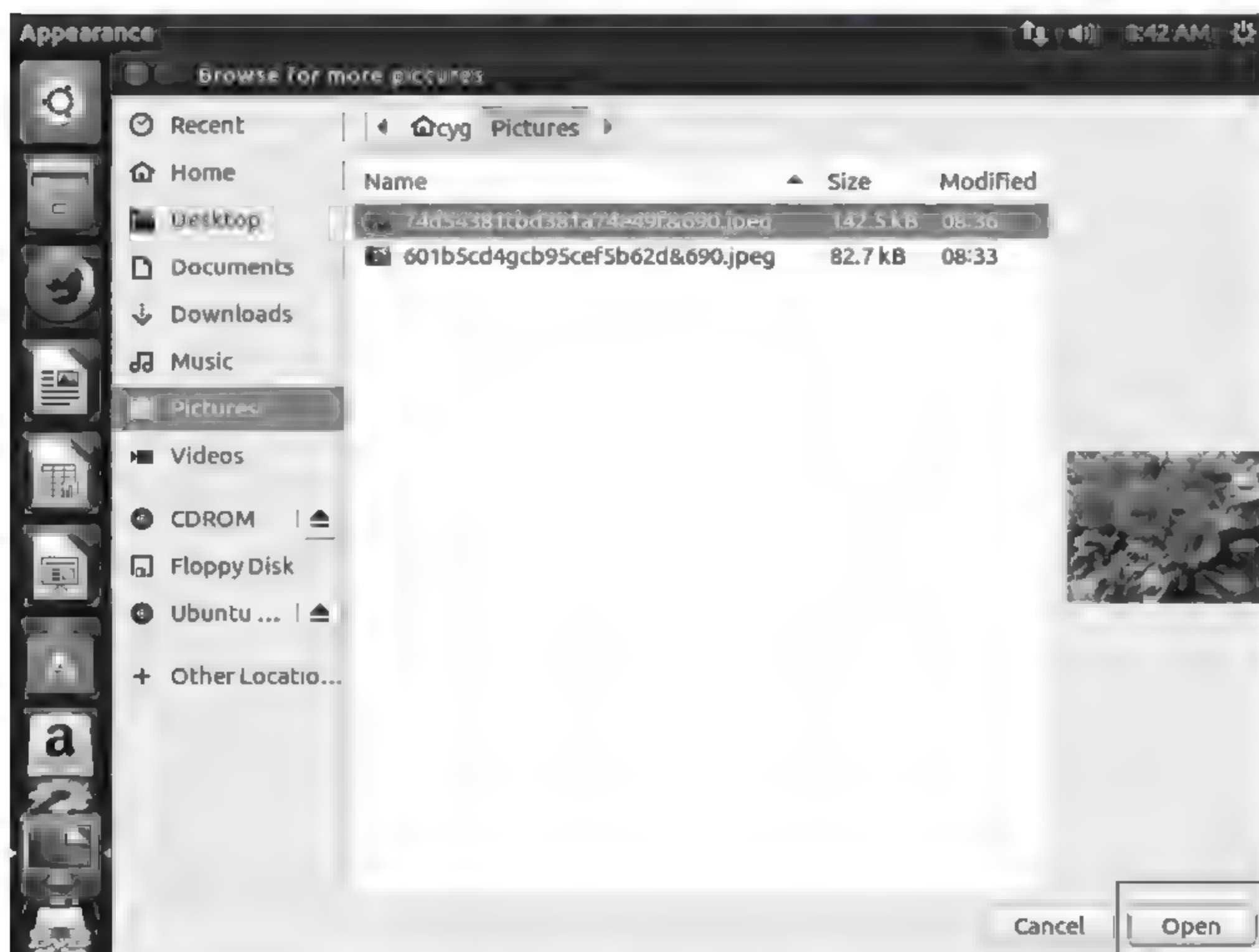


图 2-35 在文件夹中选择图片



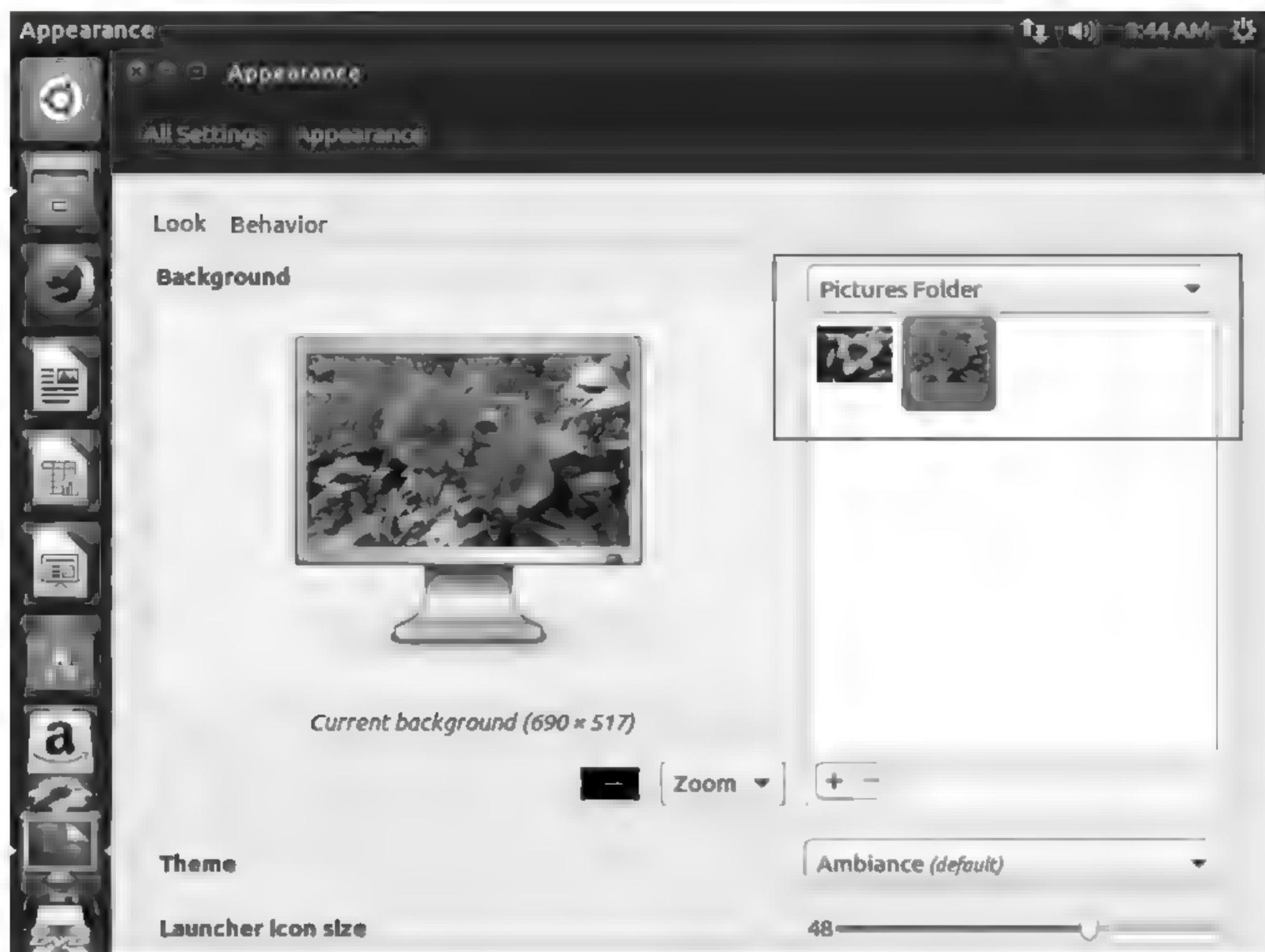


图 2-36 自定义壁纸界面



图 2-37 自定义桌面背景

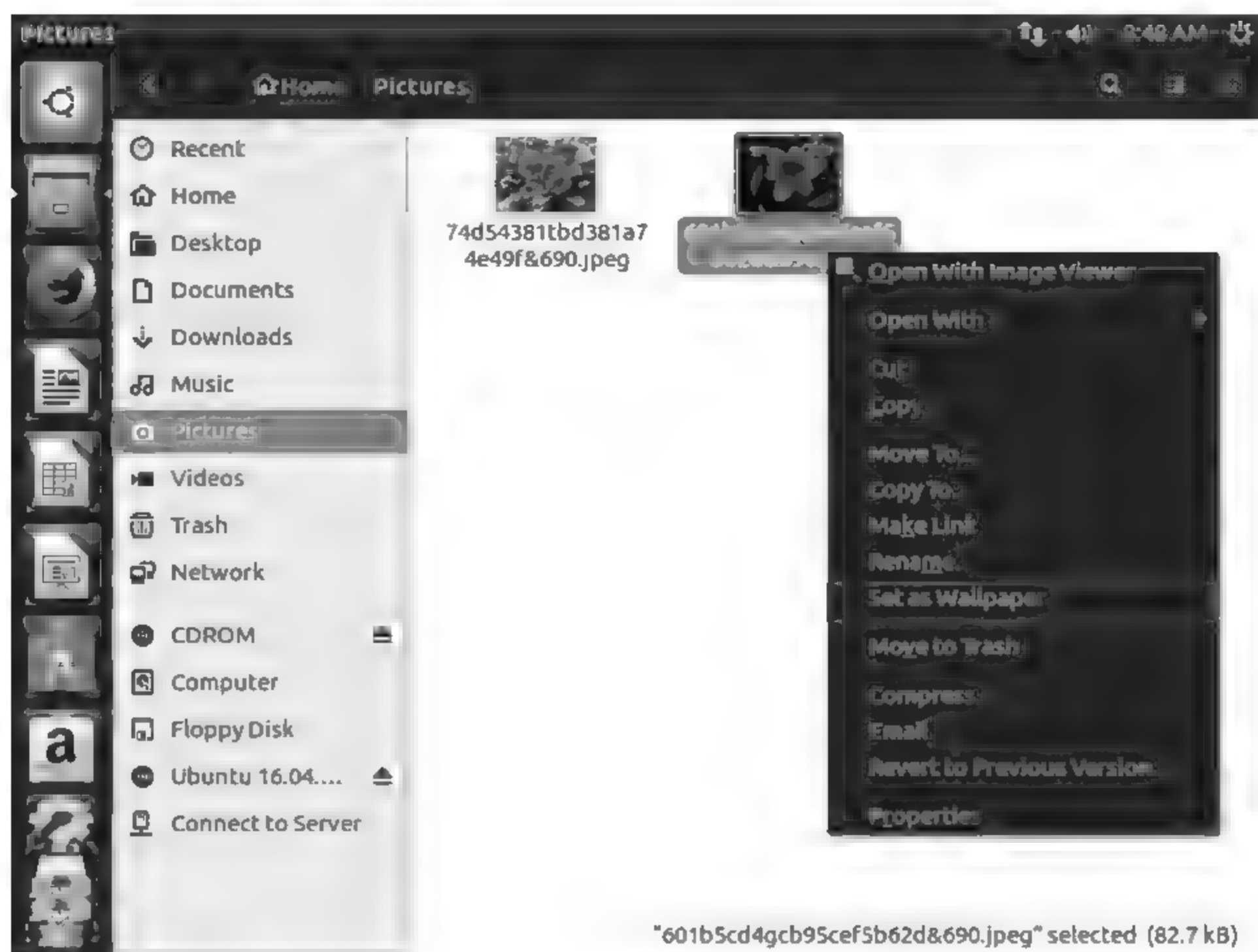


图 2-38 直接将某一图片设置为桌面背景

当返回桌面时可以看见,被选择的图片已经自动设置为桌面背景,如图 2 39 所示。

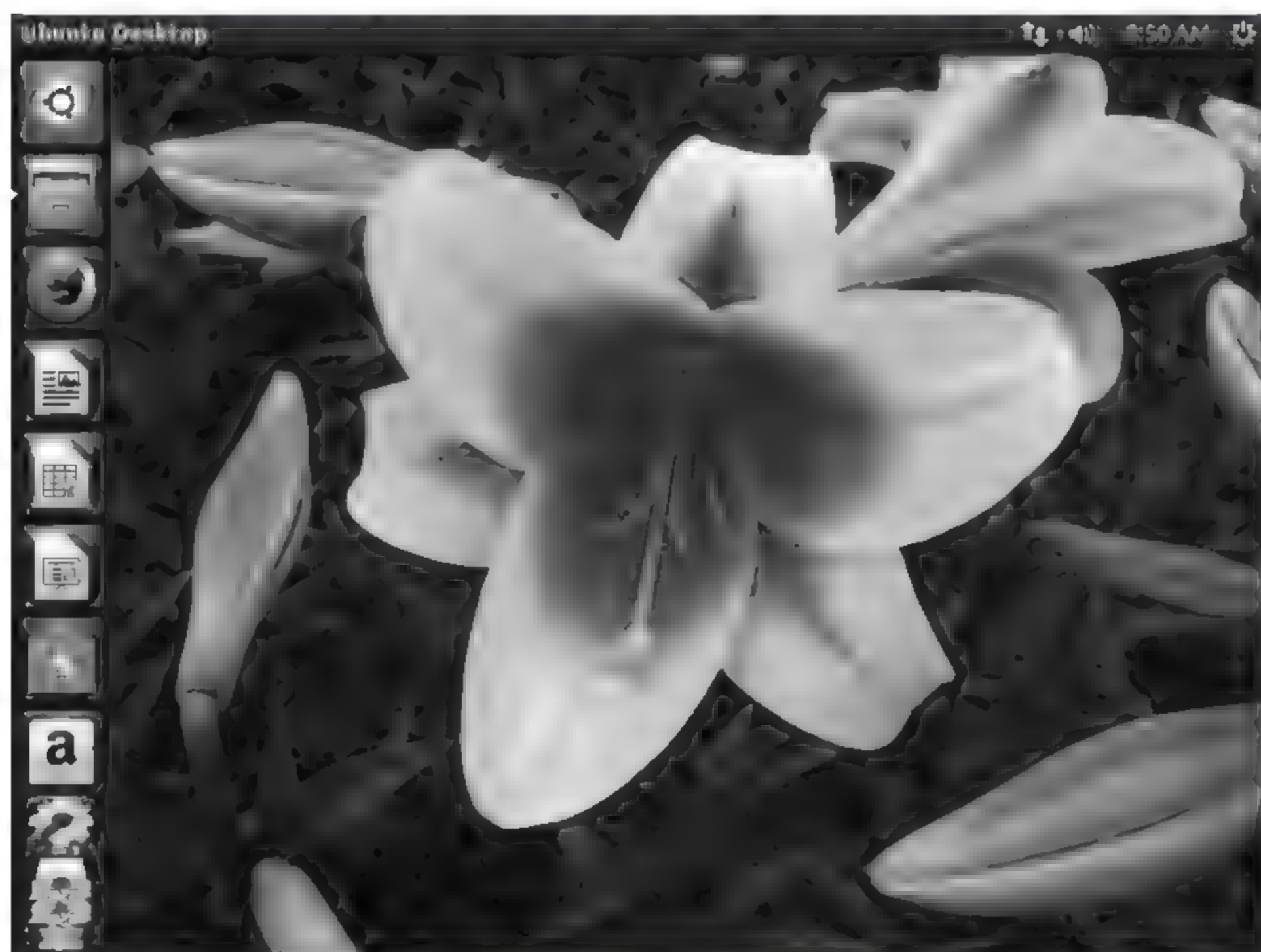


图 2 39 立即生效的桌面背景

### 2.2.3 时间和日期设置

我们使用 Ubuntu 时若需要修改时间或日期,可按以下方式进行。

在【System Settings】中找到【System】栏目,再找到【Time & Date (时间与日期)】选项,如图 2-40 所示。



图 2-40 时间与日期选项

单击【Time & Date】,进入如图 2 41 所示界面,此处有两个选项卡【Time & Date】和【Clock(时钟属性)】,默认为【Time & Date】选项卡。其中【Location】的值默认为“New York”,【Set the time】的值默认为“Automatically from the Internet”。



图 2 41 时间与日期设置界面



如图 2-42 所示,在【Set the time】中选择【Manually】选项,下面的【Time】和【Date】将会从不可修改状态变为可修改状态,然后用户可以通过单击【-】或【+】调整时间和日期,也可以直接输入时间和日期。

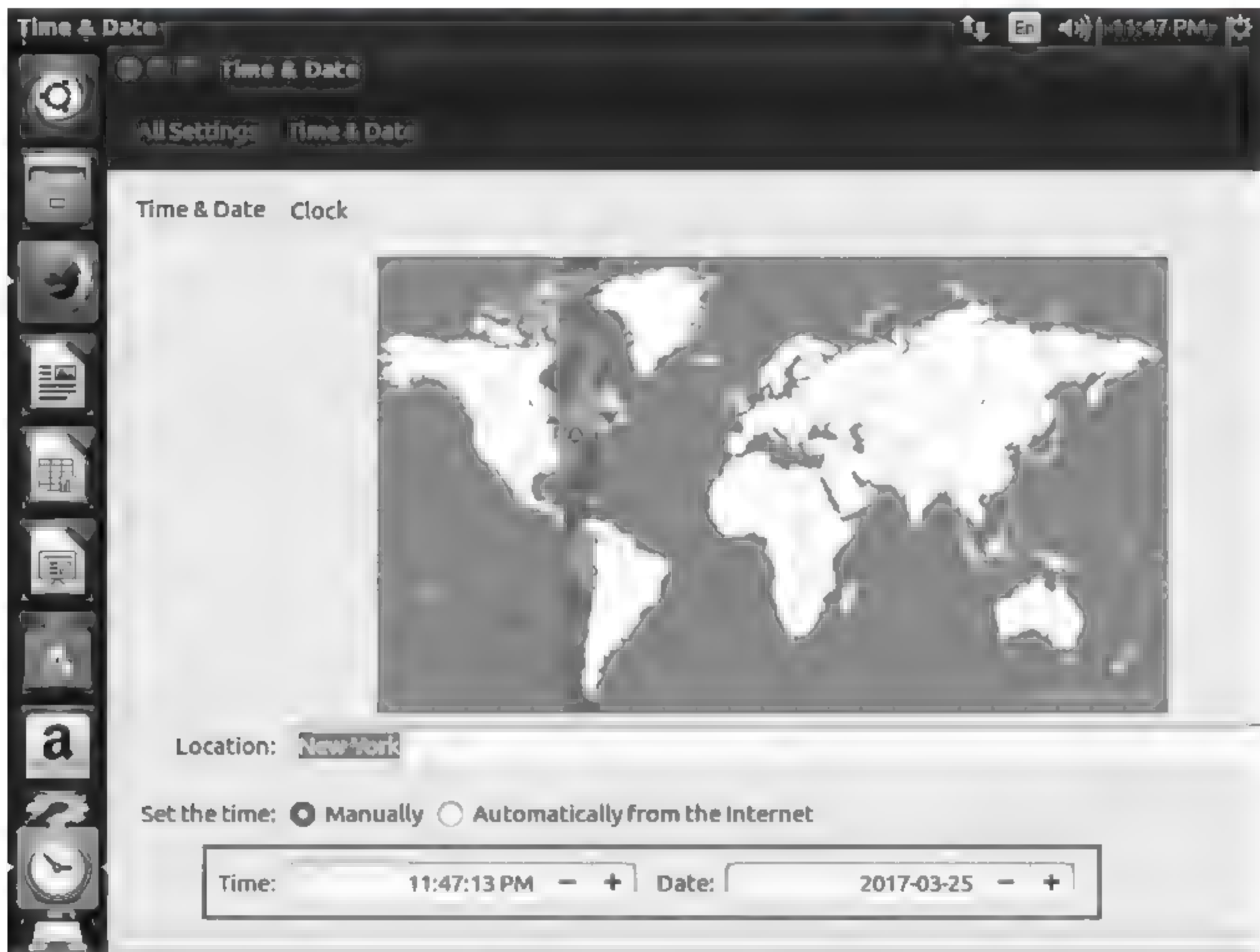


图 2-42 时间与日期设置图

修改完毕后,可以在右上角看见已经更改过的时间。

在【Clock】选项卡中,可对时钟的相关属性进行设置。读者可根据自身需要进行相应的设置,如图 2-43 所示。

### 2.2.4 磁盘管理

操作系统将硬盘、光盘和 U 盘等均视为磁盘进行管理。本小节将介绍在 Ubuntu 图形界面下如何查看磁盘信息,包括硬盘驱动器、光盘驱动器和 U 盘的基本信息;如何对 U 盘进行分区和格式化。

#### 1. 查看磁盘信息

首先,在输入框中输入“Disks”,搜索【Disks】工具,如图 2-44 所示。

单击【Disks】,打开如图 2 45 所示界面,可以看见磁盘硬件的相关信息,包括硬盘驱动器(Hard Disk)、光盘驱动器(CD 或 DVD Drive)、U 盘(4.0GB Drive)的大小和分区类型,格式和挂载点等信息。默认显示为当前硬盘的信息,在左侧单击软盘、光盘和 U 盘,右侧将会显示对应设备的相关信息。

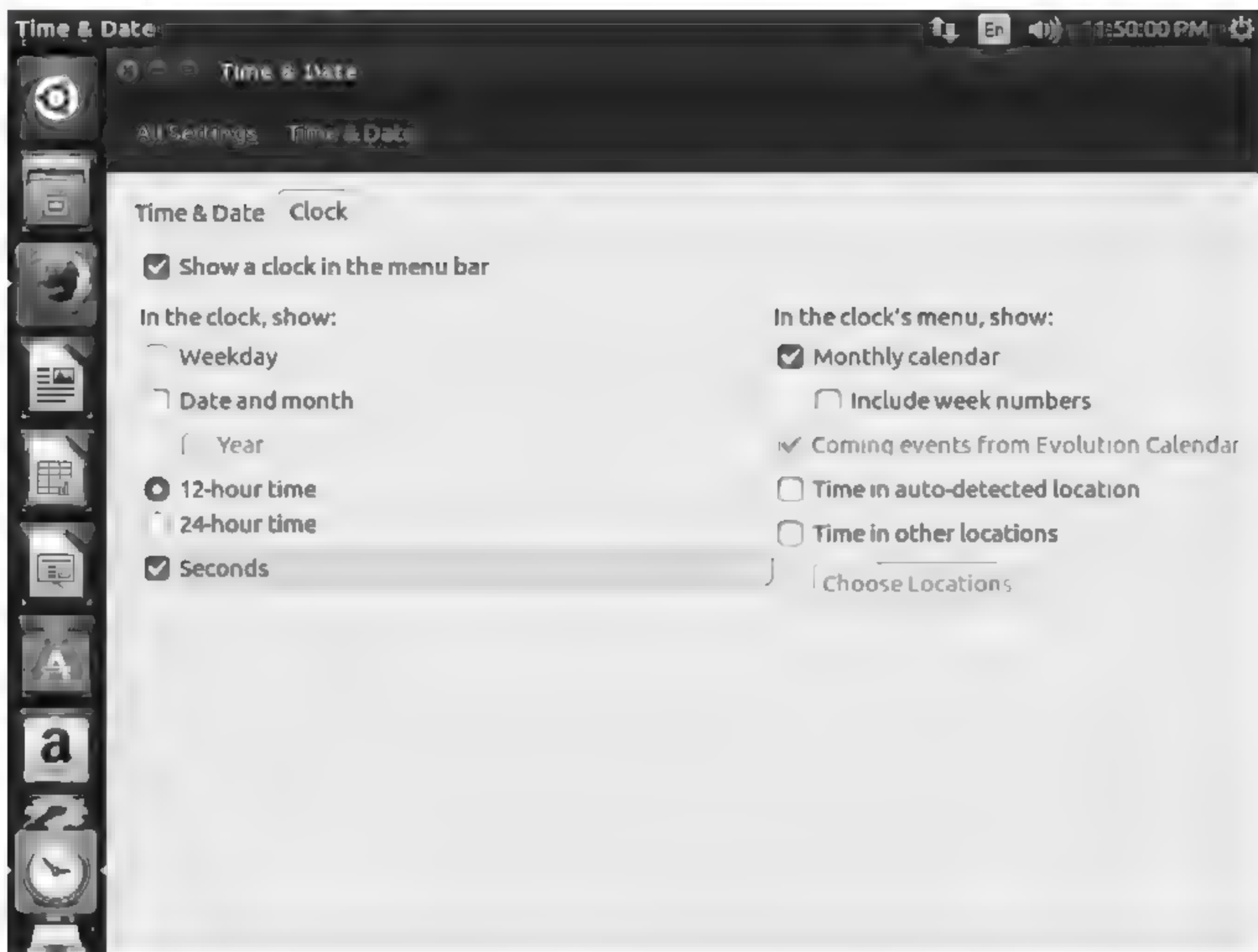


图 2-43 时钟属性设置界面



图 2-44 查找【Disks】



图 2-45 磁盘信息示意图

## 2. 对 U 盘进行分区和格式化

如图 2-46 所示,在左侧选中 U 盘,并单击【Create partition in unallocated space】。



图 2-46 U 盘分区界面

弹出如图 2 47 所示【Create Partition】界面,【Partition Size】值设置为“2000”,【Contents】中【Type】值设置为“Compatible with Linux systems (Ext4)”。单击【Create】按钮,将按设置值开始对 U 盘进行分区。

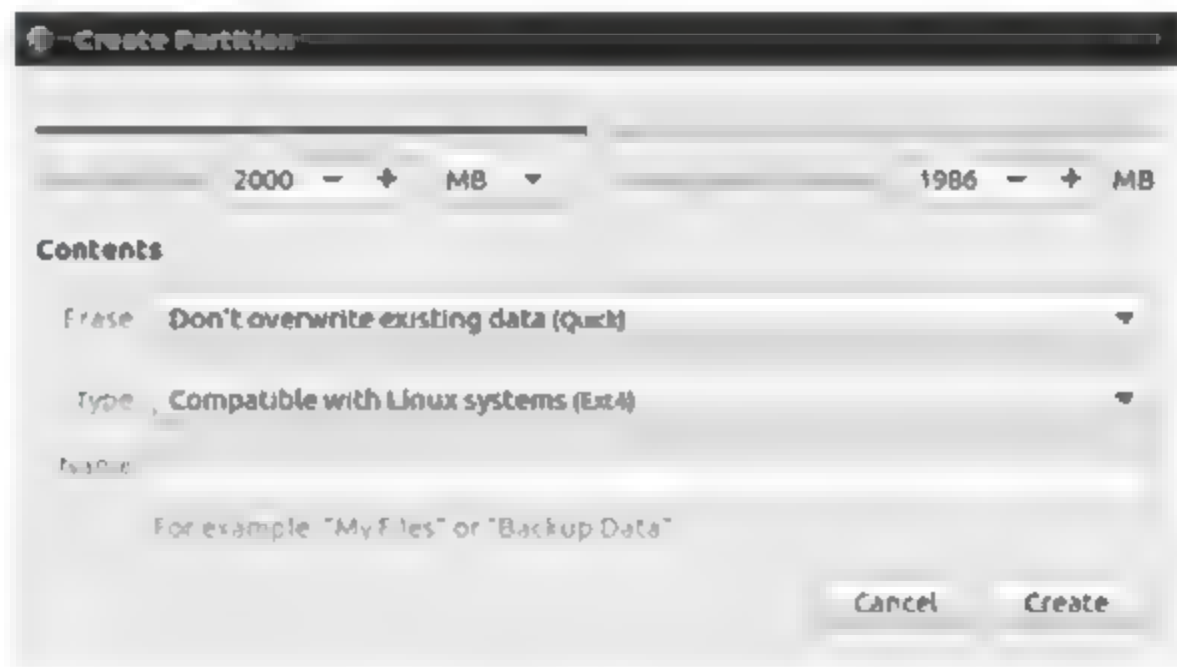


图 2 47 创建分区界面



分区完成后如图 2-48 所示。

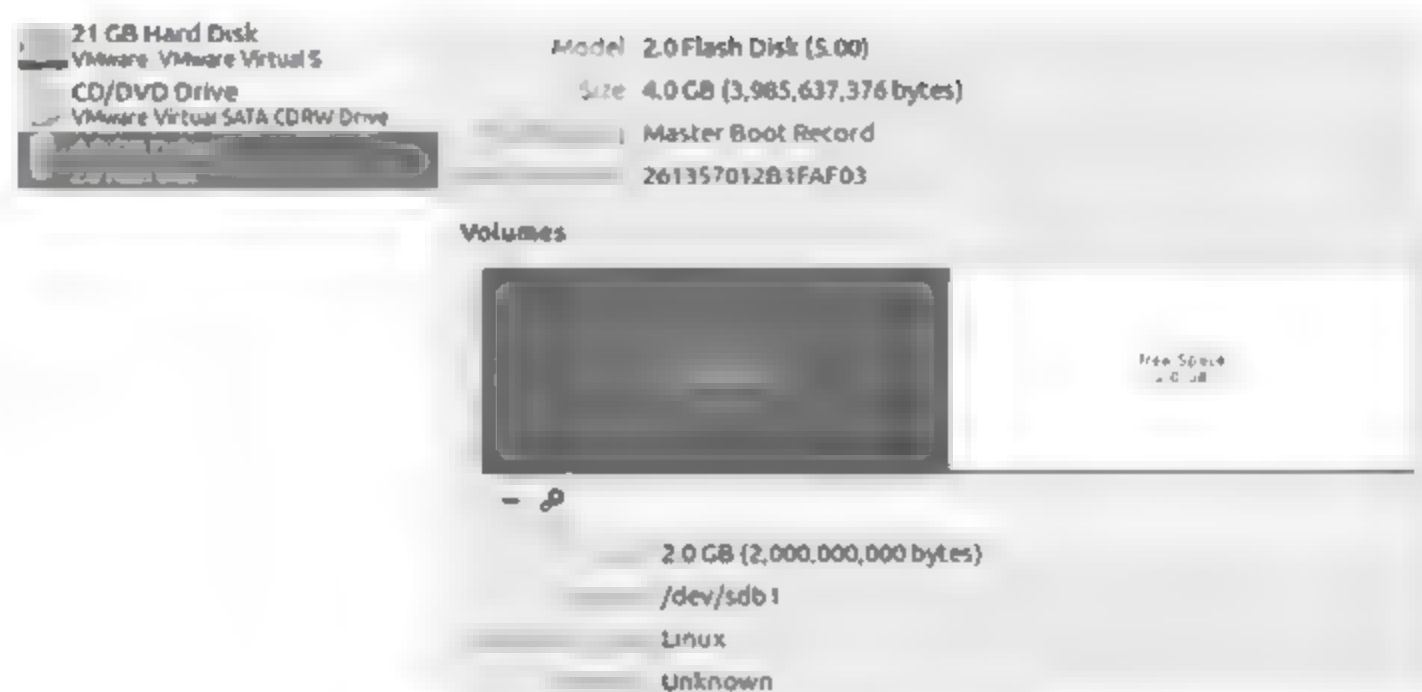


图 2-48 在 U 盘上创建分区

如图 2-49 所示,单击【Additional partition options】按钮。

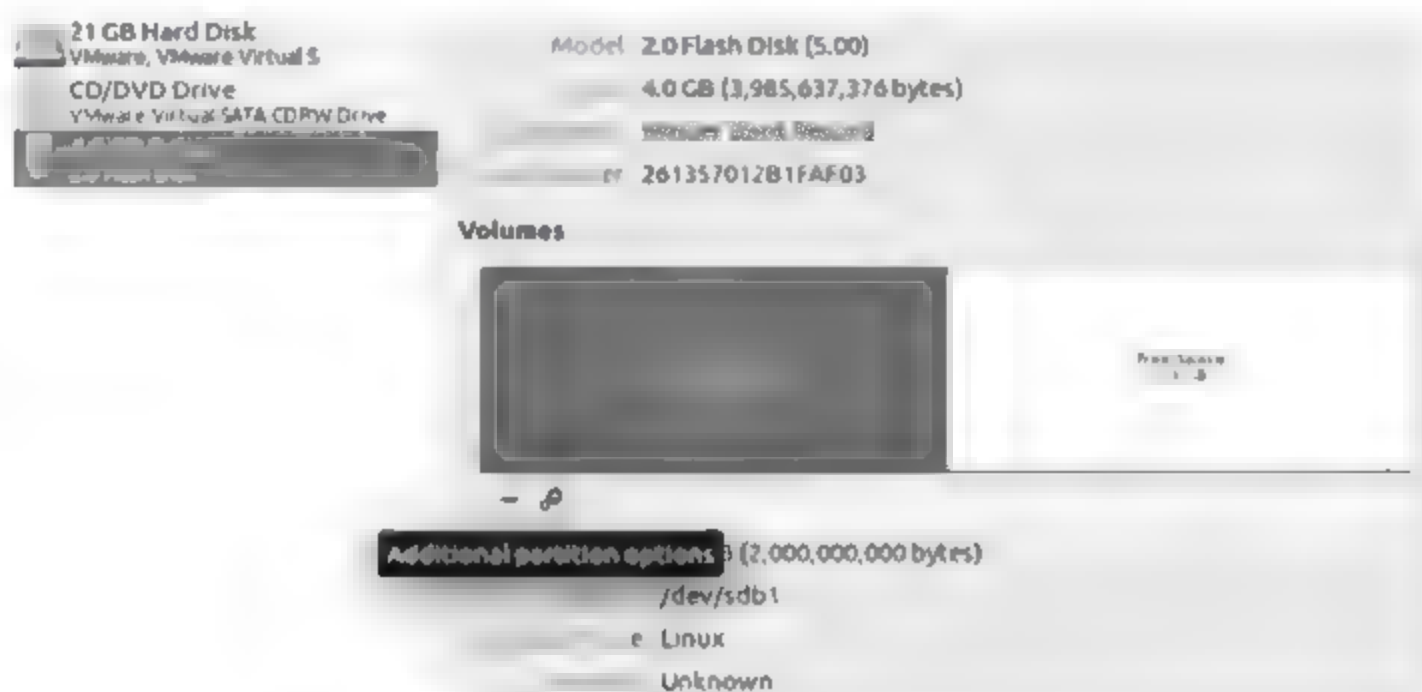


图 2-49 单击【Additional partition options】

弹出如图 2-50 所示菜单,选择菜单中的【Format Partition...(格式化分区)】,对 U 盘的 Partition 1 进行格式化。



图 2-50 准备对 U 盘 Partition 1 格式化

如图 2-51 所示,系统正在对 U 盘的第一个分区进行格式化。

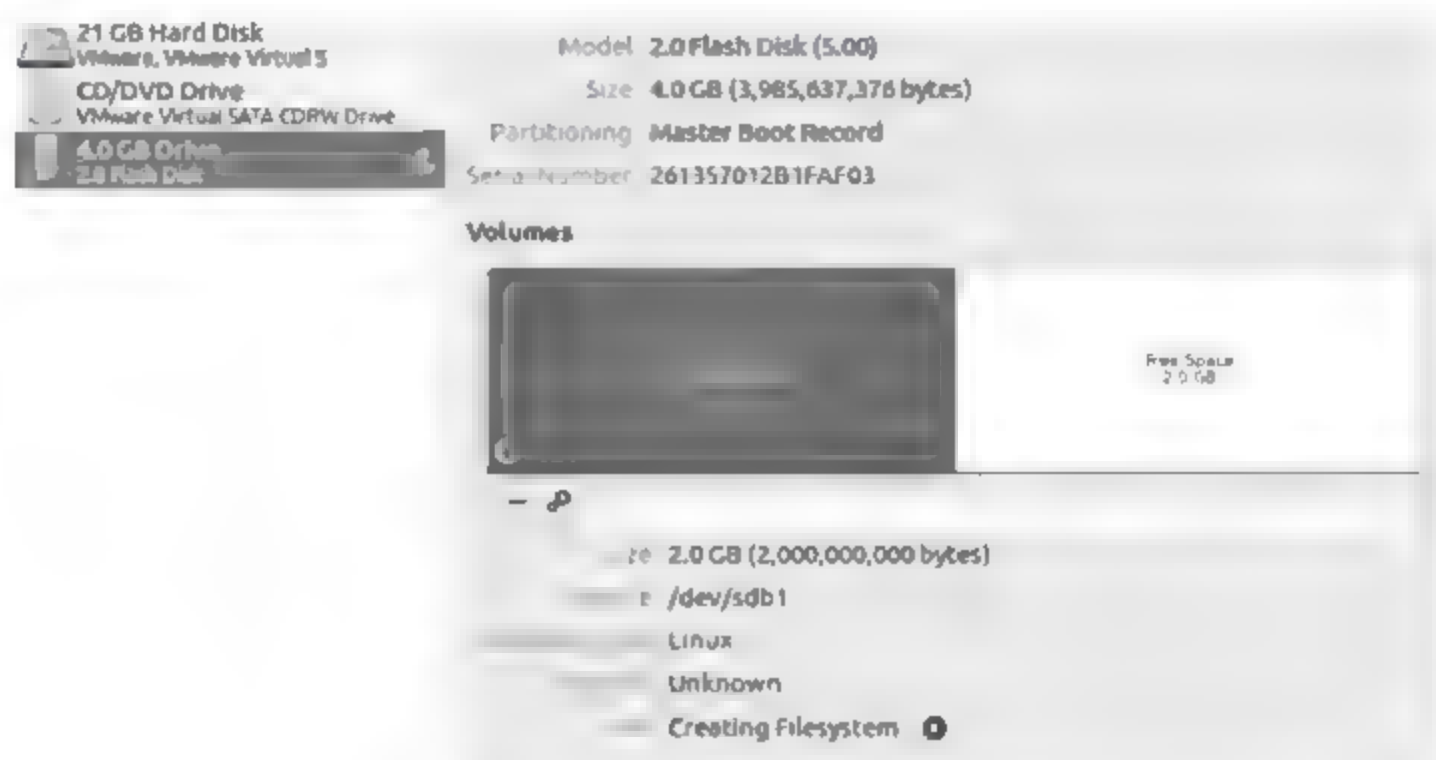


图 2-51 对 U 盘 Partition 1 格式化中

图 2-52 显示了格式化后的 U 盘,【Contents】的值从格式化之前的“Unknown”变为“Ext4(version 1.0) not Mounted”,即将该分区格式化为 Ext4。

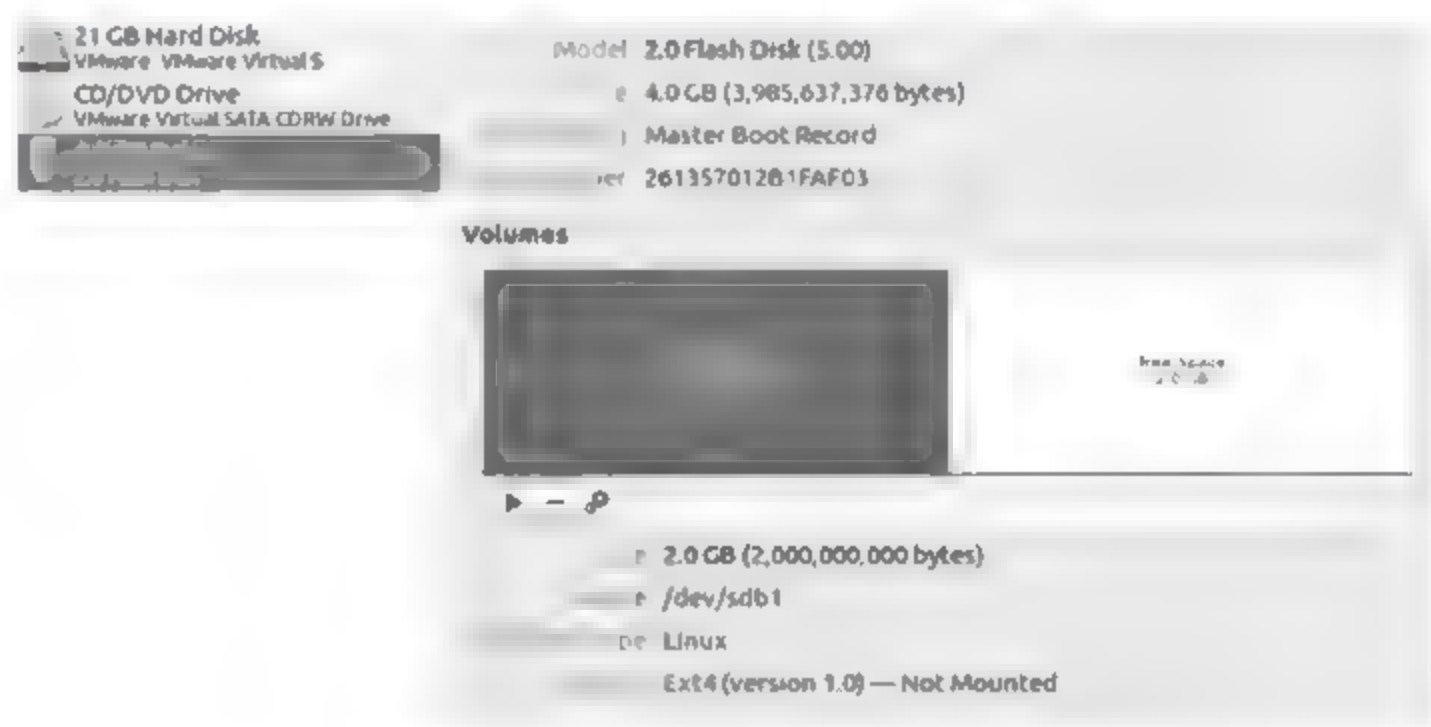


图 2-52 U 盘 Partition 1 格式化完毕

### 2.2.5 网络设置

本小节将介绍如何查看和设置网络,在【System Settings (系统设置)】的【Hardware (硬件)】栏目中,我们会发现【Network】选项,如图 2-53 所示。

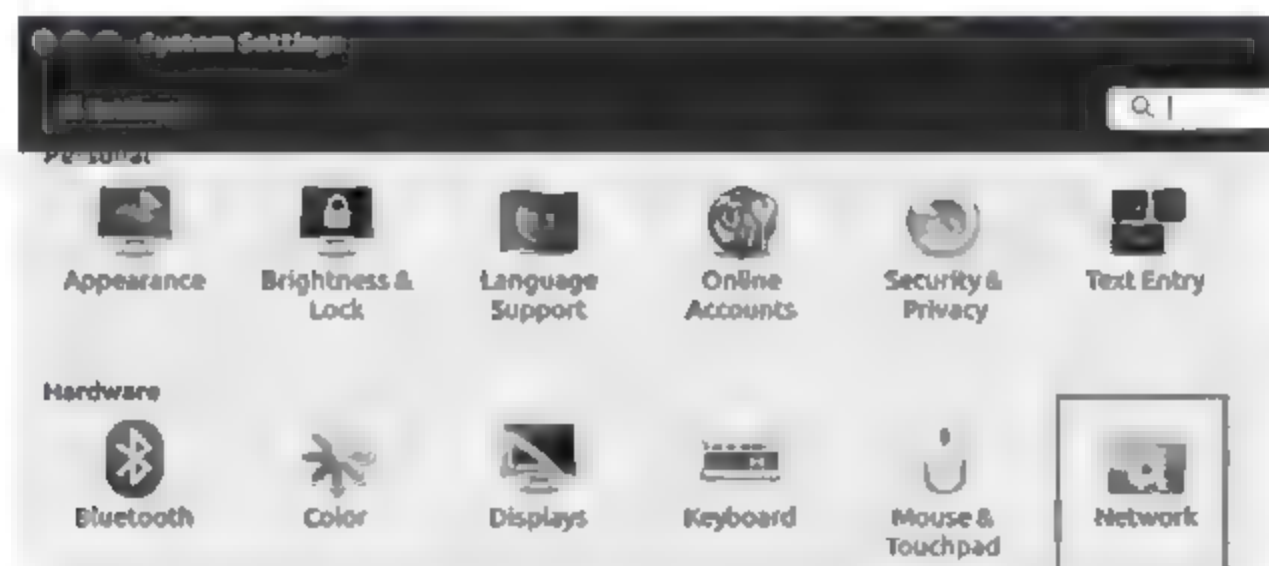


图 2 53 Network 选项

单击该图标进入如图 2-54 所示界面,在【Network(网络)】的【Wired(有线)】选项中,我们可以看见当前网络的相关信息,包括 Ubuntu 系统 Hardware Address(当前网络的物理地址)、IPv4 Address、IPv6 Address、Default Route(默认路由)和 DNS(Domain Name System,域名系统)。

单击标题栏第一个图标,将显示如图 2-55 所示菜单,包括【Ethernet Network】、【Wired connection 1】、【Disconnect】、【VPN Connections】、【Enable Networking】、【Connection Information】和【Edit Connections】。

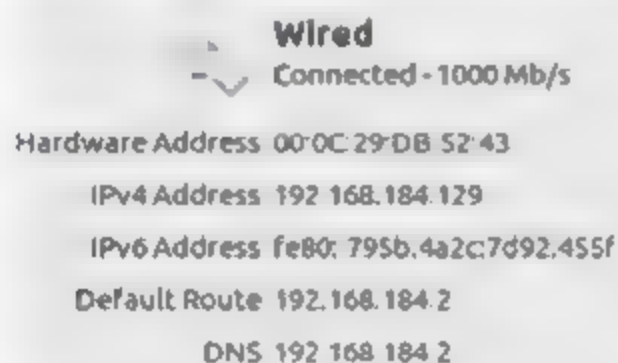


图 2-54 当前有线网络相关信息



图 2-55 网络连接状态选择示意图

在菜单中选择【Connection Information】,将显示如图 2-56 所示界面。在这一界面中显示了当前网络连接的信息,包括【Hardware Address(硬件地址)】、【Speed(连接速度)】、【IPv4】和【IPv6】。此处显示的信息与之前单击【Network】看到的信息是一致的。

在菜单中单击【Edit Connections...】,将弹出如图 2-57 所示界面。

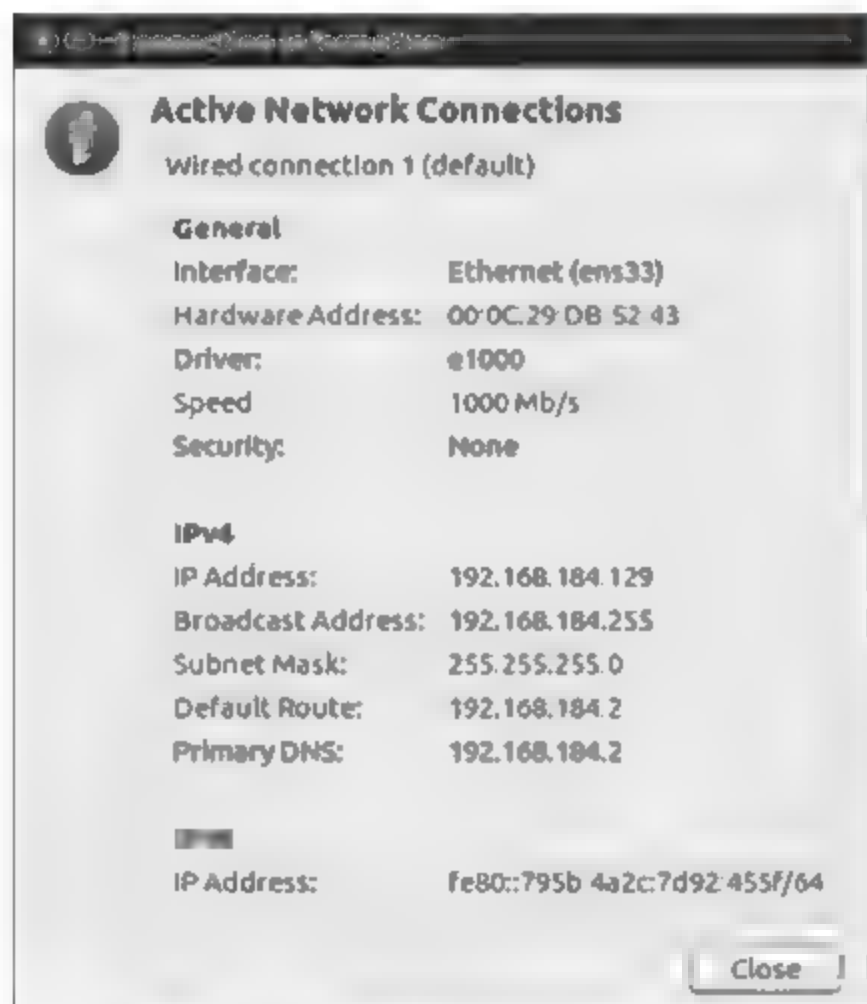


图 2-56 网络连接信息示意图

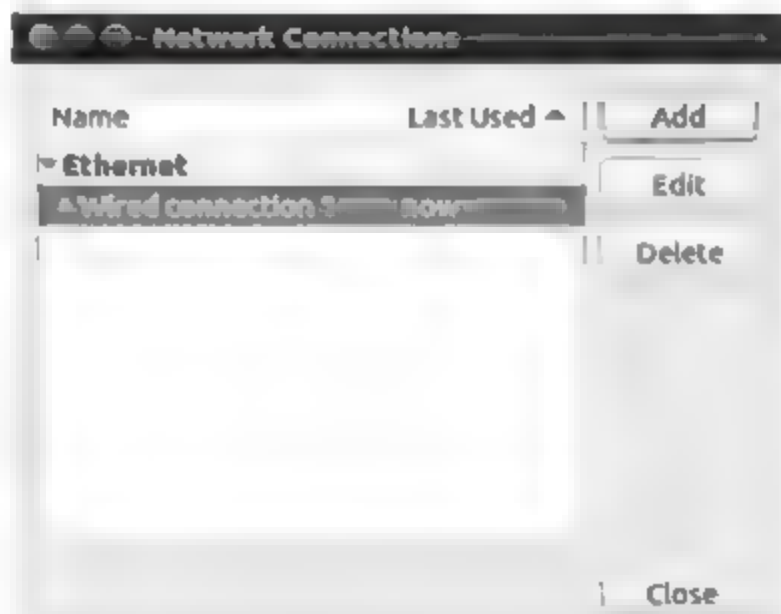


图 2-57 网络连接界面

选中当前的网络连接,单击【Edit】按钮,弹出如图 2-58 所示界面,在此处用户可编辑网络连接的参数值。

系统默认打开【Ethernet】选项卡,其中【Device】显示当前系统的硬件地址;【Cloned MAC address】是指将其他设备的 MAC 地址复制到本地进行使用;【MTU(Maximum Transmission Unit)】是指最大传输单元;【Wake on LAN】指通过给网卡发送特定的数据包从而使网卡向主板发送开机指令,进而实现开机操作,该功能需要主板和网卡等硬件的支



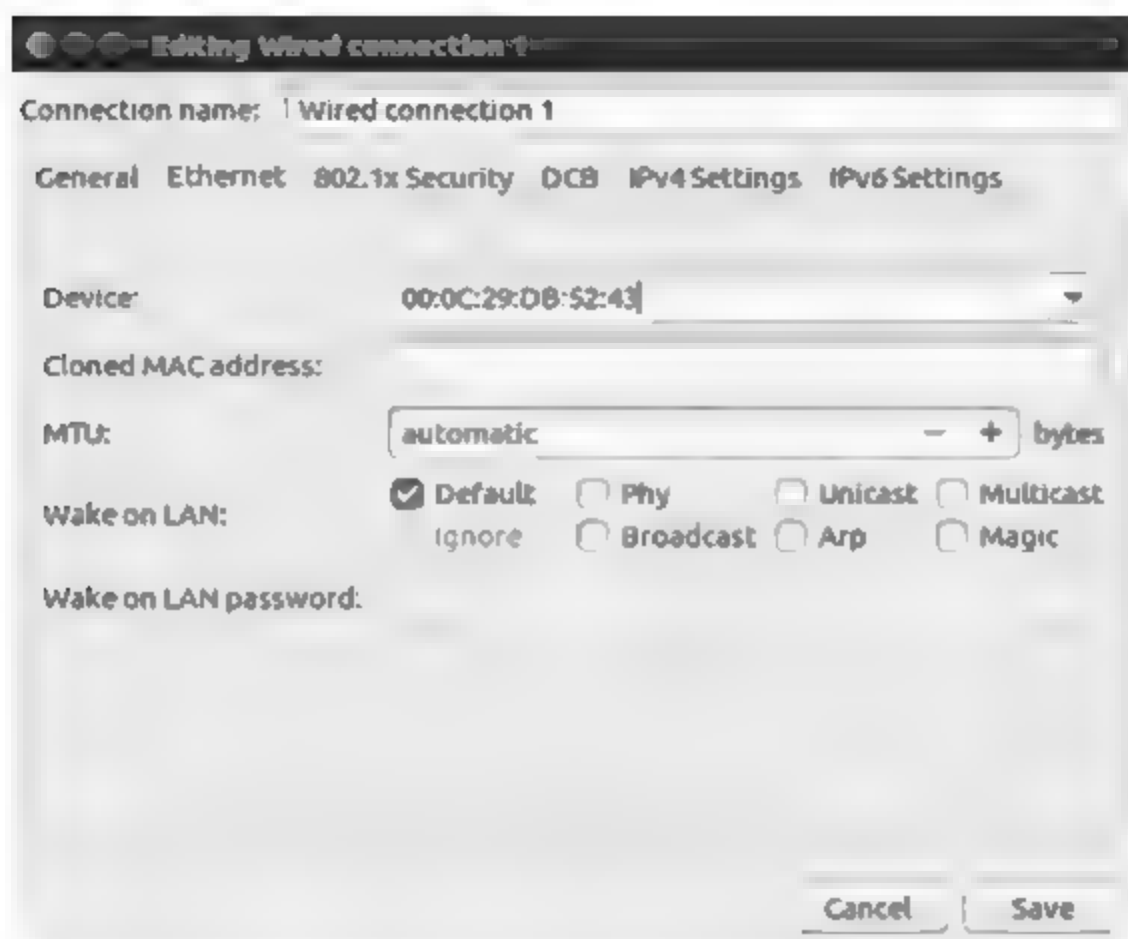


图 2-58 网络连接参数编辑界面

持；【Wake on LAN password】指当进行网络开机时需要输入的密码。

选择进入【General】选项卡,如图 2-59 所示。可选择【Automatically connect to this network when it is available(网络可用时自动连接网络)】或者【All users may connect to this network(所有用户均可连接该网络)】,还可以选择【Automatically connect to VPN when using this connection(使用此连接自动连接 VPN)】。

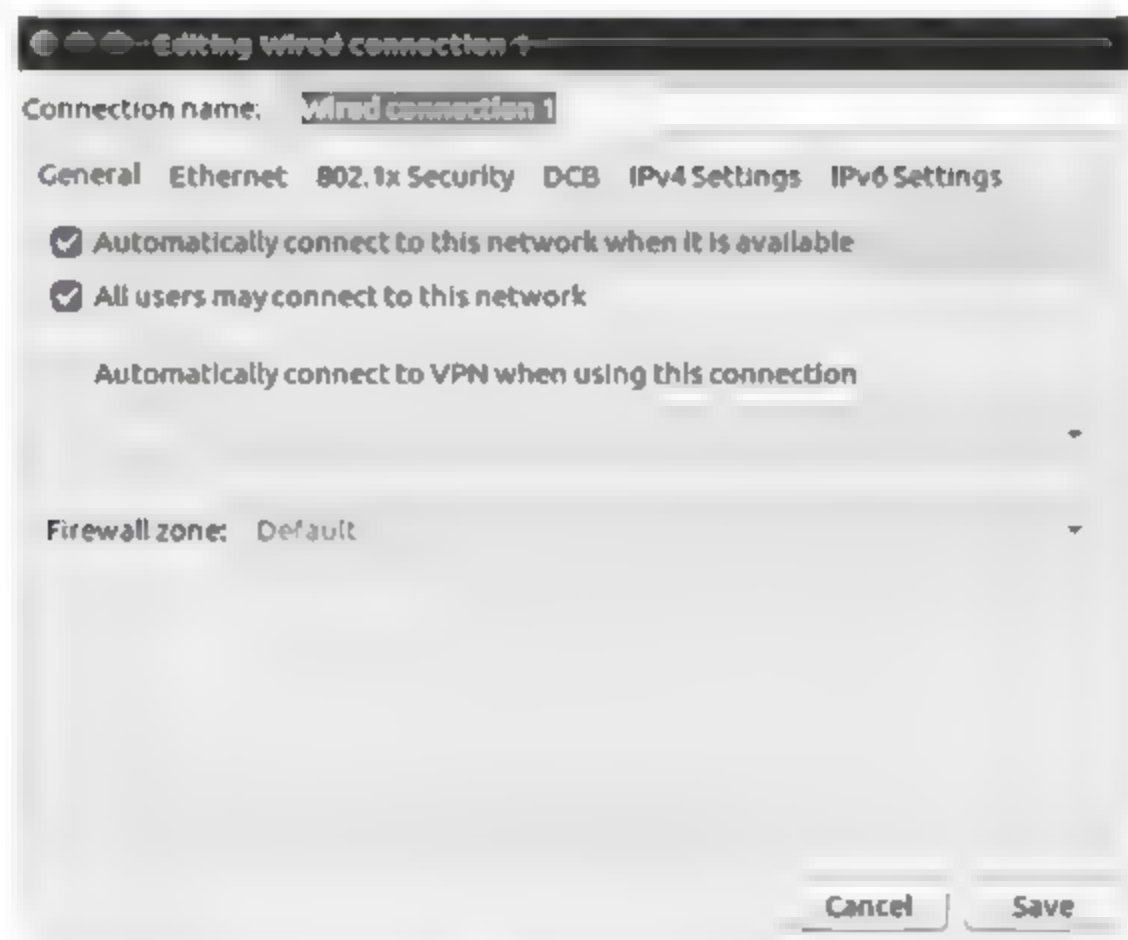


图 2-59 网络连接【General】选项卡

单击【802.1× Security】选项卡,进入如图 2-60 所示界面。

选择【Use 802.1× security for this connection(使用 802.1× 协议进行安全连接)】,使用该协议的认证方式有 MD5、TLS、PWD、FAST、Tunneled TLS 和 PEAP 方式,如图 2-61 所示。选择相应的认证选项,输入用户名与密码,然后应用即可。

单击选择【DCB(Data Center Bridging)】选项卡,如图 2-62 所示。该设置用于数据中心桥接交换配置信息,也可以检测链路双方的配置是否存在错误,其主要作用是利用 LLDP(Link Layer Discovery Protocol,链路层发现协议)来完成信息交换工作,一般情况下使用较少。

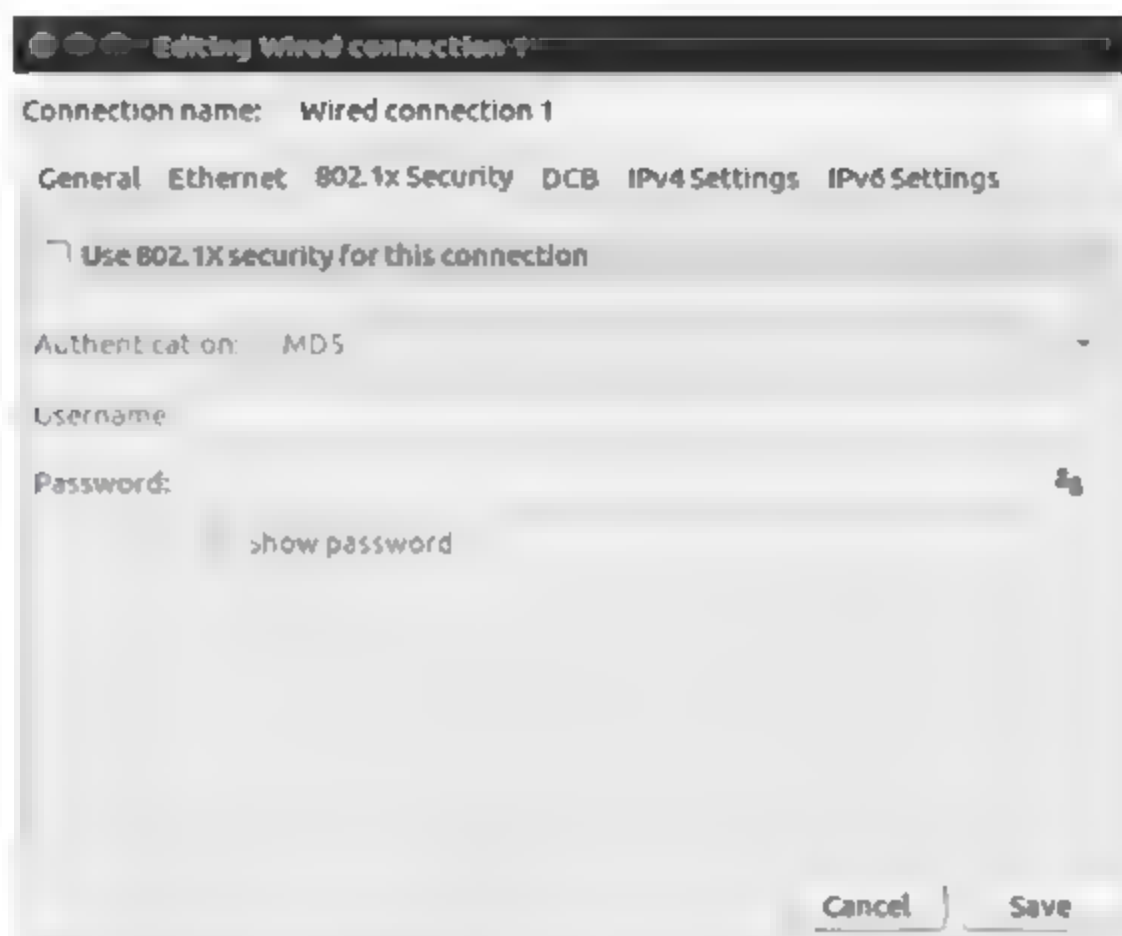


图 2-60 网络连接安全设置页面

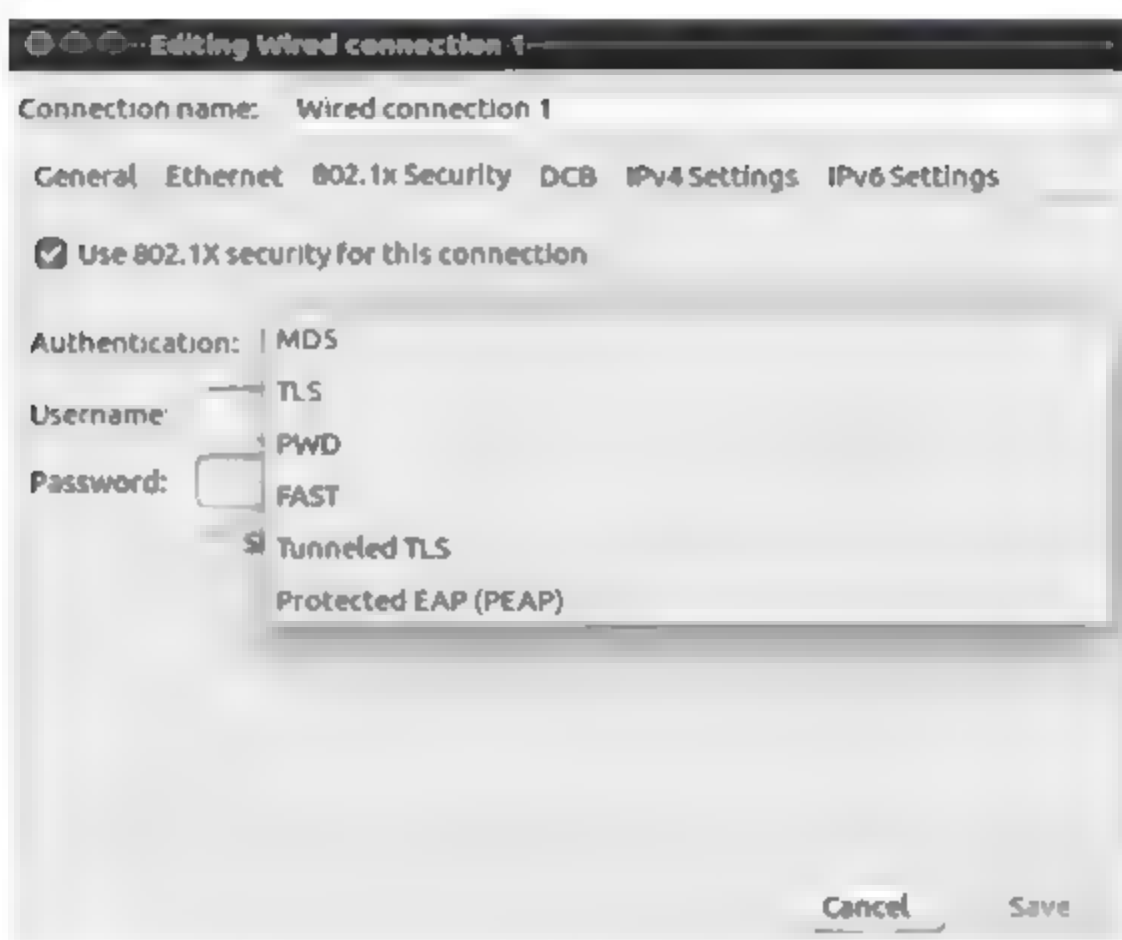


图 2-61 网络连接协议选择界面



图 2-62 网络连接 DCB 设置界面

单击选择【IPv4 Settings】选项卡,进入如图 2-63 所示界面。在此可进行 IP 地址、网关、子网掩码与 DNS 的设置。

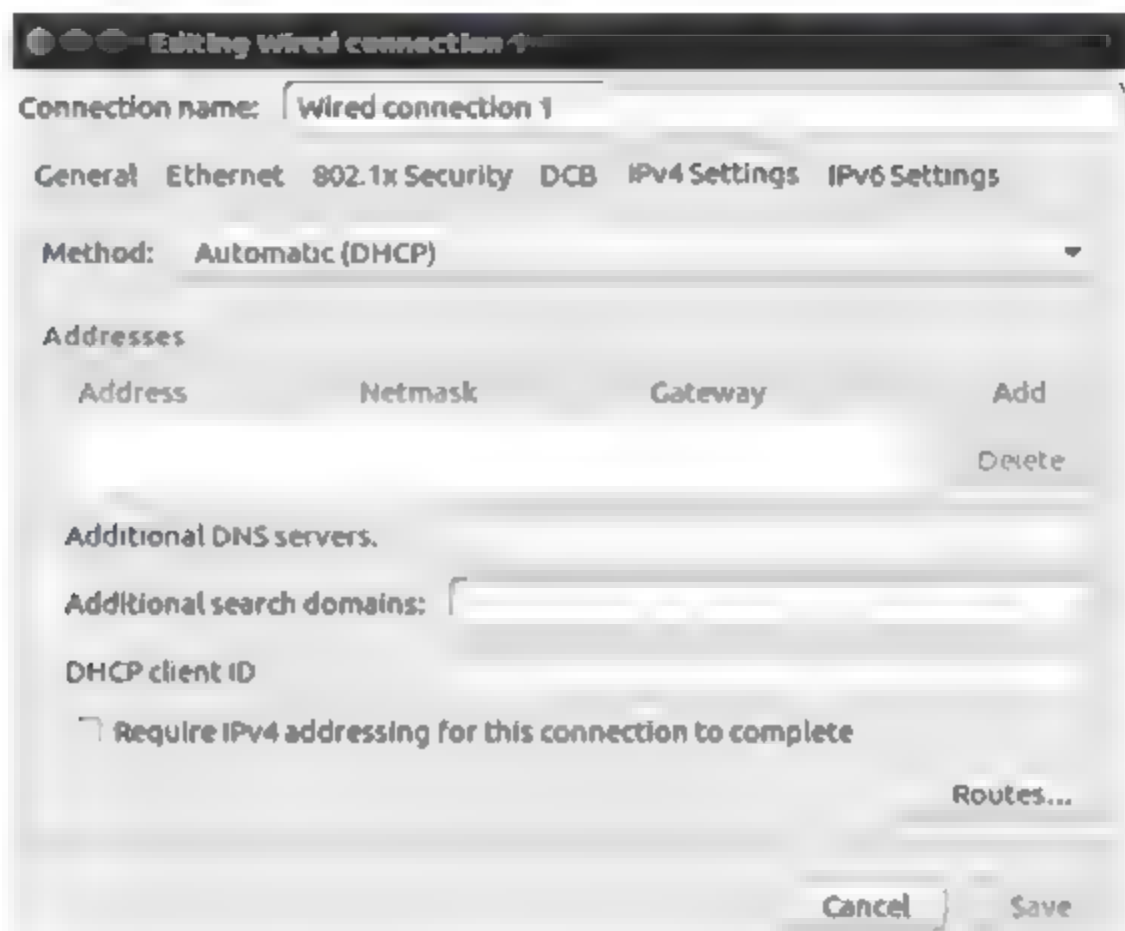


图 2-63 网络连接 IPv4 设置界面

单击选择【IPv6 Settings】选项卡,显示如图 2-64 所示界面。该选项卡中选项大体与 IPv4 设置选项卡中选项类似,在此可进行 IP 地址、网关、子网掩码与 DNS 的设置。还可以进行【IPv6 privacy extensions】和【Require IPv6 addressing for this connection to complete】的设置。



图 2-64 网络连接 IPv6 设置编辑界面

## 2.3 应用软件

本节将向读者介绍在 Ubuntu 的图形界面中如何访问因特网、如何进行办公应用、图像处理、即时通信、音频播放和视频播放。



### 2.3.1 访问因特网

在 Ubuntu 16.04 的操作系统中默认安装的是 Mozilla Firefox Web 浏览器,读者可以使用这一默认的浏览器访问因特网。

#### 1. 浏览网页

单击图 2-65 左侧第三个图标(Firefox),打开 Firefox 浏览器。



图 2-65 Mozilla Firefox 图标

用户也可以在桌面单击左侧第二个文件夹图标,然后在弹出的界面中左侧单击【Computer】,接着在 `usr/share/applications` 路径下找到 Mozilla Firefox 应用程序,如图 2 66 所示。



图 2 66 文件夹中 Mozilla Firefox 应用程序

打开 Mozilla Firefox 应用程序,在地址栏中输入 `cn.bing.com` 并回车,在网络连接可用的情况下,将显示如图 2-67 所示的 Bing 主页。

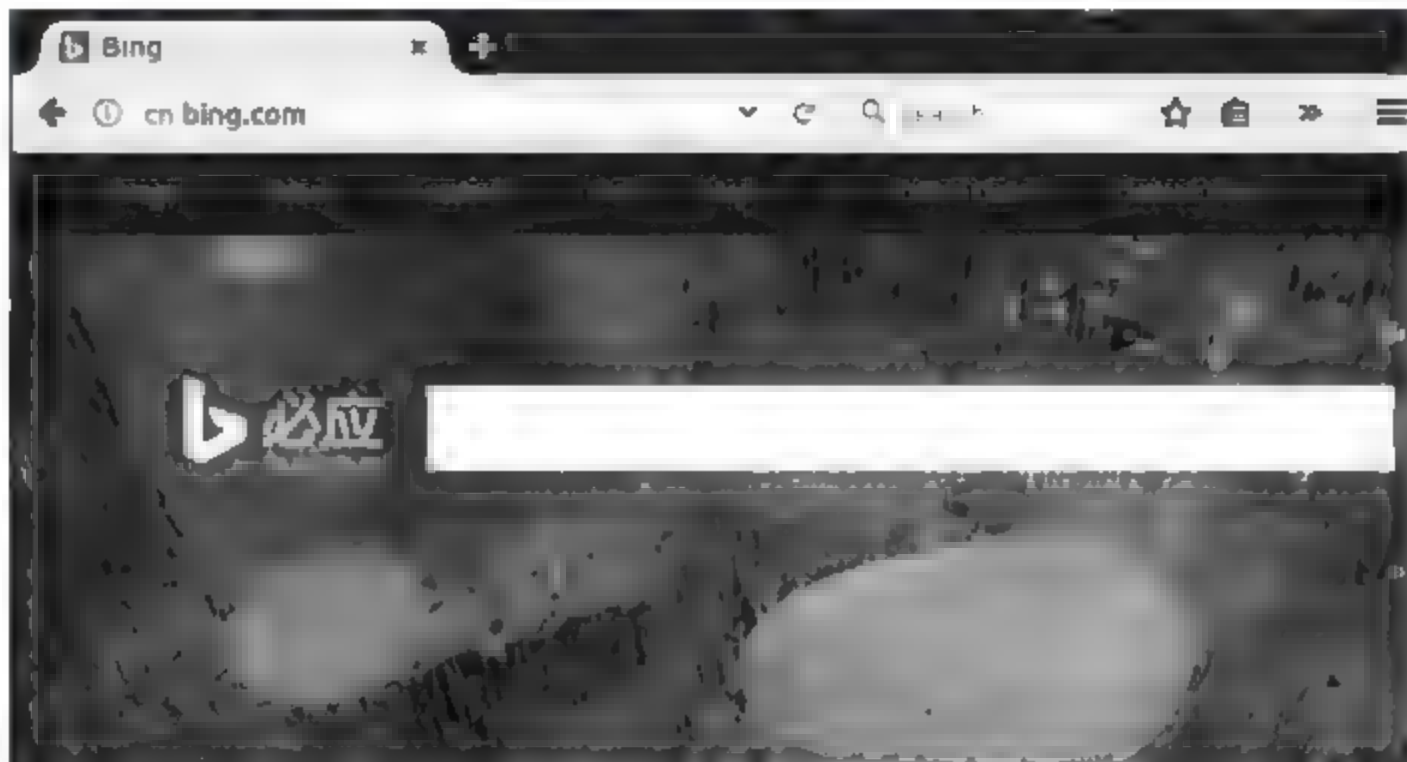


图 2-67 Mozilla Firefox 访问网页效果图

## 2. 书签的创建和使用

我们已经介绍了如何使用 Firefox 浏览器访问网页,在浏览网页时发现许多有价值或者有趣的网站,这时就需要用书签将这些网址保存下来以便后续使用。如图 2-68 所示,单击【Done】按钮,将 Bing 主页保存为书签 Bing。

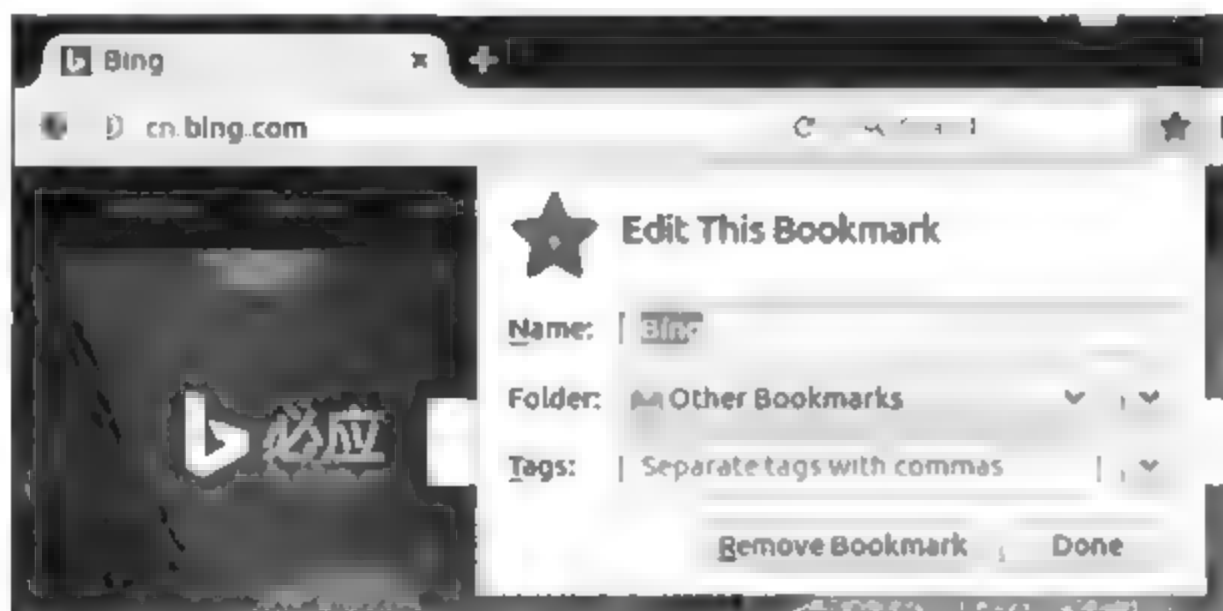


图 2-68 保存书签示意图

当需要打开该网页时,直接找到相对应的书签,打开即可。如图 2-69 所示为刚收藏的 Bing 标签。

当我们不需要该书签时也可将其删除,如图 2-70 所示,在导航栏中找到【Bookmarks (书签)】选项,选择【Show All Bookmarks(显示所有书签)】。

如图 2-71 所示,可以看见保存的全部书签,此时选中【Bing】书签,右击,在弹出的快捷菜单中选择【Delete(删除)】,即可完成删除这一书签的操作。

## 3. 插件的安装与使用

在 Ubuntu 16.04 中,用户可以根据自身的需要在浏览器中进行插件的安装。在浏览器 Firefox 的地址栏输入网址 `www.youku.com`,进入 YOUKU 网站的首页,选择某一视频,网页上会出现以下提示:“您还没有安装 Flash 播放器,请单击这里安装”。此时我们根

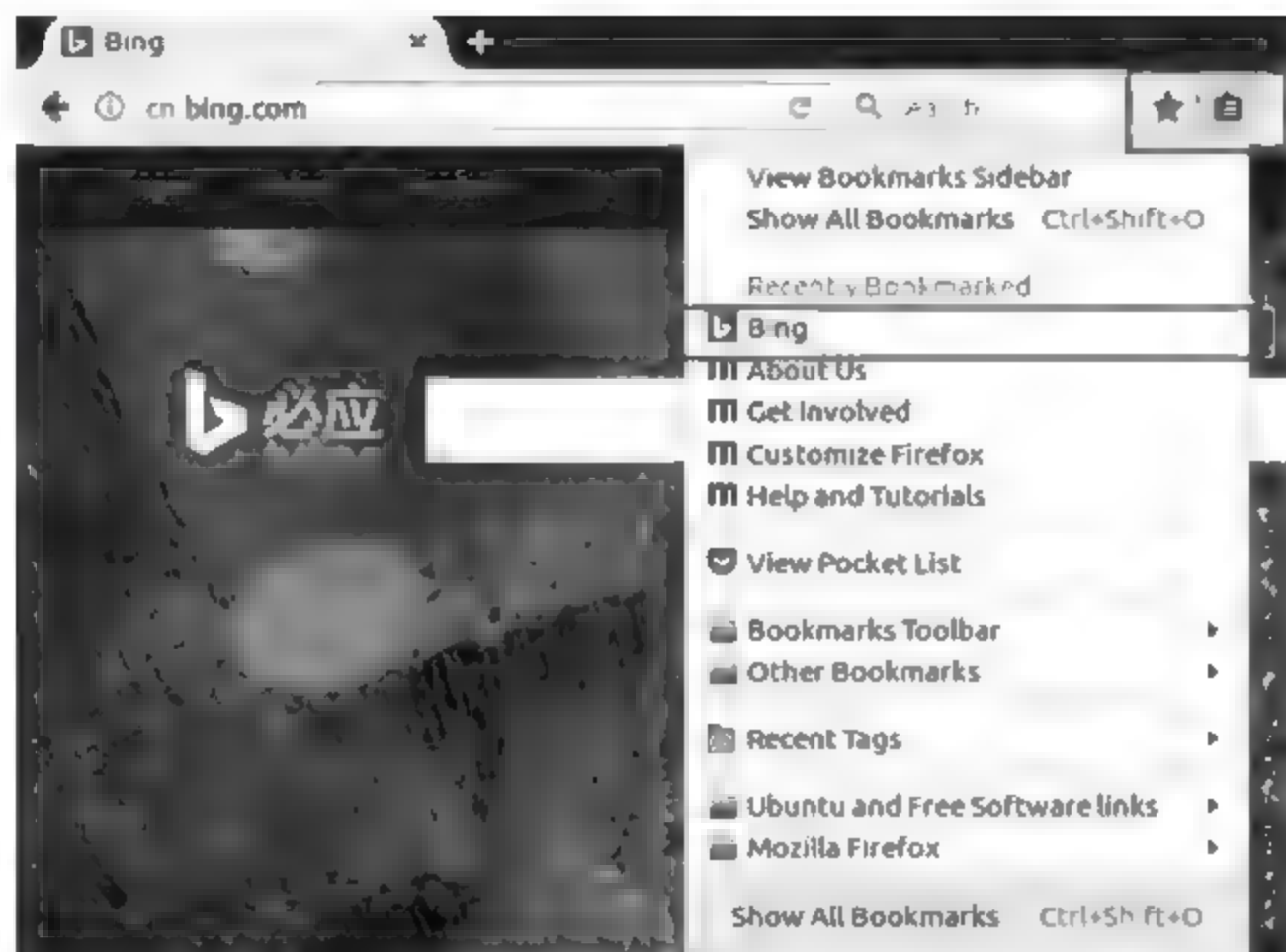


图 2-69 打开书签效果图

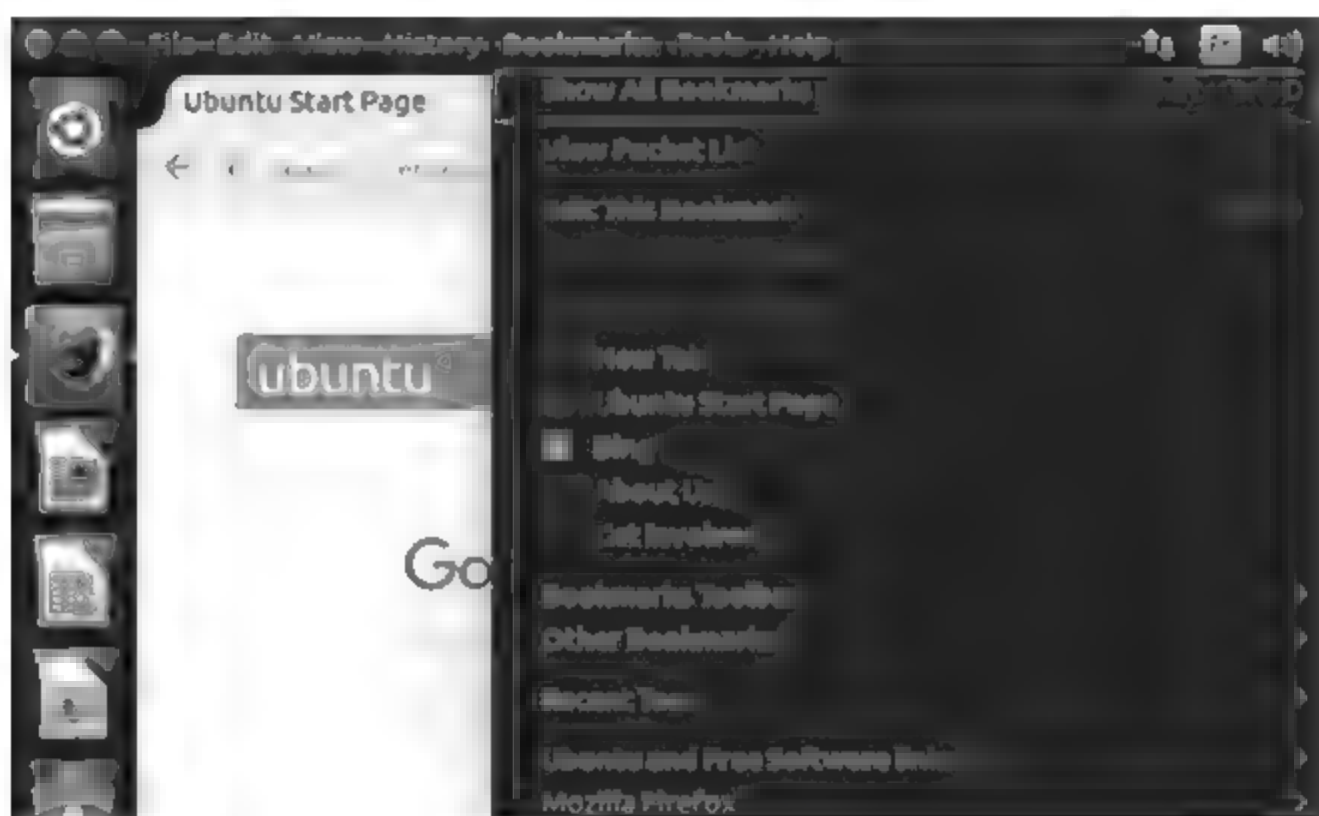


图 2-70 显示所有书签菜单

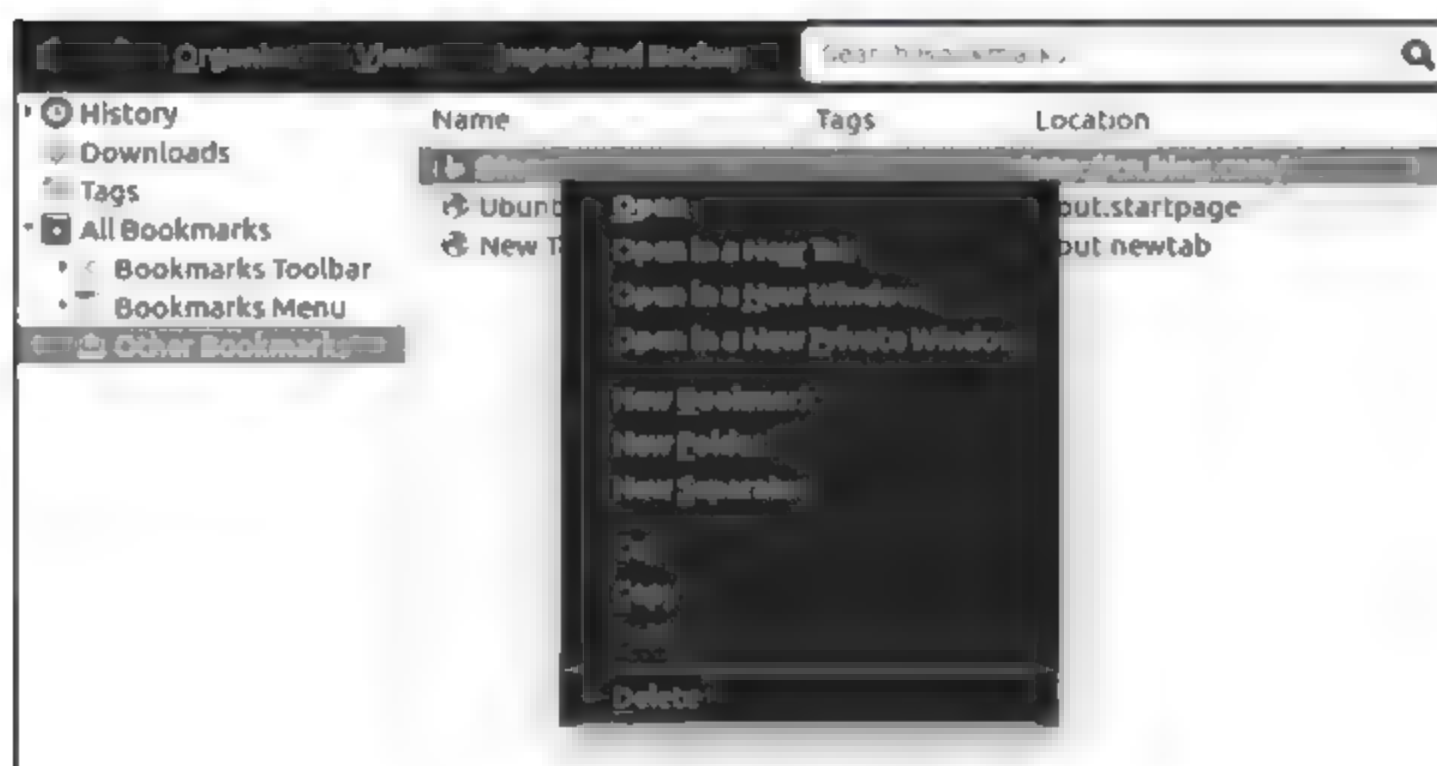


图 2-71 删除书签示意图

据提示单击“这里”，将打开如图 2-72 所示界面。

在【Select version to download】处单击向下的箭头，在弹出的菜单栏里选择【APT for Debian/Ubuntu】，如图 2-73 所示。





图 2-72 下载 Flash 插件初始界面

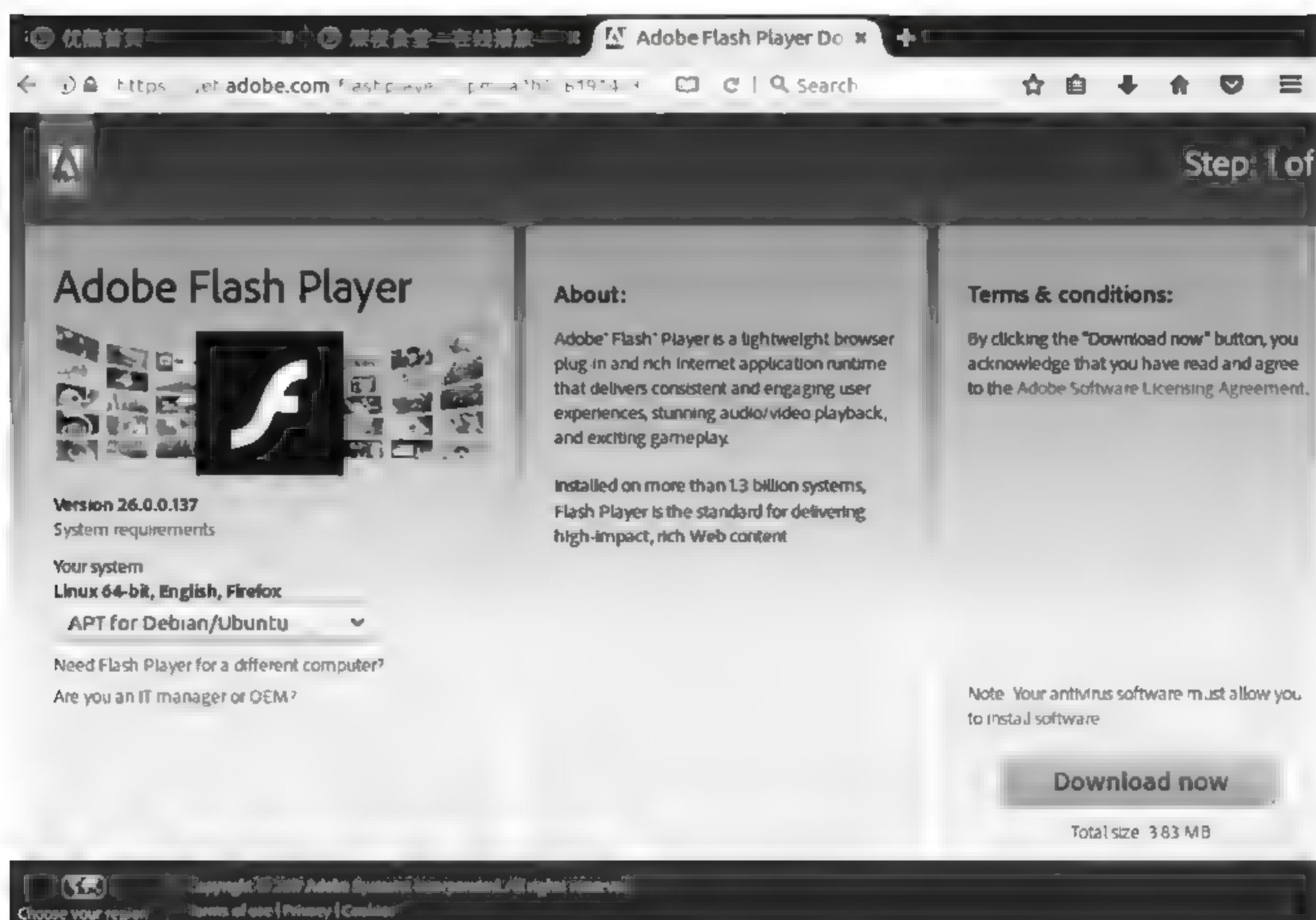


图 2-73 下载 Flash 插件界面

单击【Download now】后弹出如图 2-74 所示界面,提示将要启动一个应用程序打开链接。

单击【Open link】按钮,弹出如图 2-75 所示界面,提示用户需要【Enable additional software channel】。

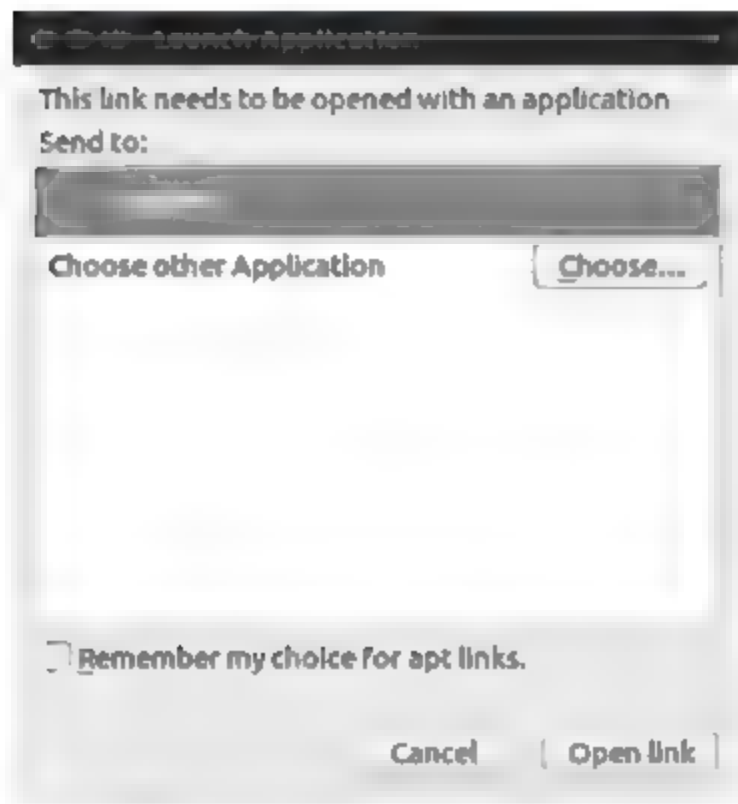


图 2-74 打开 AptURL

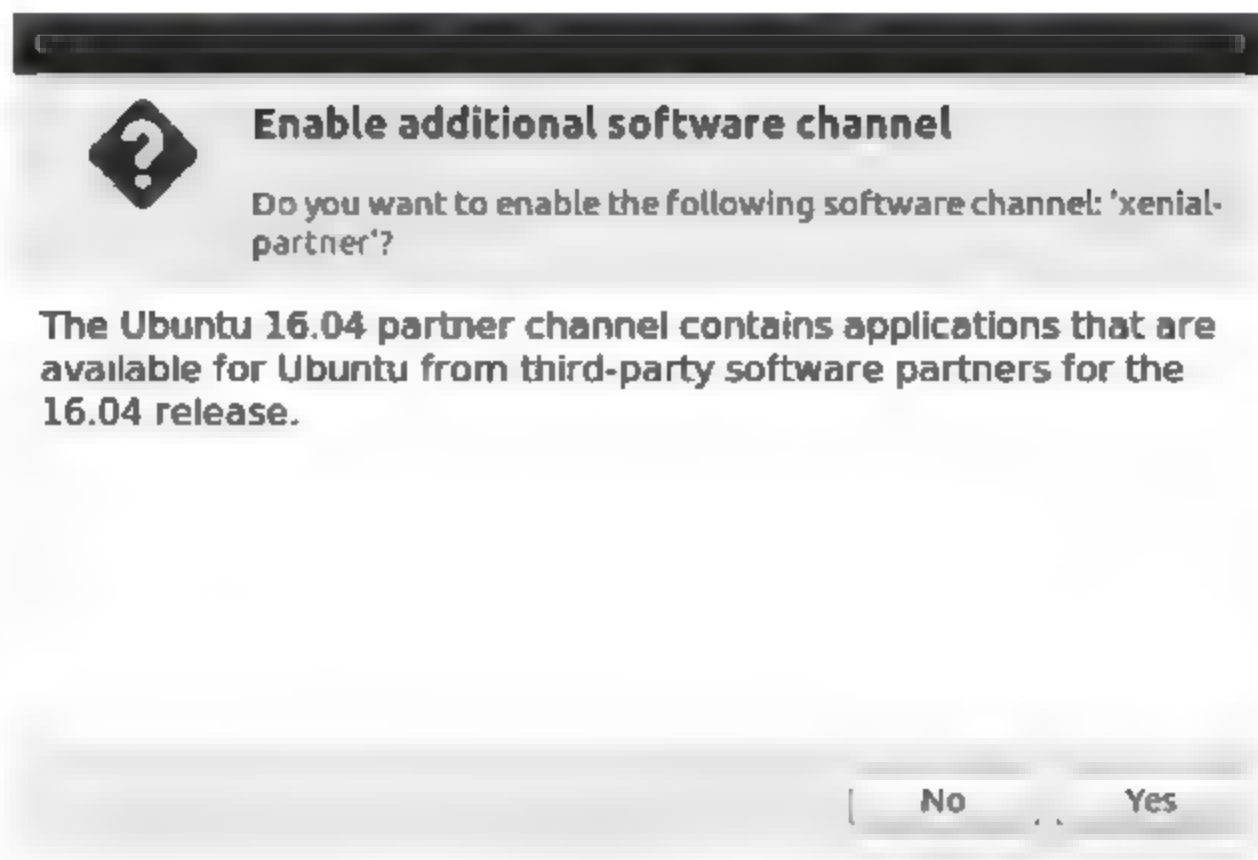


图 2-75 允许插件通道

单击【Yes】,弹出如图 2-76 所示认证界面,输入超级用户的密码。

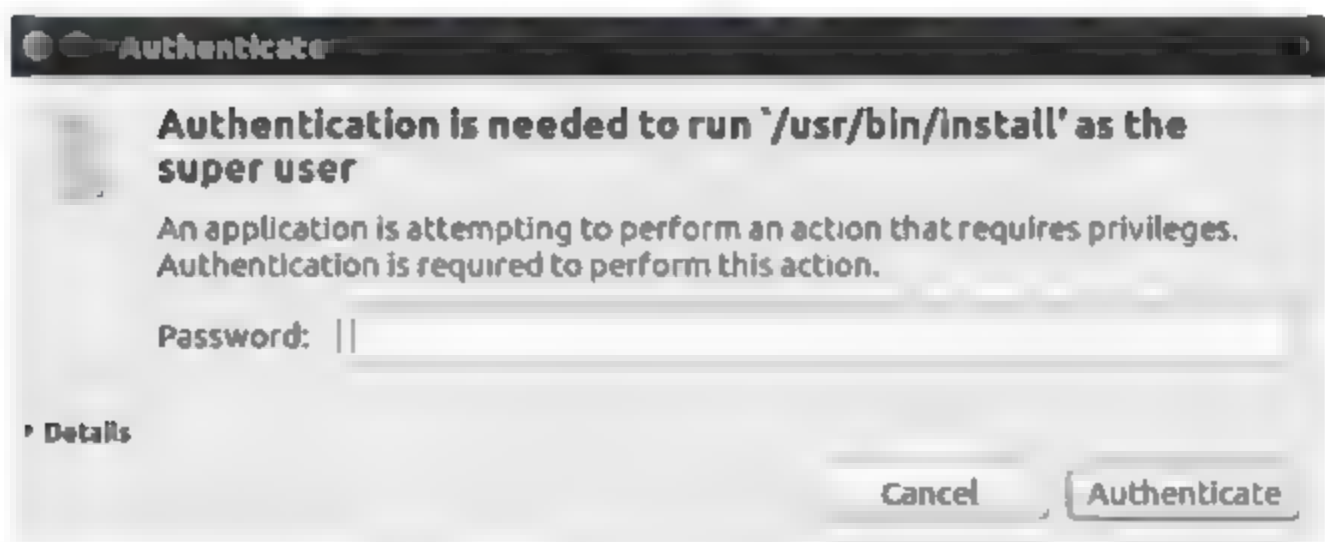


图 2-76 超级用户认证界面

单击【Authenticate】,弹出如图 2-77 所示更新界面。

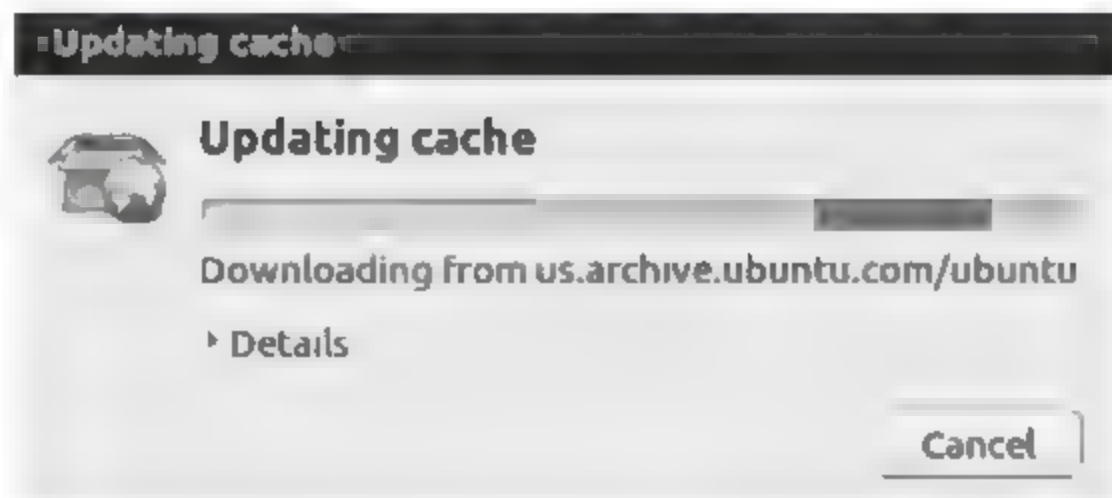


图 2-77 更新界面

软件下载完毕后,弹出如图 2-78 所示界面,询问用户是否需要安装这一插件。

单击【Install】,弹出如图 2-79 所示【Authenticate】界面,要求输入超级用户的密码。

单击【Authenticate】按钮,弹出如图 2-80 所示【Applying changes】界面。

在安装完成之后,刷新或关闭并重启 Firefox 浏览器,打开网址 [www.youku.com](http://www.youku.com),单击某一视频即可播放,不会再提示播放器未安装。

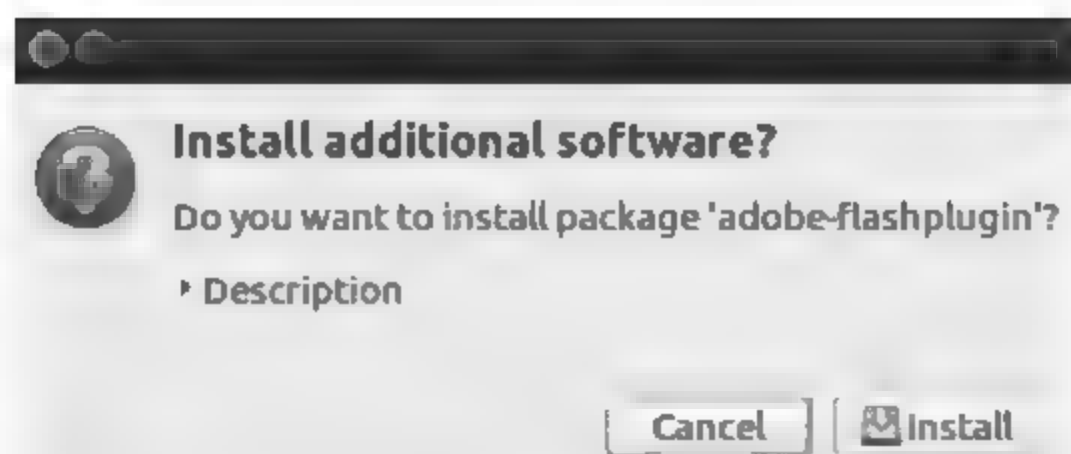


图 2-78 插件安装确认

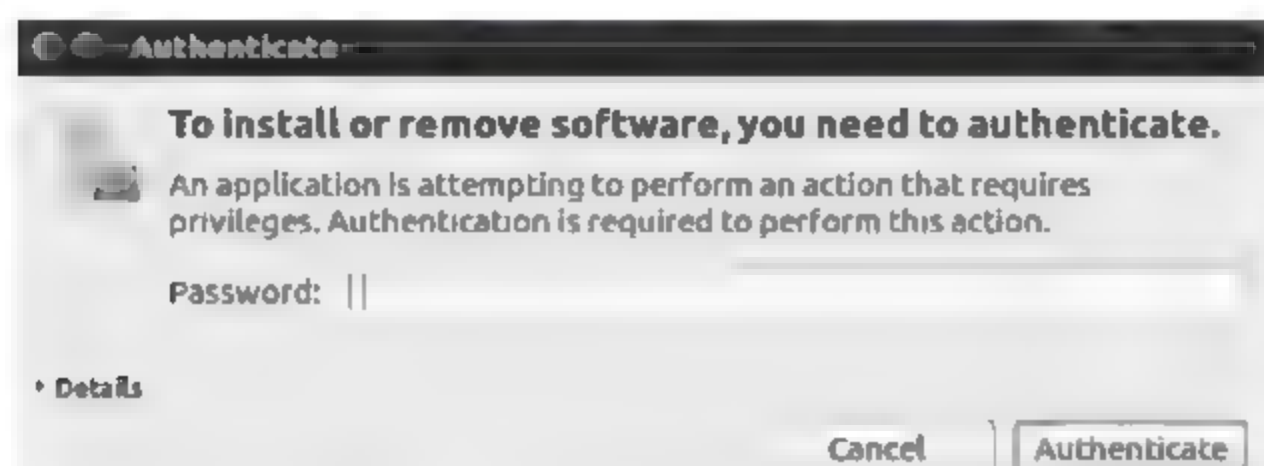


图 2-79 安装软件时的认证界面

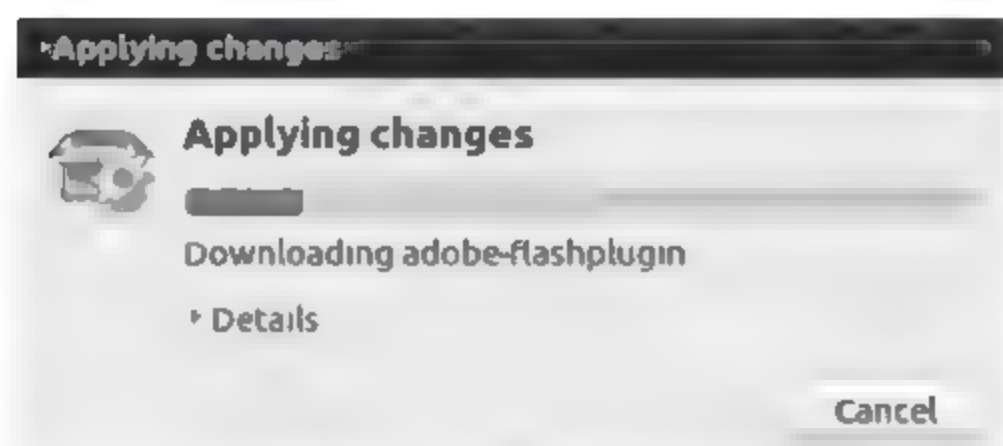


图 2-80 插件安装界面

#### 4. Firefox 设置

在 Firefox 菜单栏中找到【Preferences】按钮,单击打开如图 2-81 所示的设置界面。在默认页面中,可以在【Startup】处将 Firefox 设置为默认的浏览器,也可以在【Downloads】中设置文件下载后默认保存的文件夹,还可以进行其他设置。



图 2 81 设置下载保存路径示意图



在图 2-82 中,可设置默认打开的搜索引擎。

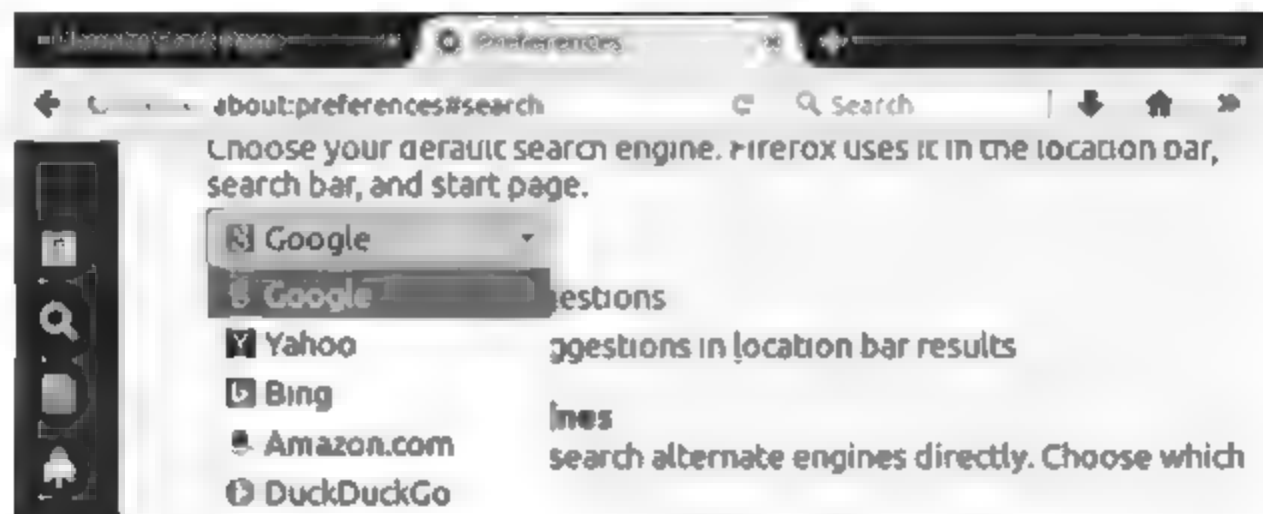


图 2-82 默认搜索引擎设置界面

在图 2-83 中,可在【History】中设置让 Firefox 记住用户浏览的历史。



图 2-83 历史记录设置界面

## 2.3.2 办公应用

Ubuntu 16.04 默认安装时包含了办公套件 OpenOffice,包括文字处理软件、电子表格软件和文稿演示软件等。

### 1. 文字处理

OpenOffice writer 是一个文字处理器,功能非常强大,在桌面导航栏中找到 OpenOffice writer,单击打开该软件,启动界面。该软件的主界面如图 2-84 所示。

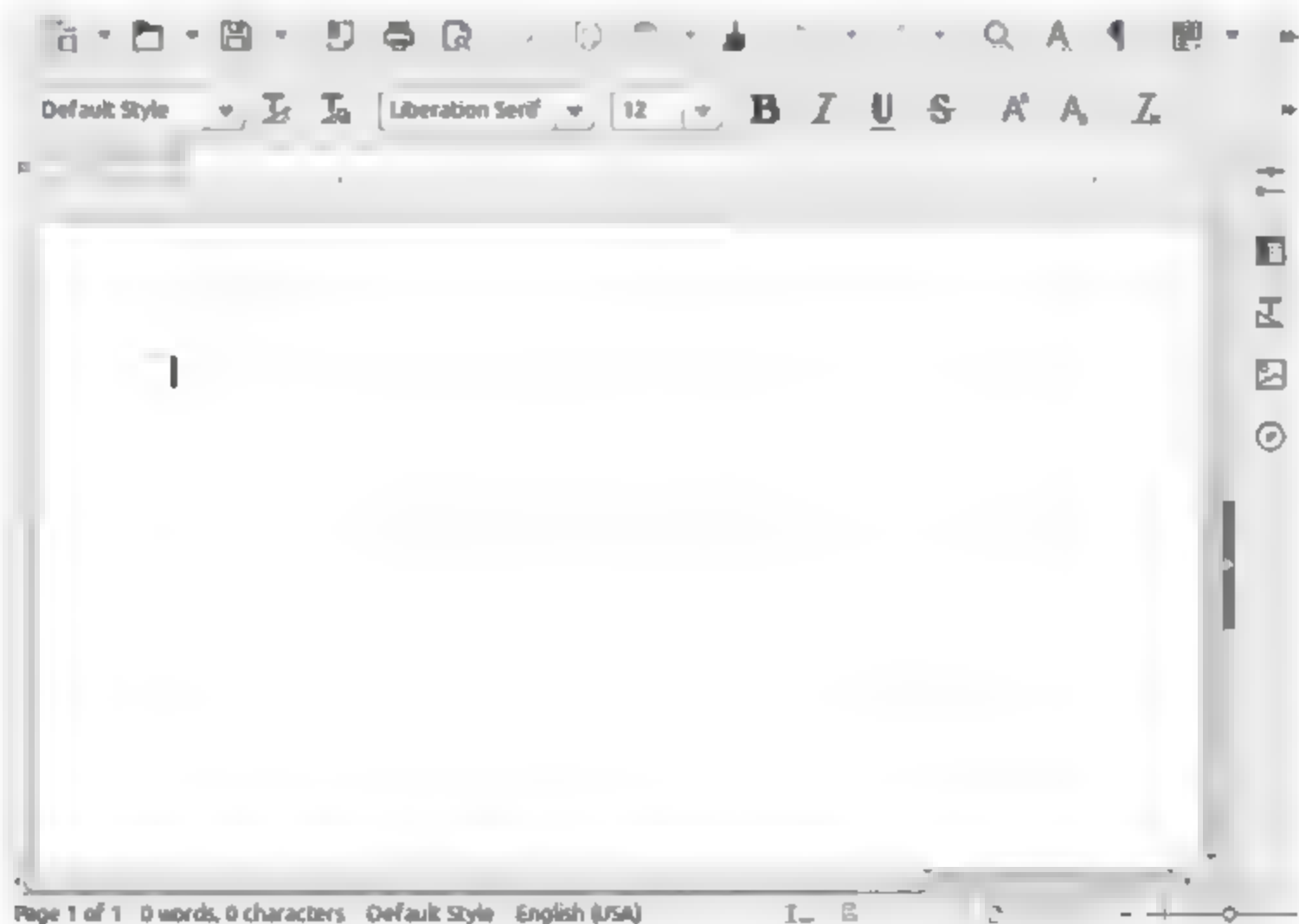


图 2 84 OpenOffice writer 主界面

## 2. 电子表格

OpenOffice calc 是一个功能强大的表格处理工具,如图 2-85 所示为该软件启动后的主界面。

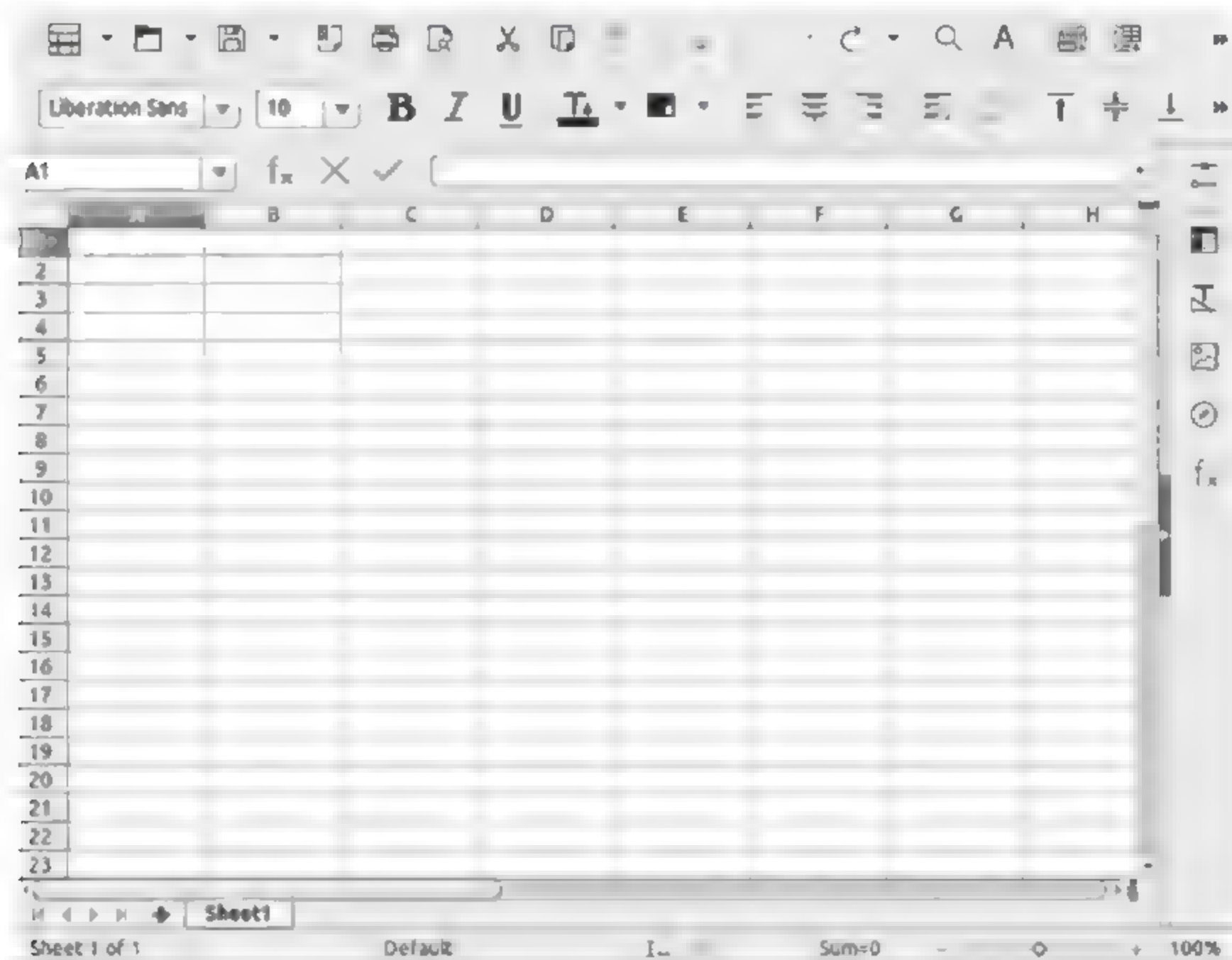


图 2-85 OpenOffice calc 主界面

## 3. 演示软件

OpenOffice Impress 是一款十分好用的文稿演示软件,启动该软件的主界面如图 2 86 所示。

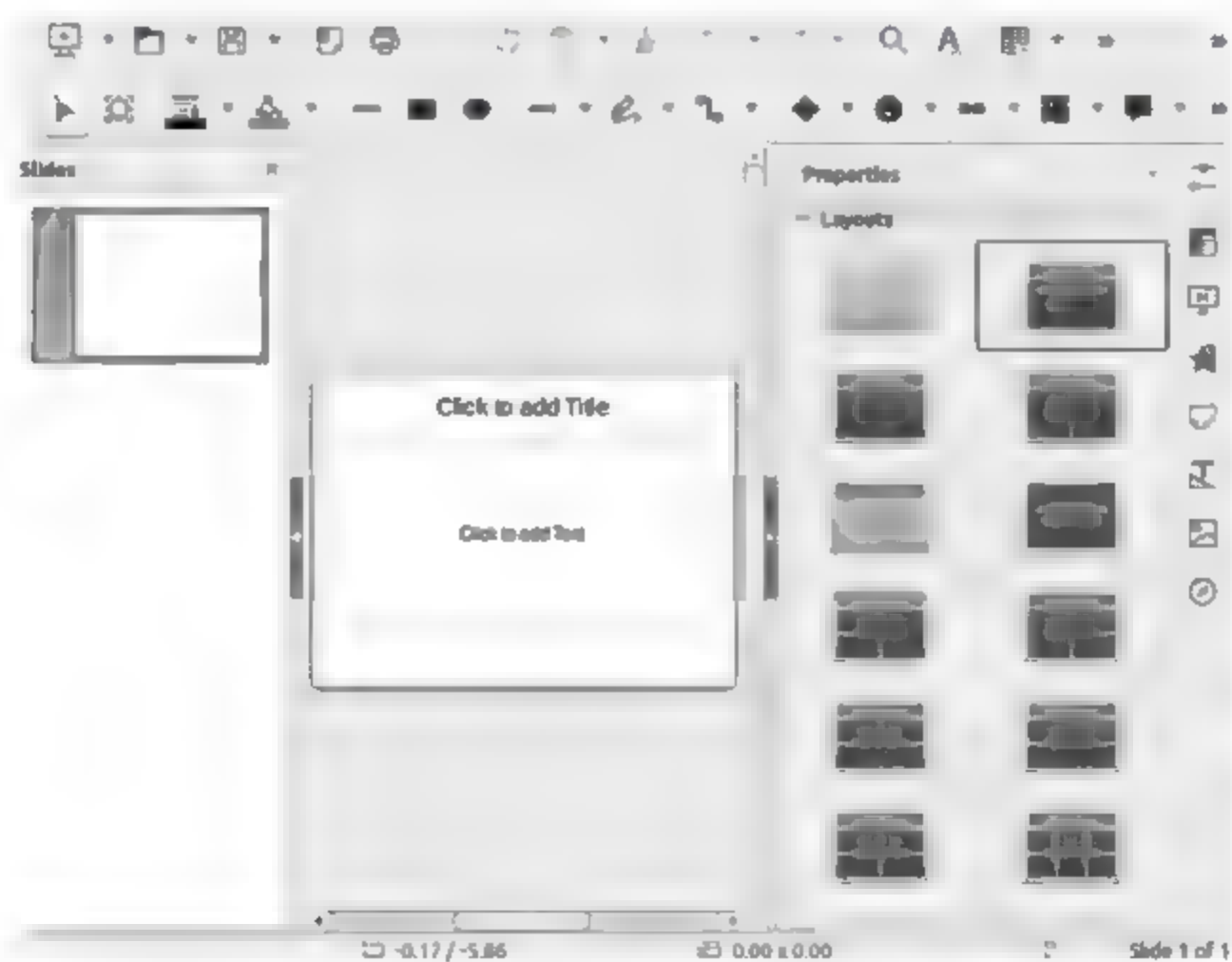


图 2 86 OpenOffice Impress 主界面

### 2.3.3 图像处理

GIMP(GNU Image Manipulation Program)是一款基于 GPL 协议的图像处理软件,下面简单介绍 GIMP。在 Search 中输入 GIMP 查找该软件,或者在 `usr/share/applications/` 中找到【Image Viewer】,如图 2-87 所示。

单击【Image Viewer】打开该程序,查看名为 `gimp_gimp.png` 的图片,如图 2-88 所示。



图 2-87 查找 Image Viewer 应用程序

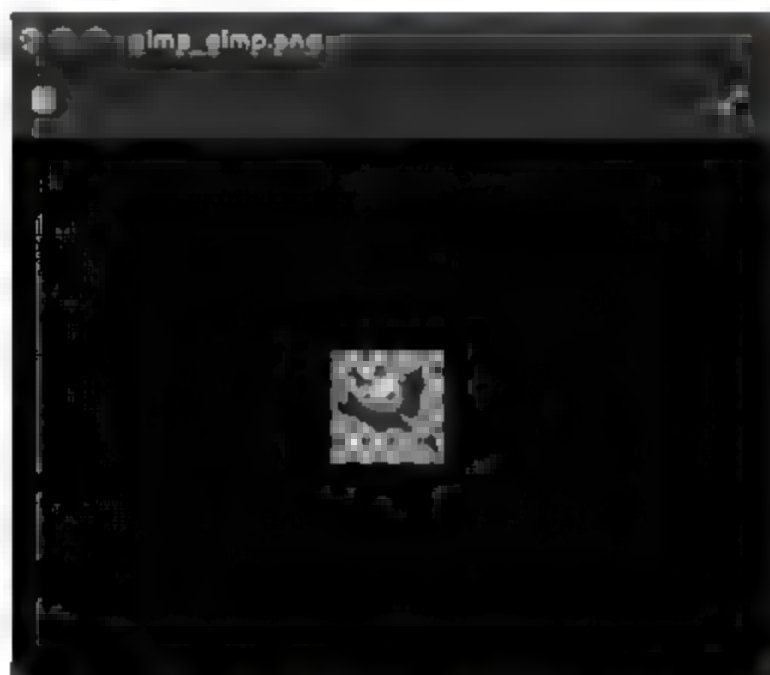


图 2-88 用 Image Viewer 查看图片

我们发现 GIMP 只能浏览图片,无法对图片进行编辑或处理。若需获得该软件的全部功能,需要安装 GIMP。

#### 1. 软件包添加

打开终端,输入以下命令 `sudo add-apt-repository ppa:otto-kesselgulasch/gimp` 并按 Enter 键执行,如图 2-89 所示。在输入超级用户的密码后完成 PPA 的添加。

```
joy@ubuntu:~$ sudo add-apt-repository ppa:otto-kesselgulasch/gimp
[sudo] password for joy:
```

图 2-89 执行命令

#### 2. 软件包升级

执行“`sudo apt-get update`”命令,如图 2-90 所示。

#### 3. 软件安装

执行“`sudo apt-get install gimp`”命令,如图 2-91 所示。

```
joy@ubuntu:~$ sudo apt-get update
```

图 2-90 PPA 升级

```
joy@ubuntu:~$ sudo apt-get install gimp
```

图 2-91 GIMP 安装

安装完成 GIMP 后,在【Applications】中搜索这一软件,便出现 GIMP IMAGE Editor 的应用程序,如图 2-92 所示。

单击打开 GIMP 应用程序,如图 2-93 所示为该软件的主界面,用户可以根据自己的需要对图片进行处理。





图 2-92 搜索 GIMP



图 2-93 GIMP 主界面

### 2.3.4 即时通信

Pidgin 原名 Gaim, 是一款开源并使用 GNU 通用公共许可证 GPL 客户端软件, 它可在 Linux、Windows、BSD 以及 Unix 下运行, 通过使用 Pidgin 可以实现对其支持的 IM 即时通信软件一次登录, 无须另外下载客户端。Pidgin 支持的即时通信协议有: AOL Instant Messenger、MSN Messenger、Novell GroupWise 和 Google Talk 等。

若选择了以默认方式安装 Ubuntu 16.04 LTS, 则并未安装 Pidgin。我们打开 Ubuntu 软件中心, 搜索 Pidgin, 如图 2 94 所示。

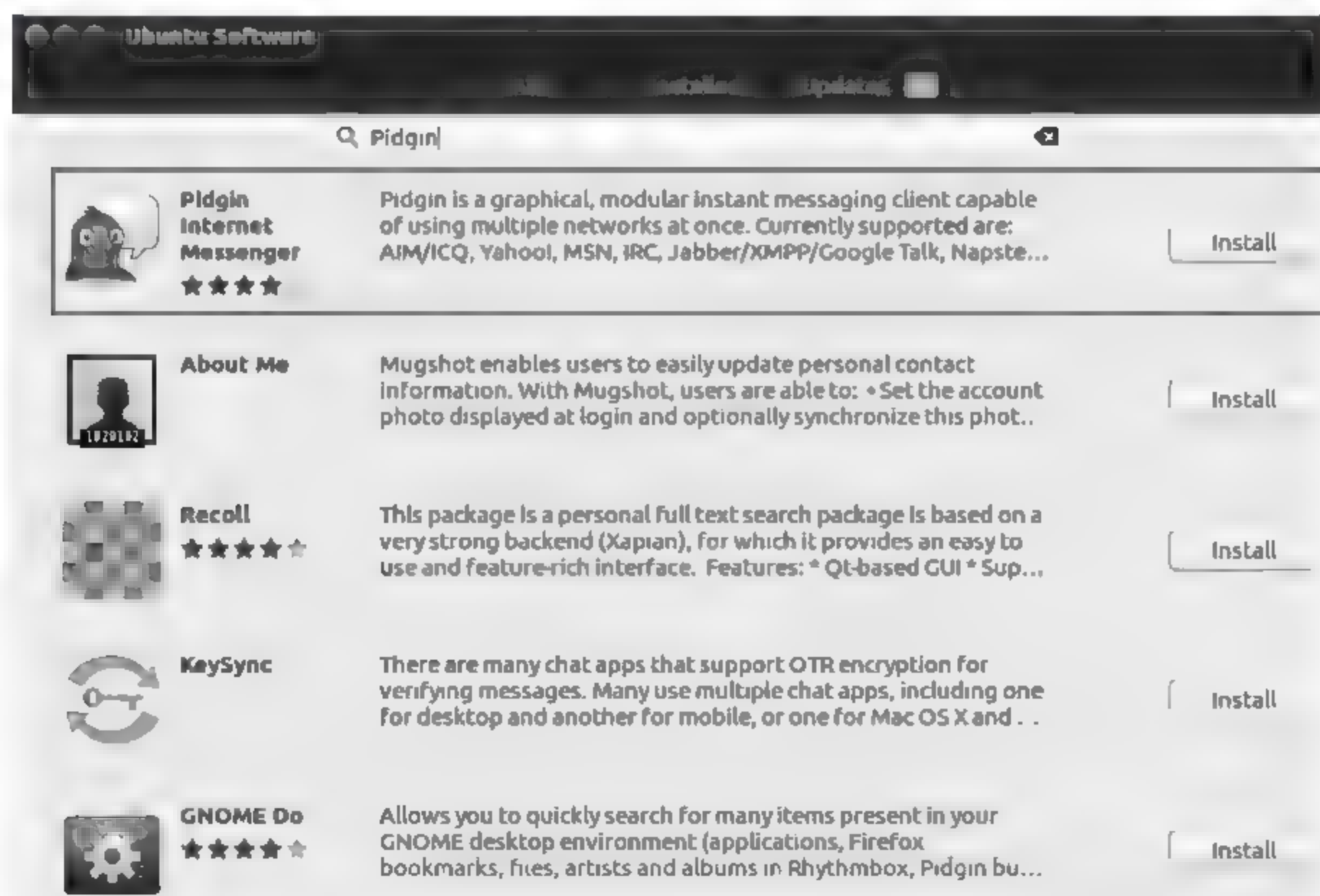


图 2 94 搜索 Pidgin

可以看出 Pidgin 并未安装,单击【Install】安装该软件,弹出如图 2-95 所示认证界面,输入超级用户密码完成验证。

安装 Pidgin 成功后,打开 Pidgin 即时通信工具,单击【Add Account】,弹出如图 2-96 所示界面。

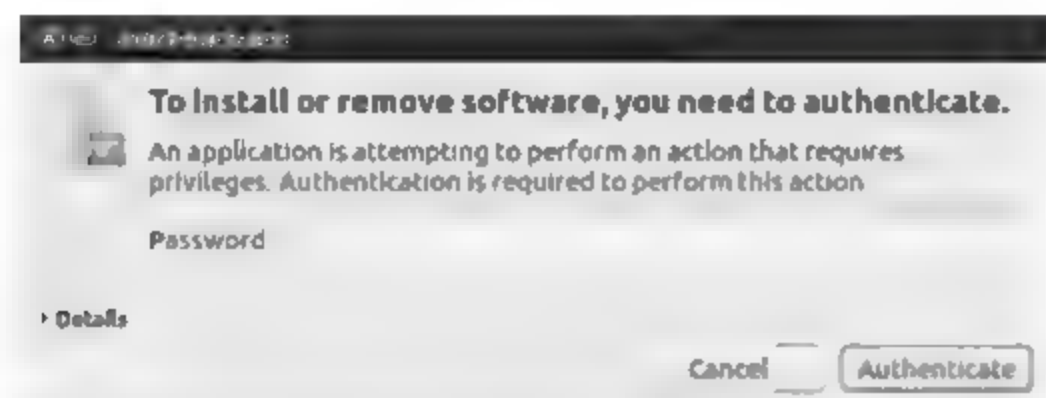


图 2-95 Pidgin 安装认证界面



图 2-96 Pidgin 面板示意图

在图 2-96 中选择用 MSN 账号登录验证,输入用户名和密码,其他设置选择默认,单击【Add】即可登录 MSN。

### 2.3.5 音频播放

Rhythmbox 是 Ubuntu 16.04 LTS 中默认安装的一款音乐播放和管理软件,可以播放各种音频格式的音乐。首先在【Applications】中找到【Rhythmbox Music Player】应用,如图 2-97 所示。



图 2-97 查找 Rhythmbox

单击进入【Rhythmbox】,打开【Library】目录下【Music】文件夹中的某一“Ogg”格式的音频文件,该文件播放界面如图 2-98 所示。

还可以自定义播放列表,将自己喜欢的音乐文件增加到播放列表中,如图 2-99 所示。

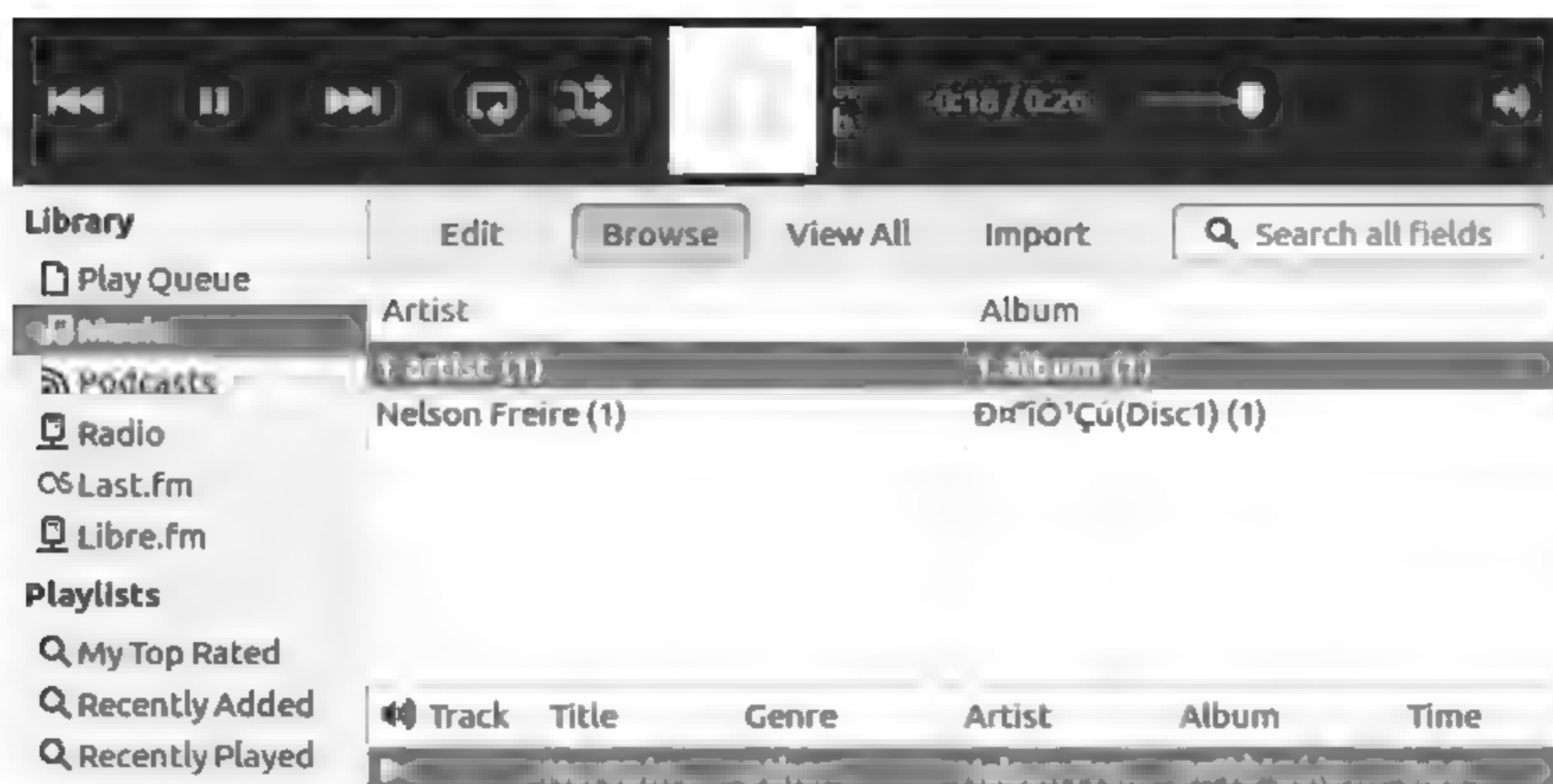


图 2-98 某一音乐播放界面



图 2-99 自定义播放列表

### 2.3.6 视频播放

Totem, 全名 Totem Movie Player, 是一款基于 GNOME 桌面环境的、Ubuntu 自带的媒体播放器。首先在【Applications】中查找该软件, 然后单击打开 Totem 播放器, 其默认显示界面如图 2-100 所示。

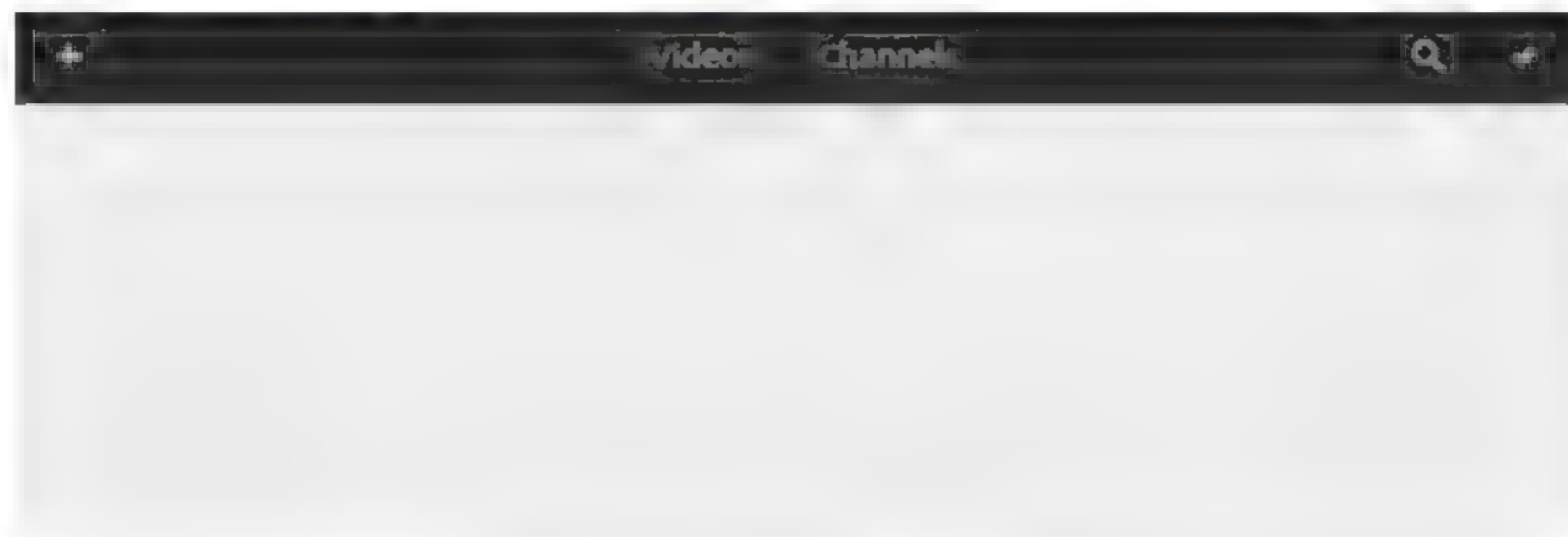


图 2 100 Totem 默认界面



在软件菜单中选择【Movie】选项,并选择【Add Local Video...】,如图 2-101 所示。

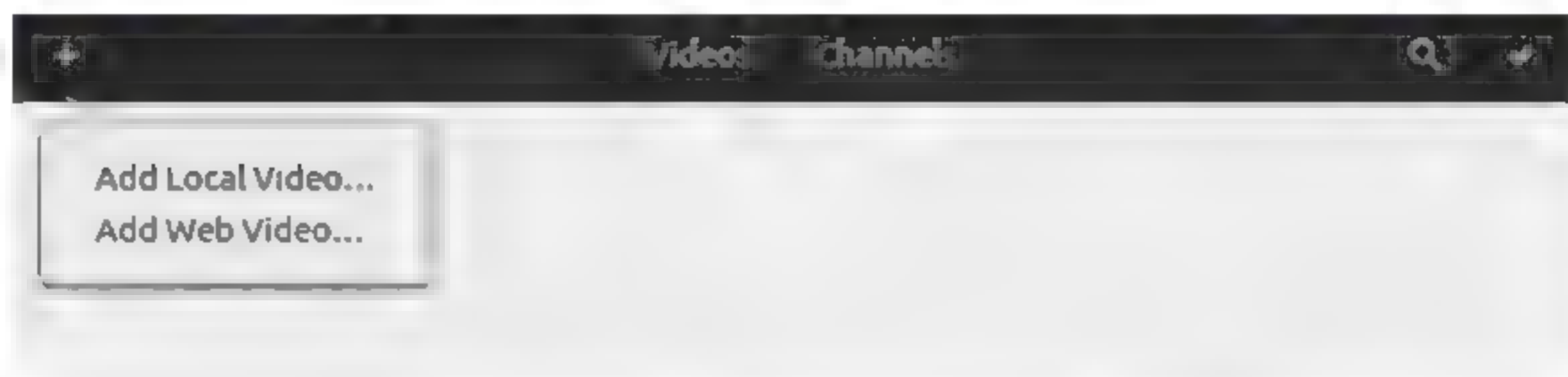


图 2-101 选择【Add Local Video】菜单

单击【Add Local Video】,在如图 2-102 所示的界面中找到某一视频文件,即可将文件添加到当前界面中,单击文件即可开始播放。



图 2-102 打开某一视频界面

单击【Add Web Video】,弹出如图 2-103 所示界面,输入视频的网址,再单击【Add】按钮。

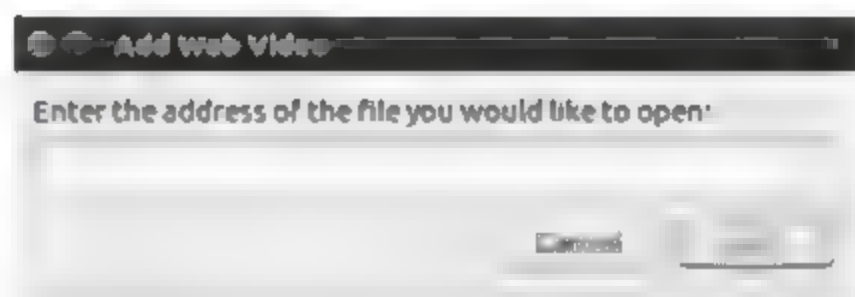


图 2-103 添加视频网址

图 2-104 显示了播放某一视频但对应的解码器未安装的提示。

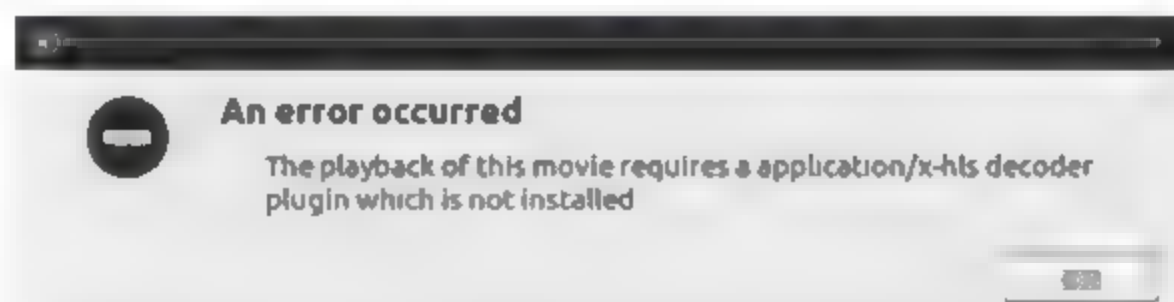


图 2 104 网络视频播放失败效果图

为了解决这一问题,可以安装相应的解码器,如图 2-105 所示。



图 2-105 安装解码器确认示意图

单击【Install】按钮后,系统默认进行安装,如图 2-106 所示。解码器安装完成后,即可播放对应编码格式的视频。

在软件菜单【View】中的【Preference】中可以设置如编码格式、亮度、颜色以及字体等属性,如图 2-107 所示。

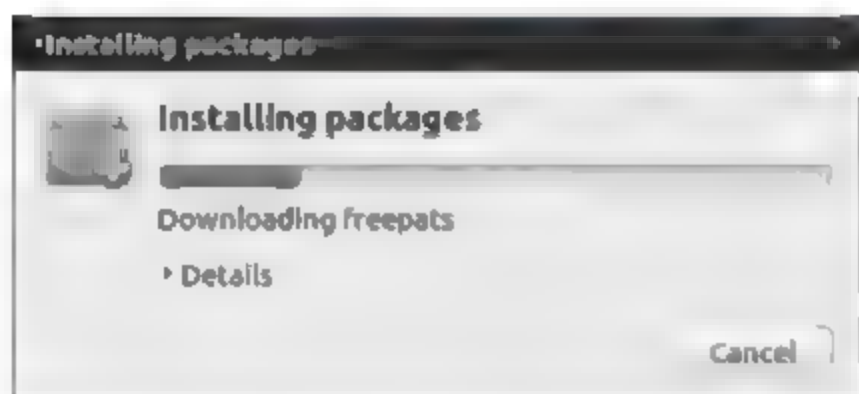


图 2-106 解码器安装示意图

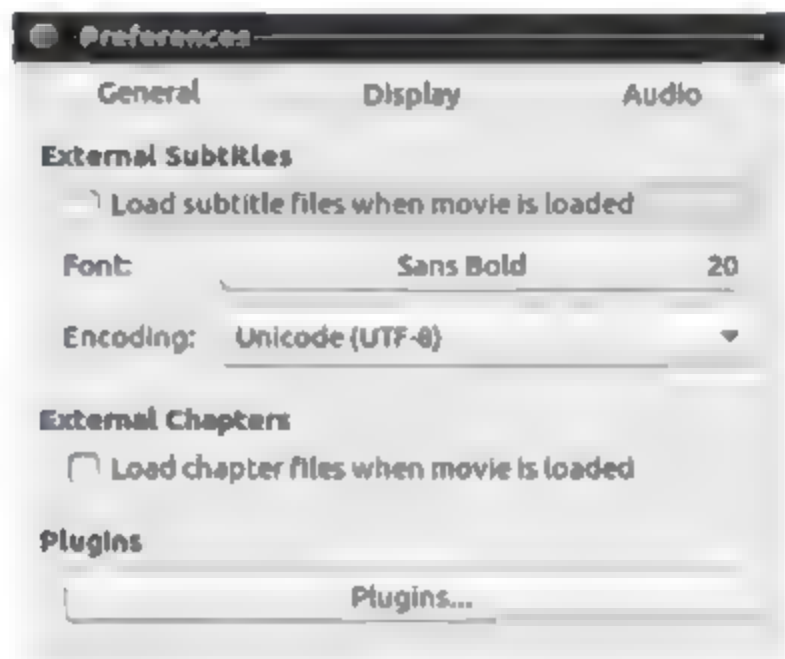


图 2-107 偏好设置

## 2.4 程序安装

本节将介绍在 Ubuntu 16.04 LTS 系统下应用程序的添加、删除和管理等。

### 2.4.1 添加和删除程序

在 Ubuntu 系统中,默认使用 Ubuntu Software 管理软件。首先在菜单栏中找到 Ubuntu Software 管理软件,如图 2-108 所示。

单击打开【Ubuntu Software】,进入默认软件管理界面,包括【All】、【Installed】和【Updates】,如图 2-109 所示。

下面以 PDF Mod 应用程序为例,介绍在 Ubuntu Software 中如何对该程序进行添加和删除操作。

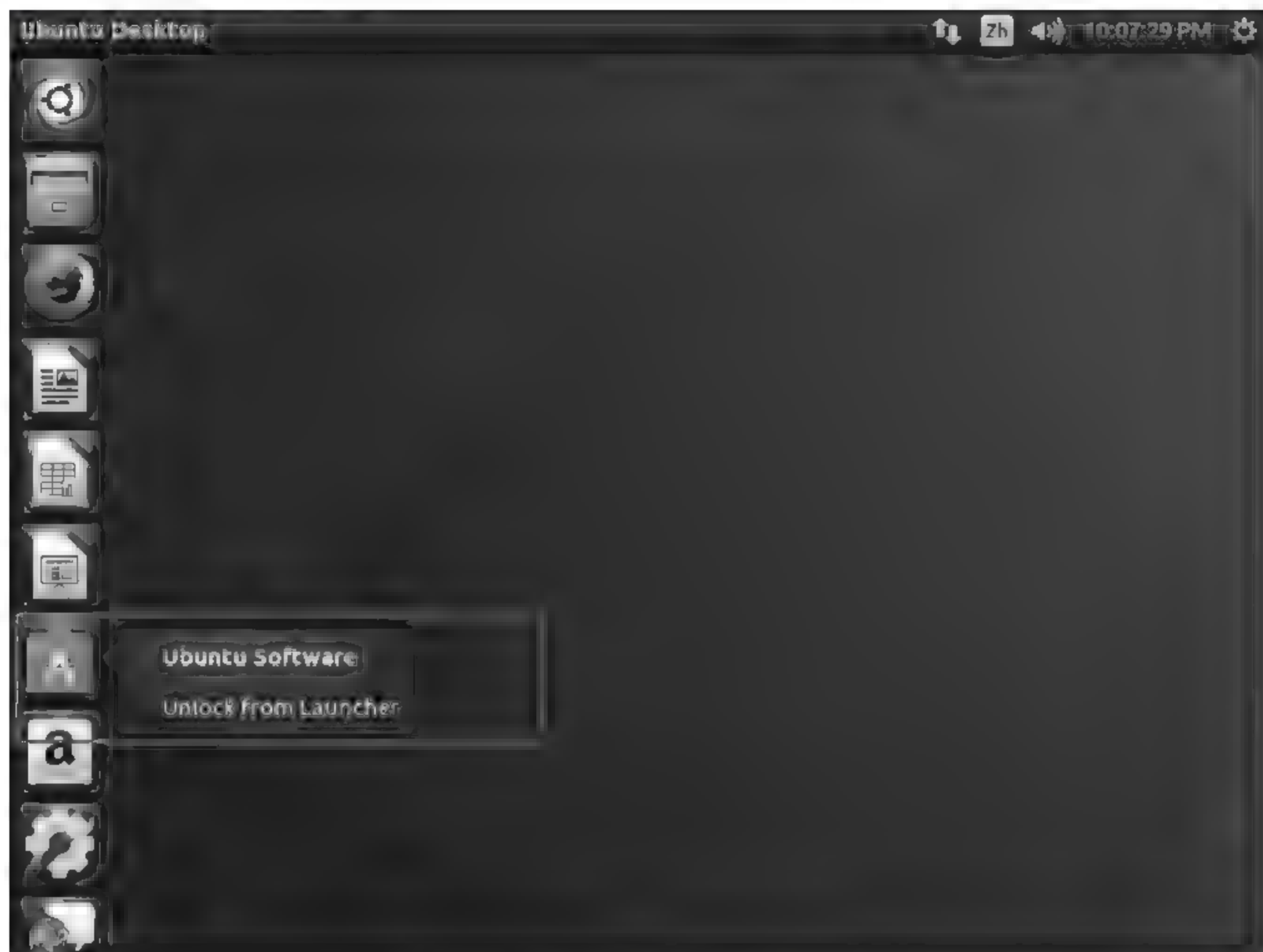


图 2-108 Ubuntu Software 管理软件



图 2-109 Ubuntu Software 面板示意图

### 1. 在 Ubuntu Software 中添加 PDF Mod 程序

首先,在 Ubuntu Software 中,找到 PDF Mod 应用程序,单击进入详情页面,如图 2-110 所示。单击【Install】进行安装,安装进程中需要输入超级用户的密码进行身份验证。





图 2-110 PDF Mod 详情页面

PDF Mod 的安装需要少许时间,安装成功后将显示在【Installed】类中,如图 2-111 所示。

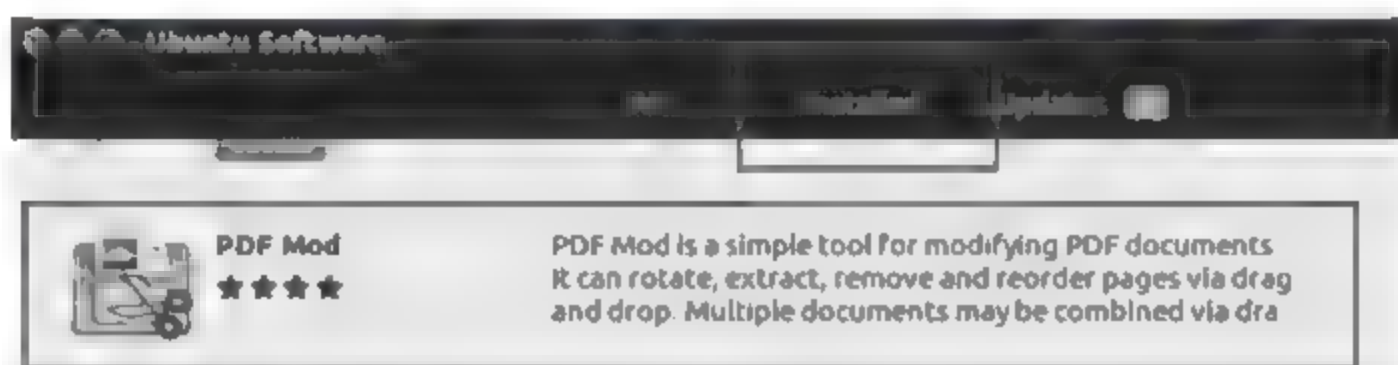


图 2-111 PDF Mod 安装成功界面

打开该应用程序,如图 2-112 所示。



图 2 112 PDF Mod 主界面

## 2. 在 Ubuntu Software 中删除 PDF Mod 程序

首先,在 Ubuntu Software 中找到 PDF Mod 应用程序,进入详情界面,如图 2-113 所示。

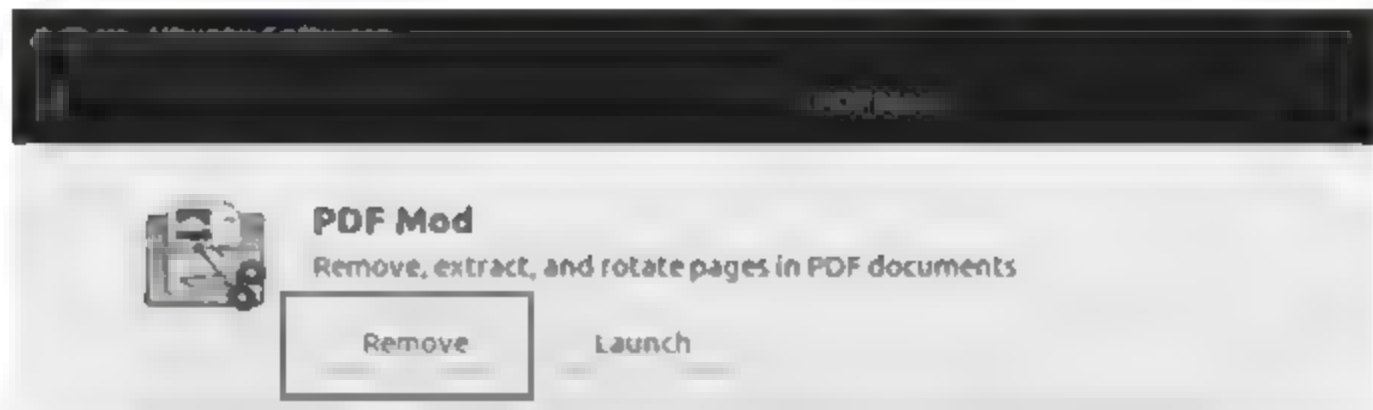


图 2-113 PDF Mod 程序详情界面

单击【Remove】按钮,弹出如图 2-114 所示界面,需要用户单击【Remove】按钮确认移除 PDF Mod。

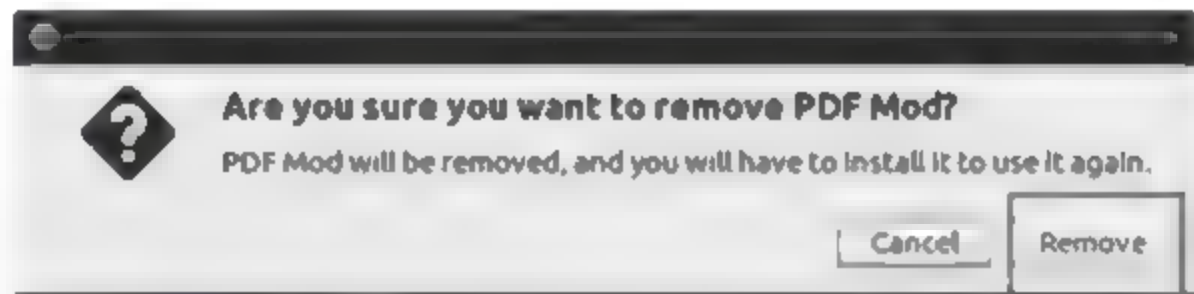


图 2-114 确认移除 PDF Mod 界面

单击【Remove】按钮,确认删除后弹出认证界面,输入超级用户密码后完成认证,如图 2-115 所示 PDF Mod 正在被移除。



图 2-115 程序移除中

## 2.4.2 软件包及管理

Ubuntu 采用的是 Debian 的软件包管理机制。Ubuntu 中的软件包的类型有两种：二进制软件包(Deb)和源码包(Deb src)。二进制软件包(Binary Packages)由可执行文件、库文件、配置文件、man/info 页面、版权声明和其他文档组成；源码包(Source Packages)由软件源码、版本修改说明、构建指令以及编译工具等组成。

Ubuntu 为每个软件包指定了一个优先级,作为软件包管理器选择安装和卸载的一个重要的依据。在 Ubuntu 系统中,任何高优先级的软件包都不依赖于低优先级的软件包,这样就可以实现按照优先级一层一层地冻结系统。详细优先级由高到低如表 2 1 所示。

表 2-1 Ubuntu 软件包优先级

序号	级别	说 明
1	Required	该级别软件包不能满足整个系统的服务,但至少能够保证系统正常启动。如果删除其中一个软件包,系统将受到损坏而无法恢复
2	Important	该级别软件包提供系统级服务
3	Standard	该级别软件包支撑命令行控制台系统运行,通常作为默认安装选项
4	Optional	该级别软件包用于满足用户特定的需求,它们不会影响系统的正常运行
5	Extra	这一级别的软件包用于满足用户其他需求

在使用 Ubuntu 系统时,用户会不断安装和卸载软件包。为了记录用户的安装行为,Ubuntu 对软件包定义了两种状态:期望状态和当前状态。前者指用户希望某个软件包处于的状态;后者是用户操作该软件包后的最终状态。具体如表 2-2 所示。

表 2-2 Ubuntu 软件包状态

类别	状 态	标识	描 述
期望状态	未知(unknown)	u	用户并没描述他想对软件包进行什么操作
	已安装(install)	i	该软件包已安装或升级
	删除(remove)	r	软件包已删除,但不想删除任何配置文件
	清除(purge)	p	用户希望完全删除软件包,包括配置文件
	保持(hold)	h	用户希望软件包保持现状
当前状态	未安装(Not)	n	该软件包描述信息已知,但仍未在系统中安装
	已安装(installed)	i	已完全安装和配置了该软件包
	仅存配置(config-file)	c	软件包已删除,但配置文件仍保留在系统中
	仅解压缩(Unpacked)	U	已将软件包中的所有文件释放,但尚未执行安装和配置
	配置失败(Failed-config)	F	曾尝试安装该软件包,但由于错误没有完成安装
	不完全安装(Half-installed)	H	已开始进行提取后的配置工作,但由于错误没有完成安装

从与用户的交互方式来看,软件包管理工具可大致分为三类,即命令行、文本窗口和图形界面。接下来介绍 Ubuntu 中字符界面下最为常用的软件包管理工具 dpkg (Debian Package)和 apt(Advanced Packaging Tool),它们均为命令行工具。

1. dpkg

dpkg 是最早的 Deb 包管理工具,基本语法: dpkg + 选项 + 参数。其用法如表 2 3 所示,参数为指定要操作的“.deb”软件包。

表 2-3 dpkg 用法

序号	选 项	含 义
1	i	安装软件
2	R	安装一个目录下面所有的软件包
3	-unpack	释放软件包,但不进行配置
4	-configure	重新配置和释放软件包



续表

序号	选 项	含 义
5	-r	删除软件包,但保存其配置信息
6	-update-avail	替代软件包的信息
7	-merge-avail	合并软件包的信息
8	-A	从软件包里面读取软件的信息
9	-P	删除一个软件包,包括其配置信息
10	-forget-old-unavail	丢失所有的 Uninstall 的软件包信息
11	-clear-avail	删除软件包的 Available 信息
12	-C	查找只有部分安装的软件包信息
13	-compare-versions	比较同一个包的不同版本之间的差别
14	-help	显示帮助信息
15	-licence 或 -license	显示 dpkg 的 Licence
16	-version	显示 dpkg 的版本号
17	-b	建立一个 Deb 文件
18	-c	显示一个 Deb 文件的目录
19	-I	显示一个 Deb 的说明
20	-t	搜索 Deb 包
21	-s	报告指定包的状态信息
22	-L	显示一个包安装到系统里面的文件目录信息
23	-S	搜索指定包里面的文件
24	-p	显示包的具体信息

## 2. apt

常用的 apt 实用工具有 apt-get、apt-cache 和 apt-cdrom 等。其基本用法如表 2-4 所示。

表 2-4 apt 基本用法

序号	命 令	含 义
1	apt-cache search	搜索包
2	apt-cache show	获取包的相关信息
3	apt-cache depends	了解使用依赖
4	apt-cache rdepends	了解某个具体的依赖
5	apt-get install	安装包
6	apt-get reinstall	重新安装包
7	apt-get -f install	修复安装
8	apt-get remove	删除包
9	apt-get autoremove	删除包及其依赖的软件包配置文件等
10	apt-get update	更新源
11	apt-get upgrade	更新已安装的包
12	apt-get dist-upgrade	升级系统
13	apt-get dselect-upgrade	使用 dselect 升级
14	apt-get build-dep	安装相关的编译环境
15	apt-get source	下载该包的源代码
16	apt-get clean	清理下载文件的存档
17	apt-get autoclean	只清理过时的包
18	apt-get check	检查是否有损坏的依赖

### 2.4.3 命令行软件包安装

本节将以安装 synaptic 图形化软件包管理工具为例向读者介绍命令行软件包的安装。

首先,打开终端并输入命令 `sudo apt-get install synaptic`,此操作需要输入超级用户的密码,如图 2-116 所示。

```
joy@ubuntu:~$ sudo apt-get install synaptic
[sudo] password for joy:
```

图 2-116 安装 synaptic

按照系统提示输入【Y】确认这一安装,如图 2-117 所示。

```
Reading package lists... Done
Building dependency tree
Reading state information... Done
The following additional packages will be installed:
  docbook-xsl libcairo-perl libept1.5.0 libglib-perl libgtk2-perl libpango-perl librarian0
  rarian-compat sgml-data
Suggested packages:
  docbook docbook-dsssl docbook-xsl docbook-defguide libfont-freetype-perl libgtk2-perl-doc
  perlsgml w3-recs opensp libxml2-utils dwww menu deborphan apt-xapian-index tasksel
The following NEW packages will be installed:
  docbook-xsl libcairo-perl libept1.5.0 libglib-perl libgtk2-perl libpango-perl librarian0
  rarian-compat sgml-data synaptic
0 upgraded, 10 newly installed, 0 to remove and 310 not upgraded.
Need to get 2,080 kB of archives.
After this operation, 16.4 MB of additional disk space will be used.
Do you want to continue? [Y/n] Y
```

图 2-117 确认安装

回车后开始自动安装,安装结束后出现新的命令行,如图 2-118 所示。

```
Processing triggers for mime-support (3.59ubuntu1) ...
Processing triggers for hicolor-icon-theme (0.15-0ubuntu1) ...
Setting up sgml-data (2.0.10) ...
Setting up libcairo-perl (1.106-1build1) ...
Setting up libept1.5.0:amd64 (1.1+nmv3) ...
Setting up libglib-perl (3:1.320-2) ...
Setting up libpango-perl (1.227-1) ...
Setting up libgtk2-perl (2:1.2490-1) ...
Setting up librarian0 (0.8.1-6) ...
Setting up synaptic (0.83) ...
Processing triggers for sgml-base (1.26+nmv4ubuntu1) ...
Setting up docbook-xsl (4.5-7.3) ...
Processing triggers for sgml-base (1.26+nmv4ubuntu1) ...
Setting up rarian-compat (0.8.1-6) ...
Processing triggers for libc-bin (2.23-0ubuntu5) ...
joy@ubuntu:~$
```

图 2-118 synaptic 安装完成

synaptic 安装完成后,在终端上输入命令 `gksu synaptic`,系统提示“gksu”未安装。因此在终端输入 `sudo apt install gksu`,并需要按【Y】确认这一安装,如图 2-119 所示。

```
joy@ubuntu:~$ gksu synaptic
The program 'gksu' is currently not installed. You can install it by typing:
sudo apt install gksu
joy@ubuntu:~$ sudo apt install gksu
[sudo] password for joy:
Reading package lists... Done
Building dependency tree
Reading state information... Done
The following additional packages will be installed:
  libgksu2-0
The following NEW packages will be installed:
  gksu libgksu2-0
0 upgraded, 2 newly installed, 0 to remove and 310 not upgraded.
Need to get 123 kB of archives.
After this operation, 877 kB of additional disk space will be used.
Do you want to continue? [Y/n] Y
```

图 2-119 gksu 命令安装

gksu 安装完成之后,再次在终端上输入并执行 `gksu synaptic`,如图 2-120 所示,要求输入超级用户的密码验证身份。

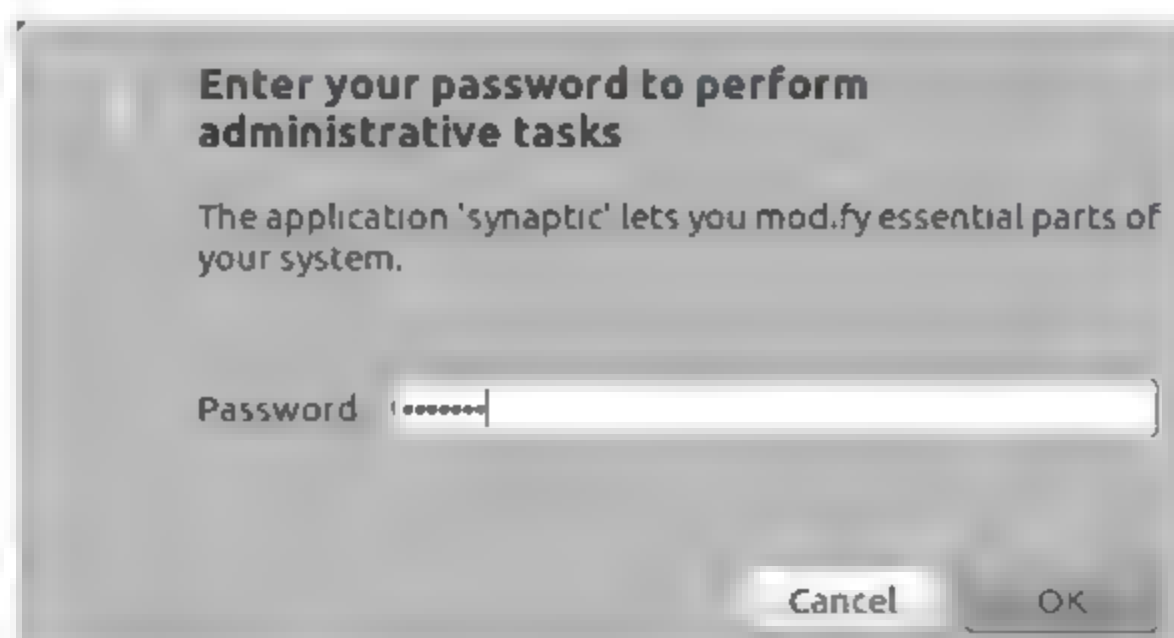


图 2-120 synaptic 执行时验证身份

单击【OK】按钮后,弹出关于 synaptic 的快速介绍(Quick Introduction),如图 2-121 所示。用户若选择【Show this dialog at startup】,再次打开 synaptic 时便不会弹出此窗口。

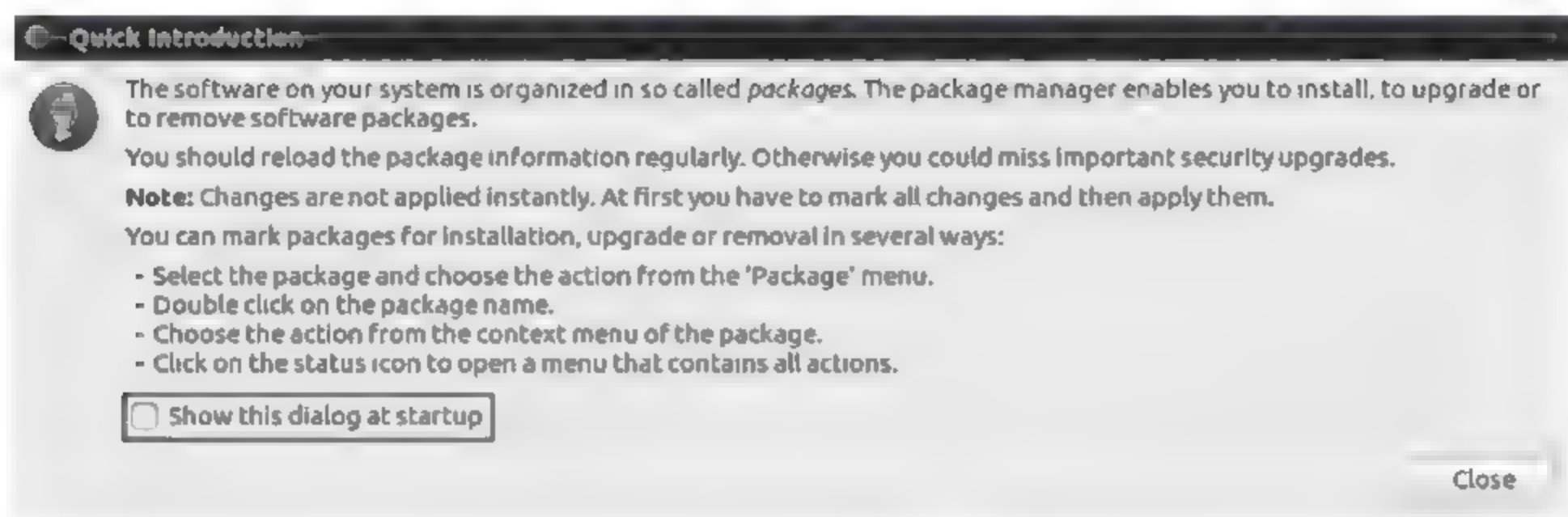


图 2-121 弹出快速介绍窗口

单击【Close】后即可查看 synaptic 软件包管理器的主界面,如图 2 122 所示。用户可以根据自己的需要使用这一软件来管理软件包。

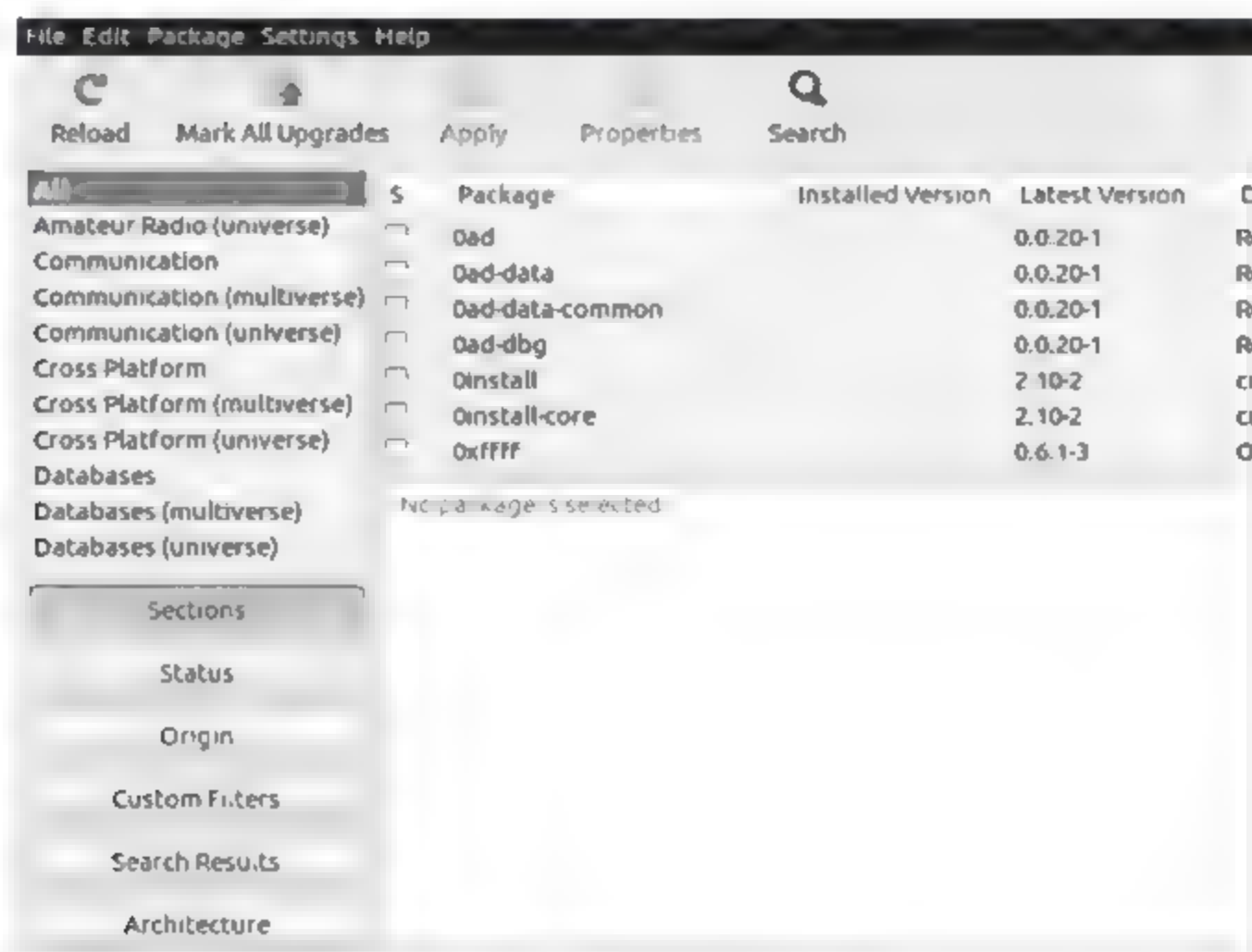


图 2 122 synaptic 主界面

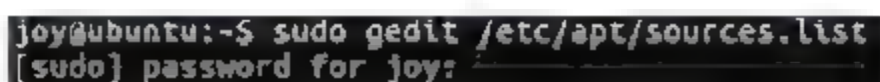


## 2.4.4 Ubuntu 软件库

Ubuntu 软件库非常强大,几乎可以满足所有人对软件的安装需求,我们可以在终端中输入命令完成各种操作。

### 1. 查看软件库

在终端中输入命令,打开当前软件库中已经安装的 sources.list 资源文件,如图 2-123 所示。



```
joy@ubuntu:~$ sudo gedit /etc/apt/sources.list
[sudo] password for joy:
```

图 2-123 命令查看软件库示意图

如图 2-124 所示的资源文件 sources.list,包括软件包的资源地址。



```
sources.list
#deb cdrom:[Ubuntu 16.04.2 LTS _Xenial Xerus_ - Release amd64 (20170215.2)]/
xenial main restricted

# See http://help.ubuntu.com/community/UpgradeNotes for how to upgrade to
# newer versions of the distribution.
deb http://us.archive.ubuntu.com/ubuntu/ xenial main restricted
# deb-src http://us.archive.ubuntu.com/ubuntu/ xenial main restricted

## Major bug fix updates produced after the final release of the
## distribution.
deb http://us.archive.ubuntu.com/ubuntu/ xenial-updates main restricted
# deb-src http://us.archive.ubuntu.com/ubuntu/ xenial-updates main restricted

## N.B. software from this repository is ENTIRELY UNSUPPORTED by the Ubuntu
## team. Also, please note that software in universe WILL NOT receive any
## review or updates from the Ubuntu security team.
deb http://us.archive.ubuntu.com/ubuntu/ xenial universe
# deb-src http://us.archive.ubuntu.com/ubuntu/ xenial universe
deb http://us.archive.ubuntu.com/ubuntu/ xenial-updates universe
# deb-src http://us.archive.ubuntu.com/ubuntu/ xenial-updates universe

## N.B. software from this repository is ENTIRELY UNSUPPORTED by the Ubuntu
## team, and may not be under a free licence. Please satisfy yourself as to
## your rights to use the software. Also, please note that software in
## multiverse WILL NOT receive any review or updates from the Ubuntu
## security team.
deb http://us.archive.ubuntu.com/ubuntu/ xenial multiverse
# deb-src http://us.archive.ubuntu.com/ubuntu/ xenial multiverse
deb http://us.archive.ubuntu.com/ubuntu/ xenial-updates multiverse
# deb-src http://us.archive.ubuntu.com/ubuntu/ xenial-updates multiverse
```

图 2-124 软件包资源

### 2. 软件安装

在终端中执行命令: `sudo apt get install + 软件名称`,可实现相应的软件安装。

### 3. 软件卸载

在终端中执行命令: `sudo apt-get remove + 软件名称`,可实现软件的卸载。

#### 4. 添加软件源

打开 `sources.list` 文件, 在最后一行加入某一软件的源地址, 然后保存, 这样就在 Ubuntu 软件库中添加了一个软件源, 以后可以很方便快捷地进行命令行的软件安装。

#### 5. 更新操作

在终端中执行命令: `sudo apt-get update`, 可实现更新软件列表。

## 2.5 小结

本章介绍了如何使用 Ubuntu 16.04 LTS 的图形界面。它包括在图形界面下执行登录、注销和关机操作; 修改桌面背景、日期和时间、管理磁盘和设置网络; 访问因特网、使用办公软件, 进行图像处理, 播放音频和视频; 添加、删除和管理软件包。

普通用户如果掌握了本章介绍的内容, 完全可以选择 Ubuntu 系统作为首选的桌面操作系统。

## 习题

### (一) 选择题

- (1) 在使用 Ubuntu 之前, 需要( )。
 

A. 关机	B. 登录	C. 重启	D. 注销
-------	-------	-------	-------
- (2) 若需要从当前账户切换至另一账户, 应使用( )操作。
 

A. 登录	B. 关机	C. 重启	D. 注销
-------	-------	-------	-------
- (3) 可使用( )进行字体设置。
 

A. apt-get	B. dselect	C. aptitude	D. Tweak Tool
------------	------------	-------------	---------------
- (4) 以下( )软件属于 Ubuntu 中默认安装的办公软件。
 

A. Microsoft Office Word	B. Latex
C. OpenOffice calc	D. Microsoft Office PowerPoint
- (5) 在 Ubuntu 中可以使用( )软件对图像进行处理。
 

A. GIMP	B. OpenOffice Impress
C. Rhythmbox	D. Mozilla Firefox Web
- (6) Rhythmbox 默认可以播放( )格式的音乐文件。
 

A. MP3	B. WAV	C. Ogg	D. MP4
--------	--------	--------	--------
- (7) 以下( )级别软件包的优先级最高。
 

A. Important	B. Required	C. Optional	D. Standard
--------------	-------------	-------------	-------------
- (8) 以下( )属于 Ubuntu 中的命令行类软件包管理工具。
 

A. aptitude	B. synaptic	C. dselect	D. dpkg
-------------	-------------	------------	---------

(9) 我们可以使用 dpkg 的( )选项来安装某个包。

- A. -i                      B. -R                      C. -I                      D. -r

(10) 在执行关机操作时,系统管理员会通知( )用户系统将会关闭。

- A. root 用户                      B. 所有登录的  
C. 所有的                      D. 除 root 用户以外的所有

## (二) 填空题

(1) 如果想要使 Ubuntu 启动后进入字符界面,可将 GRUB CMDLINE LINUX DEFAULT 的值修改为\_\_\_\_\_。

(2) 如果当前系统有多个用户登录并使用,在某个普通用户执行【关机】操作时,系统将会自动弹出“认证”对话框,提示选择系统中具有\_\_\_\_\_权限的用户,在正确输入密码后才能正常执行【关机】操作。

(3) 在 Ubuntu 系统中,任何高优先级的软件包都依赖于\_\_\_\_\_低优先级的软件包。

(4) 为了记录用户的安装行为,Ubuntu 对软件包定义了两种状态:\_\_\_\_\_和当前状态。

(5) 在 Ubuntu 软件包的期望状态中,未知(unknown)状态的标识为\_\_\_\_\_。

(6) 在 Ubuntu 软件包的当前状态中,\_\_\_\_\_状态的标识为 n。

(7) 软件包管理工具大致可分为三类,即命令行、文本窗口和\_\_\_\_\_。

(8) 在终端中执行命令: sudo apt get \_\_\_\_\_+软件名称,可实现相应的软件安装。

(9) 在终端中执行命令: sudo apt get remove+软件名称,可实现软件的\_\_\_\_\_。

(10) 在终端中执行命令: sudo apt-get \_\_\_\_\_,可实现更新软件列表。

## (三) 简答题

(1) 简要描述在图形化界面中如何重启 Ubuntu 系统。

(2) 列举至少三个 Ubuntu 系统中的应用软件。

(3) 简要描述在图形化界面中如何手动锁定屏幕。

(4) 列举三个 Ubuntu 系统中的软件包管理工具。

(5) 分别解释期望状态和当前状态的含义。



## 第3章

# Ubuntu字符界面

Ubuntu 不但为用户提供了友好的图形界面,而且还提供了功能强大的字符界面。在第2章中,读者学习了在图形界面下使用 Ubuntu 进行日常操作,本章将在 Ubuntu 的字符型界面中介绍各种基本命令。具体包括用户的登录和注销、文件和目录的操作,如何进行磁盘管理,如何获取帮助及其他常用命令。

### 3.1 Ubuntu 命令简介

Ubuntu 的命令可根据不同的分类标准进行分类,若从其与 shell 程序的关系这一标准来分类,可分为内部命令和外部命令。内部命令常驻内存,它们是 shell 程序的一部分,这些命令由 shell 程序识别并可在其内部运行;外部命令是 Ubuntu 系统中的实用程序,它通常不被包含在 shell 中,和内部命令相比,其使用频率较低,因此仅在用户需要使用时才将其调入内存,而不像内部命令那样常驻内存。

我们可将日常使用的 Ubuntu 命令按功能粗略地分为以下 8 大类:

(1) 登录与注销:本功能包含的典型命令有用户登录、用户注销、修改用户的登录口令、系统的启动与关闭。

(2) 目录与文件:对工作目录的操作主要包括创建、移动、复制、删除和显示当前工作目录,对文件的操作则包括移动、复制与删除文件。

(3) 文件内容显示:Ubuntu 可提供多种方式显示文件内容,包括分页往后显示文件、分页自由显示文件、指定显示文件的前、后若干行。

(4) 文件内容处理:对文件内容进行处理是 Ubuntu 中十分重要的功能之一,大致包括文件内容的排序、查重和不同文件的比较,对文件内容进行剪切、粘贴和统计。

(5) 文件查找:文件查找功能是 Ubuntu 日常使用最为频繁的操作之一,分别包括在硬盘和数据库中查找文件或目录。

(6) 磁盘管理:如何对磁盘进行高效管理是 Ubuntu 日常使用时面临的难题之一,具体包括检查、统计磁盘空间占用情况、检查和关闭磁盘的使用空间限制、文件系统的挂载与卸载。

(7) 备份压缩实用程序:备份压缩是 Ubuntu 中十分重要的功能之一,典型的实用程序有 zip、unzip 和 zipinfo,gzip、gunzip 和 gzexe,bzip2、bunzip2 和 bzip2recover,compress 和 uncompress,uuencode 和 undecode,dump 和 jar。

(8) 其他命令：无法纳入上述七项，但日常使用较为频繁的命令，主要包括清除屏幕信息、显示文本、日期和时间、进程的查看和终止、显示最近登录系统用户信息和历史指令等。

接下来，我们将按上述分类对 Ubuntu 命令进行介绍。

## 3.2 登录与注销

本小节将介绍 Ubuntu 字符界面下的登录系统、注销用户、退出当前 shell、修改登录口令、关闭及重启系统。

### 3.2.1 用户登录

在上一章中我们学会了如何在 Ubuntu 图形界面下通过输入用户名和密码登录系统，若用户名和密码正确无误，则用户在图形化界面成功登录系统后默认将显示如图 3-1 所示桌面。



图 3-1 用户成功登录 Ubuntu 系统后的桌面

此时，同时按下快捷组合键 `Ctrl + Alt + F1`，打开 Ubuntu 字符界面，提示输入用户名和密码，如图 3-2 所示。

接下来输入用户名（默认使用安装系统时的用户名）并回车，系统提示输入密码（默认使用系统安装时设定的密码），输入密码时默认不显示所输入的字符（此时用户只需在键盘上键入与当前用户名对应的密码即可，请用户注意这是 Ubuntu 系统的一大特色，而非 bug。此举可有效应对当前用户输入密码时旁人偷窥而导致的密码泄露问题）。无论是输入的用户名错误，还是密码错误，系统均提示 `Login incorrect`，如图 3-3 所示。



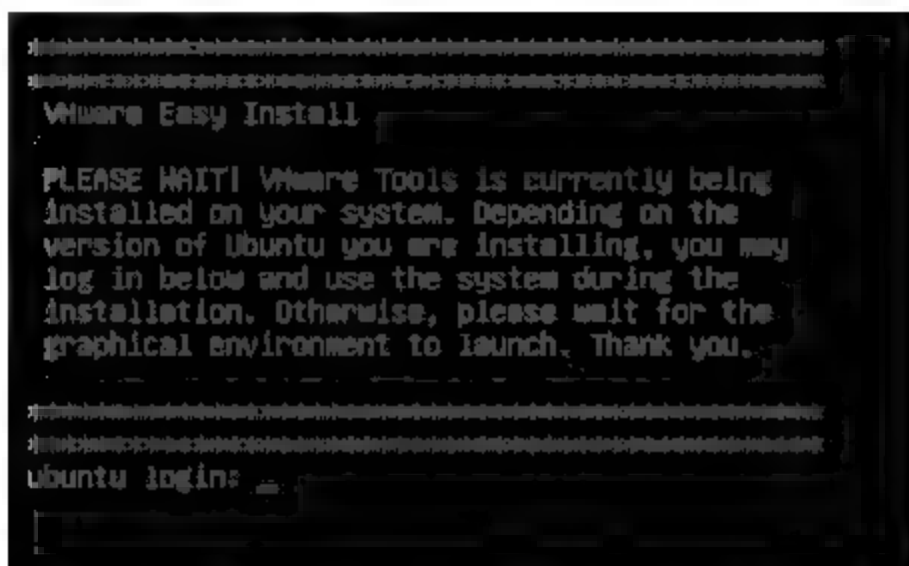


图 3-2 Ubuntu 字符界面下的登录窗口

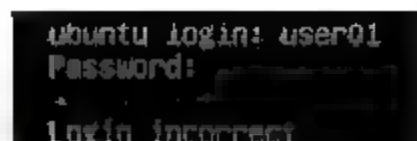


图 3-3 登录失败界面

仅当用户名存在且和输入的密码对应并正确时,才会进入如图 3-4 所示成功登录系统的界面。系统将显示当前用户最后一次登录的时间,当前 Ubuntu 的版本号以及可用的更新等相关信息。

**注意:** 在 Ubuntu 系统中默认是不允许 root 登录的,因为它具有最高权限,因此默认不被用来登录系统。我们在使用时通常仅能以普通用户和访客的身份登录系统,如果希望以 root 身份登录系统,那么需要按以下步骤进行操作。

(1) 普通用户登录后,按下快捷组合键 `Ctrl+Alt+F1` 打开新窗口或按快捷组合键 `Ctrl+Alt+T` 打开一个新终端。

(2) 在新窗口或新终端内输入“su”,然后输入普通用户登录的密码,回车即可进入 root 用户权限模式,如图 3-5 所示。

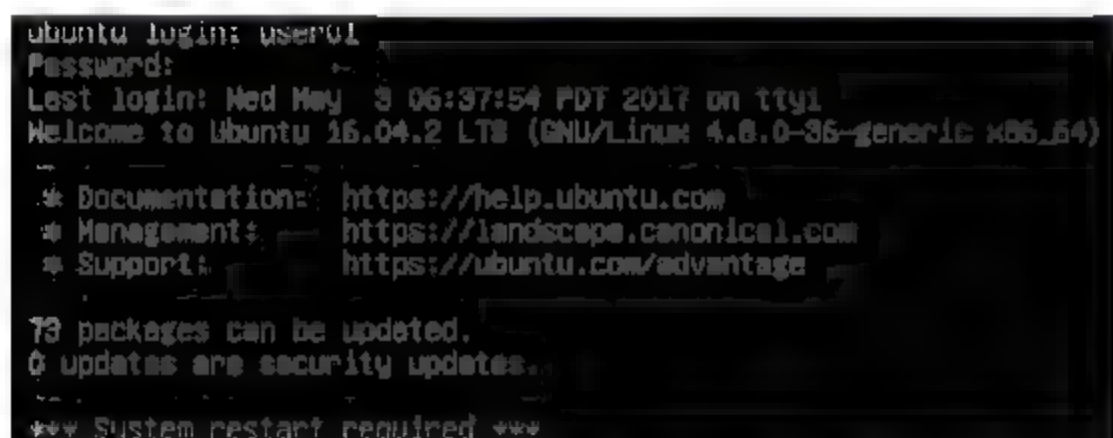


图 3-4 登录成功界面

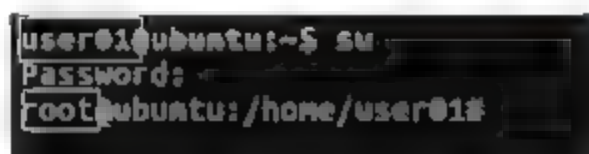


图 3-5 进入 root 模式

可以看到,当前用户由普通用户变成 root 用户。

无论是通过打开新窗口还是新终端登录 Ubuntu 系统,用户都只有当成功登录之后,才可以在字符型界面下使用该系统。由于 root 具有系统操作的最高权限,为了避免使用 root 进行操作时可能导致的系统文件被修改或删除,甚至对系统造成不可恢复的影响,如修改配置文件导致系统无法启动、删除分区信息导致系统崩溃。我们强烈建议用户在日常使用 Ubuntu 系统时只要有可能,均不使用 root 账户,而是使用系统安装时要求用户输入的用户名(默认用户)和密码来操作。

通常除了使用默认用户进行日常操作以外,还需要为其他有可能临时使用该系统的用户创建一些账户。

(1) 使用 `useradd` 创建临时账户。

执行以下命令:

```
useradd useraddtest
```



效果如图 3-6 所示。

```
root@ubuntu:/home/user01# useradd useraddtest
```

图 3-6 使用 useradd 命令创建用户

(2) 使用 adduser 创建临时账户。

执行以下命令：

```
adduser addusertest
```

效果如图 3-7 所示。

```
root@ubuntu:/home/user01# adduser addusertest
Adding user `addusertest' ...
Adding new group `addusertest' (1004) ...
Adding new user `addusertest' (1004) with group `addusertest' ...
Creating home directory `/home/addusertest' ...
Copying files from `/etc/skel' ...
Enter new UNIX password:
Retype new UNIX password:
passwd: password updated successfully
Changing the user information for addusertest
Enter the new value, or press ENTER for the default
  Full Name []:
  Room Number []:
  Work Phone []:
  Home Phone []:
  Other []:
Is the information correct? [Y/n] y
```

图 3-7 使用 adduser 命令创建用户

根据系统提示输入新用户的信息,包括密码、全名、电话号码等,最后系统提示是否输入正确,输入 Y 则代表确认无误,n 代表重新输入。

**注意:** useradd 和 adduser 命令都可以创建账户,但两者是有所区别的。

① 在使用 useradd 创建用户时不会在 /home 下自动创建与该账户的用户名同名的用户目录,而且不会自动选择 shell 版本,也不会设置密码,因此这个账户创建后默认是不能被立即使用的,而是需要使用 passwd(后续我们将介绍此命令)修改密码后方可使用。

② 在使用 adduser 创建账户时则不存在上述问题,即账户创建后可以立即被使用。需要特别留意的是,一般用户不具有创建账户的权限,需要使用 root 账户完成上述操作。创建账户完成后,我们就可以使用这个账户的用户名和密码进行登录。

(3) 使用 login 进行登录和不同账户间切换。

执行以下命令：

```
login
```

效果如图 3-8 所示。

```
root@ubuntu:/home/user01/chapter03# login
ubuntu login: 
```

图 3-8 login 命令切换账户

如果要由 root 切换至该用户,使用 login 命令即可进入登录界面,正确输入用户名和密码后就可以使用该账户进行操作。

### 3.2.2 用户注销

在 Ubuntu 系统中注销命令是 `logout`。登录系统后,若要离开系统,用户只要直接下达 `logout` 命令即可,注销后重新返回登录命令行。

执行以下命令:

```
logout
```

效果如图 3-9 所示。

**注意:** `logout` 命令只在命令行界面适用,如在 `shell` 中使用该命令,则系统会出现如图 3-10 所示的提示。

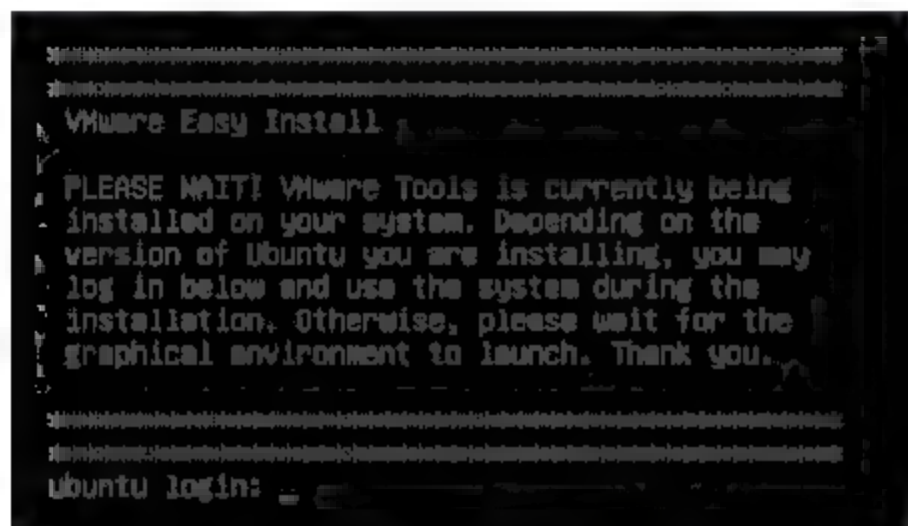


图 3-9 用户注销



图 3-10 shell 下执行 `logout` 命令提示错误

### 3.2.3 退出当前 shell

使用 `login` 登录系统,那么退出系统我们可以选择 `exit` 或者 `logout`,这两者之间有区别吗?对于大部分系统来说,这两者之间是没有区别的,但其实 `logout` 命令的主要功能是注销用户,而 `exit` 命令是退出控制台。

(1) 按下 `Ctrl+Alt+T` 快捷组合键,打开 `shell`,效果如图 3-11 所示。



图 3-11 退出当前 shell

(2) 打开 `shell` 后,执行以下命令:

```
exit
```

效果如图 3-12 所示。

可以看到,执行 `exit` 命令后,系统退出 `shell` 回到了桌面,而当前账户并没有发生任何改变。



图 3-12 退出 shell

### 3.2.4 修改登录口令

在实际使用 Ubuntu 系统时,如果用户需要修改登录的口令,可以使用 `passwd` 命令。执行以下命令:

```
passwd user01
```

系统要求用户输入当前密码,如果该密码正确则会提示用户输入新密码,否则出现如图 3-13 所示的提示,此时用户修改密码失败。

若用户输入原密码正确,此时要求重复输入两次新密码且新密码不能与原密码相同,否则出现如图 3-14 所示提示。此时系统提示原密码未被修改,要求用户再次输入新密码。

```
user01@ubuntu:~$ passwd user01
Changing password for user01.
(current) UNIX password:
passwd: Authentication token manipulation error
passwd: password unchanged
```

图 3-13 输入错误原密码的提示

```
user01@ubuntu:~$ passwd user01
Changing password for user01.
(current) UNIX password:
Enter new UNIX password:
Retype new UNIX password:
Password unchanged
Enter new UNIX password:
```

图 3-14 新密码与原密码相同时出现的提示

如果两次输入的新密码不一致,则会出现如图 3-15 所示提示。此时系统提示 `password do not match`,用户修改密码失败。

正确完成所有输入后,如果出现如图 3-16 所示“`password updated successfully`”提示,则用户成功修改密码。



```
user01@ubuntu:~$ passwd user01
Changing password for user01.
(current) UNIX password:
Enter new UNIX password:
Retype new UNIX password:
Sorry, passwords do not match
passwd: Authentication token manipulation error
passwd: password unchanged
```

图 3-15 因两次输入的新密码不一致而出现的提示

```
user01@ubuntu:~$ passwd user01
Changing password for user01.
(current) UNIX password:
Enter new UNIX password:
Retype new UNIX password:
passwd: password updated successfully
```

图 3-16 成功修改密码

### 3.2.5 关闭系统

有些用户会使用直接断掉电源的方式来关闭 Ubuntu 系统,这是十分危险的。因为 Ubuntu 后台运行着许多进程,所以强制关机可能导致进程的数据丢失,进而使系统处于不稳定的状态,甚至在有的系统中会损坏硬件设备。

Ubuntu 系统中有一些常用的关机命令,如 shutdown(-h)、halt 及 poweroff,它们都可以关闭系统。执行上述关机命令后,系统将自动关闭所有进程并关机,接下来我们学习这些关机命令。

(1) 首先执行以下命令:

```
halt
```

命令执行后,系统并没有自动关闭,而是出现了如图 3-17 所示的提示。这是因为 halt 命令只有 root 用户才可以执行,普通用户无权使用该命令。此时只需使用前面介绍过的 su 命令切换至 root 用户即可。

```
user01@ubuntu:~$ halt
Failed to start halt.target: Interactive authentication required.
See system logs and 'systemctl status halt.target' for details.
Failed to open /dev/initctl: Permission denied
Failed to talk to init daemon.
```

图 3-17 halt 命令关机

(2) 切换至 root 用户后再次执行以下命令:

```
halt
```

命令成功执行后,系统将会在关闭所有进程后自动关机。

(3) 开机后登录系统并打开新终端,同时执行以下命令:

```
shutdown -h 10
```

效果如图 3-18 所示。

```
user01@ubuntu:~$ shutdown -h 10
shutdown scheduled for Sun 2017-05-07 03:19:07 PDT, use 'shutdown -c' to cancel.
```

图 3-18 设置 10 分钟后自动关机

系统将在 10 分钟后自动关机,如果想取消自动关机,则在关机前输入 shutdown -c 即可。

(4) 最后,尝试输入 poweroff 命令实现系统的关闭。

```
poweroff
```

该命令执行后,将会得到与切换至 root 用户去执行 halt 命令相同的结果,即系统将会自动关闭。

### 3.2.6 重启系统

当我们需要对系统进行重启的时候可以使用重启命令 shutdown(-r)、init 和 reboot。

(1) 执行以下命令:

```
shutdown -r 10
```

效果如图 3-19 所示。

```
user@ubuntu:~$ shutdown -r 10
Shutdown scheduled for Sun 2017-05-07 20:20:12 PDT, use 'shutdown -c' to cancel.
```

图 3-19 设置 10 分钟后自动重启

这条命令的意思是系统将在 10 分钟后自动重启。如果想取消自动重启,则在重启前输入 shutdown -c 即可。

(2) 继续输入 init 命令实现重启。

```
init 6
```

执行完成后,系统将自动重启。

init 命令除加上 6 可以实现重启以外,还有表 3-1 中几个级别,它们具有不同的功能。

表 3-1 init 命令参数及其对应的功能

参 数	功 能
0	停机
1	单用户模式
2	多用户,不能使用 net file system
3	完全多用户
4	图形化
5	安全模式
6	重启

(3) 最后,使用 reboot 命令对系统进行重启,执行以下命令:

```
reboot
```

命令执行后,会得到与 init 6 命令相同的结果,系统将自动重启。

## 3.3 目录与文件

在完成上一小节的学习之后,用户可以在 Ubuntu 字符界面下登录系统,并开启 Ubuntu 系统之旅。在用户使用该系统时,将会频繁地对目录与文件进行操作,本节将介绍目录与文件相关的 shell 命令。它包括创建、更改、显示和删除工作目录,创建、移动、复制和删除文件等。

### 3.3.1 显示当前工作目录

用户在字符型界面下进行操作时,通常无法知道当前所在的目录,此时可以使用 `pwd` 命令来显示当前工作目录的完整路径。

请执行以下命令:

```
pwd
```

该命令没有任何选项和参数,执行后将显示完整路径,效果如图 3-20 所示。

```
user01@ubuntu:~$ pwd
/home/user01
```

图 3-20 显示当前目录

可以看到,系统显示完整路径为“/home/user01”。

### 3.3.2 更改工作目录

`cd` 命令是 Ubuntu 中最为基本的目录操作命令之一,用户可以使用此命令改变当前工作目录,即将从当前工作目录切换至 `cd` 命令中参数指定的目录。

(1) 首先执行以下命令:

```
cd chapter03
```

命令执行后效果如图 3-21 所示。

(2) `cd` 命令执行完毕后,系统已切换至指定目录,输入以下命令可以查看:

```
pwd
```

效果如图 3-22 所示,可以看到,刚刚执行的 `cd` 命令成功地将当前目录由“/home/user01”更改为“/home/user01/chapter03”。

```
user01@ubuntu:~$ cd chapter03
user01@ubuntu:~/chapter03$
```

图 3-21 更改工作目录

```
user01@ubuntu:~/chapter03$ pwd
/home/user01/chapter03
```

图 3-22 查看当前目录

(3) 如图 3-23 所示,如果用户想要从当前目录切换至一个并不存在的目录 `chapter033`,那么命令将无法正确执行,并出现“No such file or directory”提示。

```
user01@ubuntu:~$ cd chapter033
-bash: cd: chapter033: No such file or directory
```

图 3-23 切换至不存在的目录出现的提示

### 3.3.3 创建工作目录

在 Ubuntu 下,我们可以使用 `mkdir` 命令创建目录,若执行成功,它会在当前目录下创建新的目录。

(1) 首先执行以下命令:

```
mkdir chapter03
```



效果如图 3-24 所示。

如果在当前目录下用户想要创建的目录已经存在,那么将无法成功执行该命令,并且会出现如图 3-25 所示的系统提示。

```
user01@ubuntu:~$ mkdir chapter03
```

图 3-24 创建目录

```
user01@ubuntu:~$ mkdir chapter03  
mkdir: cannot create directory 'chapter03': File exists
```

图 3-25 创建的文件夹已存在出现的提示

若用户想创建的目录在当前目录下不存在,那么在创建目录命令成功执行后,系统并不会出现任何提示。

(2) 我们可以在当前目录下使用 `mkdir` 命令,并使用相对路径创建目录。请执行以下命令:

```
mkdir /chapter03/chapter030303
```

执行后出现如图 3-26 所示的提示,这是因为普通用户没有权限,需要使用 `root` 账户进行操作。

```
user01@ubuntu:~$ mkdir /chapter03/chapter030303  
mkdir: cannot create directory '/chapter03/chapter030303': Permission denied
```

图 3-26 相对路径创建目录

(3) 使用 `su` 命令切换至 `root` 用户后,再次执行以下命令:

```
mkdir /chapter03/chapter030303
```

效果如图 3-27 所示,成功地在 `chapter03` 目录下创建了目录 `chapter030303`。

```
root@ubuntu:/home/user01# mkdir /chapter03/chapter030303
```

图 3-27 以相对路径方式创建目录

使用相对路径后,不用转换目录就可以在任何具有读写权限的文件夹里创建目录。

(4) 还可以同时创建多个目录,例如要创建的目录为 `chapter030301`、`chapter030302`、`chapter030303`。请执行以下命令:

```
mkdir chapter030301 chapter030302 chapter030303
```

从图 3-28 中可以看到,这三个目录将同时被创建。

```
user01@ubuntu:~$ mkdir chapter030301 chapter030302 chapter030303
```

图 3-28 同时创建多个目录

**注意:** 使用 `mkdir` 命令操作时,若硬盘空间已满,则无法正确执行此操作,系统会给出相应提示。

### 3.3.4 删除工作目录

在 Ubuntu 系统中,我们可以使用 `rmdir` 命令删除一个空目录。

(1) 首先在当前目录下执行 `ls` 命令查看所有目录和文件,结果如图 3-29 所示。

(2) 然后执行以下命令删除目录:

```
rm -rf chapter03
```

效果如图 3-30 所示。

```
user01@ubuntu:~$ ls
chapter03  chapter030301  Downloads  Pictures  Videos
chapter030302  Desktop  examples.desktop  Public
chapter030302  Documents  Music  Templates
```

图 3-29 显示当前目录下所有目录和文件

```
user01@ubuntu:~$ rm -rf chapter03
```

图 3-30 删除工作目录

(3) 再次执行 ls 命令列出所有文件和目录:

```
ls
```

效果如图 3-31 所示,可以看到,chapter03 这个目录已经被删除,说明命令执行成功。

```
user01@ubuntu:~$ ls
chapter030301  chapter030302  Documents  examples.desktop  Pictures  Templates
chapter030302  Desktop  Downloads  Music  Public  Videos
```

图 3-31 显示删除后的所有目录和文件

(4) 需要注意的是,当用户想要删除的目录不存在时,并不能成功执行 rm -rf 命令,而是会出现如图 3-32 所示“No such file or directory”提示。

```
user01@ubuntu:~$ rm -rf chapter033
rm: failed to remove 'chapter033': No such file or directory
```

图 3-32 删除不存在的目录出现的提示

### 3.3.5 移动目录或文件

如果在 Ubuntu 系统中想让一个目录向另一个目录移动或重命名文件,可以使用 mv 命令。该命令的功能是把文件移动到指定的目录。

(1) 首先使用 mkdir 命令创建一个名为 chapter030305 的目录,然后使用 touch 命令(该命令在后续章节将会进行介绍)创建一个名为 ex030305 的文件。指令如下:

```
mkdir chapter030305
```

```
touch ex030305
```

(2) 然后执行 ls 命令列出所有文件和目录,效果如图 3-33 所示。

```
user01@ubuntu:~$ ls
chapter03  chapter3.1  Desktop  ex030305  Pictures  Videos
chapter030301  chapter3.2  Documents  examples.desktop  Public
chapter030302  chapter3.3  Downloads  Music  Templates
```

图 3-33 显示当前目录下所有目录和文件

(3) 接下来执行以下命令:

```
mv ex030305 chapter030305
```

(4) 我们可以使用 ls 命令查看当前目录,再使用 cd 命令切换至 chapter030305 目录下



执行 ls 命令并查看 chapter030305 目录中的文件。具体如下:

```
ls
cd chapter030305
ls
```

从图 3-33 中可以看到当前工作目录下存在名为 ex030305 的文件,执行 ls 和 mv 命令后,效果如图 3-34 所示,这也就是说我们成功地将当前工作目录下的 ex030305 文件移动到了当前工作目录的子目录 chapter030305 中。

```
user01@ubuntu:~$ ls
chapter03  chapter3.1  Documents  examples.desktop  Templates
chapter030301  chapter3.2  Downloads  Music  Videos
chapter030302  chapter3.3  ex030308  Pictures
chapter030305  Desktop  ex030311  Public
user01@ubuntu:~$ cd chapter030305
user01@ubuntu:~/chapter030305$ ls
ex030305
```

图 3-34 查看文件原目录和新目录下的文件

(5) 需要注意的是,若用户想要将 ex030305 移动至不存在的目录 chapter030306 时,该操作并不能成功执行,而是会出现如图 3-35 所示“Not a directory”提示。

```
user01@ubuntu:~/chapter03/chapter030305$ cd ex030305 chapter030306
-bash: cd: ex030305: Not a directory
```

图 3-35 移动文件至不存在的目录出现的提示

注意: mv 命令也可用于文件的重命名操作,读者可自行尝试。

### 3.3.6 复制目录或文件

在 Ubuntu 系统中复制是十分重要的操作之一,使用 cp 命令可以实现复制目录或文件,请读者按以下步骤进行。

(1) 首先,在当前目录下执行 ls 命令并查看所有目录和文件,结果如图 3 36 所示。

```
user01@ubuntu:~$ ls
chapter03  chapter3.1  Desktop  ex030305  Pictures  Videos
chapter030301  chapter3.2  Documents  examples.desktop  Public
chapter030302  chapter3.3  Downloads  Music  Templates
```

图 3-36 显示当前目录下所有目录和文件

(2) 然后,使用 mkdir 命令创建一个名为 chapter030306 的目录,再使用 touch 命令创建一个名为 ex030306 的文件,具体如前所述。

(3) 创建 chapter030306 目录和 ex030306 文件后,在当前目录下执行以下命令:

```
cp ex030306 /chapter030306
```

此命令执行后,并没有复制文件到 chapter030306 目录中,而是出现如图 3 37 所示的提示。

```
user01@ubuntu:~/chapter03$ cp ex030306 /chapter030306
cp: cannot create regular file '/chapter030306': Permission denied
```

图 3 37 执行 cp 命令时系统提示无权限



(4) 切换至 root 用户后再次执行以下命令：

```
cp ex030306 /chapter030306
```

(5) 在当前目录使用 ls 命令查看目录中的所有文件,再切换至 chapter030306 目录下执行 ls 命令并查看所有文件。执行如下命令：

```
ls
cd chapter030306
ls
```

效果如图 3-38 所示。

```
user01@ubuntu:~/chapter03$ ls
chapter030305 chapter030306 chapter030307 ex030306
user01@ubuntu:~/chapter03$ cd chapter030306
user01@ubuntu:~/chapter03/chapter030306$ ls
ex030306
```

图 3-38 查看 cp 命令执行情况

命令执行后,可以发现 chapter03 目录下的 ex030306 文件依然存在,而 chapter030306 目录下多了一个内容和 ex030306 完全相同的文件,说明复制命令执行成功。

(6) cp 命令还可以复制文件后并重命名,那么当前目录下就存在原文件和重命名后的原文件。命令如下：

```
cp ex030306 ex030306_01
ls
```

效果如图 3-39 所示。

```
user01@ubuntu:~$ cp ex030306 ex030306_01
user01@ubuntu:~$ ls
chapter03  ex030311  ex03050402  ex030506_03  ex030802-
chapter030301  ex030401  ex030504_02  ex030506_04  ex030803.hxz
chapter030302  ex030402  ex03050403  ex030507  ex030804
chapter030303  ex030403  ex030504_03  ex03050801  ex030805
chapter3.1  ex030404  ex03050501  ex030508_01  examples.desktop
chapter3.2  ex030405  ex030505_01  ex03050802  Music
chapter3.3  ex030406  ex03050502  ex030508_02  Pictures
Desktop  ex030501  ex030505_02  ex030509  Public
Documents  ex030502  ex03050601  ex030602  Templates
Downloads  ex030503  ex030506_01  ex030801  Videos
ex030306  ex03050401  ex03050602  ex030801.zip
ex030306_01  ex030504_01  ex030506_02  ex030802
```

图 3-39 使用 cp 命令复制并重命名新文件

可以看到,命令执行后,ex030306 依然存在,而它的复制文件也在当前目录被创建,并被重命名为 ex030306\_01。

### 3.3.7 删除目录或文件

在 Ubuntu 中,很多人还是习惯用 rmdir 执行删除目录这一任务,但是 rmdir 命令只能删除空目录(即目录下不包含任何文件和子目录),如果被删除的目录不是空目录,那么将无法使用该命令完成这一操作。

(1) 首先,使用 ls 命令查看 chapter030305 目录下的文件和子目录,发现该目录下有一个名为 ex030305 的文件,如图 3-40 所示。

```
user01@ubuntu:~/chapter030305$ ls  
ex030305
```

图 3-40 显示 chapter030305 文件夹内文件和子目录

(2) 然后,执行 `rmdir` 命令试图删除 `chapter030305` 文件夹,会发现系统出现如图 3-41 所示的提示,即“Directory not empty”。我们只需清空该目录内的所有文件(包括子目录及子目录下的文件)即可正确执行该命令。

```
user01@ubuntu:~$ rmdir chapter030305  
rmdir: failed to remove 'chapter030305': Directory not empty
```

图 3-41 使用 `rmdir` 命令删除含有文件的目录出现的提示

(3) 若一个目录中既含有文件又含有子目录,那么如果想删除该目录,就得删除该目录下所有文件和子目录(此时子目录必须为空)。若子目录不为空,则需递归删除之,这会耗费大量的时间和精力。使用 `rm -rf` 命令则可跳过这一步骤直接删除目录。首先执行以下命令查看当前目录和 `chapter03` 目录下的文件及目录,效果如图 3-42 所示。

```
ls  
cd chapter03  
ls
```

```
user01@ubuntu:~$ ls  
chapter03  chapter3.1  Desktop  ex030305  Pictures  Videos  
chapter030301  chapter3.2  Documents  examples.desktop  Public  
chapter030302  chapter3.3  Downloads  Music  Templates  
user01@ubuntu:~$ cd chapter03  
user01@ubuntu:~/chapter03$ ls  
chapter030305  chapter030306  chapter030307  ex030306
```

图 3-42 查看当前目录和 `chapter03` 目录下的文件及目录

(4) 再执行 `cd ..` 命令回到前一目录下。

```
cd ..
```

(5) 然后执行 `rm -rf` 命令来删除 `chapter03` 目录及其目录下所有文件和子目录。

```
rm -rf chapter03
```

(6) 执行 `ls` 命令后,查看文件和目录,如图 3-43 所示。

```
ls
```

```
user01@ubuntu:~$ ls  
chapter030301  chapter3.2  Documents  examples.desktop  Public  
chapter030302  chapter3.3  Downloads  Music  Templates  
chapter3.1  Desktop  ex030305  Pictures  Videos
```

图 3-43 删除指定目录

可以发现 `chapter03` 目录已经不存在了,并且文件夹内的文件和子文件夹都被删除了,说明命令执行成功。

**注意:** 使用 `rm -rf` 命令的时候一定要格外小心,Ubuntu 系统没有回收站的,删除的文件若想恢复就很难了。



### 3.3.8 创建文件或修改时间

在 Ubuntu 中,我们经常使用 touch 命令创建一个文件,此命令也可更改文档或目录的日期时间。

(1) 首先,执行 ls 命令查看当前工作目录下的所有文件,效果如图 3-44 所示。

```
ls
```



图 3-44 查看当前工作目录下的所有文件

命令执行后,可以看到当前工作目录下不存在名为 ex030308 的文件。

(2) 然后,执行 touch 命令创建一个名为 ex030308 的文件,并查看当前工作目录下的所有文件。具体如下:

```
touch ex030308
```

```
ls
```

命令执行后可以看到文件创建成功,效果如图 3-45 所示。

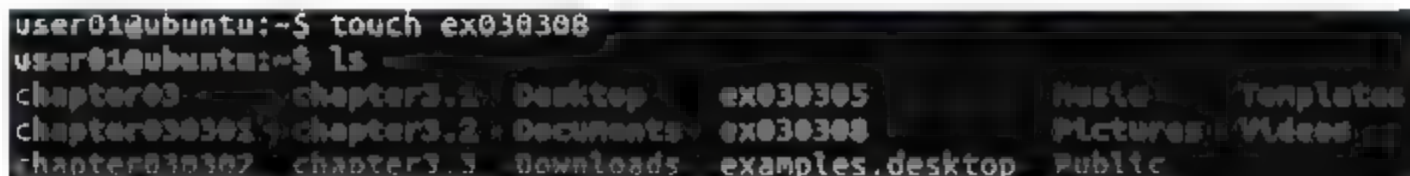


图 3-45 touch 命令创建文件

(3) 若想使用 touch 命令修改文件最后被编辑的时间,那么就得加上 at 参数。在修改前先查看一下该文件最后被编辑的时间和访问的时间。

可执行以下命令用来查看 ex030308 文件最后被编辑的时间和访问的时间,结果如图 3-46 所示。

```
ls -l ex030308
```

```
ls -lu ex030308
```

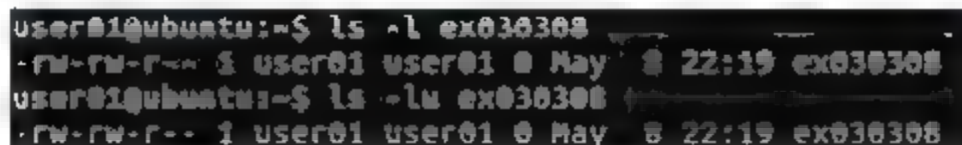


图 3-46 查看文件修改的时间和访问的时间

(4) 接着,我们执行以下命令将文件的最后访问时间修改为 4 月 1 日 10 点 11 分:

```
touch -at 04011011 ex030308
```

(5) 执行以下命令可查看更新过后文件的最后被编辑时间和访问时间:

```
ls -l ex030308
```

```
ls -lu ex030308
```

执行后的结果如图 3-47 所示。



```

user01@ubuntu:~$ touch -at 04011011 ex030308
user01@ubuntu:~$ ls -l ex030308
-rw-rw-r-- 1 user01 user01 0 May  8 22:19 ex030308
user01@ubuntu:~$ ls -lu ex030308
-rw-rw-r-- 1 user01 user01 0 Apr  1 10:11 ex030308

```

图 3-47 修改最后访问时间并显示最后被编辑的时间和访问的时间

从图 3-47 中可以看到,最后被编辑的时间没有变动,但最后被访问的时间被命令修改过了。

### 3.3.9 查看目录和文件

查看目录和文件的命令是 `ls`,它在 Ubuntu 中是使用率较高的命令。`ls` 命令的输出信息可以进行彩色加亮显示,以区分不同类型的文件,下面我们介绍几种常见的用法。

(1) 执行以下命令查看目录和文件:

```
ls
```

效果如图 3-48 所示。

```

user01@ubuntu:~$ ls
chapter03  chapter03.1  Desktop  ex030305  Music  Templates
chapter0301  chapter03.2  Documents  ex030308  Pictures  Videos
chapter0302  chapter03.3  Downloads  examples.desktop  Public

```

图 3-48 查看目录和文件

(2) 执行以下命令可以查看所有文件(包括以“.”开头的隐藏文件):

```
ls -a
```

效果如图 3-49 所示。

```

user01@ubuntu:~$ ls -a
.          chapter0301  .config  examples.desktop  .profile
.bash_history  chapter0302  Desktop  .gconf  Public
.bash_logout  chapter0305  .dirc  .gnupg  Templates
.bashrc       chapter03.1  Documents  .ICEauthority  Videos
.cache        chapter03.2  Downloads  .local  .Xauthority
.chapter03    chapter03.3  ex030311  Music  .xsession-errors
.compiz       ex030401  Pictures  .xsession-errors.old

```

图 3-49 查看所有文件(包括隐藏文件)

(3) 执行以下命令可以显示文件索引节点号:

```
ls -li
```

效果如图 3-50 所示。

```

user01@ubuntu:~$ ls -li
540308 chapter03  540442 chapter03.3  537036 examples.desktop
537052 chapter0301  537005 Desktop  537022 Music
537057 chapter0302  537020 Documents  537024 Pictures
540463 chapter0305  537008 Downloads  537018 Public
540431 chapter03.1  540449 ex030311  537010 Templates
540433 chapter03.2  540415 ex030401  537044 Videos

```

图 3-50 显示文件索引节点号

(4) 执行以下命令可以列出文件的详细信息,如创建者、创建时间、文件的读写权限列表等。

```
ls -l
```

效果如图 3-51 所示。

```
user01@ubuntu:~$ ls -l
total 76
drwxrwxr-x 2 user01 user01 4096 May  8 22:19 chapter03
drwxrwxr-x 2 user01 user01 4096 May  7 20:40 chapter030301
drwxrwxr-x 2 user01 user01 4096 May  7 20:40 chapter030302
drwxrwxr-x 2 user01 user01 4096 May  9 07:03 chapter030305
drwxrwxr-x 2 user01 user01 4096 May  7 06:54 chapter3.1
drwxrwxr-x 2 user01 user01 4096 May  7 06:54 chapter3.2
drwxrwxr-x 2 user01 user01 4096 May  7 06:54 chapter3.3
drwxr-xr-x 2 user01 user01 4096 May  1 22:18 Desktop
drwxr-xr-x 2 user01 user01 4096 May  1 22:18 Documents
drwxr-xr-x 2 user01 user01 4096 May  1 22:18 Downloads
-rw-rw-r-- 1 user01 user01  0 May  8 23:31 ex030311
-rw-rw-r-- 1 user01 user01  0 May 11 21:34 ex030401
-rwxrwxrwx 1 user01 user01  0 May 12 21:55 ex030402
-rw-r--r-- 1 user01 user01 8960 Apr 29 08:26 examples.desktop
drwxr-xr-x 2 user01 user01 4096 May  1 22:18 Music
drwxr-xr-x 2 user01 user01 4096 May  1 22:18 Pictures
drwxr-xr-x 2 user01 user01 4096 May  1 22:18 Public
drwxr-xr-x 2 user01 user01 4096 May  1 22:18 Templates
drwxr-xr-x 2 user01 user01 4096 May  1 22:18 Videos
```

图 3-51 列出文件的详细信息

(5) 执行以下命令可以用“,”号区隔每个文件和目录的名称：

```
ls -m
```

效果如图 3-52 所示。

```
user01@ubuntu:~$ ls -m
chapter03, chapter030301, chapter030302, chapter030305, chapter3.1, chapter3.2,
chapter3.3, Desktop, Documents, Downloads, ex030311, ex030401, examples.desktop,
Music, Pictures, Public, Templates, Videos
```

图 3-52 用“,”号区隔每个文件和目录的名称

(6) 执行以下命令可以列出当前工作目录下的所有文件和子目录：

```
ls -R
```

效果如图 3-53 所示。

```
user01@ubuntu:~$ ls -R
.
chapter03  chapter3.1  Documents  ex030402  Public
chapter030301  chapter3.2  Downloads  examples.desktop  Templates
chapter030302  chapter3.3  ex030311  Music  Videos
chapter030305  Desktop  ex030401  Pictures

./chapter03:
./chapter030301:
./chapter030302:
./chapter030305:
ex030305
./chapter3.1:
./chapter3.2:
```

图 3-53 列出当前工作目录下的所有文件和子目录

### 3.3.10 以树状图列出目录内容

我们可以使用 `tree` 命令列出目录内容。以默认方式安装的 Ubuntu 系统并不包含这个命令,所以需要按以下步骤安装并使用。

(1) 使用 root 账户执行如下命令：

```
sudo apt-get install tree
```

该命令执行后，系统自动进行安装，出现如图 3-54 所示提示说明安装成功。

(2) tree 命令安装成功后当前用户默认为 root，需使用 login 命令切换至普通用户，并在当前工作目录中执行以下命令：

```
tree -l
```

效果如图 3-55 所示。

```
root@ubuntu:~# sudo apt-get install tree
Reading package lists... Done
Building dependency tree
Reading state information... Done
The following NEW packages will be installed:
  tree
0 upgraded, 1 newly installed, 0 to remove and 167 not upgraded.
Need to get 40.6 kB of archives.
After this operation, 136 kB of additional disk space will be used.
Get:1 http://us.archive.ubuntu.com/ubuntu xenial/universe amd64 tree amd64 1.7.0-3 [40.6 kB]
Fetched 40.6 kB in 1s (37.2 kB/s)
Selecting previously unselected package tree.
(Reading database ... 174194 files and directories currently installed.)
Preparing to unpack .../tree_1.7.0-3_amd64.deb ...
Unpacking tree (1.7.0-3) ...
Processing triggers for man-db (2.7.5-1) ...
Setting up tree (1.7.0-3) ...
```

图 3-54 安装 tree 命令

```
user01@ubuntu:~$ tree -l
.
├── chapter03
├── chapter030301
├── chapter030302
├── chapter3.1
├── chapter3.2
├── chapter3.3
├── Desktop
├── Documents
├── Downloads
├── ex030305
├── ex030306
├── examples.desktop
├── Music
├── Pictures
├── Public
├── Templates
└── Videos
14 directories, 3 files
```

图 3-55 生成目录树结构

(3) 执行以下命令可以查看所有文件(包括以“.”开头的隐藏文件)：

```
tree -a
```

效果如图 3-56 所示。

(4) 执行以下命令将不以阶梯状列出文件或目录名称：

```
tree -l
```

效果如图 3-57 所示。

```
user01@ubuntu:~$ tree -a
.
├── .bash_history
├── .bash_logout
├── .bashrc
├── .cache
├── .compizconfig-2
│   ├── animation.pb
│   ├── commands.pb
│   ├── compiztoolbox.pb
│   ├── composite.pb
│   ├── copytex.pb
│   ├── core.pb
│   ├── decor.pb
│   ├── expo.pb
│   └── ezoon.pb
├── Desktop
├── Documents
├── Downloads
├── ex030311
├── ex030401
├── examples.desktop
├── Music
├── Pictures
├── Public
├── Templates
└── Videos
15 directories, 4 files
```

图 3-56 查看所有文件(包括以“.”开头的隐藏文件)

```
user01@ubuntu:~$ tree -l
.
├── chapter03
├── chapter030301
├── chapter030302
├── chapter030305
├── ex030305
├── chapter3.1
├── chapter3.2
├── chapter3.3
├── Desktop
├── Documents
├── Downloads
├── ex030311
├── ex030401
├── examples.desktop
├── Music
├── Pictures
├── Public
├── Templates
└── Videos
15 directories, 4 files
```

图 3-57 不以阶梯状列出文件或目录名称



(5) 执行以下命令可以列出文件或目录大小:

```
ls -s
```

效果如图 3-58 所示。

(6) 执行以下命令可以按文件和目录的更改时间排序:

```
tree -t
```

效果如图 3-59 所示。



图 3-58 列出文件或目录大小

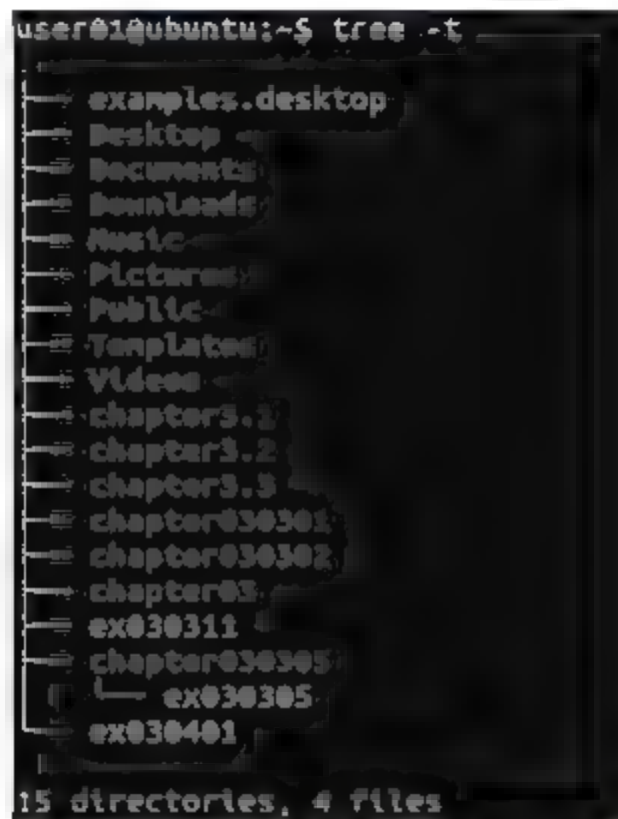


图 3-59 按文件和目录的更改时间排序

### 3.3.11 显示文件或文件系统的详细信息

如果想要查看文件或者文件系统的详细信息,我们可以使用 `file` 命令,它用于检验文件的类型。请读者按以下步骤来操作:

(1) 首先执行 `touch` 命令创建一个名为 `ex030311` 的文件:

```
touch ex030311
```

命令执行后,文件创建成功。

(2) 执行以下命令查看文件的信息:

```
file -b ex030311
```

效果如图 3-60 所示,显示 `ex030311` 为空文件。

(3) 在 Ubuntu 系统中,每一个文件都存有三组日期和时间,它们包括最后编辑时间(即使用 `ls -l` 命令时显示的日期和时间)、最近状态改变时间(包括对文件重命名)和最后访问时间,而用于显示文件详细信息的命令是 `stat`。

执行 `stat ex030311` 命令,得到如图 3-61 所示结果。

通过 `stat` 命令,可以清楚地看到这个文件的详细信息,具体如表 3 2 所示。

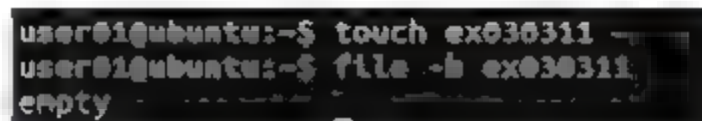


图 3 60 显示文件类型

```
user01@ubuntu:~$ stat ex030311
File: 'ex030311'
Size: 0          Blocks: 0          IO Blocks: 4096   regular empty file
Device: 801h/2049d Inode: 540449    Links: 1
Access: (0664/-rw-rw-r--)  Uid: ( 1001/  user01)   Gid: ( 1001/  user01)
Access: 2017-05-08 23:31:55.455935999 -0700
Modify: 2017-05-08 23:31:55.455935999 -0700
Change: 2017-05-08 23:31:55.455935999 -0700
Birth: 2017-05-08 23:31:55.455935999 -0700
```

图 3-61 显示文件各种信息

表 3-2 文件的详细信息

名 称	含 义
File	文件名
Size	文件大小
Blocks	分区的容量
IO Block	IO 模块
Device	设备
Innode	索引节点
Links	连接数
Access	权限
Uid	用户身份唯一标识
Gid	用户组身份唯一标识
Access	最后一次访问的时间
Modify	最后一次修改数据的时间
Change	最后一次修改元数据的时间
Birth	创建时间

## 3.4 文件内容显示

在字符型界面下使用 Ubuntu 系统时,我们需要以各种方式显示文件内容,接下来将介绍这方面的知识。

### 3.4.1 创建和显示文件

如果想在系统中创建和显示文件,那么可以使用 cat 命令。

(1) 首先使用 ls 命令查看当前工作目录,效果如图 3-62 所示。

```
ls
```

```
user01@ubuntu:~$ ls
chapter03  chapter030305  chapter3.2  Downloads  Music  Templates
chapter030301  chapter3.1  Desktop  ex030311  Pictures  Videos
chapter030302  chapter3.2  Documents  examples.desktop  Public
```

图 3-62 查看当前工作目录下所有文件

可以看到,当前工作目录下不存在名为 ex030401 的文件。

(2) 使用 cat 命令创建文件 ex030401,执行如下指令:

```
cat > ex030401
```



(3) 如图 3-63 所示,命令执行成功后,系统无任何提示,此时用户可以自由地向文件 ex030401 内输入相应内容。

```
user@ubuntu:~$ cat > ex030401
abc
defg
```

图 3-63 使用 cat 命令创建并向文件内写入内容

```
abc
defg
```

输入完成后,按下快捷键 Ctrl+D 结束编辑并退出。

(4) 再次使用 ls 命令查看当前工作目录,发现已存在名为 ex030401 的文件,效果如图 3-64 所示。

(5) cat 命令还可以查看文件,执行 cat -n ex030401 命令,可对输出的内容以行为单位进行编号,效果如图 3-65 所示。

```
user@ubuntu:~$ ls
chapter03  chapter3.1 Documents examples.desktop Templates
chapter030301 chapter3.2 Downloads Music Videos
chapter030302 chapter3.3 ex030311 Pictures
chapter030305 Desktop ex030401 Public
```

图 3-64 查看创建后的当前工作目录下所有文件

```
user@ubuntu:~$ cat -n ex030401
1 abc
2 defg
```

图 3-65 cat 命令查看文件

**注意:** 如果当前目录下已存在 ex030401 文件,那么输入的新内容将自动覆盖原文件中的内容。

### 3.4.2 改变文件权限

Ubuntu 中 chmod 命令的语法为: chmod 【u/g/o/a】【+/-/=】【r/w/x】,其中:

① u 表示用户(user,指文件或目录所有人),g 表示同组用户(group,与文件或目录所有人组 ID 相同的用户),o 表示其他用户(others),a 表示所有用户(all),包括 u、g 和 o。

② + 表示添加权限,-表示移除权限,= 表示重置权限。

③ r 表示读取文件或目录的权限(read),w 表示写入文件或目录的权限(write),x 表示执行的权限(execute)。

通过使用 1(执行)、2(写)和 4(读)三种数值及其任意形式组合来确定权限,其中 1 代表执行权限,2 代表写权限,4 代表读权限。如 5(5=4+1)代表有读取和执行权限,6(6=4+2)代表有读取和写入的权限,7(7=4+2+1)代表有读取、写入和执行的权限。我们以文件所有人 u 的权限为例,解释数值与对应权限的关系,具体如表 3-3 所示。

表 3-3 数值及对应的权限

独立权限			组合权限		
数值	权限	备注	数值	权限	备注
0	无	无动作	3	wx	执行和写入
1	x	执行	5	rx	读取和执行
2	w	写入	6	rw	读取和写入
4	r	读取	7	rwX	读取、写入和执行

**注意:** 指定组 g 和其他用户 o 的权限与本表相同。

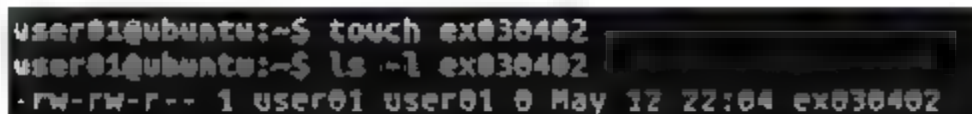
用户可以按以下步骤学习 chmod 指令的用法。



(1) 首先,使用 touch 创建一个名为 ex030402 的文件,并使用 ls -l 命令查看其权限。具体命令如下:

```
touch ex030402
ls -l ex030402
```

从图 3-66 中可以看到,该文件对文件所有人和组用户具有读和写权限,而对其他用户只有读权限。



```
user01@ubuntu:~$ touch ex030402
user01@ubuntu:~$ ls -l ex030402
-rw-rw-r-- 1 user01 user01 0 May 12 22:04 ex030402
```

图 3-66 创建文件并查看权限

(2) 然后,使用 chmod 命令为 ex030402 更改权限。执行如下命令:

```
chmod 777 ex030402
```

上述指令执行完毕后,所有人均具有对 ex030402 文件的读取、写入和执行的权限。我们可以使用 ls -l ex030402 命令查看文件 ex030402 的权限,如图 3-67 所示。



```
user01@ubuntu:~$ chmod 777 ex030402
user01@ubuntu:~$ ls -l ex030402
-rwxrwxrwx 1 user01 user01 0 May 12 22:04 ex030402
```

图 3-67 更改并查看文件权限

**注意:** 执行指令 chmod a=rwx ex030402 和 chmod 777 ex030402 效果相同,即表示所有人(a 表示 all)均对 ex030402 文件具有读取、写入和执行的权限。

### 3.4.3 分页往后显示文件

如果想分页显示文件内容,可以使用 more 命令。

(1) 首先,使用 cat 命令创建一个名为 ex030403 的文件,并向文件内写入数据。其命令如下:

```
cat > ex030403
the
be
of
and
a
to
in
he
have
it
that
for
they
he
```

with  
as  
not  
on  
she  
at  
by  
this  
we  
you  
do  
but  
from  
or  
which  
onewould  
all  
will  
there  
say  
who  
make  
when  
can  
more  
if  
no  
man  
out  
other  
so  
what  
time  
up  
go  
about  
than  
into  
could  
state  
only  
new  
year  
some  
take  
come

效果如图 3-68 所示。

(2) 然后,使用 `more` 命令分页显示 `ex030403` 文件的内容。其命令如下。



图 3-68 创建并向文件内写入内容

```
more ex030403
```

命令执行后,效果如图 3-69 所示。

(3) 文件的内容并没有被全部显示出来,而是如图 3-69 底部所示,只显示了文件全部内容的 44%。这时如果想查看下一页的内容,则可以按下“Space”(空格)键进行翻页,效果如图 3-70 所示。

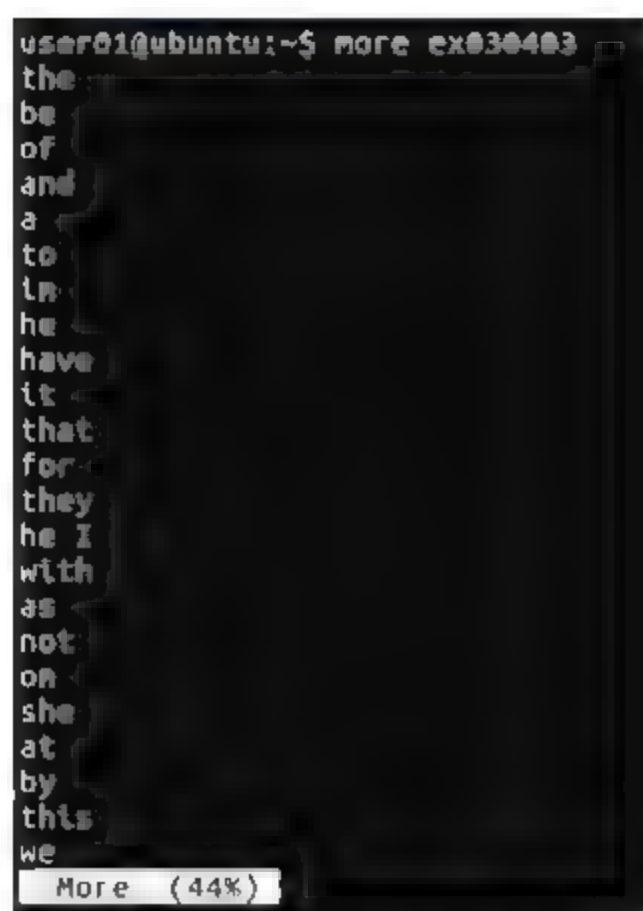


图 3-69 使用 more 命令分页显示文件内容

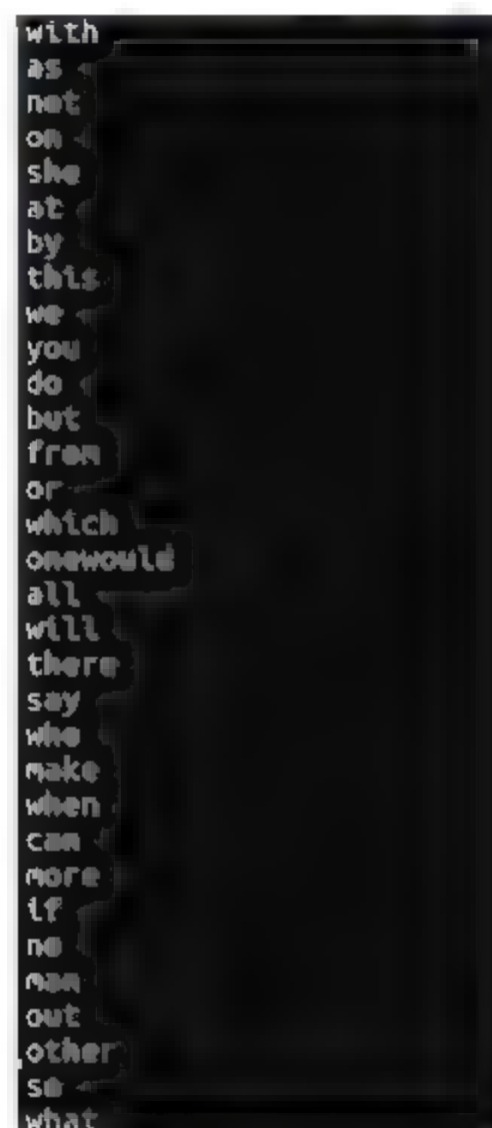


图 3-70 使用 more 命令分页并  
翻页显示文件内容

### 3.4.4 分页自由显示文件

在 Ubuntu 系统中分页显示文件内容除了可以使用 more 命令之外,还可以使用 less 命令,现介绍如下:

(1) 首先,执行以下命令创建文件 ex030404,并在当前目录下执行 ls 命令查看文件是否被创建成功。

```
cp ex030403 ex030404  
ls
```

效果如图 3-71 所示。



图 3-71 复制 ex030403 文件并更名为 ex030404



(2) 然后,使用 less 命令进行分页显示,命令如下:

```
less ex030404
```

效果如图 3-72 所示。

再次执行 less 命令。

```
less ex030404
```

先按下 Page Down 键后,效果如图 3-73 所示。

再按下 Page Up 键后,效果如图 3-74 所示。

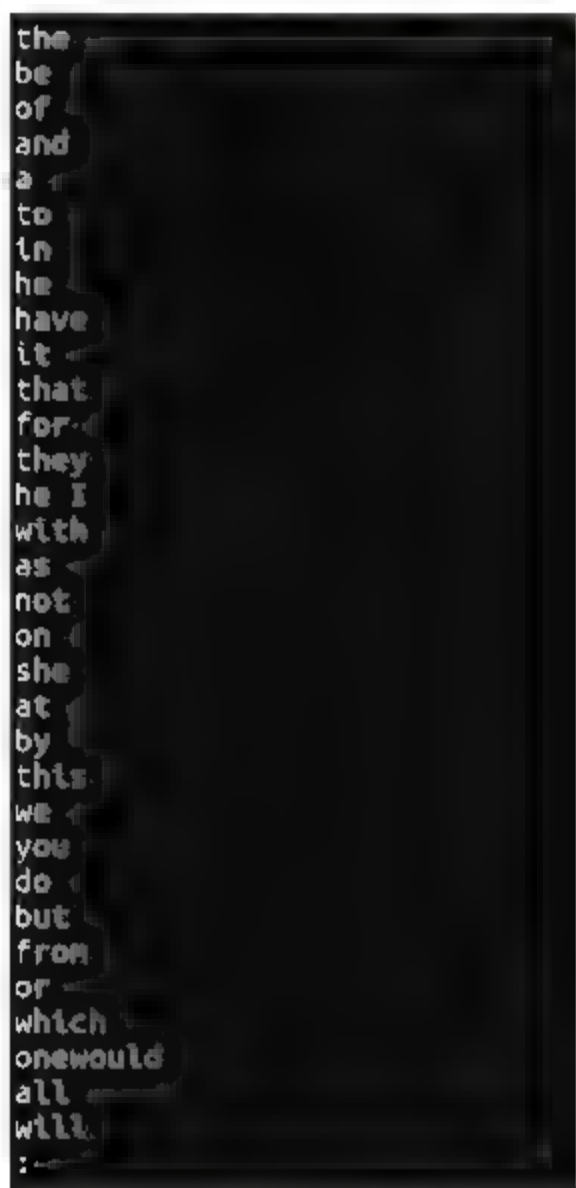


图 3-72 使用 less 命令分页显示文件

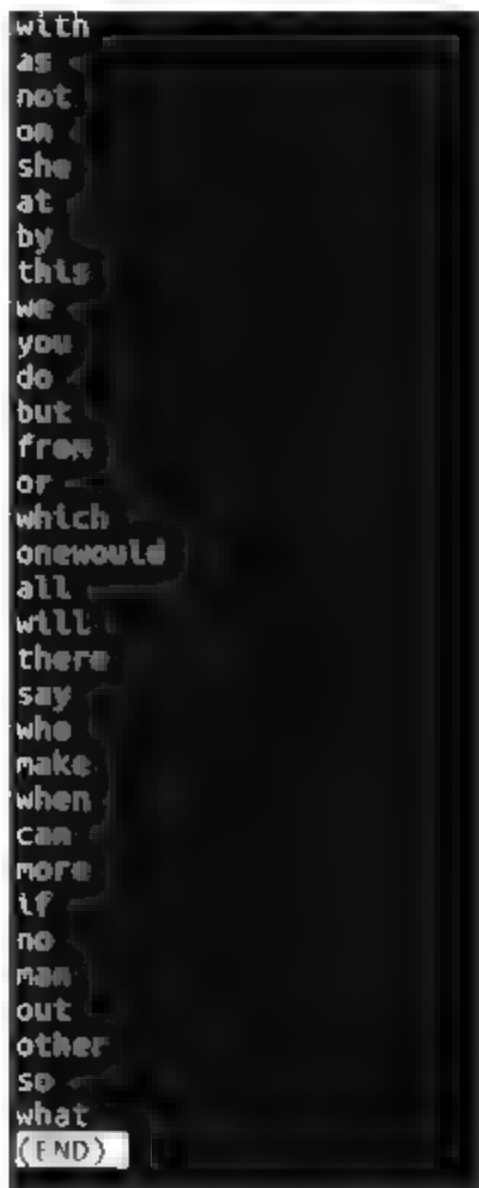


图 3-73 按下 Page Down 键

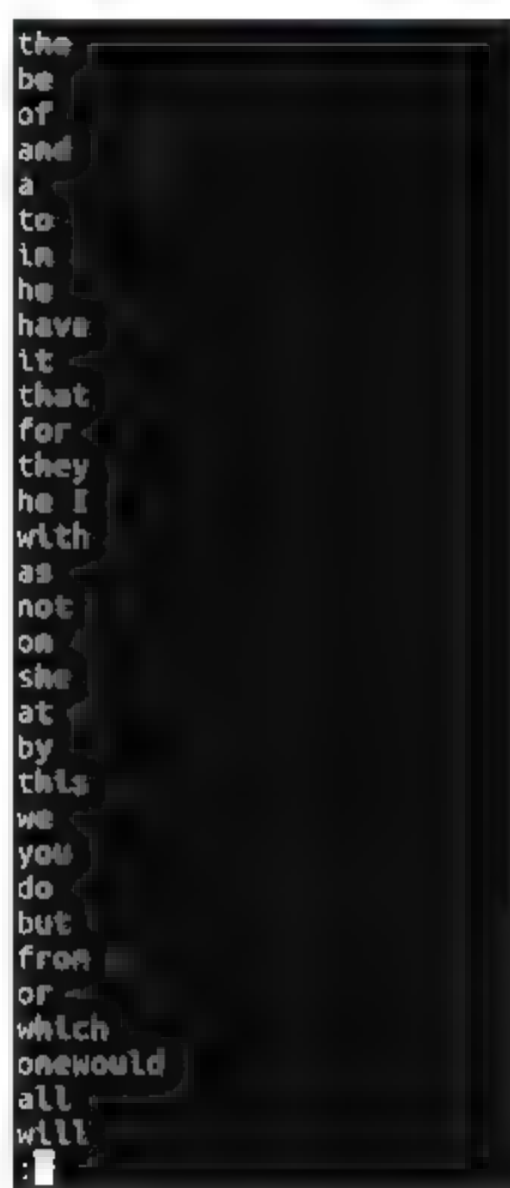


图 3-74 按下 Page Up 键

### 3.4.5 指定显示文件前若干行

若我们需要指定显示文件的前若干行,使用 more 命令无法实现,而使用 less 命令时,操作较为烦琐。这时可以使用 head 命令来实现,具体操作如下:

(1) 首先,使用 cp 命令复制文件 ex030403 并更名为 ex030405,再执行如下命令,查看文件 ex030405 开头的几行内容,该命令默认显示前 10 行内容。

```
head ex030405
```

效果如图 3-75 所示。

(2) 如果想查看文件 ex030405 中更多内容,可以通过一个数字选项来设置需要显示的行数,具体命令如下:

```
head -13 ex030405
```

通过以上命令可查看文件 ex030405 前 13 行的内容,执行后效果如图 3-76 所示。

```
user01@ubuntu:~$ head ex030405
the
be
of
and
a
to
in
he
have
it
```

图 3-75 查看 ex030405 文件开头的几行内容

```
user01@ubuntu:~$ head -13 ex030405
the
be
of
and
a
to
in
he
have
it
that
for
they
```

图 3-76 查看 ex030405 文件前 13 行的内容

### 3.4.6 指定显示文件后若干行

在学习了如何使用 head 命令查看文件开头指定的若干行内容后,接下来将介绍查看文件末尾指定若干行内容的命令 tail。

(1) 首先,使用 cp 命令复制文件 ex030403 并更名为 ex030406,再执行如下命令,查看文件 ex030406 的最后几行内容,该命令默认显示后 10 行内容。

```
tail ex030406
```

效果如图 3-77 所示。

(2) 如果想查看文件 ex030406 尾部更多内容,可通过设置一个数字选项来更改所需显示的行数,具体命令如下:

```
tail -13 ex030406
```

通过上面命令可以查看 ex030406 后 13 行的内容,效果如图 3-78 所示。

```
user01@ubuntu:~$ tail ex030406
when
can
more
if
no
man
out
other
so
what
```

图 3-77 查看 ex030406 文件的最后几行内容

```
user01@ubuntu:~$ tail -13 ex030406
say
who
make
when
can
more
if
no
man
out
other
so
what
```

图 3-78 查看 ex030406 文件后 13 行的内容

## 3.5 文件内容处理

我们已经学习了显示文件内容的一系列命令,接下来继续学习如何处理文件内容。如对文件内容进行排序、在文件中查找指定内容、对文件内容进行剪切、粘贴和统计等。其中,某些命令更高级的用法将会在后续章节中介绍。

### 3.5.1 对文件内容进行排序

在 Ubuntu 系统中对文件内容排序的命令是 `sort`，它可以将排序结果显示出来，请按以下步骤进行操作。

(1) 使用 `cat` 命令创建一个名为 `ex030501` 的文件，具体如下：

```
cat > ex030501
1
4
3
5
2
```



```
user@ubuntu:~$ cat >ex030501
1
4
3
5
2
```

图 3-79 创建 `ex030501` 文件并写入数据

效果如图 3-79 所示。

(2) 在文件创建成功之后，可以使用 `sort` 命令对此文件的内容进行排序并显示，具体如下：

```
sort ex030501
```

效果如图 3-80 所示。

从图 3-80 中可以看到，原来是乱序的文件 `ex030501` 已被成功排序。

(3) 如果想改成以逆序（与已被排序的文件相反）显示，那么只需加上“`r`”即可，命令如下：


```
sort -r ex030501
```

效果如图 3-81 所示。



```
user@ubuntu:~$ sort ex030501
1
2
3
4
5
```

图 3-80 将文件的内容排序后显示出来



```
user@ubuntu:~$ sort -r ex030501
5
4
3
2
1
```

图 3-81 将文件的内容以逆序显示

### 3.5.2 检查文件中重复内容

检查文件中重复内容的命令是 `uniq`，它可以报告或删除文件中重复的行。

(1) 首先，使用 `cat` 命令创建一个名为 `ex030502` 的文件，具体如下：

```
cat > ex030502
a
a
b
b
```

如图 3-82 所示，文件内有四行内容，其中第二行与第一行相同，第四行与第三行内容相同。



(2) 然后,执行 `uniq` 命令,具体如下:

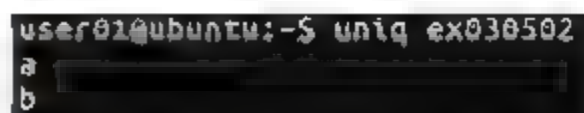
```
uniq ex030502
```

效果如图 3-83 所示。



```
user01@ubuntu:~$ cat >ex030502 ~
a
a
b
b
```

图 3-82 创建 ex030502 文件并写入数据



```
user01@ubuntu:~$ uniq ex030502
a
b
```

图 3-83 使用 `uniq` 命令显示去除重复行后的文件内容

可以看到,仅输出了两行,其中第一行为“a”,第二行为“b”,而原文件中共有四行,其中前两行为“a”,后两行为“b”。这也就是说,使用 `uniq` 命令显示文件内容时,重复内容仅显示一次。

### 3.5.3 在文件中查找指定内容

用户若需在文件中搜索某一关键字,可使用 `grep` 命令进行。具体如下:

(1) 复制 ex030502 并重命名为 ex030503,若想使用 `grep` 命令显示该文件中所有包含字母“a”的行,命令具体如下:

```
grep 'a' ex030503
```

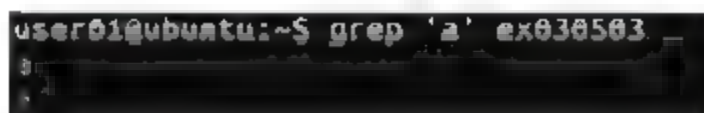
效果如图 3-84 所示。

可以看到,命令执行成功后,`grep` 命令筛选出 ex030503 文件中所有包含字母“a”的行并显示出来。

(2) 如果只想显示文件 ex030503 中包含字母“a”的行数,则需执行以下命令即可:

```
grep -c 'a' ex030503
```

效果如图 3-85 所示。



```
user01@ubuntu:~$ grep 'a' ex030503
a
a
```

图 3-84 显示 ex030503 文件中所有包含“a”的行



```
user01@ubuntu:~$ grep -c 'a' ex030503
2
```

图 3-85 只显示包含字母“a”的行数

### 3.5.4 逐行对不同文件进行比较

在 Ubuntu 系统中,对不同文件进行比较的命令有 `diff`、`diff3` 和 `sdiff` 等。

(1) 首先,使用 `cat` 命令创建三个文件,分别命名为 ex030504\_01、ex030504\_02 和 ex030504\_03。具体如图 3-86 所示。

(2) 如果想对两个文件进行比较,那么可以使用 `diff` 命令,输入以下命令:

```
diff ex030504_01 ex030504_02
```

效果如图 3-87 所示。

```

user01@ubuntu:~$ cat > ex030504_01
a
b
c
user01@ubuntu:~$ cat > ex030504_02
a
d
c
user01@ubuntu:~$ cat > ex030504_03
d
b
c

```

图 3-86 创建三个文件并分别写入内容

```

user01@ubuntu:~$ diff ex030504_01 ex030504_02
2c2
< b
> d

```

图 3-87 使用 diff 命令对两个文件进行比较

我们可以看到上述结果可分为两部分：第一部分为“2c2”，它的含义是指第一个文件中的第 2 行需要做出修改才能与第二个文件中的第 2 行内容相同；剩余部分均为第二部分，它告诉我们两个文件的不同之处：

- ① “<b”的部分表示左边文件的第 2 行的内容为“b”。
  - ② “>d”的部分表示右边文件的第 2 行的内容为“d”。
  - ③ 中间的“---”则是两个文件内容的分隔符号。
- (3) 如果想对三个文件进行比较，那么可以使用 diff3 命令，具体如下：

```
diff3 ex030504_01 ex030504_02 ex030504_03
```

效果如图 3-88 所示。

```

user01@ubuntu:~$ diff3 ex030504_01 ex030504_02 ex030504_03
=====
1:1,2c
a
b
2:1,2c
a
d
3:1,2c
d
b

```

图 3-88 使用 diff3 命令对三个文件进行比较

我们可以看到上述结果可分为三个部分：第一部分为“1:1,2c”，它的含义是第一个文件中的第 1 行和第 2 行内容与其他两个文件不匹配，分别为“a”和“b”；第二部分为“2:1,2c”，它的含义是第二个文件中的第 1 行和第 2 行内容与其他两个文件不匹配，分别为“a”和“d”；第三部分为“3:1,2c”，它的含义是第三个文件中的第 1 行和第 2 行内容与其他两个文件不匹配，分别为“d”和“b”。这三部分内容中的字符“c”表示需要修改的意思。

- (4) sdiff 命令的主要作用是合并两个文件，并以交互方式输出结果，执行如下命令：

```
sdiff ex030504_01 ex030504_02
```

效果如图 3-89 所示。

```

user01@ubuntu:~$ sdiff ex030504_01 ex030504_02
a
b
c

```

图 3-89 使用 sdiff 命令对两个文件进行比较

可以看到，sdiff 命令将两个文件全部显示出来，左侧是 ex030504\_01 的内容，右侧是 ex030504\_02 的内容。其中第二行有“|”符号标识，这是因为两个文件在此处内容不同。



### 3.5.5 逐字节对不同文件进行比较

如果需要逐字节对不同文件进行比较,那么可以使用 `cmp` 命令。

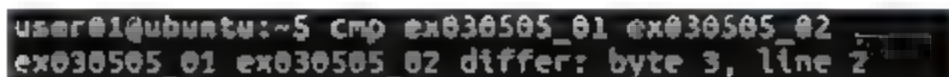
(1) 请使用 `cp` 命令复制上一节所创建的文件 `ex030504_01`、`ex030504_02`,并分别重命名为 `ex030505_01` `ex030505_02`,具体如下:

```
cp ex030504_01 ex030505_01
cp ex030504_02 ex030505_02
```

(2) 然后使用 `cmp` 命令对这两个文件进行比较,命令如下:

```
cmp ex030505_01 ex030505_02
```

结果如图 3-90 所示。



```
user@ubuntu:~$ cmp ex030505_01 ex030505_02
ex030505_01 ex030505_02 differ: byte 3, line 2
```

图 3-90 使用 `cmp` 命令逐字节对不同文件进行比较

提示“`ex030505_01 ex030505_02 differ: byte 3, line 2`”告诉我们两个文件在第二行内容有差异。

**注意:** 使用 `cmp` 命令时,如果两个文件相同,比较完成后不显示任何提示;如果文件不同,则将两个文件在逐行比较过程中第一次出现不同时的行号及内容显示出来。如果想列出两个文件所有不一样的地方,那么只需加上“-l”选项即可,命令如下:

```
cmp -l ex030505_01 ex030505_02
```

效果如图 3-91 所示。



```
user@ubuntu:~$ cmp -l ex030505_01 ex030505_02
3 142 144
```

图 3-91 使用 `cmp` 命令标示出所有不一样的地方

图 3-91 中第一个 3 的含义是两个文件的第三个字节有区别。在 `ex030505_01` 中是八进制 142(即字符 b),在 `ex030505_02` 中是八进制 144(即字符 d)。

### 3.5.6 对有序文件进行比较

如果需要对两个有序文件进行比较,那么我们可以使用 `comm` 命令。

(1) 首先,使用 `cat` 命令分别创建 `ex030506_01` 和 `ex030506_02` 文件,并输入内容,具体如下:

```
cat > ex030506_01
aaa
bbb
ccc
ddd
```

按下 `Ctrl+D` 快捷键结束编辑,继续创建 `ex030506_02` 文件:

```
cat > ex030506_02
```



```
bbb
ccc
eee
```

输入完毕后按下 Ctrl + D 快捷键结束编辑,效果如图 3-92 所示。

(2) 然后,使用 comm 命令对两个文件进行比较,命令如下:

```
comm ex030506_01 ex030506_02
```

效果如图 3-93 所示。

```
user01@ubuntu:~$ cat > ex030506_01
aaa
bbb
ccc
ddd
user01@ubuntu:~$ cat > ex030506_02
bbb
ccc
eee
```

图 3-92 创建 ex030506\_01 和 ex030506\_02 文件,并输入内容

```
user01@ubuntu:~$ comm ex030506_01 ex030506_02
aaa
      bbb
      ccc
ddd
      eee
```

图 3-93 使用 comm 命令对 ex030506\_01 和 ex030506\_02 文件进行比较

可以看到,命令执行后的结果被分为了三列显示:第一列只显示在 ex030506\_01 中出现的行;第二列只显示在 ex030506\_02 中出现的行;第三列显示 ex030506\_01 和 ex030506\_02 中相同的行。

请执行以下命令:

```
cp ex030502 ex030506_03
cp ex030501 ex030506_04
```

文件复制完毕后,再执行以下指令:

```
comm ex030506_03 ex030506_04
```

其效果如图 3-94 所示。

```
user01@ubuntu:~$ comm ex030506_03 ex030506_04
1
4
comm: file 2 is not in sorted order
3
5
2
a
a
b
b
```

图 3-94 使用 comm 命令对无序文件进行比较

**注意:** comm 命令只适合对两个有序的文件进行比较,若待比较文件无序,则会给出相应提示。如图 3-94 所示文件 ex030506\_04 无序,因此提示“comm:file 2 is not in sorted order”。

### 3.5.7 对文件内容进行剪切

cut 是 Ubuntu 下最常用的命令之一,它负责剪切数据,具体介绍如下。

(1) 使用 cat 创建一个名为 ex030507 的文件,具体如下:

```
cat > ex030507
```

```
abc
abc
abc
```

(2) 首先使用以下命令截取文件中每行的第二个字符,命令如下:

```
cut -b 2 ex030507
```

效果如图 3-95 所示。

从图 3-95 中可以看到,文件 ex030507 中的每一行的第二个字符“b”被筛选出来。

(3) 接着使用以下命令截取每行的第三个字符,命令如下:

```
cut -c 3 ex030507
```

效果如图 3-96 所示。

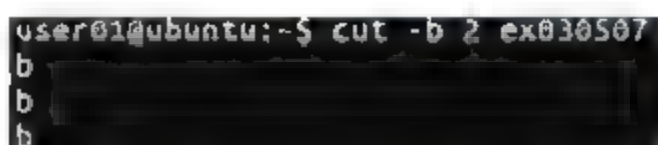


图 3-95 截取每行的第二个字符

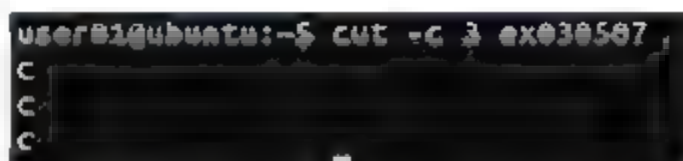


图 3-96 截取每行的第三个字符

**注意:** 从上面可以看到 cut -b 与 cut -c 并没有什么区别,其实不然, cut -b 命令在处理中文文档的时候会出现乱码,而 cut -c 命令则可以正常输出。

(4) 最后使用下述命令截取以字母“b”为分割的第二个域,命令如下:

```
cut -d 'b' -f 2 ex030507
```

效果如图 3-97 所示。

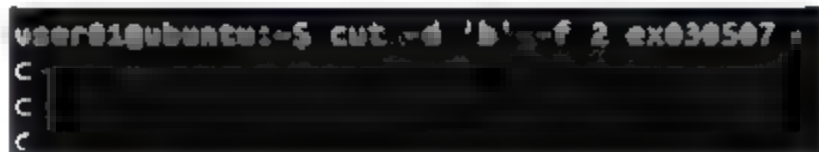


图 3-97 截取以字母“b”为分割的第二个域

**注意:** d 选项用于以字符“b”分割, f 选项用于截取以字母“b”为分割的第二个域。

### 3.5.8 对文件内容进行粘贴

若需对多个文件的内容进行粘贴,我们可以使用 paste 命令。

(1) 首先,使用 cat 命令分别创建 ex030508\_01 和 ex030508\_02 文件,具体如下:

```
cat > ex030508_01
abc
123
cat > ex030508_02
def
456
```

效果如图 3-98 所示。

(2) 然后,使用 paste 命令将 ex030508\_02 的内容粘贴到 ex030508\_01 中去,请执行以下命令。

```
paste ex030508_01 ex030508_02
```

效果如图 3-99 所示。

```
user@ubuntu:~$ cat > ex030508_01
abc
123
user@ubuntu:~$ cat > ex030508_02
def
456
```

图 3-98 创建 ex030508\_01 和 ex030508\_02 文件并输入内容

```
user@ubuntu:~$ paste ex030508_01 ex030508_02
abc def
123 456
```

图 3-99 使用 paste 命令将 ex030508\_02 的内容粘贴到 ex030508\_01 中

### 3.5.9 对文件内容进行统计

Ubuntu 系统中 wc 命令的功能为统计指定文件中的字符数、单词数和行数,并将统计结果显示输出。

(1) 首先,执行以下命令创建文件 ex030509:

```
cp ex030508_01 ex030509
```

再通过当前目录执行 ls 命令查看文件是否创建成功:

```
ls
```

效果如图 3-100 所示。

```
user@ubuntu:~$ cp ex030508_01 ex030509
user@ubuntu:~$ ls
chapter03  ex030311  ex030504_02  ex030506_03  ex030802-
chapter030301  ex030401  ex030504_02  ex030506_04  ex030803.be2
chapter030302  ex030402  ex03050403  ex030507     ex030804
chapter030303  ex030403  ex030504_03  ex03050801  ex030805
chapter3.1     ex030404  ex03050501  ex030508_01  examples.desktop
chapter3.2     ex030405  ex030505_01  ex03050802  Music
chapter3.3     ex030406  ex03050502  ex030508_02  Pictures
Desktop        ex030501  ex030505_02  ex030509     Public
Documents      ex030502  ex03050601  ex030602     Templates
Downloads      ex030503  ex030506_01  ex030801     Videos
ex030306       ex03050401  ex03050602  ex030801.zip
ex030306_01    ex030504_01  ex030506_02  ex030802
```

图 3-100 创建 ex030509 文件

(2) 然后,使用 wc 命令统计文件中的字符数、单词数和行数,命令如下:

```
wc ex030509
```

效果如图 3-101 所示。

其中,三个数字分别表示 ex030509 文件的行数、单词数,以及该文件的字符数。可以看到,ex030509 文件中的内容共有两行、两个单词及 8 个字符。

(3) 如果只想查看文件中字符数,执行如下命令即可(见图 3-102):

```
wc -c ex030509
```

```
user@ubuntu:~$ wc ex030509
2 2 8 ex030509
```

图 3-101 统计文件中的字符数、单词数和行数

```
user@ubuntu:~$ wc -c ex030509
8 ex030509
```

图 3-102 统计文件中的字符数



(4) 如果只想查看文件中单词数,执行如下命令即可(见图 3-103):

```
wc -w ex030509
```

(5) 如果只想查看文件中行数,执行如下命令即可(见图 3-104):

```
wc -l ex030509
```

```
user01@ubuntu:~$ wc -w ex030509
2 ex030509
```

图 3-103 统计文件中的单词数

```
user01@ubuntu:~$ wc -l ex030509
2 ex030509
```

图 3-104 统计文件中的行数

## 3.6 文件查找

本节我们将学习文件查找相关的知识。Ubuntu 系统由成千上万的文件组成,在日常使用 Ubuntu 时必须熟练掌握文件查找,包括在硬盘上和数据库中查找文件或目录及其位置等。

### 3.6.1 在硬盘上查找文件或目录

如果我们想要在本地硬盘中搜索文件或目录,可以使用 find 命令完成这一操作。

(1) 首先,使用模糊查询搜索当前工作目录下所有以“ex”开头的文件,命令如下:

```
find -name "ex*"
```

效果如图 3-105 所示。

可以看到,当前工作目录下所有以“ex”开头的文件都被列出来了。

(2) 接下来,使用 find 命令搜索一天之内被存取过的文件,命令如下:

```
find -atime -1
```

效果如图 3-106 所示。

```
user01@ubuntu:~$ find -name "ex*"
./ex030402
./ex030406
./chapter030305/ex030305
./ex03030601
./ex030311
./examples.desktop
./ex03050501
./ex030403
./ex03050403
./ex03050602
./ex030509
./ex030503
./ex030306
./ex030404
./ex030502
./ex030401
./ex03050402
./ex03050401
./ex03050601
./ex03050601
./ex030501
```

图 3-105 搜索当前工作目录下所有以“ex”开头的文件

```
user01@ubuntu:~$ find -atime -1
./xsession-errors
./Pictures
./chapter030305
./profile
./Videos
./chapter3.2
./ex03050602
./ex030509
./chapter3.3
./compiz
./compiz/session
./chapter3.1
./chapter030302
./bash_history
./oracle_jre_usage
./Downloads
./Xauthority
./local
./local/share
./local/share/applications
./local/share/gvfs-metadata
```

图 3-106 搜索一天之内被存取过的文件

命令执行完成后,1天之内被存取过的文件都被列了出来,其中大部分都是系统文件。

(3) 我们也可以使用 find 命令查找在系统中为空的文件或文件夹,命令如下:

```
find / -empty
```

效果如图 3-107 所示。

```
/usr/src/linux-headers-4.8.0-36-generic/include/config/af404.h
/usr/src/linux-headers-4.8.0-36-generic/include/config/lb700/wdt.h
/usr/src/linux-headers-4.8.0-36-generic/include/config/nx30100.h
/usr/src/linux-headers-4.8.0-36-generic/include/config/nwu.h
/usr/src/linux-headers-4.8.0-36-generic/include/config/pantherlord/ff.h
/usr/src/linux-headers-4.8.0-36-generic/include/config/alienware/wmi.h
/usr/src/linux-headers-4.8.0-36-generic/include/config/pptp.h
/usr/src/linux-headers-4.8.0-36-generic/include/config/bpf/events.h
/usr/src/linux-headers-4.8.0-36-generic/include/config/bpf/jit.h
/usr/src/linux-headers-4.8.0-36-generic/include/config/bpf/syscall.h
/usr/src/linux-headers-4.8.0-36-generic/include/config/6lowpan/nhc.h
/usr/src/linux-headers-4.8.0-36-generic/include/config/6lowpan/nhc/dest.h
/usr/src/linux-headers-4.8.0-36-generic/include/config/6lowpan/nhc/ipv6.h
/usr/src/linux-headers-4.8.0-36-generic/include/config/6lowpan/nhc/udp.h
/usr/src/linux-headers-4.8.0-36-generic/include/config/6lowpan/nhc/routing.h
/usr/src/linux-headers-4.8.0-36-generic/include/config/6lowpan/nhc/fragment.h
/usr/src/linux-headers-4.8.0-36-generic/include/config/6lowpan/nhc/mux.h
/usr/src/linux-headers-4.8.0-36-generic/include/config/6lowpan/nhc/mobility.h
/usr/src/linux-headers-4.8.0-36-generic/include/config/pccard.h
/usr/src/linux-headers-4.8.0-36-generic/include/config/vt6655.h
/usr/src/linux-headers-4.8.0-36-generic/include/config/lbnasr.h
/usr/src/linux-headers-4.8.0-36-generic/include/config/it8712f/wdt.h
/usr/src/linux-headers-4.8.0-36-generic/include/config/ad7476.h
```

图 3-107 查找在系统中为空的文件或文件夹

(4) 也可以根据需要查找在系统中属于用户 user01 的文件,命令如下:

```
find / -user user01
```

效果如图 3-108 所示。

```
/proc/1972/task/1980/attr/prev
/proc/1972/task/1980/attr/exec
/proc/1972/task/1980/attr/fscreate
/proc/1972/task/1980/attr/keycreate
/proc/1972/task/1980/attr/socketcreate
/proc/1972/task/1980/chan
/proc/1972/task/1980/stack
/proc/1972/task/1980/schedstat
/proc/1972/task/1980/cpuset
/proc/1972/task/1980/cgroup
/proc/1972/task/1980/oom_score
/proc/1972/task/1980/oom_adj
/proc/1972/task/1980/oom_score_adj
/proc/1972/task/1980/loginuid
/proc/1972/task/1980/sessionid
/proc/1972/task/1980/lo
/proc/1972/task/1980/uid_map
/proc/1972/task/1980/gid_map
/proc/1972/task/1980/projid_map
/proc/1972/task/1980/setgroups
/proc/1972/task/1982
/proc/1972/task/1982/fd
/proc/1972/task/1982/fd/0
/proc/1972/task/1982/fd/1
```

图 3-108 查找在系统中属于用户 user01 的文件

### 3.6.2 在数据库中查找文件或目录

locate 命令用于查找文件,它比 find 命令搜索速度快,让使用者可以更加快速地搜寻指定文件。

(1) 首先,使用 locate 命令查找 user01 目录下所有以“ex”开头的文件,命令如下:

```
locate /user01/ex
```

效果如图 3-109 所示。

```
user01@ubuntu:~$ locate /user01/ex
/home/user01/ex030306
/home/user01/ex03030601
/home/user01/ex030311
/home/user01/ex030401
/home/user01/ex030402
/home/user01/ex030403
/home/user01/ex030404
/home/user01/ex030405
/home/user01/ex030406
/home/user01/ex030501
/home/user01/ex030502
/home/user01/ex030503
/home/user01/ex03050401
/home/user01/ex03050402
/home/user01/ex03050403
/home/user01/ex03050501
/home/user01/ex03050502
/home/user01/ex03050601
/home/user01/ex03050602
/home/user01/ex030507
/home/user01/ex03050801
/home/user01/ex03050802
/home/user01/ex030509
/home/user01/examples.desktop
```

图 3-109 使用 locate 命令查找 user01 目录下所有以“ex”开头的文件

**注意：**locate 命令在后台数据库中按文件名搜索,搜索速度比 find 更快,但对于刚建立的文件,立即使用该命令进行查找将会搜索不到所创建的文件。

接下来,使用 touch 命令创建 ex030602 文件并使用 locate 命令查找,效果如图 3-110 所示。

```
user01@ubuntu:~$ touch ex030602
user01@ubuntu:~$ ls
chapter03  ex030311  ex03050402  ex030506_03  ex030802-
chapter030301  ex030401  ex030504_02  ex030506_04  ex030803.bz2
chapter030302  ex030402  ex03050403  ex030507  ex030804
chapter030305  ex030403  ex030504_03  ex03050801  ex030805
chapter3.1  ex030404  ex03050501  ex030508_01  examples.desktop
chapter3.2  ex030405  ex030505_01  ex03050802  Music
chapter3.3  ex030406  ex03050502  ex030508_02  Pictures
Desktop  ex030501  ex030505_02  ex030509  Public
Documents  ex030502  ex03050601  ex030602  Templates
Downloads  ex030503  ex030506_01  ex030801  Videos
ex030306  ex03050401  ex03050602  ex030801.zip
ex03030601  ex030504_01  ex030506_02  ex030802
user01@ubuntu:~$ locate
locate: no pattern to search for specified
```

图 3-110 使用 locate 命令搜索刚刚创建的文件

如果想使刚创建的文件被 locate 命令立即搜索到,必须以 root 用户登录执行 updatedb 命令更新数据库。更新完毕之后再使用 locate 命令就能搜索到刚创建的文件,否则要等到第二天才能搜索到该文件,因为后台数据库默认一天更新一次,效果如图 3-111 所示。

```
root@ubuntu:/home/user01# updatedb
root@ubuntu:/home/user01# locate ex030602
/home/user01/ex030602
```

图 3-111 使用 updatedb 命令更新数据库后搜索刚刚创建的文件

可以看到执行完 updatedb 命令后,刚刚创建的 ex030602 文件已经被成功查找出来了。

(2) 最后,使用 locate -r 命令搜索所有以“02”结尾的文件,命令如下:

```
locate -r 02 $
```

效果如图 3-112 所示。



```

user01@ubuntu:~$ locate -r 025
/home/user02
/home/user01/chapter030302
/home/user01/ex030402
/home/user01/ex030502
/home/user01/ex03050402
/home/user01/ex03050502
/home/user01/ex03050602
/home/user01/ex03050802
/home/user01/ex030602
/jdk/jdk1.8.0_131/lib/missioncontrol/features/org.eclipse.babel.nls_eclipse_ja
4.4.0.v20140623020002
/jdk/jdk1.8.0_131/lib/missioncontrol/features/org.eclipse.babel.nls_eclipse_zh
4.4.0.v20140623020002
/lib/modules/4.8.0-36-generic/kernel/drivers/media/usb/as102
/lib/modules/4.8.0-36-generic/kernel/drivers/media/usb/gspca/n5602
/lib/modules/4.8.0-36-generic/kernel/net/802
/lib/modules/4.8.0-49-generic/kernel/drivers/media/usb/as102
/lib/modules/4.8.0-49-generic/kernel/drivers/media/usb/gspca/n5602
/lib/modules/4.8.0-49-generic/kernel/net/802

```

图 3-112 搜索所有以“02”结尾的文件

### 3.6.3 查找指定文件的位置

查找文件的命令除了 `find` 和 `locate` 之外,还有 `whereis` 命令。该指令会在特定目录中查找符合条件的文件。这些文件只能是源代码、二进制文件,或是帮助文件。

使用 `whereis` 命令查看指令“`ls`”的位置,输入如下命令:

```
whereis ls
```

效果如图 3-113 所示。

```

user01@ubuntu:~$ whereis ls
ls: /bin/ls /usr/share/man/man1/ls.1.gz

```

图 3-113 使用 `whereis` 命令查看指令“`ls`”的位置

### 3.6.4 查找可执行文件的位置

`which` 命令也用于查找文件,不过该指令会在环境变量 `$PATH` 设置的目录里查找符合条件的文件。

使用 `which` 命令查看指令“`pwd`”的路径,输入如下命令:

```
which pwd
```

执行后效果如图 3-114 所示。

```

user01@ubuntu:~$ which pwd
/bin/pwd

```

图 3-114 使用 `which` 命令查看指令“`pwd`”的路径

## 3.7 磁盘管理

本节我们将学习在 Ubuntu 中如何进行磁盘管理,包括检查磁盘空间、挂载和卸载文件系统、显示和分配配额等。

### 3.7.1 检查磁盘空间占用情况

检查磁盘空间占用情况的命令是 `df`, 它还可以显示文件系统的类型等信息。

(1) 首先, 使用 `df -h` 命令显示磁盘空间, 命令如下:

```
df -h
```

效果如图 3-115 所示。

```
user01@ubuntu:~$ df -h
Filesystem      Size  Used Avail Use% Mounted on
udev            466M   0    466M   0% /dev
tmpfs           90M   5.2M   85M   7% /run
/dev/sda1       19G   5.7G   13G   32% /
tmpfs           487M  212K   487M   1% /dev/shm
tmpfs           5.0M   4.0K   5.0M   1% /run/lock
tmpfs           487M   0    487M   0% /sys/fs/cgroup
tmpfs           90M   60K   90M   1% /run/user/1001
/dev/sr0        49M   49M   0 100% /media/user01/CDBOH
/dev/sr1        1.5G   1.5G   0 100% /media/user01/Ubuntu 16.04.2 LTS amd64
```

图 3-115 使用 `df -h` 命令显示磁盘空间

(2) 然后, 使用 `df -T` 命令列出文件系统的类型, 命令如下:

```
df -T
```

效果如图 3-116 所示。

```
user01@ubuntu:~$ df -T
Filesystem      Type      1K-blocks  Used Available Use% Mounted on
udev            devtmpfs  477000    0    477000    0% /dev
tmpfs           tmpfs     99636    6288   93348    7% /run
/dev/sda1       ext4     19478204 5876312 12501892 32% /
tmpfs           tmpfs     498172    212   497960    1% /dev/shm
tmpfs           tmpfs     5120      4    5116    1% /run/lock
tmpfs           tmpfs     498172    0    498172    0% /sys/fs/cgroup
tmpfs           tmpfs     99636    68    99568    1% /run/user/1001
/dev/sr0        iso9660   49772    49772    0 100% /media/user01/CDBOH
/dev/sr1        iso9660  1517760 1517760    0 100% /media/user01/Ubuntu 16.04.2 LTS amd64
```

图 3-116 使用 `df -T` 命令列出文件系统的类型

(3) 最后, 可以使用 `df -t` 命令查看选定文件系统的磁盘信息, 也可以使用 `df -x` 命令不显示选定的文件系统的磁盘信息, 命令如下:

```
df -t ext4
```

```
df -x ext4
```

效果如图 3-117 所示。

```
user01@ubuntu:~$ df -t ext4
Filesystem      1K-blocks  Used Available Use% Mounted on
/dev/sda1       19478204 5876312 12501892 32% /
user01@ubuntu:~$ df -x ext4
Filesystem      1K-blocks  Used Available Use% Mounted on
udev            477000    0    477000    0% /dev
tmpfs           99636    6340   93296    7% /run
tmpfs           498172    212   497960    1% /dev/shm
tmpfs           5120      4    5116    1% /run/lock
tmpfs           498172    0    498172    0% /sys/fs/cgroup
tmpfs           99636    44    99592    1% /run/user/1001
/dev/sr0        49772    49772    0 100% /media/user01/CDBOH
/dev/sr1        1517760 1517760    0 100% /media/user01/Ubuntu 16.04.2 LTS amd64
```

图 3-117 查看选定文件系统的磁盘信息

### 3.7.2 统计目录或文件所占磁盘空间大小

在 Ubuntu 系统中查看目录或文件所占磁盘空间大小的命令是 `du`。

(1) 首先,使用 `du -h` 命令查看 `chapter03` 目录占用的磁盘空间大小,命令如下:

```
du -h chapter03
```

效果如图 3-118 所示。

```
user01@ubuntu:~$ du -h chapter03
4.0K    chapter03
```

图 3-118 查看 `chapter03` 目录占用的磁盘空间大小

(2) 接下来,使用 `cd` 命令切换到上一级目录并使用 `du -a` 命令查看 `user01` 目录及其子目录和文件占用磁盘空间的大小,命令如下:

```
cd..
du -a user01
```

效果如图 3-119 所示。

```
user01@ubuntu:~$ cd ..
user01@ubuntu:/home$ du -a user01
4    user01/.xsession-errors
0    user01/ex030402
4    user01/Pictures
4    user01/ex030406
0    user01/chapter030305/ex030305
4    user01/chapter030305
0    user01/ex03030601
0    user01/ex030311
12   user01/examples.desktop
4    user01/ex03050501
4    user01/.xsession-errors.old
4    user01/.bash_logout
4    user01/ex030403
4    user01/.profile
4    user01/ex03050403
4    user01/Videos
4    user01/chapter3.2
4    user01/ex03050802
4    user01/ex030509
4    user01/chapter3.3
4    user01/ex030503
4    user01/.compiz/session/10080caab02001d5e31495075052362376000000016500047
```

图 3-119 查看 `user01` 目录及其子目录和文件占用磁盘空间的大小

(3) 最后,使用 `du -s` 命令查看某一文件夹所占用磁盘空间的大小,命令如下:

```
du -s chapter03
```

效果如图 3-120 所示。

```
user01@ubuntu:~$ du -s chapter03
4    chapter03
```

图 3-120 查看某一文件夹所占用磁盘空间的大小

### 3.7.3 挂载文件系统

`mount` 命令用于将文件系统挂载到指定的挂载点上,本小节将介绍这一命令的基本用法,请读者按照以下步骤执行。

(1) 将 U 盘连接至系统后,按下快捷组合键 `Ctrl + Alt + T` 打开终端,执行 `df` 命令可以看到系统显示其为 `/dev/sdb4`。接下来执行以下命令对该 U 盘进行格式化:

```
mkfs.ext4 /dev/sdb4
```



(2) 上述指令将 sdb4 分区格式化为 ext4 文件系统,然后创建一个目录作为其挂载点,并使用 mount 命令进行挂载。具体如下:

```
mkdir /mnt/quotadir
mount /dev/sdb4 /mnt/quotadir
mount | grep sdb4
```

可以看到,出现了如图 3-121 所示“Permission denied”的提示,这时只需切换至 root 用户并再次执行上述所有命令即可,效果如图 3-122 所示。

```
user01@xf-Dell-System-Inspiron-N4110:~$ mkdir /mnt/quotadir
mkdir: cannot create directory '/mnt/quotadir': Permission denied
```

图 3-121 创建文件夹时权限不足

```
root@xf-Dell-System-Inspiron-N4110:/home/user01# mkdir /mnt/quotadir
root@xf-Dell-System-Inspiron-N4110:/home/user01# mount /dev/sdb4 /mnt/quotadir
root@xf-Dell-System-Inspiron-N4110:/home/user01# mount | grep sdb4
/dev/sdb4 on /media/xf/a0fc22dd-51e6-40f8-bd58-77b3690c60f6 type ext4 (rw,nosuid,nodev,relatime,data=ordered,uhelper=udisks2)
/dev/sdb4 on /mnt/quotadir type ext4 (rw,relatime,data=ordered)
root@xf-Dell-System-Inspiron-N4110:/home/user01#
```

图 3-122 挂载 U 盘至文件夹

(3) 然后为此目录进行配额的权限分配,具体如下:

```
mount -o remount,usrquota,grpquota /mnt/quotadir/
mount | grep sdb4
```

效果如图 3-123 所示。

```
root@xf-Dell-System-Inspiron-N4110:/home/user01# mount -o remount,usrquota,grpquota /mnt/quotadir/
root@xf-Dell-System-Inspiron-N4110:/home/user01# mount | grep sdb4
/dev/sdb4 on /media/xf/a0fc22dd-51e6-40f8-bd58-77b3690c60f6 type ext4 (rw,nosuid,nodev,relatime,quota,usrquota,grpquota,data=ordered,uhelper=udisks2)
/dev/sdb4 on /mnt/quotadir type ext4 (rw,relatime,quota,usrquota,grpquota,data=ordered)
```

图 3-123 进行配额的权限分配

### 3.7.4 检查磁盘的使用空间与限制

因为 Ubuntu 是多用户、多任务的操作系统,许多人共用磁盘空间,为了合理地分配磁盘空间,我们需要对其进行配额以便高效地使用磁盘空间。在 Ubuntu 中,通常使用 quota 命令来对磁盘进行配额,请读者参照以下步骤进行。

(1) 若尚未安装 quota,需使用 root 用户下载安装 quota,命令如下:

```
apt install quota
```

效果如图 3-124 所示。

(2) 完成安装 quota 之后,在上一节的基础上使用 quotacheck 命令检查 U 盘空间配置,命令如下:

```
cd /mnt/quotadir
ll
```

```

root@ubuntu:/home/user01# apt install quota
Reading package lists... Done
Building dependency tree
Reading state information... Done
The following packages were automatically installed and are no longer required:
  linux-headers-4.8.0-36 linux-headers-4.8.0-36-generic
  linux-image-4.8.0-36-generic linux-image-extra-4.8.0-36-generic
Use 'apt autoremove' to remove them.
The following additional packages will be installed:
  libtirpc1
Suggested packages:
  libnet-ldap-perl rpcbind default-ntp | mail-transport-agent
The following NEW packages will be installed:
  libtirpc1 quota
0 upgraded, 2 newly installed, 0 to remove and 98 not upgraded.
Need to get 325 kB of archives.
After this operation, 1,697 kB of additional disk space will be used.
Do you want to continue? [Y/n] y
Get:1 http://us.archive.ubuntu.com/ubuntu xenial/main amd64 libtirpc1 amd64 0.2.5-1 [75.6 kB]
Get:2 http://us.archive.ubuntu.com/ubuntu xenial/main amd64 quota amd64 4.03-2 [250 kB]
Fetched 325 kB in 2s (136 kB/s)

```

图 3-124 安装 quota 命令

```
quotacheck -avugm
```

```
ll
```

效果如图 3-125 所示。

```

root@xf-Dell-System-Inspiron-N4110:/# cd /mnt/quotadir
root@xf-Dell-System-Inspiron-N4110:/mnt/quotadir# ll
total 409624
drwxrwxrwx 3 xf xf 4096 Jun 8 23:02 /
drwxrwxrwx 3 root root 4096 Jun 8 23:58 /
-rw-rw-r-- 1 user01 user01 439436400 Jun 8 23:47 bigfile2
drwx----- 2 root root 16384 May 31 21:05 lost+found/
root@xf-Dell-System-Inspiron-N4110:/mnt/quotadir# quotacheck -avugm
quotacheck: Your kernel probably supports journaled quota but you are not using it. Consider switching to journaled quota to avoid running quotacheck after an unclean shutdown.
quotacheck: Scanning /dev/sdb4 [/media/xf/a0fc22dd-51a6-40fb-bd58-77b3690c00f6] done
quotacheck: Cannot stat old user quota file /media/xf/a0fc22dd-51a6-40fb-bd58-77b3690c00f6/aquota.user: No such file or directory. Usage will not be subtracted.
quotacheck: Cannot stat old group quota file /media/xf/a0fc22dd-51a6-40fb-bd58-77b3690c00f6/aquota.group: No such file or directory. Usage will not be subtracted.
quotacheck: Cannot stat old user quota file /media/xf/a0fc22dd-51a6-40fb-bd58-77b3690c00f6/aquota.user: No such file or directory. Usage will not be subtracted.
quotacheck: Cannot stat old group quota file /media/xf/a0fc22dd-51a6-40fb-bd58-77b3690c00f6/aquota.group: No such file or directory. Usage will not be subtracted.
quotacheck: Checked 2 directories and 1 files.
quotacheck: Old file not found.
quotacheck: Old file not found.
root@xf-Dell-System-Inspiron-N4110:/mnt/quotadir# ll
total 409640
drwxrwxrwx 3 xf xf 4096 Jun 8 23:02 /
drwxrwxrwx 3 root root 4096 Jun 8 23:58 /
-rw----- 1 root root 7168 Jun 8 23:02 aquota.group
-rw----- 1 root root 7168 Jun 8 23:02 aquota.user
-rw-rw-r-- 1 user01 user01 439436400 Jun 8 23:47 bigfile2
drwx----- 2 root root 16384 May 31 21:05 lost+found/

```

图 3-125 使用 quotacheck 扫描 U 盘并建立相应文件

注意：上述命令成功执行后，在当前目录下会产生 aquota.user 和 aquota.group 两个文件。

### 3.7.5 打开磁盘空间限制

接下来需要启动 quota 服务以完成配额操作，命令如下：

```
quotaon -vug /mnt/quotadir/
```

效果如图 3-126 所示。

```

root@xf-Dell-System-Inspiron-N4110:/home/user01# quotaon -vug /mnt/quotadir/
/dev/sdb4 [/mnt/quotadir]: group quotas turned on
/dev/sdb4 [/mnt/quotadir]: user quotas turned on

```

图 3-126 打开磁盘空间限制

### 3.7.6 为指定用户分配限额

在上节的基础上,接下来可以使用 `edquota` 命令为用户或工作组指定磁盘配额。

(1) 使用 `edquota` 为 `user01` 用户指定限额,命令如下:

```
edquota -u user01
```

效果如图 3-127 所示。



图 3-127 为 `user01` 用户分配限额

(2) 使用 `edquota` 为 `user01` 用户组指定限额,命令如下:

```
edquota -g user01
```

效果如图 3-128 所示。



图 3-128 为 `user01` 用户组分配限额

(3) 使用 `edquota` 命令为磁盘配额限定时间,命令如下:

```
edquota -t
```

效果如图 3-129 所示。

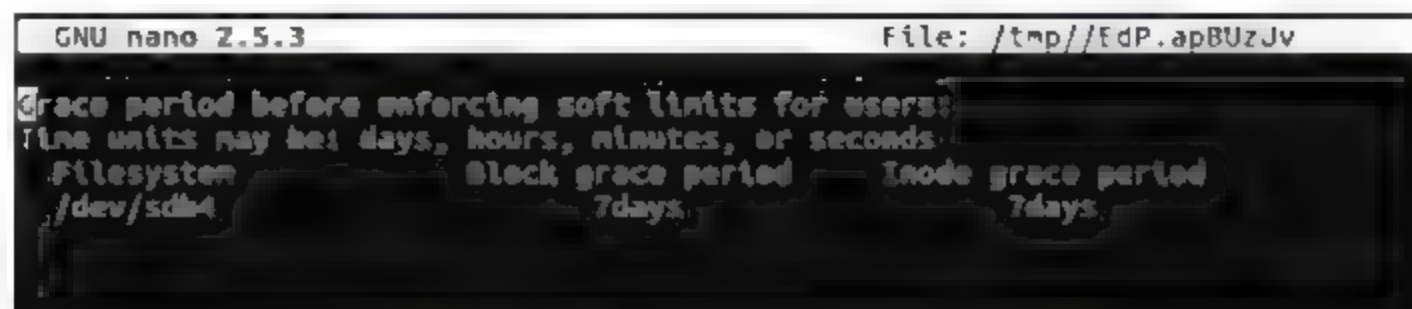


图 3-129 为磁盘配额限定时间



### 3.7.7 显示用户或工作组的磁盘配额信息

在 Ubuntu 系统中显示磁盘已使用的空间与限制的命令是 `quota`，它可以查询磁盘空间的限制，并显示已使用多少空间。

(1) 首先，使用 `quota` 命令显示用户 `user01` 的配额信息(见图 3-130)，命令如下：

```
quota -vus user01
```

```
root@xf-Dell-System-Inspiron-N4110:/mnt/quotadir# quota -vus user01
Disk quotas for user user01 (uid 1001):

```

Filesystem	space	quota	limit	grace	files	quota	limit	grace
/dev/sdb4	400M	196M	293M	7days	1	0	0	

图 3-130 显示用户 `user01` 的配额信息

(2) 然后，使用 `quota` 命令显示组 `user01` 的配额信息(见图 3-131)，命令如下：

```
quota -vgs user01
```

```
root@xf-Dell-System-Inspiron-N4110:/mnt/quotadir# quota -vgs user01
Disk quotas for group user01 (gid 1001):

```

Filesystem	space	quota	limit	grace	files	quota	limit	grace
/dev/sdb4	400M	196M	293M	7days	1	0	0	

图 3-131 显示组 `user01` 的配额信息

### 3.7.8 显示文件系统的配额信息

在 Ubuntu 系统中，如果需要显示文件系统的配额信息，那么可以使用 `repquota` 命令。

(1) 首先，使用 `repquota` 命令查看 `/mnt/quotadir` 目录的磁盘空间限制，命令如下：

```
repquota -u /mnt/quotadir
```

执行命令的效果如图 3-132 所示。

```
root@xf-Dell-System-Inspiron-N4110:/home/user01# repquota -u /mnt/quotadir
*** Report for user quotas on device /dev/sdb4
Block grace time: 7days; Inode grace time: 7days

```

User	used	Block limits			grace	File limits		
		soft	hard	grace		used	soft	hard
root	16	0	0		1	0	0	
xf	4	0	0		1	0	0	
user01	300000	200000	300000	none	1	0	0	

图 3-132 查看 `/mnt/quotadir` 目录的磁盘空间限制

(2) 接下来，使用 `repquota` 命令显示用户或群组的所有空间限制，命令如下：

```
repquota -v /mnt/quotadir
```

执行命令的效果如图 3-133 所示。

```
root@xf-Dell-System-Inspiron-N4110:/mnt/quotadir# repquota -vgs user01
Disk quotas for group user01 (gid 1001):

```

Filesystem	space	quota	limit	grace	files	quota	limit	grace
/dev/sdb4	400M	196M	293M	7days	1	0	0	

图 3-133 显示用户或群组的所有空间限制

(3) 也可以使用 repquota 命令查看加入 quota 设置分区的磁盘使用状况,命令如下:

```
repquota -a
```

执行命令的效果如图 3-134 所示。

```

root@xf-Dell-System-Inspiron-M4110:/home/user01# repquota -a
*** Report for user quotas on device /dev/sdb4
Block grace time: 7days; Inode grace time: 7days

```

User	used	Block limits			grace	used	File limits			grace
		soft	hard				soft	hard		
root	489616	0	0		2	0	0			
xf	4	0	0		1	0	0			
user01	300000	200000	300000	none	1	0	0			

图 3-134 查看所有文件系统的磁盘使用情况

(4) 最后,测试配额是否生效,首先使用 chmod 命令将 mnt 目录及 quotadir 目录的权限设为所有人可读写执行(777)。然后切换至 user01 用户向该文件夹内写入大文件,命令如下:

```
dd if = /dev/zero of = bigfile bs = 400M count = 3
```

执行效果如图 3-135 所示。



```

user01@xf-Dell-System-Inspiron-M4110:/mnt/quotadir$ dd if=/dev/zero of=bigfile bs=400M count=3
dd: error writing 'bigfile': Disk quota exceeded

```

图 3-135 向文件夹内写入文件

### 3.7.9 关闭磁盘空间限制

如果想要关闭指定文件系统的磁盘配额功能,我们可以使用 quotaoff 命令。

(1) 若只需关闭用户配额功能,可以使用如下命令:

```
quotaoff -u /mnt/quotadir
```

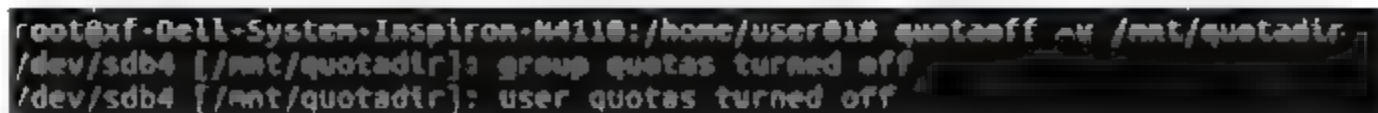
(2) 若只需关闭组配额功能,可以使用如下命令:

```
quotaoff -g /mnt/quotadir
```

(3) 若需显示指令执行过程,可以使用如下命令:

```
quotaoff -v /mnt/quotadir
```

效果如图 3-136 所示。



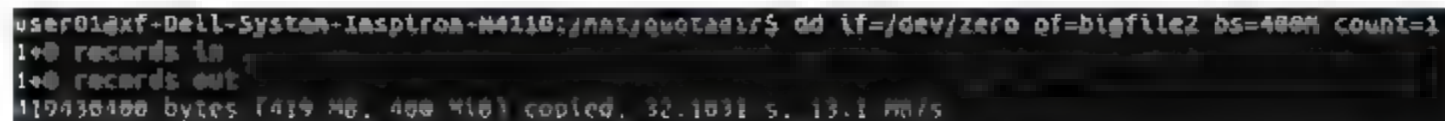
```

root@xf-Dell-System-Inspiron-M4110:/home/user01# quotaoff -v /mnt/quotadir
/dev/sdb4 [/mnt/quotadir]: group quotas turned off
/dev/sdb4 [/mnt/quotadir]: user quotas turned off

```

图 3-136 关闭所有配额功能

(4) 在关闭磁盘配额的前提下重新执行写入大文件的命令,效果如图 3-137 所示。



```

user01@xf-Dell-System-Inspiron-M4110:/mnt/quotadir$ dd if=/dev/zero of=bigfile2 bs=400M count=3
1+0 records in
1+0 records out
119430400 bytes (119 MB, 400 MiB) copied, 32.1031 s, 13.1 MB/s

```

图 3 137 向文件夹内重新写入文件

### 3.7.10 卸载文件系统

在 Ubuntu 中,卸载文件系统的命令是 `umount`。

(1) 首先通过设备名卸载文件系统,命令如下:

```
umount -v /dev/sdb4
```

效果如图 3-138 所示。

```
root@xf-Dell-System-Inspiron-N4110:/home/user01# umount -v /dev/sdb4
umount: /mnt/quotadir (/dev/sdb4) unmounted
```

图 3-138 通过设备名卸载文件系统

(2) 也可以通过挂载点卸载文件系统,命令如下:

```
umount -v /mnt/quotadir
```

效果如图 3-139 所示。

```
root@xf-Dell-System-Inspiron-N4110:/home/user01# umount -v /mnt/quotadir
umount: /mnt/quotadir unmounted
```

图 3-139 通过挂载点卸载文件系统

## 3.8 备份压缩

同 Windows 一样,Ubuntu 系统中也有备份与压缩功能,接下来我们学习这一方面的内容,包括各个命令的使用方法。

### 3.8.1 zip、unzip 和 zipinfo

Ubuntu 系统中压缩命令有很多,如果想要产生具有“zip”扩展名的压缩文件,那么我们就需要使用 `zip` 命令。

(1) 首先,执行 `touch` 命令创建一个名为 `ex030801` 的文件,然后执行以下命令将它进行压缩并另存为“`ex030801.zip`”:

```
zip ex030801.zip ex030801
```

效果如图 3-140 所示。

(2) 然后,执行 `zip -d` 命令删除压缩包 `ex030801.zip` 中的 `ex030801` 文件,命令如下:

```
zip -d ex030801.zip ex030801
```

效果如图 3-141 所示。

```
user01@ubuntu:~$ touch ex030801
user01@ubuntu:~$ zip ex030801.zip ex030801
adding: ex030801 (stored 0%)
```

图 3 140 压缩 ex030801 并另存

```
user01@ubuntu:~$ zip -d ex030801.zip ex030801
deleting: ex030801
zip warning: zip file empty
```

图 3 141 删除压缩包 ex030801.zip 中的 ex030801 文件



可以看到,系统提示当前压缩包为空,说明文件删除成功。

(3) 接下来,向压缩文件 ex030801.zip 中添加 ex030801 文件,命令如下:

```
zip -m ex030801.zip ex030801
```

效果如图 3-142 所示。



图 3-142 压缩文件 ex030801.zip 中添加 ex030801 文件

(4) 如果我们已经有“.zip”类型的压缩文件,该如何对它进行解压并获取其中的文件?在 Ubuntu 中对“.zip”文件解压缩的命令是 unzip。执行如下命令将实现对 ex030801.zip 解压缩并覆盖原先的文件:

```
unzip -o ex030801.zip
```

效果如图 3-143 所示。

(5) 如果在解压缩过程中不想覆盖原先的文件,那么执行如下命令:

```
unzip -n ex030801.zip
```

效果如图 3-144 所示。



图 3-143 解压缩 ex030801.zip 并覆盖原先的文件 图 3-144 解压缩 ex030801.zip 且不覆盖原先的文件

(6) zipinfo 命令用来列出压缩文件信息。执行 zipinfo 指令可得知 zip 压缩文件的详细信息,具体如下:

```
zipinfo ex030801.zip
```

效果如图 3-145 所示。

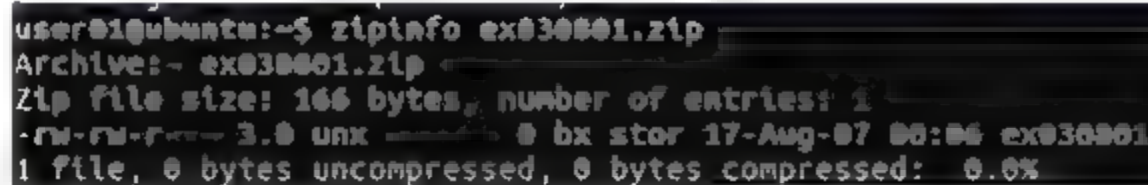


图 3-145 列出压缩文件信息

### 3.8.2 gzip、gunzip 和 gzexe

如果想要产生具有“.gz”扩展名的压缩文件,那么我们就需要使用 gzip 命令。

(1) 首先把当前目录下的每个文件压缩成“.gz”文件,具体命令如下:

```
gzip *
```

效果如图 3-146 所示。

(2) 压缩完成后,可执行以下命令完成对上例中每个压缩的文件解压,并列出详细的信息,命令如下。

```

user01@ubuntu:~$ gzip *
gzip: chapter03 is a directory -- ignored
gzip: chapter030301 is a directory -- ignored
gzip: chapter030302 is a directory -- ignored
gzip: chapter030305 is a directory -- ignored
gzip: chapter3.1 is a directory -- ignored
gzip: chapter3.2 is a directory -- ignored
gzip: chapter3.3 is a directory -- ignored
gzip: Desktop is a directory -- ignored
gzip: Documents is a directory -- ignored
gzip: Downloads is a directory -- ignored
gzip: Music is a directory -- ignored
gzip: Pictures is a directory -- ignored
gzip: Public is a directory -- ignored
gzip: Templates is a directory -- ignored
gzip: Videos is a directory -- ignored

```

图 3-146 把当前目录下的每个文件压缩成.gz 文件

```
gzip -dv *
```

效果如图 3-147 所示。

```

user01@ubuntu:~$ gzip -dv *
gzip: chapter03 is a directory -- ignored
gzip: chapter030301 is a directory -- ignored
gzip: chapter030302 is a directory -- ignored
gzip: chapter030305 is a directory -- ignored
gzip: chapter3.1 is a directory -- ignored
gzip: chapter3.2 is a directory -- ignored
gzip: chapter3.3 is a directory -- ignored
gzip: Desktop is a directory -- ignored
gzip: Documents is a directory -- ignored
gzip: Downloads is a directory -- ignored
ex03030601.gz: 0.0% -- replaced with ex03030601
ex030306.gz: 0.0% -- replaced with ex030306
ex030311.gz: 0.0% -- replaced with ex030311
ex030401.gz: 25.0% -- replaced with ex030401
ex030402.gz: 0.0% -- replaced with ex030402
ex030403.gz: 34.9% -- replaced with ex030403
ex030404.gz: 34.9% -- replaced with ex030404
ex030405.gz: 34.9% -- replaced with ex030405
ex030406.gz: 34.9% -- replaced with ex030406
ex030501.gz: 20.0% -- replaced with ex030501
ex030502.gz: 0.0% -- replaced with ex030502
ex030503.gz: 0.0% -- replaced with ex030503

```

图 3-147 把每个压缩的文件解压并列出详细信息

(3) 接下来使用 gunzip 命令对压缩包进行解压。假定存在压缩文件 ex030801.gz (若 ex030801.gz 不存在, 可以使用命令“gzip ex030801”创建之; 若 ex030801 不存在, 可以使用命令“touch ex030801”创建之), 可执行以下命令对其解压:

```
gunzip ex030801.gz
```

命令执行后, ex030801.gz 被成功解压。我们也可以使用 gzip d ex030801.gz 实现对该压缩包解压, 读者可自行尝试。

(4) 最后创建一个名为 ex030802 的文件并使用 gzexe 命令压缩, 命令如下:

```
gzexe ex030802
```

效果如图 3-148 所示。

如果想要解压缩该文件, 那么只需加上“d”参数即可, 如图 3-149 所示。

```

user01@ubuntu:~$ touch ex030802
user01@ubuntu:~$ gzexe ex030802
ex030802: 0.0%

```

图 3-148 创建一个名为 ex030802 的文件并使用 gzexe 命令压缩

```
user01@ubuntu:~$ gzexe -d ex030802
```

图 3-149 解压缩文件 ex030802

### 3.8.3 bzip2、bunzip2 和 bzip2recover

如果想要产生具有“.bz2”扩展名的压缩文件,那么我们就需要使用 bzip2 命令。

(1) 首先使用 touch 命令创建名为 ex030803 的文件,再使用 bzip2 命令进行压缩并查看,命令如下:

```
touch ex030803
bzip2 ex030803
ls
```

效果如图 3-150 所示。



图 3-150 创建、压缩并查看文件

指令执行时会将文件 `ex030803` 删除, 替换成 `ex030803.bz2`。如果以前有 `ex030803.bz2` 则不会替换并提示错误。

(2) 接下来进行解压操作, bzip2 和 bunzip2 命令都可完成该操作。执行以下指令:

```
bzip2 ex030803.bz2
```

效果如图 3-151 所示。

也可执行以下指令：

bunzip2 ex030803.bz2

效果如图 3-152 所示。

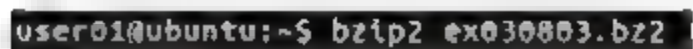


图 3-151 使用 bzip2 命令进行解压

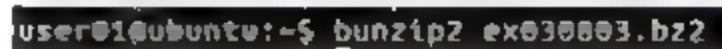


图 3-152 使用 bunzip2 命令进行解压

**注意：**如果在当前文件夹下没有文件 `ex030803`，那么这里解压的时候不会输出任何提示，而是直接将原来的文件 `ex030803.bz2` 替换成 `ex030803`；若在当前文件夹下存在 `ex030803` 这一文件，则不会被替换，而是给出相应提示。

(3) 如果由于压缩包损坏而无法读取,那么这时候可以使用 bzip2recover 命令修复压缩包,命令如下:

```
bzip2recover ex030803.bz2
```

效果如图 3-153 所示。

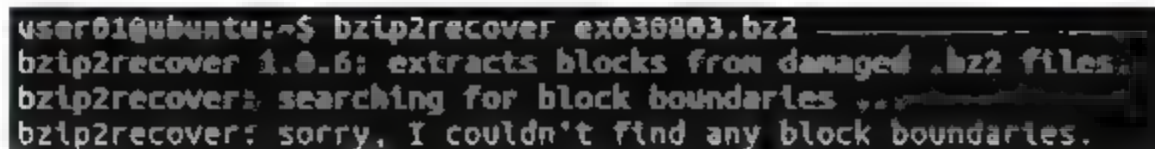


图 3-153 使用 bzip2recover 命令修复压缩包



可以看到,由于当前压缩包没有损坏,命令执行后提示用户无须修复。

### 3.8.4 compress 和 uncompress

如果想要产生扩展名为“.z”的压缩文件,那么我们就需要使用 `compress` 命令。

(1) 首先使用 touch 命令创建名为 ex030804 的文件,再使用 compress 命令进行压缩,命令如下:

compress ex030804

效果如图 3-154 所示。

```
user@ubuntu:~$ compress ex030804
The program 'compress' is currently not installed. To run 'compress' please ask
your administrator to install the package 'ncompress'
```

图 3-154 使用 compress 命令进行压缩

命令执行后,系统提示该命令未安装,这时只需切换至 root 用户并执行“apt install ncompress”命令即可,效果如图 3-155 所示。

```

root@ubuntu:/home/user01# apt install ncompress
Reading package lists... Done
Building dependency tree
Reading state information... Done
The following packages were automatically installed and are no longer required:
  linux-headers-4.8.0-36 linux-headers-4.8.0-36-generic
  linux-image-4.8.0-36-generic linux-image-extra-4.8.0-36-generic
Use 'apt autoremove' to remove them.
The following NEW packages will be installed:
  ncompress
0 upgraded, 1 newly installed, 0 to remove and 98 not upgraded.
Need to get 19.8 kB of archives.
After this operation, 49.2 kB of additional disk space will be used.
Get:1 http://us.archive.ubuntu.com/ubuntu xenial/universe amd64 ncompress amd64
4.2.4.4-15 [19.8 kB]
Fetched 19.8 kB in 1s (14.9 kB/s)
Selecting previously unselected package ncompress.
(Reading database 512kB 244102 files and directories currently installed.)
Preparing to unpack 16kB ./ncompress_4.2.4.4-15_amd64.deb
Unpacking ncompress (4.2.4.4-15) 16kB
Processing triggers for man-db (2.7.5-1)
Setting up ncompress (4.2.4.4-15) ...

```

图 3-155 安装 compress 命令

(2) 命令安装完成后,切换至原用户并执行以下命令对 ex030804 进行压缩,如图 3-156 所示。

```
user01@ubuntu:~$ compress -f ex030804
```

图 3-156 对 ex030804 进行压缩

```
compress -f ex030804
```

(3) 压缩完成后,生成一个名为 ex030804.z 的文件替代原文件,如图 3 157 所示。

```

user01@ubuntu:~$ ls -la
total 68
drwxr-xr-x  7 user01 user01 4096 Nov 16 16:01 .
drwxr-xr-x  3 root    root   4096 Nov 16 16:01 ..
-rw-r--r--  1 user01 user01  220 Aug 14 22:02 .bash_logout
-rw-r--r--  1 user01 user01 3526 Aug 14 22:02 .bash_history
-rw-r--r--  1 user01 user01  807 Aug 14 22:02 .bashrc
-rw-r--r--  1 user01 user01  175 Aug 14 22:02 .cache
-rw-r--r--  1 user01 user01  175 Aug 14 22:02 chapter03
-rw-r--r--  1 user01 user01  175 Aug 14 22:02 chapter030301
-rw-r--r--  1 user01 user01  175 Aug 14 22:02 chapter030302
-rw-r--r--  1 user01 user01  175 Aug 14 22:02 chapter030303
-rw-r--r--  1 user01 user01  175 Aug 14 22:02 chapter3.1
-rw-r--r--  1 user01 user01  175 Aug 14 22:02 chapter3.2
-rw-r--r--  1 user01 user01  175 Aug 14 22:02 chapter3.3
-rw-r--r--  1 user01 user01  175 Aug 14 22:02 chapter3.4
-rw-r--r--  1 user01 user01  175 Aug 14 22:02 comple
-rw-r--r--  1 user01 user01  175 Aug 14 22:02 config
-rw-r--r--  1 user01 user01  175 Aug 14 22:02 Desktop
-rw-r--r--  1 user01 user01  175 Aug 14 22:02 dirc
-rw-r--r--  1 user01 user01  175 Aug 14 22:02 Documents
-rw-r--r--  1 user01 user01  175 Aug 14 22:02 Downloads
-rw-r--r--  1 user01 user01  175 Aug 14 22:02 ex030306
-rw-r--r--  1 user01 user01  175 Aug 14 22:02 ex03030601
-rw-r--r--  1 user01 user01  175 Aug 14 22:02 ex030311
-rw-r--r--  1 user01 user01  175 Aug 14 22:02 ex030401
-rw-r--r--  1 user01 user01  175 Aug 14 22:02 ex030402
-rw-r--r--  1 user01 user01  175 Aug 14 22:02 ex030403
-rw-r--r--  1 user01 user01  175 Aug 14 22:02 ex030404
-rw-r--r--  1 user01 user01  175 Aug 14 22:02 ex030405
-rw-r--r--  1 user01 user01  175 Aug 14 22:02 ex03050001
-rw-r--r--  1 user01 user01  175 Aug 14 22:02 ex03050002
-rw-r--r--  1 user01 user01  175 Aug 14 22:02 ex030509
-rw-r--r--  1 user01 user01  175 Aug 14 22:02 ex030602
-rw-r--r--  1 user01 user01  175 Aug 14 22:02 ex030801
-rw-r--r--  1 user01 user01  175 Aug 14 22:02 ex030801.zip
-rw-r--r--  1 user01 user01  175 Aug 14 22:02 ex030802
-rw-r--r--  1 user01 user01  175 Aug 14 22:02 ex030802-1
-rw-r--r--  1 user01 user01  175 Aug 14 22:02 ex030803.br2
-rw-r--r--  1 user01 user01  175 Aug 14 22:02 ex030804.Z
-rw-r--r--  1 user01 user01  175 Aug 14 22:02 examples.desktop
-rw-r--r--  1 user01 user01  175 Aug 14 22:02 gconf
-rw-r--r--  1 user01 user01  175 Aug 14 22:02 gnupg
-rw-r--r--  1 user01 user01  175 Aug 14 22:02 ICEauthority
-rw-r--r--  1 user01 user01  175 Aug 14 22:02 lessshst
-rw-r--r--  1 user01 user01  175 Aug 14 22:02 local
-rw-r--r--  1 user01 user01  175 Aug 14 22:02 music
-rw-r--r--  1 user01 user01  175 Aug 14 22:02 oracle_jre_usage
-rw-r--r--  1 user01 user01  175 Aug 14 22:02 Pictures
-rw-r--r--  1 user01 user01  175 Aug 14 22:02 profile
-rw-r--r--  1 user01 user01  175 Aug 14 22:02 Public
-rw-r--r--  1 user01 user01  175 Aug 14 22:02 Templates
-rw-r--r--  1 user01 user01  175 Aug 14 22:02 Videos
-rw-r--r--  1 user01 user01  175 Aug 14 22:02 Xauthority
-rw-r--r--  1 user01 user01  175 Aug 14 22:02 xsession-errors
-rw-r--r--  1 user01 user01  175 Aug 14 22:02 xsession-errors.old

```

图 3-157 显示所有文件

(4) 如果想要对压缩后的文件进行解压,我们可以使用 `compress` 或 `uncompress` 命令。执行以下命令:

```
compress -d ex030804.z
```

效果如图 3-158 所示。

也可执行以下命令:

```
uncompress ex030804.z
```

效果如图 3-159 所示。



图 3-158 使用 `compress` 命令解压缩



图 3-159 使用 `uncompress` 命令解压缩

### 3.8.5 uuencode 和 uudecode

在本节中我们将介绍 `uuencode` 和 `uudecode` 命令。`uuencode` 编码后的资料都以 `begin` 开始,以 `end` 作为结束。

(1) 首先使用 `touch` 命令创建名为 `ex030805` 的文件,再使用 `uuencode` 命令进行编码,命令如下:

```
uuencode ex030805
```

效果如图 3-160 所示。

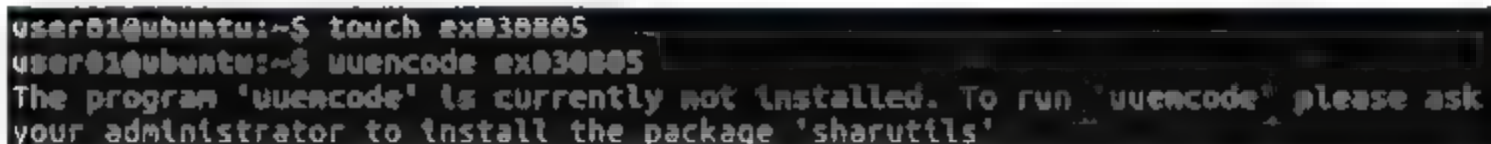


图 3-160 创建名为 `ex030805` 的文件并使用 `uuencode` 命令进行编码

命令执行后,系统提示该命令未安装,这时只需切换至 `root` 用户并执行“`apt-get install sharutils`”命令即可,效果如图 3-161 所示。

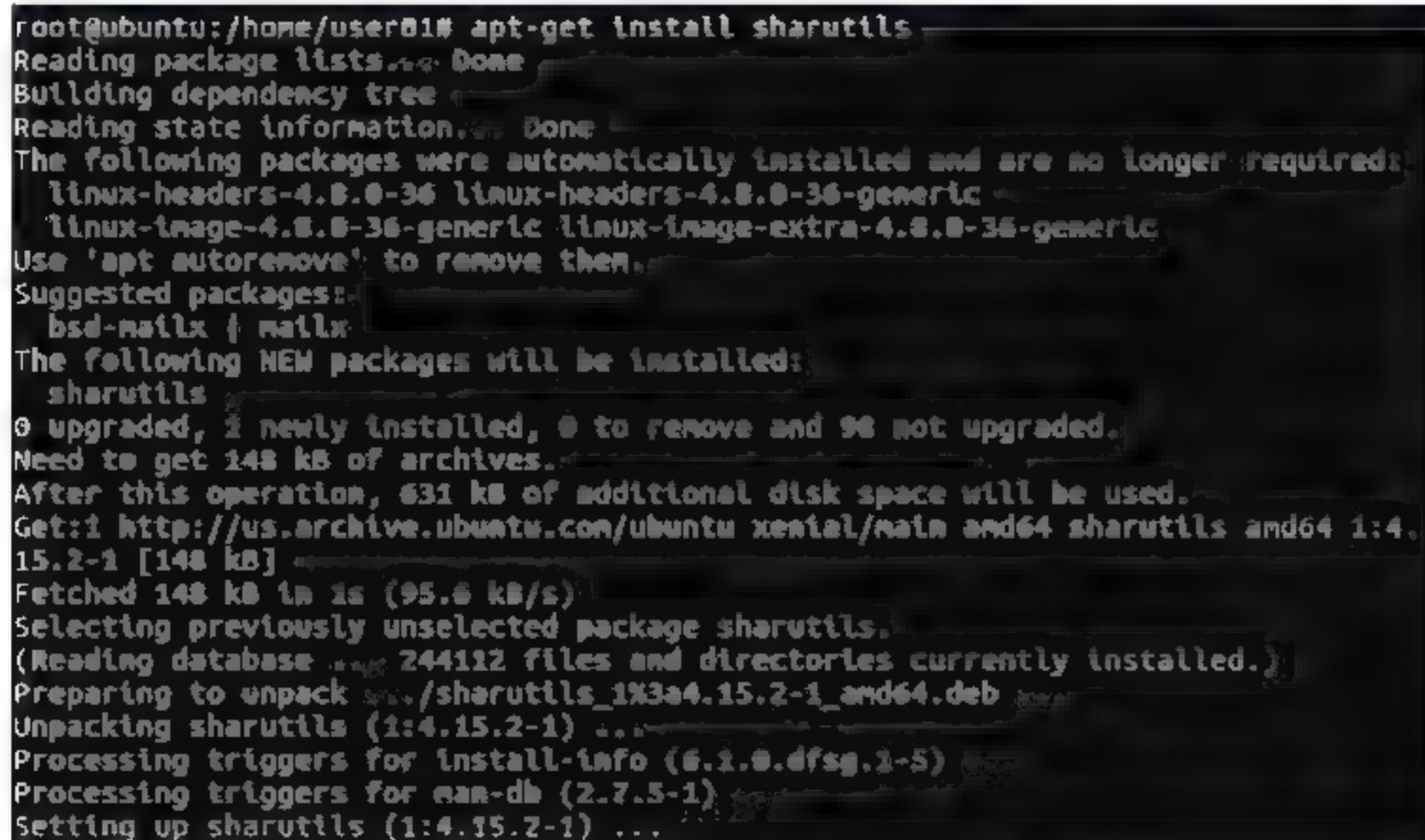


图 3 161 安装 `uuencode` 命令



```
uencode snali.jpg snali.jpg > snali.jpg.uue
cat snali.jpg.uue
```

[illegible]

图 3-162 对图片进行编码

```
uudecode snali.jpg.uue
```

命令执行后,若当前文件夹下生成 snali.jpg,说明命令执行成功。读者亦可验证之。

### 3.8.6 dump 和 tar

(1) 使用 dump 命令将 home 目录内的文件进行备份, 命令如下:

```
dump -0 -f home.dump /home
```

```
the program 'dump' is currently not installed. To run 'dump' please ask your administrator to install the package 'dump'
```

图 3-163 使用 dump 命令将目录内的文件进行备份

```
root@ubuntu:/home/user# apt install dump
Reading package lists... Done
Building dependency tree
Reading state information... Done
The following packages were automatically installed and are no longer required:
  linux-headers-4.8.0-36 linux-headers-4.8.0-36-generic
  linux-image-4.8.0-36-generic linux-image-extra-4.8.0-36-generic
Use 'apt autoremove' to remove them.
The following NEW packages will be installed:
  dump
0 upgraded, 1 newly installed, 0 to remove and 91 not upgraded.
Need to get 189 kB of archives.
After this operation, 594 kB of additional disk space will be used.
Get:1 http://us.archive.ubuntu.com/ubuntu xenial/universe amd64 dump amd64 0.4b4-7 [189 kB]
Fetched 189 kB in 1s (189 kB/s)
Selecting previously unselected package dump.
(Reading database ... 244129 files and directories currently installed.)
Preparing to unpack .../dump_0.4b44-7_amd64.deb ...
Unpacking dump (0.4b44-7) ...
Processing triggers for man-db (2.7.5-1) ...
Setting up dump (0.4b44-7) ...
update-alternatives: using /usr/sbin/rnt-dump to provide /usr/sbin/rnt (rnt) in
auto mode
```

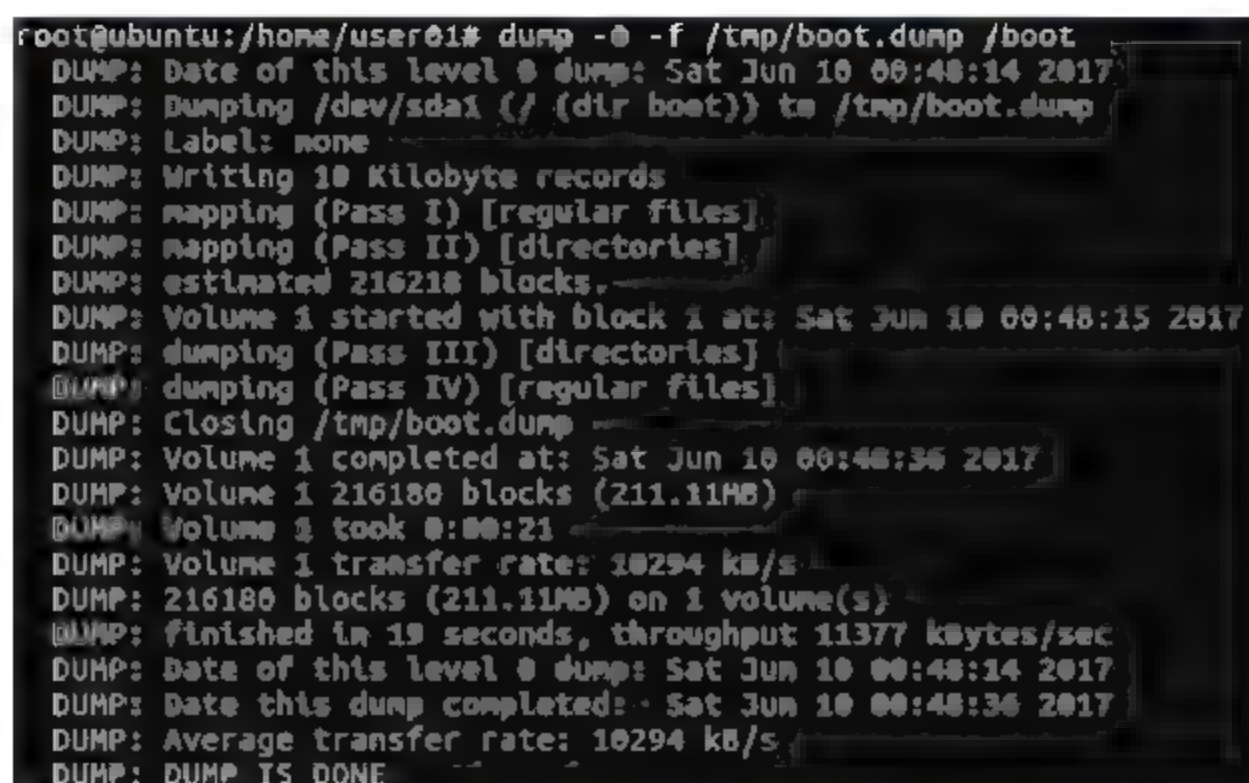
图 3-164 安装 dump 命令



(2) dump 安装完毕后,接下来执行以下命令进行备份:

```
dump -0 -f /tmp/boot.dump /boot
```

效果如图 3-165 所示。



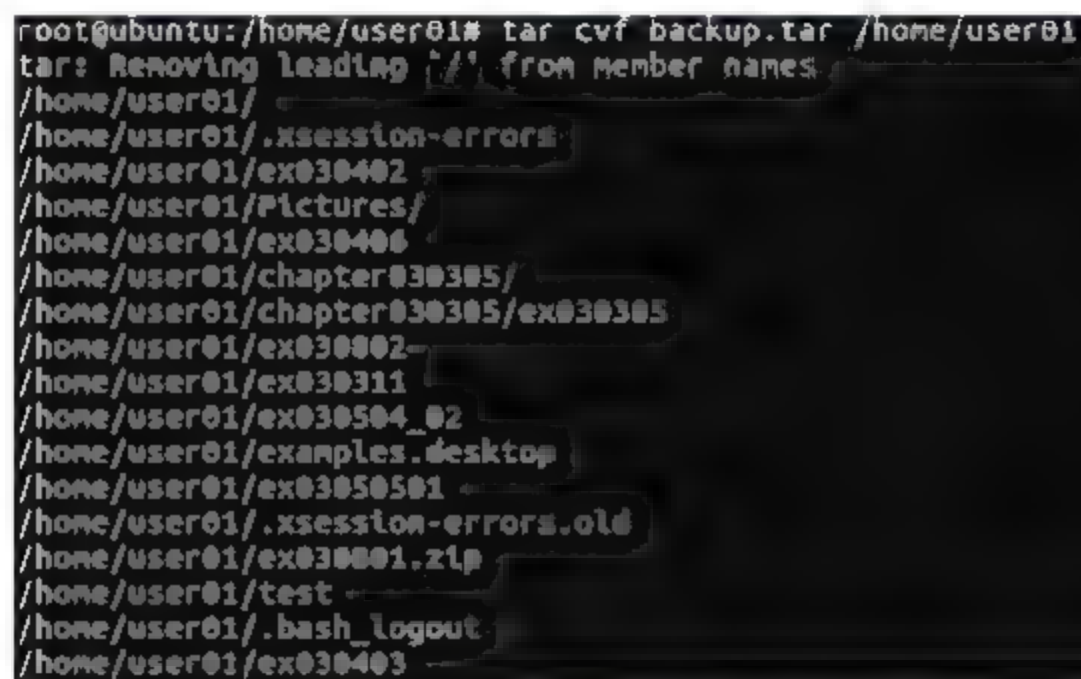
```
root@ubuntu:/home/user01# dump -0 -f /tmp/boot.dump /boot
DUMP: Date of this level 0 dump: Sat Jun 10 00:48:14 2017
DUMP: Dumping /dev/sda1 (/ (dir boot)) to /tmp/boot.dump
DUMP: Label: none
DUMP: Writing 10 Kilobyte records
DUMP: mapping (Pass I) [regular files]
DUMP: mapping (Pass II) [directories]
DUMP: estimated 216218 blocks.
DUMP: Volume 1 started with block 1 at: Sat Jun 10 00:48:15 2017
DUMP: dumping (Pass III) [directories]
DUMP: dumping (Pass IV) [regular files]
DUMP: Closing /tmp/boot.dump
DUMP: Volume 1 completed at: Sat Jun 10 00:48:36 2017
DUMP: Volume 1 216180 blocks (211.11MB)
DUMP: Volume 1 took 0:00:21
DUMP: Volume 1 transfer rate: 10294 kB/s
DUMP: 216180 blocks (211.11MB) on 1 volume(s)
DUMP: finished in 19 seconds, throughput 11377 kbytes/sec
DUMP: Date of this level 0 dump: Sat Jun 10 00:48:14 2017
DUMP: Date this dump completed: Sat Jun 10 00:48:36 2017
DUMP: Average transfer rate: 10294 kB/s
DUMP: DUMP IS DONE
```

图 3-165 使用 dump 命令进行备份

(3) 也可以使用如下命令对 user01 文件夹进行备份:

```
tar cvf backup.tar /home/user01
```

效果如图 3-166 所示。



```
root@ubuntu:/home/user01# tar cvf backup.tar /home/user01
tar: Removing leading '/' from member names
/home/user01/
/home/user01/.xsession-errors
/home/user01/ex030402
/home/user01/Pictures/
/home/user01/ex030406
/home/user01/chapter030305/
/home/user01/chapter030305/ex030305
/home/user01/ex030002-
/home/user01/ex030311
/home/user01/ex030504_02
/home/user01/examples.desktop
/home/user01/ex03050501
/home/user01/.xsession-errors.old
/home/user01/ex030001.zip
/home/user01/test
/home/user01/.bash_logout
/home/user01/ex030403
```

图 3-166 使用 tar 命令进行备份

(4) 接下来,使用 tar 命令将当前目录下所有文件打包并压缩归档到文件 this.tar.gz 中,具体如下:

```
tar czvf this.tar.gz ./
```

效果如图 3-167 所示。

(5) 最后,我们将 this.tar.gz 文件移动至空白文件夹并解压缩,具体如下:

```
tar xzvf this.tar.gz ./
```

命令执行后,当前空白文件夹下出现被压缩的所有文件。

```
user01@ubuntu:~$ tar czvf this.tar.gz ./
./
./xsession-errors
./ex030402
./Pictures/
./ex030406
./chapter030305/
./chapter030305/ex030305
./ex030802
./ex030311
./ex030504_02
./examples.desktop
./ex03050501
./xsession-errors.old
./ex030801.zip
./test
./bash_logout
./ex030403
./ex030801
./profile
./ex03050403
./Videos/
```

图 3-167 将当前目录下所有文件打包并压缩

## 3.9 获取帮助

在使用 Ubuntu 系统时,我们会遇到各种问题。下面就来学习在遇到问题时该如何获取帮助。

### 3.9.1 使用 man 获取帮助

在 Ubuntu 中可以使用 man 来获取帮助。

(1) 输入 man ls 查看 ls 命令的帮助手册,命令如下:

```
man ls
```

效果如图 3-168 所示。

```
LS(1) User Commands LS(1)
NAME
  ls - list directory contents
SYNOPSIS
  ls [OPTION]... [FILE]...
DESCRIPTION
  List information about the FILES (the current directory by default).
  Sort entries alphabetically if none of -cftuvSUX nor --sort is speci-
  fied.

  Mandatory arguments to long options are mandatory for short options
  too.

  -a, --all
      do not ignore entries starting with .
  -A, --almost-all
      do not list implied . and ..
  --author
      show author names for files
Manual page ls(1) line 1 (press h for help or q to quit)
```

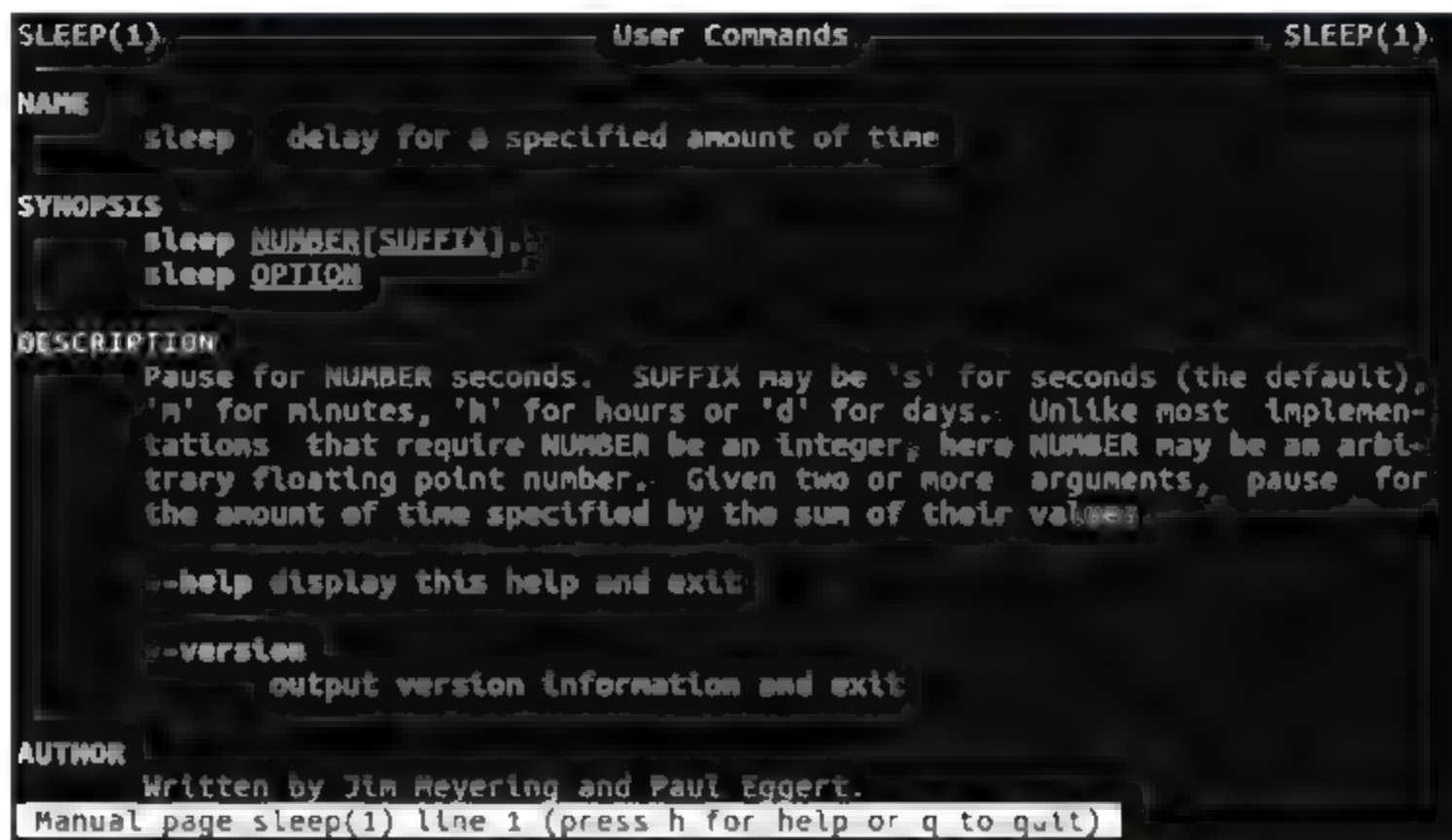
图 3 168 查看 ls 命令的帮助手册

可以看到,它会在最左上角显示“LS(1)”,在这里,“LS”表示手册名称,而“(1)”表示该手册位于第一章。

(2) 继续执行 `man sleep` 命令查看 `sleep` 命令的帮助手册, 命令如下:

```
man sleep
```

效果如图 3-169 所示。



```
SLEEP(1) User Commands SLEEP(1)
NAME
sleep delay for a specified amount of time
SYNOPSIS
sleep NUMBER[SUFFIX].
sleep OPTION
DESCRIPTION
Pause for NUMBER seconds. SUFFIX may be 's' for seconds (the default),
'm' for minutes, 'h' for hours or 'd' for days. Unlike most implemen-
tations that require NUMBER be an integer, here NUMBER may be an arbi-
trary floating point number. Given two or more arguments, pause for
the amount of time specified by the sum of their values.
--help display this help and exit
--version
output version information and exit
AUTHOR
Written by Jim Meyering and Paul Eggert.
Manual page sleep(1) line 1 (press h for help or q to quit)
```

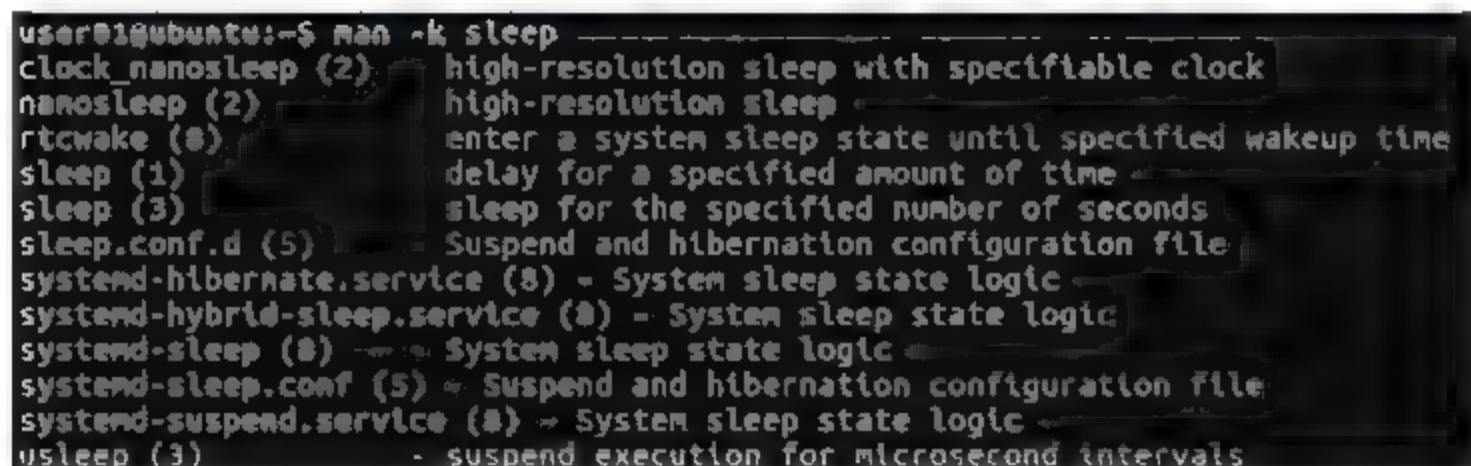
图 3-169 查看 `sleep` 命令的帮助手册

可以看到,它会在最左上角显示“`SLEEP(1)`”,在这里,“`SLEEP`”表示手册名称,而“(1)”表示该手册位于第一章。

(3) 如果记不清楚命令的完整名字,可以考虑用 `-k` 参数,命令如下:

```
man -k sleep
```

效果如图 3-170 所示。



```
user@ubuntu:~$ man -k sleep
clock_nanosleep (2) high-resolution sleep with specifiable clock
nanosleep (2) high-resolution sleep
rtctime (8) enter a system sleep state until specified wakeup time
sleep (1) delay for a specified amount of time
sleep (3) sleep for the specified number of seconds
sleep.conf.d (5) Suspend and hibernation configuration file
systemd-hibernate.service (8) - System sleep state logic
systemd-hybrid-sleep.service (8) - System sleep state logic
systemd-sleep (8) - System sleep state logic
systemd-sleep.conf (5) - Suspend and hibernation configuration file
systemd-suspend.service (8) - System sleep state logic
usleep (3) suspend execution for microsecond intervals
```

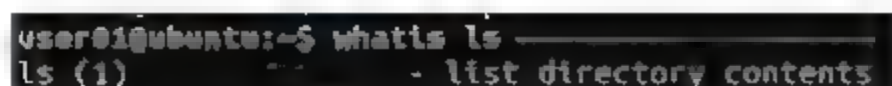
图 3-170 查找和 `sleep` 有关的帮助

### 3.9.2 使用 `whatis` 获取帮助

如果想查看一个命令执行什么功能,那么可以使用 `whatis` 命令。执行 `whatis ls` 命令可查看 `ls` 命令的功能,命令如下:

```
whatis ls
```

效果如图 3-171 所示。



```
user@ubuntu:~$ whatis ls
ls (1) - list directory contents
```

图 3-171 查看 `ls` 命令的功能



### 3.9.3 使用 help 获取帮助

如果想查看一个内部命令的帮助信息,这时可以使用 help 命令。

(1) 执行 help 命令查看 cd 命令的帮助信息,命令如下:

```
help cd
```

效果如图 3-172 所示。

```
cd: cd [-L|[-P [-e]] [-@]] [dir]
Change the shell working directory.

Change the current directory to DIR. The default DIR is the value of the
HOME shell variable.

The variable CDPATH defines the search path for the directory containing
DIR. Alternative directory names in CDPATH are separated by a colon (:).
A null directory name is the same as the current directory. If DIR begins
with a slash (/), then CDPATH is not used.

If the directory is not found, and the shell option 'cdable_vars' is set,
the word is assumed to be a variable name. If that variable has a value,
its value is used for DIR.

Options:
-L force symbolic links to be followed: resolve symbolic links in
DIR after processing instances of '..'
-P use the physical directory structure without following symbolic
```

图 3-172 查看 cd 命令的帮助信息

(2) 执行 help -d 命令查看 cd 命令的简短描述,命令如下:

```
help -d cd
```

效果如图 3-173 所示。

(3) 接下来执行 help -s 命令查看 cd 命令用法的简介,命令如下:

```
help -s cd
```

效果如图 3-174 所示。

```
user01@ubuntu:~$ help -d cd
cd - Change the shell working directory.
```

图 3-173 查看 cd 命令的简短描述

```
user01@ubuntu:~$ help -s cd
cd: cd [-L|[-P [-e]] [-@]] [dir]
```

图 3-174 查看 cd 命令用法的简介

(4) 最后使用 help 命令查看非内部命令 ls,命令如下:

```
help ls
```

效果如图 3-175 所示。

```
user01@ubuntu:~$ help ls
bash: help: no help topics match 'ls'. Try 'help help' or 'man -k ls' or 'info
ls'.
```

图 3-175 查看非内部命令 ls

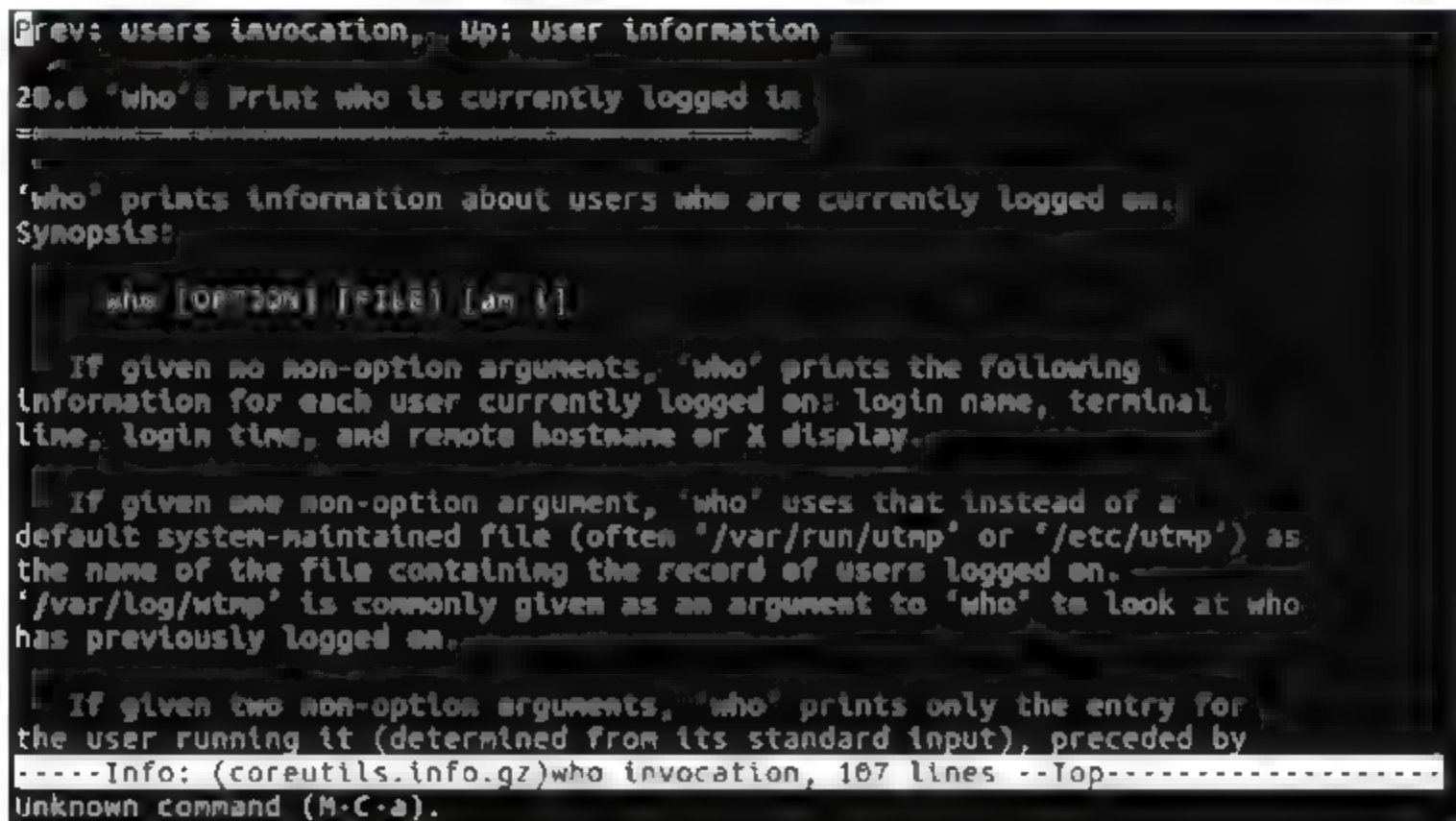
可以看到,系统提示无法找到 ls 命令的帮助信息,可尝试使用 man -k 或 info 命令。

### 3.9.4 使用 info 获取帮助

info 命令也可用来获取帮助。我们执行如下命令查看 who 命令的帮助信息：

```
info who
```

效果如图 3-176 所示。



```
Prev: users invocation, Up: User information
20.6 'who': Print who is currently logged in

'who' prints information about users who are currently logged on.
Synopsis:
  who [OPTION] [FILE] [am |]

  If given no non-option arguments, 'who' prints the following
  information for each user currently logged on: login name, terminal
  line, login time, and remote hostname or X display.

  If given one non-option argument, 'who' uses that instead of a
  default system-maintained file (often '/var/run/utmp' or '/etc/utmp') as
  the name of the file containing the record of users logged on.
  '/var/log/utmp' is commonly given as an argument to 'who' to look at who
  has previously logged on.

  If given two non-option arguments, 'who' prints only the entry for
  the user running it (determined from its standard input), preceded by
  -----Info: (coreutils.info.gz)who invocation, 107 lines --Top-----
Unknown command (M-C-a).
```

图 3-176 查看 who 命令的帮助信息

## 3.10 其他命令

最后,我们学习 Ubuntu 系统中其他命令,包括清屏、显示日期时间、查看和终止进程等。

### 3.10.1 清除屏幕信息

清除屏幕信息的命令是 clear,在终端上执行 clear 命令前,效果如图 3-177 所示。



```
user@ubuntu:~$ ls
1234 Downloads ex03050401 ex030506_02 ex030002-
abc.txt      ex030306      ex030504_01 ex030506_03 ex030003.bz2
backup.tar   ex030306_01   ex03050402   ex030506_04 ex030004
3            ex030311      ex030504_02   ex030507      ex030005
chapter030301 ex030401      ex03050403   ex03050001   examples.desktop
chapter030302 ex030402      ex030504_03   ex030500_01   Music
chapter030305 ex030403      ex03050501   ex03050002   Pictures
chapter030005 ex030404      ex030505_01   ex030500_02   Public
chapter3.1     ex030405      ex03050502   ex030509      Templates
chapter3.2     ex030406      ex030505_02   ex030602      test
chapter3.3     ex030501      ex03050601   ex030001      this.tar.gz
Desktop        ex030502      ex030506_01   ex030001.zip  Videos
Documents      ex030503      ex03050602   ex030002
```

图 3-177 使用 clear 命令前的终端

按下回车键执行 clear 命令后,效果如图 3-178 所示。

可以看到,命令成功执行后,终端中显示的内容被全部清空。

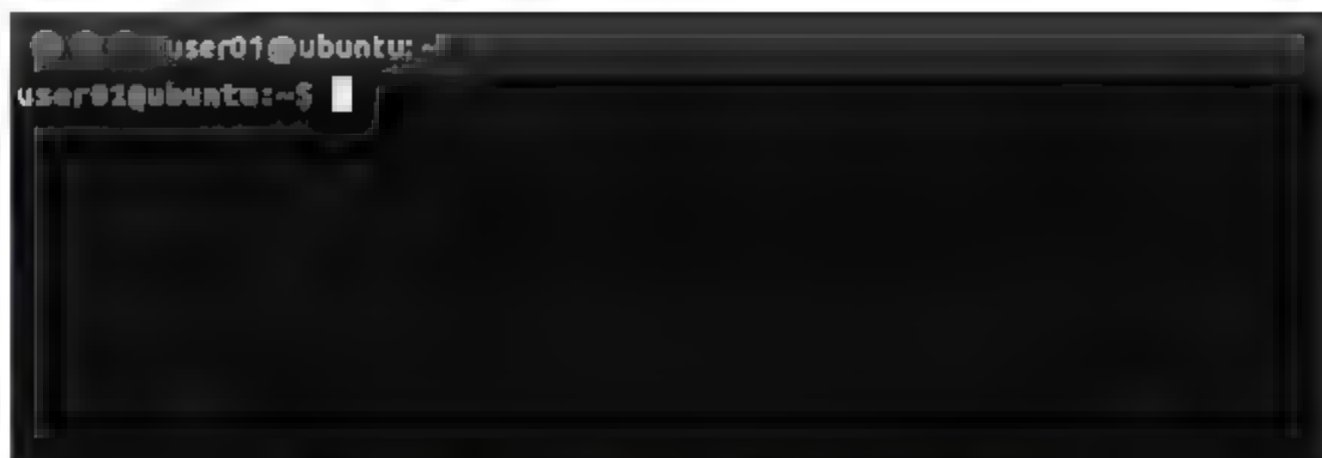


图 3-178 使用 clear 命令后的终端

### 3.10.2 显示文本

(1) echo 命令的功能是在显示器上显示一段文字,一般起到一个提示的作用,具体如下:

```
echo this is my message
```

效果如图 3-179 所示。

(2) 也可以使用 echo 命令输入某个变量,可定义一个名为“x”的变量并赋值为“10”,然后将其显示出来,具体如下:

```
x=10
echo $x
```

效果如图 3-180 所示。

图 3-179 显示一段文字

图 3-180 显示一个变量中赋予的值

(3) 如果我们只想输入“\$x”这个字符串,那么我们可以使用转义符号进行操作,具体如下:

```
echo -e \$x
```

效果如图 3-181 所示。

这样,系统就把“\$x”当作普通的字符串进行解析,而不是变量。

(4) 接下来介绍如何使用 echo 命令输出当前工作目录,具体如下:

```
echo $(pwd)
```

效果如图 3-182 所示。

(5) 我们也可以使用以下命令输出某个用户的 home 目录名:

```
echo ~user01
```

效果如图 3-183 所示。

图 3-181 显示一个转义后的字符串

图 3-182 输出当前工作目录

图 3-183 输出某个用户的 home 目录名

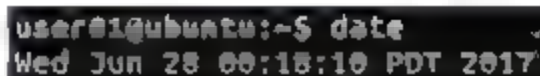


命令执行完成后,会输出波浪号后指定用户的 home 目录名,如果没有指定用户名,则是当前用户的 home 目录。

### 3.10.3 显示日期和时间

(1) 显示日期和时间的命令是 `date`,执行该命令:

```
date
```



效果如图 3-184 所示。

图 3-184 显示日期和时间

(2) 如果只想显示年月日中的某一个,可以执行以下指令:

```
date +%y
```

```
date +%m
```

```
date +%d
```

效果如图 3-185 所示。

可以看到,当前时间为 2017 年 06 月 28 日。

(3) 除了 `date` 命令外,`cal` 命令也可以显示日期,具体执行如下命令:

```
cal
```

效果如图 3-186 所示。

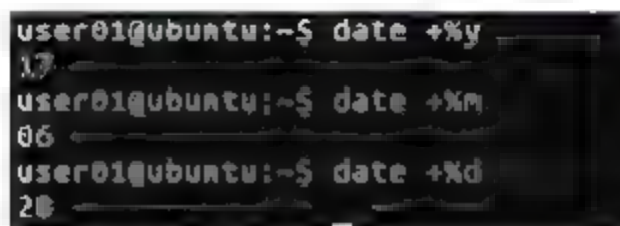


图 3-185 显示年月日

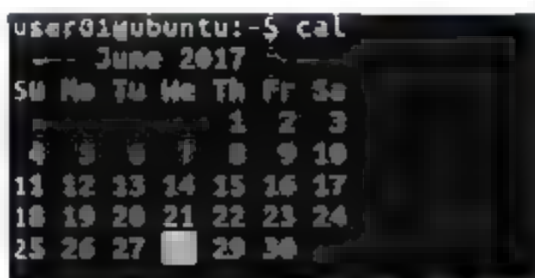


图 3-186 显示日历及当前日期

(4) 我们也可以使用 `cal` 命令查看当前年份的日历,命令如下:

```
cal -y
```

效果如图 3-187 所示。



图 3-187 查看当前年份的日历

### 3.10.4 查看当前进程

(1) 执行查看当前进程的命令是 `ps`, 效果如图 3-188 所示。

```
user01@ubuntu:~$ ps
  PID TTY          TIME CMD
 2315 pts/4    00:00:00 bash
 2886 pts/4    00:00:00 ps
```

图 3-188 查看当前进程

结果默认会显示 4 列信息, 具体如表 3-4 所示。

表 3-4 `ps` 命令的结果及描述

英文简称	PID	TTY	TIME	CMD
中文描述	运行中的命令(CMD) 进程编号	命令所运行的位 置(终端)	运行中的该命令所占 用的 CPU 处理时间	该进程所运行的 命令

(2) 接下来查看所有进程, 命令如下:

```
ps -A
```

效果如图 3-189 所示。

```
user01@ubuntu:~$ ps -A
  PID TTY          TIME CMD
    1 ?        00:00:02 systemd
    2 ?        00:00:00 kthreadd
    3 ?        00:00:00 ksoftirqd/0
    4 ?        00:00:00 kworker/0:0
    5 ?        00:00:00 kworker/0:0H
    7 ?        00:00:00 rcu_sched
    8 ?        00:00:00 rcu_bh
    9 ?        00:00:00 migration/0
   10 ?        00:00:00 lru-add-drain
   11 ?        00:00:00 watchdog/0
   12 ?        00:00:00 cpuhp/0
   13 ?        00:00:00 kdevtmpfs
   14 ?        00:00:00 netns
   15 ?        00:00:00 khungtaskd
   16 ?        00:00:00 anon_reaper
   17 ?        00:00:00 writeback
   18 ?        00:00:00 kcompactd0
   19 ?        00:00:00 ksmd
```

图 3-189 查看所有进程

(3) 最后查看 `user01` 用户的所有进程, 命令如下:

```
ps U user01
```

效果如图 3-190 所示。

```
user01@ubuntu:~$ ps U user01
  PID TTY          STAT TIME COMMAND
 1486 ?        Ss   0:00 /lib/systemd/systemd --user
 1487 ?        S    0:00 (sd-pam)
 1492 ?        Sl   0:00 /usr/bin/gnome-keyring-daemon --daemonize --login
 1494 ?        Ss   0:00 /sbin/upstart --user
 1580 ?        S    0:00 upstart-udev-bridge --daemon --user
 1581 ?        Ss   0:00 dbus-daemon --fork --session --address=unix:abstract
 1593 ?        Ss   0:00 /usr/lib/x86_64-linux-gnu/hwd/window-stack-bridge
 1621 ?        S    0:00 upstart-dbus-bridge --daemon --session --user --bus-
 1622 ?        S    0:00 upstart-dbus-bridge --daemon --system --user --bus-n
 1623 ?        Ssl  0:00 /usr/bin/ibus-daemon --daemonize --x11 --address uni
 1640 ?        S    0:00 upstart-file-bridge --daemon --user
 1646 ?        Ss   0:00 gpg-agent --homedir /home/user01/.gnupg --use-standa
 1650 ?        Sl   0:00 /usr/lib/gvfs/gvfsd
 1655 ?        Sl   0:00 /usr/lib/gvfs/gvfsd-fuse /run/user/1001/gvfs -f -o b
 1664 ?        Sl   0:00 /usr/lib/ibus/ibus-dconf
 1665 ?        Sl   0:00 /usr/lib/ibus/ibus-ui-gtk3
 1667 ?        Sl   0:00 /usr/lib/ibus/ibus-x11 --kill-daemon
 1685 ?        Sl   0:00 /usr/lib/at-spi2-core/at-spi-bus-launcher
 1690 ?        S    0:00 /usr/bin/dbus-daemon --config-file=/etc/at-spi2/acce
 1692 ?        Sl   0:00 /usr/lib/at-spi2-core/at-spi2-registrard --use-gnone-
```

图 3-190 查看 `user01` 用户的所有进程

### 3.10.5 终止某一进程

(1) 如果想关闭图 3-188 中 PID 为 2315 的进程,执行如下命令:

```
kill -9 2315
```

命令成功执行后,此进程被关闭,也就是系统将退出终端。

(2) 还可以根据程序名终止某一进程,例如想终止程序名为 sendmail 的进程,可执行以下指令:

```
ps -ef | grep sendmail  
pkill sendmail
```

上述命令成功执行后,程序名为 sendmail 的进程将被终止。

(3) 也可以使用 killall 命令来实现 pkill 的功能,接下来仍以终止程序名为 sendmail 进程为例,请执行以下指令:

```
ps -ef | grep sendmail  
killall -9 sendmail
```

若 killall 命令被成功执行,进程 sendmail 将被关闭。

### 3.10.6 显示最近登录系统的用户信息

显示最近登录系统的用户信息的命令是 last,在终端上输入以下命令:

```
last
```

效果如图 3-191 所示。

```
user01@ubuntu:~$ last  
user01  tty7          :0                Wed Jun 14 23:09      gone no logout  
reboot  system boot    4.8.0-54-generic Wed Jun 14 23:08      still running  
user01  tty7          :0                Mon Jun 12 04:09      crash (2+18:58)  
reboot  system boot    4.8.0-54-generic Mon Jun 12 04:08      still running  
user01  tty7          :0                Sat Jun 10 03:06      crash (2+01:02)  
reboot  system boot    4.8.0-54-generic Sat Jun 10 03:05      still running  
user01  tty7          :0                Sat Jun 10 00:19      crash (02:46)  
reboot  system boot    4.8.0-54-generic Sat Jun 10 00:06      still running  
user01  pts/4         192.168.191.1     Fri Jun 9 21:23      21:27 (00:03)  
user01  pts/17         :0                Fri Jun 9 21:17      crash (02:48)  
user01  tty7          :0                Fri Jun 9 19:50      crash (04:15)  
reboot  system boot    4.8.0-54-generic Fri Jun 9 19:48      still running  
user01  tty7          :0                Wed Jun 7 00:02      crash (2+19:45)  
reboot  system boot    4.8.0-52-generic Wed Jun 7 00:02      still running  
user01  tty7          :0                Mon Jun 5 06:35      down (01:02)  
reboot  system boot    4.8.0-52-generic Mon Jun 5 06:34      07:37 (01:03)  
user01  pts/18         :0                Mon Jun 5 00:08      crash (06:25)  
user01  tty7          :0                Sun Jun 4 23:44      crash (06:49)  
reboot  system boot    4.8.0-52-generic Sun Jun 4 23:43      07:37 (07:54)  
user01  tty7          :0                Sun Jun 4 02:00      crash (21:42)  
reboot  system boot    4.8.0-52-generic Sun Jun 4 02:00      07:37 (1+05:37)  
wtmp begins Sun Jun 4 02:00:00 2017
```

图 3-191 显示最近登录系统的用户信息

结果默认会显示 6 列信息,表 3-5 展示了执行该命令后,结果的前三行及其释义。



表 3-5 last 命令的结果及释义

序号	1. 用户名	2. 终端	3. 登录 ip 或者内核	4. 开始时间	5. 结束时间	6. 持续时间
1	user01	tty7	:0	Wed Jun 14 23:09	gone-no logout	/
2	reboot	system boot	4.8.0 -54- generic:0	Wed Jun 14 23:08	still running	/
3	user01	tty7	:0	Mon Jun 12 04:09	crash	2+18:58

### 3.10.7 显示历史指令

显示历史指令的命令是 history, 系统默认保留最近执行的 1 000 条指令。图 3-192 显示了执行 history 之后的结果, 该结果分为两列, 第一列为执行过指令的编号, 第二列为具体的指令。

也可以使用如下命令显示最近执行过的 10 条指令:

```
history 10
```

效果如图 3-193 所示。

```
user01@ubuntu:~$ history
1  pwd
2  ls
3  ls -e
4  tree user01
5  sudo apt-get install tree
6  tree user01
7  tree -l user01
8  ls
9  cd chapter03
10 ls
11 cd
12 ls
13 cd user01
14 ls
15 tree -l chapter03
16 cd chapter03
17 touch ex030310
18 ls
19 cd
20 tree -l chapter03
21 tree -l chapter03
22 cd chapter03
23 touch ex030311
```

图 3-192 显示历史指令

```
user01@ubuntu:~$ history 10
504 cat > test
505 grep -e 'a' test
506 ls
507 cd chapter0305
508 unencode snail.jpg snail.jpg
509 uuencode snail.jpg snail.jpg
510 uuencode snail.jpg snail.jpg>snail.jpg.uue
511 su
512 history
513 history 10
```

图 3-193 显示最近执行过的 10 条指令

从图 3-193 中可以看到, 到目前为止终端上一共执行了 513 条指令, 最近 10 条指令为第 504~513 条。

**注意:** 我们已经知道成功执行 history 命令之后, 系统默认将会显示最近执行的 1 000 条指令。这 1 000 条指令是由 ~/.bash\_history 里的指令及当前 shell 中指令所组成。若需修改这一默认指令数目, 可执行以下操作:

```
sed -i 's/^HISTSIZE = 1000/HISTSIZE = 300/' /etc/profile
source /etc/profile(使其生效)
```

其中 HISTSIZE 1 000 表示显示最近执行的 1 000 条指令, 我们将其值修改为 300。

上述指令成功执行后,history 执行时只会显示最近执行的 300 条指令。

### 3.10.8  超级权限用户及操作

在 Ubuntu 系统中的权限分为普通用户权限和超级用户权限,两者的主要区别如表 3-6 所示。

表 3-6  超级用户与普通用户的区别

序  号	root 账  户	普  通  账  户
1	没有磁盘空间的限制	可使用的磁盘空间有限制
2	对所有文件都具有读写和修改的权限	只有文件的所有者具有文件的修改权限
3	可以使用任何命令	可以使用大部分命令,某些命令如果没有权限可以使用 sudo 申请 root 权限

我们以用户执行命令为例,普通用户可以被允许使用 sudo 命令,临时赋予 root 权限,但是必须将其加入 sudoers 用户组里,具体如下:

(1) 首先,在普通用户下执行 halt 命令,具体如下:

halt

效果如图 3-194 所示。



图 3-194  在普通用户下执行 halt 命令

可以看到,系统提示无法执行该操作。

(2) 接下来,使用 sudo 命令进行操作,具体如下:

sudo halt

效果如图 3-195 所示。



图 3-195  使用 sudo 命令执行 halt

系统提示输入当前用户 user01 的密码,如果密码输入错误,系统将提示重新输入,输入正确后可能会出现如图 3-196 所示提示。

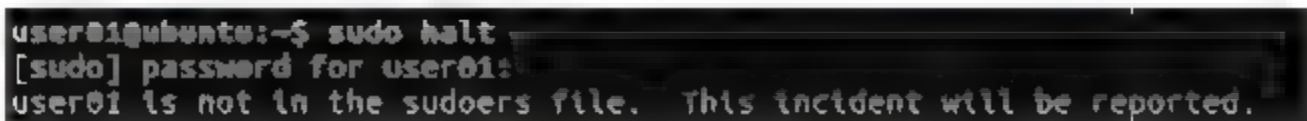


图 3 196  密码输入正确后出现的提示

这是因为 user01 用户是普通用户,不具有超级用户的权限,它不在具有超级用户权限用户组 sudoers 的列表里。

(3) 使用 su 命令切换至 root 用户并执行以下指令,以完成将普通用户 user01 加入到

具有超级用户权限的 sudoers 用户组内：

```
adduser user01 sudo
```

效果如图 3-197 所示。

```
user01@ubuntu:~$ su
Password:
root@ubuntu:/home/user01# adduser user01 sudo
Adding user 'user01' to group 'sudo'
Adding user user01 to group sudo
Done.
```

图 3-197 切换至 root 用户并将 user01 加入 sudoers 列表里

这时我们切换至 user01 用户后继续执行 sudo halt 命令,系统将自动关闭,这说明用户 user01 成功被加入超级用户组并取得超级用户的权限。

### 3.10.9 定义别名

(1) alias 命令用来设置指令的别名。我们可以使用该命令将一些较长的命令进行简化,具体如下:

```
alias l='ls'
l
ls
```

效果如图 3-198 所示。

```
user01@ubuntu:~$ alias l='ls'
user01@ubuntu:~$ l
1234 Downloads ex03050401 ex030506_02 ex030802-
abc.txt ex030306 ex030504_01 ex030506_03 ex030803.bz2
backup.tar ex030306_01 ex03050402 ex030506_04 ex030804
ex030311 ex030504_02 ex030507 ex030805
chapter030301 ex030401 ex03050403 ex03050801 examples.desktop
chapter030302 ex030402 ex030504_03 ex030508_01 Music
chapter030303 ex030403 ex03050501 ex03050802 Pictures
chapter030805 ex030404 ex030505_01 ex030508_02 Public
chapter3.1 ex030405 ex03050502 ex030509 Templates
chapter3.2 ex030406 ex030505_02 ex030602 test
chapter3.3 ex030501 ex03050601 ex030801 this.tar.gz
Desktop ex030502 ex030506_01 ex030801.zip Videos
Documents ex030503 ex03050602 ex030802
user01@ubuntu:~$ ls
1234 Downloads ex03050401 ex030506_02 ex030802-
abc.txt ex030306 ex030504_01 ex030506_03 ex030803.bz2
backup.tar ex030306_01 ex03050402 ex030506_04 ex030804
ex030311 ex030504_02 ex030507 ex030805
chapter030301 ex030401 ex03050403 ex03050801 examples.desktop
chapter030302 ex030402 ex030504_03 ex030508_01 Music
chapter030303 ex030403 ex03050501 ex03050802 Pictures
chapter030805 ex030404 ex030505_01 ex030508_02 Public
```

图 3-198 设置指令的别名

可以看到,我们将 ls 命令设置别名为“l”,执行“l”命令后会得到与 ls 命令相同的结果。如果删除“l”这个别名,我们只需执行 unalias l 即可。

(2) 也可以使用 alias 命令列出当前系统中所有的别名及其对应的命令,具体如下:

```
alias
```

效果如图 3-199 所示。

(3) 我们已经设置 ls 命令的别名为“l”,这时将 date 命令的别名也设置为“l”,请尝试以



```

user01@ubuntu:~$ alias
alias alert='notify-send --urgency=low -i "$([ $? = 0 ]) && echo terminal || echo error)" "$(history|tail -n1|sed -e '\''s/^\s*[0-9]\+\s*//;s/[[:A:]]\s*alert$//'\''
)'
alias egrep='egrep --color=auto'
alias fgrep='fgrep --color=auto'
alias grep='grep --color=auto'
alias l='ls'
alias la='ls -A'
alias ll='ls -alF'
alias ls='ls --color=auto'

```

图 3-199 列出当前系统中所有的别名及其对应的命令

下指令：

```

alias l='date'
l

```

效果如图 3-200 所示。

```

user01@ubuntu:~$ alias l='date'
user01@ubuntu:~$ l
Thu Jun 29 00:48:00 PDT 2017

```

图 3-200 将 date 命令的别名设置为“l”

可以看到,命令成功执行后,别名“l”被设置为 date 命令,自动覆盖之前设置的 ls 命令。这也是为什么我们在最初执行“alias l='ls'”时无须查看“l”是否被设置为其他命令的别名,因为它会被自动覆盖。

### 3.11 小结

Ubuntu 字符界面下完全使用命令来进行所有操作。在本章中,我们仅介绍了最为常用的部分命令,大致包括:用户登录与注销、关闭和重启系统;文件和目录的创建与删除、文件内容的查看、剪切、粘贴和比较、在磁盘和数据库中查找文件或目录、查找文件的位置;检查磁盘空间占用情况、挂载文件系统、分配和显示配额、关闭配额和卸载文件系统;压缩和解压缩、备份和恢复、获取帮助以及其他一些常用的命令。

### 习题

#### (一) 选择题

- (1) 普通用户登录后,按( )命令可以打开新终端。
 

A. Ctrl+Alt+R	B. Ctrl+Alt+T
C. Ctrl+Alt+Y	D. Ctrl+Alt+U
- (2) 普通用户打开 shell 后,使用( )命令可以切换至 root 账户。
 

A. su	B. adduser	C. login	D. exit
-------	------------	----------	---------
- (3) ( )命令不能执行关闭系统操作。
 

A. shutdown -h	B. halt	C. shutdown -r	D. poweroff
----------------	---------	----------------	-------------
- (4) 如果想要使用 init 命令重启,那么应该使用( )级别。
 

A. 1	B. 3	C. 5	D. 6
------	------	------	------

- (5) ( )命令不能执行重启系统操作。  
A. shutdown -h      B. init 6      C. shutdown -r      D. reboot
- (6) ( )命令可以创建名为 abc 的文件。  
A. touch abc      B. mkdir abc      C. rmdir abc      D. cd abc
- (7) Ubuntu 系统的文件不包括( )权限。  
A. 写入      B. 执行      C. 删除      D. 读取
- (8) 如果想查看文件的权限,那么需要使用( )命令。  
A. ls-l      B. ls -d      C. ls -m      D. ls -R
- (9) ( )按键是 more 命令向后翻页的快捷键。  
A. Delete      B. Enter      C. Space      D. Page Up
- (10) 如果想以逆序查看文件内容,那么 sort 命令后需要加上( )参数。  
A. -a      B. -d      C. -m      D. -r
- (11) cut -b 命令在处理中文文档的时候会出现乱码,而( )命令可以正常输出。  
A. cut-a      B. cut -c      C. cut -d      D. cut -e
- (12) 使用( )命令可以统计文件中字符数。  
A. wc-c      B. wc -l      C. wc -w      D. wc -d
- (13) 如果我们想使刚创建的文件被 locate 命令立即搜索到,那么可以执行( )命令。  
A. update      B. update database  
C. updatedb      D. updating
- (14) 如果我们需要使用 locate 命令搜索当前工作目录下以“test”结尾的文件,那么( )命令是正确的。  
A. locate -r test \$      B. locate -r test #  
C. locate -r test %      D. locate -r test \$ \*
- (15) 如果在使用 unzip 命令解压缩过程中不想覆盖原先的文件,那么执行( )命令。  
A. unzip-n      B. unzip -ne      C. unzip -m      D. unzip -a
- (16) ( )仅用于查看一个内部命令的帮助信息。  
A. whatis      B. help      C. man      D. info
- (17) 使用( )命令可输出 pwd 命令的结果。  
A. echo #(pwd)      B. echo %(pwd)  
C. echo pwd      D. echo \$(pwd)
- (18) 使用( )命令可输出当前的年份。  
A. date +%y      B. date +%m  
C. date +%d      D. date +%w
- (19) ( )不是 ps 命令执行后的结果。  
A. PID      B. TTY      C. CMD      D. DATE
- (20) ( )不是 last 命令执行后的结果。  
A. 用户名      B. 密码      C. 开始时间      D. 结束时间



## (二) 填空题

- (1) Ubuntu 系统里具有最高权限的用户名是\_\_\_\_\_。
- (2) 如果想要退出 shell,那么我们要使用\_\_\_\_\_命令。
- (3) 如果想要创建立刻可以使用的账户,那么我们需要使用\_\_\_\_\_命令。
- (4) 在 Ubuntu 系统中,显示当前工作目录的命令是\_\_\_\_\_。
- (5) 如果我们想要切换工作目录,那么我们需要使用\_\_\_\_\_命令。
- (6) 使用 cat 命令创建文件后系统提示输入内容,按下\_\_\_\_\_可以结束输入。
- (7) 如果使用 chmod 命令给一个文件赋予 444 权限,那么任何人对该文件都具有\_\_\_\_\_权限。
- (8) 使用 less 命令分页显示文件内容时,如果想翻到上一页需要按下\_\_\_\_\_键。
- (9) head 命令默认显示文件的前\_\_\_\_\_行。
- (10) \_\_\_\_\_命令可以对三个文件的内容进行比较。
- (11) 指令 \_\_\_\_\_/dev/sdb4 将 sdb4 分区格式化为 ext4 文件系统。
- (12) 使用 quotacheck 命令检查 U 盘空间配置后,会生成 aquota.user 和 \_\_\_\_\_文件。
- (13) 如果想要产生具有“.zip"扩展名的压缩文件,那么我们就使用\_\_\_\_\_命令。
- (14) 如果由于压缩包损坏而无法读取,那么这时候可以使用\_\_\_\_\_命令修复压缩包。
- (15) 在解压以“.z"结尾的压缩文件时,我们可以使用 compress -d 或者\_\_\_\_\_命令。
- (16) 在使用 Ubuntu 系统时,如果我们遇到各种问题需要查看某条命令的帮助手册时,应该使用\_\_\_\_\_命令。
- (17) 显示历史指令的命令是 history,系统默认保留最近执行的\_\_\_\_\_条命令。
- (18) 普通用户可以被允许使用\_\_\_\_\_命令,临时赋予 root 权限。
- (19) 如果要删除“w"这个别名,我们只需执行\_\_\_\_\_即可。
- (20) 执行\_\_\_\_\_指令可以完成将普通用户 user01 加入具有超级用户权限的 sudoers 用户组内的操作。

## (三) 简答题

- (1) 阐述 Ubuntu 系统内部命令和外部命令的区别。
- (2) 用户在登录系统输入密码时,会显示出来吗?为什么?
- (3) 在使用 useradd 和 adduser 命令创建用户时,我们需要注意哪些地方?
- (4) 请说出修改当前用户密码的详细步骤。
- (5) 如果想使用 rmdir 命令删除某个文件夹(文件夹内包含子目录与文件),该如何操作?
- (6) cat 命令有哪些功能?
- (7) less 命令和 more 命令的区别是什么?
- (8) 举例说一说 diff、diff3 和 sdiff 之间的区别。
- (9) 在使用 Ubuntu 系统时,为什么要对磁盘进行配额分配?
- (10) 总结一下普通用户和 root 账户之间的区别。



## 第4章

# vi编辑器

在本章中,我们将具体介绍如何使用 vi 编辑器对文件进行访问、如何在编辑文件时实现光标的移动、如何实现对文本的修改以及如何更改 vi 编辑器的设置,在最后一节中,我们会介绍一些 vi 编辑器的高级功能。希望通过本章的学习,能让您熟练掌握 vi 编辑器的基本操作,对以后的学习或工作有所帮助。

### 4.1 开始使用编辑器

本节中,我们将学习到 vi 编辑器的基本知识,以及在其中对文件执行编辑、存取及退出等操作。

#### 4.1.1 vi 编辑器简介

vi 编辑器通常被简称为 vi (visual editor 的简称)。我们可以在其中实现修改、删除、查找和替换等文本操作,而且用户可以根据自己的需要对其进行定制并使用。

在本书中,我们将 vi 的操作模式大致分为 3 种:命令模式(Command mode)、插入模式(Insert mode)和底线模式(Last Line mode)。现将其分别介绍如下:

##### 1. 命令模式

在命令模式中,我们可通过从键盘上输入相关命令,控制屏幕光标的移动,删除字符、字或行的内容,撤销文本的修改,移动和复制某区段等功能,以及进入到插入模式或底线模式中。在命令模式下编辑 ex0401\_01 文件,效果如图 4-1 所示。

##### 2. 插入模式

只有在插入模式下,才可以进行文字编辑。在插入模式中,任何字符都将被当作文本输入到文件中,按 Esc 键可返回命令模式。在插入模式下编辑 ex0401\_01 文件的效果如图 4-2 所示。

##### 3. 底线模式

底线模式主要进行一些文字编辑的辅助功能,比如字符串搜索、替换、保存文件等操作,也有书籍将底线模式归入到命令模式中,即认为 vi 的操作模式大致分为两种。但在本书中我们将其单独划分出来介绍。其效果如图 4-3 所示。

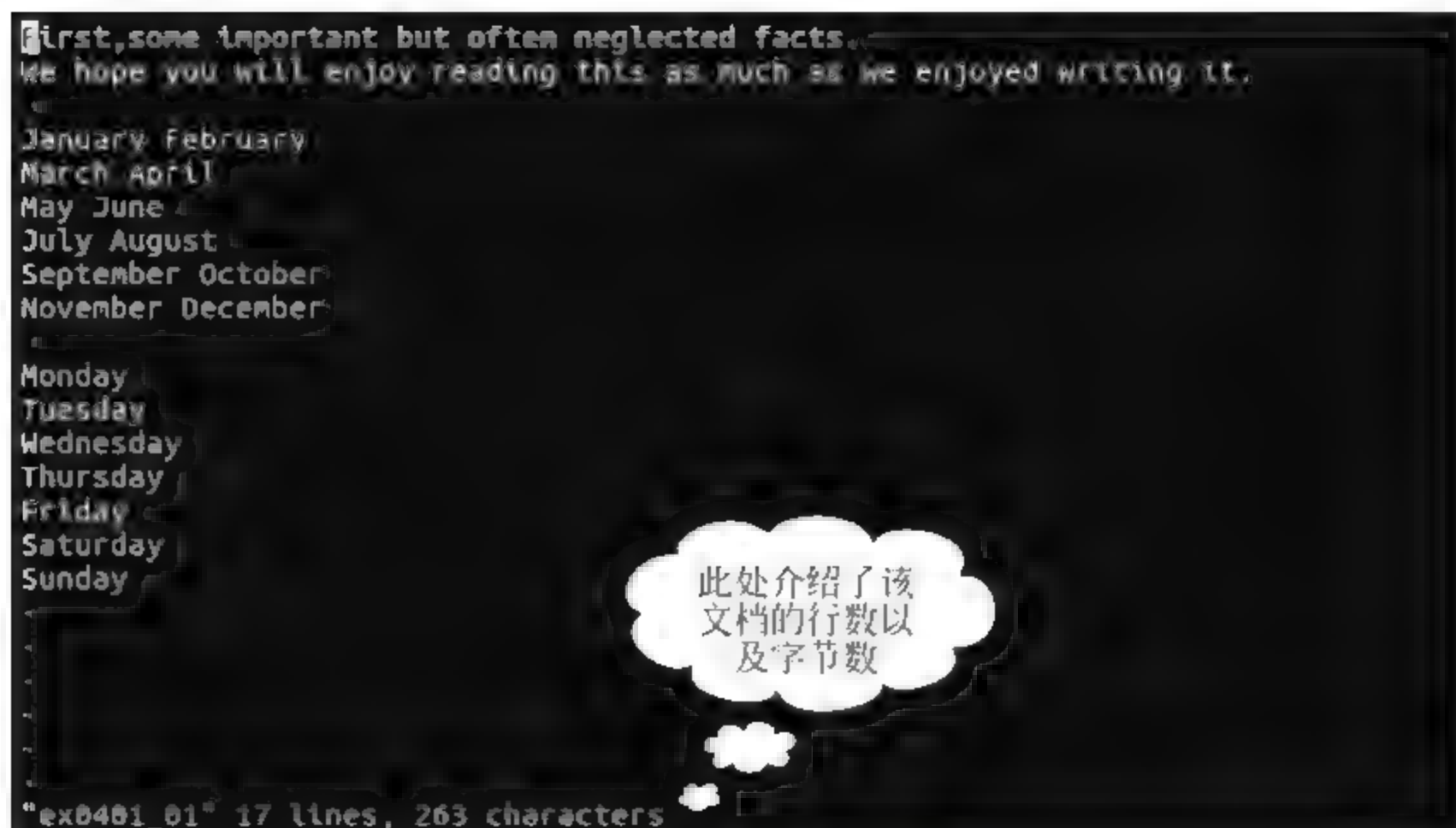


图 4-1 命令模式界面



图 4-2 插入模式界面

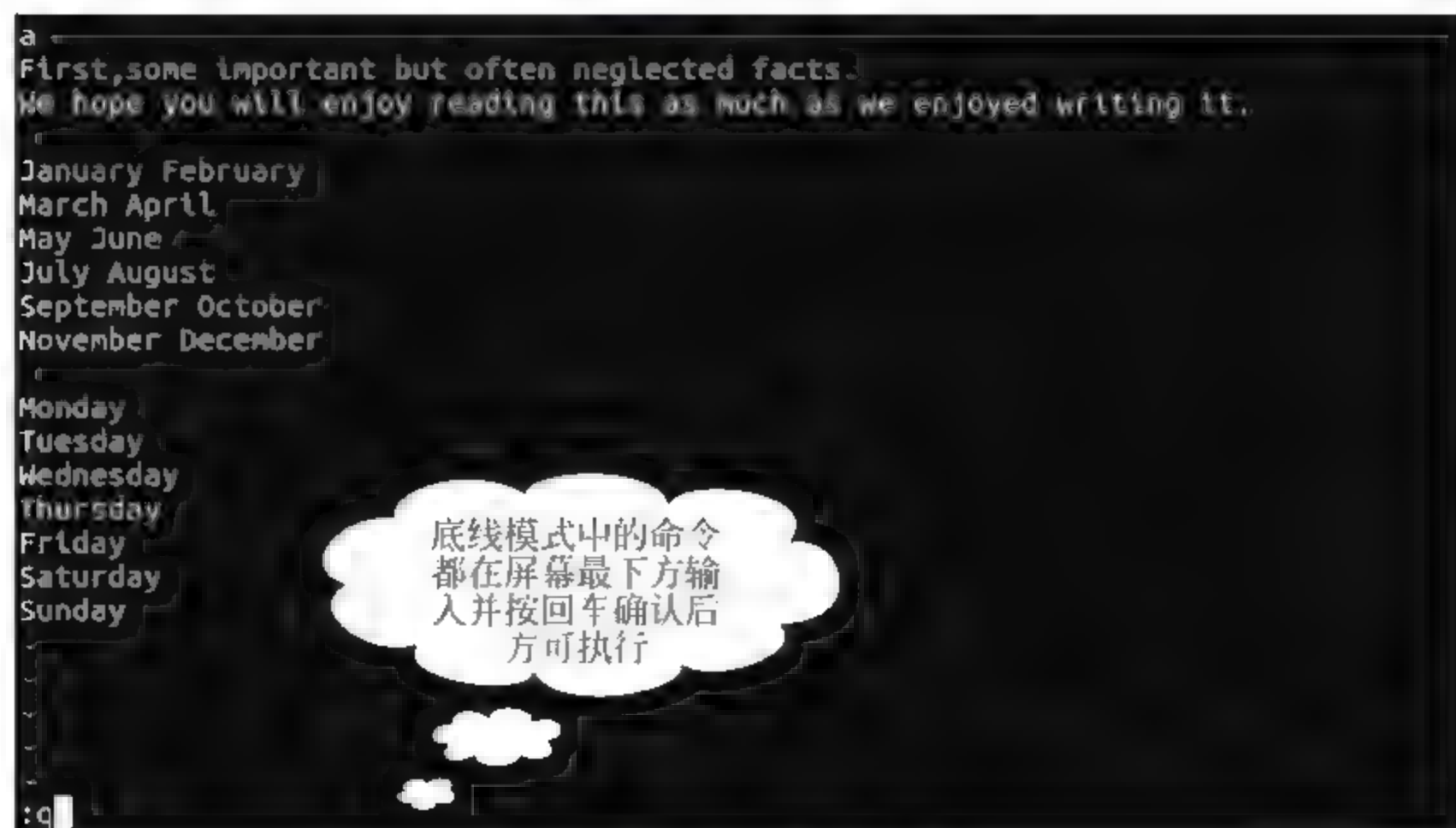


图 4-3 底线模式界面

三种模式之间的转换关系如图 4-4 所示。

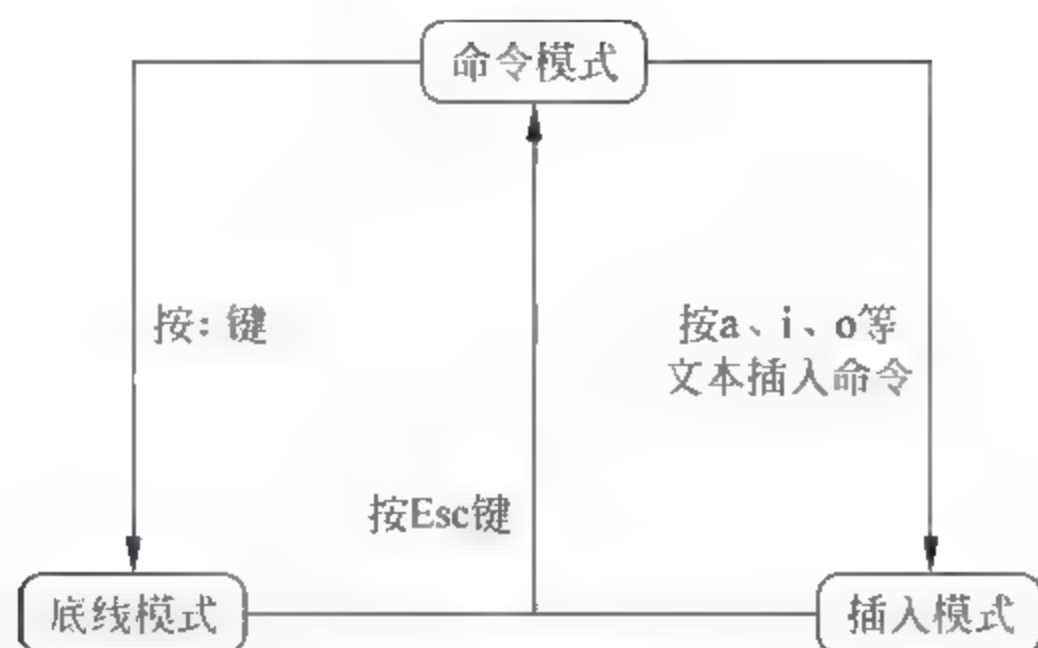


图 4-4 模式转换关系

当不知道处于何种模式中时,都可通过按 Esc 键退回到命令模式中,再根据实际情况转到相应模式继续完成后续操作。熟练掌握三种模式的切换方式,有利于之后更好地使用 vi 编辑器,让我们之后的学习变得更加简单。

### 4.1.2 进入 vi 编辑器

在前面小节中,我们对 vi 有了初步了解。在此小节中,我们将通过两个例子来学习如何使用 vi 编辑器对文件进行编辑。

#### 1. 编辑一个文件

(1) 首先通过 vi 命令创建一个新文件,进入 vi 编辑器(见图 4-5)。

```
vi ex0401_01
```

```
root@ubuntu:/home/linux/Chapter04# vi ex0401_01
```

A terminal window showing the command 'vi ex0401\_01' being executed. The prompt is 'root@ubuntu:/home/linux/Chapter04#'. The command is entered and the cursor is at the end of the line.

图 4-5 创建新文件的界面效果

vi 命令与所创建的新文件名之间至少需要用一个空格隔开,上述指令执行完毕后,效果如图 4-6 所示。



图 4-6 进入创建的新文件



(2) 系统将创建新文件的界面默认为命令模式,在此模式下按下 i 后,编辑器将进入插入模式中。一旦进入插入模式,在键盘上按下的每个字符都会被当作文本输入到文件中,并显示到屏幕上。请输入下述内容至当前文件中。

```
First, some important but often neglected facts.  
We hope you will enjoy reading this as much as we enjoyed writing it.
```

```
January February  
March April  
May June  
July August  
September October  
November December
```

```
Monday  
Tuesday  
Wednesday  
Thursday  
Friday  
Saturday  
Sunday
```

执行完毕后,效果如图 4-7 所示。

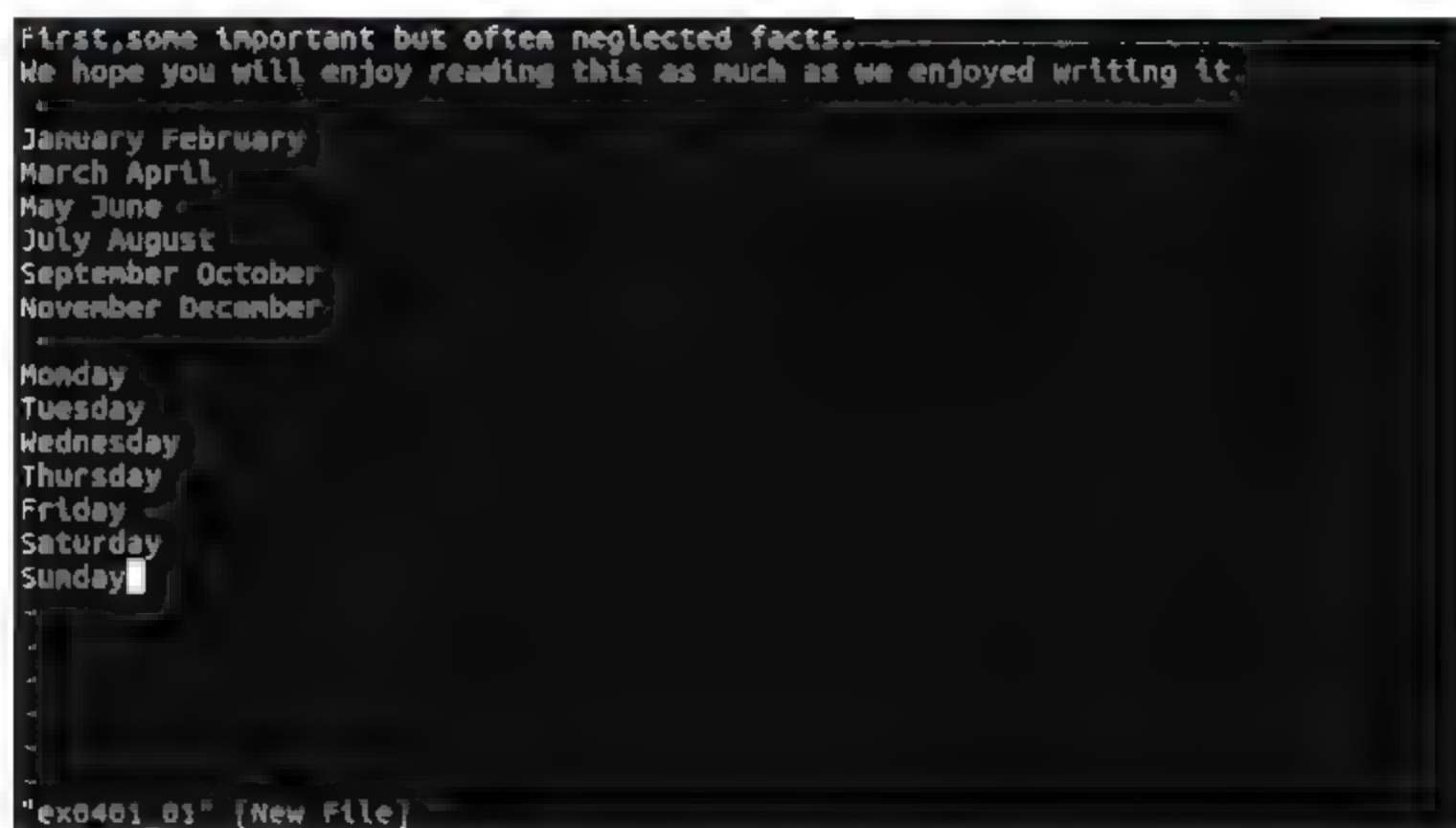


图 4-7 输入上述文字后的界面效果

输入完毕后,按 Esc 键退出插入模式。执行完毕后,效果如图 4-8 所示。

(3) 在命令模式中按: 键后,编辑器将进入底线模式,在此可输入一些命令来对文本进行操作。例如,用户想强制保存修改并退出某一文件时,可输入:wq! 命令并按回车确认。具体效果如图 4-9 所示。

(4) 退出 vi 编辑器后,若想查看该文档内容可执行下列命令:

```
more ex0401_01
```

执行完毕后,效果如图 4-10 所示。



图 4-8 退出插入模式后进入命令模式的界面效果



图 4-9 用户输入强制保存并修改文件命令时的界面效果



图 4-10 执行查看文档内容命令后的界面效果

## 2. 编辑多个文件

(1) 到目前为止,我们已经学会了使用 vi 编辑器创建一个文件,在此基础上可以再进一

步使用 vi 编辑器执行下列命令,一次性实现创建并编辑多个文件。

```
vi ex0401_02 ex0401_03 ex0401_04
```

**注意:** 任意两个文件名之间请至少用一个空格隔开,上述命令执行完毕后,效果如图 4-11 所示。



图 4-11 创建多个新文件后的界面效果

(2) 如图 4-11 所示,按 i 进入插入模式,添加以下文本内容。

```
Let us begin by a quote:  
Write to educate not to impress
```

(3) 输入完毕后,可按 Esc 键进入命令模式并执行下列命令。

```
:w
```

**注意:** 这时: 与 w 之间没有空格。

该指令的效果是对文件内容进行保存,该指令执行完毕后,效果如图 4 12 所示。



图 4-12 执行保存操作后的界面效果



(4) 完成 ex0401\_02 文件的编辑之后,接下来我们该如何编辑后续文件呢? 我们可以在命令模式下执行以下命令,继续打开 ex0401\_03 文件进行编辑。

```
:n
```

上述指令执行完毕后,效果如图 4-13 所示。



图 4-13 执行编辑 ex0401\_03 文件命令后的界面效果

(5) 同理继续在命令模式下使用:w 和:n 命令编辑最后一个文件 ex0401\_04,此时再输入:n 命令后会出现如图 4-14 所示提示。

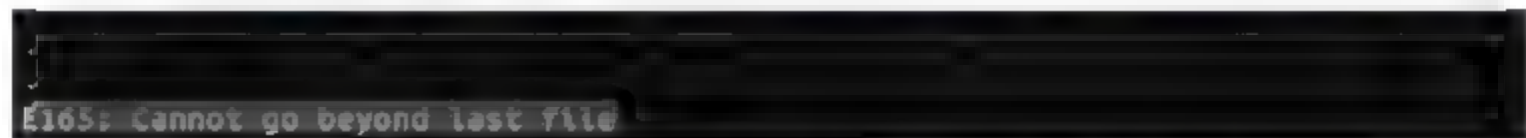


图 4-14 在最后一个文件 ex0401\_04 中执行:n 命令的界面效果

(6) 若此时还想逐个返回之前的文件进行编辑,应该怎么做呢? 此时就可以在文件 ex0401\_03 的命令模式中执行下列命令。

```
:N
```

执行完上述命令后,ex0401\_03 文件被打开并可被用户编辑,效果如图 4-15 所示。



图 4-15 执行上述命令后的界面效果

(7) 同理在命令模式下使用:N命令回退到第一个文件 ex0401\_02 时,若再输入:N命令则会出现如图 4-16 所示提示。

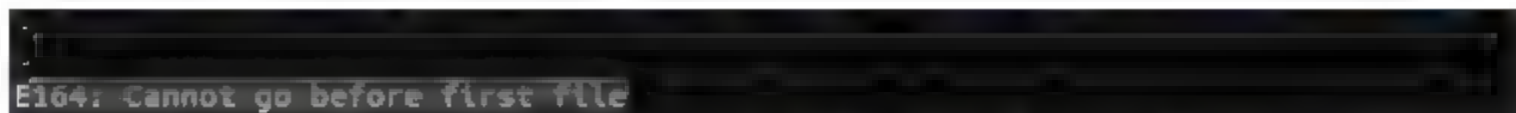


图 4-16 在文件 ex0401\_02 中执行:N命令后的界面效果

(8) 若在最后一个文件 ex0401\_04 中想要直接返回到第一个文件 ex0401\_02 进行编辑,可在命令模式下执行下列命令。

:rew

执行完毕后,效果如图 4-17 所示,即文件 ex0401\_02 处于待编辑状态。



图 4-17 执行重新编辑命令后的界面效果

**注意:** 若想重新编辑前面所编辑过的文件,不一定要等到编辑最后一个文件时才在底线模式下输入:N或:rew命令,也可以在编辑上述三个文件中的任意一个文件时,在底线模式下输入这些命令。

(9) 完成该编辑会话后,可在命令模式下执行下列命令退出 vi 编辑器。

:q

执行完毕后,效果如图 4-18 所示。



图 4-18 退出多个文件编辑后的界面效果

### 4.1.3 文件不存盘退出

前面我们介绍了编辑一个文件及多个文件的完整步骤,在本小节中,我们将介绍在插入模式下编辑文件 ex0401\_05 时,不保存所修改的内容该如何实现。具体操作步骤如下:

(1) 通过 vi 命令编辑 ex0401\_05 文件。

vi ex0401\_05

(2) 在插入模式下,输入以下内容。

```
Let us begin by a quote:  
Write to educate not to impress
```

(3) 在命令模式下执行 `q!` 或 `q` 命令,实现文件不存盘退出。

: `q!` 或 : `q`

**注意:** 文件内容是否被修改将会影响两条命令的执行,具体情况如下:

- ① 在文件内容没有被修改时,执行 `q` 或 `q!` 命令均可实现不存盘退出文件。
- ② 在文件内容被修改时,执行 `q` 命令则会出现图 4-19 中的提示。此时我们需使用强制退出命令 `q!` 实现不存盘退出文件。



图 4-19 退出改动内容未保存的文件时的提示界面

(4) 退出后,若想在当前界面确认文件内容是否被修改,可执行 `more` 命令查看文件的具体内容。

```
more ex0401_05
```

执行完毕后,效果如图 4-20 所示。

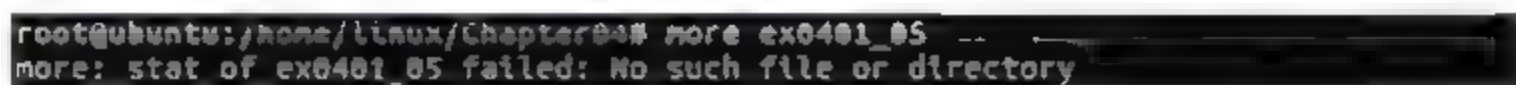


图 4-20 查看不存盘退出文件内容

**注意:** 因为 `ex0401_05` 在退出时其内容并未被保存,所以在当前目录下并不存在该文件。

#### 4.1.4 文件存盘退出

继续以创建的 `ex0401_05` 文件为例,在插入模式下输入内容后,若想保存所修改的内容,请按以下步骤执行。

(1) 用 `vi` 命令编辑 `ex0401_05` 文件。

```
vi ex0401_05
```

(2) 在插入模式下,输入以下内容。

```
Let us begin by a quote:  
Write to educate not to impress
```

(3) 在命令模式下执行 `wq!` 或 `wq` 命令,实现文件的存盘退出。

: `wq!` 或 : `wq`

**注意:** 由于我们之前已经介绍了 `q!` 和 `q` 的差别,此处执行两条命令的实质区别在于正在被编辑的文件是否为只读。



- ① 若该文件不是只读文件,则执行上述两条命令均可实现文件的存盘退出。
- ② 若该文件是只读文件,在执行 `wq` 命令时会出现图 4-21 中的提示。此时我们只有通过 `wq!` 命令才能实现强制保存文件并退出。



图 4-21 只读文件进行保存退出时的提示界面

若想查看文件是否为只读文件可通过执行下列命令进行检查。

```
ls -l ex0401_05
```

执行完毕后,结果如图 4-22 所示。

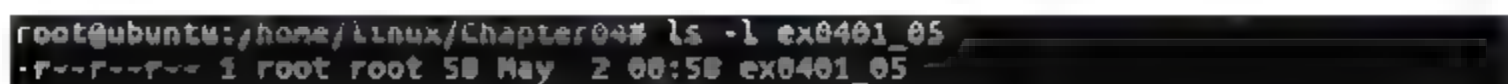


图 4-22 文件相关参数

提示:可用 `chmod` 命令将文件设置为只读。

- (4) 若想确认文件内容是否有被修改,还可执行 `more` 命令查看文件的具体内容。

```
more ex0401_05
```

执行完毕后,效果如图 4-23 所示。



图 4-23 查看存盘退出文件内容

### 4.1.5 文件另存

完成文件的保存退出后,若需要同时保存原文件和经过修改的副本,可通过以下步骤,将当前缓冲区中的副本另存为一个新文件,然后在不修改原文件的情况下退出 `vi` 编辑器,完成文件的另存。

- (1) 用 `vi` 命令编辑 `ex0401_01` 文件。

```
vi ex0401_01
```

- (2) 在插入模式下,向文件中增添下列新内容。

```
Let us begin by a quote:  
Write to educate not to impress
```

- (3) 在命令模式下输入以下命令并按回车结束。

```
:w ex0401_06
```

执行完毕后,屏幕下方会出现提示,效果如图 4-24 所示。

- (4) 执行 `q` 或 `q!` 命令退出 `vi` 编辑器。
- (5) 可执行 `more` 命令查看 `ex0401_06` 文件中的具体内容。



图 4-24 使用写命令另存为的界面效果

### 4.1.6 部分文件另存

若只需要将某个文件中某部分内容另存为一个新文件时,可通过以下步骤进行操作。

(1) 用 vi 命令编辑 ex0401\_01 文件。

```
vi ex0401_01
```

(2) 在 vi 的命令模式中,输入以下命令。

```
:1,7 write ex0401_07
```

执行完毕后,屏幕下方会出现提示,效果如图 4-25 所示。

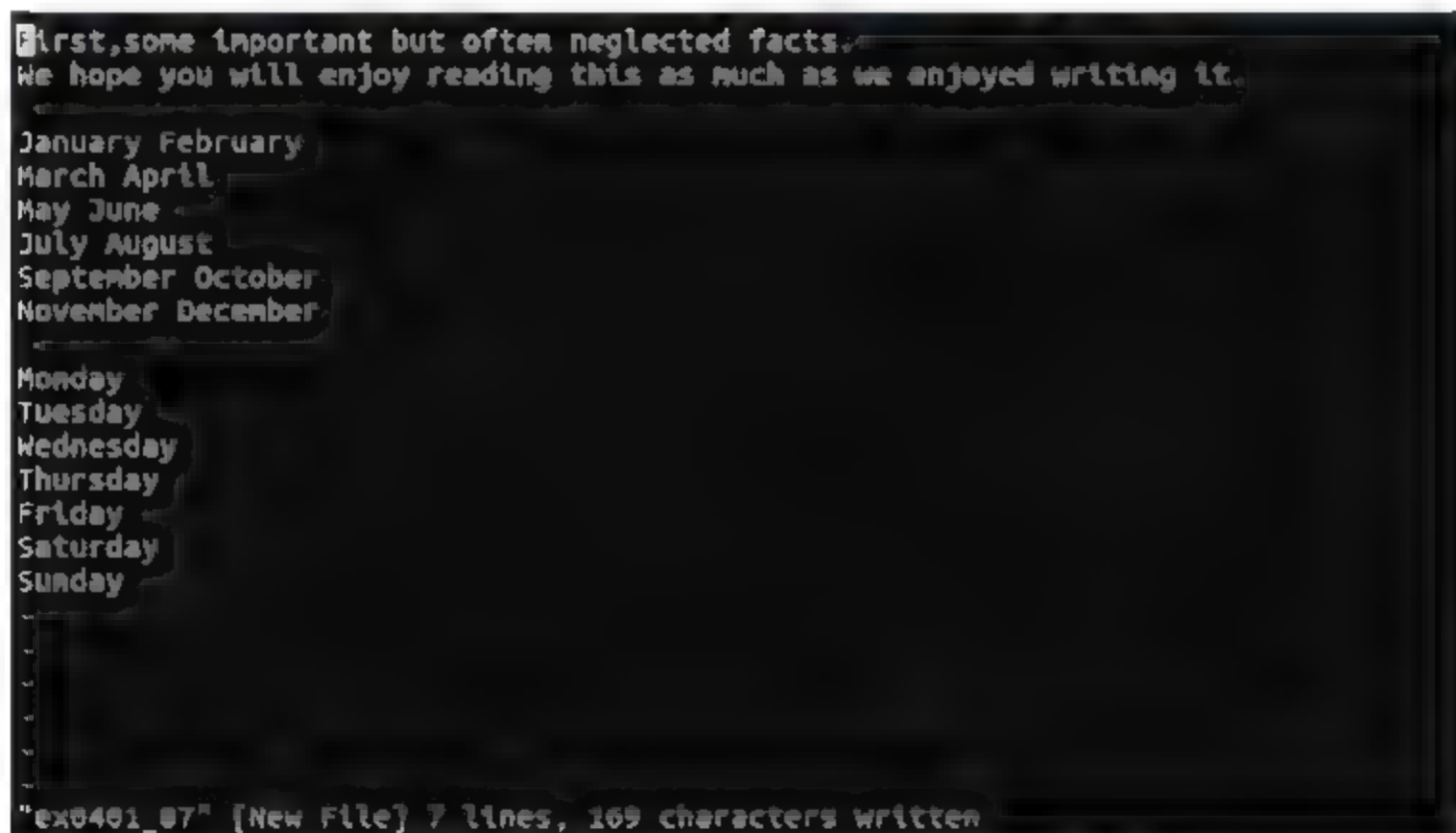


图 4-25 执行部分文件另存后的界面效果

(3) 用户可用 more 命令查看此操作是否生效。

### 4.1.7 文件覆盖

若需要覆盖或替换掉文件中部分内容,可通过以下列步骤进行。

(1) 用 vi 命令编辑 ex0401\_01 文件。

```
vi ex0401_01
```

(2) 在 vi 的命令模式中,输入以下命令。

```
: 1,9 w! ex0401_07
```

执行完毕后,屏幕下方会出现提示,效果如图 4-26 所示。



图 4-26 执行文件覆盖后的界面效果

(3) 用户可用 more 命令查看此操作是否生效。

### 4.1.8 向文件中追加内容

若想将当前文件中的内容添加至已有文件的末尾,可执行以下步骤。

(1) 用 vi 命令编辑 ex0401\_01 文件。

```
vi ex0401_01
```

(2) 在 vi 的命令模式中,输入以下命令。

```
: 10,12 w >> ex0401_07
```

执行完毕后,屏幕下方会出现提示,效果如图 4-27 所示。

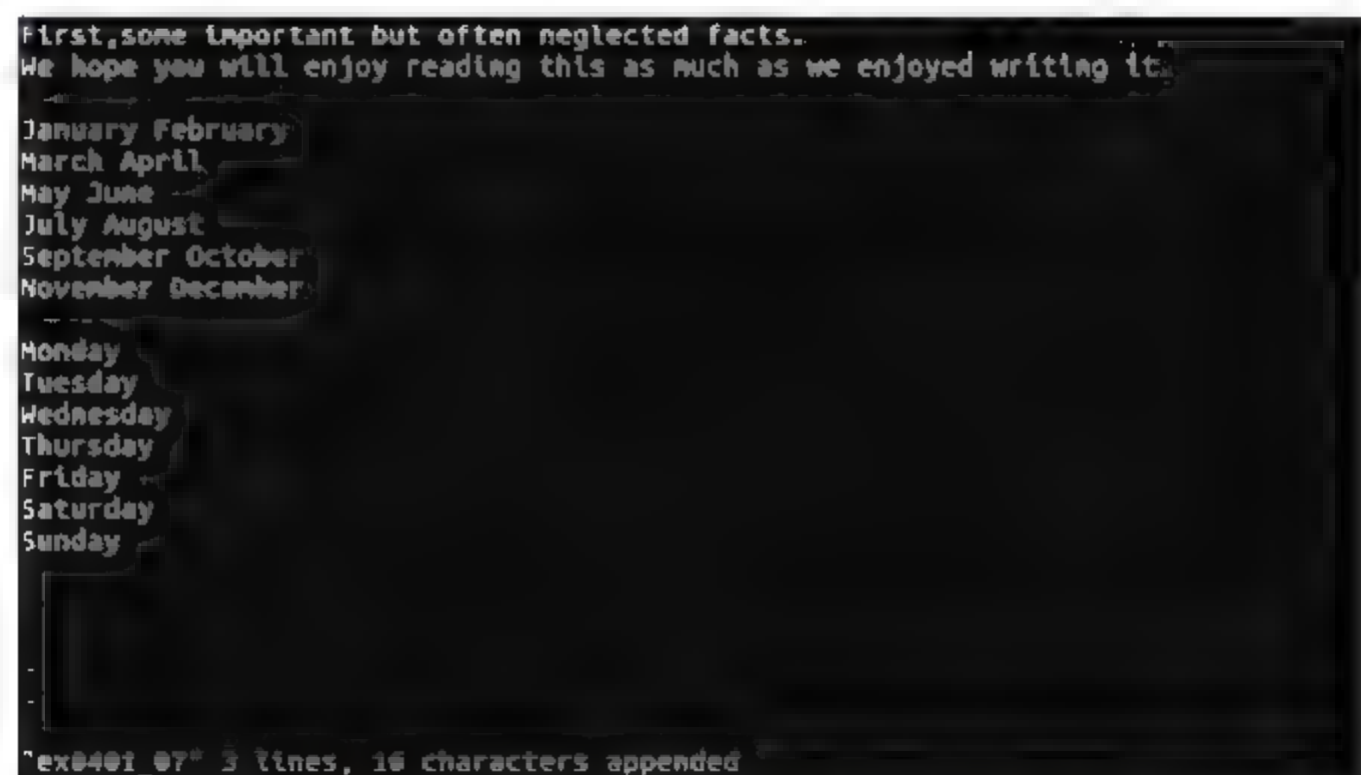


图 4-27 追加内容成功写入后的界面效果



(3) 用户可用 `more` 命令查看 `ex0401_07` 文件的内容,以确认上述操作是否成功。

### 4.1.9 撤销对文件内容修改

若需要撤销对文件内容的修改,只要按照下列步骤进行即可。

(1) 用 `vi` 命令编辑 `ex0401_01` 文件。

```
vi ex0401_01
```

(2) 进入插入模式,输入下列内容。

```
Let us begin by a quote:  
Write to educate not to impress
```

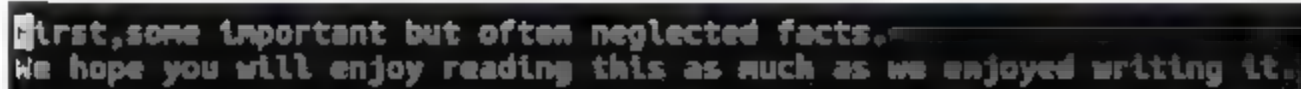
执行完毕后,效果如图 4-28 所示。



```
Let us begin by a quote:  
Write to educate not to impress
```

图 4-28 插入文字至文件中的界面效果

(3) 按 `Esc` 键回到命令模式,再按 `u`,即撤销了之前输入的内容。  
该命令执行完毕后,效果如图 4-29 所示,文件内容回到初始状态。



```
First, some important but often neglected facts.  
We hope you will enjoy reading this as much as we enjoyed writing it.
```

图 4-29 撤销文本修改后的界面效果

## 4.2 移动光标

本节将介绍如何在 `vi` 编辑器中通过各种方式移动光标。

在开始本节的学习前,我们创建一个名为 `ex0402_01` 的文件用于演示之后的操作,其内容如下:

```
January February  
March April  
May June  
July August  
September October  
November December
```

### 4.2.1 使用方向键

在命令模式下,可使用方向键对命令模式中的光标进行移动。接下来请读者执行以下指令:

```
vi ex0402_01
```



在读者执行 vi ex0402\_01 命令后,文件将被打开。光标默认在此文件第一行第一个字符 J 处并闪烁;此时用户按下 → 键时,光标移动至第一行第二个字符 a 处并闪烁;这时用户按下 ↓ 键,光标移动至第二行第二个字符 a 处并闪烁;用户再按下 ← 键时,光标移动至第二行第二个字符 M 处闪烁;最后在用户按下 ↑ 键时,光标移回第一行第一个字符 J 处并闪烁。具体如表 4-1 中示例所示。

表 4-1 方向键移动光标操作命令

操作 按 键	功 能	示 例	
		操 作 前	操 作 后
→	将光标向右移动		
↓	将光标向下移动		
←	将光标向左移动		
↑	将光标向上移动		






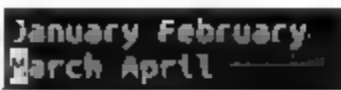


4.2.2 使用字母键

当我们有时不方便使用方向键时,还可以使用字母键 l、j、h、k 来移动光标。接下来用户执行以下指令:

```
vi ex0402_01
l
j
h
k
```

在用户执行 vi ex0402\_01 命令后,文件将被打开。光标默认在此文件第一行第一个字符 J 处并闪烁;此时用户按下 l 键时,光标移动至第一行第二个字符 a 处并闪烁;这时用户按下 j 键,光标移动至第二行第二个字符 a 处并闪烁;用户再按下 h 键时,光标移动至第二行第二个字符 M 处并闪烁;最后在用户按下 k 键时,光标移回第一行第一个字符 J 处并闪烁。具体如表 4-2 中示例所示。

表 4-2 字母键移动光标操作命令

操作 按 键	功 能	示 例	
		操 作 前	操 作 后
l	将光标向右移动		
j	将光标向下移动		
h	将光标向左移动		
k	将光标向上移动		

### 4.2.3 使用组合键

在编辑文件时,还可以使用数字键+方向键组合来移动光标。继续执行以下指令来练习如何使用组合键。

```
vi ex0402_01
7→
5↓
7←
5↑
```

依次执行上述指令,首先文件会被打开并且光标默认停留在第一行第一个字符J处并闪烁;7→表示光标向右移动七个字符,所以在用户按下7→时光标被移动到第一行第八个字符(空格)处并闪烁;然后按下5↓,光标被移动至第六行第八个字符r处并闪烁;此时再按下7←的指令后,光标又被移动至第六行第一个字符N处并闪烁;最后用户按下5↑时,光标移回第一行第一个字符J处并闪烁。具体如图4-30操作示例所示。

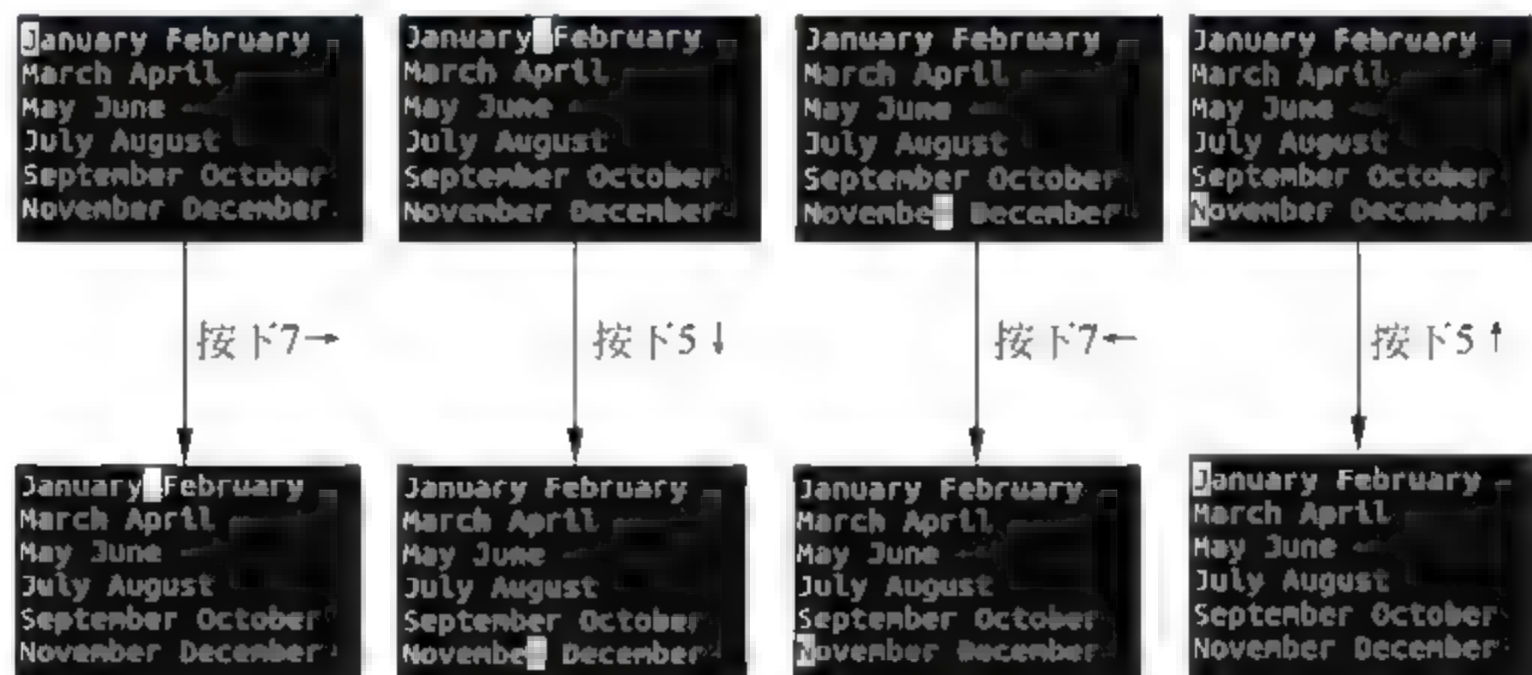


图 4-30 组合键操作界面效果

执行以下操作也可以实现上述光标在文件中的移动,用户可按如下指令进行验证。

```
vi ex0402_01
5l
5j
```



5h  
5k

4.2.4 逐单词移动

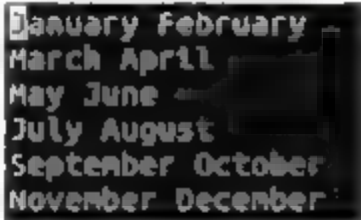

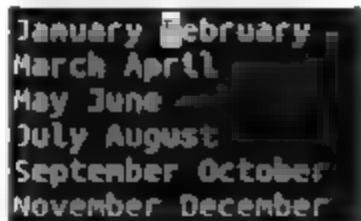
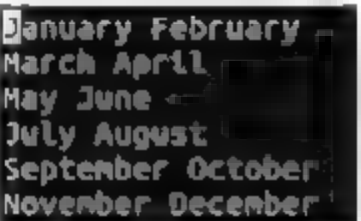

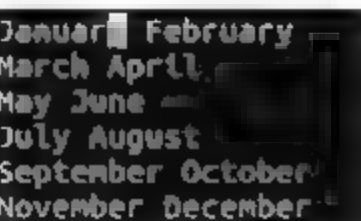
通过前面几小节的学习后,我们对通过方向键、字母键或两者的组合实现光标在文件编辑时的自由移动有了大致的了解。由于在包含单词的文档中,单词间默认以空格分开,因此在处理此类文档时,逐个单词移动光标可以帮助我们更好地对文档进行编辑。

接下来我们将学习逐单词移动光标,请读者按以下指令执行。

```
vi ex0402_01
w
b
e
```

执行完 vi ex0402\_01 指令后文件被打开,光标默认停留在第一行第一个字符 J 处并闪烁;此时执行 w(word)指令后,光标移动到第二个单词开头 F 处并闪烁;当再执行 b(back)指令时,光标又返回到第一个单词的开头即 J 处并闪烁;最后执行 e(end)指令时,光标移动至本单词结尾即 y 处并闪烁。具体如表 4-3 中示例所示。

表 4-3 逐单词移动命令

操作按键	功 能	示 例	
		操 作 前	操 作 后
w	将光标移到下一个单词的开头		
b	将光标向前移动一个单词		
e	将光标移动到单词的词尾		

说明:若需要以单词为单位移动多次光标,可在输入所需命令前加上数字键一起输入(例如:3w、2b等)。

读者可自行按照以下命令进行验证。

```
vi ex0402_01
3w
2b
```

### 4.2.5 在某一行内移动

我们还可以通过执行下列命令实现快速地在某行内移动光标。

```
vi ex0402_01
fy
13|
$
^
```

执行完 `vi ex0402_01` 指令后文件被打开,光标默认停留在第一行第一个字符 `J` 处并闪烁;执行完 `fy` 指令后,光标将移动到该行中第一个 `y` 字母所在的位置并闪烁;这时再执行 `13|` 指令,光标将移动到至从第一个单词数起第 13 个字符即 `u` 处并闪烁;执行 `$` 指令时,光标移动至本行结尾字符即 `y` 处并闪烁;最后执行 `^` 指令时,光标返回本行开头字符即 `J` 处并闪烁。具体如表 4-4 中示例所示。

表 4-4 行内移动光标指令

操作 按键	功 能	示 例		
		操 作 前	指令	操 作 后
f+任意字母键	将光标移到文本中下一个所指定的字母		<code>fy</code>	
任意数字键+	将光标移到数字键指定的字符位置(每行第一个字符标记为 1)		<code>13 </code>	
<code>\$</code>	将光标移到当前行的行末		<code>: \$</code>	
<code>^</code>	将光标移到当前行的行首		<code>: ^</code>	

### 4.2.6 在不同行上移动

在前面的学习中,我们学习了移动光标的基本操作。若文档内容较长时,我们如何更快更准确地在不同行间移动光标呢? 我们可以通过以下步骤来实现。

(1) 将下列内容输入文件 `ex0402_01` 中。

```
Monday
Tuesday
Wednesday
Thursday
Friday
Saturday
Sunday
```

One  
Two  
Three  
Four  
Five  
Six  
Seven  
Eight  
Nine  
Ten  
Eleven  
Twelve  
Thirteen  
Fourteen  
Fifteen  
Sixteen  
Seventeen  
Eighteen  
Nineteen  
Twenty

(2) 在底线模式中输入以下命令。

```
: set number
```

执行完上述命令后,效果如图 4-31 所示。



图 4-31 输入上述内容并请求编辑器显示行号

(3) 在命令模式下执行下列指令,注意此处区分大小写。

```
10G  
G  
--  
++
```

如图 4 31 所示,请求编辑器显示行号后,光标默认停留在第一行第一个字符 J 处并闪烁;执行 10G 指令后,光标移动到第 10 行第一个字母即 W 处并闪烁;这时再执行 G 指令













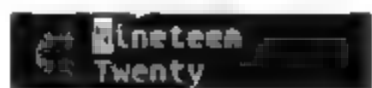

时,光标将移动至文件最后一行行首处并闪烁;此时再执行 `--` 指令,光标将向上移动两行即 34 行的行首 N 处并闪烁;最后输入 `++` 指令,文件再次返回最后一行行首。

(4) 在底线模式下执行下列指令也可以实现行内移动光标的效果。

```
: 10
: $
```

上述操作具体如表 4-5 中示例所示。

表 4-5 不同行上移动光标命令

操作 按钮	功 能	示 例		
		操 作 前	指令	操 作 后
数字+G	将光标移动到数字对应行的行首 (若只输入 G,则可直接移动至文件最后一行)		10G	
			G	
: 任意数字	将光标移到数字对应行的行首		: 10	
: \$	将光标移到文件最后一行行首		: \$	
-	将光标向上移动一行		--	
+	将光标向下移动一行		++	

(5) 若想关闭行号,可执行以下命令。

```
: set nonumber
```







## 4.2.7 在屏幕上移动

接下来学习如何将光标移动到屏幕上的特定位置,用户先执行以下指令。

```
vi ex0402_01
: set number
M
L
H
```

执行完第一条指令后,文件将被打开并且光标默认停留在第一行第一个字符 J 处并闪烁;执行完第二条指令后,行号将在每行行首显示;执行 M 指令后,光标将移动到当前屏幕中间并闪烁;此时再执行 L 指令,光标移动至屏幕最下方行首处并闪烁;最后执行 H 指令时,光标移回屏幕最上方行首处并闪烁。具体如表 4-6 中示例所示。

表 4-6 屏幕上移动光标命令

操作按钮	功 能	示 例		
		操 作 前	指令	操 作 后
M	将光标移动至当前屏幕中间		M	
L	将光标移动至当前屏幕最下方		L	
H	将光标移动至当前屏幕最上方		H	

### 4.2.8 返回初始位置

当文件内容很长时,我们可能需要从当前位置将光标移动到文件某个位置,从而对该位置的内容实现编辑。在完成编辑后若想快速回到初始位置时我们又该如何操作呢?那么可以按以下步骤进行。

(1) 打开文件并显示行号。

```
vi ex0402_01
: set number
```

(2) 将光标移动至当前文件最后一行。

```
G
```

(3) 在当前位置添加一行文本。

```
Twenty - one
```

(4) 在命令模式下,输入两个单引号。

```
''
```

图 4-32 所示为步骤(2)~步骤(4)的具体过程:

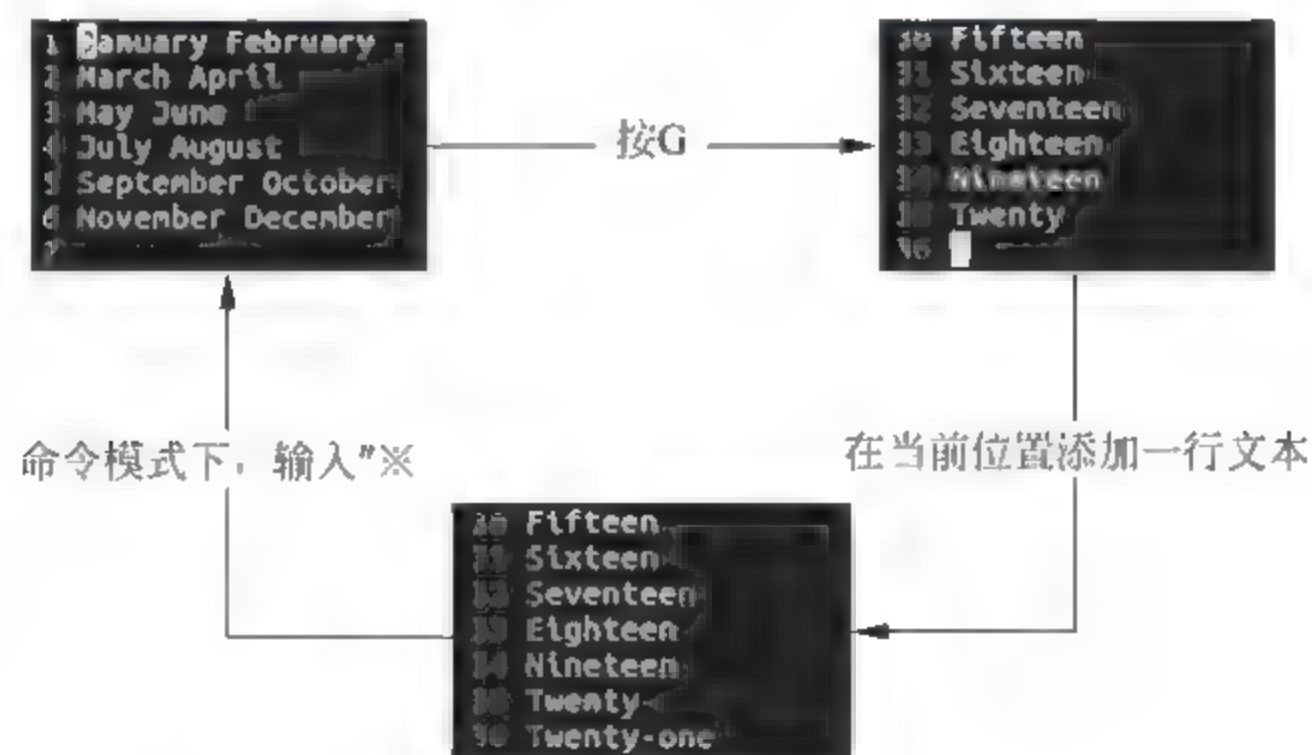


图 4-32 步骤(2)~步骤(4)的执行结果

### 4.2.9 调整显示文本

到目前为止,我们已经介绍了如何在文件中移动光标。接下来我们将展示另一种文本移动的方式,即通过移动屏幕上显示的内容来调整光标所在的位置。请读者执行以下指令。

```
vi ex0402_01
Ctrl + D
Ctrl + U
Ctrl + F
Ctrl + B
```





依次执行上述指令,首先文件将被打开,在屏幕上显示相应内容;然后文本内容下移半屏;接着文本内容上移半屏;按快捷键 Ctrl+F 后将显示下一屏中文本内容;最后将显示上一屏文本内容。上述屏幕移动操作如表 4-7 中示例所示。

表 4-7 调整显示命令

操作 按键	功 能	示 例		
		操 作 前	命 令	操 作 后
Ctrl+D	向下移动半屏文本内容		Ctrl+D	
Ctrl+U	向上移动半屏文本内容		Ctrl+U	
Ctrl+F	显示文件下一屏的文本内容		Ctrl+F	

续表

操作 按钮	功 能	示 例		
		操 作 前	命 令	操 作 后
Ctrl + B	显示文件上一屏的文本内容		Ctrl + B	

## 4.3 文本添加

在第一节中,我们学习了插入模式下对文件执行文本添加的基本操作。在本节中,我们将具体介绍如何在文件的不同位置添加文本。

在开始本节的学习前,我们创建一个名为 ex0403\_01 的文件用于演示之后的操作,其内容如下:

```
educate
```

### 4.3.1 在光标当前位置左侧插入文本

若想完成在光标当前位置左侧插入文本,我们可以执行以下步骤实现。

(1) 打开 ex0403\_01 文件。

```
vi ex0403_01
```

文件被打开后,光标默认停留在第一行第一个字符 e 处并闪烁。

(2) 按下 i 后,再向文件中添加以下内容。

```
Write to
```

执行完上述命令后,效果如图 4-33 所示。

(3) 按 Esc 返回命令模式后,保存并退出文件。

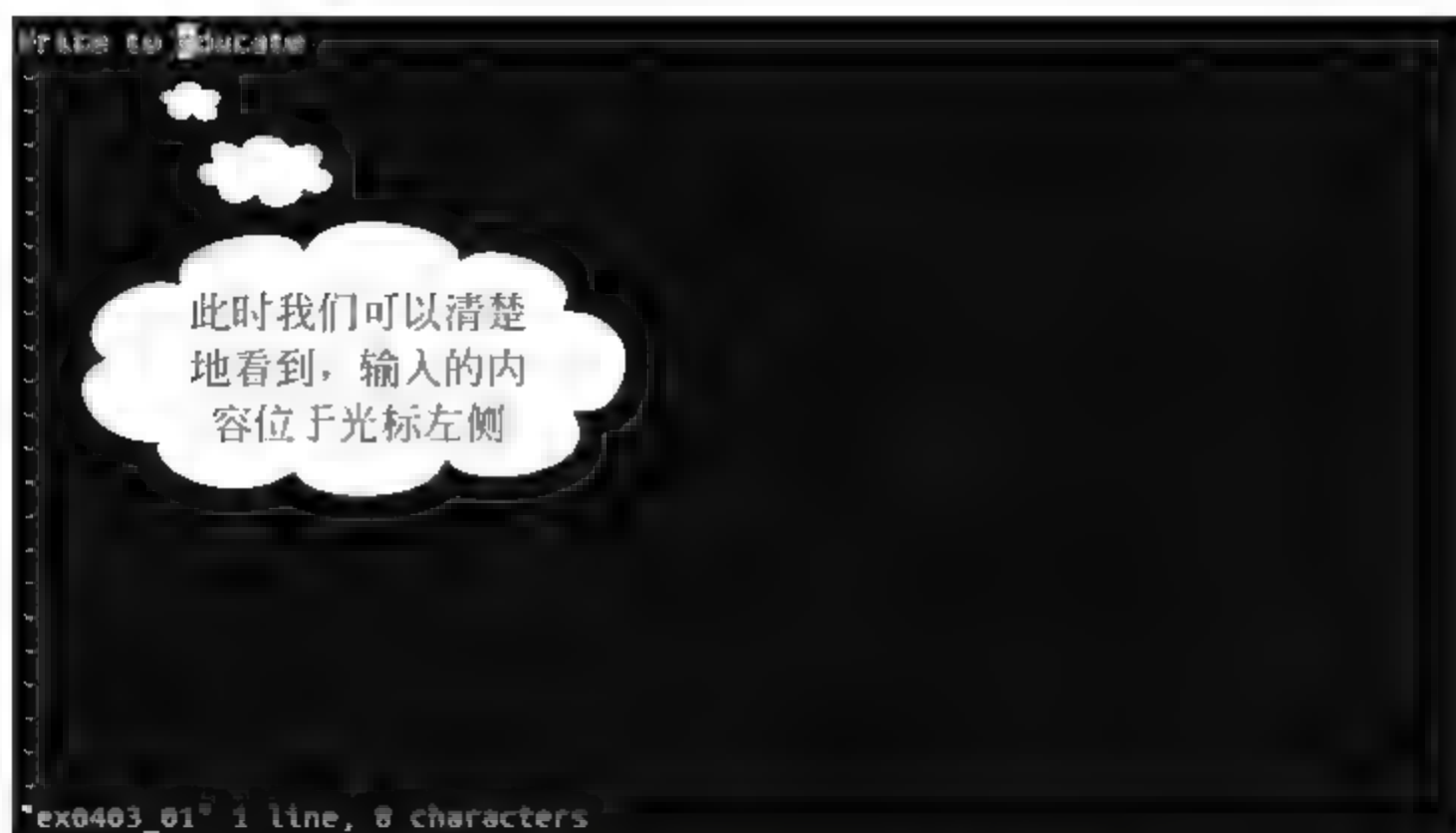


图 4-33 从左侧添加文本的界面效果

### 4.3.2 在光标当前位置右侧插入文本

在学习了如何向光标当前位置左侧插入文本后,我们继续来学习如何在光标当前位置右侧插入文本,执行下列步骤。

(1) 打开我们在上一节中创建的 ex0403\_01 文件。

```
vi ex0403_01
```

文件打开后,光标默认停留在第一行第一个字母 W 处并闪烁。

(2) 将光标移动至该行最后一个字母 e 处,再按下 a。在执行上述操作中,光标的移动过程如图 4-34 所示。



图 4-34 按 a 进入插入模式光标移动的界面效果

(3) 向文件中添加以下内容。

```
not to impress(此处第一个字符为空格)
```

执行完上述命令后,效果如图 4-35 所示。

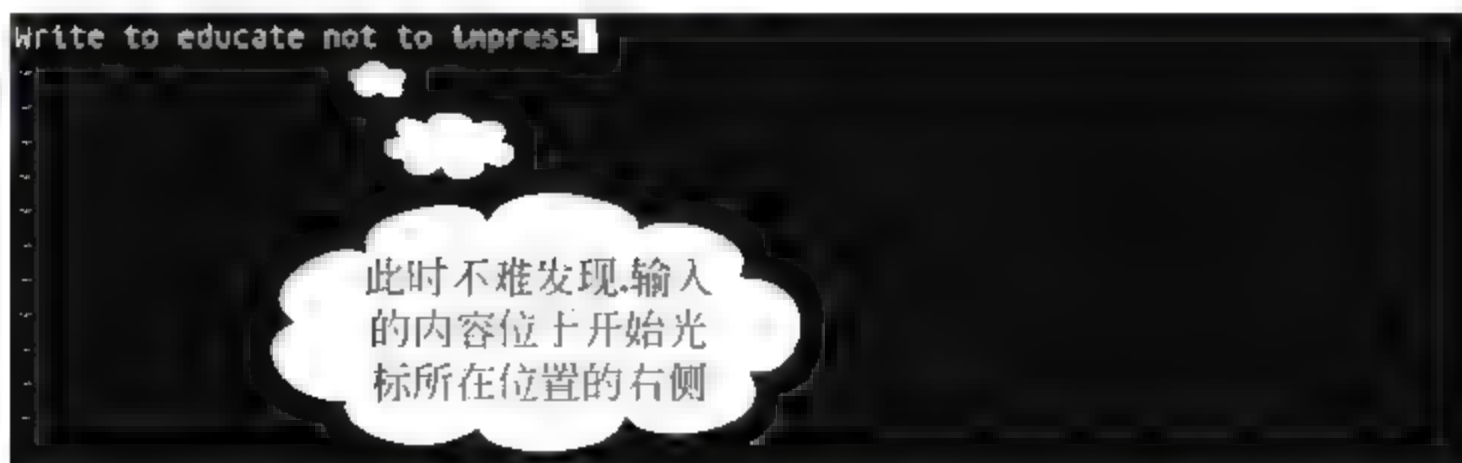


图 4-35 从光标右侧添加文本的界面效果

(4) 按 Esc 键返回命令模式后,保存并退出文件。



### 4.3.3 在光标当前位置上方插入文本

我们除了可以在光标当前位置的两侧插入文本外,还可以在其上方或下方打开一个新行并添加文本。本小节中,我们先来实现在光标当前位置的上方插入文本,具体步骤如下。

(1) 打开之前创建的文件。

```
vi ex0403_01
```

文件打开后,光标默认停留在第一行第一个字母 W 处并闪烁。

(2) 按下大写字母 O 后,再向其中输入下列内容。

```
Firstly
```

上述步骤执行完毕后,效果如图 4-36 所示。

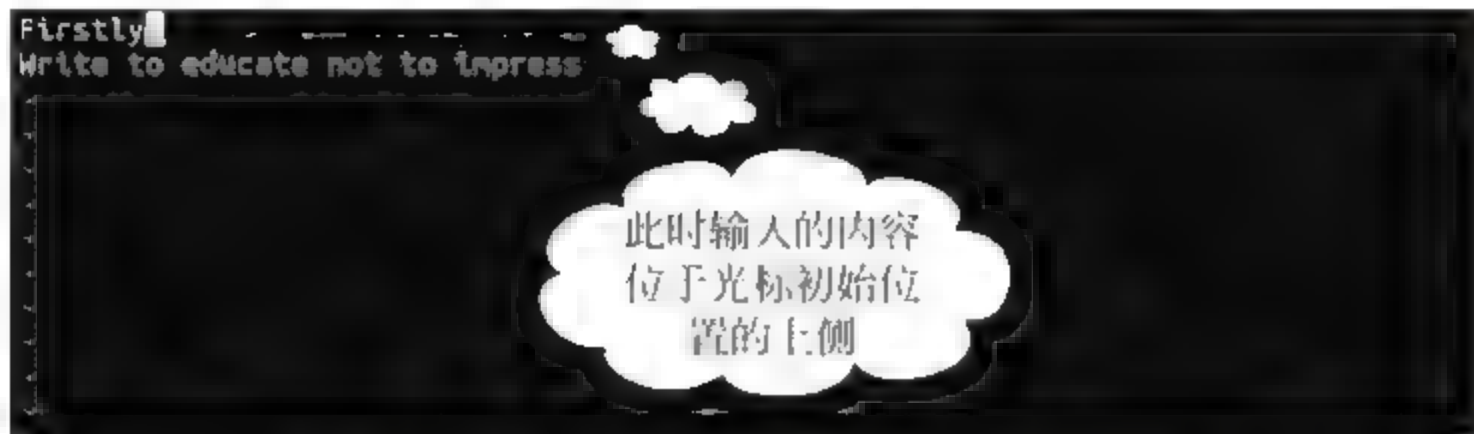


图 4-36 在光标上方添加文本的界面效果

(3) 按 Esc 返回命令模式后,保存并退出文件。

### 4.3.4 在光标当前位置下方插入文本

我们实现了在光标当前位置上方插入文本后,接下来继续学习如何在光标当前位置下方插入文本,执行以下步骤。

(1) 继续打开之前创建的文件。

```
vi ex0403_01
```

文件打开后,光标默认停留在第一行第一个字母 F 处并闪烁。

(2) 按下小写字母 o 后,再向其中输入下列内容。

```
begin
```

执行完上述步骤后,效果如图 4-37 所示。

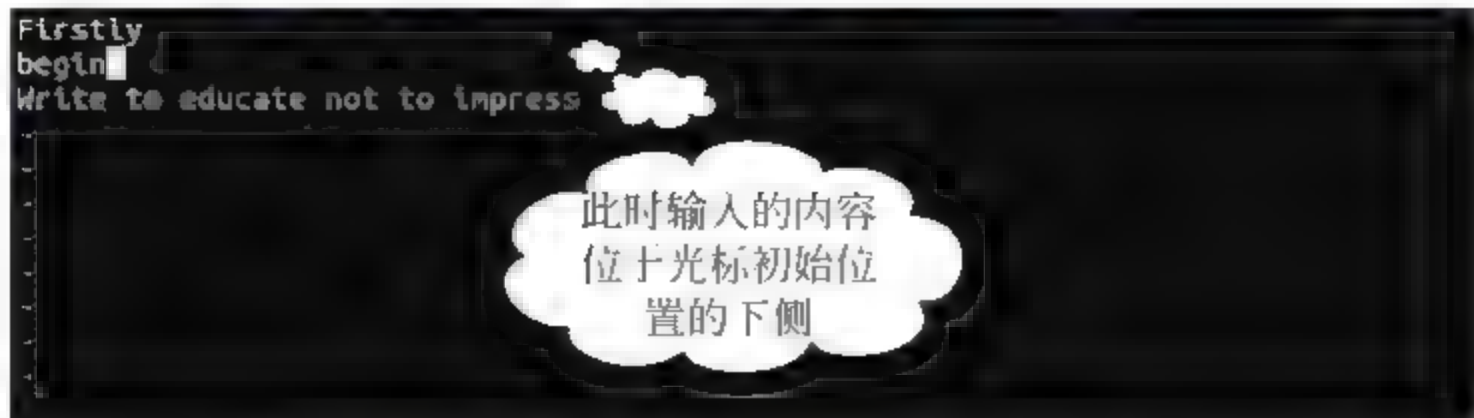


图 4-37 在光标下方添加文本的界面效果

(3) 按 Esc 键返回命令模式后,保存并退出文件。

### 4.3.5 在行首插入文本

在前面的学习中,我们介绍了如何在光标当前位置的上下左右四个方向添加文本。接下来我们将继续学习当光标位于某行中间时,如何直接将光标移回当前行行首,并在行首添加相应内容的具体操作。执行以下步骤:

(1) 打开 ex0403\_01 文件。

```
vi ex0403_01
```

文件打开后,光标默认停留在第一行第一个字母 F 处并闪烁。

(2) 将光标移动至第二行最后一个字母 n 处。

(3) 按下大写字母 I 后,再向其中输入下列内容。

Let's (此处最后一个字符为空格)

执行完毕后,效果如图 4-38 所示。

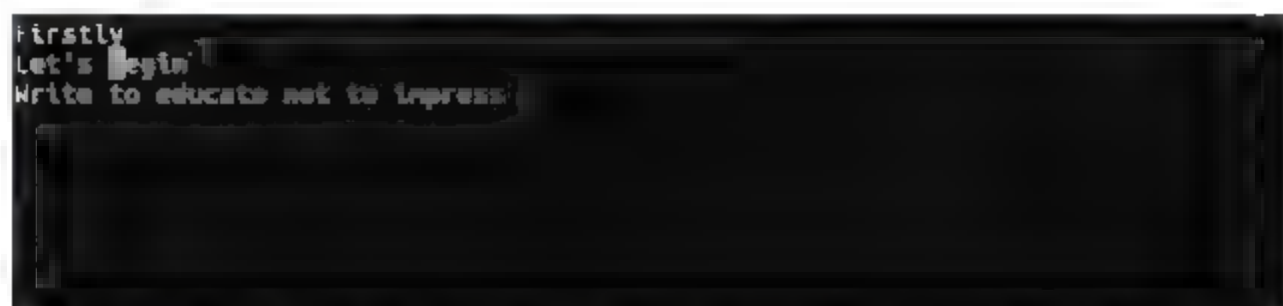


图 4-38 在当前第一个字符前添加文本的界面效果

(4) 按 Esc 键返回命令模式后,保存并退出文件。

### 4.3.6 在行末插入文本

在上一小节中,我们学习了如何快速在当前行最后一个字符后插入文本。在本小节中,我们将介绍如何在当前行行末插入文本,具体操作如下。

(1) 打开 ex0403\_01 文件。

```
vi ex0403_01
```

文件打开后,光标默认停留在第一行第一个字母 F 处并闪烁。

(2) 将光标移动至第二行第一个字符 L 处。

(3) 按下大写字母 A 后,再向其中输入下列内容。

by a quote

执行完毕后,效果如图 4-39 所示。

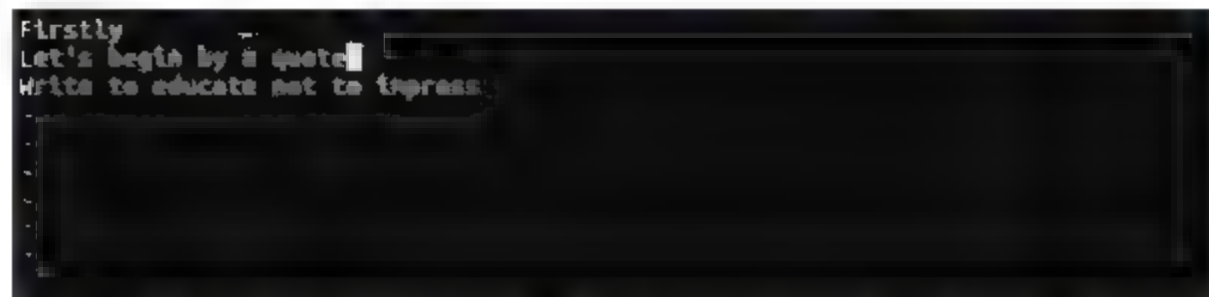


图 4-39 在当前行最后一个字符后添加文本的界面效果

## 4.4 文本查找和替换

本节将介绍如何对文件中的内容进行查找与替换。

在开始本节的学习前,我们创建一个名为 ex0404\_01 的文件用于演示之后的操作,其内容如下:

```
Step 1
Basic Concepts
First, some important but often neglected facts.
Important
Remember that journals give "Instructions for Authors" always.
Very important
Read the guidelines given in "Instructions for Authors" thoroughly.
Most important
Follow the instructions given in "Instructions for Authors" meticulously
```

### 4.4.1 向前查找字符串

在本小节中,我们将学习如何在文件中快速查找到自己所需的字符或字符串。具体步骤如下:

(1) 打开我们创建的 ex0404\_01 文件。

```
vi ex0404_01
```

(2) 在当前模式下,输入以下查找命令并以回车键结束。

```
/important
```

执行完毕后,效果如图 4-40 所示。

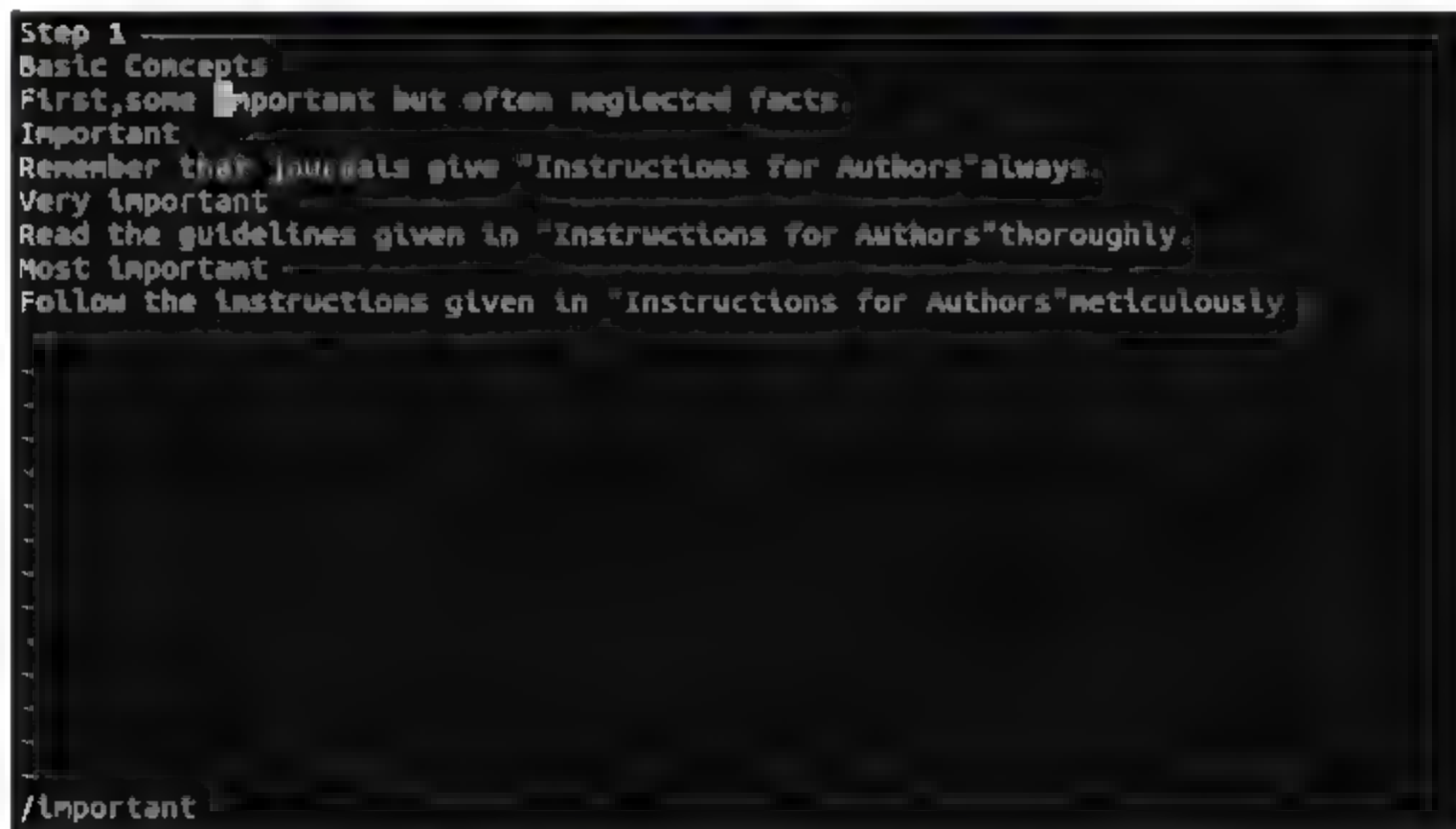


图 4-40 查找“important”字符串的界面效果



(3) 若需继续向前查找所需字符串,可执行下述指令。

n 或 /important

执行一次上述指令后,效果如图 4-41 所示。

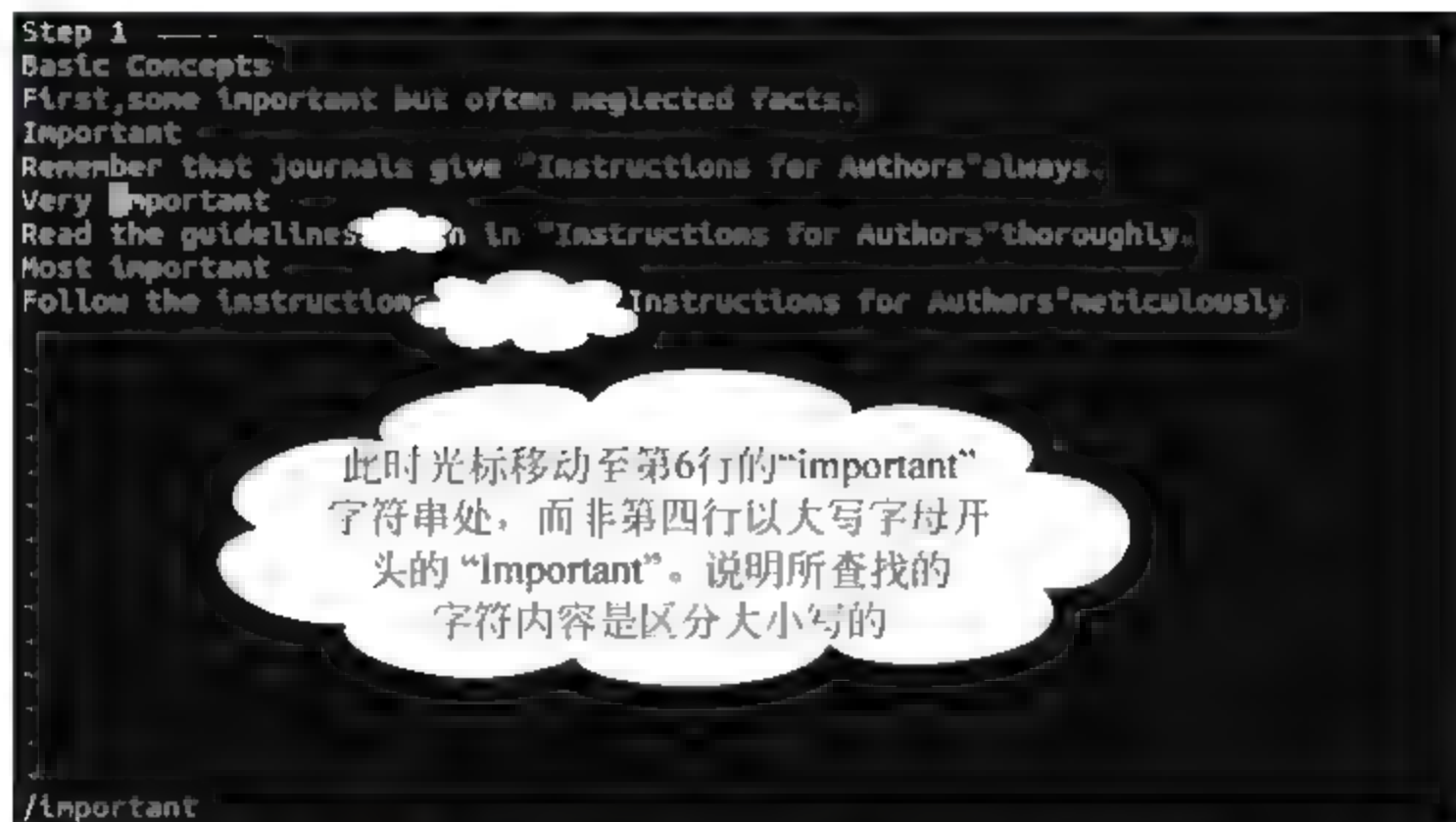


图 4-41 继续查找“important”字符串的界面效果

(4) 继续执行上述指令,当查找到最后一个字符或字符串后,若再执行继续向下查找字符串指令,则此时光标返回最初查找字符串所在的位置,并且在屏幕最下方出现“search hit BOTTOM, continuing at TOP”,如图 4-42 所示。本轮查找完成,若还想继续向前开始新一轮的查找,可继续执行上述指令。

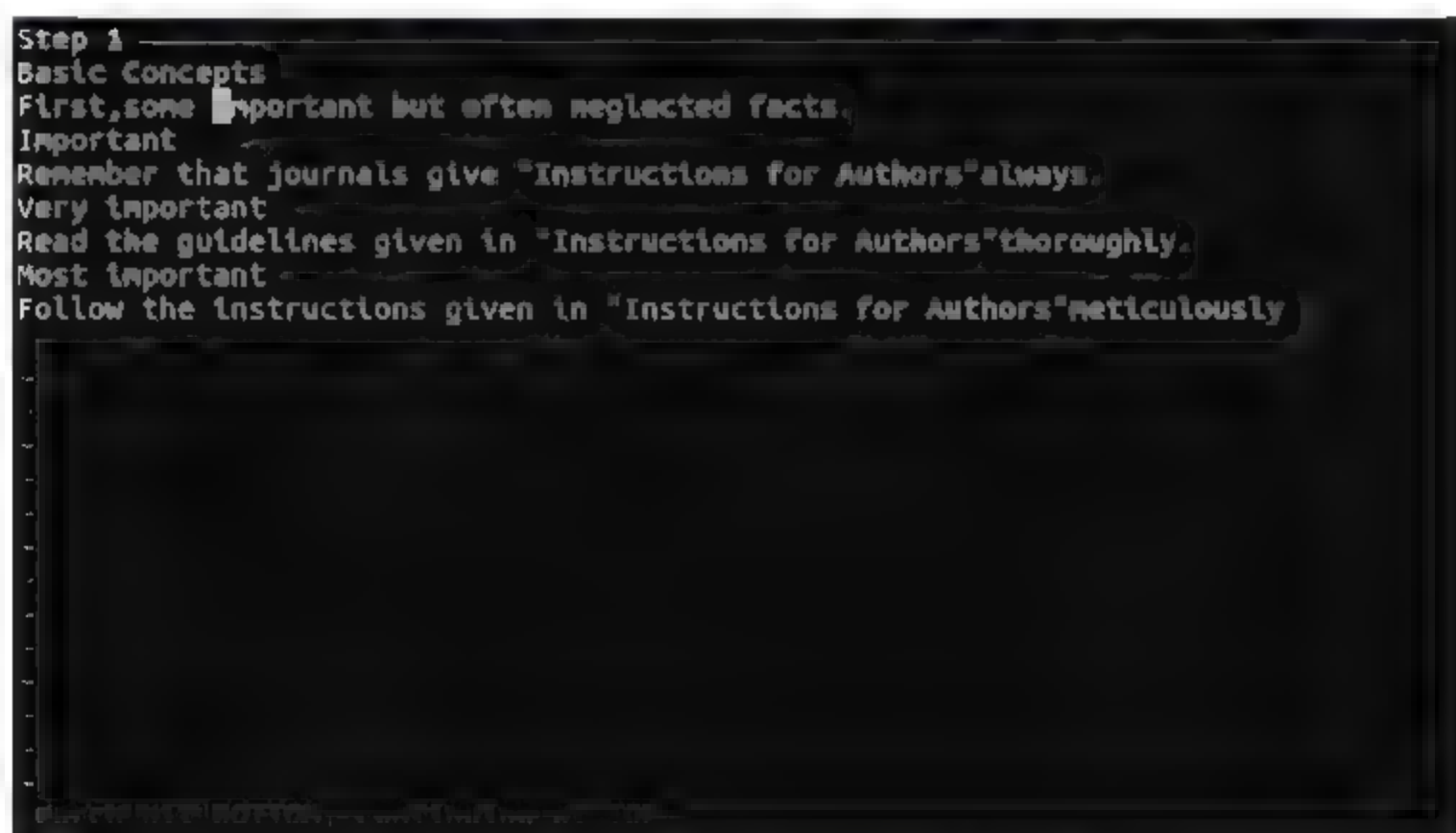


图 4-42 完成一轮查找后的提示界面

(5) 至此,向前查找字符串完成。

## 4.4.2 向后查找字符串

在上一小节中,我们学会了如何向前查找指定字符或字符串。接下来我们继续介绍如何向后查找字符或字符串,具体操作如下。

(1) 打开 ex0404\_01 文件。

```
vi ex0404_01
```

(2) 将光标移动至第三行第一个字符 F 处。

(3) 在当前模式下,输入以下查找命令并以回车键结束。

```
/a
```

执行完毕后,效果如图 4-43 所示。

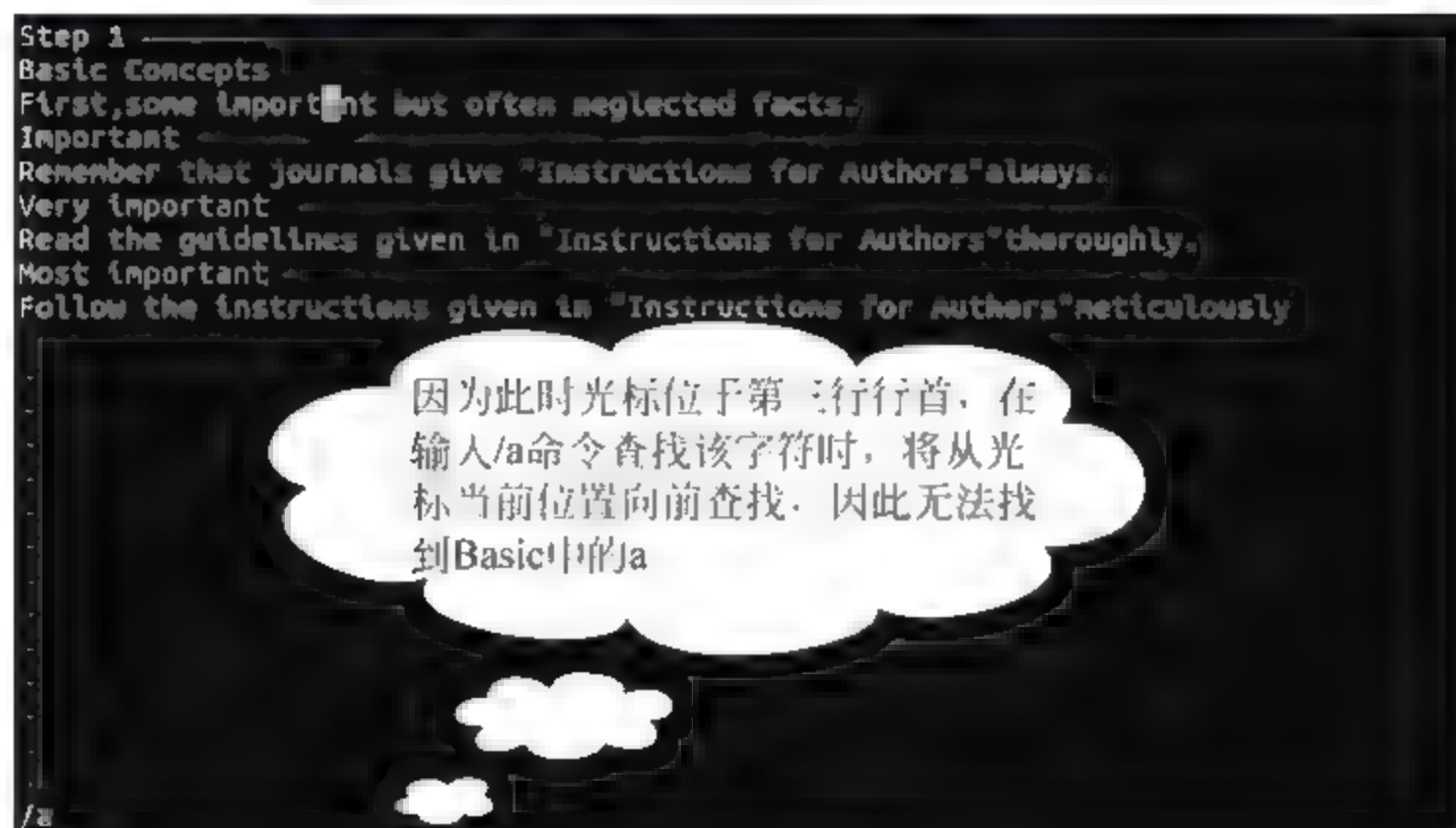


图 4-43 查找“a”字符的界面效果

(4) 若想向后查找第二行 Basic 中的 a 字符时,则可执行下述命令。

```
N 或 ?a
```

执行完毕后,效果如图 4-44 所示。

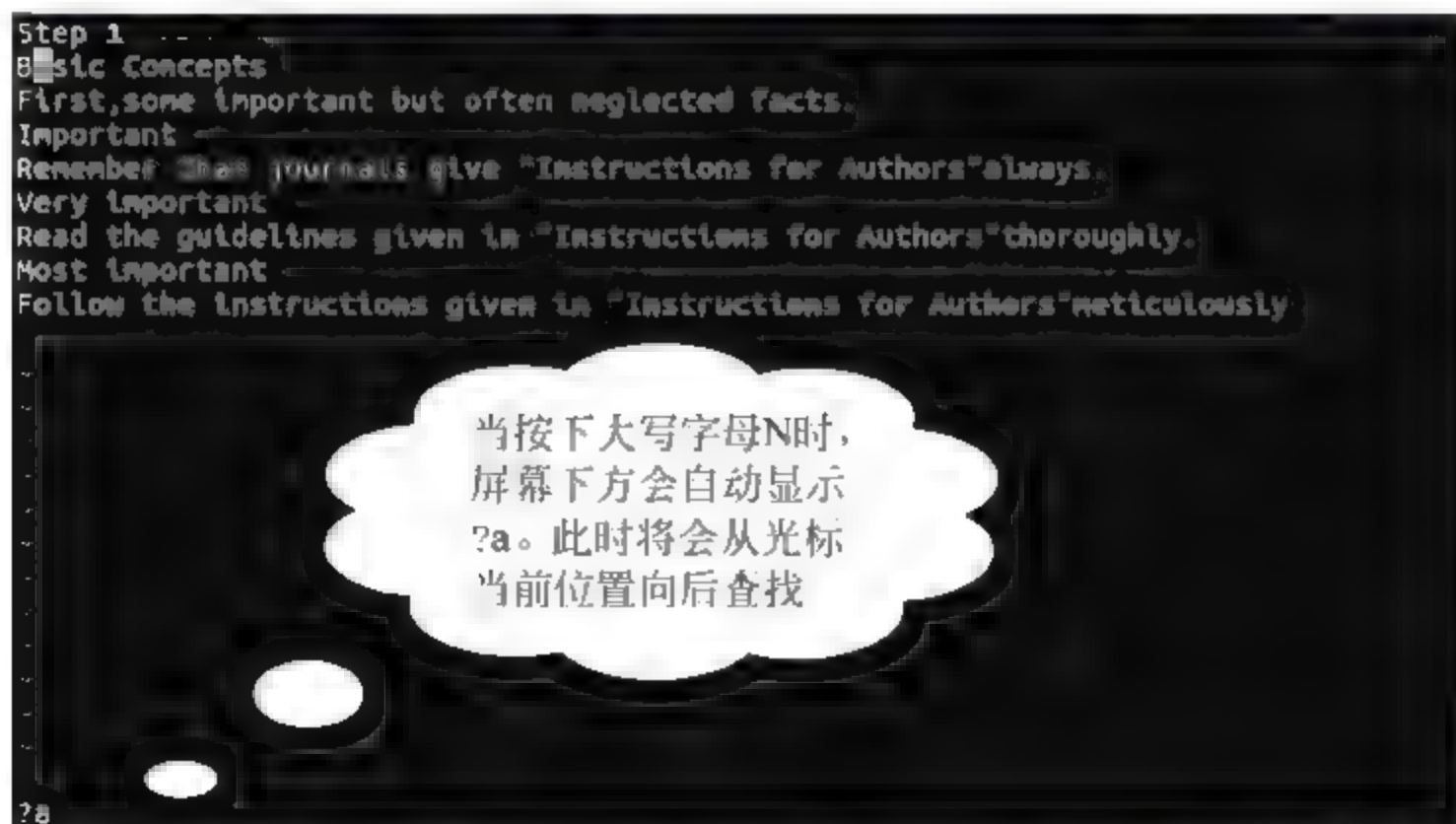


图 4-44 继续向后查找“a”字符的界面效果

(5) 至此,向后查找字符串完成。

在查找过程中,我们可以结合使用 n 或 N 指令实现向前或向后查找。读者可自行在文件中进行尝试。

### 4.4.3 替换指定字符

通过前面两小节,我们学会了如何查找指定的字符或字符串。若在查找某个字符后还想将其替换又该如何操作呢?让我们从以下几个方面来学习如何完成对指定字符的替换。在开始学习之前,请读者将自行创建一个含有以下内容的文件 ex0404\_02。

One  
January  
February  
March  
April  
May  
June  
Jyly  
Agu  
September  
October  
November  
December

Two  
Monday  
Wednesday  
Thursday  
Friday  
Saturday  
Sunday

The

(内容中有单词拼写等错误,请读者按照原样输入,方便之后的学习及操作。)

#### 1. 单个字符替换

请按以下步骤执行:

- (1) 打开我们之前创建的文件 ex0404\_02。
- (2) 在命令模式下,查找 Jyly。
- (3) 完成查找后,将光标移动至第一个 y 字母处。
- (4) 继续在当前模式下,先按下小写字母 r,再紧接着按下小写字母 u,完成对 y 字符的替换。

上述命令执行完毕后,效果如图 4-45 所示。

在按下 r 后,我们可以输入一个或多个字符来替换当前光标所在位置的字符,直到按 Esc 键回到命令模式中为止。

- (5) 至此,替换单个字符完成。

#### 2. 逐字符覆盖文本

若需要替换紧跟在当前字符后的一系列字符,此时使用单个字符替换的方式便会变得十分烦琐,这时就需要用到逐字符覆盖文本的方式,完成对原有字符的替换。请按下述步骤





图 4-45 查找并替换单个字符

执行：

- (1) 打开之前创建的文件 ex0404\_02。
- (2) 在命令模式下,查找 Agu。
- (3) 继续在当前模式中,按下大写字母 R 后,输入以下内容。

August

执行完毕后,效果如图 4-46 所示。



图 4-46 查找并逐字覆盖文本

在按下 R 后,输入的每个字符都将逐个替换光标所在位置的字符,直到按下 Esc 键返回命令模式为止。

- (4) 至此,逐字符覆盖文本完成。

#### 4.4.4 单词替换

完成了查找以及替换单个字符或多个字符的基本操作后,我们继续来学习如何对某个单词进行替换。执行以下步骤。

- (1) 打开之前创建的文件 ex0404\_02。
  - (2) 在命令模式下,查找 The。
  - (3) 继续在当前模式下,输入修改单词的 cw 命令。
- 此命令执行完毕后,效果如图 4-47 所示。



图 4-47 输入修改单词

- (4) 在当前位置添加以下文本。

That's all

该步骤执行完毕后,效果如图 4-48 所示。



图 4-48 多个单词替换单个单词的界面效果

- (5) 至此,单词替换操作完成。

#### 4.4.5 在某一行内替换

我们除了可以对某个字符或某个单词进行替换,还可以在某一行内进行替换。下面我们将分三个部分依次介绍在行内替换的不同情况。

##### 1. 直接替换某行的文本内容

请执行以下步骤:

- (1) 打开之前所创文件 ex0404\_02。
- (2) 输入以下命令。

cc

执行完毕后,效果如图 4-49 所示。

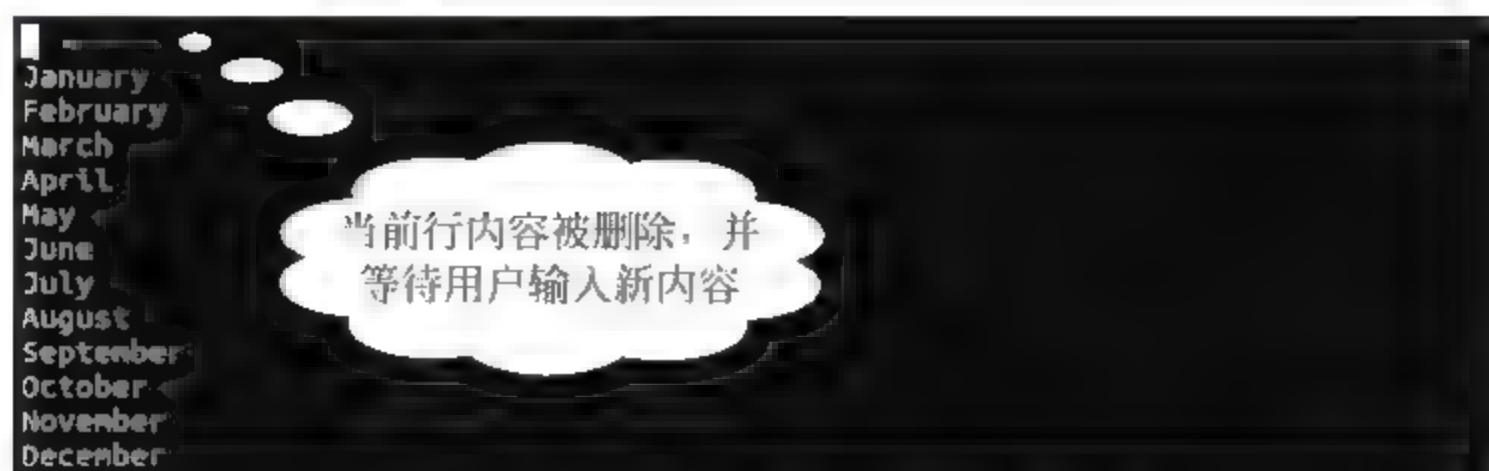


图 4-49 执行完 cc 命令后的界面效果

(3) 输入以下内容来替换当前行的内容。

Month

执行完毕后,效果如图 4-50 所示。

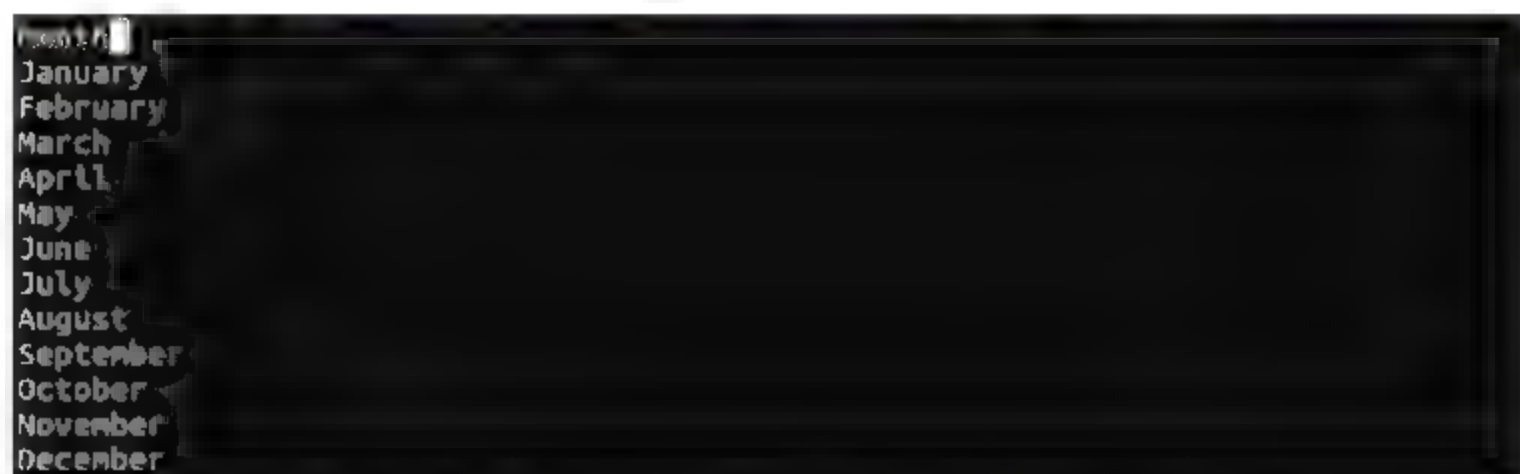


图 4-50 输入新内容替换原内容后的界面效果

(4) 至此,直接替换某行的文本内容完成。

## 2. 查找某行中某个单词并进行替换

请执行以下步骤:

- (1) 继续打开之前所建的文件。
- (2) 将光标移动至 Two 所在行行首。
- (3) 输入下列命令,将单词 Two 改为 Date。

: s/Two/Date(: 与 s 间无空格)

执行完毕后,效果如图 4-51 所示。

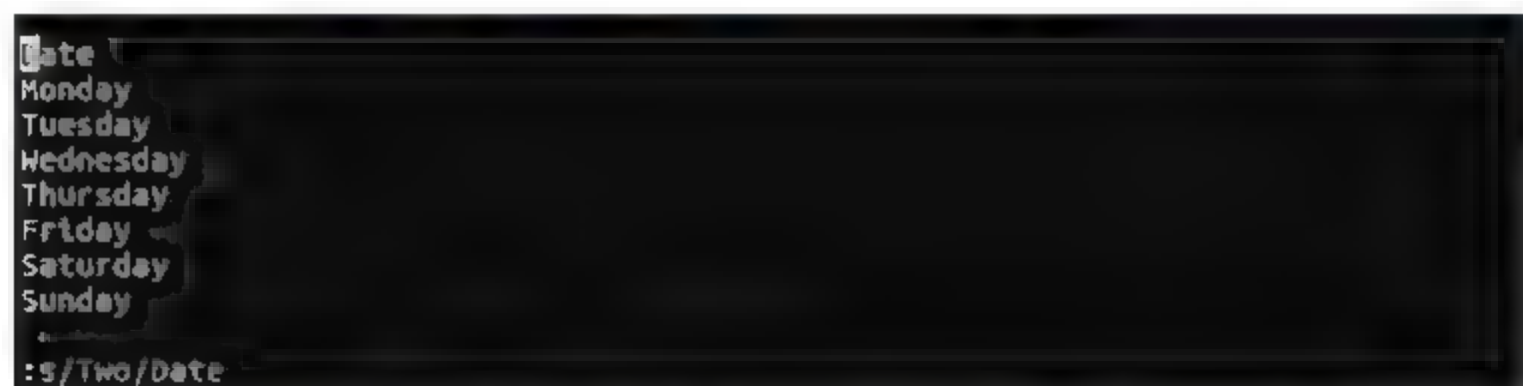


图 4-51 查找某行内某个单词并进行替换的界面效果

(4) 若在当前行未能找到所需替换的单词,则会出现图 4-52 中的提示。

(5) 至此,操作完毕。





图 4-52 未找到需替换单词时的提示

### 3. 修改行内的某段文本内容

请执行以下步骤：

- (1) 接着打开上述文件 ex0404\_02。
- (2) 在文件最末行添加下列内容。

```
First, some important but often neglected facts. We hope you will enjoy reading this as much as  
we enjoyed writing it.
```

- (3) 将光标移动到 We 中的 W 字符处。
- (4) 此时按下大写字母 C。

执行完毕后,效果如图 4-53 所示。



图 4-53 执行 C 指令后的界面效果

- (5) 从当前光标所在位置开始,输入下列文本。

```
WE HOPE YOU WILL ENJOY READING THIS AS MUCH AS WE ENJOYED WRITING IT.
```

执行完毕后,效果如图 4-54 所示。



图 4-54 输完上述内容后的界面效果

我们从图 4-53 中可以看到,此时输入的文本替换了原光标所在位置至行末之间的文本,而光标前与行首间的文本未被改动。

- (6) 将光标继续移回 We 的 W 处,可继续使用下述命令。

cFU(此处 U 是所指选择单词 YOU 的最后一个字符)

上述命令可实现对从当前光标所在位置到所选字符之间的这一段文本进行替换。该命令执行完毕后,在光标的当前位置输入以下内容。

```
we hope you
```

上述操作依次执行完毕后,效果如图 4-55 所示。



图 4-55 替换光标与所选字符间的字段

**注意：**此时输入的内容都只是替换掉当前光标与所选字符之间的文本，并不会影响光标之前或所选字符之后的内容。

#### 4.4.6 对所有行进行替换

至此，我们已经学习了基本的查找和替换操作。在本小节中，我们将学习如何对文件中所有行的内容进行替换，分为两个部分来做具体的介绍。先请读者自行创建一个文件 `ex0404_03` 并输入以下内容：

```
First: owe
Second: owe two
Third: owe two three
Fourth: owe two three three
Fifth: owe two three three two
Sixth: owe two three three two owe
```

（内容中有单词拼写等错误，请读者按照原样输入，方便之后的操作。）

##### 1. 在所有行上搜索并替换行内第一个目标内容

请执行以下步骤：

- （1）打开本小节新创建的文件 `ex0404_03`。
- （2）执行下列命令。

```
: 1, $ s/owe/one(1, $ 表示从文件第一行到最后一行)
```

执行完毕后，效果如图 4-56 所示。

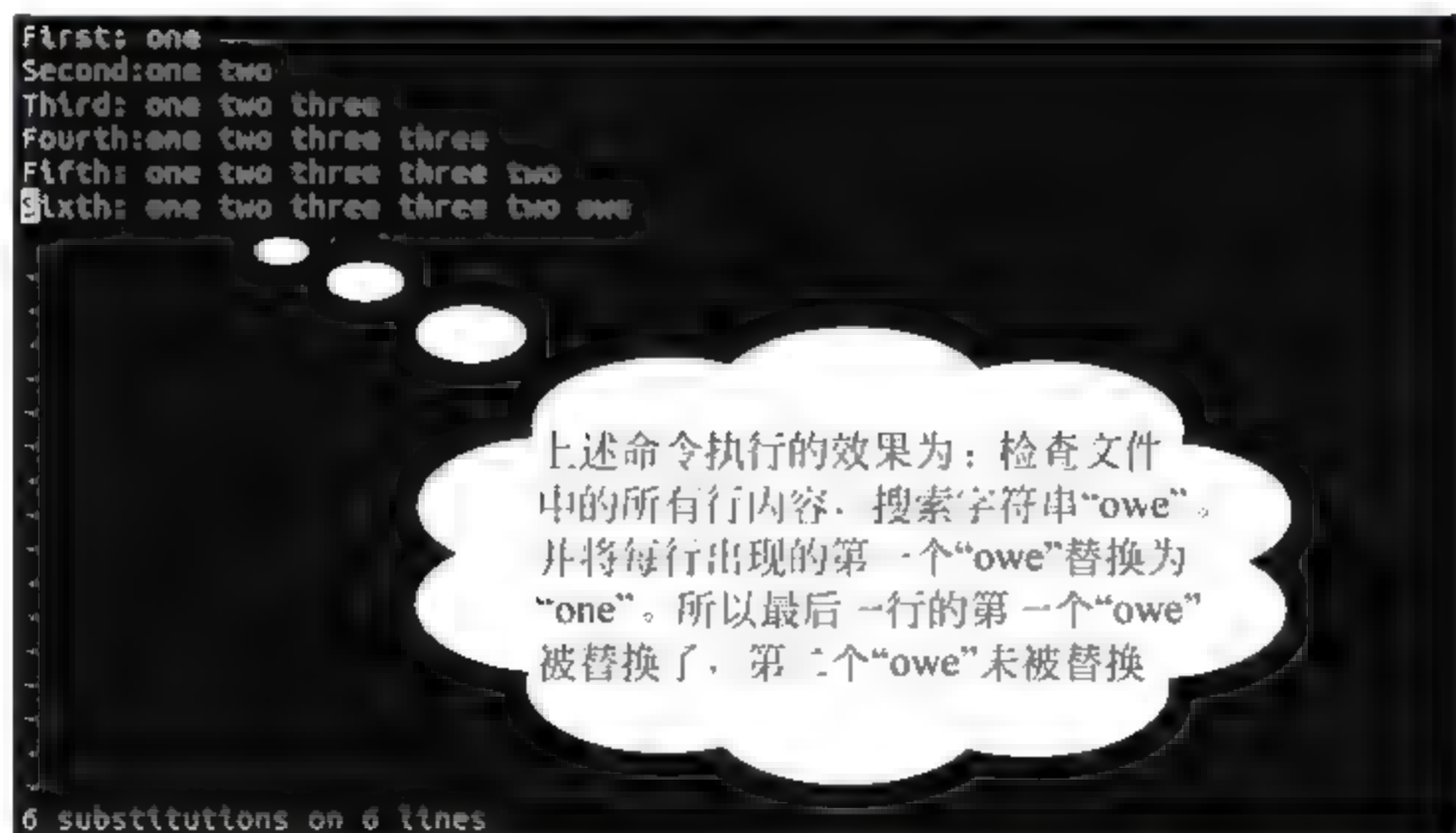


图 4-56 所有行内搜索并替换第一个目标内容的界面效果

**注意：**执行“: g/owe/s//one/”命令也可达到上述效果，但会耗费更多的时间。

（3）我们还可以指定某行中的内容进行替换。请执行下列操作。

```
: g/Fifth/s/two/002
```

执行完毕后，效果如图 4-57 所示。



图 4-57 查找指定行并替换第一个目标内容的界面效果

## 2. 在所有行上搜索并替换行内所有目标内容

请执行以下步骤:

- (1) 继续在之前的文件 ex0404\_03 上进行操作。
- (2) 执行下列命令将替换所有行内的“three”字符串。

```
: 1, $ s/three/003/g
```

执行完毕后,效果如图 4-58 所示。



图 4-58 查找所有行并替换所有查找内容的界面效果

(3) 注意: 上述“g/Fifth/s/two/002”命令表示在文件 ex0404\_03 中查找包含 Fifth 的行,并将这些包含“Fifth”的每一行中的第一个“two”替换为“002”,此处“g”表示在文件 ex0404\_03 中从第一行到最后一行进行搜索。

而执行“1, \$ s/three/003/g”命令,则会对文件 ex0404\_03 的所有行进行查找,并将所有找到“three”字符串全部替换为“003”。此时“g”表示对找到的所有目标字符串进行替换。



## 4.5 文本复制、剪切和粘贴

为了让我们更好地处理文本内容,本节将学习对文本内容进行复制、剪切以及粘贴操作。在本节开始前,请读者自行创建一个含有以下内容的文件 ex0405\_01,用于我们之后的学习。

```
January February  
March April  
May June  
July August  
September October  
November December
```

```
Monday  
Tuesday  
Wednesday  
Thursday  
Friday  
Saturday  
Sunday
```

### 4.5.1 复制和粘贴字符

在我们对文档进行编辑时,复制、剪切以及粘贴都是必不可少的操作。在本小节中,我们先来学习如何对字符进行复制及粘贴的操作,请读者按以下步骤执行。

- (1) 打开文件 ex0405\_01。
- (2) 在当前光标默认所在位置,执行下述命令。

```
yl
```

- (3) 再将光标移动至空行处后执行下述命令。

```
p
```

上述操作执行完毕后,效果如图 4-59 所示。



图 4-59 复制、粘贴单个字符后的界面效果

文件打开后,光标默认停留在第一行第一个字符J处并闪烁。此时执行复制命令将其内容进行复制并在按下p命令后,粘贴到用户指定的位置上。

### 4.5.2 剪切和粘贴字符

在上一节中,我们已经介绍了如何对字符进行复制和粘贴的操作。在本小节中,我们来学习如何剪切和粘贴字符,具体操作如下。

- (1) 打开文件 ex0405\_01。
- (2) 将光标移动至最后一行。
- (3) 执行下述命令。

x

- (4) 再将光标移至第七行,并执行下述命令。

p

执行完毕后,效果如图 4-60 所示。



图 4-60 剪切、粘贴单个字符后的界面效果

### 4.5.3 复制、剪切和粘贴指定字符

我们已经学习了如何替换光标与特定字符之间的文本内容。在此小节中,我们也可实现复制、剪切和粘贴光标所在位置与指定字符之间的文本内容,请执行以下步骤。

- (1) 打开文件 ex0405\_01。
- (2) 在当前光标默认位置,执行下述命令。

yfy(此处 y 是指选择单词 January 的最后一个字符)

- (3) 将光标移动到文本最末行,执行下述命令。

p

上述操作执行完毕后,效果如图 4-61 所示。



图 4-61 复制、粘贴指定字符后的界面效果

(4) 将光标移回本行行首字符J处,执行下述命令。

```
dfy
```

(5) 再将光标移回第七行,执行下述命令。

```
P
```

执行完毕后,效果如图 4-62 所示。



图 4-62 剪切、粘贴指定字符后的界面效果

#### 4.5.4 复制和粘贴单词

我们除了可以用字符为单位进行复制和粘贴外,还能以单词为单位进行相关操作。请按以下步骤执行。

(1) 继续打开文件 ex0405\_01。

(2) 在当前光标默认位置处执行下列命令。

```
yw
```

(3) 将光标移动至最后一行,再执行下列命令。

```
P
```



执行完毕后,效果如图 4-63 所示。



图 4-63 复制、粘贴单词后的界面效果

除此之外,我们还可以通过以下操作实现一次性复制多个单词至空白行处。

- (1) 将光标移回第一行行首。
- (2) 执行下列命令。

`2yw`

- (3) 再将光标移至最后一行,按下小写字母 `p` 完成粘贴操作。

执行完毕后,效果如图 4-64 所示。



图 4-64 一次性复制、粘贴两个单词后的界面效果

### 4.5.5 剪切和粘贴单词

在上一小节中,我们学习了以单词为单位进行复制与粘贴操作。在本小节中继续以单词为单位,对文本内容进行剪切并粘贴的操作。

- (1) 打开之前的文件 `ex0405_01`。
- (2) 将光标移动至第二行第一个字符处。
- (3) 执行下列命令。

`dw`

- (4) 再将光标移动至最后一行,按下小写字母 `p` 完成粘贴操作。

执行完毕后,效果如图 4-65 所示。

(5) 若想一次性剪切多个单词,也可在 `dw` 命令前加数字键(如 `2dw`)。读者可自行尝试。



图 4-65 剪切、粘贴单词后的界面效果

### 4.5.6 复制和粘贴行

在学习了以字符和单词为单位进行复制、剪切和粘贴的操作后,接下来学习如何以行为单位来进行操作。本小节中我们先学习对某行的文本内容进行复制与粘贴。

(1) 打开本节创建的文件 ex0405\_01。

(2) 在光标默认行,执行下列命令。

yy

此时,屏幕上并未发生变化,但编辑器已经将当前行的内容进行了复制。

(3) 将光标下移一行,执行下列命令。

P 或 p

**注意:** 大写字母 P 将复制文本粘贴至光标位置的上一行,而小写字母 p 命令则将复制的文本粘贴至光标位置的下一行。文本被成功复制后,在下一次复制文本前,可无限制粘贴至不同位置。

执行完毕后,效果如图 4-66 所示。

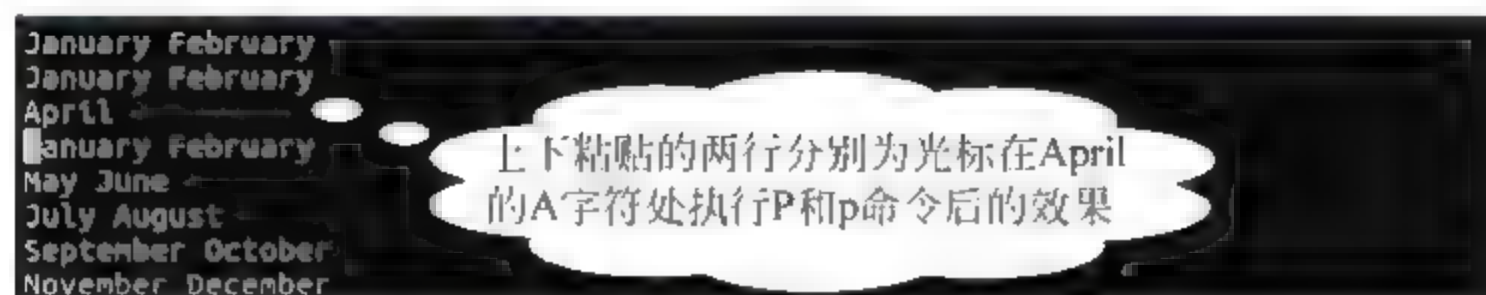


图 4-66 复制并粘贴后的界面效果

(4) 我们还可以执行以下指令一次性复制多行,并粘贴。

7yy

P

**注意:** yy 命令前的数字代表需一次性复制的行数,即 7yy 表明从光标的当前位置向下连续复制 7 行,我们还可以结合 4.2 节中所学操作快速移动光标到指定位置进行粘贴。

(5) 若需要复制当前光标处至文件末尾间的全部行,也可以使用下列命令进行操作。

y\$

P

(6) 上述对多行内容的复制与粘贴的命令读者可自行尝试。

4.5.7 剪切和粘贴行

学习完以行为单位进行复制与粘贴的操作,接下来我们继续学习以行为单位进行剪切与粘贴的操作。继续在文件 ex0405\_01 中按以下步骤执行:

- (1) 将光标移动至第 10 行。
- (2) 执行下列命令

```
dd
```

- (3) 此时再将光标移动至文件末尾处,按下小写字母 p 完成粘贴操作。

(4) 同复制与粘贴行操作一样,若想一次性剪切多行可在 dd 命令前加上数字来代表想要剪切的行数。若想一次性剪切当前光标至文件末尾间的全部内容,也可以按下述命令进行操作。

```
d$
p
```

至此,我们来总结以字符、单词和行为单位进行复制、剪切与粘贴操作的基本命令。具体如表 4-8 所示

表 4-8 复制、剪切与粘贴操作命令合集

操作 \ 操作对象	字符	单词	行
复制	yl	yw	yy
剪切	x	dw	dd
粘贴	p	p	p

说明:在对上述三个对象进行复制或剪切操作时,都可以在命令前加入相应的数字来代表要复制或剪切的个数。在粘贴的过程中,我们可以与 4.2 节中所学的移动光标操作相结合,将光标快速移动至所需位置进行文本的粘贴。

4.5.8 复制和移动文本块

在对文本内容进行编辑时,除了可以对单个字符、单词以及行中的内容进行剪切、复制和粘贴外,还可以通过对文本块进行上述操作。请按以下步骤进行。

- (1) 打开文件 ex0405\_01。
- (2) 使用以下命令让编辑器显示行号。

```
: set number
```

执行完毕后,效果如图 4-67 所示。





: 2 copy 15

图 4-68 将单行文本进行复制并移动后的界面效果

: 1,6 copy 16(将 1,6 定义为一个文本块)

**注意：**在输入行号时，一定是小的行号在前，大的行号在后，不可调换顺序。若想复制文本块（文本块指用户自定义的连续或者不连续的文本）到文件的开头，可在 copy 后加 0。若想复制文本块到文件的末尾，可在 copy 后加 \$。

```
: 8,13 move 23
```

执行过程如图 4-70 所示。



图 4-69 文本块的复制与移动

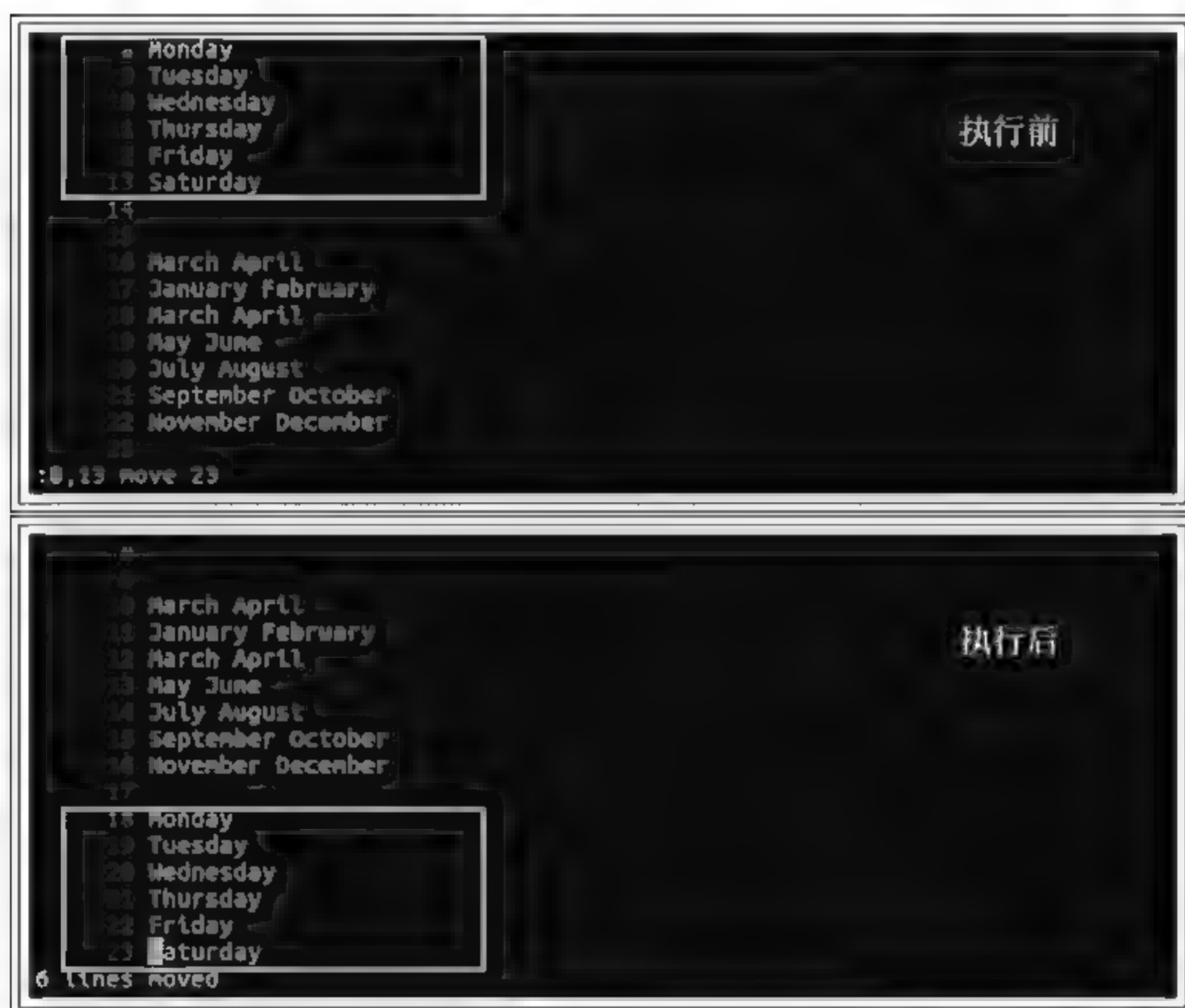


图 4-70 文本块移动操作过程界面效果图

## 4.6 文本删除和撤销

本节将介绍删除和撤销文本的具体操作。

在本节开始前,请读者创建一个含有以下内容的文件 ex0406\_01,执行完每一小节的操作后自行对文件进行保存。

```
January February  
March April
```

May June  
 July August  
 September October  
 November December

Step 1

Basic Concepts

First, some important but often neglected facts.

Important

Remember that journals give "Instructions for Authors" always.

Very important

Read the guidelines given in "Instructions for Authors" thoroughly.

Most important

Follow the instructions given in "Instructions for Authors" meticulously

## 4.6.1 删除字符

在本小节中,我们将分两个部分来介绍删除字符的具体操作。

### 1. 删除单个字符

请读者执行以下步骤:

- (1) 打开文件 ex0406\_01。
- (2) 在当前光标默认位置处,执行下述命令。

x

执行完毕后,效果如图 4-71 所示。

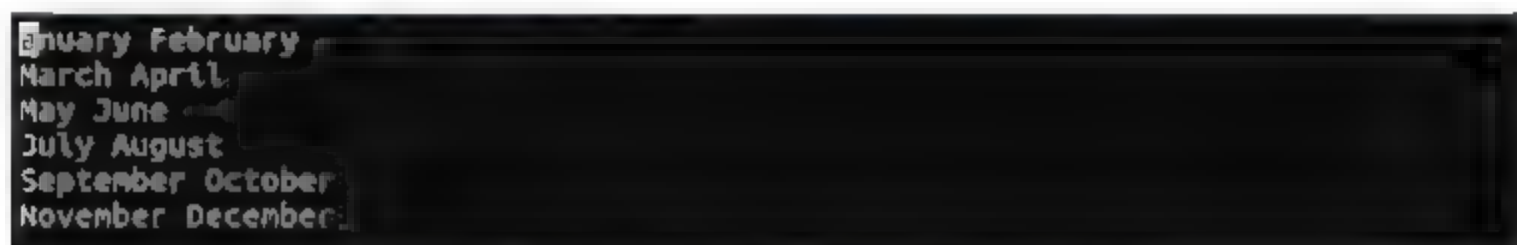


图 4-71 删除单个字符后的界面效果

### 2. 删除多个字符

在删除一个字符的基础上,我们还可以通过下列步骤实现一次性删除多个字符。

- (1) 继续打开文件 ex0406\_01。
- (2) 在当前光标默认位置处,执行下述命令。

7x

执行完毕后,效果如图 4-72 所示。

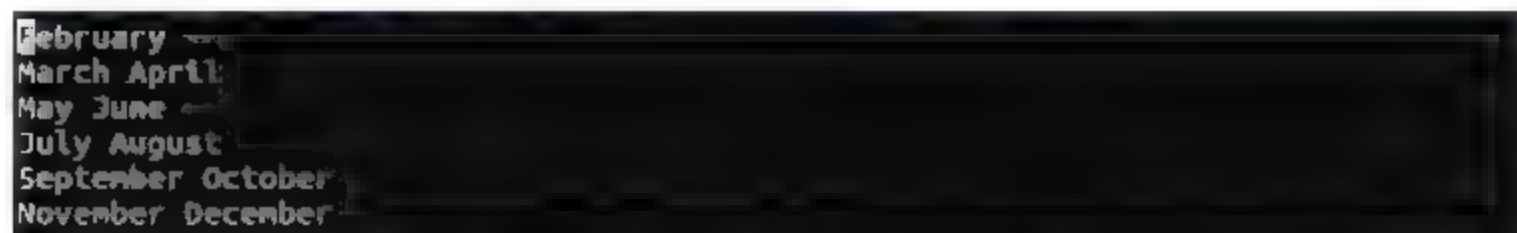


图 4-72 删除 7 个字符后的界面效果



在删除单个命令 `x` 前加上数字即可实现一次性删除多个字符。被删除的字符个数由用户输入的数字决定。

### 4.6.2 删除单词

接下来我们继续学习删除单词的具体操作,也将其分为两个部分来介绍。

#### 1. 删除一个单词

请执行以下步骤:

- (1) 打开文件 `ex0406_01`。
- (2) 在当前光标所在位置,执行以下命令。

`dw`

执行完毕后,效果如图 4-73 所示。

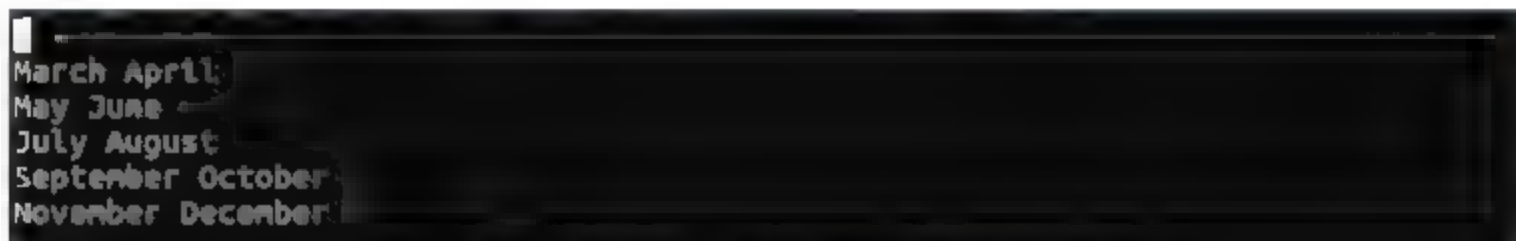


图 4-73 删除一个单词后的界面效果

#### 2. 删除多个单词

我们还可以通过下述操作实现一次性删除多个单词。

- (1) 继续打开文件 `ex0406_01`。
- (2) 将光标移动至第二行第一个单词的首字母处,执行下述命令。

`2dw`

执行完毕后,效果如图 4-74 所示。



图 4-74 删除两个单词后的界面效果

### 4.6.3 删除单行

在学习了以字符和单词为单位进行删除操作后,接下来继续学习如何以行为单位进行上述操作。本小节将分为两部分来具体介绍删除单行的不同情况。

#### 1. 删除单行

请读者执行以下操作。

- (1) 打开文件 `ex0406_01`。

(2) 执行以下命令,打开行号。

```
: set number
```

(3) 将光标移至第三行,执行下述命令。

```
dd
```

上述操作执行前后,效果如图 4-75 所示。



图 4-75 执行删除单行命令前后的界面效果

第三行的内容被删除后,其后的文本内容全部自动向前一行。

## 2. 删除一行中的一部分

若只想删除某行光标所在位置后的一部分内容,又该怎么做呢?那么可以通过执行以下步骤实现。

- (1) 继续打开文件 ex0406\_01。
- (2) 将光标移动至第三行第五个字符处。
- (3) 执行下述命令。

```
D
```

执行完毕后,效果如图 4-76 所示。

## 3. 删除指定文本

若我们想删除该行中光标到某个字符之间的指定文本,可通过以下步骤实现。

- (1) 继续打开文件 ex0406\_01。
- (2) 将光标移动至第三行第一个字符处。
- (3) 执行下述命令。

```
dfy(此处 y 为单词 July 中的最后一个字符)
```

执行完毕后,效果如图 4-77 所示。



图 4-76 删除行中一部分内容后的界面效果



图 4-77 删除指定文本的界面效果

此时光标至指定字符 y 之间的文本被删除。

## 4.6.4 删除多行

下面我们来学习一次性删除多行的具体操作,请读者按以下步骤进行。

- (1) 打开文件 ex0406\_01。
- (2) 在当前光标默认位置处,执行下述命令。

3dd

效果如图 4-78 所示。



图 4-78 执行上述操作前后的界面效果

**注意:** 执行完该命令后,从光标位置起的连续三行均被删除,其后续行自动向前移动。

在删除单行命令 dd 前加上数字即可实现删除一次性删除多行的效果。删除的行数由用户输入的数字决定。

### 4.6.5 删除指定行

我们除了可以删除单行和多行,还可以删除指定行。请执行以下步骤。

- (1) 打开文件 ex0406\_01。
- (2) 打开行号。
- (3) 在命令模式下,执行下列命令。

: 2d

执行完毕后,效果如图 4-79 所示。

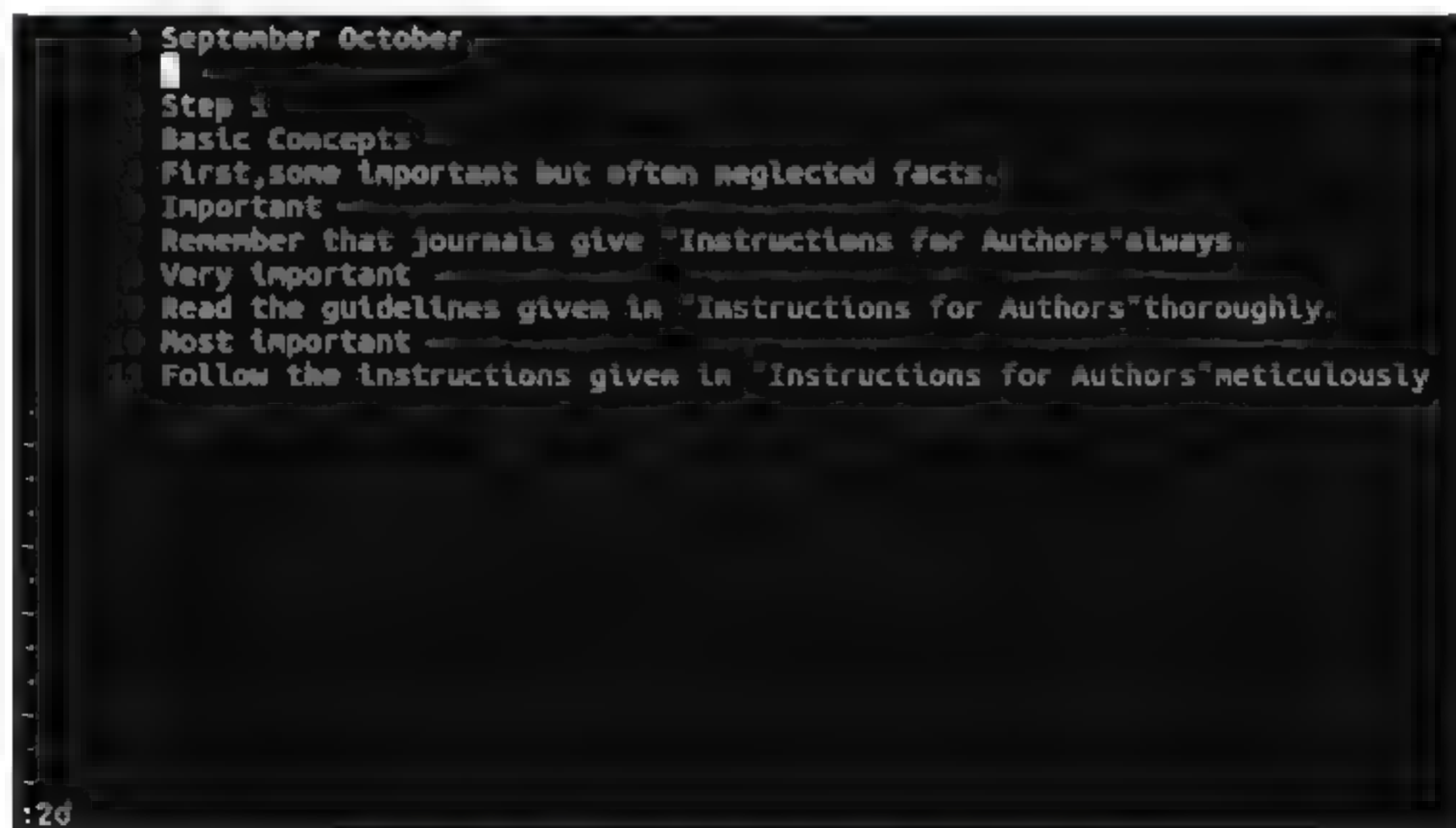


图 4-79 删除指定行后的见面效果

对比图 4 78,第二行原来的文本“November December”已被删除,其后的文本内容全部自动向前移动一行。

- (4) 除了指定删除某行之外,我们还可以指定删除文本块,执行下述命令。

: 1,4d



执行完毕后,效果如图 4-80 所示。

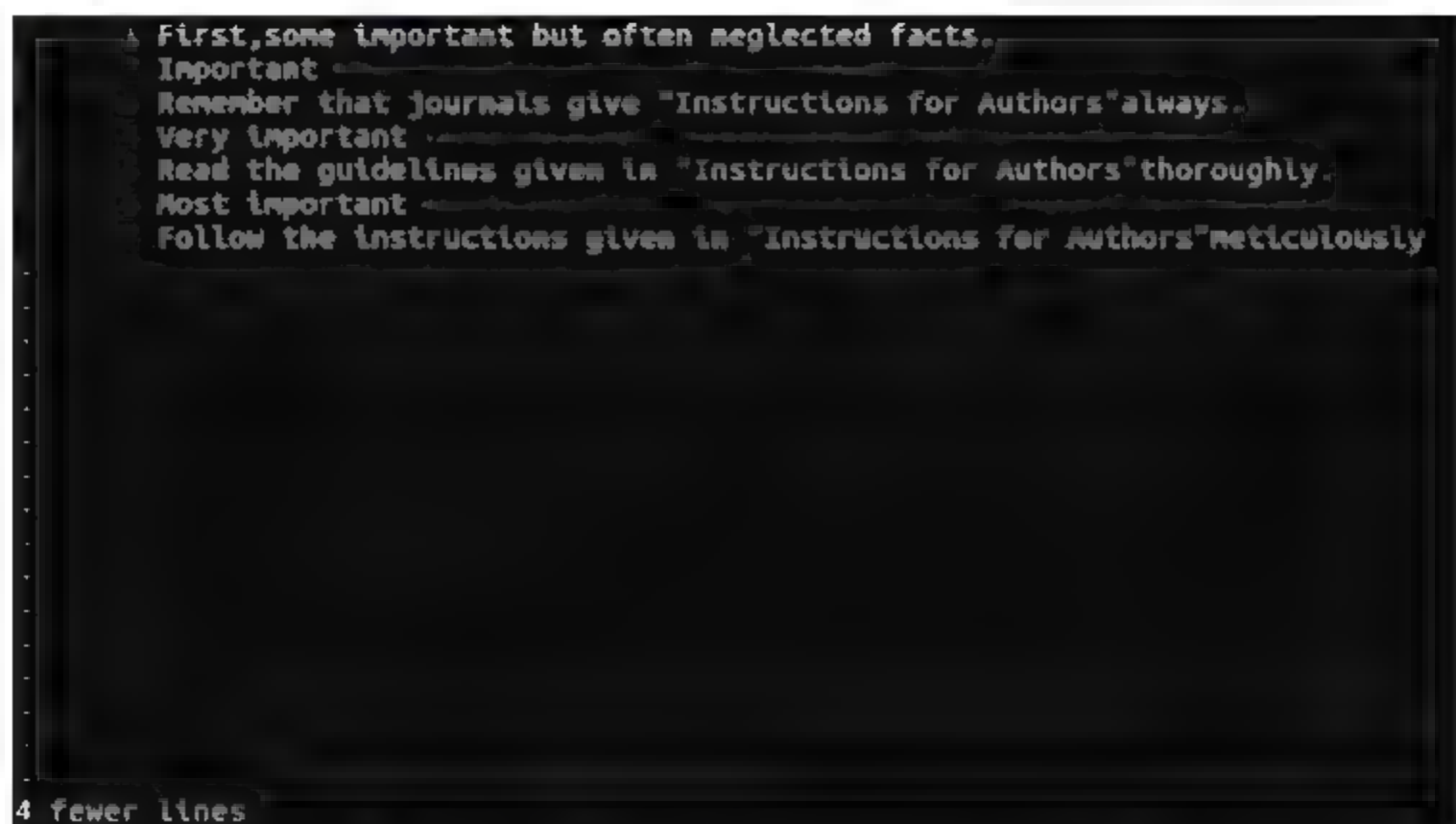


图 4-80 删除指定文本块后的界面效果

若想删除全部文本内容,可执行以下命令实现,读者可自行尝试。

```
: 1, $d
```

#### 4.6.6 重复删除

若我们想重复执行之前的删除操作,可执行以下步骤。

- (1) 打开文件 ex0406\_01。
- (2) 在当前模式下,执行下述命令。

```
dw
```

- (3) 按下“.”。
- (4) 再按下“.”。

第(2)~第(4)步执行过程如图 4-81 所示。

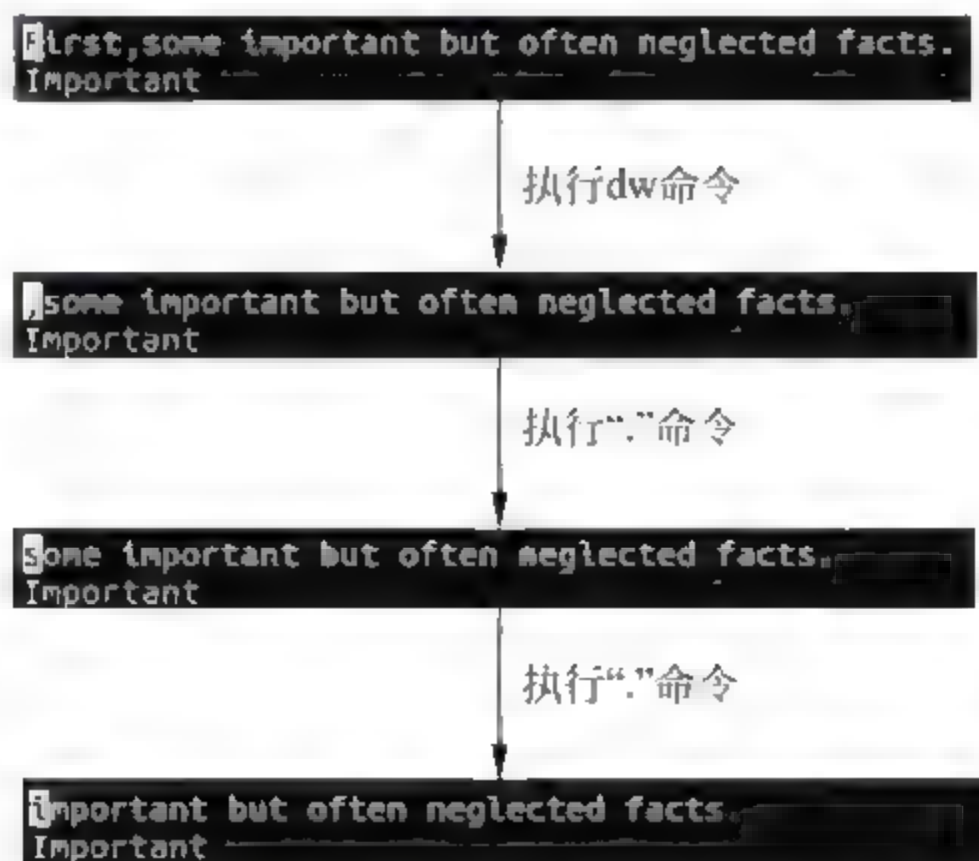


图 4-81 执行上述命令时的界面效果

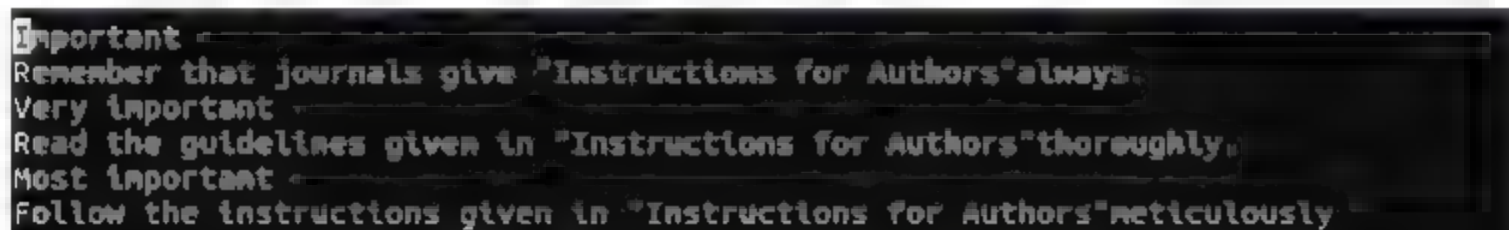
### 4.6.7 撤销最近一次删除

如果我们想对最近一次的删除操作进行撤销,执行以下步骤即可实现。

- (1) 打开文件 ex0406\_01。
- (2) 执行下述命令,删除光标所在行的内容。

```
dd
```

执行完毕后,效果如图 4-82 所示。

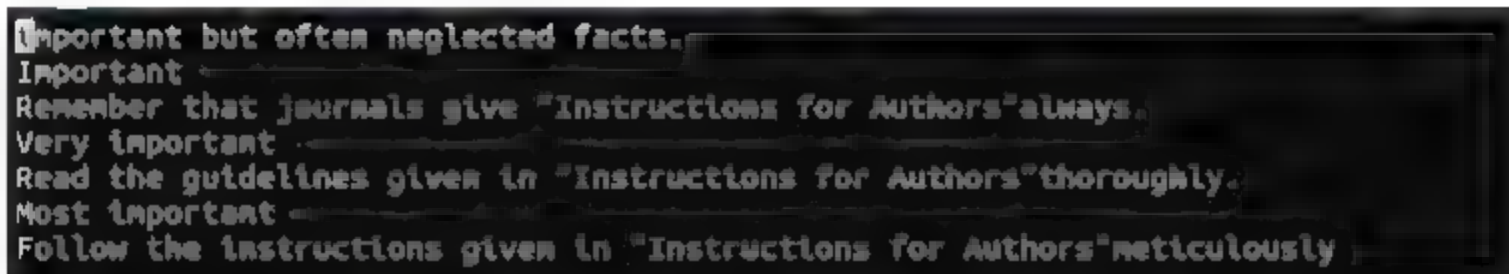


```
Important
Remember that journals give "Instructions for Authors"always.
Very important
Read the guidelines given in "Instructions for Authors"thoroughly.
Most important
Follow the instructions given in "Instructions for Authors"meticulously
```

图 4-82 删除单行内容后的界面效果

- (3) 按下 u。

执行完毕后,效果如图 4-83 所示。



```
Important but often neglected facts.
Important
Remember that journals give "Instructions for Authors"always.
Very important
Read the guidelines given in "Instructions for Authors"thoroughly.
Most important
Follow the instructions given in "Instructions for Authors"meticulously
```

图 4-83 撤销最近一次删除操作的界面效果

执行 u 操作不仅可以撤销删除操作,还可对最近一次执行的其他操作(如覆盖、替换等)进行撤销。

### 4.6.8 连续撤销删除

在 vi 编辑器中,我们可以通过执行上述指令撤销最近一次的文本操作。若我们希望连续撤销对文件的操作,又该如何实现呢?此时,可在 vim 编辑器中,执行以下步骤即可实现。

- (1) 若当前计算机中未安装 vim,可先执行下述命令进行安装。

```
sudo apt-get install vim
```

- (2) 执行下述命令,打开文件 ex0406\_01。

```
vim ex0406_01
```

- (3) 在当前模式下,执行下述命令完成连续删除单词的操作。

```
dw
dw
dw
```

- (4) 连续按下 u 三次。

该步骤依次执行的效果如图 4-84 所示。



图 4-84 连续执行“u”命令三次的界面效果



注意：当用户无法再进行撤销时，底线行将出现图 4-85 中的提示。



图 4-85 无法进行撤销操作时的提示

### 4.6.9 撤销一行上所有修改

若我们想一次性撤销当前行上的所有修改，可以通过以下步骤实现。

- (1) 打开文件 ex0406\_01。
- (2) 在光标默认行，执行以下命令。

```
dw  
■
```

- (3) 在当前行输入以下内容。

```
one two three
```

执行完毕后，效果如图 4-86 所示。



图 4-86 执行上述操作后的界面效果

- (4) 在命令模式下，执行下述命令。

```
U
```

命令执行完毕后，效果如图 4-87 所示。

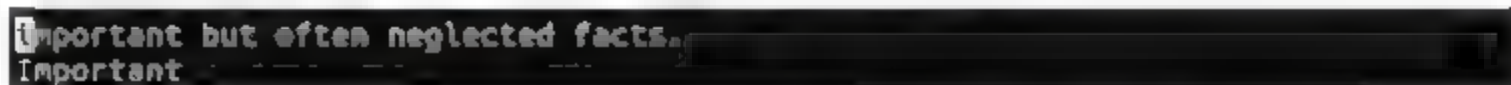


图 4-87 行内撤销命令执行后的界面效果

## 4.7 更改 vi 编辑器设置

到目前为止，我们基本上掌握了如何使用 vi 编辑器，包括如何打开和关闭文件，如何在文件中添加文本，如何在文件中实现复制、剪切和粘贴，以及如何进行文本的查找和替换。接下来，我们将学习如何修改编辑器的设置，以实现对其定制，从而让我们能够更加便捷地使用 vi 编辑器。在开始本节的学习前，先创建一个包含下列内容的文件 ex0407\_01。

Step 1

Basic Concepts

First, some important but often neglected facts.

Important

Remember that journals give "Instructions for Authors" always.

Very important

Read the guidelines given in "Instructions for Authors" thoroughly.

Most important

Follow the instructions given in "Instructions for Authors" meticulously

### 4.7.1 显示和隐藏行号

当文件的行数较多时,用户在编辑器中可通过执行相关指令将行号显示出来,以方便快捷定位到某一行。具体操作如下:

(1) 新建文件 ex0407\_02,并输入以下内容。

```
#include<stdio.h>
void insert(int a[],int len)
{
    int i,j,t;
    for(i=1;i<len;i++){
        t=a[i];
        for(j=i-1;j>=0&& a[j]>t;j-- )
            {a[j+1]=a[j];
            a[j+1]=t;
        }
    }
}
int main(){
    int a[10]; int i;
    for(i=0;i<10;i++)
        scanf("%d",&a[i]);
    insert(a,10);
    for(i=0;i<10;i++)
        printf("%d ",a[i]);
}
```

**注意:** 此段代码中含有错误,我们将在后面的学习过程中,逐一执行相应的指令对其中的错误进行修改。

执行完该步骤后,效果如图 4-88 所示。

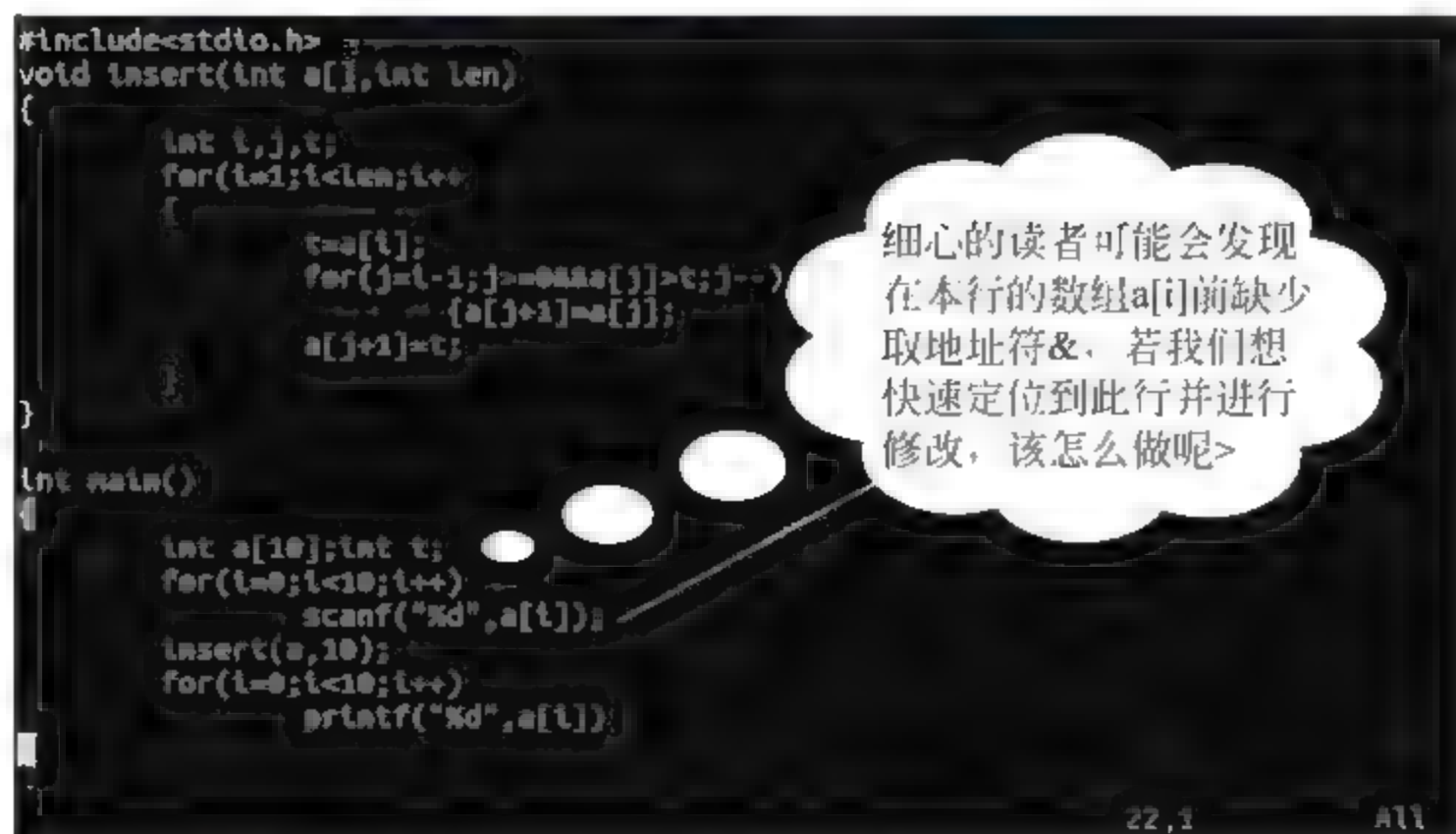


图 4 88 新建文件 ex0407\_02 并输入相应内容后的界面效果

(2) 在命令模式下,执行以下指令。

```
: set number
```

指令执行完毕后,每一行的行首均自动显示出相应的行号,效果如图 4-89 所示。



图 4-89 显示行号的界面效果

(3) 此时我们可以清楚看到上述错误位于第 18 行,因此可以执行下述指令将光标定位到该错误所在行并进行修改。

```
18G
```

修改完毕后,效果如图 4-90 所示。



图 4-90 定位并修改某行内容的界面效果

(4) 若想关闭行号,也可通过下述指令实现。

```
: set nonumber
```

**注意:** 我们除了可以用以上两条指令来显示或隐藏行号,还可以通过“: set nu”和“: set nonu”两条指令实现相应的功能。读者可在课后自行尝试。



### 4.7.2 设置和取消字符自动缩进

在本小节中,我们将学习如何设置和取消对字符的自动缩进,请读者按以下步骤来执行。

(1) 打开文件 ex0407\_01 并执行显示行号的指令。

(2) 此时光标默认停留在当前文件的第一行,按下 O 后,可以看到在文件第一行之前增加了一个新的空行,接下来按下 Tab 键并输入以下内容。

```
one
```

(3) 输入完毕后,按下 Enter 键。

上述三个步骤执行完毕后,效果如图 4-91 所示。

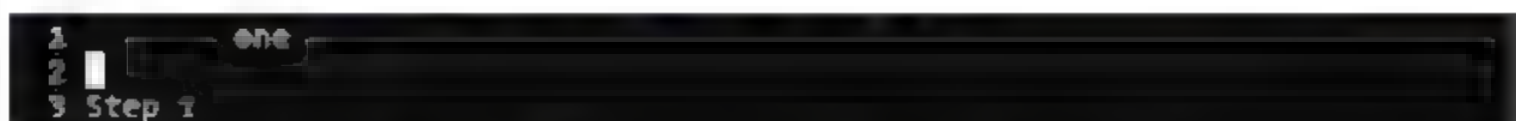


图 4-91 执行上述步骤后的界面效果

如图 4-91 所示,光标默认停留在第二行第一个字符处。

(4) 在命令模式下执行以下指令。

```
: set autoindent
```

(5) 将光标移回到第一行最后一个字符处,然后执行相应命令转到插入模式下,按下 Enter 键后,此时一个新的空行将被创建,同时光标将在该行上被自动缩进。

该步骤执行完毕后,效果如图 4-92 所示。

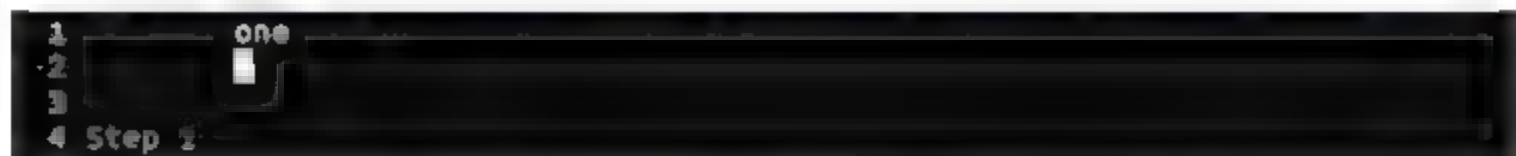


图 4-92 设置自动字符缩进后的界面效果

(6) 若想取消字符自动缩进,可继续执行以下指令。

```
: set noautoindent
```

(7) 若只想取消对某一行的自动缩进,还可以在插入模式下,按下快捷键 Ctrl + D 实现对某一行取消字符的自动缩进。

关于自动缩进我们需注意:

① 我们除了可以用以上两条指令来设置和取消字符的自动缩进,还可以通过“: set ai”和“: set noai”两条指令实现相应的功能。读者可在课后自行尝试。

② 无论设置或隐藏自动缩进,都是在设置后对新输入的内容有效,不会影响设置前的内容。

### 4.7.3 显示或隐藏当前编辑状态

我们知道了 vi 编辑器有三种模式:命令模式、插入模式和底线模式。通过在命令模式下执行相应指令,我们可以在 vi 编辑器的插入模式下,显示或隐藏当前的编辑状态。读者

可通过下述步骤实现。

- (1) 打开文件 ex0407\_01。
- (2) 在命令模式下,执行下列指令。

```
: set showmode
```

- (3) 然后切换至插入模式,此时在屏幕下方会出现如图 4-93 所示内容。

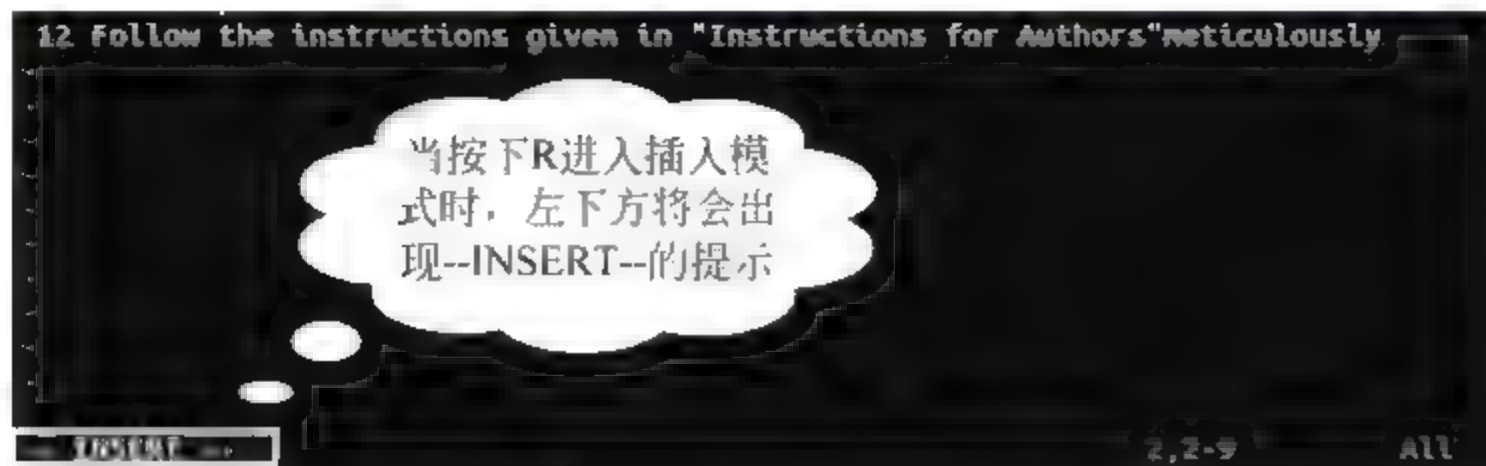


图 4-93 显示当前编辑状态的界面效果

- (4) 如果我们想隐藏当前的编辑状态,可以从插入模式中返回命令模式中,再执行以下指令。

```
: set noshowmode
```

#### 4.7.4 搜索时忽略大小写

我们已经知道在搜索过程中,编辑器会自动区分大小写,如“A”与“a”被视为不同的字符。若我们想要编辑器忽略大小写进行搜索,该如何做呢?我们可以通过执行下列步骤,更改编辑器的设置,使其可以在搜索时,自动忽略大小写。

- (1) 打开文件 ex0407\_01。
- (2) 在命令模式下,执行下述指令。

```
: set ignorecase
```

- (3) 搜索所有的单词 important。

```
/IMPORTANT
```

**注意:** 因为通过“: set ignorecase”指令,成功设置了搜索时忽略大小写。所以,此时搜索单词 important 将不会区分大小写,在搜索时可输入全为大写的 IMPORTANT。

该指令执行完毕后,效果如图 4-94 所示。

- (4) 按下 n,可继续向下查找。
- (5) 若想进行搜索时区分大小写,可通过执行以下指令实现。

```
: set noignorecase
```

上述指令执行完毕后,搜索时将会自动区分大小写。若执行步骤(3)中的“/IMPORTANT”指令,就会出现图 4-95 中的提示。

**注意:** 我们除了可以用以上两条指令来决定是否忽略大小写,还可以通过“: set ic”和“: set noic”两条指令实现相应的功能。读者可在课后自行尝试。

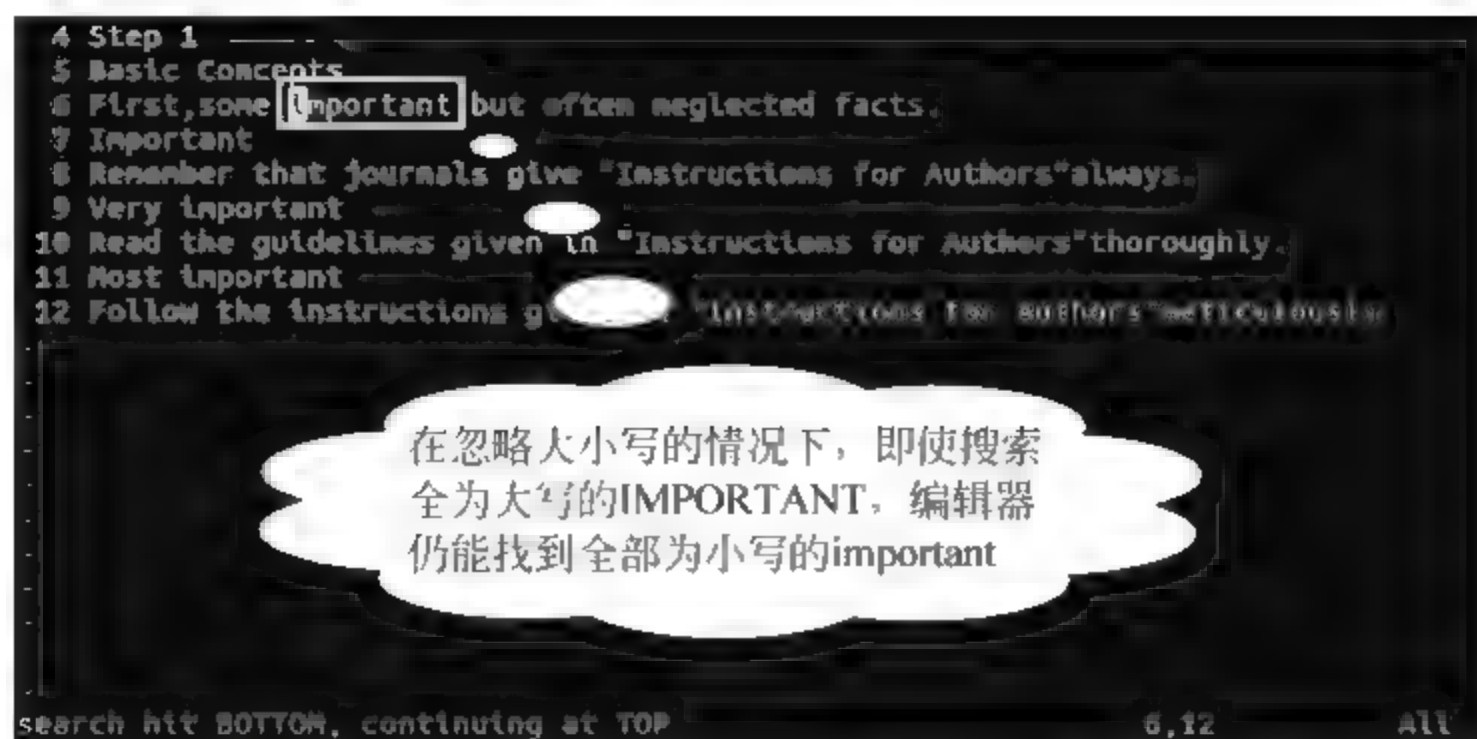


图 4-94 忽略大小写查找单词 important 的界面效果



图 4-95 查找内容未存在的错误提示

#### 4.7.5 显示和隐藏特殊字符

特殊字符在我们编辑文档的过程中不可或缺,但为了界面简洁,在一般情况下是无法直接看到特殊字符的,因为它默认是被隐藏的。我们可以通过以下方法来设置编辑器,从而实现显示和隐藏特殊字符。

- (1) 打开文件 ex0407\_02。
- (2) 在命令模式下,输入下列指令。

```
: set list
```

执行完毕后,效果如图 4-96 所示。



图 4-96 显示特殊字符后的界面效果

- (3) 若想隐藏特殊字符,执行以下指令即可实现。

```
: set nolist
```



### 4.7.6 特殊字符匹配

我们在编写程序时,经常会遇到圆括号和花括号匹配错误而导致其无法正常执行。在本小节中,将介绍如何让编辑器打开特殊字符匹配的功能,从而使其自动匹配。请按以下步骤执行:

- (1) 打开文件 ex0407\_02。
- (2) 在命令模式下,执行以下指令。

```
: set showmatch
```

(3) 移动光标至第二行 insert 后的左圆括号处,该行末的右圆括号自动高亮并与之匹配,效果如图 4-97 所示。

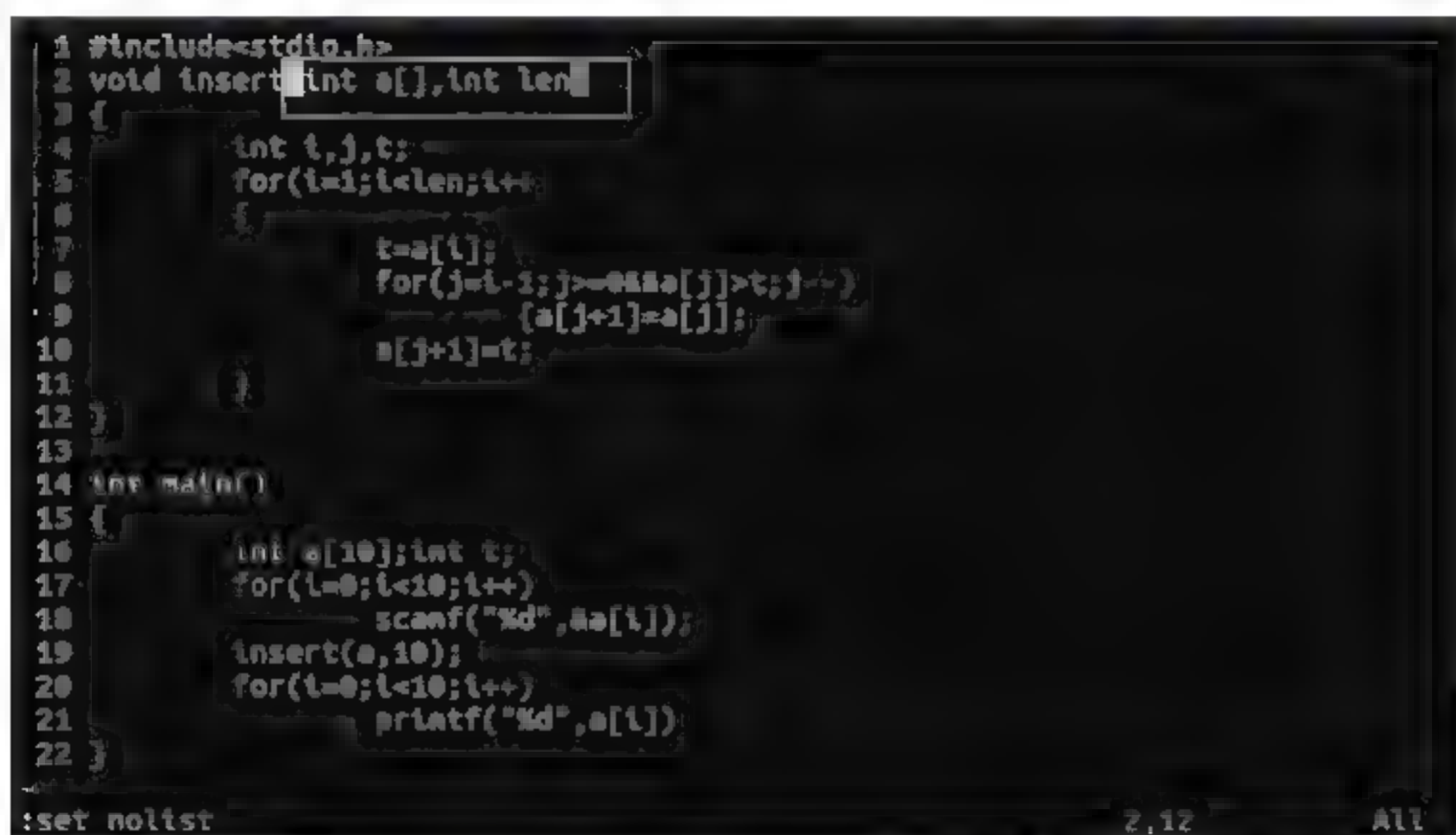


图 4-97 自动匹配圆括号的界面效果

(4) 将光标移动到第三行行首的左花括号处,会发现没有与之自动匹配的右花括号,效果如图 4 98 所示。



图 4 98 未正确匹配到花括号的界面效果

(5) 将光标移动至第 9 行,并在行末加上对应的花括号。此时它将被自动匹配并高亮显示,效果如图 4-99 所示。



图 4-99 自动匹配花括号的界面效果

(6) 若想关闭特殊字符匹配,可通过下述命令实现。

```
: set noshowmatch
```

**注意:** 我们除了可以用以上两条指令来打开或关闭特殊字符匹配的功能外,还可以通过“: set sm”和“: set nosm”两条指令实现相应的功能。

#### 4.7.7 显示长文本行

由于显示器屏幕宽度存在限制,在输入的内容超过这一限制时,编辑器将自动换行以方便读者继续输入。事实上,我们还可以通过修改 vi 编辑器的设置,对长文本行的内容强制换行,将其拆分为多个新行来显示。请读者执行以下步骤:

- (1) 新建文件 ex0407\_03。
- (2) 在命令模式下,执行以下指令。

```
: set number
: set wrapmargin = 10
```

**注意:** wrapmargin=10 表示当输入的内容距离屏幕右边界 10 个字符时,vi 编辑器将强制换行,光标也会自动移动到下一新行的行首。

- (3) 在插入模式下,将以下内容输入至文件中。

```
Remember that journals give "Instructions for Authors" always. Read the guidelines given in
"Instructions for Authors" thoroughly
```

上述操作执行完毕后,效果如图 4-100 所示。

- (4) 返回命令模式,执行以下指令。

```
: set wrapmargin = 0
```



图 4-100 执行完上述步骤后的界面效果

(5) 在插入模式下,将以下内容输入至文件末尾处。

```
Follow the instructions given in "Instructions for Authors" meticulously Follow the
instructions given in "Instructions for Authors" meticulously
```

输入完毕后,效果如图 4-101 所示。

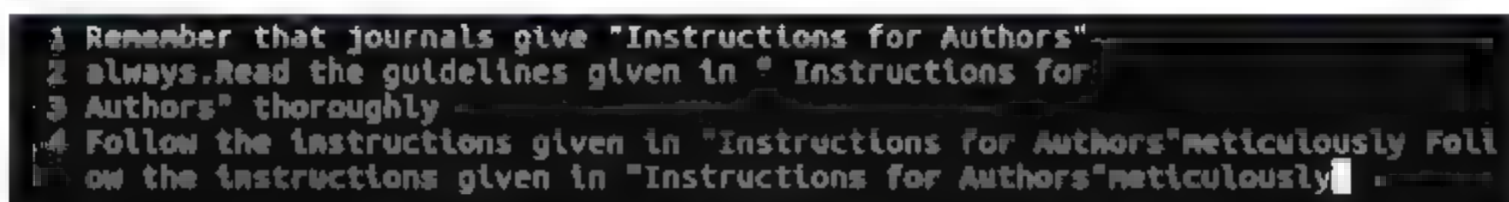


图 4-101 输入上述内容后的界面效果

此时我们可以看到,当输入的内容超过屏幕右边界时,编辑器只会自动将后续内容作为该行的延续,显示到新的一行中,而不会给其分配新的行号。

**注意:**

(1) 我们除了可以用“: set wrapmargin”指令来设置每行中的最后一个字符到屏幕右边界的字符个数(此时一行可输出的最大字符数为屏幕在一行上可显示的最大字符数减去 wrapmargin 的值)外,还可以通过“: set wm”实现该功能。

(2) 通过设置 wrapmargin 的值,我们可以间接地控制一行允许输入的最大字符数,即 wrapmargin 的值越小,输入的文本内容就离屏幕右边界越近。如果我们想要关闭该功能,就可将其值设置为 0(此时可输入的字符数与屏幕同宽)。

### 4.7.8 查看编辑器当前设置

到目前为止,我们已经学习了如何修改编辑器的一些基本设置。若我们想查看编辑器设置的各种参数值,该如何实现呢? 我们可以按以下方式进行查看。

#### 1. 查看当前值

(1) 打开文件 ex0407\_02。

(2) 在命令模式下,执行以下指令。

```
: set wrapmargin
```

该指令执行完毕后,在屏幕底部将会出现如图 4-102 所示信息。



图 4-102 查看“wrapmargin”当前值的界面效果

如上所述,若想查看之前所学的各种参数的值,也可以通过“: set 参数名”的指令进行查看。



## 2. 查看所有值

(1) 打开文件 ex0407\_02。

(2) 在命令模式下,执行以下指令。

```
: set all
```

该指令执行完毕后,效果如图 4-103 所示。



图 4-103 查看所有选项值的界面效果

## 4.7.9 编辑器的配置文件

vi 编辑器启动时,将会自动读取其配置文件,并按照该文件中提供的参数值对其进行初始化,以实现对该编辑器的定制。因此,我们可以编辑这一配置文件,通过修改这些参数值,实现对编辑器的自定义。读者可按以下步骤进行操作。

(1) 在当前用户名的主目录下,创建一个 .vimrc 文件。

```
cd ~ (此处这个~代表的就是当前用户的默认目录)
vi .vimrc
```

(2) 将以下内容输入文件中。

```
set number
set autoindent
set showmode
set ignorecase
set list
set showmatch
set wrapmargin = 10
```

输入完毕后,效果如图 4-104 所示。

(3) 对文件进行保存后并退出,此时再次打开文件 ex0407\_02。

```
vi ex0407_02
```

```
set number
set autoindent
set showmode
set ignorecase
set list
set showmatch
set wrapmargin=1
```

图 4-104 上述内容输入文件后的界面效果

该命令执行完毕后,效果如图 4-105 所示。

```
1 #include<stdio.h>
2 void insert(int a[],int len)
3 {
4     int i,j,t;
5     for(i=1;i<len;i++)
6     {
7         t=a[i];
8         for(j=i-1;j>=0;a[j]>t;j--)
9             a[j+1]=a[j];
10        a[j+1]=t;
11    }
12 }
13
14 int main()
15 {
16     int a[10],int t;
17     for(i=0;i<10;i++)
18         scanf("%d",&a[i]);
19     insert(a,10);
20     for(i=0;i<10;i++)
21         printf("%d",a[i]);
22 }
"ex0407_02" 22L, 286C
```

图 4-105 打开文件 ex0407\_02 的界面效果

此时,我们可以清楚地看到编辑器自动显示出行号与特殊字符。同时编辑器还被设置了自动缩进、显示当前编辑状态、搜索时忽略大小写、特殊字符匹配,以及每行最后一个字符到屏幕右边界的距离为 10 个字符数等功能。读者可自行验证。

## 4.8 高级功能

通过之前的学习,我们对 vi 编辑器基本功能有了大致了解,在本节中,我们将进一步学习 vi 编辑器的高级功能,以便我们能更好地使用它。

### 4.8.1 在 vi 中执行 shell 指令

在 vi 编辑器中,我们可以通过下述操作运行 shell 执行相关指令。

- (1) 新建一个文件 ex0408\_01。
- (2) 在该文件中的命令模式下,执行以下指令。

```
:!date
```

执行完毕后,效果如图 4-106 所示。

```
root@ubuntu:/home/linux/Chapter04# vi ex0408_01
Tue Jul 11 04:29:23 PDT 2017
Press ENTER or type command to continue
```

图 4-106 执行 date 指令后的界面效果

(3) 按下 Enter 键,此时界面跳转回文件 ex0408\_01,在命令模式下继续执行以下指令。

```
: !cal
```

该指令执行完毕后,效果如图 4-107 所示。



图 4-107 执行 cal 指令后的界面效果

(4) 按下 Enter 键,此时界面再次跳转回文件 ex0408\_01,在命令模式下继续执行以下指令,已完成对这一文件的保存。

```
wq
```

## 4.8.2 读入文件和 shell 命令

当需要从另外一个文件中导入部分内容到我们正在编辑的某个文件中时,我们除了使用复制和粘贴,还可以怎么做呢?这时,我们就可以通过 read 命令,将另一文件中的部分文本读入至当前文本中。请读者按以下步骤执行。

- (1) 新建文件 ex0408\_01。
- (2) 在命令模式下,执行以下指令。

```
: 1 read ex0407_01
```

该指令执行完毕后,效果如图 4-108 所示。

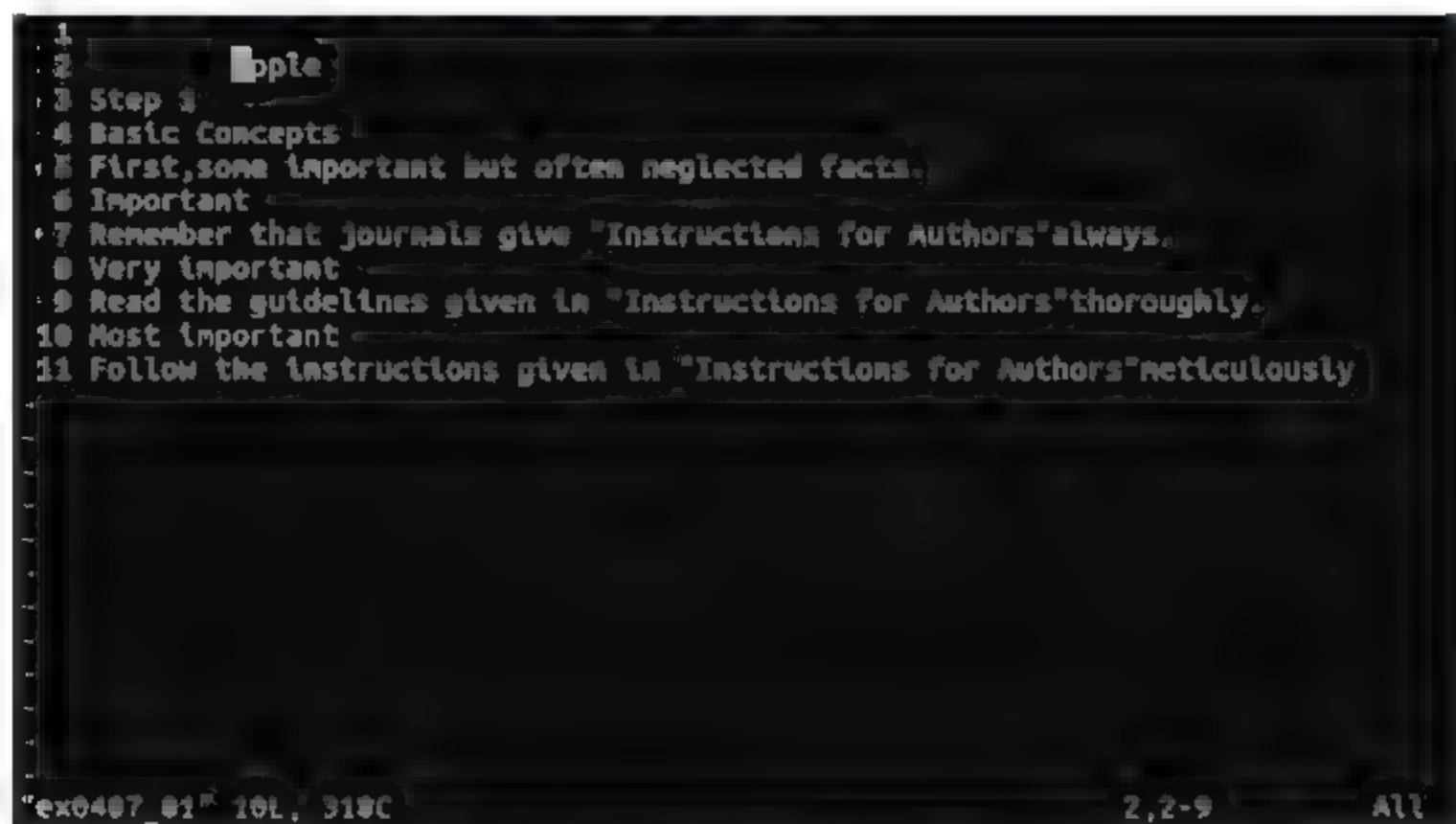


图 4-108 执行 read 指令读取文件后的界面效果

**注意:** 此时,文件 ex0407\_01 的全部内容被导入至文件 ex0408\_01 的第一行之后。我们除了可以将现有的文件内容读入到新文件中去,还可以将 shell 命令的执行结果读入到文件中,请读者继续执行以下操作。



(3) 将光标移动至第一行行首,在命令模式下执行以下指令。

: read !date(注意: “!”与单词 date 间没有空格)

该指令执行完毕后,效果如图 4-109 所示。

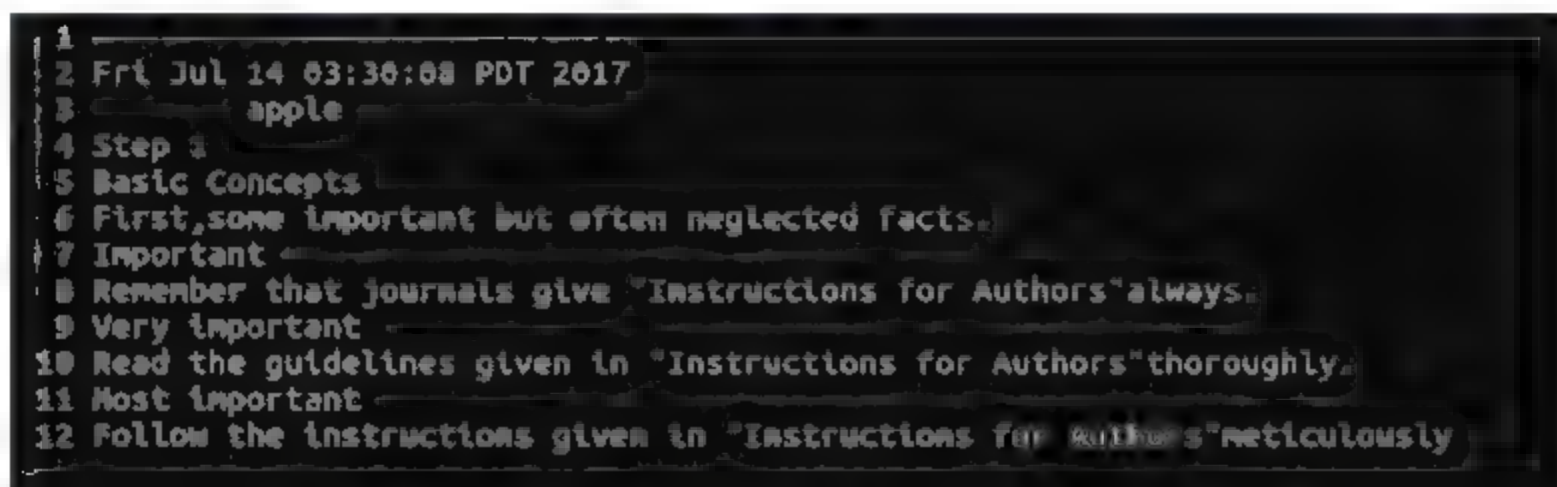


图 4-109 执行 shell 指令导入当前日期的界面效果

(4) 执行以下指令,也可以将部分指定内容读入至当前文件中。

: 12 read !head -5 ex0407\_01

该指令执行完毕后,效果如图 4-110 所示。

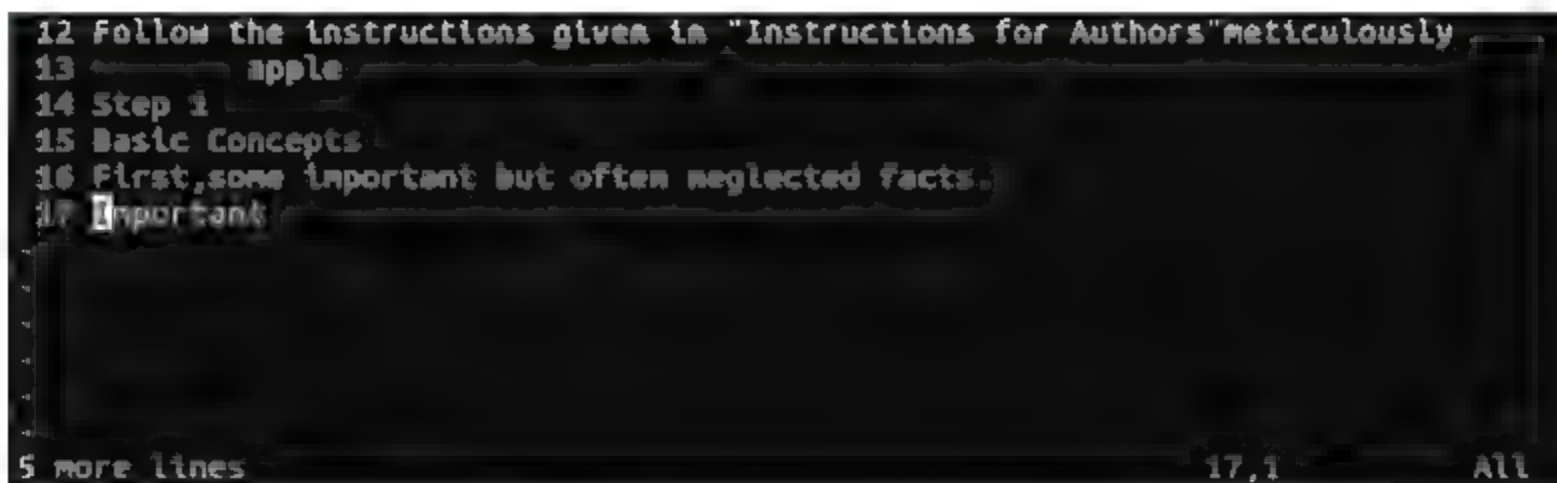


图 4-110 执行 shell 指令导入文件 ex0407\_01 中的部分内容

此时,文件 ex0407\_01 的前 5 行被导入至文件 ex0408\_01 的第 12 行之后。

注意: “read”指令也可简写为“r”,读者可自行尝试。

### 4.8.3 编辑命令

当我们在打开已有文件时,很有可能因为拼错文件名而打开了一个新的文件或编辑了一个错误的文件。例如,我们想对文件 ex0408\_01 进行编辑,但我们错误地将数字 1 输成了数字 2,在不退出当前编辑器的情况下,有什么办法可以回到正确的文件中进行编辑呢? 通过下述操作即可实现。

(1) 错误打开文件 ex0408\_01。

vi ex0408 02

执行完毕后,效果如图 4-111 所示。

(2) 在命令模式下,执行以下指令。

: edit! ex0408\_01



图 4-111 打开文件 ex0408\_02 的界面效果

注意：“edit”命令与感叹号之间没有空格，执行完毕后，效果如图 4-112 所示。

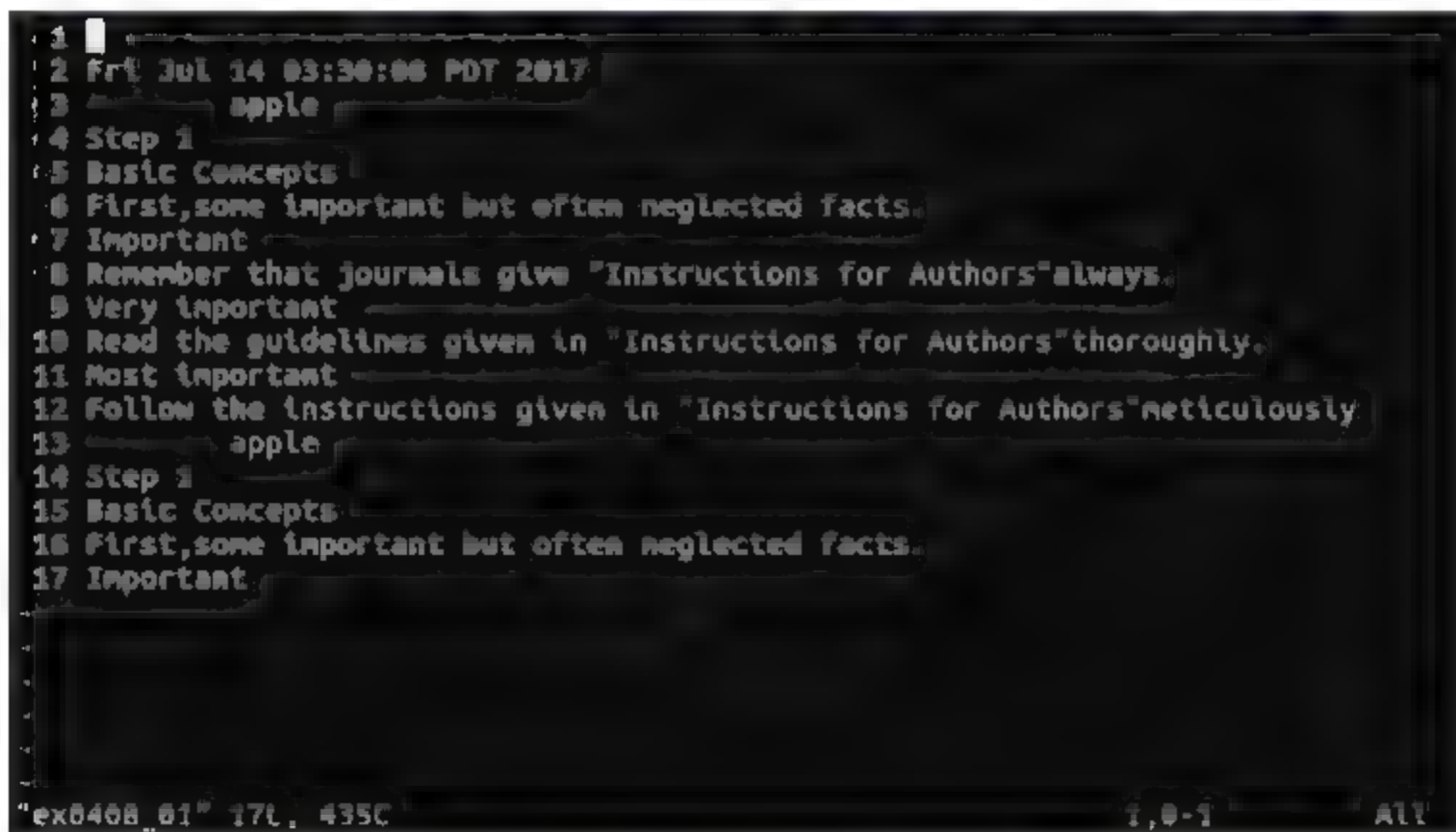


图 4-112 在文件 ex0408\_02 中打开文件 ex0408\_01 的界面效果

#### 4.8.4 控制字符

在 ASCII 表中，有可显示字符也有不可显示字符。其中 0~31 及 127 是控制字符或通信专用的字符。若想将其转化为可显示字符输出在文本中，该如何实现呢？在本小节中，我们就来学习如何正确地在文本中输入并显示控制字符。请读者按以下步骤操作。

(1) 因为控制字符是不可显示字符，所以在文本中输入控制字符，首先需要将控制字符结合脱字符(^)转化为可显示的形式，具体规则如下。

脱字符(^)加上某一控制字符的编码加上 64 后所得结果对应的字符。例如：CR(回车)所对应的 ascii 编码为 0x0D，加上 64 后结果为 4D(对应的字符为 M)。所以 ^M 表示回车。读者可查阅 ASCII 表，按照上述规则自行转换控制字符。

(2) 新建文件 ex0408\_02。

(3) 进入插入模式中，按下快捷键 Ctrl + V。

该命令执行完毕后,效果如图 4-113 所示。

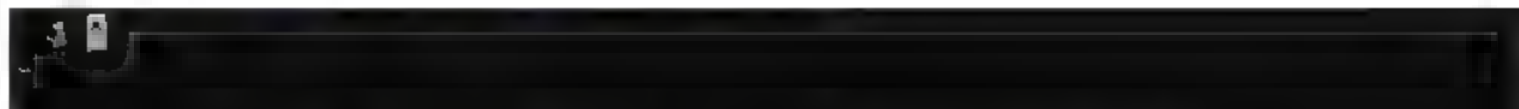


图 4-113 按下 Ctrl+V 命令后的界面效果

**注意:** 此时在文件中出现被高亮为蓝色的脱字符与我们按下脱字符是有区别的。若直接按下“^”,其仅仅是作为一个可显示的字符输入至文本中,没有任何其他的含义。若通过按下 Ctrl+V 显示出的脱字符,就表明读者可在其后输入某一控制功能所对应的可显示字符,从而实现控制字符的显示。

(4) 按下快捷键 Ctrl+M。

该命令执行完毕后,效果如图 4-114 所示。



图 4-114 按下快捷键 Ctrl+M 命令后的界面效果

**小结:** 想要在文本中输入控制字符,只需将其 ASCII 编码加上 64 后找到对应字符,在文件中按下快捷键 Ctrl+V 和快捷键 Ctrl+对应字符即可。

### 4.8.5 命令映射

当我们需要实现的功能较为复杂时,可以通过命令映射的方式,将一条或多条命令与单键联系起来,实现一次按键完成一个复杂的任务。请读者执行以下步骤。

(1) 新建文件 ex0408\_02。

(2) 在命令模式下,执行以下指令。

```
:map # oI have a pen I have an apple (注意 o 与 I 之间无空格,并且 o 一定为小写字母)
```

输入完毕后,按回车键结束。

(3) 返回命令模式,按下 # 键。

该命令执行完毕后,效果如图 4-115 所示。

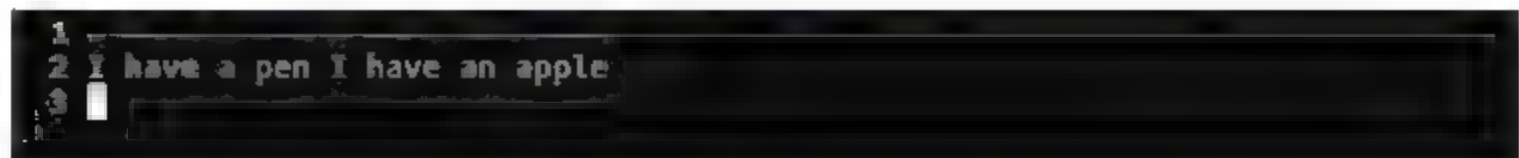


图 4-115 按下“#”键后的界面效果

**注意:** 字母 o 在此处的作用是让编辑器进入插入模式,并新建一行,从而使其后的文本内容在该行输入。

(4) 还可以通过在命令模式下执行以下指令,查看当前映射。

```
:map
```

除了可以将一段文本内容映射至某一个单键命令上,还可以将某一段代码映射至某一个单键上,请读者继续执行下述步骤。



(5) 在命令模式下,输入以下指令。

```
: map @ oifX Ctrl + V Ctrl + M Ctrl + V Ctrl + I then a Ctrl + V Ctrl + M Ctrl + V Ctrl + I else b Ctrl + V Ctrl + M fi
```

**注意:**在上述指令中,Ctrl+V、Ctrl+M、Ctrl+I等是为了在文本中输入控制字符,通过按下相关的操作按键实现,而非将“Ctrl+V”这六个字符输入其中。有关控制字符的具体内容可参考4.8.4小节控制字符。上述指令输入完毕后,按回车键结束。

(6) 将光标移至第三行,按下@键。

该指令执行完毕后,效果如图4-116所示。

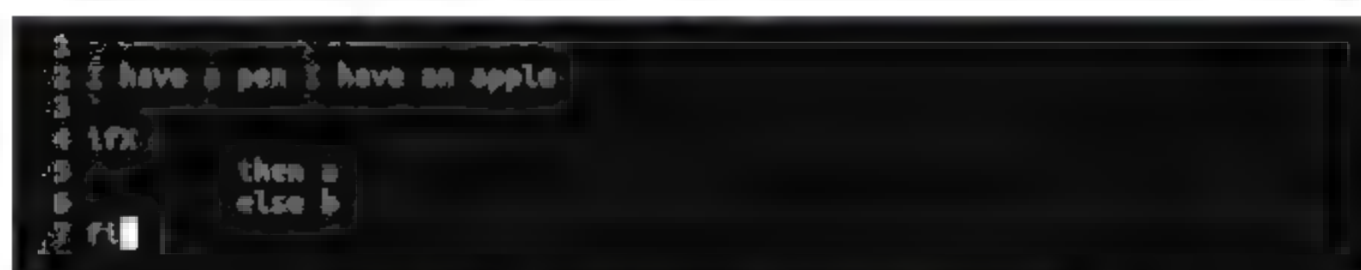


图 4-116 按下“@”键后的界面效果

## 4.8.6 命令缩写

通过上一小节的学习,我们知道了在完成一个复杂的任务时,可以通过命令映射的方式来实现。在本小节中,我们将介绍如何使用命令缩写的方式实现类似的效果。请读者按以下步骤操作。

(1) 打开文件 ex0408\_02。

(2) 在命令模式下,输入以下指令。

```
: ab ift ifX Ctrl + V Ctrl + M Ctrl + V Ctrl + I then a Ctrl + V Ctrl + M Ctrl + V Ctrl + I else b Ctrl + V Ctrl + M fi
```

**注意:**本指令说明同4.8.5小节第(5)步相同。

(3) 将光标移至第七行,按下o进入插入模式。

(4) 将以下内容输入至文件第八行中,输入完毕后按下回车键。

```
ift
```

上述操作执行完毕后,效果如图4-117所示。

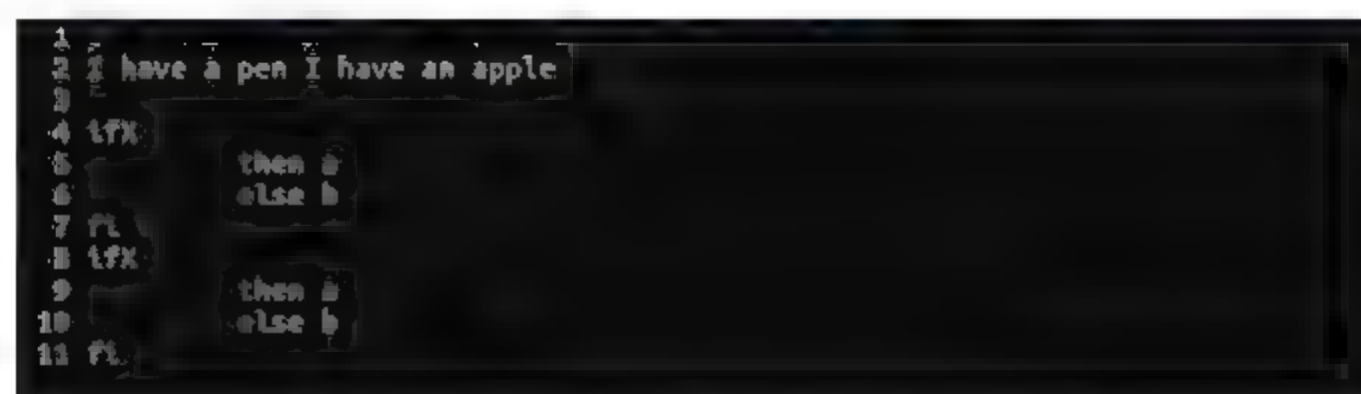


图 4-117 执行上述操作后的界面效果

在按下回车键后,被缩写的内容自动扩展并显示在文件中。

(5) 我们还可以通过下述命令,查看当前编辑器中的命令缩写。读者可自行尝试。

```
: ab
```

## 4.9 小结

本章系统全面地介绍了 vi 编辑器的基本知识及具体用法。我们从使用 vi 编辑器创建、保存和修改文件开始,到在 vi 编辑器中如何移动光标,再到如何使用 vi 编辑器对文本进行添加、查找和替换,如何对文本进行复制、剪切和粘贴,如何对文本进行删除和撤销,最后介绍了如何更改 vi 编辑器的设置及一些更为高级的功能。

在完成本章的学习后,读者应该能够熟练使用 vi 编辑器进行文本编辑。

### 习题

#### (一) 选择题

- (1) 下述关于模式转换的说法正确的是( )。
  - A. 若想从插入模式返回命令模式,可通过按下 Esc 键实现
  - B. 从命令模式进入插入模式,可通过按下任何一个字母键实现
  - C. 在 vi 编辑器中,按下“;”键可从命令模式进入底线模式
  - D. 可以直接从底线模式进入插入模式中
- (2) 在 shell 中使用 vi 编辑器打开文件 practice040102 的正确指令是( )。
  - A. vipractice040102
  - B. vi 040102
  - C. vi practice040102
  - D. v practice040102
- (3) 在文件的命令模式中输入“:wq”指令,可实现( )。
  - A. 退出当前文件
  - B. 保存当前文件
  - C. 保存并退出当前文件
  - D. 强制保存并退出当前文件
- (4) 双引号中的( )指令可实现将当前文件中的第 5~10 行的内容追加至文件 practice040104 中。
  - A. “:5,10 w>practice040104”
  - B. “:5,10 w>>practice040104”
  - C. “:5 10 w>>practice040104”
  - D. “5,10 w>>practice040104”
- (5) 双引号中( )命令可实现将内容保存到文件 practice040105 中。
  - A. “:w practice040105”
  - B. “w practice040105”
  - C. “:wpractice040105”
  - D. “:w>practice040105”
- (6) 下列移动光标的指令与结果对应的是( )。
  - A. “8h”将光标向右移动 8 个字符
  - B. “3w”将光标移动到第 3 个单词词尾
  - C. “:\$”将光标移动至该行末尾
  - D. “10G”将光标移动至第 10 行末尾



- (7) 下列( )说法是正确的。
- A. 执行快捷键 Ctrl + D 操作可使当前文本内容向下移动半屏
  - B. 执行快捷键 Ctrl + U 操作可使当前文本内容向下移动至下一屏
  - C. 执行快捷键 Ctrl + F 操作可使当前文本内容向上移动半屏
  - D. 执行快捷键 Ctrl + B 操作可使当前文本内容向下移动至下一屏
- (8) 想要在当前光标的上方或下方插入文本,可通过以下( )命令实现。
- A. “O”与“o”
  - B. “o”与“O”
  - C. “A”与“a”
  - D. “I”与“i”
- (9) 想要在当前光标的左侧或右侧插入文本,可通过以下( )命令实现。
- A. “a”与“i”
  - B. “i”与“o”
  - C. “i”与“a”
  - D. “O”与“a”
- (10) 在文件中查找字符串“apple”时,以下( )指令可以正确实现向前或向后继续查找目标字符串的效果。
- A. “? apple”与“/apple”
  - B. “n”与“M”
  - C. “N”与“n”
  - D. “/apple”与“? apple”
- (11) 若想将文件中的单词“apple”替换为“pear”,下述操作正确的是( )。
- A. 先使用查找命令“/apple”查找所有的单词 apple,再输入修改单词的 cw 命令,再将单词“paer”输入其中
  - B. 先使用查找命令“/apple”查找所有的单词 apple,再输入修改单词的 cw 命令,再将单词“pear”输入其中
  - C. 先使用查找命令“? apple”查找所有的单词 apple,再输入修改单词的 cw 命令,再将单词“pear”输入其中
  - D. 输入修改单词的 cw 命令,将单词“pear”输入其中
- (12) 若想把文件中所有的“one”替换为“two”,可以通过以下( )指令来实现。
- A. “:1,\$s/one/two/g”
  - B. “:1,\$s/one/two”
  - C. “:1,\$s/g/one/two/”
  - D. “:1,\$g/s/one/two/”
- (13) 复制并粘贴三个字符,正确的指令操作为( )。
- A. “3yl p”
  - B. “3y p”
  - C. “3yy p”
  - D. “3yw p”
- (14) 剪切并粘贴五个字符,正确的指令操作是( )。
- A. “5dd p”
  - B. “5xx p”
  - C. “5x p”
  - D. “5dw p”
- (15) 复制两个单词与复制四行的指令分别为( )。
- A. “5x p”
  - B. “5xx p”
  - C. “2yw 4yy”
  - D. “5dw p”
- (16) 剪切一个单词与剪切六行的命令分别是( )。
- A. “dw 6dd”
  - B. “x 6yy”
  - C. “yw 6yy”
  - D. “dw p”



- (17) 以下指令中,可实现对文本内容以单词为单位进行删除的是( )。
- A. yw                      B. dx                      C. dw                      D. dy
- (18) 以下指令中,可实现对文本内容以行为单位进行删除的是( )。
- A. xx                      B. dd                      C. yy                      D. cc
- (19) 想要撤销最近一次的修改操作,可通过下述( )命令实现。
- A. “u!”                      B. “按 Esc 键”  
C. “U”                      D. “u”
- (20) 若想在 shell 中查看文件 practice040120 的具体内容,可用以下( )指令实现。
- A. “more practice040120”                      B. “morepractice040120”  
C. “catpractice040120”                      D. “more! practice040120”
- (21) 下述( )设置可让编辑器在搜索时自动忽略大小写的区别。
- A. “:set nu”                      B. “:set ic”  
C. “:set ai”                      D. “:set wm”
- (22) 若我们想隐藏特殊字符,可通过下述( )指令实现。
- A. “: set nolist”                      B. “: set list”  
C. “: set no-list”                      D. “: setnolist”
- (23) 若我们在控制一行可输出的最大字符数,可通过修改以下( )参数的值实现。
- A. “wrapmargin”                      B. “autoindent”  
C. “ignorecase”                      D. “showmatch”
- (24) 当我们在当前文件中,想要直接编辑文件 practice040124,可通过以下( )指令实现。
- A. “:! edit practice040124”                      B. “:edit! practice040124”  
C. “:edit! Practice040124”                      D. “:edit practice040124”
- (25) 下列有关命令映射的指令,书写正确的是( )。
- A. “:map#oI Love you”                      B. “:map#I Love you”  
C. “:map#I Love you”                      D. “:map I Love you”

## (二) 填空题

- (1) 在本书中,vi 编辑器有\_\_\_\_\_种模式。
- (2) 在\_\_\_\_\_模式下,我们可向文件中添加文本内容。
- (3) \_\_\_\_\_指令可实现对文件的强制保存与退出。
- (4) 我们可通过\_\_\_\_\_指令来实现光标在不同行上的移动。
- (5) 在编辑文件时,我们在命令模式中按下双引号中的“”指令可实现的效果是\_\_\_\_\_。
- (6) 若想在当前行行末插入文本,可通过按下\_\_\_\_\_键进入插入模式后直接输入文本内容。
- (7) 在某文件的命令模式中连续输入‘O’、‘p’、‘e’、‘n’,会出现\_\_\_\_\_的效果。
- (8) 若想直接替换文件中某一行的文本内容,可先通过\_\_\_\_\_指令删除当前行中的内容再输入新内容实现。

- (9) 我们可通过\_\_\_\_\_将某文件中的第一至第八行复制到该文件的末尾。
- (10) 通过\_\_\_\_\_指令我们可一次删除单个字符。
- (11) 若想删除全部文本内容,可执行\_\_\_\_\_实现。
- (12) 若需要撤销某行上做的所有修改,可通过在键盘上按下\_\_\_\_\_实现。
- (13) 若需在编辑器显示行号,可在命令模式下执行\_\_\_\_\_指令实现。
- (14) 实现在编辑文件时字符能自动缩进,可通过在命令模式下执行\_\_\_\_\_指令实现。
- (15) 我们通过\_\_\_\_\_指令可让编辑器显示当前编辑状态。
- (16) 若需关闭编辑器对长文本行显示的设置,可将“wrapmargin”的值设置为\_\_\_\_\_。
- (17) 在一次性编辑多个文件的情况下,通过\_\_\_\_\_命令就可直接返回至第一个文件中重新编辑。
- (18) 若需编辑器自动匹配特殊字符,可通过\_\_\_\_\_指令设置编辑器开启该功能。
- (19) 通过\_\_\_\_\_命令可查看编辑器的当前设置的所有值。
- (20) 在命令模式中,我们可通过\_\_\_\_\_指令将 date 实用程序输出的内容读入到当前文件中来。
- (21) 我们可通过在某新建文件中执行\_\_\_\_\_指令将文件 practice040214 中的内容读入至该新建文件的第二行中来。
- (22) 在输入控制字符前,需要按下\_\_\_\_\_后,再输入某控制字符所对应的字符。
- (23) 通过\_\_\_\_\_指令可将“We are the world”映射至单键#中。
- (24) 命令映射的输入必须在\_\_\_\_\_模式下。
- (25) 命令缩写的输入必须在\_\_\_\_\_模式下。

### (三) 简答题

- (1) 在本书中,vi 编辑器一共有哪几种模式? 几种模式之间又是如何转换的?
- (2) 若打开某个文件后,光标默认停留在第一行行首处。依次执行完下述指令,简述光标的移动情况。

```
5l
5h
3w
2b
: ^
++
ctrl + D
```

- (3) 创建文件 practice040303,并按以下要求依次添加对应文本至当前文件中。

(i) 在光标左侧添加以下内容并返回至命令模式中。

Although at times,

(ii) 在当前光标右侧添加以下内容并返回至命令模式中。

learning a language was frustrating, it was well worth the effort.



(iii) 在当前光标上方添加以下内容并返回至命令模式中。

```
Learning a foreign language
```

(iv) 在当前光标下方添加以下内容并返回至命令模式中。

```
Learning a foreign language was one of the most difficult yet most rewarding experiences of  
my life.
```

(v) 将以下内容输入至文件 practice040303 的末尾。

```
My experience with a foreign language began in junior middle school, when I took my first  
English class.
```

```
I had a kind and patient teacher who often praised all of the students.
```

```
Because of this positive method, I eagerly answered all the questions I could, never  
worrying much about making mistakes.
```

```
I was at the top of my class for two years.
```

(4) 在文件 practice040303 中查找所有的单词 language。

(5) 在文件 practice040303 中将所有的单词 foreign 替换为 native。

(6) 创建文件 practice040306,并按以下要求对其进行操作:

(i) 将文件 practice040303 中第一至五行内容读入文件 practice040306 中;

(ii) 复制前三行内容至文件第六行;

(iii) 剪切文件第四五行中的内容并粘贴至文件最后。

(7) 创建文件 practice040307,并按以下要求对其进行操作。

(i) 将文件 practice040306 中的所有内容读入文件 practice040307 中;

(ii) 删除单个字符;

(iii) 删除两个单词;

(iv) 删除三行;

(v) 撤销最后一次操作。

(8) 根据以下要求创建文件 practice040308。

(i) 将 who 实用程序执行结果写入该文件中;

(ii) 将 pwd 实用程序执行结果写入该文件中;

(iii) 将 date 实用程序执行结果写入该文件中。

(9) 按照下述要求创建一个编辑器的配置文件。

(i) 打开文件时,编辑器将自动显示行号;

(ii) 打开文件时,编辑器将自动显示当前编辑状态;

(iii) 打开文件时,编辑器将自动匹配特殊字符;

(iv) 文件中“wrapmargin”的值为 10。

(10) 创建文件 practice040310,并按以下要求对文件进行操作。

(i) 将以下内容映射至单键 # 中,执行完毕后将输入至文档中;

```
if a  
then b  
else c  
fi
```



(ii) 将以下指令用命令缩写 ifte 来替代,执行完毕后将其输入至文档中。

```
if a
then b
elif c
then d
else e
fi
```

## 第5章

# 实用程序初步

经过第3章的学习,读者应该掌握了在 Ubuntu 字符型界面下进行基本操作。本章将介绍一些常用的实用程序来帮助读者在字符界面下更好地使用 Ubuntu。它们分别是多列内容输出 `column`, 文件内容查找 `grep`, 基本数学运算 `bc`, 文件内容排序 `sort`, 文件内容比较 `uniq`, `comm` 和 `diff`, 文件内容替换 `tr`, 单行数据编辑 `sed` 和数据操作工具 `awk`。

### 5.1 多列内容输出

在第三章的学习中,我们在字符型界面中查看文件的内容时,可以发现其中的数据大都是靠屏幕最左方单列由上至下显示,除此列显示数据之外的屏幕区域均为空白,因此需要在屏幕上调整文件内容输出的样式,以实现更多内容在同一屏幕上显示。本节将介绍使用 `column` 实现文件按多列格式的输出。

#### 5.1.1 按多列格式输出

(1) 执行以下命令创建一个名为 `ex0501_column` 的文件。

```
vi ex0501_column
```

在当前文件中输入以下信息并保存,注意其格式为单列多行。

```
Monday
Tuesday
Wednesday
Thursday
Friday
Saturday
Sunday
```

(2) 执行 `more` 命令查看文件内容。

```
more ex0501_column
```

结果如图 5-1 所示,文件内容以单列显示。

(3) 执行以下命令以完成用 `column` 程序显示文件内容。

```
column ex0501_column | more
```

结果如图 5-2 所示,文件内容以多列显示。

```
joy@ubuntu:~/chapter05$ more ex0501_column
Monday
Tuesday
Wednesday
Thursday
Friday
Saturday
Sunday
```

图 5-1 使用 more 查看时单列显示效果

```
joy@ubuntu:~/chapter05$ column ex0501_column | more
Monday      Wednesday   Friday      Sunday
Tuesday     Thursday    Saturday
```

图 5-2 使用 column 的多列显示效果

### 5.1.2 按不同行列顺序

使用 column 显示文件时,可以通过使用带-x 选项和不带此选项得到不同的显示效果。

(1) 首先执行以下命令:

```
column -x ex0501_column | more
```

效果如图 5-3 所示。

```
joy@ubuntu:~/chapter05$ column -x ex0501_column | more
Monday      Tuesday     Wednesday   Thursday     Friday
Saturday    Sunday
```

图 5-3 带-x 选项的效果

(2) 再次执行以下命令:

```
column ex0501_column | more
```

效果如图 5-4 所示。

```
joy@ubuntu:~/chapter05$ column ex0501_column | more
Monday      Wednesday   Friday      Sunday
Tuesday     Thursday    Saturday
```

图 5-4 不带-x 选项的效果

可以注意到,带-x 和不带-x 的输出是不同的。其中带-x 选项的输出是先从左到右显示,再从上到下显示(即先行后列);不带-x 选项的输出是先从上到下显示,再从左到右显示(即先列后行)。

## 5.2 文件内容查找

在第 3 章我们已经学习了 grep 的基本功能,本节将介绍 grep 的其他功能。

### 5.2.1 在多个文件内容中查找

如果用户想要在多个文件中查找指定内容,可以使用 grep 命令来实现,其命令的格式如下:

```
grep string file1 file2...
```



其中,参数 string 为待查找的内容(通常称其为目标字符串),file1、file2 则用待查找的文件名代替,省略号表明还可以添加更多文件。

下面给出一个例子:

(1) 首先使用 vi 命令创建两个文件。

文件 ex0502\_01\_grep 内容为:

```
Check the facts for accuracy.  
Check for formatting of references.
```

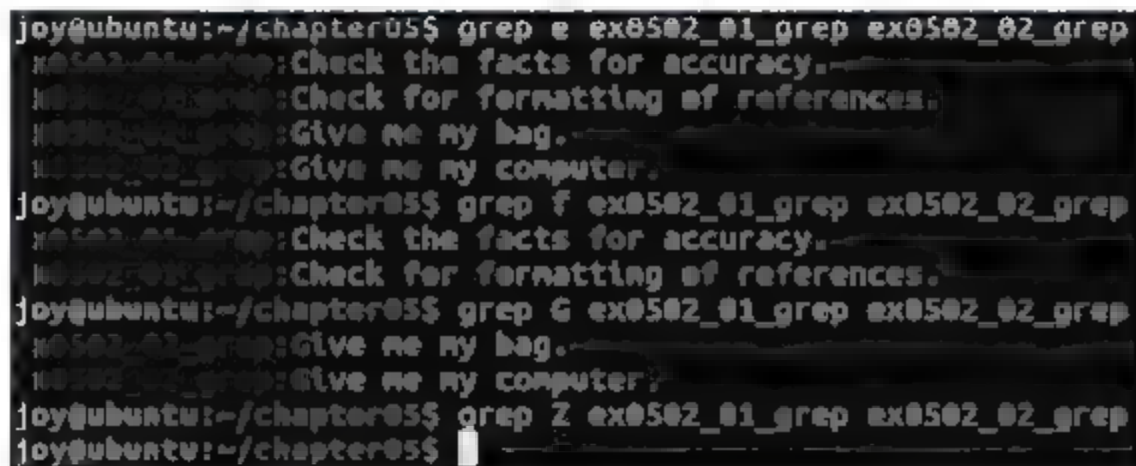
文件 ex0502\_02\_grep 内容为:

```
Give me my bag.  
Give me my computer.
```

(2) 然后执行下列四条命令:

```
grep e ex0502_01_grep ex0502_02_grep  
grep f ex0502_01_grep ex0502_02_grep  
grep G ex0502_01_grep ex0502_02_grep  
grep Z ex0502_01_grep ex0502_02_grep
```

结果如图 5-5 所示,其中第一条命令结果表明在两个文件中都查找到了“e”;第二条命令结果表明只在文件 ex0502\_01\_grep 中查找到了“f”;第三条命令结果表明只在文件 ex0502\_02\_grep 中查找到了“G”;第四条命令无任何输出结果,这是因为在两个文件中都未查找找到“Z”。



```
joy@ubuntu:~/chapter05$ grep e ex0502_01_grep ex0502_02_grep  
ex0502_01_grep:Check the facts for accuracy.  
ex0502_02_grep:Check for formatting of references.  
ex0502_01_grep:Give me my bag.  
ex0502_02_grep:Give me my computer.  
joy@ubuntu:~/chapter05$ grep f ex0502_01_grep ex0502_02_grep  
ex0502_01_grep:Check the facts for accuracy.  
ex0502_02_grep:Check for formatting of references.  
joy@ubuntu:~/chapter05$ grep G ex0502_01_grep ex0502_02_grep  
ex0502_01_grep:Give me my bag.  
ex0502_02_grep:Give me my computer.  
joy@ubuntu:~/chapter05$ grep Z ex0502_01_grep ex0502_02_grep  
joy@ubuntu:~/chapter05$
```

图 5-5 在多个文件中查找

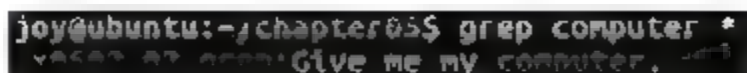
如果想在当前目录下的所有文件中查找字符串,则需要用到通配符“\*”。通配符“\*”表示当前目录下的所有文件,它指示 grep 命令要在当前目录下的所有文件中查找。

下面给出一个例子:

在当前目录下的所有文件中查找字符串“computer”,执行以下命令:

```
grep computer *
```

结果如图 5-6 所示,即在当前目录下的所有文件中只有 ex0502\_02\_grep 中包含字符串“computer”。



```
joy@ubuntu:~/chapter05$ grep computer *  
ex0502_02_grep:Give me my computer.
```

图 5-6 在当前目录下的所有文件中查找

### 5.2.2 在文件中查找多个单词

上一小节已介绍在文件中查找单个单词,本小节将学习如何查找多个单词。

下面给出一个例子:

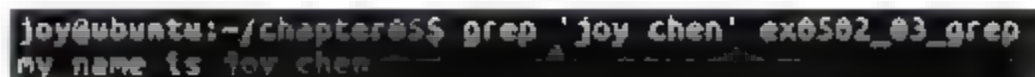
(1) 首先使用 vi 命令创建文件 ex0502\_03\_grep,内容如下:

```
my name is joy chen
(注意此行为空行)
This is a test
and
^a
txt
```

(2) 接着执行以下命令查找字符串“joy chen”,注意在 grep 命令中字符串两侧为单引号。

```
grep 'joy chen' ex0502_03_grep
```

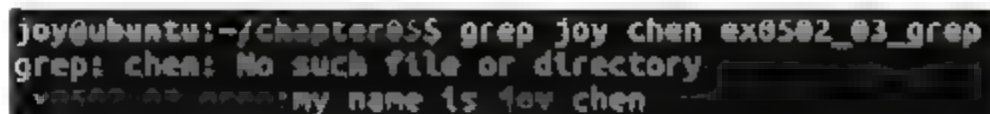
结果如图 5-7 所示,因为字符串两侧有单引号,grep 命令将“joy chen”这个整体识别为目标字符串。



```
joy@ubuntu:~/chapter05$ grep 'joy chen' ex0502_03_grep
my name is joy chen
```

图 5-7 查找字符串“joy chen”

从图 5-8 中可以发现,如果“joy chen”两侧不加单引号,grep 命令会将“joy”和“chen”作为分开的两个参数传递给 grep,即“joy”将被认为是目标字符串,“chen”将被认为是待查找的第一个文件,“ex0502\_03\_grep”将被认为是待查找的第二个文件;然而因为当前目录下不存在名为“chen”的文件,所以系统会显示警告信息,提醒我们此文件不存在,但仍会在正常文件 ex0502\_03\_grep 中查找并显示结果。



```
joy@ubuntu:~/chapter05$ grep joy chen ex0502_03_grep
grep: chen: No such file or directory
my name is joy chen
```

图 5-8 在文件查找字符串“joy chen”不加单引号

### 5.2.3 查找单词时忽略字母的大小写

grep 命令还可以实现区分目标字符串中字母大小写的功能。

(1) 首先执行以下命令:

```
grep Joy ex0502_03_grep
```

按回车键后没有输出结果,说明在文件 ex0502\_03\_grep 中查找不到字符串“Joy”。

(2) 接着执行以下命令:

```
grep -i Joy ex0502_03_grep
```

结果如图 5-9 所示,-i 选项可以让 grep 在查找字符串时,忽略字母的大小写(即认为大

写字母“J”和小写字母“j”是同一个字符)。可以看到虽然我们的目标字符串是“Joy”，但仍显示了包含“joy”的行。

```
joy@ubuntu:~/chapter05$ grep -i Joy ex0502_03_grep
my name is joy chen
```

图 5-9 带 i 选项的结果

#### 5.2.4 查找目标内容的文件名

接下来介绍一些 grep 的其他用法。

(1) 使用 -v 选项。

在 grep 命令中,如果使用 -v 选项,则输出不包含目标字符串的行。

请执行以下命令:

```
grep -v joy ex0502_03_grep
```

结果如图 5-10 所示,我们能注意到文件 ex0502\_03\_grep 中包含“joy”的那行未被输出。

```
joy@ubuntu:~/chapter05$ grep -v joy ex0502_03_grep
This is a test
and
^a
txt
```

图 5-10 带 -v 选项的结果

(2) 使用 -l 选项。

如果使用 l(减号和小写字母 l)选项,则只输出包含目标字符串文件的文件名。

请执行以下命令:

```
grep -l joy ex0502_03_grep
```

结果如图 5-11 所示,文件 ex0502\_03\_grep 中包含“joy”,因此它的文件名被输出了。

```
joy@ubuntu:~/chapter05$ grep -l joy ex0502_03_grep
ex0502_03_grep
```

图 5-11 带 -l 选项的结果

(3) 使用 -n 选项。

如果使用 n 选项,则会输出文件中包含目标字符串的行和它的行号,两者以冒号隔开。

请执行以下命令:

```
grep -n joy ex0502_03_grep
```

结果如图 5-12 所示,其中冒号之后的内容表示文件 ex0502\_03\_grep 中包含“joy”,冒号之前的“1”表示“joy”所在的行号是第一行。

```
joy@ubuntu:~/chapter05$ grep -n joy ex0502_03_grep
1:my name is joy chen
```

图 5-12 带 -n 选项的结果



## 5.2.5 使用正则表达式

正则表达式是一种特殊的字符串,可以用于文件内容的查找。下面我们将正则表达式使用到 `grep` 中。表 5-1 给出了 3 个在正则表达式中具有特殊意义的字符以及它们的功能。

表 5-1 具有特殊意义的字符

字 符	功 能
.	匹配单个普通字符
^	指示某行的起始
\$	指示某行的末尾

下面根据表 5-1 内容,给出一些正则表达式的用法:

### 1. 查找以某一字符开头的行

(1) 首先创建文件 `ex0502_04_grep`,其内容如下:

```
apple
^appear
hat
ht
```

(2) 然后执行以下命令,在文件中查找所有以字符“a”开头的行:

```
grep '^a' ex0502_04_grep
```

结果如图 5 13 所示,可以发现“apple”被输出了,但是以“^a”开头的那行未被输出,因为“a”不是该行的第一个字符。

```
joy@ubuntu:~/chapter05$ grep '^a' ex0502_04_grep
apple
```

图 5-13 查找以“a”开头的行

(3) 接下来执行以下命令:

```
grep '\^a' ex0502_04_grep
```

结果如图 5 14 所示。与(1)不同的是,在这里“^”不被 `grep` 认为是特殊字符,因为如果“^”的前面紧接着的是“\”(反斜杠),“^”将会失去其特殊字符的作用,而被 `grep` 认为是普通字符,所以此命令的意思是在文件 `ex0502_04_grep` 中查找以“^a”开头的行。

```
joy@ubuntu:~/chapter05$ grep '\^a' ex0502_04_grep
^appear
```

图 5-14 查找以“^a”开头的行

### 2. 查找以某一字符结尾的行

执行以下命令在文件中查找以字符‘t’结尾的行:

```
grep 't$' ex0502_04_grep
```

结果如图 5-15 所示,因为“\$”是特殊字符,用来规定行的末尾字符,所以可以看到输出了所有以“t”结尾的行。

```
joy@ubuntu:~/chapter05$ grep 't$' ex0502_04_grep
hat
ht
```

图 5-15 查找以“t”结尾行的字符串

### 3. 查找指定长度的行

(1) 首先创建文件 ex0502\_05\_grep,其内容如下:

```
line
lineorline
```

(2) 接着执行以下命令:

```
grep '^....$' ex0502_05_grep
```

结果如图 5-16 所示,4 个“.”代表 4 个字符,“^”指明行的起始,“\$”指明行的末尾,可以看到查找到了长度为 4 的行。

```
joy@ubuntu:~/chapter05$ grep '^....$' ex0502_05_grep
line
```

图 5-16 查找长度为 4 的行

### 4. 最后执行的命令

```
grep '....' ex0502_05_grep
```

结果如图 5-17 所示,由于未指明行的起始和末尾,grep 将会查找文件中所有长度为 4 的字符串,而不是只查找长度为 4 的行。

```
joy@ubuntu:~/chapter05$ grep '....' ex0502_05_grep
line
lineorline
```

图 5-17 查找长度为 4 的字符串

## 5.3 基本数学运算

实用程序 bc 可以进行基本的数学运算,本节将介绍使用 bc 进行整数运算和浮点运算。

### 5.3.1 整数运算

(1) 首先执行以下命令以启动实用程序 bc:

```
bc
```

结果如图 5-18 所示,出现了一段关于自由软件基金会(Free Software Foundation)的版权信息,没有命令提示符,且光标停留在新的一行并不断闪烁,说明系统在等待用户输入运

算表达式。

```
joy@ubuntu:~/chapter05$ bc
bc 1.06.95
Copyright 1991-1994, 1997, 1998, 2000, 2004, 2006 Free Software Foundation, Inc.
This is free software with ABSOLUTELY NO WARRANTY.
For details type 'warranty'
```

图 5-18 调用实用程序 bc

(2) 再输入以下表达式,然后按回车键:

6+9

如图 5-19 所示,bc 立即输出了 6+9 的计算结果 15。

```
joy@ubuntu:~/chapter05$ bc
bc 1.06.95
Copyright 1991-1994, 1997, 1998, 2000, 2004, 2006 Free Software Foundation, Inc.
This is free software with ABSOLUTELY NO WARRANTY.
For details type 'warranty'
6+9
15
```

图 5-19 计算 6+9 的结果

(3) 除了加法,bc 还可以做乘法、除法、减法和幂运算等整数运算,接下来输入以下表达式:

6\*6  
8/2  
100-10  
2^4

如图 5-20 所示,每输入一个运算式,按回车键后,立即会在新行中显示该运算式的结果。最后一条  $2^4$  是幂运算,意思是进行 2 的 4 次幂运算,即  $2 * 2 * 2 * 2$ ,可以看到结果为 16。

```
6*6
36
8/2
4
100-10
90
2^4
16
```

图 5-20 用 bc 做整数运算

### 5.3.2 浮点运算

在上一小节中,如果使用 bc 做除法运算,默认输出商的整数部分,小数部分不被输出。但实际上我们可以通过指定 scale 的值(scale 的默认值为 0),来调整输出商的小数位数。

(1) 先查看整数形式的商,输入以下表达式并按回车键:

12/7

如图 5-21 所示,默认的运算结果为 1(它是 12/7 的商的整数部分)。

```
12/7
1
```

图 5-21 scale 默认值的结果

(2) 接着执行以下命令指定变量 scale 的值,并再次计算 12/7:

scale=2  
12/7



如图 5-22 所示,这里设置了 `scale=2`,即设置了输出 2 位小数,可以看到运算结果为 1.71。

(3) 若想退出 `bc`,只要执行以下命令:

```
quit
```

如图 5-23 所示为成功执行 `quit` 后的界面。

```
scale=2
12/7
1.71
```

图 5-22 指定 `scale` 值后的结果

```
quit
joy@ubuntu:~/chapter05$
```

图 5-23 退出 `bc`

`bc` 的运算顺序与基本数学运算一样,还可以用小括号来调整运算的优先级,读者可以输入以下运算式进行练习。

```
(1+2)*3
8/(6-2)
2^(1+1)
```

## 5.4 文件内容排序

实用程序 `sort` 可以实现对文件内容的排序,本节将介绍 `sort` 的几种不同用法。

由于 `sort` 的标准排序规则是按 ASCII 码表的值升序排列,因此我们需要先来了解 ASCII 码。ASCII 码是美国信息交换标准代码(American Standard Code for Information Interchange),它将 128 个人们最常用的符号依次编号。在 Ubuntu 中,我们可以使用以下命令查看关于 ASCII 码的详细信息:

```
man ascii
```

如图 5 24 所示为 ASCII 码表。可以看到在表的首行中,“Char”注明了被编码的符号,“Oct”标注了编码数值的八进制形式,“Dec”表示十进制形式,“Hex”表示十六进制形式,比如表中第三行的大写字母“A”的十进制 ASCII 码值为 65。

因为不同的系统环境会影响 `sort` 的排序结果,所以我们在使用 `sort` 前,需要执行以下指令来还原传统的排序规则(按 ASCII 码值排序)。

如果在 `bash/ksh` 中,就输入:

```
export LC_ALL="POSIX"
```

如果在 `csh/tcsh` 中,就输入:

```
setenv LC_ALL="POSIX"
```

接下来请按以下步骤进行操作:

(1) 首先创建文件 `ex0504_01_sort`,内容如下:

```
bear
^ant
```

Oct	Dec	Hex	Char	Oct	Dec	Hex	Char
000	0	00	NUL '\0' (null character)	100	64	40	@
001	1	01	SOH (start of heading)	101	65	41	A
002	2	02	STX (start of text)	102	66	42	B
003	3	03	ETX (end of text)	103	67	43	C
004	4	04	EOT (end of transmission)	104	68	44	D
005	5	05	ENQ (enquiry)	105	69	45	E
006	6	06	ACK (acknowledge)	106	70	46	F
007	7	07	BEL '\a' (bell)	107	71	47	G
010	8	08	BS '\b' (backspace)	110	72	48	H
011	9	09	HT '\t' (horizontal tab)	111	73	49	I
012	10	0A	LF '\n' (new line)	112	74	4A	J
013	11	0B	VT '\v' (vertical tab)	113	75	4B	K
014	12	0C	FF '\f' (form feed)	114	76	4C	L
015	13	0D	CR '\r' (carriage ret)	115	77	4D	M
016	14	0E	SO (shift out)	116	78	4E	N
017	15	0F	SI (shift in)	117	79	4F	O
020	16	10	DLE (data link escape)	120	80	50	P
021	17	11	DC1 (device control 1)	121	81	51	Q
022	18	12	DC2 (device control 2)	122	82	52	R
023	19	13	DC3 (device control 3)	123	83	53	S
024	20	14	DC4 (device control 4)	124	84	54	T
025	21	15	NAK (negative ack.)	125	85	55	U
026	22	16	SYN (synchronous idle)	126	86	56	V
027	23	17	ETB (end of trans. blk)	127	87	57	W
030	24	18	CAN (cancel)	130	88	58	X
031	25	19	EM (end of medium)	131	89	59	Y
032	26	1A	SUB (substitute)	132	90	5A	Z
033	27	1B	ESC (escape)	133	91	5B	[
034	28	1C	FS (file separator)	134	92	5C	\
035	29	1D	GS (group separator)	135	93	5D	]
036	30	1E	RS (record separator)	136	94	5E	^
037	31	1F	US (unit separator)	137	95	5F	_
040	32	20	SPACE	140	96	60	`
041	33	21	!	141	97	61	a
042	34	22	"	142	98	62	b
043	35	23	#	143	99	63	c
044	36	24	\$	144	100	64	d
045	37	25	%	145	101	65	e
046	38	26	&	146	102	66	f
047	39	27	'	147	103	67	g
050	40	28	(	150	104	68	h
051	41	29	)	151	105	69	i
052	42	2A	*	152	106	6A	j
053	43	2B	+	153	107	6B	k
054	44	2C	,	154	108	6C	l
055	45	2D	-	155	109	6D	m
056	46	2E	.	156	110	6E	n
057	47	2F	/	157	111	6F	o
060	48	30	0	160	112	70	p
061	49	31	1	161	113	71	q
062	50	32	2	162	114	72	r
063	51	33	3	163	115	73	s
064	52	34	4	164	116	74	t
065	53	35	5	165	117	75	u
066	54	36	6	166	118	76	v
067	55	37	7	167	119	77	w
070	56	38	8	170	120	78	x
071	57	39	9	171	121	79	y
072	58	3A	:	172	122	7A	z
073	59	3B	;	173	123	7B	{
074	60	3C	<	174	124	7C	
075	61	3D	=	175	125	7D	}
076	62	3E	>	176	126	7E	~
077	63	3F	?	177	127	7F	DEL

图 5 24 ASCII 码表

```
cat
  ant
(注意此行为空行)
ant
America
Above all
* ant
25
1
39
```

(2) 执行以下命令使用 `sort` 来对文件内容进行排序：

```
sort ex0504_01_sort
```

结果如图 5-25 所示,可以看到文件中每行内容都按 ASCII 码的值升序排列。`sort` 首先比较每行的第一个字符的 ASCII 码值,并进行排序;如果出现值相同的行,则接着比较那些行的第二个字符的 ASCII 码值,依次类推得到最终的排序结果。

### 5.4.1 对文件内容按字典顺序排序

`sort` 中的 `d` 选项可以使 `sort` 忽略标点符号等特殊符号,而只对字母、数字和空格进行排序。接下来请执行以下命令实现按字典顺序排序：

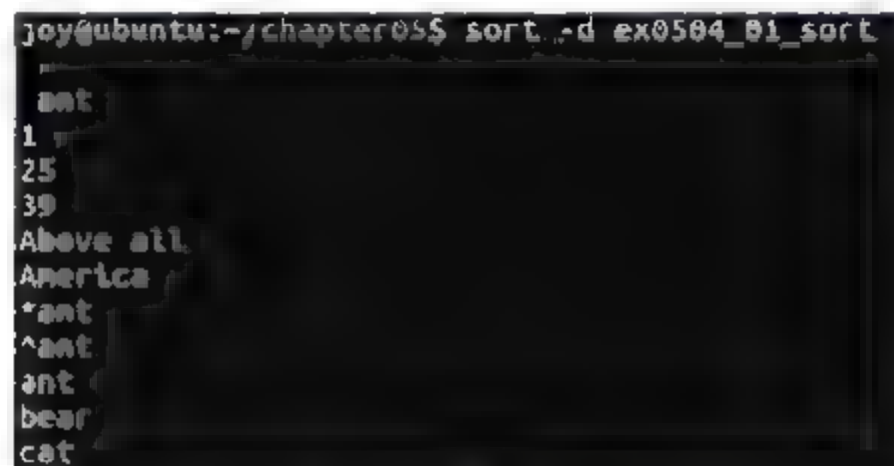
```
sort -d ex0504_01_sort
```

结果如图 5-26 所示,`sort` 忽略了特殊符号“\*”和“^”,并按字典顺序排序。



```
joy@ubuntu:~/chapter05$ sort ex0504_01_sort
ant
*ant
1
25
39
Above all
America
^ant
ant
bear
cat
```

图 5-25 `sort` 的排序结果



```
joy@ubuntu:~/chapter05$ sort -d ex0504_01_sort
ant
1
25
39
Above all
America
ant
^ant
ant
bear
cat
```

图 5-26 按字典顺序的排序结果

### 5.4.2 对文件内容不区分字母大小写排序

`sort` 中的 `f` 选项可以使 `sort` 在排序时忽略字母的大小写。接下来请执行以下指令：

```
sort -f ex0504_01_sort
```

结果如图 5-27 所示,`sort` 忽略了字母的大小写,并进行排序。

### 5.4.3 对文件内容反向排序

`sort` 中的 `-r` 选项可以使 `sort` 对文件内容反向排序(降序排序),接下来请执行以下命令。



```
sort -r ex0504_01_sort
```

结果如图 5-28 所示。

```
joy@ubuntu:~/chapter05$ sort -f ex0504_01_sort
ant
^ant
1
25
39
Above all
America
ant
bear
cat
^ant
```

图 5-27 不区分字母大小写的排序结果

```
joy@ubuntu:~/chapter05$ sort -r ex0504_01_sort
cat
bear
ant
^ant
America
Above all
39
25
1
ant
^ant
```

图 5-28 反向排序结果

#### 5.4.4 对文件内容按数值大小排序

sort 中的 n 选项可以使 sort 在对文件中的数字进行排序时,按数值的大小排序,而不是按数值中数字的 ASCII 码值排序,接下来请执行以下指令:

(1) 首先创建文件 ex0504\_02\_sort,内容如下:

```
9
56
2
100
7.4
43
```

(2) 然后执行不加任何选项的 sort 命令:

```
sort ex0504_02_sort
```

结果如图 5-29 所示,文件内容按 ASCII 码值升序排列。

(3) 接着执行带-n 选项的 sort 命令:

```
sort -n ex0504_02_sort
```

结果如图 5-30 所示,文件内容按数值的大小升序排列。

```
joy@ubuntu:~/chapter05$ sort ex0504_02_sort
100
2
43
56
7.4
9
```

图 5-29 不加任何选项的排序结果

```
joy@ubuntu:~/chapter05$ sort -n ex0504_02_sort
2
7.4
9
43
56
100
```

图 5-30 带-n 选项的排序结果

**注意:** 文件 ex0504\_02\_sort 中仅含有数字,因此排序结果如图 5-30 所示。若创建一个既含有数字又含有字符的文件,那么执行带 n 选项的 sort 命令后,数字将按数值大小排序,字符将按 ASCII 码值排序。

### 5.4.5 对文件内容按某一字段排序

sort 在对文件内容排序时,默认情况下是从每行的第一个字符开始比较,若第 1 个字符相同,则继续比较第 2 个字符、第 3 个字符等,依次类推得出最终排序结果。但实际上我们可以指定排序时的待比较字段,接下来将介绍根据某一字段进行的排序方法。

(1) 首先创建文件 ex0504\_03\_sort,内容如下:

```
Amy mathematics June potato  
Mike chemistry August tomato  
Tom biology September carrot  
John physics October bean  
Linda physics May onion
```

可以看到以上内容第 1 列为人名,第 2 列为课程名称,第 3 列为月份,第 4 列为蔬菜,以上内容每行相邻字段均使用一个空格隔开。

(2) 然后执行以下命令:

```
sort -k 1 ex0504_03_sort
```

结果如图 5-31 所示,k 选项是用来指定待比较的字段,此句命令指示 sort 根据人名进行排序。

(3) 如果指定字段中出现重复,sort 便根据重复字段的下一字段继续排序,接下来执行以下命令:

```
sort -k 2 ex0504_03_sort
```

结果如图 5-32 所示,可以注意到第 2 列字段出现重复的“physics”,sort 便根据第 3 列字段中的“May”和“October”继续排序。

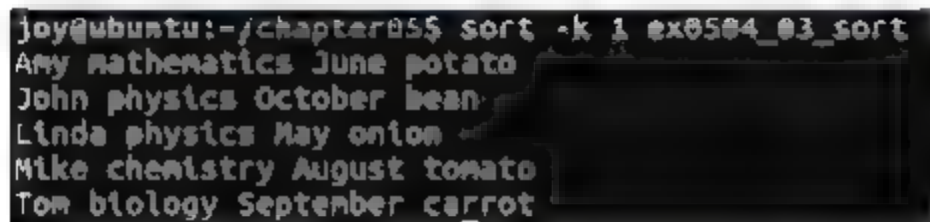


图 5-31 根据人名进行排序

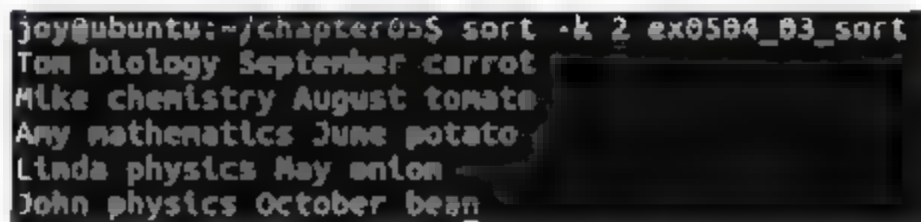


图 5-32 根据第 2 列字段进行排序

### 5.4.6 对文件内容限定排序

在上一小节中,我们使用 sort 指定某一字段进行排序,本小节将介绍限定字段的排序方法。

(1) 首先执行以下命令:

```
sort +1 -3 ex0504_03_sort
```

结果如图 5-33 所示,其中“+1”是指从第 1 列分隔符开始,“-3”是指到第 3 列分隔符结束,也就是将待比较内容限定在第 2、3 列字段;可以看到图 5-33 中包含“physics”的第 4、5 行是按第 3 列字段来进行排序的。

```

joy@ubuntu:~/chapter05$ sort +1 -3 ex0504_03_sort
Tom biology September carrot
Mike chemistry August tomato
Amy mathematics June potato
Linda physics May onion
John physics October bean

```

图 5-33 限定在第 2、3 列字段的排序

(2) 然后执行以下命令：

```
sort +1 -2 +3 -4 ex0504_03_sort
```

结果如图 5-34 所示,其中“+1 -2”限定了第一组待比较内容(通常称为主关键字段)为第 2 列字段,“+3 -4”限定了第二组待比较内容(通常称为次关键字段)为第 4 列字段;可以看到图 5-34 中出现重复字段“physics”的第 4、5 行是按第 4 列字段来进行排序的。

```

joy@ubuntu:~/chapter05$ sort +1 -2 +3 -4 ex0504_03_sort
Tom biology September carrot
Mike chemistry August tomato
Amy mathematics June potato
John physics October bean
Linda physics May onion

```

图 5-34 带次关键字段的排序

接着执行以下命令：

```
sort +1 -2 +3r -4 ex0504_03_sort
```

结果如图 5-35 所示,可以注意到“+3”后紧接着代表降序排序的“r”,这条命令的意思是将主关键字段按默认的升序排序,次关键字段则按降序排序;因此可以看到图 5-35 中出现重复字段的第 4、5 行是降序排列的。

```

joy@ubuntu:~/chapter05$ sort +1 -2 +3r -4 ex0504_03_sort
Tom biology September carrot
Mike chemistry August tomato
Amy mathematics June potato
Linda physics May onion
John physics October bean

```

图 5-35 次关键字段的降序排序

### 5.4.7 在不同字段分隔符下使用 sort

在上一小节中,我们使用 sort 排序的默认字段分隔符是空格,本小节我们将学习在不同字段分隔符下使用 sort。

(1) 首先创建文件 ex0504\_04\_sort,内容如下:

```

Arm Eye: Leg: Foot
Leg Arm: Foot: Eye
Eye Foot: Arm: Leg

```

**注意:** 第 1、2 列字符串之间为空格,其余列字符串之间为冒号。

(2) 然后执行以下命令:

```
sort -k 2 ex0504_04_sort
```



结果如图 5-36 所示,由于默认分隔符是空格,因此在未指定其他分隔符的情况下,sort 根据第 2 列字符串(空格后)进行排序。

```
joy@ubuntu:~/chapter05$ sort -k 2 ex0504_04_sort
Leg Arm:Foot:Eye
Arm Eye:Leg:Foot
Eye Foot:Arm:Leg
```

图 5-36 使用默认分隔符的排序

(3) 接着执行以下命令:

```
sort -k 2 -t: ex0504_04_sort
```

结果如图 5-37 所示,-t 选项后紧接着的是用户指定的分隔符冒号;因此可以看到 sort 按第 3 列字符串(第一列冒号后)进行排序。

```
joy@ubuntu:~/chapter05$ sort -k 2 -t: ex0504_04_sort
Eye Foot:Arm:Leg
Leg Arm:Foot:Eye
Arm Eye:Leg:Foot
```

图 5-37 用户指定分隔符的排序

### 5.4.8 对文件排序后重写

到目前为止,sort 的排序结果都被输出到屏幕上,方便我们查看,但实际上我们还可以将 sort 的排序结果写入指定文件中。若指定文件为待排序文件,就能实现对指定文件的重写。

(1) 首先将文件 ex0504\_03\_sort 的排序结果写入新文件 ex0504\_05\_sort 中,并使用 more 查看新文件的内容,请读者执行以下命令:

```
sort ex0504_03_sort > ex0504_05_sort
more ex0504_05_sort
```

如图 5 38 所示,“>”为重定向符,指示 sort 将排序结果写入指定的文件 ex0504\_05\_sort 中。

```
joy@ubuntu:~/chapter05$ sort ex0504_03_sort > ex0504_05_sort
joy@ubuntu:~/chapter05$ more ex0504_05_sort
Amy mathematics June potato
John physics October bean
Linda physics May onion
Mike chemistry August tomato
Tom biology September carrot
```

图 5-38 将排序结果写入指定文件

(2) 接下来将 ex0504\_03\_sort 内容复制进新文件 ex0504\_06\_sort 中,使用 more 确认新文件后,对新文件进行排序后重写,并再次使用 more 查看新文件,请读者依次执行以下命令:

```
cp ex0504_03_sort ex0504_06_sort
more ex0504_06_sort
sort ex0504_06_sort > ex0504_06_sort
more ex0504_06_sort
```

如图 5-39 所示,新文件经过排序并重写后,其内容变为空。这是因为当 shell 被指示将信息写入一个已存在的文件时,shell 会事先将此文件清空,所以文件 ex0504\_06\_sort 的内容变为空。

```

joy@ubuntu:~/chapter05$ cp ex0504_03_sort ex0504_06_sort
joy@ubuntu:~/chapter05$ more ex0504_06_sort
Amy mathematics June potato
Mike chemistry August tomato
Tom biology September carrot
John physics October bean
Linda physics May onion
joy@ubuntu:~/chapter05$ sort ex0504_06_sort > ex0504_06_sort
joy@ubuntu:~/chapter05$ more ex0504_06_sort
joy@ubuntu:~/chapter05$

```

图 5-39 文件 ex0504\_06\_sort 的内容变为空

(3) 要想成功将被排序文件重写,只需要在 sort 命令中添加-o 选项,请读者执行以下命令:

```

cp ex0504_03_sort ex0504_07_sort
more ex0504_07_sort
sort -o ex0504_07_sort ex0504_07_sort
more ex0504_07_sort

```

图 5 40 显示了上述指令执行的全过程。读者可以注意到,文件 ex0504\_07\_sort 排序后被成功重写。

```

joy@ubuntu:~/chapter05$ cp ex0504_03_sort ex0504_07_sort
joy@ubuntu:~/chapter05$ more ex0504_07_sort
Amy mathematics June potato
Mike chemistry August tomato
Tom biology September carrot
John physics October bean
Linda physics May onion
joy@ubuntu:~/chapter05$ sort -o ex0504_07_sort ex0504_07_sort
joy@ubuntu:~/chapter05$ more ex0504_07_sort
Amy mathematics June potato
John physics October bean
Linda physics May onion
Mike chemistry August tomato
Tom biology September carrot

```

图 5-40 对文件 ex0504\_07\_sort 进行排序后重写

## 5.5 文件内容比较

我们在处理文件时,有时需要对文件内容进行比较,或者删除内容中的重复行,本节将介绍如何使用三种不同实用程序对文件内容进行比较。

### 5.5.1 识别和删除重复行

实用程序 uniq 可以识别和删除文件内容中相邻的重复行,具体介绍如下。

#### 1. 统计行的相邻重复次数

(1) 首先创建文件 ex0505\_01\_uniq,内容如下:

```

apple
cherry

```

```
banana
banana
banana
date
lemon
cherry
cherry
```

以上内容共有 9 行,其中 apple 为第 1 行,cherry 为第 2 行,banana 为第 3 行,……以此类推。各行之间的关系可分为 4 种(相邻且重复、相邻但不重复、不相邻但重复、不相邻且不重复),如表 5-2 所示。

表 5-2 行之间的关系

关 系	相邻且重复	相邻但不重复	不相邻但重复	不相邻且不重复
示例数据	第 3 行的 banana 和 第 4 行的 banana	第 6 行的 date 和第 7 行的 lemon	第 2 行的 cherry 和 第 8 行的 cherry	第 1 行的 apple 和 第 6 行的 date

(2) 然后执行以下命令:

```
uniq -c ex0505_01_uniq
```

结果如图 5-41 所示,-c 选项可以将相邻重复行的重复次数显示在行首,可以发现“banana”相邻重复了 3 次,第二个“cherry”相邻重复了 2 次。

## 2. 查看相邻重复行的其中一行

使用 d 选项可以查看文件中相邻重复行的其中一行,请执行以下命令:

```
uniq -d ex0505_01_uniq
```

结果如图 5-42 所示。

```
joy@ubuntu:~/chapter05$ uniq -c ex0505_01_uniq
1 apple
1 cherry
3 banana
1 date
2 cherry
```

图 5-41 统计行的相邻重复次数

```
joy@ubuntu:~/chapter05$ uniq -d ex0505_01_uniq
banana
cherry
```

图 5-42 查看相邻重复行的其中一行

## 3. 查看不相邻且不重复的行

使用-u 选项可以查看文件中不相邻且不重复的行,请执行以下命令:

```
uniq -u ex0505_01_uniq
```

结果如图 5-43 所示,可以看到不相邻且不重复的行被输出了。

```
joy@ubuntu:~/chapter05$ uniq -u ex0505_01_uniq
apple
cherry
date
```

图 5 43 查看不相邻且不重复的行



#### 4. 识别和删除所有的重复行

(1) 首先执行以下命令：

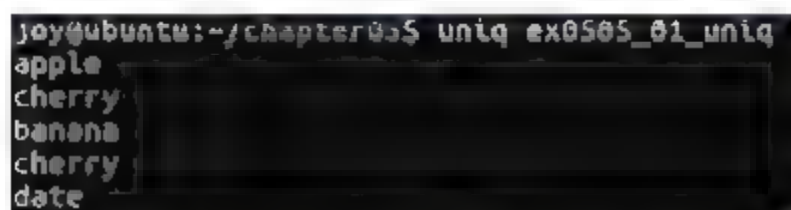
```
uniq ex0505_01_uniq
```

结果如图 5-44 所示,可以看到 uniq 删除了所有相邻重复行的重复部分,但是未识别出不相邻的重复行“cherry”。

(2) 然后执行以下命令：

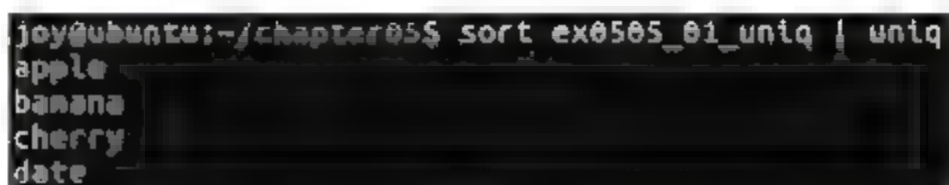
```
sort ex0505_01_uniq | uniq
```

结果如图 5-45 所示,文件中的所有重复行都被删除了。此条命令先使用 sort 对文件内容排序,经过排序后所有的重复行都彼此相邻,接着再使用 uniq 删除所有的重复行。



```
joy@ubuntu:~/chapter05$ uniq ex0505_01_uniq
apple
cherry
banana
cherry
date
```

图 5-44 使用 uniq 后的结果



```
joy@ubuntu:~/chapter05$ sort ex0505_01_uniq | uniq
apple
banana
cherry
date
```

图 5-45 识别和删除所有的重复行

### 5.5.2 按行比较两个文件

实用程序 comm 可以按行比较两个有序文件的异同,具体介绍如下。

(1) 首先创建两个文件。

文件 ex0505\_01\_comm 内容为：

```
Venus
Earth
Mars
Saturn
```

文件 ex0505\_02\_comm 内容为：

```
Saturn
Uranus
Mars
Neptune
```

(2) 然后执行以下命令,使用 comm 按行比较两文件的异同：

```
comm ex0505_01_comm ex0505_02_comm
```

结果如图 5-46 所示,可以看到不仅输出结果混乱,还提示这两个待比较文件是无序的；说明我们在使用 comm 之前,一定要保证待比较文件是有序的。

(3) 接下来给两个文件排序重写,并执行 comm 命令：

```
sort -o ex0505_01_comm ex0505_01_comm
sort -o ex0505_02_comm ex0505_02_comm
comm ex0505_01_comm ex0505_02_comm
```

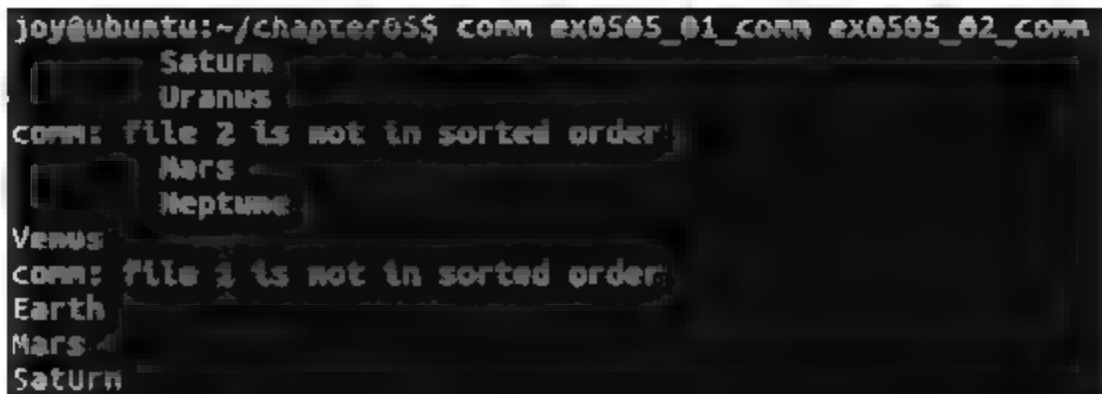


图 5-46 无序文件的比较结果

上述命令执行完毕后,如图 5-47 所示,可以看到出现了 3 列内容。

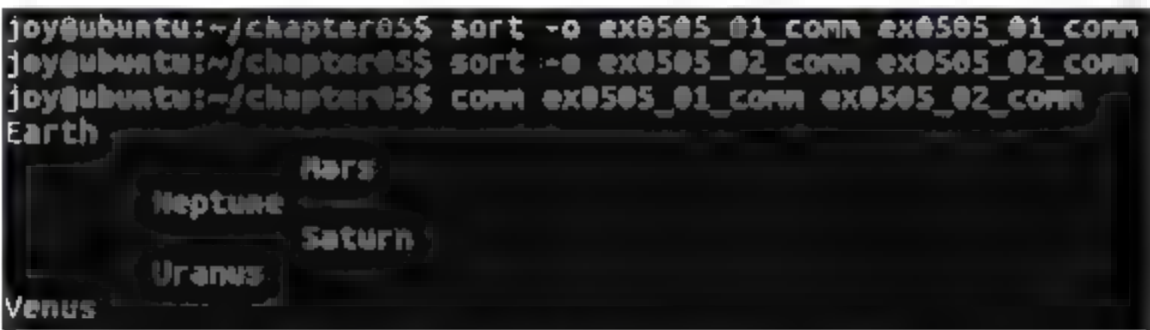


图 5-47 有序文件的比较结果

图 5-47 中出现的 3 列内容所代表的含义如表 5-3 所示。

表 5-3 执行 comm 的结果解释

列 号	含 义	内 容
1	只存在于文件 ex0505_01_comm 中的行	Earth Venus
2	只存在于文件 ex0505_02_comm 中的行	Neptune Uranus
3	两文件中都存在的行	Mars Saturn

(4) 最后请执行以下命令:

```
comm -3 ex0505_01_comm ex0505_02_comm
```

结果如图 5 48 所示,“-3”表示不输出第 3 列(“两文件都存在的行”那一列内容),可以看到 comm 只输出了第 1 和第 2 列。

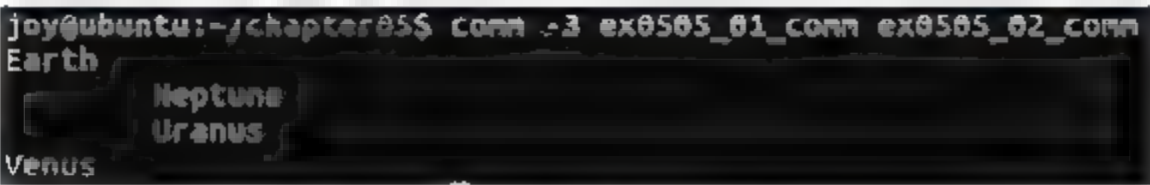


图 5-48 只输出第 1 和第 2 列的结果

5.5.3 查看文件不同之处

实用程序 diff 也可以用来比较两个文件的不同之处,但与 comm 不同的是,它的输出结果会告诉用户如何将前一文件内容转换为后一文件内容。

下面给出一个例子:

- (1) 首先创建两个文件。

文件 ex0505\_01\_diff 内容为:

```
pull
push
hit
lip
kiss
kick
```

文件 ex0505\_02\_diff 内容为:

```
abuse
push
lip
kiss
eat
beat
kick
```

(2) 然后执行以下命令,使用 cat 查看两文件内容,并输出行号:

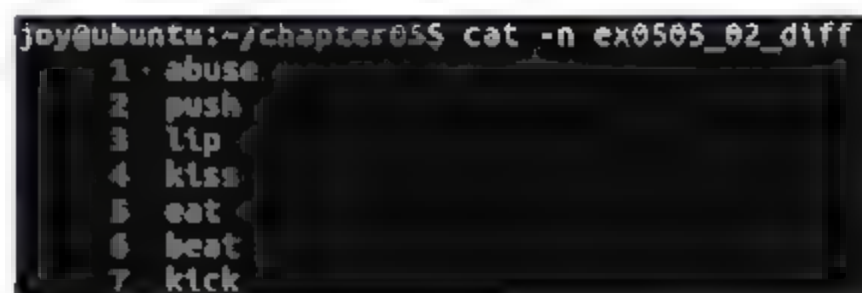
```
cat -n ex0505_01_diff
cat -n ex0505_02_diff
```

结果如图 5-49 和图 5-50 所示。



```
joy@ubuntu:~/chapter05$ cat -n ex0505_01_diff
1 pull
2 push
3 hit
4 lip
5 kiss
6 kick
```

图 5-49 查看文件 ex0505\_01\_diff 内容



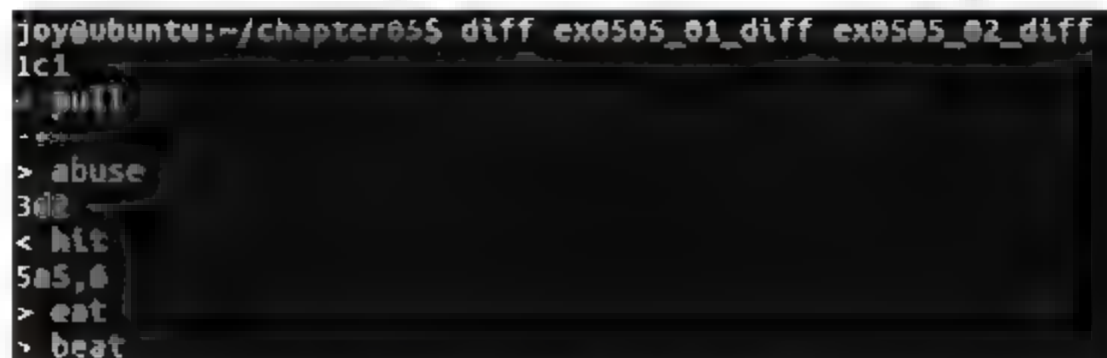
```
joy@ubuntu:~/chapter05$ cat -n ex0505_02_diff
1 abuse
2 push
3 lip
4 kiss
5 eat
6 beat
7 kick
```

图 5-50 查看文件 ex0505\_02\_diff 内容

(3) 接着使用 diff 对两文件内容进行比较,请执行以下命令:

```
diff ex0505_01_diff ex0505_02_diff
```

结果如图 5 51 所示,可以发现 3 个两侧带数字的特殊字母“c”“d”“a”,它们分别代表修改、删除、添加这 3 个操作,并且字母左侧的数字是前一文件(ex0505\_01\_diff)的行号,字母右侧的数字是后一文件(ex0505\_02\_diff)的行号,行号之间用逗号隔开。



```
joy@ubuntu:~/chapter05$ diff ex0505_01_diff ex0505_02_diff
1c1
< pull
-
> abuse
3d2
< hit
5a5,6
> eat
> beat
```

图 5 51 使用 diff 比较两文件内容

下面进一步解释 diff 的比较结果,如表 5-4 所示。



表 5-4 进一步解释 diff 的比较结果

内 容	解 释
1c1 < pull --- > abuse	前一文件中的行用“<”开头,后一文件中的行用“>”开头,以下两行内容同理; 将前一文件的第 1 行“pull”改为后一文件的第 1 行“abuse”; “---”为分隔符
3d2 < hit	若将前一文件的第 3 行“hit”删除, 前一文件和后一文件的第 2 行便相同了
5a5,6 > eat > beat	前一文件的第 5 行“kiss”之后添加 后一文件的第 5 行“eat”和第 6 行“beat”

## 5.6 文件内容替换

实用程序 `tr` 可以实现对文件内容的替换,本节将介绍 `tr` 的几种不同用法。

### 5.6.1 替换指定字符

`tr` 可以替换文件内容中的指定字符,接下来给出一个例子。


(1) 首先创建文件 `ex0506_01_tr`,内容如下:

```
epoch  
grape  
pear  
a-e
```

(2) 然后使用 `tr` 将文件中的“r”全部替换成“R”,请执行以下命令:

```
tr 'r' 'R' < ex0506_01_tr
```

结果如图 5-52 所示,“< ex0506\_01\_tr”的意思是将文件 `ex0506_01_tr` 的内容作为 `tr` 的输入,以此来实现对文件内容的操作;可以发现文件中所有“r”都被替换成了“R”。



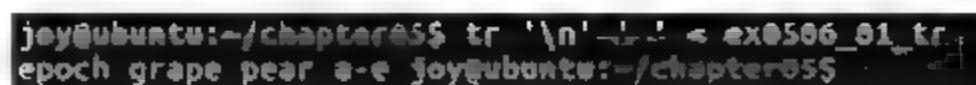
```
joy@ubuntu:~/chapter05$ tr 'r' 'R' < ex0506_01_tr  
epoch  
gRaPe  
peaR  
a-e
```

图 5-52 替换某个字母

(3) 接着执行以下命令:

```
tr '\n' ' ' < ex0506_01_tr
```

结果如图 5-53 所示,可以看到文件中的所有换行符(“\n”)都被替换成了空格。



```
joy@ubuntu:~/chapter05$ tr '\n' ' ' < ex0506_01_tr  
epoch grape pear a-e joy@ubuntu:~/chapter05$
```

图 5-53 替换某个字符

(4) tr 还可以替换多个字符,接下来请读者执行以下命令:

```
tr 'pe-' 'PE,' < ex0506_01_tr
```

结果如图 5-54 所示,可以看到文件中的所有“p”都被替换成了“P”,所有“e”都被替换成了“E”,“-”被替换成了“,”。

```
joy@ubuntu:~/chapter05$ tr 'pe-' 'PE,' < ex0506_01_tr
EPoCh
GrApE
PEAr
a,E
```

图 5-54 替换多个字符

**注意:** 待替换字符串“pe-”并不是一个整体,tr 会将它们分成 3 个不同字符来分别处理,这样一来它们的顺序也就不重要了,因此文件中的“ep”被替换成了“EP”。

### 5.6.2 按范围替换

上一小节已经介绍了如何使用 tr 按指定字符进行替换,本小节将学习如何按范围进行替换。

(1) 首先执行以下命令:

```
tr '[a-g]' '[A-G]' < ex0506_01_tr
```

结果如图 5-55 所示,此命令的意思是将所有小写字母 a 至 g,对应都替换成大写字母 A 至 G。

```
joy@ubuntu:~/chapter05$ tr '[a-g]' '[A-G]' < ex0506_01_tr
EPoCh
GrApE
PEAr
A-E
```

图 5-55 将小写字母替换成大写字母

(2) 字母不仅可以替换成字母,还可以替换成数字,接下来请执行以下命令:

```
tr '[a-g]' '[1-7]' < ex0506_01_tr
```

结果如图 5-56 所示,可以发现“a”被替换成了“1”,“c”被替换成了“3”,“e”被替换成了“5”,“g”被替换成了“7”。

```
joy@ubuntu:~/chapter05$ tr '[a-g]' '[1-7]' < ex0506_01_tr
5p03h
7r1p5
p51r
1-5
```

图 5-56 将字母替换成数字

### 5.6.3 删除指定字符

tr 不仅可以实现指定字符的替换,还可以实现删除指定字符,具体介绍如下。

(1) 我们先要创建文件 ex0506\_02\_tr,内容如下:

```
Use      commas to add clarity and emphasis.
```

```
Do not use      double parentheses in text.  
Put other ideas into your own      words.
```

(2) -d 选项可以实现删除所有指定字符的功能,请执行以下命令:

```
tr -d 'o' < ex0506_02_tr
```

结果如图 5-57 所示,可以看到文件中的字母“o”都被删除了。

```
joy@ubuntu:~/chapter05$ tr -d 'o' < ex0506_02_tr  
Use      commas to add clarity and emphasis.  
Do nt use      duple parentheses in text.  
Put ther ideas int yur wn      wrds.
```

图 5-57 删除字母

(3) 还可以删除文件中所有的换行符('\n'),请执行以下命令:

```
tr -d '\n' < ex0506_02_tr
```

结果如图 5-58 所示,可以发现文件中所有的换行符都被删除了。

```
joy@ubuntu:~/chapter05$ tr -d '\n' < ex0506_02_tr  
Use      commas to add clarity and emphasis.Do not use      double parentheses in text  
.Put other ideas into your own      words.joy@ubuntu:~/chapter05$
```

图 5-58 删除换行符

(4) 添加-s 选项后,可以检测出文件中的连续重复字符,并将第一个连续重复字符之后的所有连续重复字符删除,接下来以删除文件中连续重复空格为例,演示 tr 的此功能。请读者执行以下命令:

```
tr -s ' ' < ex0506_02_tr
```

结果如图 5-59 所示。

```
joy@ubuntu:~/chapter05$ tr -s ' ' < ex0506_02_tr  
Use commas to add clarity and emphasis.  
Do not use double parentheses in text.  
Put other ideas into your own words.
```

图 5-59 删除空格

## 5.6.4 结合管道替换

tr 还可以结合管道来使用。“|”为管道符,其左侧命令的输出会作为右侧命令的输入,接下来给出几个例子。

(1) 结合管道,我们对文件每行进行连续编号,并输出其大写字母形式,请读者执以下命令:

```
cat -n ex0506_02_tr | tr '[a-z]' '[A-Z]'
```

结果如图 5-60 所示。

(2) 有时我们需要得到一个有序的文件,结合管道便可以对文件进行排序并删除重复空格,请读者执行以下命令:

```
sort ex0506_02_tr | tr -s ' '
```



```
joy@ubuntu:~/chapter05$ cat -n ex0506_02_tr | tr 'a-z' 'A-Z'
1  USE COMMAS TO ADD CLARITY AND EMPHASIS.
2
3  DO NOT USE DOUBLE PARENTHESES IN TEXT.
4  PUT OTHER IDEAS INTO YOUR OWN WORDS.
```

图 5-60 结合管道使用 cat 和 tr

结果如图 5-61 所示,此命令先将文件 ex0506\_02\_tr 排序,再将排序结果作为 tr 的输入,经过处理后再输出。

```
joy@ubuntu:~/chapter05$ sort ex0506_02_tr | tr -s ' '
Do not use double parentheses in text.
Put other ideas into your own words.
Use commas to add clarity and emphasis.
```

图 5-61 结合管道使用 sort 和 tr

(3) 还可以利用 tr 对文字内容进行过滤,请执行以下命令:

```
echo s4ync hr on i5za9ti0on | tr -d '[0-9]'
```

结果如图 5-62 所示,过滤了全部数字和空格后,得到了清晰的文字内容。

```
joy@ubuntu:~/chapter05$ echo s4ync hr on i5za9ti0on | tr -d '[0-9]'
synchronization
```

图 5-62 结合 echo 使用 tr

## 5.7 单行编辑数据

实用程序 sed 可以实现对文件的按行编辑,本节将介绍 sed 的几种不同用法。

### 5.7.1 修改指定单词

sed 可以修改指定的单词,接下来给出一个例子。

(1) 首先创建文件 ex0507\_sed,内容如下:

```
court court legal
court legal legal
legal court court
reply legal
```

然后执行以下命令:

```
sed 's/court/fee/' ex0507_sed
```

结果如图 5 63 所示,其中斜杠之前的“s”表示替换每行的第一个指定单词。可以看到此命令将每行的第一个“court”替换成“fee”,而第 1、第 3 行中的第二个“court”都未被替换。

```
joy@ubuntu:~/chapter05$ sed 's/court/fee/' ex0507_sed
fee court legal
fee legal legal
legal fee court
reply legal
```

图 5 63 替换每行的第一个指定单词

(2) 接着执行以下命令：

```
sed 's/court/fee/g' ex0507_sed
```

结果如图 5-64 所示,此命令中的“g”表示替换文件中所有的指定单词,因此可以看到文件中所有的“court”都被替换成了“fee”。

```
joy@ubuntu:~/chapter05$ sed 's/court/fee/g' ex0507_sed
fee fee legal
fee legal legal
legal fee fee
reply legal
```

图 5-64 替换文件中所有指定单词

(3) 最后执行以下命令：

```
sed '/court/s/legal/fee/g' ex0507_sed
```

结果如图 5-65 所示,此命令将所有包含“court”的行中的“legal”全部替换成“fee”,即可以发现包含“court”的前 3 行中的“legal”全部都被替换成了“fee”,而未包含“court”的第 4 行的“legal”未被替换。

```
joy@ubuntu:~/chapter05$ sed '/court/s/legal/fee/g' ex0507_sed
court court fee
court court fee
court fee fee
fee court court
reply legal
```

图 5-65 指定行替换

## 5.7.2 删除指定行

除了替换,sed 还可以删除文件中指定的行,下面给出一个例子。

(1) 首先执行以下命令：

```
sed '/court/d' ex0507_sed
```

结果如图 5-66 所示,“d”表示删除,此命令将所有包含“court”的行全部删除,即可以看到包含“court”的前 3 行都被删除了,而未包含“court”的第 4 行则被保留。

```
joy@ubuntu:~/chapter05$ sed '/court/d' ex0507_sed
reply legal
```

图 5-66 按指定单词删除行

(2) 然后执行以下命令：

```
sed '4d' ex0507_sed
```

结果如图 5-67 所示,其中“4d”表示删除第 4 行,可以发现文件的前 3 行被输出了,而第 4 行被删除。

```
joy@ubuntu:~/chapter05$ sed '4d' ex0507_sed
court court legal
court legal legal
legal court court
```

图 5-67 按行号删除行

### 5.7.3 结合正则表达式修改

跟 grep 一样, sed 也可以结合正则表达式来使用, 接下来给出几个例子。

(1) 我们可以指定待替换的行首字符, 请读者执行以下命令:

```
sed '/^c/s/legal/fee/g' ex0507_sed
```

结果如图 5-68 所示, 可以发现所有以“c”开头的行中的“legal”都被替换成了“fee”。

```
joy@ubuntu:~/chapter05$ sed '/^c/s/legal/fee/g' ex0507_sed
court court fee
court court fee
court fee fee
legal court court
reply legal
```

图 5-68 按行开头字符修改

(2) 还可以指定待替换的行尾字符, 请读者执行以下命令:

```
sed '/l$/d' ex0507_sed(注意“$”前是小写字母“l”)
```

结果如图 5-69 所示, 可以看到以“l”结尾的行都被删除了。

```
joy@ubuntu:~/chapter05$ sed '/l$/d' ex0507_sed
legal court court
```

图 5-69 按行末尾字符修改

(3) 不仅如此, 正则表达式甚至可以实现对指定字符串的替换, 请读者执行以下命令:

```
sed 's/legal/& high/g' ex0507_sed
```

结果如图 5-70 所示, 其中的“&.”指代了被替换的单词, 可以发现所有的单词“legal”都被替换成了“legal high”。

```
joy@ubuntu:~/chapter05$ sed 's/legal/& high/g' ex0507_sed
court court legal high
court legal high legal high
legal high court court
reply legal high
```

图 5-70 按指定单词修改

## 5.8 数据操作工具

实用程序 awk 主要用来对数据进行操作。它可对文件内容进行各种检索(这一点与之前介绍的 grep 类似), 还可以直接使用预定义变量, 甚至可以结合正则表达式和逻辑判断语句来使用, 必要时还可与之前介绍的 bc 一样, 进行简单的数学运算。接下来, 本节将具体介绍实用程序 awk。

### 5.8.1 数据操作工具介绍

我们在使用 Ubuntu 时, 经常需要对文件中的内容进行各种处理。例如: 使用 grep 在某一文件中查找指定单词; 使用 tr 将文件中的换行符都替换成空格; 使用 sed 将文件中的



某一单词替换成另一单词,上述操作在本质上都是针对数据的处理。

数据是对客观世界的一种抽象,是千百年来人类智慧的结晶。我们在前述章节中输入的命令、操作的文件均被可视为数据的一种。随着人们需要记载的信息越来越多,尤其是随着信息技术与人们日常生活的深度融合,导致计算机系统中的数据呈爆发式增长,以至于对数据的操作和管理变得极为复杂。因此,合理存储数据并对其进行全面管理和高效利用,对人们的日常生活具有十分重要的意义。

最初我们对数据的管理采用纯手工的方式,使用这一方式对数据进行管理,最大的弊端是人工成本高,某些工作理论上可行,实际上由于复杂度太高而难以实现。假定一个大学在校学生有4万人,如果一张纸上可以记录40条学生的基本信息,则需要1000张纸才可以记录所有学生的基本信息,若该校名字为“张三”的学生共有10位,它们的信息分别随机出现在第900至第1000页,而我们事先也不可能知道这些信息,此时使用纯手工方式来统计这一信息将极为困难,并且容易出现错误。若需要统计全校所有姓名相同的学生则情况更为复杂,且手工统计结果的可信度不高。

为了解决类似问题,可先将上述数据整理成文件,然后由计算机进行存储和处理。仍以统计全校姓名相同的学生为例,如果先将基本学生信息组织成文件,然后使用实用程序 `sort` 去处理这一文件,则立即可得到准确可信的结果。和上述纯手工管理数据的方式相比,这种将数据整理成文件并由计算机直接处理的方法可极大地提高工作效率。不过在实际使用时仍存在以下问题,如不同文件之间的关系不够明确,导致文件中数据冗余度较高,一旦数据量很大,将会造成存储空间的极大浪费;文件内部的数据格式无法统一,因此在处理文件内容时会存在无法对齐的问题。

越来越多的程序员发现仅用文件来处理数据存在诸多弊端。20世纪70年代,E. F. Code 便提出了关系数据库理论,试图解决这一问题。关系数据库中的所有数据都被排列成一张二维表,首行显示了某类事物的不同属性名称,比如学生基本信息表中的学号、姓名、性别、年龄等,之后的每一行便是相应的记录,它表示了某个事物的具体属性,比如某一学生的学号为“201526703014”,姓名为“李华”、性别为“男”、年龄为“20”等。

我们在学习过程中使用的文本文件通常也被认为是数据库的一种,其内容与关系数据库中的二维表相似。我们可以使用 `grep`、`tr`、`sed`、`awk` 等实用程序对其进行操作,但与 `awk` 相比,`grep`、`tr`、`sed` 的数据处理能力较为单一,而 `awk` 则具有极为强大的数据处理能力。它可以选择行并输出指定字段、修改字段分隔符、操作数据库和选择记录、使用预定义变量和正则表达式、在输出结果中插入空格、进行数学运算。接下来我们将逐一介绍 `awk` 的上述用法。

## 5.8.2 选择行并输出字段

`awk` 可以对文件内容实现按行检索,若检索成功则会输出相应的结果。这些结果为若干字段所对应的数据,它们来源于目标字符串所在的行。接下来给出一个例子:

(1) 首先在当前目录下将 `ls` 的结果保存到新文件 `ex0508_01_awk` 中,并使用 `cat` 查看新文件的内容。请执行下列命令以完成上述操作:

```
ls > ex0508_01_awk
cat ex0508_01_awk
```

结果如图 5-71 所示。

(2) 然后使用 `tr` 将文件 `ex0508_01.awk` 中的下画线都替换成空格,再将替换结果保存到新文件 `ex0508_02.awk` 中,并使用 `cat` 查看新文件内容。请执行下列命令以完成上述操作:

```
tr '_' ' ' < ex0508_01.awk > ex0508_02.awk
cat ex0508_02.awk
```

结果如图 5-72 所示。

```
joy@ubuntu:~/chapter05$ ls > ex0508_01.awk
joy@ubuntu:~/chapter05$ cat ex0508_01.awk
ex0501_column
ex0502_01_grep
ex0502_02_grep
ex0502_03_grep
ex0502_04_grep
ex0502_05_grep
ex0504_01_sort
ex0504_02_sort
ex0504_03_sort
ex0504_04_sort
ex0504_05_sort
ex0504_06_sort
ex0504_07_sort
ex0505_01_conn
ex0505_01_diff
ex0505_01_uniq
ex0505_02_conn
ex0505_02_diff
ex0505_02_uniq
ex0505_03_uniq
ex0506_01_tr
ex0506_02_tr
ex0507_sed
ex0508_01.awk
```

图 5-71 将 `ls` 结果保存到文件 `ex0508_01.awk` 中

```
joy@ubuntu:~/chapter05$ tr '_' ' ' < ex0508_01.awk > ex0508_02.awk
joy@ubuntu:~/chapter05$ cat ex0508_02.awk
ex0501 column
ex0502 01 grep
ex0502 02 grep
ex0502 03 grep
ex0502 04 grep
ex0502 05 grep
ex0504 01 sort
ex0504 02 sort
ex0504 03 sort
ex0504 04 sort
ex0504 05 sort
ex0504 06 sort
ex0504 07 sort
ex0505 01 conn
ex0505 01 diff
ex0505 01 uniq
ex0505 02 conn
ex0505 02 diff
ex0505 02 uniq
ex0505 03 uniq
ex0506 01 tr
ex0506 02 tr
ex0507 sed
ex0508 01 awk
```

图 5-72 将替换结果保存到文件 `ex0508_02.awk` 中

(3) 接着请执行以下命令:

```
awk '/ex0505/ {print $3}' ex0508_02.awk
```

结果如图 5-73 所示。

```
joy@ubuntu:~/chapter05$ awk '/ex0505/ {print $3}' ex0508_02.awk
conn
diff
uniq
conn
diff
uniq
uniq
```

图 5-73 输出符合检索条件的行的某一字段

`awk` 默认的字段分隔符是空格,它将文件 `ex0508_02.awk` 的内容分成了 3 列,每列对应一个字段。上述命令的参数释义如表 5-5 所示。

表 5-5 上述命令的参数释义

参数	/ex0505/	{print \$3}	ex0508_02.awk
释义	双斜杠中间的“ex0505”是待检索的字符串	“print \$3”指明了对符合检索条件的行所要执行的操作,其中“print”表示输出,“\$3”表示第三个字段。这一参数表示输出目标文件中的第三个字段	待检索的文件



可以看到符合检索条件的行的第三个字段都被输出了。

(4) 还可以指定输出多个字段,请执行以下命令:

```
awk '/ex05/ {print $2, $3}' ex0508_02_awk
```

结果如图 5-74 所示,花括号中的多个变量(\$2 和 \$3)使用逗号隔开,可以看到输出了符合检索条件的行的第二个字段和第三个字段。

```
joy@ubuntu:~/chapter05$ awk '/ex05/ {print $2,$3}' ex0508_02_awk
column
01 grep
02 grep
03 grep
04 grep
05 grep
01 sort
02 sort
03 sort
04 sort
05 sort
06 sort
07 sort
01 conn
01 diff
01 uniq
02 conn
02 diff
02 uniq
03 uniq
01 tr
02 tr
sed
01 awk
```

图 5-74 输出符合检索条件的行的某些字段

### 5.8.3 指定字段分隔符

使用 awk 命令时默认的字段分隔符是空格,在上一小节中使用的字段分隔符是空格,我们可以使用 F 选项指定某一符号为分隔符,接下来请执行以下命令:

```
awk -F_ '/ex/ {print $3, $1}' ex0508_01_awk
```

结果如图 5-75 所示,在上述命令中我们使用 F 指定下划线为字段分隔符,并在参数中设置了先输出第三个字段,再输出第一个字段,字段间使用空格分隔。

```
joy@ubuntu:~/chapter05$ awk -F_ '/ex/ {print $3,$1}' ex0508_01_awk
ex0501
grep ex0502
grep ex0502
grep ex0502
grep ex0502
grep ex0502
sort ex0504
sort ex0504
sort ex0504
sort ex0504
sort ex0504
sort ex0504
conn ex0505
diff ex0505
uniq ex0505
conn ex0505
diff ex0505
uniq ex0505
uniq ex0505
tr ex0506
tr ex0506
ex0507
awk ex0508
```

图 5-75 分隔符为下划线



注意：花括号中的变量\$3和变量\$1以逗号分开,这使得输出结果中的所有字段均以空格分开。

我们还可以使用awk删除指定的字符,接下来请执行以下命令:

```
awk -F0 '/ex/ {print $1 $2 $3 $4}' ex0508_01_awk
```

结果如图5-76所示,-F指定字段分隔符为数字0,使用这种方法成功删除了数字0。



图 5-76 分隔符为数字0

注意：与之前的awk命令不同,花括号中的所有变量均以空格分开,这使得输出结果中的所有字段均无分隔符。

#### 5.8.4 awk 命令语法

我们在前几小节中已经介绍了如何使用awk来操作文件,接下来学习awk命令的语法。此命令的语法如下:

awk 选项 '模式{操作}' 文件名

每个参数的释义如表5-6所示。

表 5-6 awk 参数的释义

参数	选 项	模 式	操 作	文件名
释义	能使awk完成某种特定功能的参数,比如用来指定字段分隔符的-F选项	待检索的字符串,通常是正则表达式或者关系表达式	对检索成功的行执行相应的操作,默认的操作是按指定格式输出检索成功行中的若干字段	待检索文件的名称

在使用awk时,表中所示的“模式”和“操作”参数是可选的,即可仅使用“模式”参数或仅使用“操作”参数。接下来给出其具体用法:

(1) 仅使用“操作”参数。

请执行以下命令:

```
awk '{print}' ex0508_02_awk
```

在仅使用“操作”参数时,使用 `awk` 命令对文件 `ex0508_02_awk` 执行的结果如图 5-77 所示。

注意:由于“`{print}`”中未指定输出的字段,`awk` 便输出了检索成功行的所有字段。

(2) 仅使用“模式”参数。

请执行以下命令:

```
awk '/sort/' ex0508_02_awk
```

在仅使用“模式”参数时,使用 `awk` 命令对文件 `ex0508_02_awk` 执行的结果如图 5-78 所示。

```
joy@ubuntu:~/chapter05$ awk '{print}' ex0508_02_awk
ex0501 column
ex0502 01 grep
ex0502 02 grep
ex0502 03 grep
ex0502 04 grep
ex0502 05 grep
ex0504 01 sort
ex0504 02 sort
ex0504 03 sort
ex0504 04 sort
ex0504 05 sort
ex0504 06 sort
ex0504 07 sort
ex0505 01 comm
ex0505 01 diff
ex0505 01 uniq
ex0505 02 comm
ex0505 02 diff
ex0505 02 uniq
ex0505 03 uniq
ex0506 01 tr
ex0506 02 tr
ex0507 sed
ex0508 01 awk
```

图 5-77 仅使用“操作”参数

```
joy@ubuntu:~/chapter05$ awk '/sort/' ex0508_02_awk
ex0504 01 sort
ex0504 02 sort
ex0504 03 sort
ex0504 04 sort
ex0504 05 sort
ex0504 06 sort
ex0504 07 sort
```

图 5-78 仅使用“模式”参数

### 5.8.5 使用 `awk` 操作数据库

在之前的小节中,我们使用 `awk` 时,其操作对象都是文件。从本小节开始,我们将学习如何使用 `awk` 操作数据库。

(1) 接下来使用 `vi` 创建一个数据库 `ex0508_03_awk`,内容如下:

```
201501 Amy f 19 89.3
201502 Mike m 20 70.6
201503 John m 23 64.9
201504 Linda f 18 82.7
201505 Cindy f 20 0.0
201506 Frank m 21 75.0
201507 Gina f 20 95.1
201508 Herry m 19 96.0
201509 Nike m 20 85.0
201510 Kathy f 22 80.5
```

`ex0508_03_awk` 中共有 5 列数据,每列之间均使用一个空格隔开,与关系数据库中的二维表相似。我们可以将其看成某学校的学生基本信息表,给每一列数据赋予一个属性名称,第一列是学号,第二列姓名,第三列是性别,第四列是年龄,第五列是平均成绩。每一行数据

都是一条记录,存储了某位学生的具体属性,比如由第二行数据可知,姓名为“Mike”的学生,其学号为“201502”,性别为“男”,年龄为“20”,平均成绩为“70.6”。

我们可以使用 `awk` 操作数据库 `ex0508_03_awk`,请执行以下命令:

```
awk '/2015/ {print $1, $2, $4}' ex0508_03_awk
```

结果如图 5-79 所示。

```
joy@ubuntu:~/chapter05$ awk '/2015/ {print $1,$2,$4}' ex0508_03_awk
201501 Amy 19
201502 Mike 20
201503 John 23
201504 Linda 18
201505 Cindy 20
201506 Frank 21
201507 Gina 20
201508 Herry 19
201509 Mike 20
201510 Kathy 22
```

图 5-79 使用 `awk` 操作数据库

(2) 为了增强可读性,首先输出每一列的属性名称,然后再输出每一列的数据。接下来请执行下列命令:

```
awk '{print "Num Name Sex Age Score"; exit}' ex0508_03_awk; awk '{print}' ex0508_03_awk
```

结果如图 5-80 所示,先在首行输出了每一列的属性名称,第一列是“Num”,第二列是“Name”,第三列是“Sex”,第四列是“Age”,第五列是“Score”,然后输出了每一列的数据。

```
joy@ubuntu:~/chapter05$ awk '{print "Num Name Sex Age Score"; exit}' ex0508_03_awk; awk '{print}' ex0508_03_awk
Num Name Sex Age Score
201501 Amy f 19 89.3
201502 Mike m 20 70.6
201503 John m 23 64.9
201504 Linda f 18 82.7
201505 Cindy f 20 80.0
201506 Frank m 21 75.0
201507 Gina f 20 95.1
201508 Herry m 19 96.0
201509 Mike m 20 85.0
201510 Kathy f 22 80.5
```

图 5-80 在输出结果中加入字符串

### 5.8.6 选择输出数据库的字段

使用 `awk` 时,在对数据库的字段进行输出时,我们可以根据需求选择输出数据库中的某一个字段,或是某一些字段,甚至全部字段。

(1) 输出数据库中的某个字段。

请执行以下命令输出数据库中的第一个字段:

```
awk '{print $1}' ex0508_03_awk
```

结果如图 5-81 所示。

(2) 输出数据库中的某些字段。

请执行以下命令输出数据库中的第一个、第二个和第三个字段:

```
awk '{print $1, $2, $3}' ex0508_03_awk
```



```
joy@ubuntu:~/chapter05$ awk '{print $1}' ex0508_03_awk
201501
201502
201503
201504
201505
201506
201507
201508
201509
201510
```

图 5-81 输出数据库中的某个字段

结果如图 5-82 所示。

```
joy@ubuntu:~/chapter05$ awk '{print $1,$2,$3}' ex0508_03_awk
201501 Amy f
201502 Mike m
201503 John m
201504 Linda f
201505 Cindy f
201506 Frank m
201507 Gina f
201508 Herry m
201509 Mike m
201510 Kathy f
```

图 5-82 输出数据库中的某些字段

(3) 输出数据库中的全部字段。

请执行以下命令输出数据库中的全部字段：

```
awk '{print $0}' ex0508_03_awk
```

结果如图 5 83 所示,参数 \$0 代表某一行的全部字段,可以看到输出了数据库中的全部字段。

```
joy@ubuntu:~/chapter05$ awk '{print $0}' ex0508_03_awk
201501 Amy f 19 89.3
201502 Mike m 20 70.6
201503 John m 23 64.9
201504 Linda f 18 82.7
201505 Cindy f 20 8.0
201506 Frank m 21 75.0
201507 Gina f 20 95.1
201508 Herry m 19 96.0
201509 Mike m 20 85.0
201510 Kathy f 22 80.5
```

图 5-83 输出数据库中的全部字段(一)

执行以下命令也可达到上述同样的效果：

```
awk '{print}' ex0508_03_awk
```

结果如图 5-84 所示。

```
joy@ubuntu:~/chapter05$ awk '{print}' ex0508_03_awk
201501 Amy f 19 89.3
201502 Mike m 20 70.6
201503 John m 23 64.9
201504 Linda f 18 82.7
201505 Cindy f 20 8.0
201506 Frank m 21 75.0
201507 Gina f 20 95.1
201508 Herry m 19 96.0
201509 Mike m 20 85.0
201510 Kathy f 22 80.5
```

图 5 84 输出数据库中的全部字段(二)

从上述被执行命令可看出“{print \$0}”和“{print}”的输出结果是一致的。

### 5.8.7 使用 awk 的预定义变量

awk 中有一些事先定义的变量,它们被称为预定义变量,本小节将介绍三个常用预定义变量的用法。

使用前,我们先来了解这些常用预定义变量的释义,如表 5-7 所示。

表 5-7 预定义变量的释义

预定义变量	\$n (某个或某些字段)	NF (Number of Fields in the current record,当前记录的 字段总个数)	NR (current record number in the total input stream,当前 记录的编号)
释义	当 $n > 0$ 时, \$n 表示待检索 文件中的第 $n$ 个字段。 当 $n = 0$ 时, \$0 表示待检索 文件中的所有字段	在 awk 检索文件时,表示当 前被检索行的字段个数	在 awk 检索文件时,表示当 前被检索行的行号

由于在之前的小节中已经介绍过预定义变量“\$n”的用法,接下来就只介绍预定义变量“NF”和“NR”的用法。

#### 1. 当前记录的字段总个数(NF)

(1) 可以使用“NF”得到文件中每行的字段个数,请执行以下命令完成上述操作:

```
awk '{print NF}' ex0508_03_awk
```

结果如图 5-85 所示,在文件 ex0508\_03\_awk 中,每一行都有 5 个字段。

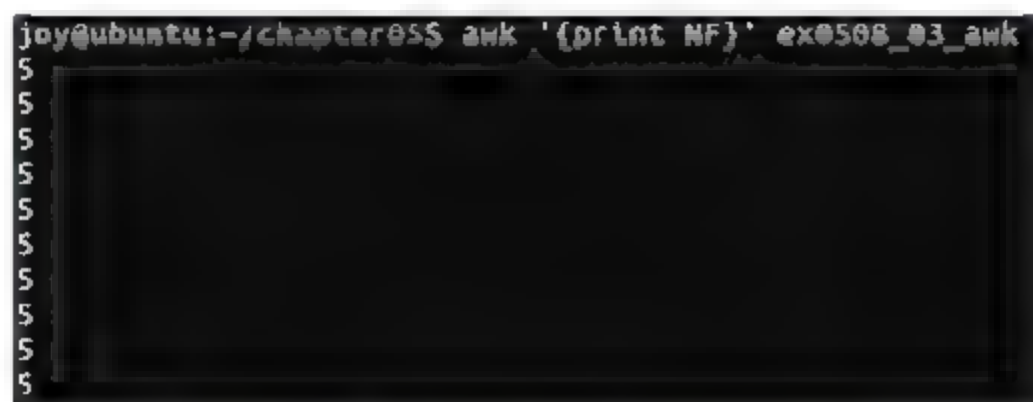


图 5-85 使用“NF”输出字段个数

(2) 还可以在“NF”前面加上“\$”来输出每一行的最后一个字段,接下来请执行以下命令:

```
awk '{print $NF, $5}' ex0508_03_awk
```

结果如图 5-86 所示,因为在文件 ex0508\_03\_awk 中,每一行都只有 5 个字段,所以“\$NF”和“\$5”相同,因此预定义变量“\$NF”和“\$5”的输出结果是一致的。

(3) 通过对“NF”进行某些数学运算,可以选择输出每一行的任意一个字段,接下来请执行以下命令:

```
awk '{print $(NF-1)}' ex0508_03_awk
```

```
joy@ubuntu:~/chapter05$ awk '{print $NF,$5}' ex0508_03_awk
89.3 89.3
70.6 70.6
64.9 64.9
82.7 82.7
0.0 0.0
75.0 75.0
95.1 95.1
96.0 96.0
85.0 85.0
80.5 80.5
```

图 5-86 使用“\$NF”输出字段

如图 5-87 所示,因为此处“NF”先减 1 再进行取值运算,所以结果输出了每行的倒数第二个字段。

```
joy@ubuntu:~/chapter05$ awk '{print $(NF-1)}' ex0508_03_awk
19
20
23
18
20
21
20
19
20
22
```

图 5-87 使用“\$(NF-1)”输出字段

**注意:**若想让“NF”先进行数学运算再进行取值运算,必须在数学运算式的两侧使用小括号,以此来划分“NF”的数学运算范围。

## 2. 当前记录的行号(NR)

我们可以使用“NR”来输出文件中每一行的行号,接下来请执行以下命令:

```
awk '{print NR, $0}' ex0508_03_awk
```

结果如图 5-88 所示。

```
joy@ubuntu:~/chapter05$ awk '{print NR,$0}' ex0508_03_awk
1 201501 Amy f 19 89.3
2 201502 Mike m 20 70.6
3 201503 John m 23 64.9
4 201504 Linda f 18 82.7
5 201505 Cindy f 20 0.0
6 201506 Frank m 21 75.0
7 201507 Gina f 20 95.1
8 201508 Herry m 19 96.0
9 201509 Nike m 20 85.0
10 201510 Kathy f 22 80.5
```

图 5-88 使用“NR”输出行号

## 5.8.8 使用自定义变量、字符串和数字

在使用 awk 时,正确使用自定义变量、字符串和数字都是非常有必要的,本小节将学习如何使用它们。

### 1. 使用自定义变量

(1) 我们需要先通过使用-v 选项设置一个自定义变量,然后才可以在进行操作时使用它。接下来请执行以下命令完成上述操作:

```
awk -v test='student' '{print test}' ex0508_03_awk
```



结果如图 5-89 所示,接在-v 后面的“test”为一个自定义变量,将其赋值为“student”后,接着使用“{print test}”输出它的值。可以看到检索文件 ex0508\_03\_awk 的每一行都成功输出了“student”。

```
joy@ubuntu:~/chapter03$ awk -v test='student' '{print test}' ex0508_03_awk
student
student
student
student
student
student
student
student
student
student
student
```

图 5-89 使用自定义变量

(2) 在 awk 中还可以同时使用自定义变量和预定义变量,以下命令展示了这一用法:

```
awk -v test = 'student: ' '{print test, $0}' ex0508_03_awk
```

如图 5-90 所示,先输出了自定义变量“test”的值“student: ”,接着输出了预定义变量“\$0”的值。

```
joy@ubuntu:~/chapter03$ awk -v test='student: ' '{print test,$0}' ex0508_03_awk
student: 201501 Amy f 19 89.3
student: 201502 Mike m 20 70.6
student: 201503 John m 23 64.9
student: 201504 Linda f 18 82.7
student: 201505 Cindy f 20 80.0
student: 201506 Frank m 21 75.0
student: 201507 Gina f 20 95.1
student: 201508 Herry m 19 96.8
student: 201509 Mike m 20 85.0
student: 201510 Kathy f 22 80.5
```

图 5-90 自定义变量和预定义变量结合使用

(3) 若我们未使用 v 选项设置自定义变量“test”而直接使用它,输出时这一变量将会被忽略无任何输出,以下命令的执行结果清楚地展示了这一点:

```
awk '{print test, $0}' ex0508_03_awk
```

结果如图 5-91 所示,仅输出了“\$0”所指示的结果。

```
joy@ubuntu:~/chapter03$ awk '{print test,$0}' ex0508_03_awk
201501 Amy f 19 89.3
201502 Mike m 20 70.6
201503 John m 23 64.9
201504 Linda f 18 82.7
201505 Cindy f 20 80.0
201506 Frank m 21 75.0
201507 Gina f 20 95.1
201508 Herry m 19 96.8
201509 Mike m 20 85.0
201510 Kathy f 22 80.5
```

图 5-91 使用未定义的变量

## 2. 使用字符串

在使用 awk 时,可以通过使用双引号输出若干字符串。接下来请执行以下命令完成上述操作:

```
awk '{print "Num: " $1, "Name: " $2}' ex0508_03_awk
```

结果如图 5-92 所示,双引号中的字符串被原样输出。

```
joy@ubuntu:~/chapter05$ awk '{print "Num:"$1,"Name:"$2}' ex0508_03_awk
Num:201501 Name:Amy
Num:201502 Name:Nike
Num:201503 Name:John
Num:201504 Name:Linda
Num:201505 Name:Cindy
Num:201506 Name:Frank
Num:201507 Name:Cina
Num:201508 Name:Herry
Num:201509 Name:Nike
Num:201510 Name:Kathy
```

图 5-92 使用字符串

### 3. 使用数字

(1) 在 awk 中,除了可以使用自定义变量和字符串外,还可以使用数字。接下来请执行以下命令:

```
awk '{print 78.9}' ex0508_03_awk
```

结果如图 5-93 所示。

```
joy@ubuntu:~/chapter05$ awk '{print 78.9-1}' ex0508_03_awk
77.9
77.9
77.9
77.9
77.9
77.9
77.9
77.9
77.9
77.9
```

图 5-93 使用数字

(2) 在 awk 中可执行以下命令进行数学运算:

```
awk '{print 78.9-1}' ex0508_03_awk
```

结果如图 5-94 所示。

```
joy@ubuntu:~/chapter05$ awk '{print 78.9-1}' ex0508_03_awk
77.9
77.9
77.9
77.9
77.9
77.9
77.9
77.9
77.9
77.9
```

图 5-94 进行数学运算

(3) 在 awk 中,数字的数学运算与普通字符串的结果是不同的:

```
awk '{print "78.9-1",78.9-1}' ex0508_03_awk
```

结果如图 5-95 所示,两侧使用双引号的为普通字符串,可以发现 awk 对普通字符串原样输出,而对数字则是先进行数学运算再输出。

```

joy@ubuntu:~/chapter05$ awk '{print "78.9-1",78.9-1}' ex0508_03_awk
78.9-1 77.9
78.9-1 77.9
78.9-1 77.9
78.9-1 77.9
78.9-1 77.9
78.9-1 77.9
78.9-1 77.9
78.9-1 77.9
78.9-1 77.9
78.9-1 77.9
78.9-1 77.9

```

图 5-95 区别普通字符串和数字

### 5.8.9 使用正则表达式

正则表达式不仅可以在 `grep` 命令中使用,还可以在 `awk` 命令中使用。之前在学习 `grep` 命令时简要介绍了如何使用正则表达式,本小节将结合 `awk` 命令,进一步介绍正则表达式的其他用法。

(1) 首先创建数据库 `ex0508_04_awk`,内容如下:

```

bus 1
bike
Bus 2
plane 604
subway 5
ship 200
train 150
Train 100
taxi 10

```

(2) 然后执行以下命令在数据库中查找并包含字母“T”或“t”的行:

```
awk '/[Tt]/ {print}' ex0508_04_awk
```

如图 5-96 所示,结果输出了数据库中“T”或“t”所在的行。

```

joy@ubuntu:~/chapter05$ awk '/[Tt]/ {print}' ex0508_04_awk
train 150
Train 100
taxi 10

```

图 5-96 查找包含字母“T”或“t”的行

**注意:** 在 `awk` 中字母是区分大小写的。

(3) 再执行以下命令:

```
awk '/[p-z]/ {print}' ex0508_04_awk
```

上述命令中的“`[p-z]`”表示按字母表顺序逐行查找从“p”到“z”内的所有字母,因此只要某一行包含了“p”到“z”中的任意一个字符,该行就会被输出。如图 5-97 所示,输出结果的所有行中都包含了“p”到“z”内的任意一个字符,而“bike”中的“b”“i”“k”“e”均不在“p”到“z”内,因此只含“bike”的行未被输出。

(4) 接着执行以下命令:

```
awk '/^[a-s]/ {print}' ex0508_04_awk
```



```
joy@ubuntu:~/chapter05$ awk '/[p-z]/ {print}' ex0508_04_awk
bus 1
Bus 2
plane 604
subway 5
ship 200
train 150
Train 100
taxi 10
```

图 5-97 查找符合条件的结果

“[ ]”外面的“^”指示了行的起始, “[a-s]”表示按字母表顺序逐行查找从“a”到“s”的所有字母, 因此“^[a-s]”表示查找所有起始字符为“a”到“s”中任意一个字母的行。结果如图 5-98 所示, 输出了起始字符为“b”“p”和“s”的行, 而未输出起始字符为“B”“T”“t”的行。

```
joy@ubuntu:~/chapter05$ awk '/^[a-s]/ {print}' ex0508_04_awk
bus 1
bike 4
plane 604
subway 5
ship 200
```

图 5-98 查找“^[a-s]”的结果

(5) 再执行以下命令:

```
awk '/[^a-z]/ {print}' ex0508_04_awk
```

与上一条命令不同的是, 此处的“^”在“[ ]”里面, “[^a-z]”表示按字母表顺序逐行查找从“a”到“z”内的所有字母, 只要某一行包含了“a”到“z”以外的任意一个字符, 这一行就会被输出。结果如图 5-99 所示, 只包含“bike”的那一行未被输出, 而既包含字母又包含数字的剩余所有行都被输出了。

```
joy@ubuntu:~/chapter05$ awk '/[^a-z]/ {print}' ex0508_04_awk
bus 1
Bus 2
plane 604
subway 5
ship 200
train 150
Train 100
taxi 10
```

图 5-99 查找“[^a-z]”的结果

(6) 最后请执行以下命令:

```
awk '/[1-4]/ {print}' ex0508_04_awk
```

与之前的“[p z]”类似, “[1-4]”表示逐行查找“1”到“4”中的任意一个字符, 只要某一行包含了从“1”到“4”中的任意一个字符, 这一行就会被输出。如图 5-100 所示, 可以看到结果中的每一行均包含“1”到“4”中任意一个字符。

```
joy@ubuntu:~/chapter05$ awk '/[1-4]/ {print}' ex0508_04_awk
bus 1
Bus 2
plane 604
ship 200
train 150
Train 100
taxi 10
```

图 5-100 查找“[1-4]”的结果

### 5.8.10 使用指定的字段选择记录

在之前的小节中,我们是通过查找每一个字段来完成记录的选择,而在本小节中我们将学习查找指定字段并使用一些逻辑运算符来选择记录。

我们先学习如何通过查找指定字段来选择记录。

(1) 首先执行以下命令:

```
awk ' $3 == "f" {print}' ex0508_03_awk
```

此条命令中的“\$3 == “f””是用来查找数据库中的第三个字段的值等于“f”的记录。结果如图 5-101 所示,可以看到输出了第三个字段的值等于“f”的所有记录。

```
joy@ubuntu:~/chapter05$ awk ' $3 == "f" {print}' ex0508_03_awk
201501 Amy f 19 89.3
201504 Linda f 18 82.7
201505 Cindy f 20 80.0
201507 Gina f 20 95.1
201510 Kathy f 22 80.5
```

图 5-101 输出第三个字段等于“f”的行

**注意:** 在比较字符串时,一定要在待比较的内容两侧加双引号。

(2) 然后执行以下命令:

```
awk ' $4 > 19 {print}' ex0508_03_awk
```

此条命令中“\$4 > 19”是用来查找数据库中的第四个字段的值大于 19 的记录。结果如图 5-102 所示,可以看到所有输出行的第四个字段值均大于 19。

```
joy@ubuntu:~/chapter05$ awk ' $4 > 19 {print}' ex0508_03_awk
201502 Mike m 20 70.6
201503 John m 23 64.9
201505 Cindy f 20 80.0
201506 Frank m 21 75.8
201507 Gina f 20 95.1
201509 Mike m 20 85.0
201510 Kathy f 22 80.5
```

图 5-102 输出第四个字段的值大于 19 的行

(3) 接着执行以下命令:

```
awk ' $1 ~ /[Bb]us/ {print}' ex0508_04_awk
```

此条命令中的“\$1 ~ /[Bb]us/”是用来查找数据库中的第一个字段匹配“/[Bb]us/”的记录。如图 5-103 所示,“Bus”和“bus”均符合检索条件。

```
joy@ubuntu:~/chapter05$ awk ' $1 ~ /[Bb]us/ {print}' ex0508_04_awk
bus 1
Bus 2
```

图 5-103 输出符合正则表示式“/[Bb]us/”的行

(4) 最后执行以下命令:

```
awk ' $1 !~ /[Tt]rain/ {print}' ex0508_04_awk
```

此条命令中的“\$1 !~ /[Tt]rain/”是用来查找数据库中的第一个字段不匹配“/[Tt]rain/”的记录。结果如图 5-104 所示,输出的行均为不匹配的记录。

```
joy@ubuntu:~/chapter05$ awk '51!~/[Tt]rain/ {print}' ex0508_04_awk
bus 1
bike 2
Bus 2
plane 604
subway 5
ship 200
taxi 10
```

图 5-104 输出不符合正则表示式“/[Tt]rain/”的行

接下来我们将学习使用与、或、非这三个逻辑运算符。

#### (1) 运算符与(&&)。

“&&”用来连接多个不同的查找条件,仅当满足所有条件时整个表达式的值为真。

请执行以下命令:

```
awk '$3=="m" && $4>20 {print}' ex0508_04_awk
```

结果如图 5-105 所示,输出的行均满足第三个字段为“m”且第四个字段的值都大于 20。

```
joy@ubuntu:~/chapter05$ awk '$3=="m" && $4>20 {print}' ex0508_03_awk
201503 John m 23 64.9
201506 Frank m 21 75.0
```

图 5-105 使用与运算符

#### (2) 运算符或(||)。

“||”用来连接多个不同的查找条件,只要满足其中一个条件,整个表达式的值就为真。

请执行以下命令:

```
awk '/[Bb]us/ || $2>=150 {print}' ex0508_04_awk
```

结果如图 5-106 所示,前两行都满足了条件“/[Bb]us/”,后三行都满足了条件“\$2>=150”。

```
joy@ubuntu:~/chapter05$ awk '/[Bb]us/ || $2>=150 {print}' ex0508_04_awk
bus 1
Bus 2
plane 604
ship 200
train 150
```

图 5-106 使用或运算符

#### (3) 运算符非(!)。

“!”表示否定,通常放在查找条件的前面使用,使用时需要在条件的两侧加上小括号。

请执行以下命令:

```
awk '!(NF==1) {print}' ex0508_04_awk
```

“!(NF==1)”表示查找所有字段总数不等于 1 的行。结果如图 5-107 所示,可以看到所有输出行的字段总数都为 2,都不等于 1。

```
joy@ubuntu:~/chapter05$ awk '!(NF==1) {print}' ex0508_04_awk
bus 1
Bus 2
plane 604
subway 5
ship 200
train 150
Train 100
taxi 10
```

图 5-107 使用非运算符



### 5.8.11 使用 awk 命令文件

在之前的学习中,我们都是通过在命令行中输入命令来使用 awk,当需要使用更加复杂的 awk 语句时,临时输入命令既费时费力又容易出错,若把那些复杂的 awk 语句放在一个单独的 awk 命令文件中,使用 awk 命令直接调用这些文件内容,便可使操作更加简单。本小节将会介绍如何使用 awk 命令文件。

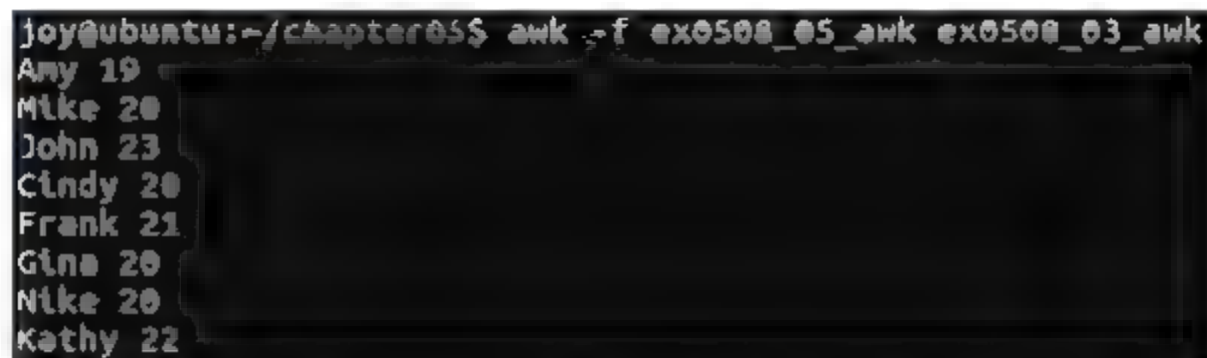
(1) 我们首先使用 vi 创建一个 awk 命令文件 ex0508\_05.awk,内容如下:

```
/Amy/|| $4>=20 {print $2, $4}
```

(2) 接着执行以下命令来调用 ex0508\_05.awk 的内容:

```
awk -f ex0508_05.awk ex0508_03.awk
```

这条命令使用-f 选项来调用文件 ex0508\_05.awk 的内容,并对 ex0508\_03.awk 执行 ex0508\_05.awk 中的操作(即查找包含“Amy”或第四个字段大于等于 20 的记录,并输出这些记录的第二个字段和第四个字段)。该命令的执行结果如图 5-108 所示。



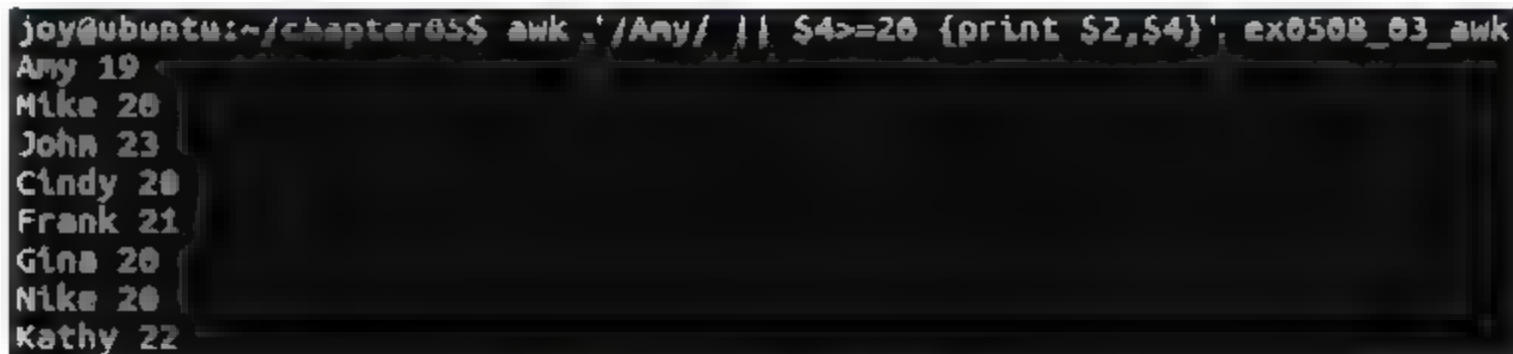
```
joy@ubuntu:~/chapter05$ awk -f ex0508_05.awk ex0508_03.awk
Amy 19
Mike 20
John 23
Cindy 20
Frank 21
Gina 20
Nike 20
Kathy 22
```

图 5-108 使用 awk 命令文件

使用直接输入命令的方式也可以达到上述效果,请执行以下命令:

```
awk '/Amy/|| $4>=20 {print $2, $4}' ex0508_03.awk
```

结果如图 5-109 所示。



```
joy@ubuntu:~/chapter05$ awk '/Amy/|| $4>=20 {print $2, $4}' ex0508_03.awk
Amy 19
Mike 20
John 23
Cindy 20
Frank 21
Gina 20
Nike 20
Kathy 22
```

图 5-109 直接输入命令

可以看到上述两条命令的执行结果是相同的,但使用 awk 命令文件的方式可以实现复用,后续将会详细介绍。

在使用 awk 时,可以指定查找和输出时使用的分隔符,接下来将学习四个用来指定分隔符的预定义变量,它们的释义如表 5-8 所示。

表 5-8 预定义变量的释义

	FS	RS	OFS	ORS
预定义变量	(splits records into fields as a regular expression, 查找时使用的字段分隔符)	(input record separator, 查找时使用的记录分隔符)	(inserted between fields on output, 输出时使用的字段分隔符)	(terminates each record on output, 输出时使用的记录分隔符)
释义	在 awk 对文件进行检索时使用的字段分隔符, 默认为空格或制表符(键盘的 Tab 键)	在 awk 对文件进行检索时使用的记录分隔符, 默认为换行符	在 awk 输出检索结果时使用的字段分隔符, 默认为空格	位于每一条记录的末尾, 是在 awk 输出检索结果时使用的记录分隔符, 默认为换行符

接下来将介绍上述预定义变量的用法。

(1) 首先创建 awk 命令文件 ex0508\_06\_awk, 内容如下:

```
BEGIN{
FS = "_"
OFS = "~"
}
{
print $1, $2
}
```

其中的“FS=“\_””指定了检索时的字段分隔符为“\_”, “OFS=“~””指定了输出时的字段分隔符为“~”。

(2) 然后执行以下命令:

```
awk -f ex0508_06_awk ex0508_01_awk
```

结果如图 5 110 所示, awk 在检索时使用“\_”作为字段分隔符, 输出时使用“~”将第一个字段和第二个字段分隔开。



图 5 110 使用预定义变量“FS”和“OFS”

(3) 接下来创建一个文件。

文件 `ex0508_07_awk` 内容为：

```
2017-01-10 * 2017-02-10 * 2017-03-10 * 2017-04-10
```

(4) 将文件 `ex0508_06_awk` 复制并重命名为 `ex0508_08_awk`, 再使用 `vi` 编辑器对其进行修改, 修改后的内容如下所示:

```
BEGIN{
FS = "-"
RS = "*"
}
{
print $1, $2
}
```

文件 `ex0508_08_awk` 中的“`FS = -`”指定了检索时的字段分隔符为“-”, “`RS = *`”指定了检索时的记录分隔符为“\*”。

(5) 将文件 `ex0508_06_awk` 复制并重命名为 `ex0508_09_awk`, 再使用 `vi` 编辑器对其进行修改, 修改后的内容如下所示:

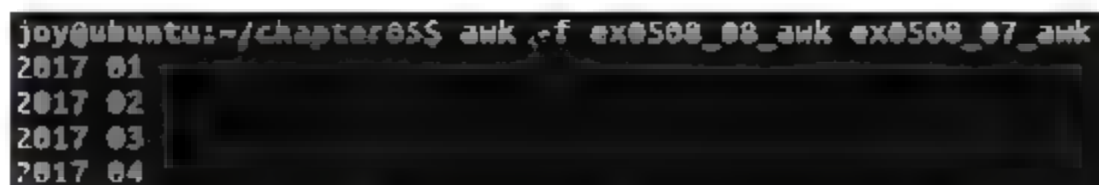
```
BEGIN{
FS = "-"
RS = "*"
ORS = "..."
}
{
print $1, $2
}
```

与文件 `ex0508_08_awk` 不同的是, 文件 `ex0508_09_awk` 中新增的“`ORS = ...`”指定了输出时的记录分隔符为“...”。

(6) 再执行以下命令:

```
awk -f ex0508_08_awk ex0508_07_awk
```

如前所述, 此时 `awk` 在检索文件时不再以默认的换行符作为记录分隔符, 而是以“\*”作为记录分隔符, 又因为“-”为检索时的字段分隔符, 且默认输出时的记录分隔符为换行符。因此结果如图 5-111 所示, 输出了每条记录的第一个字段和第二个字段, 相邻记录之间使用换行符分开。



```
joy@ubuntu:~/chapter05$ awk -f ex0508_08_awk ex0508_07_awk
2017 01
2017 02
2017 03
2017 04
```

图 5-111 使用预定义变量“FS”和“RS”

(7) 接着执行以下命令:

```
awk -f ex0508_09_awk ex0508_07_awk
```



与上一条命令不同的是,文件 `ex0508_09_awk` 中新增的“`ORS` `"..."`”指定了输出时的记录分隔符为“`...`”。因此结果如图 5-112 所示,输出的相邻记录之间使用省略号分开。

```
joy@ubuntu:~/chapter05$ awk -f ex0508_09_awk ex0508_07_awk
2017 01...2017 02...2017 03...2017 04...joy@ubuntu:~/chapter05$
```

图 5-112 使用预定义变量“`FS`”“`RS`”和“`ORS`”

### 5.8.12 awk 命令的拓展

在上一小节中,我们学习了如何使用 `awk` 命令文件,本小节将学习一些 `awk` 命令的拓展用法。接下来给出一些示例。

(1) 首先创建 `awk` 命令文件 `ex0508_10_awk`,内容如下:

```
/Mike/ || /Amy/ {
print $1
print $2, $4
}
```

注意以下两点:

① “`{`”必须跟在待检索内容的末尾,不能另起一行,比如此文件中的“`{`”必须跟在“`/Mike/ || /Amy/`”的末尾。

② 在“`{ }`”中,必须一条语句单独占一行,比如此文件中的两条输出语句“`print $1`”和“`print $2, $4`”之间必须换行。

(2) 然后依次执行下列命令:

```
awk '/Mike/ || /Amy/ {print $1"\n"$2,$4}' ex0508_03_awk
awk -f ex0508_10_awk ex0508_03_awk
```

这两条命令的执行结果如图 5-113 所示。虽然这两条命令的输出结果是相同的,但是第二条命令比第一条更加简洁,且可读性更强。

```
joy@ubuntu:~/chapter05$ awk '/Mike/ || /Amy/ {print $1"\n"$2,$4}' ex0508_03_awk
201501
Amy 19
201502
Mike 20
joy@ubuntu:~/chapter05$ awk -f ex0508_10_awk ex0508_03_awk
201501
Amy 19
201502
Mike 20
```

图 5-113 两条命令的执行结果

(3) 接着创建 `awk` 文件 `ex0508_11_awk`,内容如下:

```
/Mike/ || /Amy/ {
name = $2
age = $4
print name,age
}
```

与之前使用的比较符号“`=`”不同,“`=`”为赋值符号,它表示将其右侧变量的值赋给其左侧的变量,因此“`name = $2`”表示将其右侧变量“`$2`”的值赋给其左侧变量“`name`”,“`age`

\$4”表示将其右侧变量“\$4”的值赋给其左侧变量“age”。“print name,age”表示依次打印自定义变量“name”和“age”的值。

(4) 然后执行以下命令：

```
awk -f ex0508_11_awk ex0508_03_awk
```

结果如图 5-114 所示。与直接使用“\$2”和“\$4”不同的是,此处先将上述预定义变量的值赋给具有特定含义的自定义变量,当我们想打印姓名的时候只需输入“name”,而不用去寻找姓名是在第几个字段。

```
joy@ubuntu:~/chapter05$ awk -f ex0508_11_awk ex0508_03_awk
Any 19
Mike 20
```

图 5-114 使用自定义变量

(5) 最后请执行以下命令：

```
awk '{print NR,"Num:" $1,"Name:" $2,"Score:" $5}' ex0508_03_awk
```

结果如图 5-115 所示。在 awk 中加入一些“Num:”“NR”等标注语句可以提高输出结果的可读性,制表符“\t”可以让输出结果排列整齐。

```
joy@ubuntu:~/chapter05$ awk '{print NR,"\tNum:"$1,"\tScore:"$5}' ex0508_03_awk
1      Num:201501      Score:89.3
2      Num:201502      Score:70.6
3      Num:201503      Score:64.9
4      Num:201504      Score:82.7
5      Num:201505      Score:0.0
6      Num:201506      Score:75.0
7      Num:201507      Score:95.1
8      Num:201508      Score:96.0
9      Num:201509      Score:85.0
10     Num:201510      Score:80.5
```

图 5-115 添加一些标注语句

### 5.8.13 在 awk 中进行数学运算

在之前我们已经学习了使用 bc 进行数学运算,本小节将介绍如何在 awk 中对数据库中的各项元素进行数学运算。

请读者按以下步骤操作。

(1) 首先创建一个数据库文件 ex0508\_12\_awk,内容如下：

potato	3.5	2	vegetable
pepper	4.2	1	vegetable
soap	5.6	1	daily necessities
towel	9.1	2	daily necessities
crisps	5.5	1	snacks
carrot	2.5	3	vegetable
raisin	4.0	1	snacks
bean	1.5	4	vegetable
clock	10.0	1	daily necessities
tomato	3.7	2	vegetable

我们可以将 ex0508\_12\_awk 视为一张购物小票,第一列为商品名称,第二列为商品单

价,第三列为商品数量,第四列为商品类别。

(2) 然后创建 awk 文件 ex0508\_13.awk,内容如下:

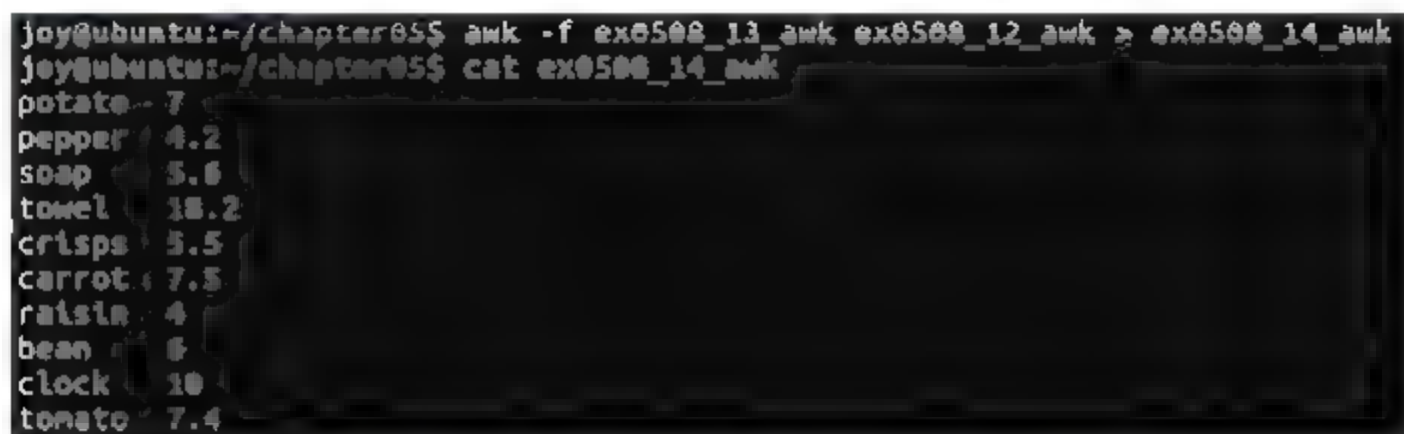
```
{
name = $1
unitprice = $2
quantity = $3
category = $4
price = unitprice * quantity
printname "\t" price
}
```

在此文件中,我们先将第一个字段的值赋给“name”,第二个字段的值赋给“unitprice”,第三个字段的值赋给“quantity”,第四个字段的值赋给“category”,再使用“price = unitprice \* quantity”来计算每种商品的总价,最后将计算结果打印成表。

(3) 再将计算结果存储到文件 ex0508\_14.awk 中并查看其中的内容,请执行下列命令完成上述操作:

```
awk -f ex0508_13.awk ex0508_12.awk > ex0508_14.awk
cat ex0508_14.awk
```

结果如图 5-116 所示。



```
joy@ubuntu:~/chapter05$ awk -f ex0508_13.awk ex0508_12.awk > ex0508_14.awk
joy@ubuntu:~/chapter05$ cat ex0508_14.awk
potato 7
pepper 4.2
soap 5.6
towel 18.2
crisps 5.5
carrot 7.5
raisin 4
bean 6
clock 10
tomato 7.4
```

图 5-116 计算并显示每种商品的总价

(4) 接着将文件 ex0508\_13.awk 复制并重命名为 ex0508\_15.awk,再使用 vi 编辑器对其进行修改,修改后的内容如下所示:

```
{
name = $1
unitprice = $2
quantity = $3
category = $4
price = unitprice * quantity
totalprice = totalprice + price
print name "\t" price "\t" totalprice
}
```

在此文件中,我们使用“totalprice = totalprice + price”来计算所有商品的总价。

(5) 再执行以下命令:

```
awk -f ex0508_15.awk ex0508_12.awk
```



“totalprice = totalprice + price”表示 awk 先将“totalprice”的值初始化为 0, 在之后检索每一行时都会将当前行的“totalprice”和“price”的值相加再赋给“totalprice”, 并将其显示在当前行的第三个字段, 当检索完毕时便计算出了所有商品的总价。如图 5-117 所示, 在输出结果中, 最后一行的第三个字段为所有商品的总价。

```
joy@ubuntu:~/chapter05$ awk -f ex0508_15_awk ex0508_12_awk
potato 7 7
pepper 4.2 11.2
soap 5.6 16.8
towel 18.2 35
crisps 5.5 40.5
carrot 7.5 40
raisin 4 52
bean 6 50
clock 10 60
tomato 7.4 75.4
```

图 5-117 计算所有商品的总价

**注意:** “totalprice = totalprice + price”可以简写成“totalprice += price”。

(6) 最后将文件 ex0508\_15\_awk 复制并重命名为 ex0508\_16\_awk, 再使用 vi 编辑器对其进行修改, 修改后的内容如下所示:

```
$4 == "vegetable" {
name = $1
unitprice = $2
quantity = $3
price = unitprice * quantity
everytotalprice += price
print name "\t" price "\t" everytotalprice
}
```

此文件中的“\$4 == “vegetable””将操作范围限制为类别是“vegetable”的商品, 使用这种方法可以实现对商品的分类统计。

(7) 再执行以下命令:

```
awk -f ex0508_16_awk ex0508_12_awk
```

如图 5-118 所示, 在输出结果中, 最后一行的第三个字段为所有蔬菜的总价。

```
joy@ubuntu:~/chapter05$ awk -f ex0508_16_awk ex0508_12_awk
potato 7 7
pepper 4.2 11.2
carrot 7.5 18.7
bean 6 24.7
tomato 7.4 32.1
```

图 5-118 计算所有蔬菜的总价

## 5.9 小结

在本章中, 我们学习了多种进行文本操作的实用程序。使用 column 输出文本内容, 使用 sort 进行排序, 使用 comm、diff 和 uniq 进行文件内容的比较, 使用 tr 和 sed 进行文件内容的修改, 使用 grep 和 awk 进行文件内容的检索, 并具体介绍了 awk 的使用方法。另外还介绍了如何使用 bc 进行数学计算。

## 习题

## (一) 选择题

- (1) 执行( )命令在文件 practice050101 中查找字符串“turn on”。
- A. `grep turn on practice050101`  
B. `grep 'turn on' practice050101`  
C. `grep 'turnon' practice050101`  
D. `grep 'turn'&'on' practice050101`
- (2) 使用( )选项让 `grep` 在查找时忽略字母的大小写。
- A. `-v`                      B. `-i`                      C. `-l`                      D. `-n`
- (3) 使用( )选项让 `grep` 输出不包含目标字符串的行。
- A. `-v`                      B. `-i`                      C. `-l`                      D. `-n`
- (4) 执行( )命令仅输出文件 practice050104 中的空行。
- A. `grep '^,$' practice050104`  
B. `grep ^$ practice050104`  
C. `grep '^$' practice050104`  
D. `grep '$' practice050104`
- (5) 在实用程序 `bc` 中,如果未事先设置 `scale` 的值,10/3 的输出结果应该是( )。
- A. 3.333                      B. 3.3                      C. 3.0                      D. 3
- (6) 使用 `sort` 中的( )选项对文件内容按字典顺序排序。
- A. `-n`                      B. `-f`                      C. `-r`                      D. `-d`
- (7) 如果想要在对文件内容排序时忽略字母的大小写,需要使用 `sort` 中的( )项。
- A. `-n`                      B. `-f`                      C. `-r`                      D. `-d`
- (8) 使用 `sort` 中的( )选项对文件内容实现按数值大小排序。
- A. `-v`                      B. `-i`                      C. `-l`                      D. `-n`
- (9) 如果想要对文件内容按某一指定字段排序,需要使用 `sort` 中的( )选项。
- A. `-k`                      B. `-f`                      C. `-r`                      D. `-d`
- (10) 以下( )命令指定分隔符的选项是 `-t`。
- A. `sort`                      B. `awk`                      C. `uniq`                      D. `diff`
- (11) 以下( )命令可以识别和删除文件中的相邻重复行。
- A. `diff`                      B. `comm`                      C. `uniq`                      D. `tr`
- (12) 执行 `uniq -cd ex0505_01_uniq` 命令的输出结果为( )。
- A. banana  
cherry  
C. 1 apple  
1 cherry  
1 date  
B. 3 banana  
2 cherry  
D. 3 cherry  
2 banana

(13) 执行( )命令可以得到结果:

```
Mars
Saturn
```

- A. `comm -3 ex0505_01_comm ex0505_02_comm`
- B. `comm -2,3 ex0505 01 comm ex0505_02_comm`
- C. `comm -1,2 ex0505 01 comm ex0505 02 comm`
- D. `comm -12 ex0505 01 comm ex0505 02 comm`

(14) 执行( )命令将文件 practice050114 中的“y”全部替换成“Y”。

- A. `tr 'Y' 'y' < practice050114`
- B. `tr 'y' 'Y' > practice050114`
- C. `tr y Y > practice050114`
- D. `tr 'y' 'Y' < practice050114`

(15) 在 tr 中可以使用( )选项删除指定的字符。

- A. `-d`
- B. `-f`
- C. `-r`
- D. `-n`

(16) 在文件 practice050116 中,如果想要将所有包含“name”的行中的“age”全部替换成“score”,需要执行( )命令。

- A. `sed 's/name/age/score/g' practice050116`
- B. `sed '/name/s/age/score/g' practice050116`
- C. `sed '/name/s/age/score/' practice050116`
- D. `sed '/name/age/score/g' practice050116`

(17) 以下是 4 条 awk 命令,符合语法的是( )。

- A. `awk '^B' practice050117`
- B. `awk {print $1} practice050117`
- C. `awk '/Amy/' practice050117`
- D. `awk '{print} practice050117'`

(18) 设文件 practice050118 只有 1 行内容,执行 `awk '{print "3 1",3 1,"3 1"}' practice050118` 命令的输出结果是( )。

- A. `3-1 2 2`
- B. `3-1 2 3-1`
- C. `3-1 3-1 2`
- D. `2 2 2`

(19) 执行以下( )命令,在文件 practice050119 中查找首字符为“1”到“5”中任意一个数字的记录。

- A. `awk '/[^1-5]/' practice050119`
- B. `awk '/^[1-5]/ practice050119'`
- C. `awk '/^[1-5]/' practice050119`
- D. `awk '/[^1-5]/ practice050119`

(20) 如果想要打印在文件 practice050120 中字段总个数不为 2 的记录,需要执行( )命令。

- A. `awk '! (NF==2) {print}' practice050120`
- B. `awk '! (FS==2) {print}' practice050120`
- C. `awk '! (NR==2) {print}' practice050120`
- D. `awk '! (OFS==2) {print}' practice050120`



## (二) 填空题

- (1) 执行\_\_\_\_\_命令将文件 practice050201 的内容按先行后列的顺序输出。
- (2) 执行\_\_\_\_\_命令使用 grep 在当前目录下的所有文件中查找字符串“book”。
- (3) 如果想要在多个文件中查找并输出包含目标字符串文件的文件名,需要使用 grep 中\_\_\_\_\_选项。
- (4) 在正则表达式中,字符\_\_\_\_\_指示了行的末尾。
- (5) 如果想在 ubuntu 中进行一些简单的数学计算,可以使用实用程序\_\_\_\_\_。
- (6) 在 bc 中输入\_\_\_\_\_来退出程序。
- (7) 我们可以使用\_\_\_\_\_命令来查看 ascii 码的相关信息。
- (8) sort 中 -r 选项的功能是\_\_\_\_\_。
- (9) 在使用 sort 对文件 practice050209 时,如果想要将待比较内容限定在第 3、第 4 列字段,可以需要\_\_\_\_\_命令。
- (10) 执行\_\_\_\_\_命令使用 sort 对文件 practice050210 进行排序,并指定逗号作为字段分隔符。
- (11) 如果想要查看两个文件的不同之处并了解如何将其中一个文件转换为另一个文件,需要用到实用程序\_\_\_\_\_。
- (12) 执行\_\_\_\_\_命令使用 tr 将文件 practice050212 中的所有小写字母全部转换为大写字母。
- (13) 执行\_\_\_\_\_命令使用 sed 删除文件 practice050213 的第 3 行。
- (14) 在 awk 检索文件时,预定义变量\_\_\_\_\_表示当前被检索行的行号。
- (15) 在 awk 命令中可以使用\_\_\_\_\_选项来设置一个自定义变量。
- (16) 如果要在文件 practice050216 中查找第一个字段的首字母为“d”的记录,并输出符合条件记录的第三个字段,应该使用\_\_\_\_\_命令。
- (17) 在 awk 中,制表符属于预定义变量\_\_\_\_\_的默认值之一。
- (18) 在 awk 中,预定义变量 ORS 默认为\_\_\_\_\_。
- (19) 使用 awk 中的\_\_\_\_\_选项来调用 awk 命令文件。
- (20) 在 awk 命令文件中,等式“count=price”的另一种写法是\_\_\_\_\_。

## (三) 简答题

- (1) 执行 grep '^' ex0502\_04\_grep 命令的输出结果是什么?
- (2) 文件 practice050302 的内容如下:

```
grape
16
pepper
5
pear
32
apple
```

执行 sort -n practice050302 命令的输出结果是什么?

(3) 怎样对文件 `practice050303_01` 进行排序,并重写到文件 `practice050303_02` 中? 使用什么选项可以确保重写成功?

(4) 在使用 `comm practice050304_01 practice050304_02` 命令来比较两文件的异同时,输出的三列分别有什么含义?

(5) 命令 `sed '/name/d' practice050305` 的含义是什么?

(6) 在命令 `sed 's/computer/& science/g' file` 中,“&”指代的是什么?

(7) 写出两种在 `awk` 中指定检索时使用逗号作为字段分隔符的方法。

(8) 如果要使用 `awk` 输出文件 `practice050308` 的全部字段,应该使用哪两条命令?

(9) 请写出执行 `awk '{print name $3}' ex0508_03` `awk` 命令的结果。

(10) 请编写一个 `awk` 命令文件,此文件需要符合以下要求:指定检索时的字段分隔符为“~”、记录分隔符为“ ”,输出检索结果时的字段分隔符为“\*”、记录分隔符为“\$”,并输出第一个字段和第二个字段,字段间使用空格分开。

## 第6章

# Shell脚本编程初步

Shell 脚本可用于系统管理工作,也可用于结合实用程序完成特定工作。本章介绍的 Shell 脚本编程,严格来讲是 BASH 编程,这一主题涉及的知识很多,在本章我们只介绍最为基本的内容。我们从简单的 Shell 脚本实例开始,再引入条件结构化命令和循环结构化命令,然后介绍函数的基本用法,最后综合上述知识并给出相应实例。

### 6.1 脚本入门

下面将通过简单的实例来向读者介绍 Shell 脚本的创建、调试和执行。建议用户首先创建 Chapter06 目录,然后在这一目录下创建本章所有脚本。

#### 6.1.1 创建脚本

Shell 脚本作为一个交互式脚本,用户不需要直接与 Shell 进行复杂的通信,可直接在 Shell 脚本的输入提示下响应操作。

下面将使用 cat 命令读取示例文件并在终端上显示其内容,请读者按以下步骤执行。

(1) 执行以下命令创建文件 ex060101\_01。

```
vi ex060101_01
```

(2) 在文件中输入以下内容并保存。

```
Although similar mechanical devices have been built in the past to assist in gait therapy, these  
were bulky and had to be kept tethered to a power source.  
This new suit is light enough that with a decent battery, it could be used to help patients walk  
over terrain as well, not just on a treadmill.
```

(3) 使用 cat 命令显示文件内容。

```
cat ex060101_01
```

如图 6-1 所示为执行 cat 命令显示出的文件内容。

接下来创建第一个脚本文件,将文件 ex060101\_01 中的内容显示出来,并统计该文件的行数、字节数和字数。

(1) 执行以下命令创建文件 ex060101\_02。

```
vi ex060101_02
```



```
root@ubuntu:/home/linux/Chapter06# vi ex060101_01
root@ubuntu:/home/linux/Chapter06# cat ex060101_01
Although similar mechanical devices have been built in the past to assist in gal
t therapy, these were bulky and had to be kept tethered to a power source.
This new suit is light enough that with a decent battery, it could be used to he
lp patients walk over terrain as well, not just on a treadmill.
```

图 6-1 显示文件内容的界面效果

(2) 在文件中输入以下内容并保存。

```
#!/bin/bash
cat ex060101_01
wc -l ex060101_01
wc -c ex060101_01
wc -w ex060101_01
```

(3) 使脚本文件获得执行权限。

```
chmod +x ex060101_02
```

(4) 执行该脚本。

```
./ex060101_02
```

(5) 图 6-2 显示该脚本的执行结果。

```
root@ubuntu:/home/linux/Chapter06# vi ex060101_01
root@ubuntu:/home/linux/Chapter06# ./ex060101_02
Although similar mechanical devices have been built in the past to assist in gal
t therapy, these were bulky and had to be kept tethered to a power source.
This new suit is light enough that with a decent battery, it could be used to he
lp patients walk over terrain as well, not just on a treadmill.
2 ex060101_01
299 ex060101_01
56 ex060101_01
```

图 6-2 执行脚本文件 ex060101\_02 的界面效果

## 6.1.2 调试和运行脚本

我们在编写脚本时,经常会发现预期的结果和执行脚本后得到的结果不一样,此时可以通过调试脚本来分析和判断哪里出现了问题。下面介绍如何使用 sh 命令来调试 shell 脚本,该命令的语法格式为 sh[ nvx ] scripts,其参数说明如表 6 1 所示。除了这一调试方式以外,还可以通过 echo、test 和 trap 等方式来进行调试。

表 6-1 参数说明

序号	参 数	含 义
1	-n	读一遍脚本中的命令但不执行,用于检查脚本中的语法错误
2	-v	一边执行脚本,一边将执行过的脚本命令输出到屏幕上显示
3	-x	提供跟踪执行信息,将执行的每一条命令与结果一次打印出来
4	-e	若有一个命令失败就立即退出
5	-u	置换时把未设置的变量看作出错
6	-c	使 Shell 解析器从字符串而非文件中读取并执行命令

下面将通过一个实例向读者介绍 sh 命令的使用,请按以下步骤执行。

(1) 执行以下命令创建文件 ex060102\_01。

```
vi ex060102_01
```

(2) 在文件中输入以下内容并保存。

```
#!/bin/bash
cat ex060102_01
wcl = $(wc -l ex060102_01)
echo "The total lines:" $wcl
wcc = $(wc -c ex060102_01)
echo "The total characters:" $wcc
wcw = $(wc -w ex060102_01)
echo "The total words:" $wcw
```


(3) 使脚本文件获得执行权限。

```
chmod +x ex060102_01
```

(4) 执行以下命令。

```
sh -n ex060102_01
```

因为上述代码中没有错误,所以执行完毕后效果如图 6-3 所示。



```
root@ubuntu:/home/linux/Chapter06# sh -n ex060102_01
root@ubuntu:/home/linux/Chapter06#
```

图 6-3 调试代码无错情况下的界面效果

**注意:** 在定义变量时需要注意以下命名规则。

- ① 定义变量时,变量名不加“\$”符号;
- ② 变量名和等号之间不能有空格;
- ③ 首字符必须是字母(a-z,A-Z);
- ④ 中间不能有空格,可以使用下画线(\_);
- ⑤ 不能使用标点符号;
- ⑥ 不能使用 bash 里的关键字。

(5) 执行以下命令。

```
sh -v ex060102_01
```

效果如图 6-4 所示。

(6) 请在终端执行以下指令。

```
cp ex060102_01 ex060102_02
vi ex060102_02
```

(7) 对文件 ex060102\_02 进行修改。

```
#!/bin/bash
cat ex060101_01
```

```

root@ubuntu:/home/linux/Chapter06# sh -v ex060102_01
#!/bin/bash
cat ex060102_01
#!/bin/bash
cat ex060102_01
wcl=$(wc -l ex060102_01)
echo "The total lines:"$wcl
wcc=$(wc -c ex060102_01)
echo "The total characters:"$wcc
wcw=$(wc -w ex060102_01)
echo "The total words:"$wcw
wcl=$(wc -l ex060102_01)
echo "The total lines:"$wcl
The total lines:8 ex060102_01
wcc=$(wc -c ex060102_01)
echo "The total characters:"$wcc
The total characters:192 ex060102_01
wcw=$(wc -w ex060102_01)
echo "The total words:"$wcw
The total words:24 ex060102_01

```

图 6-4 调试脚本的界面效果(一)

```

wcl = $(wc -l ex060101_01)
echo "The total lines:" $wcl
wcc = $(wc -c ex060101_01)
echo "The total characters:" $wcc
wcw = wc -w ex060101_01
echo "The total words:" $wcw

```

(8) 执行以下命令。

```
sh -x ex060102_02
```

上述命令执行完毕后,效果如图 6-5 所示。

```

root@ubuntu:/home/linux/Chapter06# cp ex060102_01 ex060102_02
root@ubuntu:/home/linux/Chapter06# vi ex060102_02
root@ubuntu:/home/linux/Chapter06# sh -x ex060102_02
+ cat ex060102_01
#!/bin/bash
cat ex060102_01
wcl=$(wc -l ex060102_01)
echo "The total lines:"$wcl
wcc=$(wc -c ex060102_01)
echo "The total characters:"$wcc
wcw=$(wc -w ex060102_01)
echo "The total words:"$wcw
+ wc -l ex060102_01
+ wcl=8 ex060102_01
+ echo The total lines:8 ex060102_01
The total lines:8 ex060102_01
+ wc -c ex060102_01
+ wcc=192 ex060102_01
+ echo The total characters:192 ex060102_01
The total characters:192 ex060102_01
+ wcw=wc -w ex060102_01
ex060102_02: 7: ex060102_02: -w: not found
+ echo The total words:
The total words:

```

图 6-5 调试脚本的界面效果(二)

(9) 执行以下命令。

```
sh -e ex060102_02
```

上述命令执行完毕后,效果如图 6-6 所示。

(10) 执行以下命令。

```
sh -u ex060102_02
```

效果如图 6-7 所示。



```

root@ubuntu:/home/linux/Chapter06# sh -e ex060102_02
#!/bin/bash
cat ex060102_01
wcl=$(wc -l ex060102_01)
echo "The total lines:$wcl"
wcc=$(wc -c ex060102_01)
echo "The total characters:$wcc"
wcw=$(wc -w ex060102_01)
echo "The total words:$wcw"
The total lines:8 ex060102_01
The total characters:192 ex060102_01
ex060102_02: 7: ex060102_02: -w: not found

```

图 6-6 调试脚本的界面效果(三)

```

root@ubuntu:/home/linux/Chapter06# sh -u ex060102_02
#!/bin/bash
cat ex060102_01
wcl=$(wc -l ex060102_01)
echo "The total lines:$wcl"
wcc=$(wc -c ex060102_01)
echo "The total characters:$wcc"
wcw=$(wc -w ex060102_01)
echo "The total words:$wcw"
The total lines:8 ex060102_01
The total characters:192 ex060102_01
ex060102_02: 7: ex060102_02: -w: not found
ex060102_02: 8: ex060102_02: wcw: parameter not set

```

图 6-7 调试脚本的界面效果(四)

最后通过一个简单的实例来介绍使用 `-c` 选项读取在参数后的字符串,实现步骤如下。

- (1) 执行语句: `sh -c 'x=123;y=456;z=$((x+y));echo "x+y=$z"'`
- (2) 上述语句的执行结果如图 6-8 所示。

```

root@ubuntu:/home/linux/Chapter06# sh -c 'x=123;y=456;z=$((x+y));echo "x+y=$z"'
x+y=579

```

图 6-8 指令执行效果

## 6.2 条件结构化命令

程序在脚本命令之间需要某种逻辑控制,允许脚本根据变量的条件或者其他命令的结果来决定某些命令被执行,某些命令不被执行,这些都是通过控制语句实现的。本节将介绍 Shell 编程中的条件结构化命令的使用,包括如何使用 `case` 语句和 `if` 两部分。

### 6.2.1 使用 case 语句

在 shell 编程中 `case` 语句格式如下:

```

case VALUE in
VALUE 1 )
    command1
    command2
    command3
    ;;
VALUE 2 )
    command1
    command2

```

```
        command3
        ;;
    * )
        command1
        command2
        command3
        ;;
esac
```

下面通过实例来讲解 shell 中 case 的运用,请按以下步骤执行。

(1) 执行以下指令创建名为 ex060201\_01 文件。

```
vi ex060201_01
```

(2) 在文件中输入以下内容并保存。

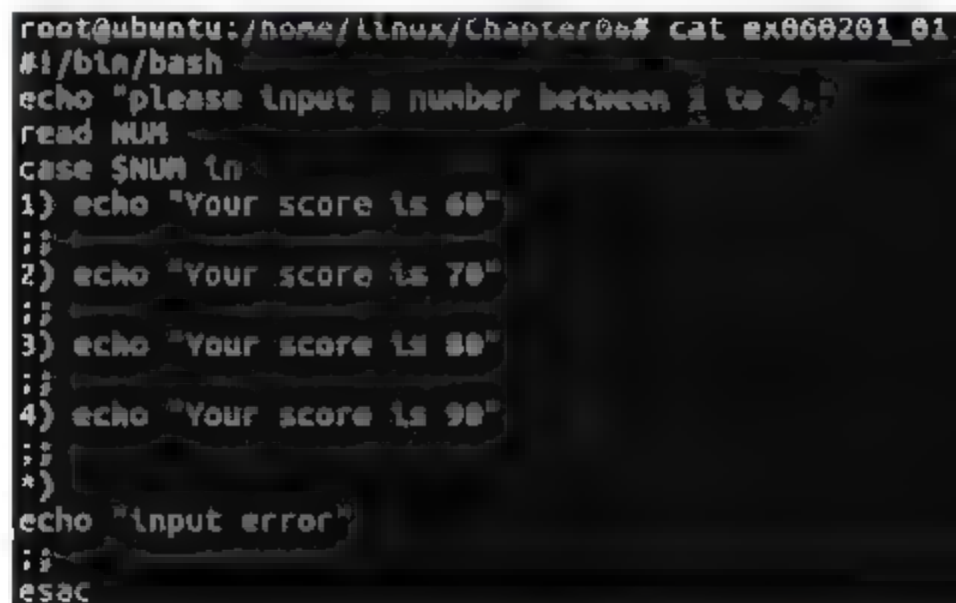
```
#!/bin/bash
echo "Please input a number between 1 to 4."
read NUM
case $NUM in
1) echo "Your score is 60"
;;
2) echo "Your score is 70"
;;
3) echo "Your score is 80"
;;
4) echo "Your score is 90"
;;

* ) echo "input error"
;;
esac
```

(3) 使用 cat 命令显示文件内容。

```
cat ex060201_01
```

如图 6-9 所示为执行 cat 命令显示出的文件内容。



```
root@ubuntu:/home/linux/Chapter06# cat ex060201_01
#!/bin/bash
echo "Please input a number between 1 to 4."
read NUM
case $NUM in
1) echo "Your score is 60"
;;
2) echo "Your score is 70"
;;
3) echo "Your score is 80"
;;
4) echo "Your score is 90"
;;

* ) echo "input error"
;;
esac
```

图 6-9 显示文件内容的界面效果

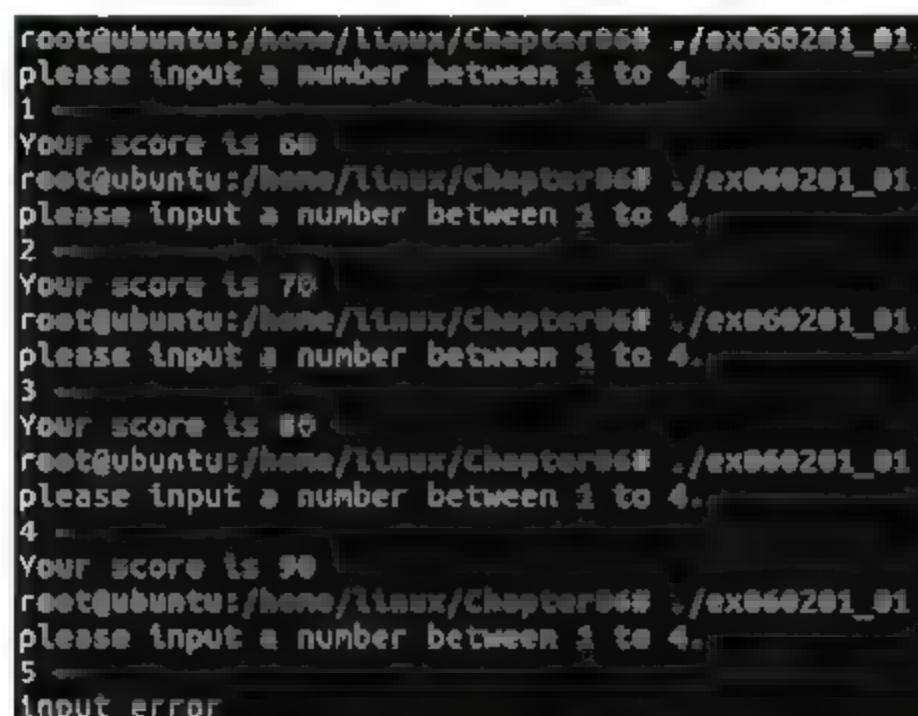
(4) 使脚本文件获得执行权限。

```
chmod +x ex060201_01
```

(5) 执行该脚本。

```
./ex060201_01
```

(6) 图 6-10 显示该脚本的执行结果。



```
root@ubuntu:/home/linux/Chapter06# ./ex060201_01
please input a number between 1 to 4.
1
Your score is 60
root@ubuntu:/home/linux/Chapter06# ./ex060201_01
please input a number between 1 to 4.
2
Your score is 70
root@ubuntu:/home/linux/Chapter06# ./ex060201_01
please input a number between 1 to 4.
3
Your score is 80
root@ubuntu:/home/linux/Chapter06# ./ex060201_01
please input a number between 1 to 4.
4
Your score is 90
root@ubuntu:/home/linux/Chapter06# ./ex060201_01
please input a number between 1 to 4.
5
input error
```

图 6-10 Shell 脚本运行示意图

通过执行结果我们可以看到,此脚本运行时,我们输入 1~4 之间的整数,将会分别输出 60、70、80 和 90,否则将提示“input error”。

接下来继续修改上述脚本,实现输入一个 0~100 之间的分数,输出四个不同的等级,其中 0~59 表示“bad”; 60~69 表示“average”; 70~79 表示“good”; 80~89 表示“better”; 90~100 表示“excellent”;

(1) 执行以下指令创建名为 ex060201\_02 文件。

```
vi ex060201_02
```

(2) 在文件中输入以下内容并保存。

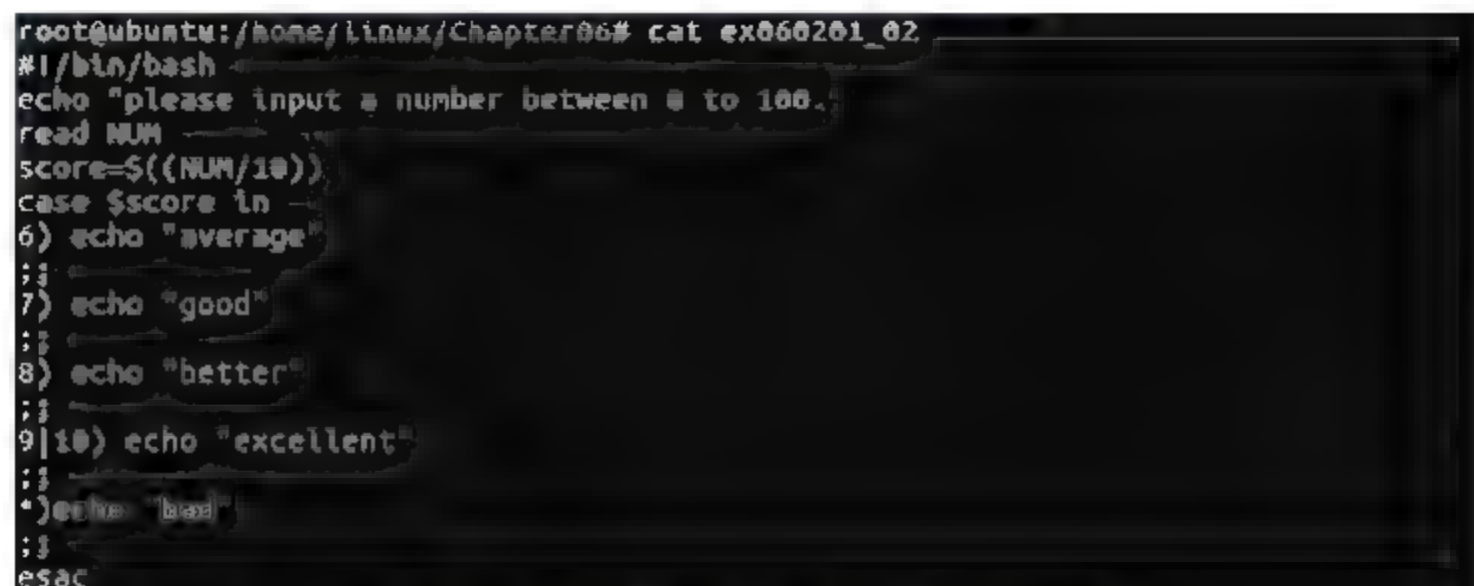
```
#!/bin/bash
echo "Please input a number between 1 to 100."
read NUM
score=$((NUM/10))
case $score in
6) echo "average"
;;
7) echo "good"
;;
8) echo "better"
;;
9|10) echo "excellent"
;;
*) echo "bad"
;;
esac
```



(3) 使用 cat 命令显示文件内容。

```
cat ex060201_02
```

如图 6-11 所示为执行 cat 命令显示出的文件内容。



```
root@ubuntu:/home/linux/Chapter06# cat ex060201_02
#!/bin/bash
echo "please input a number between 0 to 100."
read NUM
score=$((NUM/10))
case $score in
6) echo "average"
;;
7) echo "good"
;;
8) echo "better"
;;
9|10) echo "excellent"
;;
*) echo "bad"
;;
esac
```

图 6-11 显示文件内容的界面效果

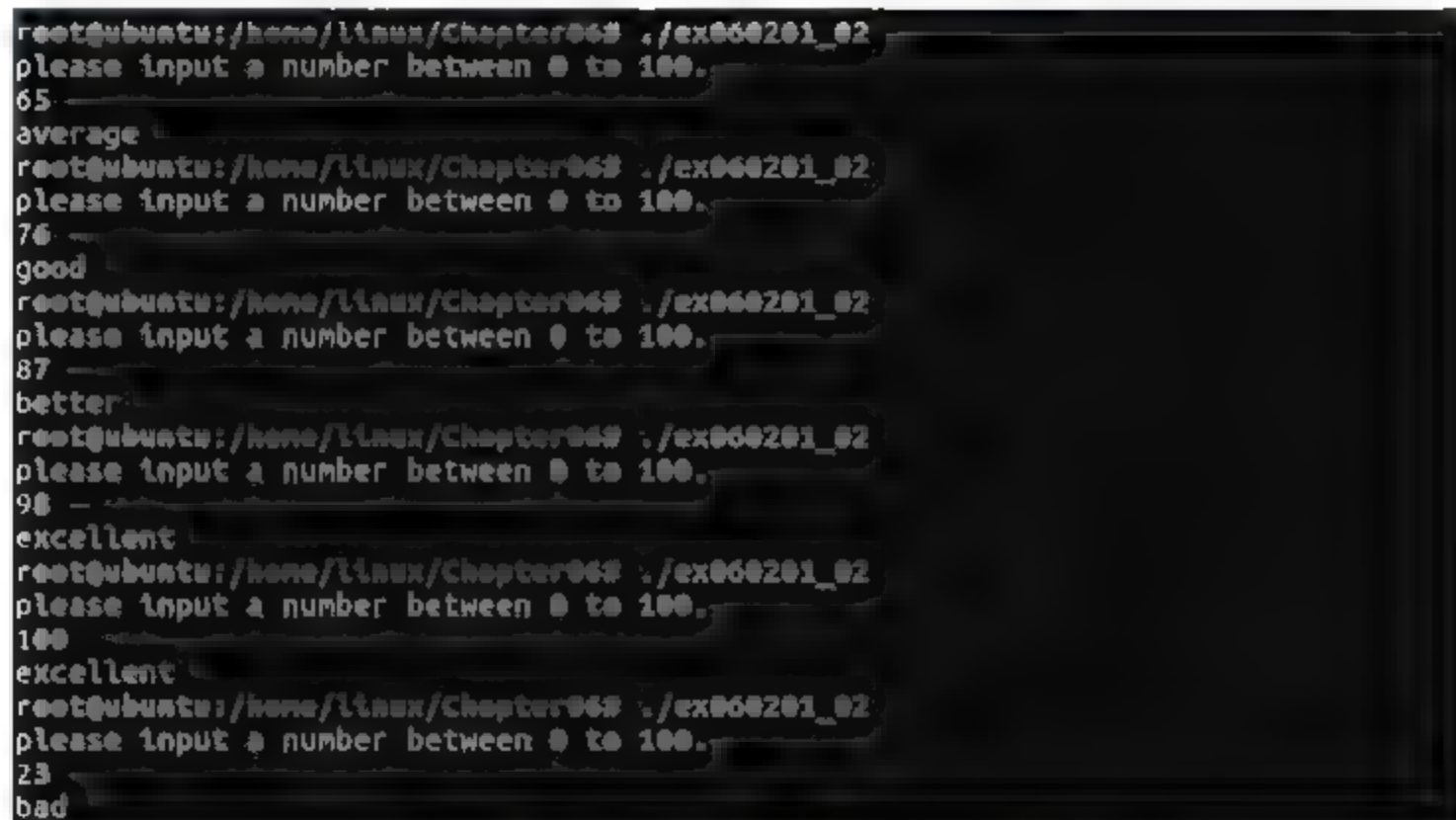
(4) 使脚本文件获得执行权限。

```
chmod +x ex060201_02
```

(5) 执行该脚本。

```
./ex060201_02
```

(6) 图 6-12 显示该脚本的执行结果。



```
root@ubuntu:/home/linux/Chapter06# ./ex060201_02
please input a number between 0 to 100.
65
average
root@ubuntu:/home/linux/Chapter06# ./ex060201_02
please input a number between 0 to 100.
76
good
root@ubuntu:/home/linux/Chapter06# ./ex060201_02
please input a number between 0 to 100.
87
better
root@ubuntu:/home/linux/Chapter06# ./ex060201_02
please input a number between 0 to 100.
98
excellent
root@ubuntu:/home/linux/Chapter06# ./ex060201_02
please input a number between 0 to 100.
100
excellent
root@ubuntu:/home/linux/Chapter06# ./ex060201_02
please input a number between 0 to 100.
23
bad
```

图 6-12 Shell 脚本执行结果

## 6.2.2 使用 if 语句

在 shell 中 if 语句共有三种形式,下面我们将结合实例进行介绍。

### 1. if...fi

if...fi 语法格式如下:

```
if condition
```

```
then
    command1
    command2
    ...
    commandN
fi
```

在使用 if 编写脚本时注意以下事项：

(1) 条件判断语句以 if 开始,以 fi 闭合结束,这是 shell 语法的规则。在条件中的 condition 须以“[]”进行闭包,而且在 condition 和方括号([])之间必须有空格,左右两边都必须有,否则会报语法错误。

(2) 在[]中只能有一个条件判断式。

(3) 在条件判断式中可以使用逻辑运算符和比较运算符组合成新的条件判断式。

if 语句会运行该行定义的命令,如果命令的退出状态是 0(成功执行命令),将执行 then 后面的所有命令;如果命令的退出状态是 0 以外的其他值,那么 then 后面的语句将不会执行,shell 会移动到脚本的下一条命令。

接下来创建文件 ex060202\_01,用于判断输入的数是否为正数。

(1) 执行以下命令创建文件 ex060202\_01。

```
vi ex060202_01
```

(2) 在文件中输入以下内容并保存。

```
#!/bin/bash
echo "Please input a number."
read NUM
if [ "$NUM" -gt "0" ]
then
    echo "the number is a positive number."
fi
```

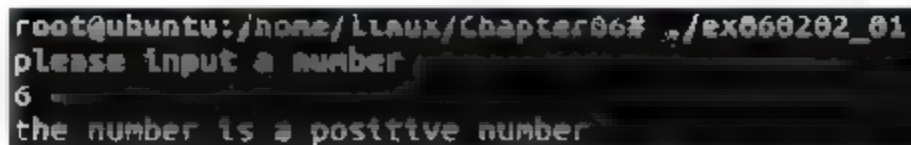
(3) 使脚本文件获得执行权限。

```
chmod +x ex060202_01
```

(4) 执行该脚本。

```
./ex060202_01
```

(5) 图 6-13 显示该脚本的执行结果。



```
root@ubuntu:/home/lianx/Chapter06# ./ex060202_01
please input a number
6
the number is a positive number
```

图 6-13 Shell 脚本运行示意图(一)

## 2. if...else...fi

其语法格式如下：

```
if condition
```

```

then
    command1
    command2
    ...
    commandN
else
    command1
    command2
    ...
    commandN
fi

```

如果 if 的语句命令返回的退出状态码是 0, 就会执行在 then 后面的命令; 如果 if 语句行的命令状态码返回 0 以外的其他值, shell 将会执行 else 后面部分的命令。

接下来创建文件 ex060202\_02, 用于判断输入的一个整数是奇数还是偶数。

(1) 执行以下命令创建文件 ex060202\_02。

```
vi ex060202_02
```

(2) 在文件中输入以下内容并保存。

```

#!/bin/bash
echo "Please input a number."
read NUM
if[ $((NUM%2)) -eq 1 ]
then
    echo "the number is an uneven number."
else
    echo "the number is a even number."
fi

```

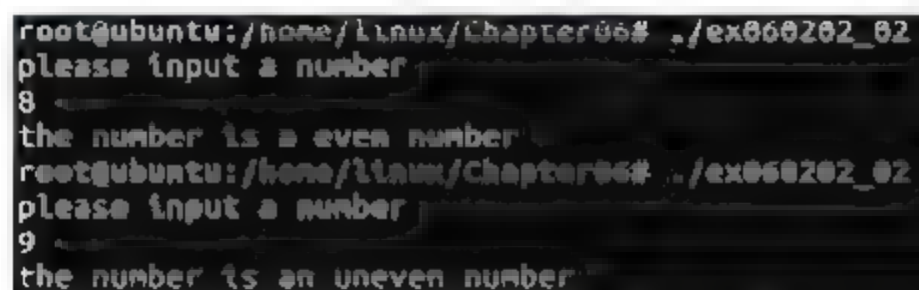
(3) 使脚本文件获得执行权限。

```
chmod +x ex060202_02
```

(4) 执行该脚本。

```
./ex060202_02
```

(5) 图 6-14 显示该脚本的执行结果。



```

root@ubuntu:/home/linux/Chapter06# ./ex060202_02
please input a number
8
the number is a even number
root@ubuntu:/home/linux/Chapter06# ./ex060202_02
please input a number
9
the number is an uneven number

```

图 6-14 Shell 脚本运行示意图(二)

### 3. if...elif...else...fi

其语法格式如下:

```
if condition1
```



```
then
    command1
    command2
    ...
    commandN
elif condition2
then
    command1
    command2
    ...
    commandN
else
    command1
    command2
    ...
    commandN
fi
```

对于 if...elif...else...fi 结构,其实可以把多个 elif 语句结合在一起,创建一个更大的 if...then...elif 组合。命令的执行依赖于哪条命令返回的退出状态码是 0,shell 按顺序执行 if 语句,当碰到第一个返回退出状态码为 0 的命令时,执行 then 后面部分的命令。由此可见,这些 condition 的条件都是“互斥”的,一旦任何一个条件匹配,就会退出整个 if 的结构。

当 if...elif...else...fi 中的条件较多时,可以考虑使用 case...esac 语句进行条件判断,以提高程序的执行效率,对于 case...esac 的用法可以参考前面所讲的内容。

接下来创建文件 ex060202\_03,根据用户输入 1~4 之间不同的数字来输出与之对应的成绩。

(1) 执行以下命令创建文件 ex060202\_03。

```
vi ex060202_03
```

(2) 在文件中输入以下内容并保存。

```
#!/bin/bash
echo "Please input a number between 1 to 4."
read NUM
# echo "You input: $NUM"
if [ "$NUM" == "1" ]
then
    echo "Your score is 60"
elif [ "$NUM" == "2" ]
then
    echo "Your score is 70"
elif [ "$NUM" == "3" ]
then
    echo "Your score is 80"
elif [ "$NUM" == "4" ]
then
    echo "Your score is 90"
```

```

else
    echo "input error!"
fi

```

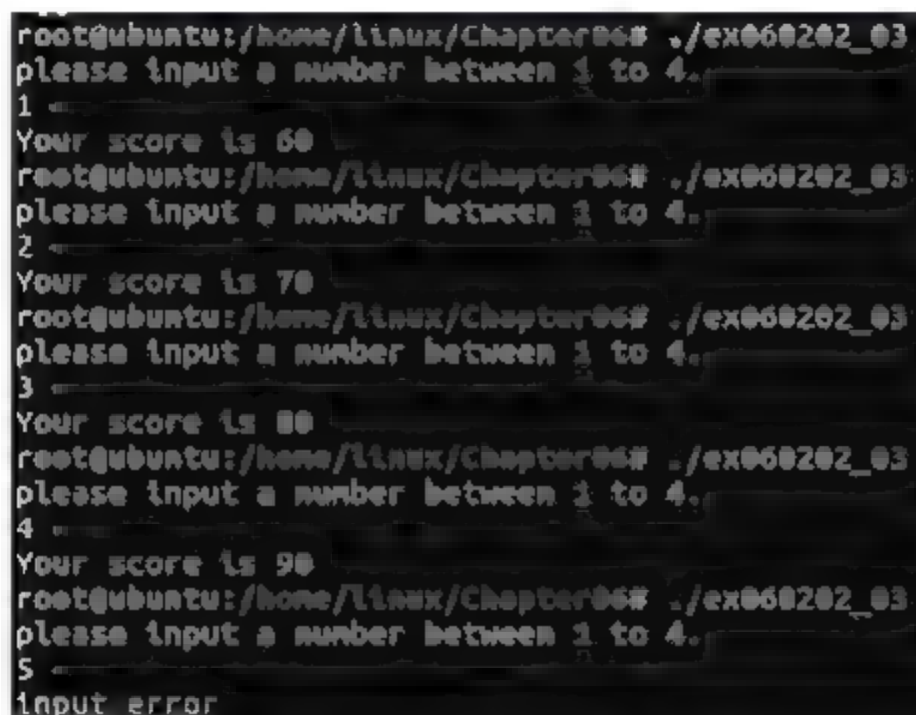
(3) 使脚本文件获得执行权限。

```
chmod +x ex060202_03
```

(4) 执行该脚本。

```
./ex060202_03
```

(5) 图 6-15 显示该脚本的执行结果。



```

root@ubuntu:/home/linux/Chapter06# ./ex060202_03
please input a number between 1 to 4.
1
Your score is 60
root@ubuntu:/home/linux/Chapter06# ./ex060202_03
please input a number between 1 to 4.
2
Your score is 70
root@ubuntu:/home/linux/Chapter06# ./ex060202_03
please input a number between 1 to 4.
3
Your score is 80
root@ubuntu:/home/linux/Chapter06# ./ex060202_03
please input a number between 1 to 4.
4
Your score is 90
root@ubuntu:/home/linux/Chapter06# ./ex060202_03
please input a number between 1 to 4.
5
input error

```

图 6-15 Shell 脚本运行示意图(三)

当然在 if 条件判断语句中也可使用 test 命令,用于检查某个条件是否成立,其功能与方括号([])类似,下面将简单介绍 test 命令的用法,如表 6-2 所示。

表 6-2 test 命令用法

类 型	命 令	用 法
字符串的判断	str1 = str2	当字符串内容、长度相同时为真
	str1 != str2	当串 str1 和 str2 不等时为真
	-n str1	当串的长度大于 0 时为真(串非空)
	-z str1	当串的长度为 0 时为真(空串)
	str1	当串 str1 为非空时为真
	\> \<	比较大小,但须转义
数字的判断	int1 -eq int2	两数相等为真
	int1 -ne int2	两数不等为真
	int1 -le int2	int1 小于等于 int2 为真
	int1 -lt int2	int1 小于 int2 为真
	int1 -ge int2	int1 大于等于 int2 为真
	int1 -gt int2	int1 大于 int2 为真

续表

类 型	命 令	用 法
文件的判断	-r file	用户可读为真
	-w file	用户可写为真
	-f file	文件为正规文件为真
	-x file	用户可执行为真
	-d file	文件为目录为真
	-c file	文件为字符特殊文件为真
	-b file	文件为块特殊文件为真
	-s file	文件大小非 0 时为真
	-t file	当文件描述符(默认为 1)指定的设备为终端时为真
复杂逻辑判断	-a	与
	-o	或
	!	非

test 的命令与 shell 中使用 if 语句时[]的功能类似,下面将通过上面的 if...else...fi 的实例向读者介绍其用法。

接下来创建文件 ex060202\_04,用于判断用户输入的数字是奇数还是偶数。

(1) 执行以下命令创建文件 ex060202\_04。

```
vi ex060202_04
```

(2) 在文件中输入以下内容并保存。

```
#!/bin/bash
echo "Please input a number."
read NUM
if test " $((NUM%2))" -eq "1"
then
    echo "the number is an uneven number."
else
    "the number is a even number."
fi
```

(3) 使脚本文件获得执行权限。

```
chmod +x ex060202_03
```

(4) 执行该脚本。

```
./ex060202_03
```

(5) 图 6-16 显示该脚本的执行结果。



图 6 16 test 命令效果图



## 6.3 循环结构化命令

在 shell 编程中,也提供了循环结构,其具体形式一共有 3 种: for、while 和 until。下面将逐一介绍其用法。

### 6.3.1 使用 for

for 循环有 3 种结构: 列表 for 循环、不带列表 for 循环和类似 C 语言风格的 for 循环。下面将详细地介绍这三种结构的用法。

语法结构:

```
for var in item1 item2 ... itemN
do
    command1
    command2
    ...
    commandN
done
```

当变量值在列表里时,使用变量名获取列表中的当前取值,并执行所有命令(命令可为任何有效的 shell 命令和语句)。in 列表包含字符串和文件名,它是可选的。

do 和 done 之间的命令称为循环体,执行次数与 list 列表中常数或者字符串的个数相同。for 循环首先将 in 后列表的第一个常数或者字符串赋值给循环变量,然后执行循环体,最后执行 done 命令后面的命令序列。

#### 1. 列表 for 循环

列表 for 循环不仅可以对列表进行简单的循环,还支持按规定的步数进行跳跃的方式实现列表 for 循环,当然也可以对字符串进行循环操作,其语法格式如下:

```
for var in {list}
do
    循环体
done
```

下面将用列表 for 循环实现计算 1~200 之间所有偶数的和,请按以下步骤执行。

(1) 执行以下命令创建文件 ex060301\_01。

```
vi ex060301_01
```

(2) 在文件中输入以下内容并保存。

```
#!/bin/bash
echo " the sum of even number between 1 to 200: "
sum = 0
for i in {2..200..2}
do
```

```
sum=$((sum+i))
done
echo "sum = $sum"
```

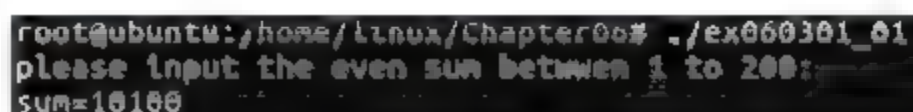
(3) 使脚本文件获得执行权限。

```
chmod +x ex060301_01
```

(4) 执行该脚本。

```
./ex060301_01
```

(5) 图 6-17 显示该脚本的执行结果。



```
root@ubuntu:/home/linux/Chapter06# ./ex060301_01
please input the even sum between 1 to 200:
sum=10100
```

图 6-17 列表 for 循环示例效果图(一)

**注意：**for i in \$(seq 2 2 100)与 for i in {2..200..2}两个语句实现的功能相同，均表明变量 i 在初始值为 2，步长为 2，结束值为 200 的一组数列中不断向后取值产生偶数，并将其叠加到变量 sum 上。从而实现了计算 1~200 之间所有偶数的和。

接下来再看另一个例子，请按以下步骤进行。

(1) 执行以下命令创建文件 ex060301\_02。

```
vi ex060301_02
```

(2) 在文件中输入以下内容并保存。

```
#!/bin/bash
for file in $(ls -lt|awk '{print $9}|)
do
    echo "file: $file"
done
```

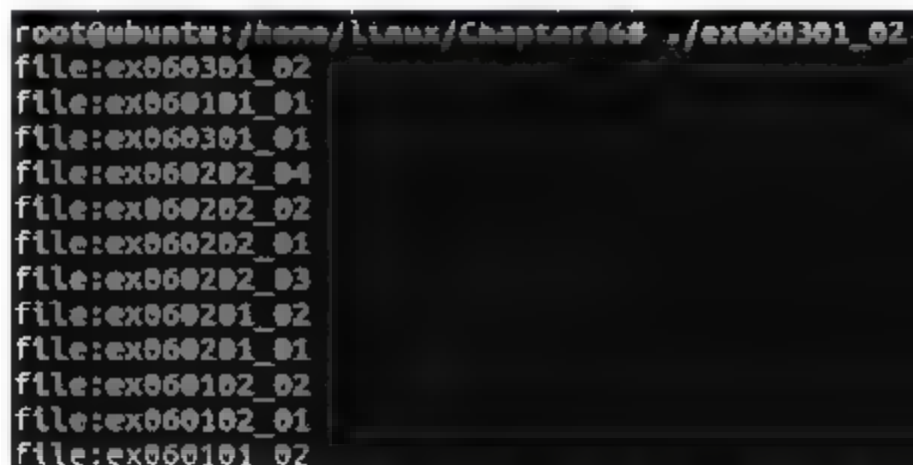
(3) 使脚本文件获得执行权限。

```
chmod +x ex060301_02
```

(4) 执行该脚本。

```
./ex060301_02
```

(5) 图 6-18 显示该脚本的执行结果。



```
root@ubuntu:/home/linux/Chapter06# ./ex060301_02
file:ex060301_02
file:ex060101_01
file:ex060301_01
file:ex060202_04
file:ex060202_02
file:ex060202_01
file:ex060202_03
file:ex060201_02
file:ex060201_01
file:ex060102_02
file:ex060102_01
file:ex060101_02
```

图 6-18 列表 for 循环示例效果图(二)

在上述代码中,while 循环遍历了当前文件夹下面的所有文件,并以字符串的形式将这些文件的文件名称输出,它们是按修改时间的先后排序的。

## 2. 不带列表 for 循环

不带列表的 for 循环是由用户指定参数和参数的个数,与上述的 for 循环列表参数功能相同,但其使用比上述方法更为灵活。

接下来看一个实例,请按以下步骤执行。

(1) 执行以下命令创建文件 ex060301\_03。

```
vi ex060301_03
```

(2) 在文件中输入以下内容并保存。

```
#!/bin/bash
sum = 0
echo "number of arguments is $# "
echo "What you input is: "
for argument
do
    echo " $argument"
    sum = $(( $sum + $argument))
done
echo $sum
```

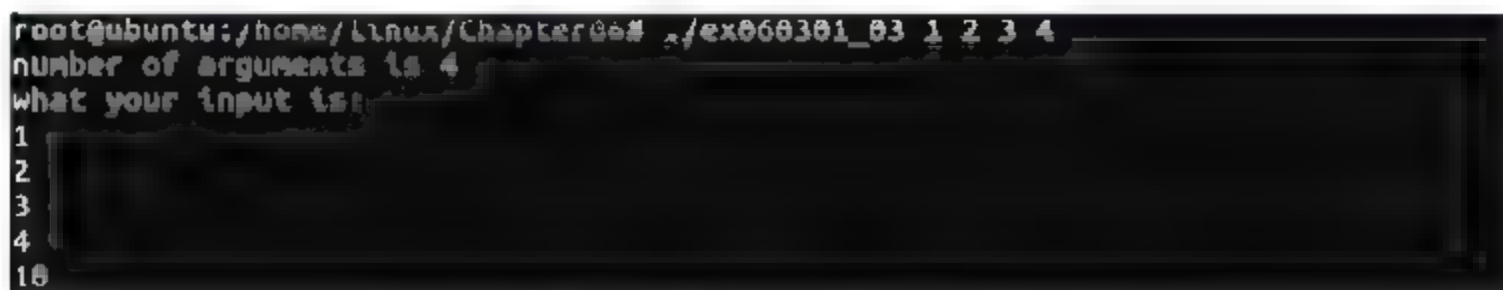
(3) 使脚本文件获得执行权限。

```
chmod +x ex060301_03
```

(4) 执行该脚本。

```
./ex060301_03 1 2 3 4
```

(5) 图 6-19 显示该脚本的执行结果。



```
root@ubuntu:/home/linux/Chapter06# ./ex060301_03 1 2 3 4
number of arguments is 4
what your input is:
1
2
3
4
10
```

图 6-19 不带列表 for 循环示例效果图

上述代码主要功能与 for 循环列表参数功能相同,根据用户输入进行相应的输出,其中“\$#”表示参数的个数。

## 3. 类 C 风格 for 循环

类 C 风格的 for 循环也称为计次循环,该种 for 循环的结构用法与 C 语言一样,由循环体和循环终止条件两部分组成,其语法格式如下:

```
for((expression1;expression2;expression3))
```



```
do
    中间循环体
done
```

其中, `expression1` 是单次表达式, 可作为某一变量的初始化赋值语句, 用于循环控制变量赋初始值; `expression2` 是条件表达式, 是一个关系表达式, 其为循环的正式开端, 当条件表达式成立时执行中间循环体; `expression3` 为末尾循环体, 末尾循环体在中间循环体执行完成后执行。当然表达式也可为空, 表示该条件为真, 但不可缺少“;”。

接下来看一个实例, 请按以下步骤执行。

(1) 执行以下命令创建文件 `ex060301_04`。

```
vi ex060301_04
```

(2) 在文件中输入以下内容并保存。

```
#!/bin/bash
sum = 0
for(( i = 2; i <= 200; i = i + 2 ))
do
    let "sum = sum + i"
done
echo "The Sum is:" $sum
```

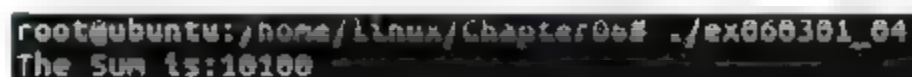
(3) 使脚本文件获得执行权限。

```
chmod +x ex060301_04
```

(4) 执行该脚本。

```
./ex060301_04
```

(5) 图 6-20 显示该脚本的执行结果。



```
root@ubuntu:/home/linux/Chapter06# ./ex060301_04
The Sum is:10100
```

图 6-20 类 C 风格 for 循环示例效果图

如前所述, 本段代码计算了 1~200 内的所有偶数和, 循环体每循环一次 `i` 的值加 2 以便产生偶数。

### 6.3.2 使用 while

`while` 循环也称为前测试循环, 利用一个条件控制是否重复执行某语句, 为了避免 `while` 陷入死循环, 必须保证循环体中包含循环出口条件即表达式存在退出状态。其语法格式如下:

```
while condition
do
    command
done
```

这是 while 循环的一个基本语法格式。while 循环用于不断执行一系列命令,也可从输入文件中读取数据,命令通常为测试条件。在 while 语句的执行过程中,shell 首先检查 condition 是否为真(真则为 0),如果是,则执行 while 循环体内的 command 命令。执行完一次后,再次检查 condition 是否为真,为真则继续再次执行循环体内的 command 命令,如此循环操作。若不为真,则跳出该 while 的循环结构,结束该段命令的执行。

下面将通过实例讲解 while 的用法,使用 while 结构在屏幕上输出 1~10 的数字。

(1) 执行以下命令创建文件 ex060302\_01。

```
vi ex060302_01
```

(2) 在文件中输入以下内容并保存。

```
#!/bin/bash
num = 1
while [ $num -le 10 ]
do
    echo $num
    num ==$(( $num + 1 ))
done
```

上述代码实现了在屏幕上输出数字 1~10。在代码中首先定义一个变量 num,然后比较 num 与 10 的大小,当 num 的值小于等于 10,执行 while 循环体内的命令,即将当前 num 的值输出,再将 num 的值加 1,一直循环到条件不满足则退出,此时结束 while 循环。这种方式被称为计数器控制的循环。

(3) 使脚本文件获得执行权限。

```
chmod +x ex060302_01
```

(4) 执行该脚本。

```
./ex060302_01
```

(5) 图 6-21 显示该脚本的执行结果。



图 6-21 计数器控制的 while 循环示例效果图

除了计数器控制循环,还有以下三种方式进行循环控制:结束标记控制的 while 循环、标志控制的 while 循环和命令行控制的 while 循环。下面将介绍这三种方法。

### 1. 结束标记控制的 while 循环

该方法是通过设置一个特殊的数据值(即结束标记)来结束 while 循环。下面将通过 while 结构实现一个实例,该实例的功能是让用户输入一个数,若这个数等于 29 则直接退出

while 循环,若不等于 29 则给出相应提示,让用户不断调整其输入的数值,以满足退出 while 循环的条件。具体步骤如下:

(1) 执行以下命令创建文件 ex060302\_02。

```
vi ex060302_02
```

(2) 在文件中输入以下内容并保存。

```
#!/bin/bash
echo "please input a number between 1 to 100:"
read i
while [ $i -lt 101 ] && [ $i -gt 0 ]
do
    if [ $i -eq 29 ]
    then
        echo "you are right"
        exit 0
    elif [ $i -lt 29 ]
    then
        echo "you should try a bigger one."
    else
        echo "you should try a smaller one. "
    fi
    read i
done
```

上述 shell 命令执行时,若用户输入值为 29,则退出 while 循环;若输入的值小于 29,则会提示用户应输入一个更大的数;若输入的值大于 29,将会提示用户应输入一个更小的数。

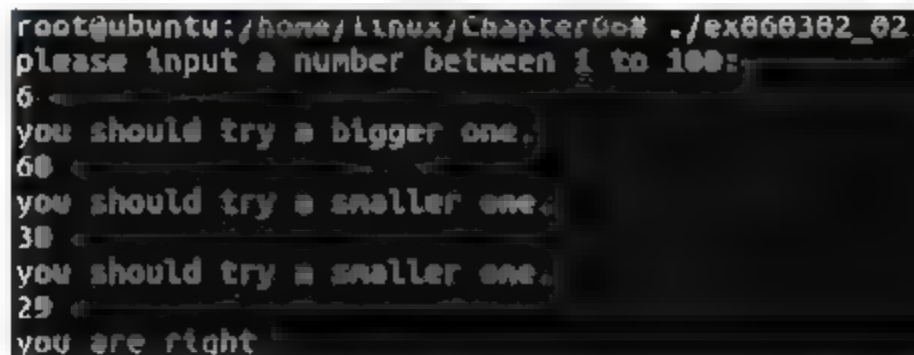
(3) 使脚本文件获得执行权限。

```
chmod +x ex060302_02
```

(4) 执行该脚本。

```
./ex060302_02
```

(5) 图 6-22 显示该脚本的执行结果。



```
root@ubuntu:/home/linux/Chapter06# ./ex060302_02
please input a number between 1 to 100:
6
you should try a bigger one.
68
you should try a smaller one.
38
you should try a smaller one.
29
you are right
```

图 6-22 结束标记控制的 while 循环示例效果图

## 2. 标志控制的 while 循环

若不知道循环结束的条件,可通过让用户输入的标志值来控制循环的结束。接下来看一个实例。在此实例中,要求用户输入一个数来作为 while 循环结束的标志。



(1) 执行以下命令创建文件 ex060302\_03。

```
vi ex060302_03
```

(2) 在文件中输入以下内容并保存。

```
#!/bin/bash
echo "please input a number as a flag of ending: "
read num
i=1
sum=0
while [ $sum -lt $num ]
do
    sum=$(( $sum + i ))
    ((i++))
    echo " $sum"
    if [ $sum -ge $num ]
    then
        echo "the sum is bigger than $num"
        exit 0
    fi
done
```

在上述代码中,通过用户执行时输入的数与代码中的变量 sum 的值进行比较。一旦该变量值大于用户输入的数,则结束当前的 while 循环。

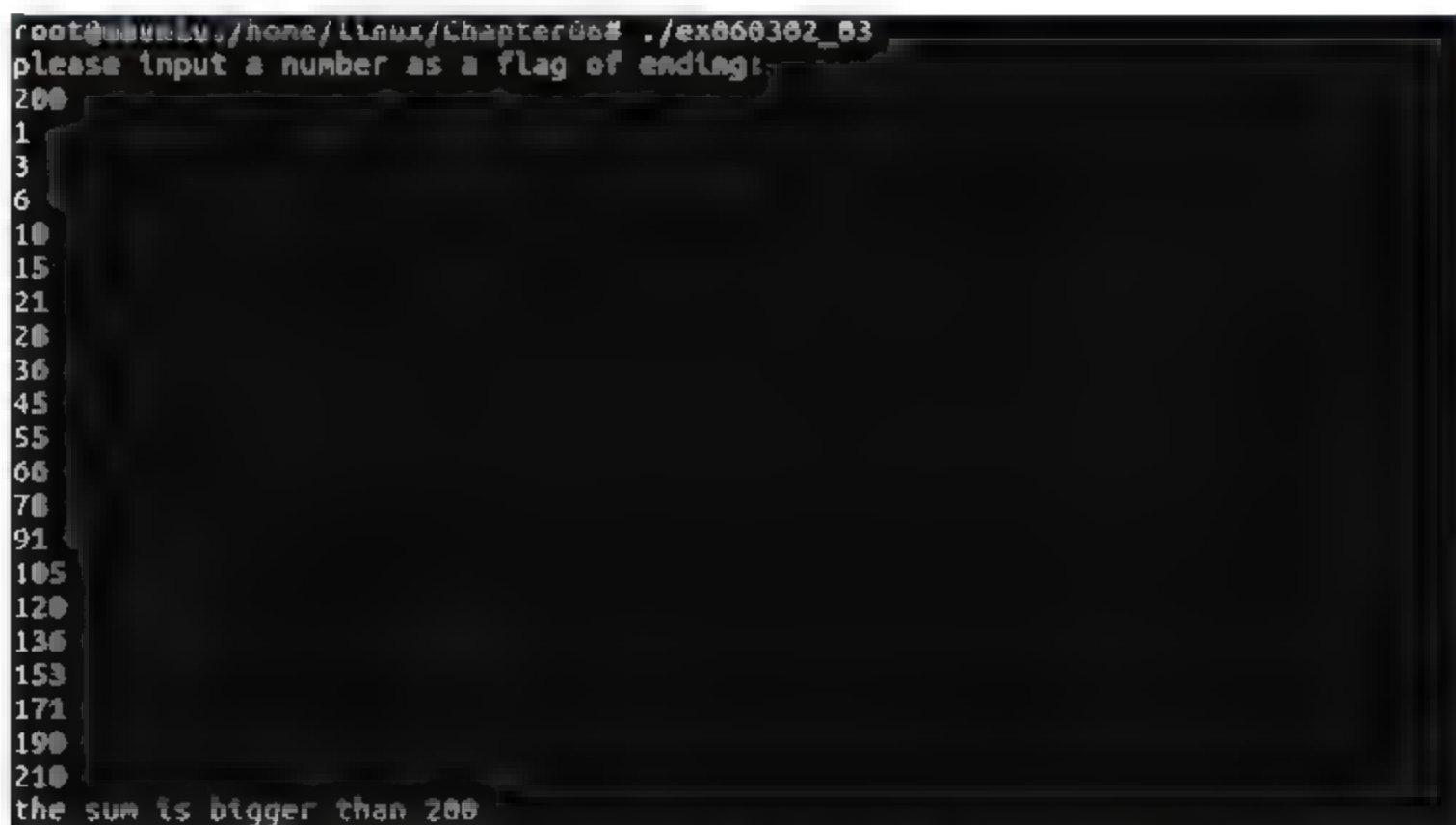
(3) 使脚本文件获得执行权限。

```
chmod +x ex060302_03
```

(4) 执行该脚本。

```
./ex060302_03
```

(5) 图 6-23 显示该脚本的执行结果。



```
root@ubuntu:/home/linux/Chapter06# ./ex060302_03
please input a number as a flag of ending:
200
1
3
6
10
15
21
28
36
45
55
66
78
91
105
120
136
153
171
190
210
the sum is bigger than 200
```

图 6-23 标志控制的 while 循环示例效果图

### 3. 命令行控制的 while 循环

命令行控制的 while 循环通常与 shift 结合使用。shift 命令使位置变量下移一位(即 \$2 代替 \$1、\$3 代替 \$2,依次类推,同时对参数个数进行调整),当最后一个参数显示给用户时 \$\* 为空,此时循环结束。

接下来看一个使用命令行控制 while 循环的实例。

(1) 执行以下命令创建文件 ex060302\_04。

```
vi ex060302_04
```

(2) 在文件中输入以下内容并保存。

```
#!/bin/bash
sum = 0
echo "number of arguments is $# "
echo "What you input is:"
while [[ $* != "" ]]
do
    echo $1
    sum = $(( $sum + $1 ))
    shift
done
echo $sum
```

上述代码将当前的输入参数累加到变量 sum 上,并在处理结束时输出该变量值。

(3) 使脚本文件获得执行权限。

```
chmod +x ex060302_04
```

(4) 执行该脚本。

```
./ex060302_04 1 2 3 1 2 6
```

(5) 图 6-24 显示该脚本的执行结果。



```
root@ubuntu:/home/liux/Chapter06# ./ex060302_04 1 2 3 1 2 6
number of arguments is 6
What you input is:
1
2
3
1
2
6
15
```

图 6-24 命令行控制的 while 循环示例效果图

### 6.3.3 使用 until

until 循环同 while 循环一样是前测试循环,利用一个条件控制是否重复执行某语句。但它与 while 不同的是 while 测试真值,而 until 测试假值。也就是说在 while 循环中,测试条件为真,进入循环体;在 until 循环中,测试条件为假,进入循环体。因此,为了避免 until 陷入死循环,必须保证循环体中包含循环出口条件即表达式存在退出状态。until 循环的语

法格式如下:

```
until condition
do
    command
done
```

下面将通过实例讲解 until 的用法,使用 until 结构在屏幕上输出 1~10 的数字。

(1) 执行以下命令创建文件 ex060303\_01。

```
vi ex060303_01
```

(2) 在文件中输入以下内容并保存。

```
#!/bin/bash
num = 1
until ((num > 10))
do
    echo $num
    num = $(( $num + 1 ))
done
```

上述的程序代码首先定义一个变量 num,然后比较变量 num 与 10 的大小关系。当 num 的值小于等于 10 时,执行 until 体内的命令,将当前 num 的值输出,再将 num 的值加 1,一直循环至条件不满足则退出该循环体,结束 until 的循环。

(3) 使脚本文件获得执行权限。

```
chmod +x ex060303_01
```

(4) 执行该脚本。

```
./ex060303_01
```

(5) 图 6-25 显示该脚本的执行结果。

A terminal window screenshot showing the execution of a script. The prompt is 'root@ubuntu:/home/linux/Chapter06#'. The command entered is './ex060303\_01'. The output is a vertical list of numbers from 1 to 10, one per line.

图 6-25 until 循环示例效果图

下面再看一个将 1~100 相加的实例。

(1) 执行以下命令创建文件 ex060303\_02。

```
vi ex060303_02
```

(2) 在文件中输入以下内容并保存。

```
#!/bin/bash
num = 1
```



```
sum = 0
until ((num>100))
do
    sum=$(( $num + $sum))
    num=$(( $num + 1))
done
echo $sum
```

上述程序代码首先定义一个变量 num,令其初始值为 1,同时定义一个变量 sum,令其初始值为 0,然后比较变量 num 与 100 的大小关系。当 num 的值小于等于 100 时,执行 until 循环体内的命令,将 num 的值与 sum 的值相加求和,然后赋值给 sum,再将 num 的值加 1,一直循环至条件不满足则退出该循环体,结束 until 的循环。

(3) 使脚本文件获得执行权限。

```
chmod +x ex060303_02
```

(4) 执行该脚本。

```
./ex060303_02
```

(5) 图 6-26 显示该脚本的执行结果。



图 6-26 until 循环示例效果图

在学习完 shell 中的循环结构化命令 for、while 和 until 之后,对其小结如表 6 3 所示。

表 6-3 循环结构小结

命 令	适 用 场 合	特 性
for	限定次数的循环	循环次数可预见,不易陷入死循环
while	不限定次数的循环	条件为真时执行循环体,易陷入死循环
until	不限定次数的循环	条件为假时执行循环体,易陷入死循环

6.3.4 使用 break 和 continue

接下来介绍在使用循环结构体时,未达到循环结束条件但需要强制跳出循环时使用的两个命令: break 命令和 continue 命令。

1. break 命令

可使用 break 命令强行退出当前循环。如果是两层的循环嵌套,则需要在外层循环体中再使用一次 break 命令;若想强行退出多层循环,则需要反复使用 break 命令。下面将通过具体实例讲解 break 命令的使用。

(1) 执行以下命令创建文件 ex060304\_01。

```
vi ex060304_01
```

(2) 在文件中输入以下内容并保存。

```
#!/bin/bash
i = 25
while [ $i -gt 0 ]
do
echo $i
((i++))
    if [ $i -eq 29 ]
    then
        echo $i
        echo "you are right"
        break
    fi
done
```

在该脚本中,变量*i*的初始值为25且恒大于0,所以若没有break语句,该脚本执行后将会陷入死循环,通过引入break语句可使该循环正常终止。

上述实例演示了如何使用break语句退出单层循环。读者可自行尝试两层和多层循环嵌套。

(3) 使脚本文件获得执行权限。

```
chmod +x ex060304_01
```

(4) 执行该脚本。

```
./ex060304_01
```

(5) 图6-27显示该脚本的执行结果。



```
root@ubuntu:/home/linux/chapter06# ./ex060304_01
25
26
27
28
29
you are right
```

图 6-27 break 命令示例效果图

## 2. continue 命令

continue 用于让脚本跳过后面的语句,并执行下一次循环,即忽略本次循环体内 continue 语句后面的语句,从循环头开始执行。

下面将通过具体实例讲解 continue 方法的使用。

(1) 执行以下命令创建文件 ex060304\_02。

```
vi ex060304_02
```

(2) 在文件中输入以下内容并保存。

```
#!/bin/bash
i = 25
while [ $i -lt 31 ] && [ $i -gt 0 ]
do
```

```
((i++))
    if [ $i -eq 29 ]
    then
        continue
    fi
echo $i
done
```

该脚本是在 break 实例的基础上修改所得,当变量 i 不断累加至 29 时,因为 continue 语句的存在,所以跳过了语句 echo \$i 并开始执行新的循环,直至变量 i 大于等于 31 时才结束循环。即 continue 语句可忽略在当前循环体内其后的语句,直接进入下一次循环。

(3) 使脚本文件获得执行权限。

```
chmod +x ex060304_02
```

(4) 执行该脚本。

```
./ex060304_02
```

(5) 图 6-28 显示该脚本的执行结果。



```
root@ubuntu:/home/lianx/Chapter06# ./ex060304_02
26
27
28
30
31
```

图 6-28 continue 命令示例效果图

## 6.4 使用函数

使用函数来实现某一特定功能,可以让代码结构更加清晰,也便于重复使用这些代码。在 shell 中,函数必须先定义后使用,因为 shell 脚本的运行是逐行的,不会像其他语言一样先预编译,所以必须在使用函数之前先声明。shell 脚本中函数的语法结构如下:

```
function_name () {
    list of commands
    [ return value ]
}
```

如果愿意,也可以在函数名前加上 function,如下所示。

```
function function_name () {
    list of commands
    [ return value ]
}
```

由上述函数的语法结构可知,对于函数的返回值,可以显式增加 return 语句。如果不显式增加 return 语句,函数会将最后一条的运行结果作为返回值返回。在 shell 函数中,函数的返回值只能是整数,一般用来表示函数是否运行成功,0 表示成功,其他值表示失败。



## 1. 函数的使用

下面将结合具体实例向读者介绍 Shell 中函数的使用。

(1) 执行以下命令创建文件 ex0604\_01。

```
vi ex0604_01
```

(2) 在文件中输入以下内容并保存。

```
#!/bin/bash
hello(){
    echo "Hello, Shell!"
}
hello
```

上述代码调用函数 Hello 输出“Hello, Shell!”,整个过程的函数名必须是唯一的,避免使用关键字作为函数名。

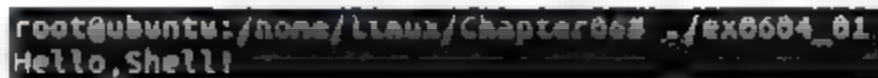
(3) 使脚本文件获得执行权限。

```
chmod +x ex0604_01
```

(4) 执行该脚本。

```
./ex0604_01
```

(5) 图 6-29 显示该脚本的执行结果。



```
root@ubuntu:/home/liux/Chapter06# ./ex0604_01
Hello,Shell!
```

图 6-29 函数使用的效果图

## 2. 函数参数的传递

在上面函数调用的实例中,我们只是简单地对函数进行调用输出信息,并没有参数的传递,但是在 shell 编程中,函数参数的传递对函数来说非常重要。在 shell 中,函数可以通过位置变量来传递参数。

语法格式: functionName parameter1 parameter2 parameter3 parameter4

当函数执行时,\$1 表示对应的参数 1,以此类推。

下面将通过实例向读者说明 shell 中函数参数传递的应用。

(1) 执行以下命令创建文件 ex0604\_02。

```
vi ex0604_02
```

(2) 在文件中输入以下内容并保存。

```
#!/bin/bash
sum(){
    echo "The first parameter is $1"
    echo "The second parameter is $2"
    sum = $(( $1 + $2 ))
```

```
    echo "The sum of parameter is: $sum"
    echo "Output all parameter $*"
}
exchange 1 9
```

上述函数实例通过参数的传递使得在函数体内使用了传递的值,值得注意的是 shell 中的函数参数传递与其他语言的函数参数传递的形式并不一样,它不能直接在函数头中直接声明。

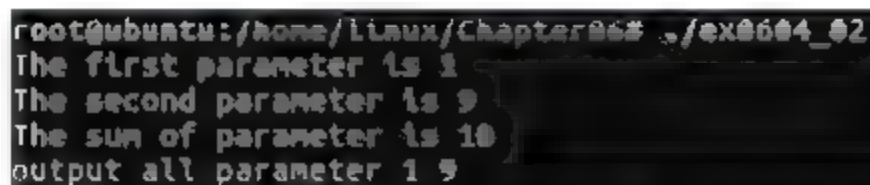
(3) 使脚本文件获得执行权限。

```
chmod +x ex0604_02
```

(4) 执行该脚本。

```
./ex0604_02
```

(5) 图 6-30 显示该脚本的执行结果。



```
root@ubuntu:/home/linux/Chapter06# ./ex0604_02
The first parameter is 1
The second parameter is 9
The sum of parameter is 10
output all parameter 1 9
```

图 6-30 参数传递效果图

### 3. 函数的返回值

函数中的返回值用“return”实现,函数中的关键字“return”可以放到函数体的任意位置,通常用于返回某些值,在 shell 指令中,一旦遇见“return”指令后就会停止往下执行,返回到主程序的调用行。在 shell 中,return 的返回值只能是 0~255 之间的一个整数,返回值将保存到变量“\$?”中。

下面将通过具体实例向读者介绍函数中返回值的使用。

(1) 执行以下命令创建文件 ex0604\_03。

```
vi ex0604_03
```

(2) 在文件中输入以下内容并保存。

```
#!/bin/bash
leapyear() {
    year = $1
    if [ $(($year % 4)) -eq 0 ] && [ $(($year % 100)) -ne 0 ] || [ $(($year % 400)) -eq 0 ]
    then
        Isleapyear = 0
    else
        Isleapyear = 1
    fi
}
echo "Please enter a number:"
read N
leapyear $N
case $Isleapyear in
```

```

0)
    echo "This year is a leap year"
    ;;
1)
    echo "This year is not a leap year"
    ;;
esac

```

上述脚本的作用是根据用户输入的年份,来判断并输出该年份是否为闰年。在函数中我们首先使用变量 `year` 存储函数的第一个参数值,然后根据闰年的条件来判断 `year` 是否为闰年,从而决定返回值是 0 还是 1。

(3) 使脚本文件获得执行权限。

```
chmod +x ex0604_03
```

(4) 执行该脚本。

```
./ex0604_03
```

(5) 图 6-31 显示该脚本的执行结果。



```

root@ubuntu:/home/linux/Chapter06# ./ex0604_03
please enter a year: 2008
This year is leap year.
root@ubuntu:/home/linux/Chapter06# ./ex0604_03
please enter a year: 2010
This year is not leap year.
root@ubuntu:/home/linux/Chapter06# ./ex0604_03
please enter a year: 2012
This year is leap year.

```

图 6-31 函数返回值效果图

#### 4. 函数的引用

在编写 shell 脚本时,使用函数是非常有必要的。通常我们不能将所有的代码全部存放在一个 shell 文件中,因为这样不方便管理和维护,因此我们就需要将一些功能相近的函数封装在一起,不同功能的函数将会被保存在不同的文件中。若我们在某一文件中需要引用另一文件中的函数,该如何操作呢?

下面将通过具体实例向读者介绍如何实现这一操作。

(1) 执行以下命令创建文件 `clock`。

```
vi clock
```

(2) 在文件 `clock` 中输入以下内容并保存。

```

#!/bin/bash
clock(){
    tput civis
    while [ 1 ]
    do
        month=$(date +%B)
        case "$month" in

```



```

January) month = 01;;
February) month = 02;;
March) month = 03;;
April) month = 04;;
May) month = 05;;
June) month = 06;;
July) month = 07;;
August) month = 08;;
September) month = 09;;
October) month = 10;;
November) month = 11;;
December) month = 12;;
esac
tput clear
tput cup 3 30
echo ${date + %X} ${date + %A}
tput cup 4 35
echo ${date + %Y}/${month}/${date + %d}
sleep 1
done
}

```

(3) 使脚本文件获得执行权限。

```
chmod +x clock
```

(4) 执行以下命令创建文件 ex0604\_04。

```
vi ex0604_04
```

(5) 在文件 ex0604\_04 中输入以下内容并保存。

```

#!/bin/bash
. ./clock(注意此处是两个用空格隔开的实心点)
clock

```

使用这种方式调用函数时,函数文件的路径应该与脚本文件的路径相同,否则在调用时需使用函数所在文件的绝对路径或相对路径。

(6) 使脚本文件获得执行权限。

```
chmod +x ex0604_04
```

(7) 执行该脚本。

```
./ex0604_04
```

(8) 图 6-32 显示该脚本的执行结果。

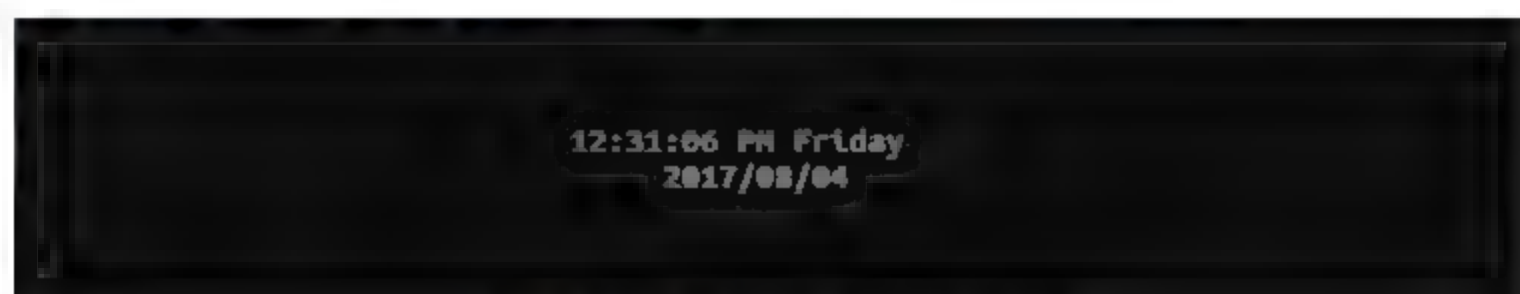


图 6-32 函数返回值效果图

注意：在 clock 文件中使用了“tput civis”命令，其作用是隐藏光标。若读者想在执行完上述文件后让光标显示出来，则可通过在 shell 中直接输入“tput cnorm”命令实现。

## 5. 函数中的全局变量

在 shell 脚本中处处有效的变量称为全局变量。在默认情况下，shell 脚本中定义的变量都是全局变量。

下面将通过一个具体实例来说明 shell 脚本中函数全局变量的应用。

(1) 执行以下命令创建文件 ex0604\_05。

```
vi ex0604_05
```

(2) 在文件中输入以下内容并保存。

```
#!/bin/bash
findmax(){
    max=${a[0]}
    for i in {1..9}
    do
        if [[ ${a[$i]} > $max ]]
        then
            max=${a[$i]}
        fi
    done
}
echo "please input a group of number(up to 10):"
read -a a
findmax ${a[*]}
echo "The max number is: $max"
```

上述程序首先定义了一个数组 a，然后将用户输入的一组数据存入该数组，并将其作为参数传入函数 findmax 中。通过该函数找出这组数据中的最大值并存入全局变量 max，最终输出上述全局变量。

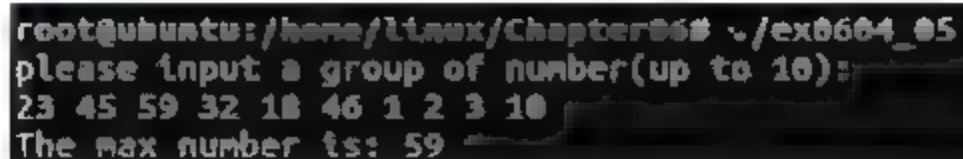
(3) 使脚本文件获得执行权限。

```
chmod +x ex0604_05
```

(4) 执行该脚本。

```
./ex0604_05
```

(5) 图 6-33 显示该脚本的执行结果。



```
root@ubuntu:/home/linux/Chapter06# ./ex0604_05
please input a group of number(up to 10):
23 45 59 32 18 46 1 2 3 10
The max number is: 59
```

图 6-33 函数的全局变量效果图

## 6. 函数中的局部变量

局部变量与全局变量不一样,它的作用域仅限于函数内部,其关键字为 local。局部变量在函数执行完成之后会自动释放变量所占用的内存空间,从而减少系统资源的消耗。在大型程序的开发中,定义和使用局部变量尤为重要。

下面将通过一个具体实例介绍 shell 脚本中函数局部变量的应用。

(1) 执行以下命令创建文件 ex0604\_06。

```
vi ex0604_06
```

(2) 在文件中输入以下内容并保存。

```
#!/bin/bash
findmax(){
    local max = ${a[0]}
    for i in {1..9}
    do
        if [[ ${a[$i]} > $max ]]
        then
            max = ${a[$i]}
        fi
    done
}
echo "please input a group of number(up to 10):"
read -a a
findmax ${a[*]}
echo "The max number is: $max"
```

我们可以发现,本实例与上一实例仅存在细微差别,即函数体内的变量 max 前增加了关键字“local”,它表明“max”为局部变量。由于该变量仅在函数体内有效,所以最终输出该变量时,其值为空。

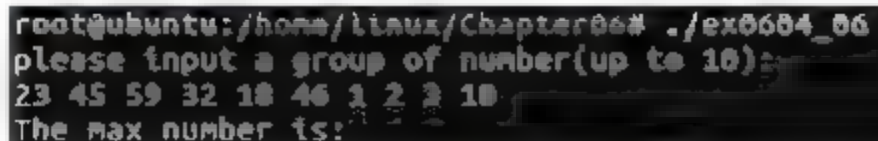
(3) 使脚本文件获得执行权限。

```
chmod +x ex0604_06
```

(4) 执行该脚本。

```
./ex0604_06
```

(5) 图 6-34 显示该脚本的执行结果。



```
root@ubuntu:~/home/linux/Chapter06# ./ex0604_06
please input a group of number(up to 10):
23 45 59 32 18 46 1 2 3 10
The max number is:
```

图 6-34 函数的局部变量效果图

在函数的使用过程中,我们经常会遇到 \$#, \$\* 等变量,下面我们简要介绍这些特殊变量的用法,具体如表 6-4 所示。



表 6-4 特殊变量的用法

变 量 名	释 义
\$#	传递到脚本的参数个数
\$*	以一个单字符串显示所有向脚本传递的参数
\$\$	脚本运行的当前进程 ID 号
\$_	后台运行的最后一个进程的 ID 号
\$@	与 \$* 相同,但是使用时加引号,并在引号中返回每个参数
\$-	显示 Shell 使用的当前选项,与 set 命令功能相同
\$?	显示最后命令的退出状态。0 表示没有错误,其他任何值表明有错误

## 6.5 综合实例

下面我们将结合之前所学,通过几个综合实例来进一步学习 shell 脚本编程。请读者按以下步骤操作。

### 1. 打印一个直角三角形

(1) 执行以下命令创建文件 ex0605\_01。

```
vi ex0605_01
```

(2) 在文件中输入以下内容并保存。

```
#!/bin/bash
for((i=1;i<9;i++))
do
    for((j=1;j<=i;j++))
    do
        echo -n " * "
    done
    echo
done
```

(3) 使脚本文件获得执行权限。

```
chmod +x ex0605_01
```

(4) 执行该脚本。

```
./ex0605_01
```

(5) 图 6-35 显示该脚本的执行结果。

### 2. 使用 until 语句打印九九乘法表

(1) 执行以下命令创建文件 ex0605\_02。

```
vi ex0605_02
```

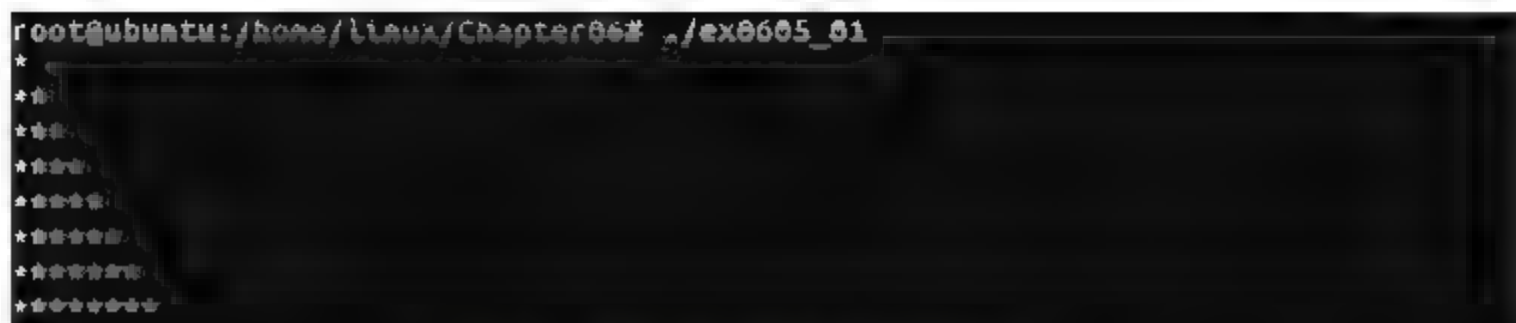


图 6-35 执行脚本的效果图(一)

(2) 在文件中输入以下内容并保存。

```
#!/bin/bash
iline = 1
iten = 9
until [ $iline -gt $iten ]
do
jline = 1
until [ $jline -gt $iline ]
do
echo -ne "$iline * $jline = $((iline * jline))\t"
((jline++))
done
echo
((iline++))
done
```

(3) 使脚本文件获得执行权限。

```
chmod +x ex0605_02
```

(4) 执行该脚本。

```
./ex0605_02
```

(5) 图 6-36 显示该脚本的执行结果。



图 6-36 执行脚本的效果图(二)

### 3. 通过截取字符串,实现日期的不同输出方式

(1) 执行以下命令创建文件 ex0605\_03。

```
vi ex0605_03
```

(2) 在文件中输入以下内容并保存。

```
#!/bin/bash
string( ) {
```

```

var = 2017/08/03
NUM = $1
case $NUM in
1) echo " echo ${var% %/*} -- ${var:6:1} -- ${var:0-1:1}"
;;
2) echo " echo ${var:0-1:1}/ ${var:6:1}/ ${var% %/*}"
;;
3) echo " echo ${var:2:2}/${var:5:2}/${var:0-2:2}"
;;
4) echo " ${var:0:4}. ${var:5:2}. ${var:0-2:2}"
;;
*) echo "Input error"
;;
esac
}
echo "Please input a number between 1 to 4."
read NUM
string NUM

```

**注意：**截取字符串的方法大致分为四类：

- ① 通过#号截取,删除左边的字符,同时保留右边字符;
- ② 通过%截取,删除右边的字符,同时保留左边字符;
- ③ 从左边第几个字符开始截取指定个数字符(左边第一个字符的序号为0);
- ④ 从右边第几个字符开始截取指定个数的字符。

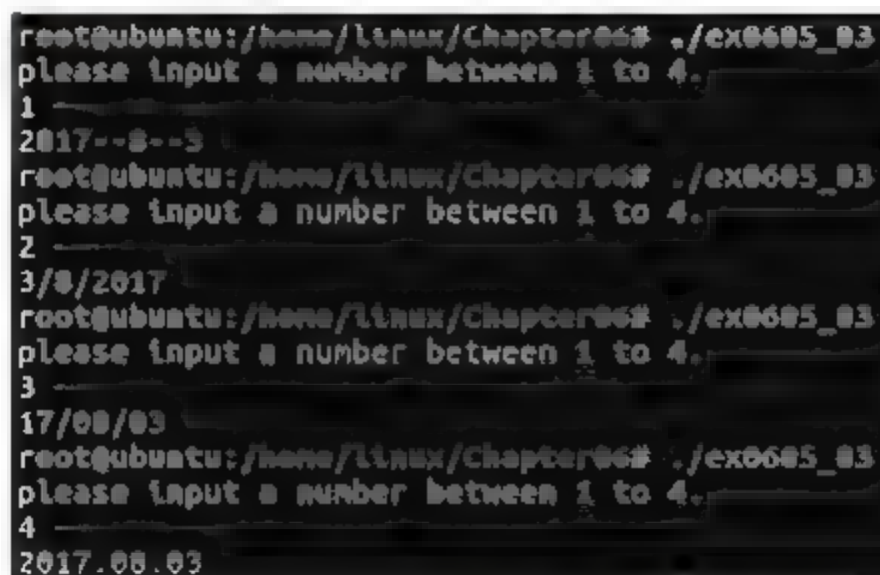
(3) 使脚本文件获得执行权限。

```
chmod +x ex0605_03
```

(4) 执行该脚本。

```
./ex0605_03
```

(5) 图 6-37 显示该脚本的执行结果。



```

root@ubuntu:/home/linux/Chapter06# ./ex0605_03
please input a number between 1 to 4.
1
2017--8--3
root@ubuntu:/home/linux/Chapter06# ./ex0605_03
please input a number between 1 to 4.
2
3/8/2017
root@ubuntu:/home/linux/Chapter06# ./ex0605_03
please input a number between 1 to 4.
3
17/08/03
root@ubuntu:/home/linux/Chapter06# ./ex0605_03
please input a number between 1 to 4.
4
2017.08.03

```

图 6-37 执行脚本的效果图(三)

## 6.6 小结

本章简要介绍了 shell 脚本编程的基本知识,包括脚本的创建、调试和运行;顺序结构、条件结构和循环结构,还介绍了函数的使用,并给出了综合实例。



在 Ubuntu 的学习中,shell 脚本编程是十分重要的一部分,希望有兴趣的读者可以深入学习,也可以关注本书作者后续出版的教材。

## 习题

### (一) 选择题

- (1) 在本章我们所学的 shell 脚本中,其第一行通常是( )。
- A. #!/bin/bash                      B. #/bin/bash  
C. #! bin/bash                      D. !/bin/bash
- (2) 使文件 practice060102 获得执行权限的正确命令是( )。
- A. chmod -x practice060102                      B. chmod practice060102  
C. chmod +x practice060102                      D. chmod x practice060102
- (3) 通过( )命令即可执行脚本文件 practice060103。
- A. ../practice060103                      B. ./practice060103  
C. do practice060103                      D. /. practice060103
- (4) 调试脚本时,需要用到的命令是( )。
- A. shell                      B. do sh                      C. sh                      D. test
- (5) 我们可通过( )命令,在 shell 中显示文件内容。
- A. cat                      B. read                      C. move                      D. show
- (6) 下列 case 语句中,正确的是( )。

A. case \$a in  
1)  
    echo "wonderful"  
2)  
    echo "great"  
\*)  
    echo "good"  
esac

C. case \$a in  
1)  
    echo "wonderful"  
;  
2)  
    echo "great"  
;  
\*)  
    echo "good"  
;  
esac

B. case \$a in  
1)  
    echo "wonderful"  
;;  
2)  
    echo "great"  
;;  
\*)  
    echo "good"  
;;

D. case \$a in  
1)  
    echo "wonderful"  
;;  
2)  
    echo "great"  
;;  
\*)  
    echo "good"  
;;  
esac

(7) 下列 if 语句中,正确的是( )。

A. if[ a -gt b ]  
then  
echo "great! "  
fi

B. if[ a -gt b ]  
then  
echo "great! "

C. if[ a -gt b ]  
echo "great! "  
fi

D. if[a gt b]  
then  
echo "great! "  
end

(8) for 循环通常有以下( )结构。

- A. 列表 for 循环、不带列表 for 循环、类 C 风格 for 循环
- B. 参数列表 for 循环、不带参数列表 for 循环、类 C 风格 for 循环
- C. 列表 for 循环、不带列表 for 循环、C 语言 for 循环
- D. 列表参数 for 循环、不带列表参数 for 循环、类 C 风格 for 循环

(9) 下述语句中,给变量 name 正确赋值“Amy's cat”的是( )。

- A. name=Amy's cat
- B. name= Amy's cat
- C. name="Amy's cat"
- D. name='Amy's cat'

(10) 下述( )指令可表示在 i 的初始值为 1 的情况下,当条件 i 大于 j 为真时进入循环体内执行相应指令,一次循环结束后 i 的值加一。

- A. for((i=1;i<j;i++))
- B. for(i=1 i>j i++))
- C. for(( i = 1;i>j; i++))
- D. for((i=1,i>j,i++))

## (二) 填空题

(1) 调试脚本命令 sh 对应的参数中,参数\_\_\_\_\_可实现读一遍脚本中的命令但不执行,用于检查脚本中的语法错误。

(2) 若我们想输出变量 i 的值时,应该使用\_\_\_\_\_语句实现。

(3) 在使用 case 语句时,每一个\_\_\_\_\_输入完毕后都应有;;来代表结束。

(4) 在使用 if 语句判断某一表达式时,表达式与方括号间必须有\_\_\_\_\_。

(5) 我们可通过\_\_\_\_\_语句读入一个数组。

(6) 在 until 循环中,当其判断条件为\_\_\_\_\_进入循环体。

(7) break 命令的作用是\_\_\_\_\_。

(8) continue 命令的作用是\_\_\_\_\_。

(9) 在使用函数前,必须先对函数进行\_\_\_\_\_。

(10) \_\_\_\_\_可表示以一个单字符串显示所有向脚本传递的参数。

## (三) 编程题

(1) 按以下要求编写文件 practice060301。

- (i) 定义变量 first,并对其赋值 10。
- (ii) 定义变量 second,并对其赋值 20。
- (iii) 输出变量 first、second 的值。

- (iv) 将变量 first 与变量 second 的值交换。
- (v) 再次输出变量 first、second 值。
- (2) 编写文件 practice060302, 利用 for 循环在目录 exam 下循环创建文件 1.sh、2.sh, 直至 10.sh。
- (3) 编写文件 practice060303, 使目录 exam 中所有的文件获得可执行权限。
- (4) 按以下要求编写文件 practice060304, 执行该文件后可打印出一个直角梯形, 其效果如下。

```
***  
****  
*****  
*****
```

- (i) 可自行输入直角梯形第一行 \* 的数目。
- (ii) 可自行输入直角梯形的总行数。
- (5) 按以下要求编写文件 practice060305, 执行该文件后可打印出一个菱形, 其效果如下。

```
1      *  
2     ***  
3    *****  
4     ***  
5      *
```

用户可通过自行输入数字来表示菱形上半部分的总行数(例如用户输入 3, 则可输出上述效果图)。

- (6) 请编写文件 practice060306, 设计并调用函数 judgenumber() 来判断用户输入的某个数是奇数还是偶数。若是奇数将其乘以 3 后输出; 若是偶数则将其乘以 2 后输出。

- (7) 请按以下要求编写脚本文件 practice060307。

- (i) 用户可自行输入的一组数据(最多十个)。
- (ii) 求该组数据中的最小值。

- (8) 请按以下要求编写文件 practice060308。

- (i) 当用户输入 1 时, 输出当前日期。
- (ii) 当用户输入 2 时, 输出当前所在位置。
- (iii) 当用户输入 3 时, 输出当前用户名。
- (iv) 当用户输入 4 时, 输出当前目录下文件名。
- (v) 当用户输入其他数字时, 提示输入错误。

- (9) 请按以下要求编写文件 practice060309。

- (i) 用户可自行输入一个日期(格式: 2017/08/05 23:18:20)。
- (ii) 使用 case 语句输出 3 种与由读者自定义的格式, 类似于 23:18:20 2017/8/5; 23:18:20 5/8/2017; 2017.08.05 23:18:20。

- (10) 请编写文件 practice060310 实现用户输入一组数后, 按照从小到大的顺序排序并输出。



(11) 编写文件 practice060311, 利用循环和 continue 关键字, 计算 1~200 之间能被 3 整除的整数之和。

(12) 编写文件 practice060312, 要求将用户的输入显示出来, 直到用户输入字符串 "exit" 时才退出。

(13) 编写文件 practice060313, 打印出不同颜色的九九乘法表。

提示: 可使用语句 'printf "%d" " \${password:0:1}"' 将字符串 password 中的第一个字符转换为其对应的 ASCII 码值; 使用语句 'printf "\\x 'printf %x 97' 可将 ASCII 码值为 97 的转化为对应字符。

(14) 编写文件 practice060314, 加密用户的输入内容。具体加密规则如下:

(i) 若用户输入的是字母, 则将用户输入的每个字母转换成其后两个的字母输出 (例如 A/a 转变为 C/c)。

(ii) 若用户输入的是数字, 则对应输出其 ASCII 码值。

提示: 可使用语句 'printf "%d" " \${password:0:1}"' 将字符串 password 中的第一个字符转换为其对应的 ASCII 码值; 使用语句 'printf "\\x 'printf %x 97' 可将 ASCII 码值为 97 的转化为对应字符。

(15) 编写文件 practice060315, 在文件 practice060314 的基础上设计一个对应的解密文件。

# 第7章

## 上机实验

本章涉及的实验对应本书第1章到第6章绝大部分内容,包括如何安装 Ubuntu,如何使用图形界面,如何使用字符界面下的基本命令和高级命令,vi 编辑器的操作,实用程序的使用和 shell 编程初步。除非特别说明,本章中所有实验默认使用 root 用户进行操作。

### 7.1 实验一 安装 Ubuntu

#### 一、实验目的

- (1) 了解 Ubuntu 系统。
- (2) 掌握在虚拟机下安装 Ubuntu 系统。
- (3) 掌握在双系统下安装 Ubuntu 系统。

#### 二、实验内容

- (1) 学习 Ubuntu 系统 LTS 版与其他版本的不同之处。
- (2) 在官网上下载 Ubuntu 16.04 LTS,并下载 VMware-workstation full 11.1.0.58002。
- (3) 下载 UltraISO 9.6.6 和 EasyBCD 2.3。

#### 三、实验步骤

##### 1. 在虚拟机下安装 Ubuntu 系统

操作步骤如下:

- (1) 在一台安装好 Windows 7 系统(64 位)中下载 Ubuntu 16.04 LTS 和 VMware-workstation-full-11.1.0。
- (2) 首先安装 VMware 软件,完成虚拟机的安装。
- (3) 在虚拟机中安装 Ubuntu 16.04 LTS。
- (4) 正常使用 Ubuntu。

##### 2. 在 Windows 7(64 位)下安装 Ubuntu 系统

操作步骤如下:

- (1) 首先准备好一个容量大于 8GB 的空白 U 盘。

(2) 在一台安装好 Windows 7 系统(64 位)中下载 Ubuntu 16.04 LTS、UltraISO 9.6.6 和 EasyBCD 2.3。

(3) 首先在 Windows 7 中安装 UltraISO,然后将 Ubuntu 16.04 LTS 的写入 U 盘。

(4) 使用 Ubuntu 16.04 的安装 U 盘引导系统,完成 Ubuntu 系统的安装。

(5) 安装完 Ubuntu 后重启电脑进入 Windows 7,安装 EasyBCD 2.3 后使用该软件对引导菜单进行编辑。

(6) 正常启动电脑并进入 Ubuntu 系统中。

## 四、常见问题

安装 Ubuntu 系统总体来说还是比较容易的,但由于电脑配置的不同,还是会遇到各种问题,以下为一些典型的问题。

问题 1: 在虚拟机中安装 Ubuntu 时,VMware 安装后,创建虚拟机不成功。

解析: 出现这一问题通常是由于 VMware 服务“VMware Authorization Service”未正常启动,将其设置为自动启动并开启。

问题 2: 在 Windows 中使用 UltraISO 软件将 Ubuntu 16.04 LTS 写入 U 盘时,选择的目標磁盘驱动器不正确。

解析: 此时一定要仔细检查写入硬盘镜像时的硬盘驱动器为待写入 U 盘,这一步不能出错。若目标硬盘驱动器选择错误,有可能会覆盖重要数据,造成无法挽回的错误。

问题 3: 在使用 U 盘启动时不知道如何在 BIOS 中设置。

解析: 不同型号的电脑进入 BIOS 的按键是不一样的。进入 BIOS 之后,要注意 Legacy BIOS 与 UEFI 的不同,选择正确的引导方式。

问题 4: 双系统安装时,如何选择正确的安装类型?

解析: 建议事先在 Windows 系统中预留足够的磁盘空间用于 Ubuntu 系统的安装(20GB 左右)。对于普通用户,安装类型可以选择默认;若需自行分区并设置启动分区,根分区和交换分区,安装类型则需要选择最后一项。不建议入门级用户选择此项,以免误操作导致数据丢失。

问题 5: 为何要使用 EasyBCD 引导?

解析: 在 Windows 下完成 Ubuntu 系统的安装后,默认是能自行引导的,只是此时 Ubuntu 是默认的启动选项。若想修改这一启动顺序,需要修改启动菜单,此时在 Windows 中选择安装并使用 EasyBCD,可以方便地修改启动菜单。

## 五、拓展思考

(1) 请认真比较 Ubuntu 系统与 Windows 系统的差别。

(2) 在学会了使用虚拟机安装 Ubuntu 和在 Windows 下安装 Ubuntu 之后,你会选择在哪一种情况下使用 Ubuntu? 为什么?

(3) 对你来说,使用 Ubuntu 最大的问题是什么?



## 7.2 实验二 熟悉 Ubuntu 图形界面

### 一、实验目的

- (1) 掌握 Ubuntu 系统的基本操作。
- (2) 掌握如何调整 Ubuntu 系统常用的系统设置。
- (3) 掌握常用的应用软件。
- (4) 掌握在 Ubuntu 下常用程序的安装。

### 二、实验内容

- (1) 学习 Ubuntu 系统的基本操作。
- (2) 调整 Ubuntu 系统常用的系统设置。
- (3) 使用 Ubuntu 中的应用软件。
- (4) 安装 Ubuntu 下的常用程序。

### 三、实验步骤

#### 1. Ubuntu 系统的基本操作

操作步骤如下：

- (1) 按下电源键,正常启动计算机。在启动选项中选择 Ubuntu,待系统启动成功后,在图形化界面中登录系统。
- (2) 注销当前用户并以 root 用户登录。
- (3) 重启当前系统并以普通用户登录。
- (4) 以普通用户关闭当前系统。

#### 2. Ubuntu 系统设置

操作步骤如下：

- (1) 修改系统的字体。按下 Ctrl + Alt + T 快捷组合键打开终端,在终端模式下执行下列命令：

```
sudo apt-get install gnome-tweak-tool
```

若已经安装该工具,则直接打开并进入【Advanced Settings】,选择【Fonts】选项,对系统的字体进行设置。

- (2) 修改系统的语言。打开【System Settings】界面,在【Personal】中找到【Language Support】选项。由于系统默认的语言是英语,将其修改为简体中文。

- (3) 修改系统的分辨率。打开【System Settings】界面,在【Hardware】中找到【Displays】选项,查看当前显示器的分辨率,并进行调整。重启当前系统并以普通用户登录。

- (4) 修改桌面背景。在桌面上打开【Change Desktop Background】界面,进入【Appearance】

面板,或者在【Personal】中找到【Appearance】面板。在这一面板中修改背景图片。

(5) 修改日期和时间。打开【System Settings】界面,在【System】中找到【Time & Date】选项,修改系统的日期和时间。

(6) 管理磁盘。打开【Disks】界面,可以查看磁盘信息,包括磁盘空间的大小、分区格式和类型。在这一界面中进行磁盘分区的编辑。

### 3. Ubuntu 中的应用软件

操作步骤如下:

(1) 访问因特网。打开系统自带的浏览器 Mozilla Firefox,在地址栏输入相应的网址即可访问对应的网页。

(a) 请读者在地址栏中输入 `www.tup.tsinghua.edu.cn`,打开清华大学出版社的官网主页,并将该网址设为书签。

(b) 请读者打开浏览器的设置选项,在默认的【General】标签页中【Startup】处将 Firefox 设置为默认的浏览器,同时将主页设置为 `www.tup.tsinghua.edu.cn`。

(c) 在浏览器的设置选项默认的【General】标签页的【Downloads】处将默认的文件下载后保存的路径修改为“\\home”。

(d) 打开浏览器的设置选项中对应的第二个【Search】标签页,在【Default Search Engine】处将默认搜索引擎设置为微软的 Bing,同时在下方的【One click Search Engines】处添加自己喜欢的搜索引擎。

(e) 打开浏览器的设置选项中对应的第三个【Content】标签页,在【Pop ups】处将【Block pop-up windows】选中。

(f) 打开浏览器的设置选项中对应的第三个【Content】标签页,在【Fonts & Colors】处将【Size】设定为 18。

(2) 办公应用。打开系统自带的办公套件 OpenOffice,进行文本文档编辑、电子表格处理和演示文稿制作。

(a) 文本文档编辑。打开 OpenOffice writer,此软件默认打开一个新的空白文档,用户在其中输入相应的文字,并进行字体和格式的调整,在完成编辑之后将文档保存。

(b) 电子表格处理。打开 OpenOffice calc,此软件默认打开一个新的空白的电子表格,用户可向其中输入相应待处理数据,在对数据进行处理之后,可保存退出。

(c) 演示文稿制作。打开 OpenOffice Impress,此软件默认打开一个新的空白的演示文稿,用户可完成自己演示文稿的制作并保存退出。

(3) 图像处理。打开系统自带的图形图像编辑软件 GIMP,可浏览图片。下载安装并升级 GIMP 后,可使用 GIMP IMAGE Editor 实现编辑图片。请使用这一工具对个人照片进行美化。

(4) 即时通信。安装即时通信客户端 Pidgin,打开这一客户端,增加 MSN 账户的用户名和密码,可以实现登录并使用 MSN 与好友聊天。

(5) 视频播放。打开系统自带的 Totem 软件,单击打开这一软件,选择【Add Local Video】,打开对应视频文件并播放。



## 四、常见问题

在 Ubuntu 图形界面下进行各种操作与在 Windows 下进行相应的操作没有太大不同,无论是进行语言设置、字体设置,还是修改背景、系统的日期和时间,或者是管理磁盘,但在日常使用 Ubuntu 时都有可能遇到不同的问题,因此都需要熟练掌握。以下为一些典型的问题。

问题 1: 在进行字体设置时,无法找到相应的设置选项,字体设置操作不成功。

解析: 查看自己是否安装了 `gnome-tweak-tool`,若未安装这一工具,请先安装这一工具。此工具安装完毕后,即可进行字体设置。

问题 2: 在进行语言设置时,若安装时未选择默认的英文字体,而是选择了简体中文,如何修改语言设置。

解析: 对于使用本教材的入门级用户,安装时应使用默认的英文字体,不建议默认使用简体中文。可能对大部分读者来说,直接使用英文版的操作系统不是太习惯,但若选择学习 Ubuntu,还是要尝试逐渐熟悉并适应英文环境。只要有可能,还是建议使用英文字体,但由于在日常使用 Ubuntu 系统时还需要用到简体中文,因此还是很有必要学会如何进行语言设置。

问题 3: 在进行背景设置时,如何使用自己选择的图片作为背景,而不是系统默认的那些图片。

解析: 若在平时浏览网页时发现有自己喜欢的图片,可以作为桌面的背景。此时需将这些图片下载或直接保存到相应的文件夹下,然后选择该图片即可。

问题 4: 在进行日期时间设置时,如何直接手动修改日期和时间。

解析: 在【Time & Date】设置界面,可以手动修改日期和时间,也可以自动与 Internet 同步。

问题 5: 在对磁盘进行操作时,如何调整目前的磁盘分区并格式化。

解析: 对磁盘进行操作之后,首先将重要的数据备份。找到自己的磁盘,先查看其基本信息,包括容量、分区类型及格式等。然后选中要处理的硬盘,按读者的实际需求调整分区的大小及格式,并保存分区信息。

问题 6: 在使用 FireFox 访问因特网时,若不需要保存浏览历史,该如何操作?

解析: 打开浏览器的【设置】选项,选择【Privacy】中的【History】,在 FireFox will 中默认的【Remember history】修改为【Never remember history】。这样用户的浏览历史记录将不会被保存下来。

问题 7: LibreOffice 与金山 WPS 套件、Microsoft Office 相比,有什么优点和缺点?

解析: LibreOffice 最大的特点就是免费开源,可以在 Microsoft Windows、GNU Linux 以及 Mac OS 等操作系统上使用,它包括 Writer、Calc、Impress、Draw、Base 以及 Math 等组件。其中 Writer 用于创建和编辑文本文档,功能类似于 Microsoft Word; Calc 用于制作电子表格文档,功能类似于 Microsoft Excel; Impress 用于创建幻灯片演示文稿,功能类似于 Microsoft Powerpoint; Draw 用于创建绘图文档,也可用来进行 PDF 文档的编辑、修改和输出; Math 用于进行数学及其他学科的公式编辑,被集成在以上各个模块中,也可以单独使用。



金山 WPS 套件和 Microsoft Office 只能用于 Microsoft Windows 操作系统上。

问题 8: 即时通信客户端 Pidgin 可以绑定 QQ 吗?

解析: 由于 QQ 目前禁止第三方接入, 因此无法使用。

问题 9: 第一次使用 GIMP 编辑图片时, 需要下载并安装该编辑器, 具体该如何操作?

解析: 安装 GIMP 编辑器, 具体步骤如下:

(1) 在终端中执行命令 `sudo add-apt-repository ppa:otto-kesselgulasch/gimp`。

(2) 在终端中执行命令 `sudo apt-get update`。

(3) 在终端中执行命令 `sudo apt-get install gimp`。

安装完成后, 可以看到 GIMP IMAGE Editor, 使用这一软件对图片进行编辑。

问题 10: 在使用 Totem 软件播放视频文件时, 若因对应的视频文件的解码器未被下载而不能播放该类型视频文件, 该如何操作?

解析: Totem 软件将会自动识别相应的解码器并提示用户下载, 若下载并安装成功后, 则可播放该类型视频。

## 五、拓展思考

(1) 请认真比较 Ubuntu 图形界面下日常操作与 Windows 系统的差别, 并简述其主要差别。最后尽可能熟悉并掌握 Ubuntu 图形界面下的日常操作。

(2) 了解 FAT16、FAT32、NTFS、ext、ext2、ext3 和 ext4 等文件格式, 简述其异同。

(3) LibreOffice 虽是免费开源的, 但其市场份额在国内不如 Microsoft Office 或金山 WPS 套件, 最大的问题是什么?

## 7.3 实验三 Ubuntu 基本命令(一)

### 一、实验目的

熟悉并掌握 Ubuntu 系统中的基本命令。

### 二、实验内容

学习 Ubuntu 中密码修改, 重启系统, 查看当前工作目录, 改变当前工作目录, 创建工作目录和删除工作目录。

### 三、实验步骤

启动 Ubuntu 系统, 在图形化界面登录系统, 然后在键盘上按下 `Ctrl + Alt + T` 快捷组合键打开终端。

#### 1. 密码修改

请在终端输入 `passwd` + 用户名, 修改这一用户名对应的密码。用户依次输入原密码、新密码并确认, 即可完成登录密码的修改。

## 2. 重启系统

请在终端上输入 `reboot` 命令,完成系统的重新启动。

## 3. 查看当前工作目录

请在终端上输入 `pwd` 命令,查看当前用户所在的完整工作目录。

## 4. 改变当前工作目录

请在终端上输入 `cd /home` 命令,实现从当前目录转换到 `/home` 下。

## 5. 创建工作目录

请在终端上输入 `cd /home` 命令,实现从当前目录转换到 `/home` 下,然后执行 `mkdir chapter07`。

## 6. 删除工作目录

### (1) 创建工作目录。

在完成创建工作目录 `chapter07` 之后,首先请在终端上输入 `cd /home/chapter07` 命令,实现从当前目录转换到 `/home/chapter07` 下,然后执行 `mkdir chapter0703`。

### (2) 删除工作目录。

在 `/home/chapter07/` 下创建了 `chapter0703` 之后,请执行 `rmdir chapter0703`,这样可以删除 `chapter0703` 子文件夹。

### (3) 查看工作目录是否被删除。

请在 `/home/chapter07/` 下执行 `ls` 查看 `chapter0703` 是否被删除。

## 7. 关闭系统

请在终端上输入 `poweroff` 命令,实现系统的关闭。

## 四、常见问题

以下为本小节涉及的基本命令相关的问题。

问题 1: 密码修改时,新密码能否和旧密码相同?

解析: 在进行密码修改时,一定要注意以下事项。

(1) 原密码不能输错,否则无法成功修改密码;

(2) 新密码与原密码不能相同,否则系统会提示原密码未被修改,也无法成功修改密码;

(3) 新密码与确认密码必须相同,否则系统会提示两次密码不一致,从而导致密码修改不成功。

问题 2: 系统重启时除了可以使用 `reboot` 命令,还可以使用什么命令?

解析: 系统重启还可以使用 `init 6` 这一命令或使用 `shutdown -r now` 这一命令。

问题 3: 创建工作目录时显示“Permission denied”,如何解决?

解析: 在创建工作目录时若出现上一提示,表明执行 `mkdir` 命令的用户对欲创建工作



目录的父目录没有写(w)的权限。此时需要使用 `chmod` 命令使用户获得写权限。

问题 4: 删除工作目录执行 `rmdir` 命令时提示目录不为空。

解析: 在删除工作目录时若该目录不为空, 则执行 `rmdir` 命令时会提示目录不为空而无法删除成功。此时可以用以下方法处理:

方法一: 进入欲删除的工作目录, 将其中的文件全部删除, 使当前目录为空; 若当前工作目录中不只包括文件, 还包括目录且这些目录不为空, 则需进入这些目录将其中的文件全部删除, 直到这些目录为空, 然后才能返回上一级父目录并使用 `rmdir` 删除这些空目录, 依次类推。

方法二: 删除工作目录时使用 `rm -rf` 强制将这一目录下所有文件和不为空的目录删除, 使用这一方法删除工作目录时需要事先仔细检查该目录下的文件, 避免重要数据的丢失。此时建议先将数据备份, 然后再强制删除。

问题 5: 关闭系统除了可以使用 `poweroff` 命令, 还可以使用什么命令?

解析: 在终端下关闭系统除了可以使用 `poweroff` 命令, 还可以用 `shutdown -h now` 和 `halt` 命令实现关闭系统。

注意: 我们在 Ubuntu 16.04 LTS 下使用 `shutdown -h now` 时只需使用普通用户的身份执行就可以, 不需要使用 `sudo`, 也不需要 `root` 的权限; 而 `halt` 命令则需要以 `root` 用户的身份执行。

## 五、拓展思考

在 Ubuntu 系统安装完成后, 默认的启动方式是进入图形化界面输入用户名和密码登录系统, 然后在图形化桌面里按下 `Ctrl+Alt+F1` 快捷组合键打开 Ubuntu 字符型界面, 或按下 `Ctrl+Alt+T` 快捷组合键打开一个终端。请读者思考如何修改 Ubuntu 系统默认的启动方式, 从而实现系统启动自动进入字符型界面。

## 7.4 实验四 Ubuntu 基本命令(二)

### 一、实验目的

熟悉并掌握 Ubuntu 系统中的基本命令。

### 二、实验内容

在 Ubuntu 中学习以下基本命令: 移动目录和文件, 复制目录和文件, 删除目录和文件, 创建文件和修改文件最后访问时间, 查看目录和文件, 显示文件信息。

### 三、实验步骤

启动 Ubuntu 系统, 登录系统后打开终端, 按以下步骤操作:

#### 1. 移动目录

(a) `cd /home/chapter07`



- (b) pwd
- (c) mkdir chapter0704
- (d) ls
- (e) mv chapter0704/home/
- (f) ls
- (g) mv /home/chapter0704 ./
- (h) ls

表 7-1 为移动目录时的指令及释义。

表 7-1 移动目录指令及释义

序 号	指 令	释 义
(a)	cd /home/chapter07	进入指定文件夹
(b)	pwd	显示当前路径
(c)	mkdir chapter0704	创建文件夹
(d)	ls	查看是否创建成功
(e)	mv chapter0704 /home/	将创建的文件夹移动到指定目录中
(f)	ls	查看是否移动成功
(g)	mv /home/chapter0704 ./	将被移动的文件夹移回原位置
(h)	ls	查看文件夹是否移动成功

2. 移动文件

- (a) cd /home/chapter07/chapter0704/
- (b) pwd
- (c) touch ex0704
- (d) ls
- (e) mv ex0704 /home/chapter07/
- (f) ls
- (g) mv /home/chapter07/ex0704 ./
- (h) ls

表 7-2 为移动文件时的指令及释义。

表 7-2 移动目录指令及释义

序 号	指 令	释 义
(a)	cd /home/chapter07/chapter0704/	进入指定文件夹
(b)	pwd	显示当前路径
(c)	touch ex0704	创建文件
(d)	ls	查看是否创建成功
(e)	mv ex0704 /home/chapter07/	将创建的文件移动到指定目录中
(f)	ls	查看是否移动成功
(g)	mv /home/chapter07/ex0704 ./	将被移动的文件移回原位置
(h)	ls	查看文件是否移动成功

### 3. 复制目录

- (a) `cd /home/chapter07/`
- (b) `pwd`
- (c) `ls`
- (d) `cp -r chapter0704 chapter0704 bak`
- (e) `ls`

表 7-3 为复制目录时的指令及释义。

表 7-3 复制目录指令及释义

序 号	指 令	释 义
(a)	<code>cd /home/chapter07/</code>	进入指定文件夹
(b)	<code>pwd</code>	显示当前路径
(c)	<code>ls</code>	查看当前文件夹中的文件
(d)	<code>cp -r chapter0704 chapter0704_bak</code>	复制目录
(e)	<code>ls</code>	查看目录是否复制成功

### 4. 复制文件

- (a) `cd /home/chapter07/chapter0704/`
- (b) `pwd`
- (c) `ls`
- (d) `cp ex0704 ex0704_bak`
- (e) `ls`

表 7-4 为复制文件时的指令及释义。

表 7-4 复制文件指令及释义

序 号	指 令	释 义
(a)	<code>cd /home/chapter07/chapter0704/</code>	进入指定文件夹
(b)	<code>pwd</code>	显示当前路径
(c)	<code>ls</code>	查看当前文件夹中的文件
(d)	<code>cp ex0704 ex0704_bak</code>	复制文件
(e)	<code>ls</code>	查看文件是否复制成功

### 5. 删除目录

- (a) `cd /home/chapter07/`
- (b) `ls`
- (c) `rm -rf chapter0704_bak`
- (d) `ls`

#### 6. 删除文件

- (a) `cd /home/chapter07/`
- (b) `ls`
- (c) `rm -rf ex0704 bak`
- (d) `ls`

#### 7. 创建文件

- (a) `cd /home/chapter07/`
- (b) `ls`
- (c) `touch ex0704_new`
- (d) `ls`

#### 8. 修改文件最后访问时间

- (a) `cd /home/chapter07/`
- (b) `ls -lu ex0704_new`
- (c) `touch -at 01010101 ex0704_new`
- (d) `ls -lu ex0704_new`

#### 9. 查看所有目录或文件

- (a) `cd /home/chapter07/`
- (b) `ls -a`

#### 10. 显示文件信息

- (a) `cd /home/chapter07/`
- (b) `file -b ex0704_new`
- (c) `stat ex0704_new`

### 四、常见问题

以下为本小节涉及的基本命令相关的问题。

问题 1: 在使用 `mv` 命令将某一文件移动到一个不存在的目录中去, 结果将会如何?

解析: 若欲使用 `mv` 命令将某一文件移动到一个不存在的目录中去, 操作将无法成功, 系统会给出相应提示。

问题 2: 如何使用 `mv` 命令重命名文件?

解析: 使用 `mv` 命令重命名文件时, 可在终端中按如下操作进行。

- (a) `cd /home/chapter07/`
- (b) `ls`
- (c) `mv ex0704_new ex0704_old`
- (d) `ls`



问题 3: 使用 `ls -R` 命令可以生成目录树结构,但实际效果不理想。如何解决这一问题?

解析: 我们可以使用 `tree` 命令以树状图形式列出目录内容,具体如下。

(a) `sudo apt-get install tree`

(b) `tree -a`

问题 4: 若当前文件夹下的目录和文件较多,而我们只想将当前文件夹下的目录显示出来,但不显示任何文件,该如何操作?

解析: 使用 `ls -d` 命令可实现仅显示当前文件夹下的目录。

问题 5: 使用 `touch` 命令新建文件时,若文件名存在,运行结果如何?

解析: `touch` 命令只能在指定目录下新建不存在的文件,若文件名已经存在,则无法创建成功。

## 五、拓展思考

(1) 使用 `cp` 命令和 `mv` 命令均可实现文件的重命名,两者有什么差别?

(2) 使用 `rmdir` 命令只能删除空目录,不能删除文件;使用 `rm` 命令既可以删除文件,也可以删除目录。这两个命令在删除空目录时有什么差别?

(3) 使用 `stat` 命令显示文件详细信息时,每一项的具体含义是什么?

## 7.5 实验五 Ubuntu 高级命令(一)

### 一、实验目的

熟悉并掌握 Ubuntu 系统中的高级命令。

### 二、实验内容

在 Ubuntu 中学习以下高级命令: 创建和显示文件,改变文件权限,分页显示文件,显示文件前若干行,显示文件后若干行。

### 三、实验步骤

启动 Ubuntu 系统,登录系统后打开终端,请按以下步骤操作:

#### 1. 创建文件

(a) `cd /home/chapter07/`

(b) `pwd`

(c) `ls`

(d) `mkdir chapter0705`

(e) `ls`

(f) `cd chapter0705`

(g) `pwd`

- (h) cat > ex0705
- (i) This is an example for ex0705.
- (j) Ctrl+D
- (k) ls

表 7-5 为创建文件时的指令及释义。

表 7-5 创建文件指令及释义

序 号	指 令	释 义
(a)	cd /home/chapter07/	进入指定文件夹
(b)	pwd	显示当前路径
(c)	ls	查看当前文件夹中的文件
(d)	mkdir chapter0705	创建文件夹
(e)	ls	查看文件夹是否创建成功
(f)	cd chapter0705	进入指定文件夹
(g)	pwd	显示当前路径
(h)	cat > ex0705	创建文件
(i)	This is an example for ex0705.	输入文本
(j)	Ctrl+D	按下按键结束编辑
(k)	ls	查看文件是否创建成功

2. 显示文件

- (a) cd /home/chapter07/chapter0705/
- (b) pwd
- (c) cat ex0705

3. 改变文件权限

- (a) cd /home/chapter07/chapter0705/
- (b) pwd
- (c) ls -l
- (d) chmod 777 ex0705
- (e) ls -l

4. 分页显示文件

- (a) cd /home/chapter07/chapter0705/
- (b) pwd
- (c) ls
- (d) cat > ex0705\_more
- (e) 输入 100 行以上的内容并按 Ctrl+D 快捷键结束编辑
- (f) more ex0705\_more
- (g) cp ex0705\_more ex0705\_less

- (h) ls
- (i) less ex0705 less

### 5. 显示文件前若干行

- (a) cd /home/chapter07/chapter0705/
- (b) pwd
- (c) ls
- (d) cp ex0705\_more ex0705\_head
- (e) ls
- (f) head -5 ex0705\_head

### 6. 显示文件后若干行

- (a) cd /home/chapter07/chapter0705/
- (b) pwd
- (c) ls
- (d) cp ex0705\_more ex0705\_tail
- (e) ls
- (f) tail -5 ex0705\_tail

## 四、常见问题

以下为本小节涉及的高级命令相关的问题。

问题 1: 在使用 cat 命令创建文件时,若指定文件夹下已经存在待创建文件,怎么样能实现不覆盖待创建文件的内容?

解析: 在使用 cat 命令创建文件时,需要使用重定向符。若使用重定向符“>”,表示以覆盖方式向待创建文件写入内容,而以重定向符“>>”向待创建文件写入内容时,则以追加的方式写入新内容。

问题 2: 使用 cat 命令创建文件和显示文件,有什么不同?

解析: 在使用 cat 命令创建文件时,需要在其后使用重定向符,再加上对应的文件名;在使用 cat 命令显示文件时,直接在其后加上对应的文件名。无论是以追加的方式创建文件还是直接显示文件,都需要对应的文件已经存在,否则操作无法正常完成。

问题 3: 在 Ubuntu 中文件或目录的访问权限有三种,分别为读、写和执行,这三种权限对文件和目录分别有什么意义?

解析: 对于文件而言,读的权限就是对文件进行查看,写的权限就是对文件进行修改,包括增加某些内容、改变某些内容和删除某些内容,执行的权限就是对可执行文件或脚本运行;对于目录来说,读的权限就是可以查看该目录中有什么内容,写的权限就是对目录进行改名、移动或删除等,执行的权限是指可以进入该目录。

问题 4: 简述 cat 和 more 命令在显示文件时的差别。

解析: 在使用 cat 命令显示文件时,如果文件超过一屏,则只能在显示器上看到文件结束前的那一屏,从文件开头到文件结束前那一屏均无法显示;在使用 more 命令显示文件



时,如果文件超过一屏,将会从文件开头开始显示完一屏就立刻停下来,由用户按下空格键可实现显示下一屏。

这也就是说在被显示文件内容较少,不超过一屏的情况下,或者我们需要显示文件最尾部一屏的内容时,推荐使用 cat; 而 more 命令更适合于逐屏展示文件内容的场景。

问题 5: 在使用 head 和 tail 显示文件时有什么差别?

解析: head 显示文件时是从文件的第一行到指定行, tail 显示文件时是从文件最后一行开始往第一行的方向显示指定的行数。换言之,读者在使用这一指令时首先该大致知道显示的内容在什么位置,这样才能实现精准显示。如果需要显示的行超过了一屏的高度,则无法在一屏上显示。在此场景下,不建议使用 head 或 tail 显示文件。

## 五、拓展思考

(1) 使用 cat 命令和 touch 命令均可实现文件的创建,两者有什么差别?

(2) 使用 more 命令显示文件时,若在一屏内无法完全显示,可按空格键向下翻页; 使用 less 命令显示文件时,若在一屏内无法完全显示,除了可以使用空格键向下翻页,还可以使用【上页】和【下页】键进行上下翻页。请读者思考这两者有什么差别? 分别适用于哪些场合?

(3) 使用 cat 命令除了可以用于创建文件,还可以用于显示文件。在使用 cat 命令显示文件时,与使用 more 和 less 命令显示文件有什么异同? 这三个命令分别适用于什么场合?

## 7.6 实验六 Ubuntu 高级命令(二)

### 一、实验目的

熟悉并掌握 Ubuntu 系统中的高级命令。

### 二、实验内容

在 Ubuntu 中学习以下高级命令: 对文件内容进行排序,检查文件重复内容,在文件中查找指定内容,逐行对不同文件进行比较,逐字节对不同文件进行比较,对有序文件进行比较,对文件内容进行剪切,对文件内容进行粘贴,对文件内容进行统计。

### 三、实验步骤

启动 Ubuntu 系统,登录系统后打开终端,按以下步骤操作:

#### 1. 对文件内容进行排序

- (a) cd /home/chapter07/
- (b) pwd
- (c) ls
- (d) mkdir chapter0706

- (e) ls
- (f) cd chapter0706
- (g) pwd
- (h) cat > ex0706
- (i) 依次输入 1 4 6 3 2 7, 每输入一个数字就按回车键换行
- (j) Ctrl + D
- (k) ls
- (l) cat ex0706
- (m) sort ex0706

表 7-6 是对文件内容排序时的指令及释义。

表 7-6 对文件内容排序时的指令及释义

序 号	指 令	释 义
(a)	cd /home/chapter07/	进入指定文件夹
(b)	pwd	显示当前路径
(c)	ls	查看当前文件夹中的文件
(d)	mkdir chapter0706	创建文件夹
(e)	ls	查看文件夹是否创建成功
(f)	cd chapter0706	进入指定文件夹
(g)	pwd	显示当前路径
(h)	cat > ex0706	创建文件
(i)	依次输入 1 4 6 3 2 7, 每输入一个数字就按回车键换行	输入文本
(j)	Ctrl + D	按下按键结束编辑
(k)	ls	查看文件是否创建成功
(l)	cat ex0706	显示文件内容
(m)	sort ex0706	将文件内容排序

## 2. 检查文件重复内容

- (a) cd /home/chapter07/chapter0706
- (b) pwd
- (c) ls
- (d) cat > ex0706\_uniq
- (e) 依次输入 a a b b, 每输入一个字母就按回车键换行
- (f) Ctrl + D
- (g) ls
- (h) uniq ex0706\_uniq

## 3. 在文件中查找指定内容

- (a) cd /home/chapter07/chapter0706
- (b) pwd
- (c) ls

(d) `cp ex0706_uniq ex0706_grep`

(e) `grep 'a' ex0706_grep`

#### 4. 逐行对不同文件进行比较

(a) `cd /home/chapter07/chapter0706`

(b) `pwd`

(c) `ls`

(d) `cat > ex0706_diff_01`

(e) 依次输入 a b c, 每输入一个字母就按回车键换行

(f) `Ctrl+D`

(g) `cat > ex0706_diff_02`

(h) 依次输入 a d c, 每输入一个字母就按回车键换行

(i) `Ctrl+D`

(j) `diff ex0706_diff_01 ex0706_diff_02`

#### 5. 逐字节对不同文件进行比较

(a) `cd /home/chapter07/chapter0706`

(b) `pwd`

(c) `ls`

(d) `cp ex0706_diff_01 ex0706_cmp_01`

(e) `cp ex0706_diff_02 ex0706_cmp_02`

(f) `cmp ex0706_cmp_01 ex0706_cmp_02`

#### 6. 对有序文件进行比较

(a) `cd /home/chapter07/chapter0706`

(b) `pwd`

(c) `ls`

(d) `cp ex0706_diff_01 ex0706_comm_01`

(e) `cp ex0706_diff_02 ex0706_comm_02`

(f) `comm ex0706_comm_01 ex0706_comm_02`

#### 7. 对文件内容进行剪切

(a) `cd /home/chapter07/chapter0706`

(b) `pwd`

(c) `ls`

(d) `cat > ex0706_cut`

(e) 依次输入 abc, abd, abe 并换行

(f) 按下 `Ctrl+D` 结束编辑

(g) `cut -b 2 ex0706_cut`



## 8. 对文件内容进行粘贴

- (a) `cd /home/chapter07/chapter0706`
- (b) `pwd`
- (c) `ls`
- (d) `cp ex0706_diff_01 ex0706_paste_01`
- (e) `cp ex0706_diff_02 ex0706_paste_02`
- (f) `paste ex0706_paste_01 ex0706_paste_02`

## 9. 对文件内容进行统计

- (a) `cd /home/chapter07/chapter0706`
- (b) `pwd`
- (c) `ls`
- (d) `cp ex0706_diff_01 ex0706_wc`
- (e) `wc ex0706_wc`

## 四、常见问题

以下为本小节涉及的高级命令相关的问题。

问题 1: 在使用 `grep -c` 统计某一指定单词在指定文件中出现的行数,若这一单词在某一行出现了多次,并不会改变输出的行数。如何解决这一问题?

解析: 若需使用 `grep` 统计某一指定单词在指定文件中出现的次数,可先使用 `grep -o` 查找出指定文件中的所有单词,然后再重定向输出至 `grep -c` 中,统计这些单词的出现次数。

问题 2: 使用 `grep` 如何查找某一类型的文件?

解析:

(1) 若需查找当前目录下所有“.txt”类型的文件中单词“Tom”,可使用以下命令:

```
grep "Tom" . -r --include *.txt
```

(2) 在指定目录下查找带字符串的文件,可使用以下命令:

```
grep "Tom" /home/ --include *.txt
```

(3) 可使用 `r` 来实现递归搜索,即可搜索当前目录下的所有子目录,直到遍历该目录下的所有子目录中的文件,完成对这一目录下某一类型文件的搜索。以下命令为搜索当前目录下所有包括 `stdio.h` 的头文件:

```
grep -r "stdio.h" *.h
```

问题 3: 使用 `grep` 查找时如何显示行号?

解析: 使用 `grep -n` 可显示行号信息。

问题 4: `diff`、`diff3` 和 `sdiff` 均可用于文件比较,它们的差别在哪里?

解析: `diff` 用于两个文件的比较,`diff3` 用于三个文件的比较,`sdiff` 用于合并两个文件。

问题 5: 使用 `grep -c` 统计某一指定单词在指定文件中出现的行数,它与 `wc -l` 有什么不同?

解析：前者统计的是含有某一单词的行数，后者统计的是总行数。

### 五、拓展思考

- (1) 使用 uniq 命令显示文件时，若文件中的重复行不连续，结果将会如何？
- (2) diff、cmp 和 comm 均可用于文件的比较，它们分别适用于哪些场合？
- (3) cut 用于剪切文件，paste 用于粘贴文件，这两个命令分别适用于什么场合？

## 7.7 实验七 Ubuntu 高级命令(三)

### 一、实验目的

熟悉并掌握 Ubuntu 系统中的高级命令。

### 二、实验内容

在 Ubuntu 中学习以下高级命令：在硬盘上查找文件，在硬盘上查找目录，在数据库中查找文件，在数据库中查找目录，查找指定文件的位置，查找可执行文件的位置，检查磁盘空间占用情况，统计目录所占用空间大小，统计文件所占用空间大小。

### 三、实验步骤

启动 Ubuntu 系统，登录系统后打开终端，按以下步骤操作：

#### 1. 在硬盘上查找文件

- (a) cd /home/chapter07/
- (b) pwd
- (c) ls
- (d) mkdir chapter0707
- (e) ls
- (f) cd chapter0707
- (g) pwd
- (h) find -name "ex \*"

表 7-7 为查找文件时的指令及释义。

表 7-7 查找文件指令及释义

序 号	指 令	释 义
(a)	cd /home/chapter07/	进入指定文件夹
(b)	pwd	显示当前路径
(c)	ls	查看当前文件夹中的文件
(d)	mkdir chapter0707	创建文件夹

续表

序 号	指 令	释 义
(e)	ls	查看文件夹是否创建成功
(f)	cd chapter0707	进入指定文件夹
(g)	pwd	显示当前路径
(h)	find -name "ex *"	查找当前目录下 ex 开头的文件

## 2. 在硬盘上查找目录

- (a) cd /home/chapter07/chapter0707/
- (b) pwd
- (c) ls
- (d) find / -empty

## 3. 在数据库中查找文件

- (a) cd /home/chapter07/chapter0707/
- (b) pwd
- (c) ls
- (d) locate /home/chapter07/chapter0707/ex

## 4. 在数据库中查找目录

- (a) cd /home/chapter07/
- (b) pwd
- (c) ls
- (d) locate chapter0707

## 5. 查找指定文件的位置

- (a) cd /home/chapter07/
- (b) pwd
- (c) ls
- (d) whereis ls

## 6. 查找可执行文件的位置

- (a) cd /home/chapter07/
- (b) pwd
- (c) ls
- (d) which pwd

## 7. 检查磁盘空间占用情况

- (a) cd /home/chapter07/



- (b) pwd
- (c) ls
- (d) df -h

#### 8. 统计目录所占空间大小

- (a) cd /home/
- (b) pwd
- (c) ls
- (d) du -h chapter07

#### 9. 统计文件所占空间大小

- (a) cd /home/chapter07/chapter0707/
- (b) pwd
- (c) ls
- (d) touch ex0707
- (e) du -h ex0707

### 四、常见问题

以下为本小节涉及的高级命令相关的问题。

问题 1: 在使用 locate 命令搜索文件比 find 快,但无法立即搜索到刚创建的文件,如何解决这一问题?

解析: 由于后台数据库默认一天更新一次,所以 locate 命令无法搜索到刚创建的文件。为了使新创建的文件在被创建之后立即被 locate 定位到,需要在终端执行 updatedb 这一命令,然后再执行 locate 命令方可定位到新创建的文件。

问题 2: 在使用 locate 搜索某一目录下包含某一字符的某一类型文件时,若这一目录下还有若干子目录,子目录下还有子目录,将如何解决这一问题?

解析: 可使用 r 来实现递归搜索,即可搜索当前目录下的所有子目录,直到遍历该目录下的所有子目录中的文件,完成对这一目录下某一类型文件的搜索。

问题 3: 如何使用 du 命令显示指定目录下 10 个占用空间最大的目录或文件?

解析: 可使用以下命令实现: `du -sh * | sort -nr | head`。

问题 4: 磁盘限额时需要为相应的目录分配什么权限?

解析: 至少需要 remount、usrquota 和 grpquota。

问题 5: 执行 quotacheck 有什么作用?

解析: 执行上述命令后,会产生 aquota.user 和 aquota.group 两个文件。

### 五、拓展思考

- (1) find 命令和 locate 命令均可用于文件搜索,两者有什么不同?
- (2) whereis 和 which 都可以用于查找文件的位置,它们分别适用于哪些场合?

(3) 使用 quota 进行磁盘配额时,具体步骤如何? 需要注意什么问题?

## 7.8 实验八 vi 编辑器(一)

### 一、实验目的

熟悉并掌握 Ubuntu 系统中的 vi 编辑器的使用。

### 二、实验内容

本节将介绍在 Ubuntu 系统中使用 vi 编辑器新建文件,保存文件,向文件中追加内容,撤销文件内容的修改和退出 vi 编辑器。

### 三、实验步骤

启动 Ubuntu 系统,登录系统后打开终端,按以下步骤操作:

#### 1. 新建文件

- (a) `cd /home/chapter07`
- (b) `pwd`
- (c) `ls`
- (d) `mkdir chapter0708`
- (e) `cd chapter0708`
- (f) `ls`
- (g) `vi ex0708_01`
- (h) `q!`

#### 2. 保存文件

- (a) `cd /home/chapter07/chapter0708/`
- (b) `pwd`
- (c) `ls`
- (d) `vi ex0708_02`
- (e) 输入下述文本

If I were an EPA employee, publicly asking these questions would almost certainly get me fired. Even as it stands, I worry that after this article is published some error or omission will be suddenly discovered among my EPA files and my fellowship will be rescinded.

- (f) 在命令模式下执行 `wq` 对文件进行保存并退出

#### 3. 向文件中追加内容

- (a) `cd /home/chapter07/chapter0708/`

- (b) pwd
- (c) ls
- (d) vi ex0708\_02
- (e) 向文件中追加下述文本

I am extraordinarily grateful for the support I receive from the EPA, but I am also deeply concerned about the future of the agency.

- (f) 在命令模式下执行 wq 对文件进行保存并退出

#### 4. 撤销文件内容的修改

- (a) cd /home/chapter07/chapter0708/
- (b) pwd
- (c) ls
- (d) vi ex0708\_02
- (e) 向文件中追加下述文本

Beyond that, I am worried about my nation's scientific institutions as a whole. Scientists in the United States face a shortage of tenure-track faculty jobs and fierce competition for a shrinking pool of grants. These dimming prospects reflect decades of underinvestment in the sciences. The current administration threatens to make things worse. We are all doing research on a razor's edge.

- (f) 按下 Esc 键返回到命令模式,再按下 u,完成上述文本的撤销
- (g) 执行 wq 对文件进行保存并退出

#### 5. 退出 vi 编辑器

- (a) cd /home/chapter07/chapter0708/
- (b) pwd
- (c) ls
- (d) vi ex0708\_02
- (e) 在命令模式下按 q 或 q! 退出 ex0708\_02

## 四、常见问题

以下为本小节涉及的 vi 编辑器相关的问题。

问题 1: 使用 vi 编辑器进行文件创建后,如何保存并退出?

解析: 首先要注意在使用 vi 编辑器时,有三种模式(命令模式、插入模式和底线模式)。在文件创建时,需要在插入模式下输入文本;完成文本插入后,需要按下 Esc 键返回命令模式,并按下“:wq”在底线模式中实现文件内容的保存并退出。

问题 2: 使用 vi 编辑器如何进行多个文件的编辑?

解析: 若需要一次打开多个文件进行编辑,可在 vi 命令后将需要编辑的文件名写上,文件名之间用空格分开,每完成一个文件内容的编辑之后,则在命令模式下按“:w”完成文件内容的写入。然后在命令模式下按下“:n”切换至下一个待编辑的文件,在结束对最后一个



文件进行编辑时,若再按下“:n”,系统将会提示“E165: Cannot go beyond last file”。

问题 3: 使用 vi 编辑器如何对文件部分内容保存?

解析: 在对一个文件进行编辑时,若需对部分内容进行保存,可在命令模式下对文件执行相应的写入命令即可。如“: 1,7 write ex0401\_07”命令就是将当前在编辑文件的第一行到第七行写入文件 ex0401\_07 中去。

问题 4: 使用 vi 编辑器如何将当前文件中的内容追加至另一文件中?

解析: 可以使用重定向命令实现。在命令模式下执行“: 10,12 w >> ex0401\_07”可将当前文件中的第十行到第十二行的内容以追加的方式写入到 ex0401\_07。

问题 5: 在 vi 编辑器中使用 q 和 q! 退出文件有什么不同?

解析: q 指正常退出文件,q! 是指强制退出文件,若文件未被修改,执行 q 和 q! 效果相同,均会正常退出文件;但若文件内容被修改了,则需要用 q! 才可以退出文件。

## 五、拓展思考

(1) 使用 vi 编辑器对多个文件进行编辑时,可以实现从一个文件中复制内容并粘贴到另一文件中吗?

(2) 在对某一文件进行编辑时,想将这一文件中的某几行写入另一个已经存在的文件,是否会覆盖另一文件的内容? 若不想覆盖另一文件已经存在的内容,该如何处理?

(3) 在对文件内容进行编辑时,可在命令模式下用 u 来撤销对文件内容的修改。如果在命令模式下对文件修改的内容进行了保存,还能使用 u 来撤销对文件内容的修改吗?

## 7.9 实验九 vi 编辑器(二)

### 一、实验目的

熟悉并掌握 Ubuntu 系统中的 vi 编辑器的使用。

### 二、实验内容

本节将介绍在 vi 编辑器中如何移动光标和添加文本。

### 三、实验步骤

启动 Ubuntu 系统,登录系统后打开终端,按以下步骤操作完成示例文件的创建。

#### 1. 创建示例文件

- (a) cd /home/chapter07
- (b) pwd
- (c) ls
- (d) mkdir chapter0709
- (e) cd chapter0709

(f) ls

(g) vi ex0709

(h) 输入下述文本

The wonderful world of spirits transcends the traditional bottles of whisky, bourbon, gin, tequila and cognac that we might already know of, and whose flavours we're familiar with.

Alongside these headliners, there's a plethora of fascinating, highly tasty national spirits.

An acquired taste, but think of aquavit like a gin, flavoured with herbs and spices from the local area, wherever in Scandinavia that may be.

As with gin, each recipe is a closely guarded secret held by the distiller, with some subtle national variation between other Scandinavian producers.

It always includes caraway as the main flavour (as juniper is in gin) and a mix of other herbs and spices, including cardamom, cumin, star anise, coriander, fennel and dill.

The perfect serve is as a shot from the freezer alongside a beer, with a hearty, meat-based Viking meal.

(i) 执行 wq 对文件进行保存并退出

## 2. 使用方向键移动光标

(a) cd /home/chapter07/chapter0709/

(b) vi ex0709

(c) 在键盘上按下方向键,在文件中移动光标

## 3. 使用字母键移动光标

(a) cd /home/chapter07/chapter0709/

(b) vi ex0709

(c) 在键盘上按下 l、j、h、k 键,在文件中移动光标

## 4. 逐单词移动光标

(a) cd /home/chapter07/chapter0709/

(b) vi ex0709

(c) 在键盘上按下 w 键,在文件中逐单词移动光标

## 5. 行内快速移动

(a) cd /home/chapter07/chapter0709/

(b) vi ex0709

(c) 按下^移动光标到行首

(d) 按下\$移动光标到行末



- (e) 按下 `10|` 移动光标到指定位置
- (f) 按下 `ft` 移动光标到指定位置

#### 6. 不同行上移动

- (a) `cd /home/chapter07/chapter0709/`
- (b) `vi ex0709`
- (c) 在命令模式中按下 `5G`
- (d) 在命令模式中按下 `G`

#### 7. 屏幕上移动到特定位置

- (a) `cd /home/chapter07/chapter0709/`
- (b) `vi ex0709`
- (c) 在命令模式中按下 `M`
- (d) 在命令模式中按下 `L`
- (e) 在命令模式中按下 `H`

### 四、常见问题

以下为本小节涉及的 vi 编辑器相关的问题。

问题 1：在文件中使用方向键或字母键可以实现跨行移动吗？

解析：在 vi 中编辑文件时，可以使用方向键或字母键实现跨行移动，也可以使用方向键和字母键的组合来实现跨行移动。

问题 2：在文件中逐单词移动光标时，如何移动到单词开头和结尾？

解析：在命令模式下，在文件中按下 `w` 可实现将光标移动到下一个单词的开头，按下 `e` 可以将光标移动到单词的结尾。

问题 3：如何快速将光标移动到行首或行尾？

解析：在同一行内可以按下 `^` 可将光标移动到行首，按下 `$` 可将光标移动至行末。

问题 4：如何将光标快速移动到屏幕中部？

解析：可在命令模式下按下 `M` 实现将光标移动到屏幕中部。

问题 5：完成文件编辑后如何将光标快速移回初始位置？

解析：在键盘上按下两个单引号即可实现将光标移回到初始位置。

### 五、拓展思考

(1) 在文件中移动光标时，既可以使用方向键，也可以使用字母键，请思考这两种移动光标的方式分别适用于什么场合？

(2) 逐单词移动可实现跨行吗，请思考如何快速实现？

(3) 在编辑文件时，若想快速地将光标移动到文件的第三行第六列，有几种操作方法？



## 7.10 实验十 vi 编辑器(三)

### 一、实验目的

熟悉并掌握 Ubuntu 系统中的 vi 编辑器的使用。

### 二、实验内容

本节将介绍在 vi 编辑器中如何进行文本的查找和替换,文本的复制、剪切和粘贴,文本的删除和撤销。

### 三、实验步骤

启动 Ubuntu 系统,登录系统后打开终端,按以下步骤操作完成示例文件的创建。

#### 1. 创建示例文件

- (a) `cd /home/chapter07`
- (b) `pwd`
- (c) `ls`
- (d) `mkdir chapter0710`
- (e) `cd chapter0710`
- (f) `ls`
- (g) `vi ex0710_01`
- (h) 输入下述文本

The Tongue Drive System (TDS) is a wireless and wearable assistive technology, designed to allow individuals with severe motor impairments such as tetraplegia to access their environment using voluntary tongue motion. Previous TDS trials used a magnetic tracer temporarily attached to the top surface of the tongue with tissue adhesive. We investigated TDS efficacy for controlling a computer and driving a powered wheelchair in two groups of able-bodied subjects and a group of volunteers with spinal cord injury (SCI) at C6 or above. All participants received a magnetic tongue barbell and used the TDS for five to six consecutive sessions.

- (i) 执行 `wq` 对文件进行保存并退出

#### 2. 文本的查找

- (a) `cd /home/chapter07/chapter0710`
- (b) `pwd`
- (c) `ls`
- (d) `vi ex0710`

(e) 使用/using 查找单词“using”

### 3. 文本的替换

(a) `cd /home/chapter07/chapter0710`

(b) `pwd`

(c) `ls`

(d) `vi ex0710`

(e) 使用/to 查找单词“to”

(f) 输入 `cw` 命令将单词 `to` 修改为 `two`

(g) 在命令模式下使用命令 `:s/to/two/g`

### 4. 文本的复制和粘贴

(a) `cd /home/chapter07/chapter0710`

(b) `pwd`

(c) `ls`

(d) `vi ex0710`

(e) 输入 `yl` 命令

(f) 输入 `p` 命令

(g) 输入 `yw` 命令

(h) 输入 `p` 命令

(i) 输入 `yy` 命令

(j) 输入 `p` 命令

### 5. 文本的剪切和粘贴

(a) `cd /home/chapter07/chapter0710`

(b) `pwd`

(c) `ls`

(d) `vi ex0710`

(e) 输入 `x` 命令

(f) 输入 `p` 命令

(g) 输入 `dw` 命令

(h) 输入 `p` 命令

(i) 输入 `dd` 命令

(j) 输入 `p` 命令

### 6. 文本的删除和撤销

(a) `cd /home/chapter07/chapter0710`

(b) `pwd`

(c) `ls`

- (d) vi ex0710
- (e) 输入 x 命令
- (f) 输入 dw 命令
- (g) 输入 dd 命令
- (h) u

## 四、常见问题

以下为本小节涉及的 vi 编辑器相关的问题。

问题 1: 在文件中查找字符串时,若需连续往前和往后查找,该如何操作?

解析: 按下 n 时可实现从当前位置往后查找文本,按下 N 时可实现从当前位置往前查找文本。

问题 2: 如何实现在文件中查找某一字符串并全部替换?

解析: 在命令模式下,执行 1,\$ s/源字符串/目标字符串/g。

问题 3: 如何实现复制某一行到指定位置?

解析: 以下方法均可以实现复制某一行到指定行: (1)将光标移动到该行,按下 yy,然后再将光标移动到指定行,按下 p 即可; (2)使用 set number 命令将文件的行号显示出来,然后使用“某一行 copy 指定行”完成。

问题 4: 如何重复执行删除行操作?

解析: 可在命令模式下先按下 dd,然后按下“.”即可。

问题 5: 如何删除指定行?

解析: 在命令模式下显示行号,然后执行“: 行号 d”,可实现删除指定行。

## 五、拓展思考

- (1) 在文件中进行查找指定字符串时,如何一次性将所有的字符串全部查找出来?
- (2) 请思考复制和粘贴行和文本块的差别。
- (3) 请思考删除多行和删除指定行的差别。

## 7.11 实验十一 实用程序(一)

### 一、实验目的

熟悉并掌握 Ubuntu 系统中的实用程序的使用。

### 二、实验内容

本节将介绍多列内容输出、文件内容查找和基本数学计算。

### 三、实验步骤

启动 Ubuntu 系统,登录系统后打开终端,按以下步骤操作完成示例文件的创建。



### 1. 创建示例文件

- (a) `cd /home/chapter07`
- (b) `pwd`
- (c) `ls`
- (d) `mkdir chapter0711`
- (e) `cd chapter0711`
- (f) `ls`
- (g) `vi ex0711_01`
- (h) 输入下述文本并保存

abandon

aboard

absolute

absolutely

absorb

abstract

abundant

abuse

academic

accelerate

access

accidental

accommodate

accommodation

accompany

accomplish

accordance

### 2. 多列内容输出

- (a) `cd /home/chapter07/chapter0711/`
- (b) `pwd`
- (c) `ls`
- (d) `column ex0711_01 | more`

### 3. 文件内容查找

- (a) `cd /home/chapter07/chapter0711/`
- (b) `pwd`
- (c) `ls`

- (d) `cp ex0711_01 ex0711_02`
- (e) `grep accompany ex0711_02`

#### 4. 基本数学计算

- (a) `cd /home/chapter07/chapter0711/`
- (b) `pwd`
- (c) `ls`
- (d) `bc`
- (e)  $6+4$
- (f)  $6-4$
- (g)  $6*4$
- (h)  $6/4$

### 四、常见问题

以下为本小节涉及的实用程序相关的问题。

问题 1: 在使用 `column` 实现多列文件显示时, 如何控制显示顺序?

解析: `column` 带 `x` 可实现先左到右显示, 再从上到下显示; 不带此选项可实现先从上到下显示, 再从左到右显示。

问题 2: 如何实现在当前目录下的所有文件中查找字符串?

解析: 在当前目录下的命令行执行 `grep 字符串 *`。

问题 3: 使用 `grep` 查找多个单词时该如何实现?

解析: 注意英文中多个单词之间是以空格分开的, 因此在查找时需将多个单词的两侧放置单引号。这样 `grep` 执行查找时会将单引号内的多个单词作为一个整体对待, 否则会提示出错。

问题 4: 如何查找指定长度的行?

解析: `grep` 中使用 `.` 表示一个字符, 若想查找指定长度的行, 则需要用相应个数的 `.` 作为参数来执行查找命令。例如: 要将文件 `ex0711_02` 中长度为 7 的单词找出来, 可执行 `grep '.....' ex0711_02`。

问题 5: 如何退出 `bc`?

解析: 在命令模式下输入 `quit`, 回车后即可退出 `bc`。

### 五、拓展思考

- (1) 实用程序 `column` 可用在什么场合?
- (2) 简述实用程序 `grep` 与之前我们学习的 `locate` 和 `find` 的差别。
- (3) 简述实用程序 `bc` 与我们常用的计算器的异同。

## 7.12 实验十二 实用程序(二)

### 一、实验目的

熟悉并掌握 Ubuntu 系统中的实用程序的使用。

### 二、实验内容

本节将介绍文件内容排序、比较和替换。

### 三、实验步骤

启动 Ubuntu 系统,登录系统后打开终端,按以下步骤操作完成示例文件的创建。

#### 1. 创建示例文件

(a) `cd /home/chapter07`

(b) `pwd`

(c) `ls`

(d) `mkdir chapter0712`

(e) `cd chapter0712`

(f) `ls`

(g) `vi ex0712_01`

(h) 输入下述文本并保存

baby

back

background

backward

bacteria

bad

badly

bag

baggage

bake

balance

ball

balloon

banana

band

bang



bank  
bar  
barber  
bare

## 2. 文件内容排序

(a) `cd /home/chapter07/chapter0712/`  
(b) `pwd`  
(c) `ls`  
(d) `sort ex0712_01`  
(e) `sort -r ex0712_01`

## 3. 文件内容比较

(a) `cd /home/chapter07/chapter0712/`  
(b) `pwd`  
(c) `ls`  
(d) `cp ex0712_01 ex0712_02`  
(e) `cat -n ex0712_01`  
(f) `cat -n ex0712_02`  
(g) `diff ex0712_01 ex0712_02`

## 4. 文件内容替换

(a) `cd /home/chapter07/chapter0712/`  
(b) `pwd`  
(c) `ls`  
(d) `tr 'b' 'a' < ex0712_01`

## 四、常见问题

以下为本小节涉及的实用程序相关的问题。

问题 1: 欲使用 `sort` 对文件进行排序并重写, 该如何实现?

解析: 可用两种方式实现: (1) 先将文件排序并写入一个新文件, 然后将新文件的内容写回到原文件; (2) 使用 `-o` 选项可实现对文件的排序并重写。

问题 2: 实用程序 `uniq` 可以识别重复行, 但仅对相邻且重复的行有效, 对于不相邻且重复的行该如何处理?

解析: 对于不相邻且重复的行, 可以使用 `u` 直接查看; 还可以先使用 `sort` 对文件进行排序, 使不相邻重复变为相邻重复, 然后再处理。

问题 3: 使用 `comm` 命令对文件进行排序时, 要求待比较文件是有序的。若文件无序, 该如何处理?

解析: 若待比较文件无序, 则使用 `comm` 命令对其排序时结果混乱且系统会提示待比

较文件无序。此时该先使用 `sort` 对文件进行排序,然后再使用 `comm` 命令进行比较。

问题 4: 使用 `diff` 命令对两个文件内容进行比较,结果如何?

解析: 使用 `diff` 命令对两个文件进行比较时,其结果会涉及对文件进行修改(c)、删除(d)和添加(a)操作,将两个文件修改成一致。

问题 5: 使用 `tr` 命令对某一文件内容进行替换时,如何实现将所有的小写字母换成大写字母?

解析: 在命令模式下输入 `tr 'a-z' 'A-Z' <文件名`,可实现将该文件中所有的小写字母替换成大写字母。

## 五、拓展思考

(1) 若一个文件中既有数字,又有文本,使用实用程序 `sort` 对该文件排序的结果有实际意义吗?

(2) 简述实用程序 `uniq` 与 `comm` 和 `diff` 的差别。

(3) 简述实用程序 `tr` 和 `grep` 进行查找和替换时的异同。

## 7.13 实验十三 shell 编程(一)

### 一、实验目的

熟悉并掌握 Ubuntu 系统中 shell 编程中的顺序结构。

### 二、实验内容

本节将介绍在 shell 下如何编写一个顺序结构的程序。

### 三、实验步骤

(a) `cd /home/chapter07`

(b) `pwd`

(c) `ls`

(d) `mkdir chapter0713`

(e) `cd chapter0713`

(f) `ls`

(g) `vi ex0713`

```
#!/bin/bash
```

```
echo "Please input your name:"
```

```
read YNAME
```

```
echo "Welcome you, your name is $YNAME."
```

保存后退出

(h) `chmod +x ex0713`

(i) ./ex0713

## 四、常见问题

以下为本小节涉及的问题。

问题 1: 在编写 shell 脚本时,除了可以使用 bash 作为解释器,还可以使用什么?

解析: 除了可以使用 bash,还可以使用 csh、ksh 和 bsh。用户可以在终端上执行 `cat/etc/shells` 来各列出当前 ubuntu 系统中能够使用的 shell 程序。

问题 2: 使用 read 命令读入数据时,如何实现一次读入多个数据?

解析: 注意 read 命令是可以一次性读入多个数据的,只是实现时要用与数据个数一致的变量去存储这些数据。

问题 3: 在脚本中我们可以使用 \$ 来获得变量的值,单引号、双引号和反引号分别有什么作用?

解析: 单引号用于表示普通字符,双引号可用于解释某些特殊字符(\$,\),反引号可用于解释命令。

问题 4: 如何让脚本获得执行权限?

解析: 脚本编辑完毕后,需要赋予其执行权限才可以运行。通过 chmod 命令增加其执行权限。

问题 5: 如何运行当前脚本?

解析: 直接执行相应目录下的脚本即可。

## 五、拓展思考

(1) 创建脚本时需要注意什么问题?

(2) 使用 read 命令读取数据时需要注意什么问题?

(3) 引用变量时需要注意什么问题?

## 7.14 实验十四 shell 编程(二)

### 一、实验目的

熟悉并掌握 Ubuntu 系统中 shell 编程中的选择结构。

### 二、实验内容

本节将介绍在 shell 下分别使 case 和 if 编写一个选择结构的程序。

### 三、实验步骤

#### 1. 使用 case

(a) `cd /home/chapter07`



- (b) pwd
- (c) ls
- (d) mkdir chapter0714
- (e) cd chapter0714
- (f) ls
- (g) vi ex0714\_01

```
#!/bin/bash
echo "Please input a number between 1 and 4."
read NUM
case $NUM in
    1) echo "Your score is 60"
        ;;
    2) echo "Your score is 70"
        ;;
    3) echo "Your score is 80"
        ;;
    4) echo "Your score is 90"
        ;;
    * ) echo "Input error"
        ;;
esac
```

保存后退出

- (h) chmod +x ex0714\_01
- (i) ./ex0714\_01

此脚本运行时,在终端输入 1~4 之间的数字,将会输出相应的成绩;否则将会提示错误。

## 2. 使用 if

- (a) cd /home/chapter07
- (b) pwd
- (c) ls
- (d) mkdir chapter0714(若上一语句已执行 chapter0714 的创建,则此语句可忽略)
- (e) cd chapter0714
- (f) ls
- (g) vi ex0714\_02

```
#!/bin/bash
echo "Please input a number between 1 and 4."
read NUM
if [ "$NUM" == "1" ]
then
    echo "Your score is 60"
elif [ "$NUM" == "2" ]
then
```

- (b) pwd
- (c) ls
- (d) mkdir chapter0714
- (e) cd chapter0714
- (f) ls
- (g) vi ex0714\_01

```
#!/bin/bash
echo "Please input a number between 1 and 4."
read NUM
case $NUM in
    1) echo "Your score is 60"
        ;;
    2) echo "Your score is 70"
        ;;
    3) echo "Your score is 80"
        ;;
    4) echo "Your score is 90"
        ;;
    * ) echo "Input error"
        ;;
esac
```

保存后退出

- (h) chmod +x ex0714\_01
- (i) ./ex0714\_01

此脚本运行时,在终端输入 1~4 之间的数字,将会输出相应的成绩;否则将会提示错误。

## 2. 使用 if

- (a) cd /home/chapter07
- (b) pwd
- (c) ls
- (d) mkdir chapter0714(若上一语句已执行 chapter0714 的创建,则此语句可忽略)
- (e) cd chapter0714
- (f) ls
- (g) vi ex0714\_02

```
#!/bin/bash
echo "Please input a number between 1 and 4."
read NUM
if [ "$NUM" == "1" ]
then
    echo "Your score is 60"
elif [ "$NUM" == "2" ]
then
```

- (b) pwd
- (c) ls
- (d) mkdir chapter0714
- (e) cd chapter0714
- (f) ls
- (g) vi ex0714\_01

```
#!/bin/bash
echo "Please input a number between 1 and 4."
read NUM
case $NUM in
    1) echo "Your score is 60"
        ;;
    2) echo "Your score is 70"
        ;;
    3) echo "Your score is 80"
        ;;
    4) echo "Your score is 90"
        ;;
    * ) echo "Input error"
        ;;
esac
```

保存后退出

- (h) chmod +x ex0714\_01
- (i) ./ex0714\_01

此脚本运行时,在终端输入 1~4 之间的数字,将会输出相应的成绩;否则将会提示错误。

## 2. 使用 if

- (a) cd /home/chapter07
- (b) pwd
- (c) ls
- (d) mkdir chapter0714(若上一语句已执行 chapter0714 的创建,则此语句可忽略)
- (e) cd chapter0714
- (f) ls
- (g) vi ex0714\_02

```
#!/bin/bash
echo "Please input a number between 1 and 4."
read NUM
if [ "$NUM" == "1" ]
then
    echo "Your score is 60"
elif [ "$NUM" == "2" ]
then
```



- (b) pwd
- (c) ls
- (d) mkdir chapter0714
- (e) cd chapter0714
- (f) ls
- (g) vi ex0714\_01

```
#!/bin/bash
echo "Please input a number between 1 and 4."
read NUM
case $NUM in
    1) echo "Your score is 60"
        ;;
    2) echo "Your score is 70"
        ;;
    3) echo "Your score is 80"
        ;;
    4) echo "Your score is 90"
        ;;
    * ) echo "Input error"
        ;;
esac
```

保存后退出

- (h) chmod +x ex0714\_01
- (i) ./ex0714\_01

此脚本运行时,在终端输入 1~4 之间的数字,将会输出相应的成绩;否则将会提示错误。

## 2. 使用 if

- (a) cd /home/chapter07
- (b) pwd
- (c) ls
- (d) mkdir chapter0714(若上一语句已执行 chapter0714 的创建,则此语句可忽略)
- (e) cd chapter0714
- (f) ls
- (g) vi ex0714\_02

```
#!/bin/bash
echo "Please input a number between 1 and 4."
read NUM
if [ "$NUM" == "1" ]
then
    echo "Your score is 60"
elif [ "$NUM" == "2" ]
then
```

- (b) pwd
- (c) ls
- (d) mkdir chapter0714
- (e) cd chapter0714
- (f) ls
- (g) vi ex0714\_01

```
#!/bin/bash
echo "Please input a number between 1 and 4."
read NUM
case $NUM in
    1) echo "Your score is 60"
        ;;
    2) echo "Your score is 70"
        ;;
    3) echo "Your score is 80"
        ;;
    4) echo "Your score is 90"
        ;;
    * ) echo "Input error"
        ;;
esac
```

保存后退出

- (h) chmod +x ex0714\_01
- (i) ./ex0714\_01

此脚本运行时,在终端输入 1~4 之间的数字,将会输出相应的成绩;否则将会提示错误。

## 2. 使用 if

- (a) cd /home/chapter07
- (b) pwd
- (c) ls
- (d) mkdir chapter0714(若上一语句已执行 chapter0714 的创建,则此语句可忽略)
- (e) cd chapter0714
- (f) ls
- (g) vi ex0714\_02

```
#!/bin/bash
echo "Please input a number between 1 and 4."
read NUM
if [ "$NUM" == "1" ]
then
    echo "Your score is 60"
elif [ "$NUM" == "2" ]
then
```

```
        echo "Your score is 70"
    elif [ "$NUM" == "3" ]
    then
        echo "Your score is 80"
    elif [ "$NUM" == "4" ]
    then
        echo "Your score is 90"
    else
        echo "Input error"
    fi
```

保存后退出

(h) `chmod +x ex0714_02`

(i) `./ex0714_02`

此脚本运行时,在终端输入 1~4 之间的数字,将会输出相应的成绩;否则将会提示错误。

## 四、常见问题

以下为本小节涉及的问题。

问题 1: 在本例中使用 case 编写选择结构的 shell 脚本时,要注意什么?

解析: 首先要注意 case 语句中的分支与读入的 NUM 要匹配,并且对异常情况要处理;其次要注意 case 语句结束时要写上 esac; 最后每一个分支与 echo 语句需要有空格,在其后需要加上分号表示语句结束。

问题 2: 在本例中使用 if 编写选择结构的 shell 脚本时,要注意什么?

解析: 请注意 if 的用法,对于本例中多重分支,使用 if...elif...elif...elif...else...fi 结构处理较为方便。

问题 3: 在写条件表达式时需要注意什么?

解析: 在 if 或 elif 后的条件表达式需要使用方括号,注意表达式与括号之间需要有空格,等号需要用两个,左右两边需要有空格。

## 五、拓展思考

1. 选择结构 case 适用什么场合?
2. 对于不同的 if 形式,分别适合什么场合?

## 7.15 实验十五 shell 编程(三)

### 一、实验目的

熟悉并掌握 Ubuntu 系统中 shell 编程中的循环结构。

### 二、实验内容

本节将介绍在 shell 下分别使 for、while 和 until 编写一个循环结构的程序。



### 三、实验步骤

#### 1. 使用 for

(a) `cd /home/chapter07`

(b) `pwd`

(c) `ls`

(d) `mkdir chapter0715`

(e) `cd chapter0715`

(f) `ls`

(g) `vi ex0715_01`

```
#!/bin/bash
clear
echo "*****"
echo "***** 9 * 9 multiplication table*****"
echo "*****"
for (( iLine = 1; iLine < 10; iLine++ ))
do
    for(( jLine = 1; jLine <= iLine; jLine++ ))
    do
        echo -ne "$iLine * $jLine = $((iLine * jLine))\t"
    done
    echo
done
```

保存后退出

(h) `chmod +x ex0715_01`

(i) `./ex0715_01`

此脚本运行时,在终端会显示一个九九乘法表。

#### 2. 使用 while

(a) `cd /home/chapter07`

(b) `pwd`

(c) `ls`

(d) `mkdir chapter0715`(若上一语句已执行,则可忽略此句。)

(e) `cd chapter0715`

(f) `ls`

(g) `vi ex0715_02`

```
#!/bin/bash
clear
echo "*****"
echo "***** 9 * 9 multiplication table*****"
echo "*****"
```

```
iLine = 1
iTEN = 10
while [ $iLine -lt $iTEN ]
do
    jLine = 1
    while [ $jLine -le $iLine ]
    do
        echo -ne "$iLine * $jLine = $((iLine * jLine))\t"
        ((jLine++));
    done
    echo
    ((iLine++));
done
```

保存后退出

(h) `chmod +x ex0715_02`

(i) `./ex0715_02`

### 3. 使用 until

(a) `cd /home/chapter07`

(b) `pwd`

(c) `ls`

(d) `mkdir chapter0715`

(e) `cd chapter0715`

(f) `ls`

(g) `vi ex0715_03`

```
#!/bin/bash
clear
echo "*****"
echo "***** 9 * 9 multiplication table *****"
echo "*****"
iLine = 1
iTEN = 9
until [ $iLine -gt $iTEN ]
do
    jLine = 1
    until [ $jLine -gt $iLine ]
    do
        echo -ne "$iLine * $jLine = $((iLine * jLine))\t"
        ((jLine++));
    done
    echo
    ((iLine++));
done
```

保存后退出

(h) `chmod +x ex0715_03`

(i) `./ex0715_03`



## 四、常见问题

以下为本小节涉及的问题。

问题 1: 使用 for 实现本例, 需要注意什么问题?

解析: 实现九九乘法表时, 使用了二重循环。内循环实现每一行上输出对应的乘法口诀, 外循环实现换行。

问题 2: 对于 for 循环的条件判断, 该注意什么?

解析: 注意外循环的条件是小于 10, 即从 1~9; 内循环的条件是小于或等于, 因为乘数和被乘数相等时也需要输出。

问题 3: 使用 while 实现本例时, 需要注意什么问题?

解析: 需要注意以下问题: 外循环变量的初始化; 内循环变量的初始化; 循环变量的自增。

问题 4: 对于 while 循环条件的判断, 该注意什么?

解析: 条件表达式用方括号, 对于整数判断, 使用“-le”和“-lt”。

问题 5: 变量自增要注意什么?

解析: 无论是 for 循环, 还是 while 循环, 变量自增都需要加上两个圆括号。

## 五、拓展思考

(1) 使用 for 编写脚本时适合于什么应用场合?

(2) 使用 while 编写脚本时适合什么应用场合?

(3) 使用 until 编写脚本时适合什么应用场合?

## 7.16 小结

本章涉及的实验从安装 Ubuntu 系统开始, 将读者逐步引入到 Ubuntu 系统的使用中。由于绝大多数读者在学习本系统之前, 都有使用 Windows 系统的经验, 因此, 在系统安装完毕后, 试验从与 Windows 极为相似的 Ubuntu 图形界面开始, 然后再过渡到 Ubuntu 字符型界面。

在字符型界面中, 实验从最为基本的 Ubuntu 开机、登录、注销和关机命令开始, 再一步一步延伸至其他常用的命令; 在完成了基本命令的实验之后, 再开始 Ubuntu 的高级命令实验; 然后再进入 vi 编辑器的实验中, 最后是实用程序和 shell 编程的实验。

本章涉及的每一个实验均有详细的实验步骤, 读者可以很容易按照这些步骤在 Ubuntu 中完成这些实验。此外, 对于每一个实验会有相应的常见问题, 这些问题是在完成实验过程中可能遇到的, 通过阅读这些问题的解析, 可以帮助读者更好地完成实验。拓展思考是在读者完成实验之后, 在更加抽象的层面需要去思考的问题, 通过思考这些问题可以使读者的知识系统化和条理化。